

Anthony Reyes

Tarea:

1.- Definir 10 tipos de datos diferentes con sus variables y sus valores asignados e imprimirlos por consola:

Console.WriteLine()

Ejemplo:

int a = 10 //Tipo de datos entero

Console.WriteLine(a) //Imprimir la variable

1) string b = "holas";

Console.WriteLine(b);

2) byte num1 = 10;

Console.WriteLine(num1);

3) long num2= 10987;

Console.WriteLine(num2);

4) ulong num3= 10987;

```
Console.WriteLine(num3);
```

```
5) short num4 = 26400;
```

```
Console.WriteLine(num4);
```

```
6) ushort num5 = 46400;
```

```
Console.WriteLine(num5);
```

```
7) char a = 'A';
```

```
Console.WriteLine(a);
```

```
8) bool estado = false;
```

```
Console.WriteLine(estado);
```

```
9) float numerosaleatorios = 8849745;
```

```
Console.WriteLine(numerosaleatorios);
```

```
10) double numerosdobles = 884974567840;
```

```
Console.WriteLine(numerosdobles);
```

2.- Escribir un pequeño concepto con las diferencias entre tipos de datos numéricos flotantes y enteros

La diferencia es que el tipo numérico flotante podemos enumerar cualquier numero con decimales incluidos de hasta de 6 dígitos el cual es representado con una variable el cual nosotros mismos escribamos mientras que el tipo numérico entero podemos enumerar cualquier numero pero sin decimales así mismo es representado por una variable el cual escribiremos.

3.- Calcule el área de un círculo y presente el resultado por consola

```
Console.WriteLine("Introduce el radio del círculo: ");  
  
double radio = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
  
  
double pi = 3.1415;  
  
double area = pi * (radio*radio);  
  
  
Console.WriteLine("El area del circulo es: "+area);
```

4.- Identifique los errores del siguiente código (no copiar al compilador por favor)

```
int numero1 = 15;
int numero2 = 7;

int suma = numero1 + numero2;
Console.WriteLine("La suma de " + numero + " y " + numero2 + " es: " + sumas);

int resta = numero1 - numero2;
Consol.WriteLine("La resta de " + numero1 + " y " + numero2 + " es: " + resta)

int numero3 = 20;
int numero4 = 5;

double suma2 = numero3 + numero4;
Console.WriteLine("La suma de enteros" + numero3 + " y " + numero4 + " es: " + suma);

int resta2 = numero3 + numero4;
Console.WriteLine("La resta de " + numero3 + " y " + numero4 + " es: " + resta2);

Console.Line("Presiona cualquier tecla para salir...")
Console.ReadKey();
```

El primer error es en la línea 5 el cual presentaría en la pantalla el resultado de una suma, el error es en la primera variable debería ser numero1 y la otra es el ultimo variable el cual debería ser suma.

El segundo error es en la línea 8 el cual presentaría en la pantalla el resultado de una resta, el error es al escribir la invocación del WriteLine, debería ser Console.WriteLine.

El tercer error es en la línea 14 el cual presentaría en la pantalla el resultado de una suma de enteros, el error es en la ultima variable el cual debería ser suma2 no suma.

El cuarto error es en la línea 20 el cual presentaría en la pantalla un mensaje pero esta mal invocado, debería ser Console.WriteLine.

5.- Que es la programación estructura (concepto pequeño)

La programación estructura como lo dice es que un programa x esta ordenado por capas en si estan divididos, los cuales estarían llenados por clases y referencias de otras capas, los cuales visualmente se vería de forma ordenada y estructurado sin tanto lio. Por ejemplo, capaDatos el cual estaría lleno de clases de consultas y conexionesSql, capaNegocio estaría lleno de clases de métodos y en la capaPresentacion estarían formularios de pantalla el cual podemos desarrollar nuestra pantalla y además invocar datos de consultas en esos formularios.

6.- Identificar 4 usos básicos de los booleanos

El primer uso es la verificación de si el numero digitado en la pantalla sea verdadero o falso, por ejemplo la adivinación de un numero especifico.

El segundo uso es parar bucles, ejemplo seria mandar mensajes hasta que cumpla un numero especifico y así parar con el uso del booleano

El tercer uso seria la comprobación del booleano para presentar mensajes mediante if y else en caso de que la comprobación sea resultado falso.

El cuarto uso seria la comprobación del booleano el cual deberá cumplir cierta regla o resultado

7.- Identifique los errores del siguiente código (no copiar al compilador por favor)

```

int numero1 = 12;
int numero2 = 4;

int multiplicacion = numero1 / numero2;
Console.Write("La multiplicación de " + numero1 + " y " + numero2 + " es: " + multipli);

entero division = (double) numero1 / numero2;
Console.WriteLine("La multiplicacion de " + numero + " entre " + numero2 + " es: " + division);

int numero3 = 15;
int numero = 3;
int multiplicacion2 = numero3 * numero4;
Cosole.WriteLi("La multiplicación de " + numero3 + " y " + numero + " es: " + multiplicacion2);

```

El primer error es en la línea 4, la operación multiplicación ya que en vez de * tiene un /.

El segundo error es en la línea 5, la ultima variable en invocar esta mal escrito.

El tercer error es en la línea 7, la invocación de double debe ser al inicio de esa línea del código además de tener 2 variables en vez de tener uno el cual debió ser la palabra división.

El cuarto error es en la línea 12, el cual debió poner en la operación matemática numero3 * numero.

El quinto error es en la línea 13, el cual al principio esta mal escrito debió ser Console.WriteLine.

8.- Cree un programa que pueda sacar el ultimo digito de un numero entero (por fórmula matemática) no usar ningún método de objeto ni para parecido

```

Console.WriteLine("Digite numero: ");

```

```

int numuno = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

```

```
int operacion = numuno % 10;
```

```
Console.WriteLine("El ultimo digito es: "+operacion);
```