

## Tarea 2:

### 1.- Que es una función?

También conocida como método, es una secuencia de ordenes que realizan una tarea en específico, estas poseen parámetros que pueden ser establecidos o dejado por default, además de retornar un valor.

### 2.- Mencione 2 tipos de función

Funciones que retornas

Funciones que no retornan

### 3.- Desarrolla y ejecuta el radio de un círculo y su perímetro, pero en funciones separada

```
Console.WriteLine("Ingrese el radio: ");
```

```
int radio = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
double pi = Math.PI;
```

```
double Area (){
```

```
    return pi*Math.Pow(radio,2);
```

```
}
```

```
double Perimetro(){
    return (2*pi)*radio ;
}
```

```
Console.WriteLine("El area del circulo es: " + Area() + " y el perimetro del  
circulo es: " + Perimetro());
```

**4.- Estructura bien esta secuencia, verifique los errores y complete las funciones que faltan**

```
Console.WriteLine("La división es: " + Dividir(num1, num2));

Console.WriteLine("La suma es: " + Multiplicar(num1, num2));
Console.WriteLine("La multiplicación es: " + Sumar(num1, num2) );

Console.WriteLine("Ingrese el primer número:");
double num1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

double Multiplicar(double a, double b)
{
    return a * b;
}

Console.WriteLine("Ingrese el segundo número:");
double num2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.WriteLine("Ingrese el primer número:");

double num1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ingrese el segundo número:");

double num2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());


double Sumar (double num1, double num2){

    return num1 + num2;

}


double Multiplicar(double num1, double num2)

{

    return num1 * num2;

}


double Dividir (double num1, double num2){

    return num1 / num2;

}


Console.WriteLine("La suma es: " + Sumar(num1, num2));

Console.WriteLine("La división es: " + Dividir(num1, num2));
```

```
Console.WriteLine("La multiplicación es: " + Multiplicar(num1, num2));
```

### 5.- Identifique el tipo de alcance en cada línea

```
1  int variable1;  
2  
3  void datos(){  
4      int variable2;  
5      if(condicion){  
6          int variable3;  
7      }  
8  }  
9
```

Variable 1: Global

Variable 2: Local

Variable 3: Local

### 6.- Identifique los errores del siguiente código de variables

```
1  int variable1;  
2  
3  void datos(){  
4      int variable2;  
5      Console.WriteLine(variable2);  
6  
7      Console.WriteLine(variable1);  
8  
9      if(condicion){  
10         int variable3;  
11         Console.WriteLine(variable3);  
12         Console.WriteLine(variable1);  
13     }  
14     Console.WriteLine(variable3);  
15 }  
16  
17 Console.WriteLine(variable);  
18
```

Línea 15 – La variable3 es local para el if.

Línea 17 – en el Console.WriteLine() no existe la variable (variable) xd.