

Planning póker

0,1,2,3,5,8,13,20,40,100,?, ∞

S1

Reunión de involucrados para planear,
diseñar índex, asignar objetivos y tareas.
Del sitio web



3

S2

Como Propietario, quiero que El
Sistema sea un punto de venta y
facturación online.



40

S13

Como Propietario, quiero que Catálogo
de productos con existencia en tiempo
real restando cada producto entregado
a cliente final.



13

S11

Como gerente, quiero que el sistema entregue
reporte diario de productos de bajo inventario,
ventas por cada sucursal, dividir las ventas de
mostrador, Mayoreo y en línea.



13

S14

Como gerente, quiero que el sistema entregue una remisión de cada venta en línea al email del almacén más cercano al lugar de entrega, tomando en cuenta el código postal de la dirección de entrega.



13

S5

Como cliente, quiero que el sistema tenga un sistema de seguridad de la información para compras online.



13

S4

Como usuario, el sistema debe contar con un sistema de logueo para el usuario en ventas de mostrador.



8

S6

Como cliente, El sistema debe contar con un sistema de registro de clientes.



3

S12

Como gerente, necesito que el productor se registre con fecha de ingreso, caducidad de producto si es producto perecedero.



3

S8

Como administrador, deseo que mi aplicación guardé un historial de compra y búsqueda de cada cliente.



8

S3

Como usuario, necesito una interfaz simple de interactuar y en cualquier momento que se desee pueda cambiar de usuario.



3

S7

Como propietario. Quiero El sistema permita ingresar redes sociales, email y contactos del cliente al momento del registro.



1

S9

Como cliente, que el sistema genere en automático un código de cliente al momento del registro.



1

S10

Como propietario quiero que, El sistema invite al cliente a recomendarnos por medio de las redes sociales con sus contactos.



2

S15

Como propietario quiero que, el sistema tenga un Buen diseño, funcionalidad y apariencia de sitio web.



5

Product backlog:

Elaborado por: José Ma. Gutiérrez González

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
S1	Reunión de involucrados para planear, diseñar índex, asignar objetivos y tareas. Del sitio web	índex	echo	2 días	1	1	Periodo de planeación
S2	El Sistema será un punto de venta y facturación online.(codificación del p.v.)	Estructura	en proceso	11 días	2	2	Estructura del sitio web
S13	Catálogo de productos con existencia en tiempo real restando cada producto entregado a cliente final.	Catalogo tiempo real	en proceso	9 días	3	3	Buena calidad e imágenes ligeras.
S11	el sistema deberá entregar reporte diario de productos de bajo inventario, ventas por cada sucursal, dividir las ventas de mostrador, Mayoreo y en línea.	reporte diario	planificada	5 días	4	4	Asignar receptores de reporte
S14	El sistema deberá entregar una remisión de cada venta en línea al email del almacén más cercano al lugar de entrega, tomando en cuenta el código postal de la dirección de entrega.	Reporte de venta online	en proceso	5 días	5	5	Reportar recepción de cliente
S5	el sistema deberá contar con un sistema de seguridad para compras online.	Seguridad online	planificada	6 días	6	6	Proteger datos personales
S4	el sistema debe contar con un sistema de logueo para el usuario de ventas de mostrador.	Logueo de Usuario	echo	3 días	7	7	Usuario y password
S6	El sistema debe permitir registrar al cliente.	Registro de cliente	echo	2 días	7	8	Incluir redes sociales como registro
S12	fecha de ingreso, caducidad de producto si es producto perecedero.	Ingreso y caducidad	echo	2 días	7	9	Anexar a reporte diario producto a vencer.
S8	La herramienta deberá guardar un historial de compra y búsqueda de cada cliente.	Historial de cliente	en proceso	6 días	8	10	Para generar nivel de descuento
S3	Debe ser interfaz simple que interactúe en cualquier momento que se desee cambiar de usuario .	Cambio de usuario	echo	3 días	9	11	Solo para mostrador
S7	El sistema debe permitir ingresar redes sociales, email y contactos del cliente.	Contactos de cliente	echo	2 días	9	12	Solicitar código de confirmacion
S9	El sistema debe generar en automático código de cliente al generar su registro .	Código de cliente	echo	2 días	9	13	Único e irrepitable
S10	El sistema debe impulsar al cliente a recomendarnos.	Recomendación de cliente	planificada	2 días	10	14	Replicando publicidad

