

¿Qué es SCRUM?

Es una forma de trabajo de la metodología Ágil mediante la cual a través de prácticas colaborativas se minimizan todo tipo de riesgos en la elaboración de un proyecto. Ésta tiene su origen en equipos de alta productividad.

¿Cómo Funciona?



En Scrum no se realiza una entrega final del proyecto sino que se van haciendo de forma regular **entregas parciales**, de forma que esto es lo que más beneficia al receptor del proyecto. Por ello, Scrum está especialmente indicado para **entornos complejos**, donde los cambios se producen como mucha frecuencia y sobre la marcha y donde la **rapidez**, la **flexibilidad**, la **adaptabilidad** y la **competencia** juegan un papel fundamental.

¿Cómo es el Procedimiento?

Scrum se ejecuta en **bloques temporales** que son cortos y periódicos, denominados **Sprints**, que por lo general de entre 2 hasta 4 semanas, que es el plazo para feedback y reflexión.

Cada **Sprint** es una entidad en sí misma, esto es, proporciona un resultado completo, una **variación del producto final** que ha de poder ser entregado al cliente con el menor esfuerzo posible cuando éste lo solicite.

El proceso tiene como punto de partida una **lista de objetivos/requisitos** que conforman el plan de proyecto. Es el cliente del proyecto el que prioriza estos objetivos teniendo en cuenta un **balance del valor y el coste** de los mismos, es así como se determinan las iteraciones y consecuentes entregas.

El Sprint

El primer día del Sprint, éste se divide en **dos partes**:
1. **La selección de requisitos** (con una duración de 4 horas máximo): el cliente determina la lista de requisitos, los cuales son aceptados por el equipo para realizar la iteración.

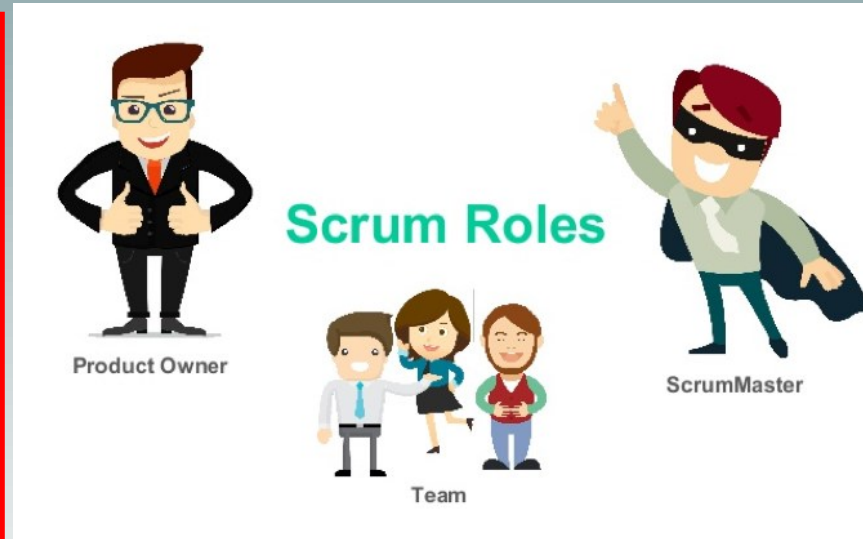
2. **La planificación de la iteración** (con una duración de 4 horas máximo): el equipo elabora la lista de tareas a realizar en la iteración para la consecución de los requisitos a los que se ha comprometido. Cada día el equipo realiza un **Sprint Meeting** (con una duración máxima de 15 minutos): en ella cada miembro del equipo realiza una supervisión del trabajo realizado por los demás para ver si es necesario realizar alguna adaptación que permita cumplir con el compromiso adquirido. En el Sprint Meeting responde a las siguientes **preguntas**:

- ¿Qué he hecho desde la última reunión de sincronización?
- ¿Qué voy a hacer a partir de este momento?
- ¿Qué impedimentos tengo o voy a tener?

Durante el Sprint, el **Scrum Master** se encarga de eliminar los obstáculos que el equipo no pueda resolver por sí mismo y protege al equipo de injerencias externas que perturben su compromiso o su productividad.

El último día del Sprint, se realiza una revisión, que tiene dos partes:

1. **Demostración** (4 horas máximo): el equipo presenta los **requisitos completados de la iteración**, en forma de producto mejorado, realizado con el mínimo esfuerzo. El cliente realizará un examen objetivo de la iteración, ya desde la primera vez, determinando un replanteamiento del proyecto.
Retrospectiva (4 horas máximo): el equipo determina y presenta cuáles son los obstáculos que se ha ido encontrando, siempre con el objetivo de mejorar la productividad. El **Scrum Master** se encargará de eliminar dichos obstáculos.



¿En que se aplica?

En la actualidad, los proyectos se desarrollan en contextos muy versátiles. Son más complejos que antes, frente a unas exigencias del cliente y del mercado mucho más variables, y con una incertidumbre elevada. Por eso, la aplicación del método Scrum se ha extendido como la pólvora en numerosos sectores.

La metodología Scrum se utiliza en muchas empresas y sectores como un modelo organizativo ágil basado principalmente en los principios de transparencia, inspección y adaptación.

Esta metodología se aplica principalmente en programación de aplicaciones móviles y Web.

Beneficios de Scrum

- Scrum es muy fácil de aprender, los roles, eventos y artefactos son claros y tienen un objetivo muy relacionado a nuestra manera diaria de trabajar.

- El cliente puede comenzar a usar su producto rápidamente.

- Se agiliza el proceso, ya que la entrega de valor es muy frecuente.

Menor probabilidad de sorpresas o imprevistos, porque el cliente está viendo frecuentemente el proyecto.

Ejemplos de aplicación Scrum



Spotify®

La empresa ha utilizado métodos ágiles para organizar sus equipos de trabajo en grupos autónomos (no más de ocho personas) al servicio de un fin común, cuyas interconexiones se extienden de diversas formas.



aprovecha cuatro veces más sus recursos que la mayoría de marcas gracias a su sistema ágil, así que no estará de más preguntarse, ¿qué hacen? Ellos lo llaman postponement, nosotros lo podemos traducir como aplazamiento. Esta técnica consiste en posponer la creación, o incluso el envío de productos, lo máximo posible y teniendo en cuenta su récord logístico están en condiciones de hacerlo.

