

# Projeto Final de Linguagens de Programação II

---

**Autores:** *Davi Matias Soares Genuino, José Maia da Silva Neto*

**Emails:** [davimatiassg@gmail.com](mailto:davimatiassg@gmail.com), [maianeto2014@gmail.com](mailto:maianeto2014@gmail.com)

**Turma:** T01

## Checkpoint 01: Distribuição de Tarefas e Mapeamento das Classes

---

A distribuição das atividades entre os membros do grupo foi dividida da seguinte maneira. Note que as tarefas que apresentam um asterisco (\*) correspondem às atividades que foram realizadas até a confecção deste documento.

- Diagramação das classes [Davi Matias/José Maia]
- Diagramação da GUI:
  - Tela de Login [Davi Matias]\*
  - Tela de cadastro [Davi Matias]
  - Tela do player [Davi Matias]
  - Tela de playlists [Davi Matias]
- Implementação das classes de controle para:

- Tela de Login [Davi Matias]\*
  - Tela de cadastro [José Maia]
  - Tela do player [José Maia]
  - Tela de de playlists [José Maia]
- Implementação das classes de serviço para:
  - Cadastro (signup) [Davi Matias]
  - Login [Davi Matias]
  - Playlists [José Maia]
  - Player [Davi Matias]
- Implementação das classes de modelo:
  - Usuario e Usuario Vip [Davi Matias]
  - Playlists [Davi Matias]
  - Musicas [Davi Matias]
- Implementação das classes Repository/DAO:
  - Usuarios [José Maia]
  - Playlists [José Maia]
  - Musicas [José Maia]
- Implementação da classe principal [Davi Matias/José Maia]
- Documentação do projeto [José Maia]

Isto posto, o mapeamento das classes pode ser visualizado abaixo: