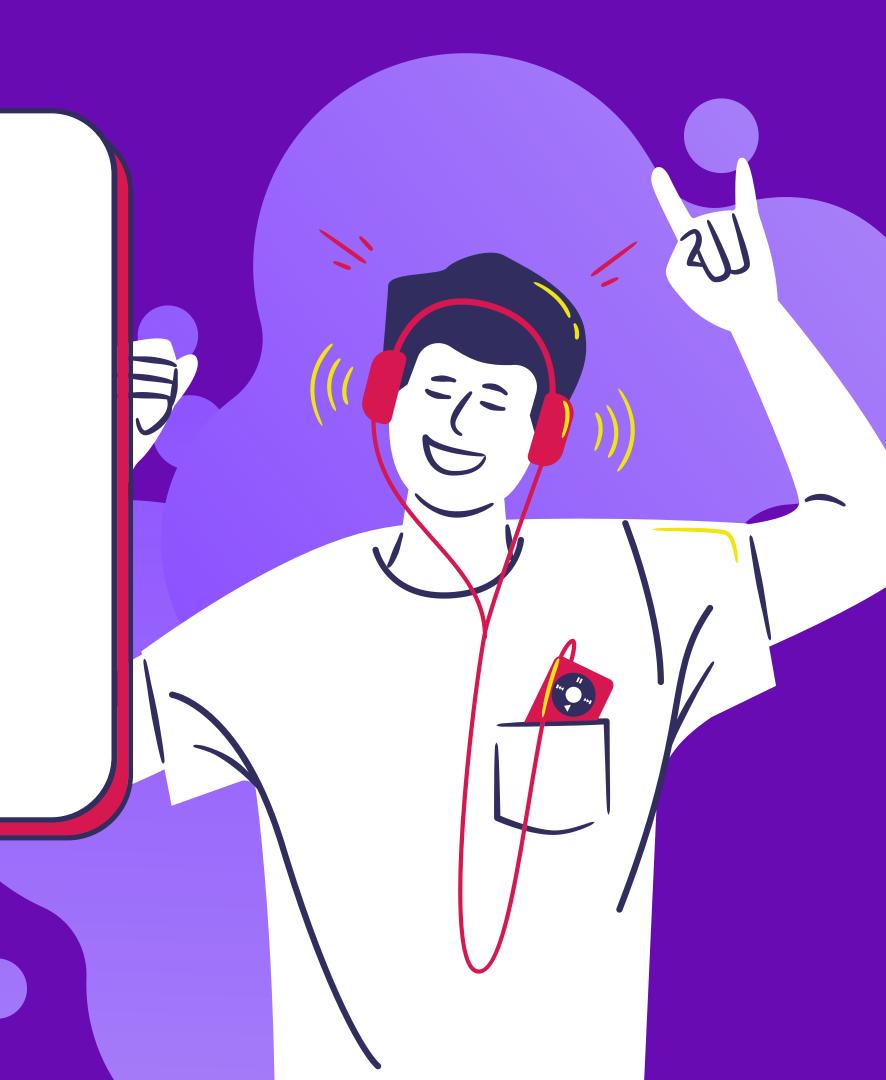
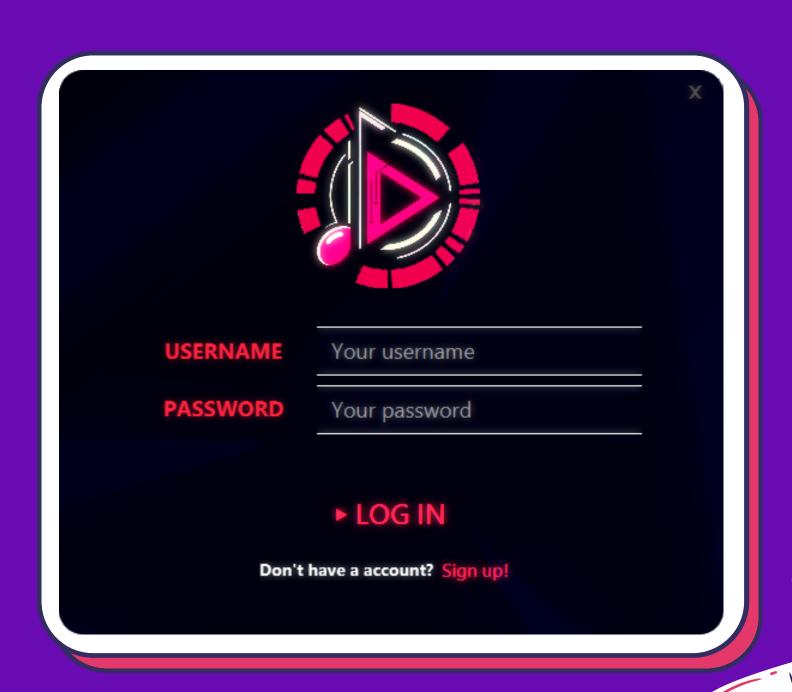
G Media Player