S15	Buen diseño, funcionalidad y apariencia de sitio web.	Funcionalidad de sitio web	En proceso	6 días	10	15	Pantalla para pc y celulares
-----	---	----------------------------	------------	--------	----	----	------------------------------

TASKING conversión de días a horas de trabajo

S1 ÍNDEX	Reunión de involucrados para planear, diseñar índex, asignar objetivos y tareas. Del sitio web	Afinar puntos de acuerdo en layout de página inicial del sitio web	4 Horas
		Selección de imágenes y tipografías	4 Horas
		Codificación de pantalla índex	6 Horas
		Pruebas de funcionalidad	2 Horas
S2 ESTRUCTURA	El Sistema será un punto de venta y facturación online. (codificación del p.v.)	Reunión Team	2 Horas
		Diseño de layout de la estructura de ventas online	6 Horas
		Diseño de base de datos para artículos	8 Horas
		Diseño de base de datos usuarios	8 Horas
		Diseño de base de datos clientes	8 Horas
		Codificación de sección 1	8 Horas
		Codificación de sección 2	8 Horas
		Codificación de sección 3	8 Horas
		Codificación de sección 4	8 Horas
		Codificación de sección 5	8 Horas
		Codificación de sección 6	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	8 Horas
S13 CATALOGO TIEMPO REAL	Catálogo de productos con existencia en tiempo real restando cada producto entregado a cliente final.	Reunión Team	2 Horas
		Selección de imágenes y artículos para catalogo	6 Horas
		Reacondicionamiento de imágenes sección 1	8 Horas
		Reacondicionamiento de imágenes sección 2	8 Horas
		Reacondicionamiento de imágenes sección 3	8 Horas
		Armar tarjetas informativas de artículos (código, nombre y especificaciones)	8 Horas

		Codificación de control de entradas y salidas de artículos en bases de datos 1	8 Horas
		Codificación de control de entradas y salidas de artículos en bases de datos 2	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	8 Horas
S11 REPORTE DIARIO	el sistema deberá entregar reporte diario de productos de bajo inventario, ventas por cada sucursal, dividir las ventas de mostrador, Mayoreo y en línea.	Reunión Team	2 Horas
		Codificación de query por sucursal ventas de mostrador a menudeo	8 Horas
		Codificación de query por sucursal ventas de mostrador a mayoreo	8 Horas
		Codificación de query para ventas online	8 Horas
		Diseño de reporte para query	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	6 Horas
S14 REPORTE DE VENTAS ONLINE	El sistema deberá entregar una remisión de cada venta en línea al email del almacén más cercano al lugar de entrega, tomando en cuenta el código postal de la dirección de entrega.	Reunión Team	2 Horas
		Diseño de documento de reporte	8 Horas
		Codificación etapa 1	8 Horas
		Codificación etapa 2	8 Horas
		Codificación de geo localización de remisión	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad por ubicación	6 Horas
S5 SEGURIDAD ONLINE	el sistema deberá contar con un sistema de seguridad para compras online.	Reunión Team	2 Horas
		Planificación de sistema de seguridad	6 Horas
		Codificación etapa 1	8 horas
		Codificación etapa 2	8 Horas
		Codificación etapa 3	8 Horas
		Pruebas de seguridad de información	8 Horas
		Pruebas de seguridad al pagar c/ tarjeta	8 Horas
S4 LOGUEO USUARIO	el sistema debe contar con un sistema de logueo para el usuario de ventas de mostrador.	Reunión Team	2 Horas
		Acondicionamiento de base de datos	6 horas
		Generar código de log	8 Horas
		Acoplamiento a código de estructura	6 Horas
		Pruebas de funcionalidad	2 Horas
S6 REGISTRO DE CLIENTE	El sistema debe permitir registrar al cliente.	Reunión Team	2 Horas
		Acondicionamiento de base de datos	4 Horas
		Codificación de pantalla de registro	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	2 Horas
S12	fecha de ingreso, caducidad de producto	Reunión Team	2 Horas
		Acondicionamiento base de datos artículos	4 Horas

INGRESO Y CADUCIDAD	si es producto perecedero.	Codificación de pantalla de registro alta de artículos	8 Horas
		Pruebas de Funcionalidad	2 Horas
S8 HISTORIAL DE CLIENTE	La herramienta deberá guardar un historial de compra y búsqueda de cada cliente.	Reunión Team	2 Horas
		Diseño de base de datos	8 Horas
		Diseño de sección de búsqueda	8 Horas
		Codificación de sección 1	8 Horas
		Codificación de sección 2	8 Horas
		Acondicionamiento de modulo a estructura	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	6 Horas
S3 CAMBIO DE USUARIO	Debe ser interfaz simple que interactúe en cualquier momento que se desee cambiar de usuario.	Reunión Team	2 Horas
		Diseño de módulo de logueo a usuarios en modo estación etapa 1	8 Horas
		Diseño de módulo de logueo a usuarios en modo estación etapa 2	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	6 Horas
S7 CONTACTOS DE CLIENTE	El sistema debe permitir ingresar redes sociales, email y contactos del cliente.	Reunión Team	2 Horas
		Diseño de logaritmo de robot	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	6 Horas
S9 CÓDIGO DE CLIENTE	El sistema debe generar en automático código de cliente al generar su registro.	Reunión Team	2 Horas
		Diseño de logaritmo generador de código	
		Pruebas de funcionalidad	6 Horas
S10 RECOMENDACIÓN DE CLIENTE	El sistema debe impulsar al cliente a recomendarnos.	Reunión Team	2 Horas
		Diseño de logaritmo robot replica de publicidad a usuarios	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	6 Horas
S15 FUNCIONALIDAD DE SITIO WEB	Buen diseño, funcionalidad y apariencia de sitio web.	Reunión Team	2 Horas
		Diseño de herramienta de auto actualización de imágenes y apariencia de páginas principales de app en periodos de 1 mes	8 Horas
		Pruebas de funcionalidad	6 Horas

Sprint S1

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S1	ÍNDEx			2 días						
Reunión de involucrados para planear y diseñar índice	Reunión de involucrados para planear, diseñar índice, asignar objetivos y tareas. Del sitio web	Scrum master	echo	4 Horas	3 Horas					25/02/2020
Selección de imágenes y tipografías		Lic. diseño Programador 1 Programador 2	echo	4 Horas	5 Horas					25/02/2020
Codificación de pantalla índice		Programador 1 Programador 2	echo	6 Horas		6 Horas				25/02/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	echo	2 Horas		2 Horas				25/02/2020
Total				16 Hrs	8 Hrs.	8 Hrs				2 días

Sprint S2

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S2	Estructura			11 días						
Reunión Team	El Sistema será un punto de venta y facturación online. (codificación del p.v.)	Scrum master	echo	2 Horas	2.5 Horas					26/02/2020
Tarea Diseño de layout de la estructura de ventas online		Lic. diseño Programador 1 Programador 2	echo	6 Horas	5.5 Horas					26/02/2020
Diseño de base de datos para artículos.		Programador 1 Programador 2	echo	8 Horas		8 Horas				13/03/2020
Diseño de base de datos usuarios		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas			8 Horas			13/03/2020
Diseño de base de datos clientes		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas				8 Horas		13/03/2020
Codificación de sección 1		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas					8 Horas	13/03/2020
Codificación de sección 2		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas	8 Horas					13/03/2020
Codificación de sección 3		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas		8 Horas				13/03/2020
Codificación de sección 4		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas			8 Horas			13/03/2020
Codificación de sección 5		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas				8 Horas		13/03/2020
Codificación de sección 6		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas					8 Horas	13/03/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	en proceso	8 Horas	8 Horas					13/03/2020
Total				88 Hrs	24 Hrs	16 Hrs.	16 Hrs.	16 Hrs.	16 Hrs.	11 días

Sprint S13

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S13	Catalogo tiempo real			9 días						
Reunión Team	Catálogo de productos con existencia en tiempo. real restando cada producto entregado a cliente final	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					26/02/2020
Selección de imágenes y artículos para catalogo		Lic. diseño Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas	6 Horas					26/02/2020
Reacondicionamiento de imágenes sección 1		Lic. Diseño Programador.1,2	planificada	8 Horas		8 Horas				13/03/2020
Reacondicionamiento de imágenes sección 2		Lic. Diseño Programador.1,2	planificada	8 Horas			8 Horas			13/03/2020
Reacondicionamiento de imágenes sección 3		Lic. Diseño Programador.1,2	planificada	8 Horas				8 Horas		13/03/2020
Armar tarjetas informativas de artículos (código, nombre y especificaciones) sección 1		Lic. Diseño Programador 1,2	planificada	8 Horas					8 Horas	13/03/2020
Armar tarjetas informativas de artículos (código, nombre y especificaciones) sección 2		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	8 Horas					13/03/2020
Codificación de control de entradas y salidas de artículos en bases de datos 1		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas		8 Horas				13/03/2020
Codificación de control de entradas y salidas de artículos en bases de datos 2		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas			8 Horas			13/03/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas				8 Horas		13/03/2020
Total				56 Hrs	24 Horas	16 Hrs	16 Hrs	16 Hrs	8 Hrs	9 días

Sprint S11

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S11	REPORTE DIARIO			5 días						
Reunión Team	el sistema deberá entregar reporte diario de productos de bajo inventario, ventas por cada sucursal, dividir las ventas de mostrador, Mayoreo y en línea	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					26/02/2020
Codificación de query por sucursal ventas de mostrador a menudeo		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	6 Horas	2 Horas				26/02/2020
Codificación de query por sucursal ventas de mostrador a mayoreo		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas		6 Horas	2 Horas			13/03/2020
Codificación de query para ventas online		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas			6 Horas	2 Horas		13/03/2020
Diseño de reporte para query		Lic. Diseño Programador.1,2	planificada	8 Horas				6 Horas	2 Horas	13/03/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas					6 Horas	13/03/2020
Total				40 Hrs.	8 Horas	8 Hrs	8 Hrs	8 Hrs	8 Hrs	5 días

Sprint S14

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S14	REPORTE DE VENTAS ONLINE			5 días						
Reunión Team	El sistema deberá entregar una remisión de cada venta en línea al email del almacén más cercano al lugar de entrega, tomando en cuenta el código postal de la dirección de entrega.	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					20/03/2020
Diseño de documento de reporte		Lic. Diseño	planificada	8 Horas	6 Horas	2 Horas				20/03/2020
Codificación etapa 1		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas		6 Horas	2 Horas			20/03/2020
Codificación etapa 2		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas			6 Horas	2 Horas		20/03/2020
Codificación de geo localización de remisión		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas				6 Horas	2 Horas	20/03/2020
Pruebas de funcionalidad por ubicación		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas					6 Horas	20/03/2020
Total				40 Hrs.	8 Horas	8 Hrs	8 Hrs	8 Hrs	8 Hrs	5 días

Sprint S5

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S5	SEGURIDAD ONLINE			6 días						
Reunión Team	el sistema deberá contar con. un sistema de seguridad para compras online	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					20/03/2020
Planificación de sistema de seguridad		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas	6 Horas					20/03/2020
Codificación etapa 1		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas		8 Horas				20/03/2020
Codificación etapa 2		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas			8 Horas			20/03/2020
Codificación etapa 3		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas				8 Horas		20/03/2020
Pruebas de seguridad de información		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas					8 Horas	20/03/2020
Pruebas de seguridad al pagar c/ tarjeta		Programador 1 Programador 2		8 Horas	8 Horas					
Total				48 Hrs.	16 Horas	8 Hrs	8 Hrs	8 Hrs	8 Hrs	6 días

Sprint S4

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S4	LOGUEO USUARIO			3 días						
Reunión Team	el sistema debe contar con un sistema de logueo para el usuario de ventas de mostrador.	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					25/03/2020
Acondicionamiento de base de datos		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas	6 Horas					25/03/2020
Generar código de log		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas		8 Horas				25/03/2020
Acoplamiento a código de estructura		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas			6 Horas			25/03/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	2 Horas			2 Horas			25/03/2020
Total				18 Hrs.	8 Horas	8 Hrs	8 Hrs			3 días

Sprint S6

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S6	REGISTRO DE CLIENTE			2 días						
Reunión Team	El sistema debe permitir registrar al cliente.	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					27/03/2020
Acondicionamiento de base de datos		Programador 1 Programador 2	planificada	4 Horas	4 Horas					27/03/2020
Codificación de pantalla de registro		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	2 Horas	6 Horas				27/03/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	2 Horas		2 Horas				27/03/2020
Total				12 Hrs.	8 Horas	8 Hrs				2 días

Sprint S12

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S12	INGRESO Y CADUCIDAD			2 días						
Reunión Team	fecha de ingreso, caducidad de producto si es producto perecedero.	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					31/03/2020
Acondicionamiento base de datos artículos		Programador 1 Programador 2	planificada	4 Horas	4 Horas					31/03/2020
Codificación de pantalla de registro alta de artículos		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	2 Horas	6 Horas				31/03/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	2 Horas		2 Horas				31/03/2020
Total				12 Hrs.	8 Horas	8 Hrs				2 días

