



# **Actividad 2. Segunda fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints y el backlog**

**Adrián González, Luis Lira, José Gutiérrez.**

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto II

### Enlace a repositorio de React

- <https://github.com/LuisLiraC/SprintPlanning>

### Versión desplegada del proyecto de React

- <https://luislirac.github.io/SprintPlanning/>

### Avances de los sprints

<https://trello.com/invite/b/8JFLHnzv/d3a3f1d96e4e6595247ea1f4e3b1b6c1/proyecto-api>

### Actividades completadas (Sprint #1 – En curso)

- **D10: Web scraper**
  - Se realizó el análisis de la página para detectar las etiquetas HTML en las que se encuentra la información a recabar
  - Se creó el script con Puppeteer para la extracción de los nombres de todos los personajes
  - Se hizo la limpieza de datos y el script para crear el json con los nombres de todos los campeones
  - Se creó el script para la extracción de la información y guardado de la misma en JSON
  - Se creó el script para convertir todos los archivos json de los personajes a un general
  - Se siguen extrayendo datos poco a poco, ya que el scrapping es una tarea demandante para una computadora
- **HU02: Creación de petición GET one:**
  - Se creó el endpoint que busca el nombre del campeón que se indica en la ruta en el Arreglo que se está usando como prueba en el servidor.

### Ajustes al proyecto:

Ninguno