Aplicação Desktop

Projeto de Davi Matias e José Maia



Introdução



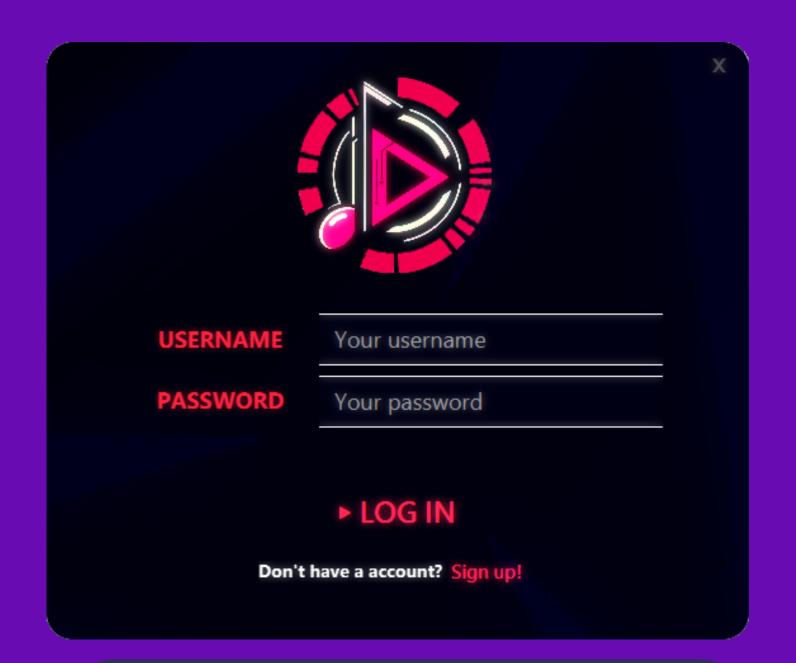
- Arquitetura MVC (Model-View-Controller)
- Reprodução de arquivos .mp3;
- Criação de playlists;
- Controle de login e cadastro de usuários;
- Interface animada utilizando JavaFX.

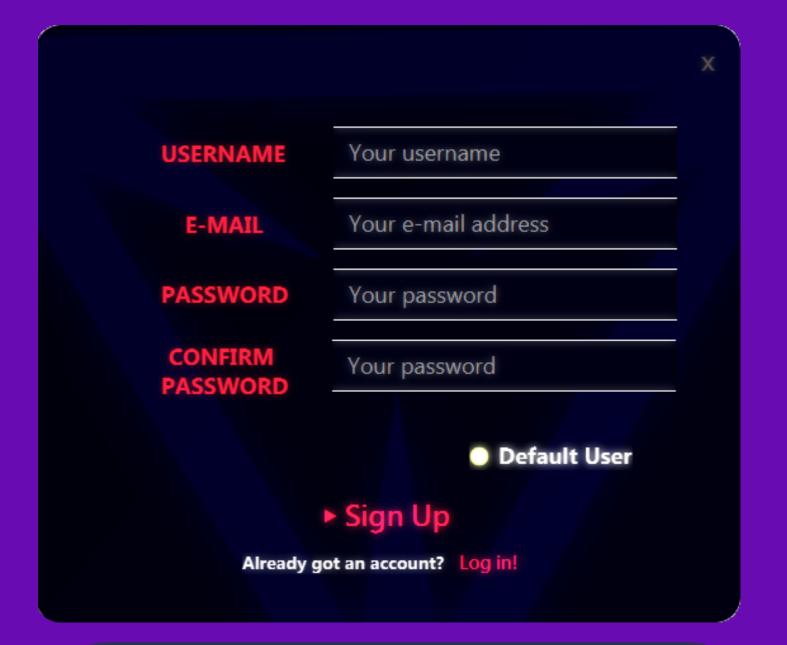


- Persistência de dados;
- Divisão de responsabilidades.



Interface





Tela de Login

Tela de Sign up



Tela do Player

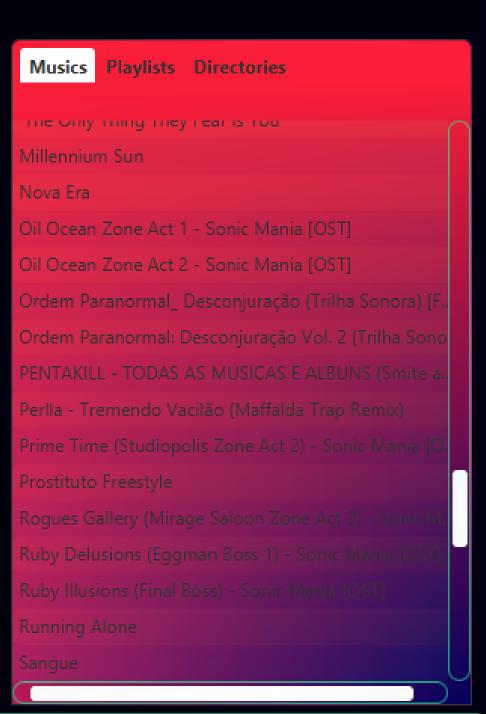




Now Playing: Metallica - Master Of Puppets [Full Album]

Metallica

Queue Metallica - Master Of Puppets [Full Album] BFG Division Blossom Haze (Press Garden Zone Act 2) - Sonic N Running Alone Chemical Plant Zone Act 2 - Sonic Mania [OST] Stardust Speedway Zone Act 2 - Sonic Mania [OS

















Estruturas de dados e Detalhamento

ArrayLists

A manipulação dos dados das playlists foi feita utilizando majoritariamente ArrayLists. Essa estrutura de dados foi escolhida por que perite acesso imediato.

Padrão Singleton

Algumas classes, como a responsável por controlar a navegação entre as telas do projeto, foram desenvolvidas para possuirem uma única instância, acessível por um método estático.

Padrão Observer

O padrão observer foi largamente utilizado na implementação dos elemnetos da interface, aplicado na verificação de eventos como mudanças no status do player e pressionamento de botões