Sprint S8

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S8	HISTORIAL DE CLIENTE			6 días						
Reunión Team	el sistema deberá contar con. un sistema de seguridad para compras online	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					8/04/2020
Diseño de base de datos		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	6 Horas	2 Horas				8/04/2020
Diseño de sección de búsqueda		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas		6 Horas	2 Horas			8/04/2020
Codificación de sección 1		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas			6 Horas	2 Horas		8/04/2020
Codificación de sección 2		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas				6 Horas	2 Horas	8/04/2020
Acondicionamiento de modulo a estructura		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	2 Horas				6 Horas	8/04/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2		8 Horas	6 Horas					8/04/2020
Total				48 Hrs.	16 Horas	8 Hrs	8 Hrs	8 Hrs	8 Hrs	6 días

Sprint S3

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S3	CAMBIO DE USUARIO			3 días						
Reunión Team	Debe ser interfaz simple que interactúe en cualquier momento que se desee cambiar de usuario.	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					13/04/2020
Diseño de módulo de logueo a usuarios en modo estación etapa 1		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	6 Horas	2 Horas				13/04/2020
Diseño de módulo de logueo a usuarios en modo estación etapa 2		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas		6 Horas	2 Horas			13/04/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas			6 Horas			13/04/2020
Total				18 Hrs.	8 Horas	8 Hrs	8 Hrs			3 días

Sprint S7

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S7	CONTACTOS DE CLIENTE			2 días						
Reunión Team	El sistema debe permitir ingresar redes sociales, email y contactos del cliente.	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					15/04/2020
Diseño de algoritmo de robot		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	6 Horas	2 Horas				15/04/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas		6 Horas				15/04/2020
Total				12 Hrs.	8 Horas	8 Hrs				2 días

Sprint S9

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S9	CÓDIGO DE CLIENTE			2 días						
Reunión Team	El sistema debe generar en. automático código de cliente al generar su registro	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					15/04/2020
Diseño de algoritmo generador de código		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	6 Horas	2 Horas				15/04/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas		6 Horas				15/04/2020
Total				12 Hrs.	8 Horas	8 Hrs				2 días

Sprint S10

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S10	RECOMENDACIÓN DE CLIENTE			2 días						
Reunión Team	El sistema debe impulsar al cliente a recomendarnos.	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					17/04/2020
Diseño de algoritmo robot replica de publicidad a usuarios		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	6 Horas	2 Horas				17/04/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas		6 Horas				17/04/2020
Total				12 Hrs.	8 Horas	8 Hrs				2 días

Sprint S15

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID de la historia S15	RECOMENDACIÓN DE CLIENTE			2 días						
Reunión Team	Buen diseño, funcionalidad y apariencia de sitio web.	Scrum master	planificada	2 Horas	2 Horas					21/04/2020
Diseño de herramienta de auto actualización de imágenes y apariencia de páginas principales de app en periodos de 1 mes		Programador 1 Programador 2	planificada	8 Horas	6 Horas	2 Horas				21/04/2020
Pruebas de funcionalidad		Programador 1 Programador 2	planificada	6 Horas		6 Horas				21/04/2020
Total				12 Hrs.	8 Horas	8 Hrs				2 días

Citas:

#3. SCRUM EN 6 MINUTOS - METODOLOGÍAS ÁGILES

En el texto: (YouTube, 2020)

Bibliografía: YouTube. (2020). #3. *Scrum en 6 minutos - Metodologías Ágiles*. [online] Available at: <https://www.youtube.com/watch?v=HhC75lonpOU> [Accessed 15 Feb. 2020].

SCRUM EN 10 MINUTOS

In-text: (YouTube, 2020)

Your Bibliography: YouTube. (2020). *Scrum en 10 minutos*. [online] Available at: <https://www.youtube.com/watch?v=PILHc60egiQ> [Accessed 15 Feb. 2020].

ANON

In-text: (Proyectalis.com, 2020)

Your Bibliography: Proyectalis.com. (2020). [online] Available at: <http://www.proyectalis.com/wp-content/uploads/2008/02/scrum-y-xp-desde-las-trincheras.pdf> [Accessed 19 Feb. 2020].