## Tarea:

1.- Definir 10 tipos de datos diferentes con sus variables y sus valores asignados e imprimirlos por consola:

```
1) byte bytE = 245; //Byte
Console.WriteLine(bytE);
2) sbyte sbytE = -124; // Byte que puede ser negativo
Console.WriteLine(sbytE);
3) int inT = 4; //Entero
Console.WriteLine(inT);
4) char chaR = 'a'; //Char recordatorio de que el espacio tambien cuenta.
Console.WriteLine(chaR);
5) string strinG = "string"; //Cadena de texto.
Console.WriteLine(strinG);
```

6) Boolean bol = true; //boleano.

Console.WriteLine(bol);

```
7) float floaT = 222; //float sin f.

float floaT2 = 222.235f; //float con asignación de numero decimal se coloca la f.

Console.WriteLine(floaT);

Console.WriteLine(floaT2);

8) long lonG = 455555;

Console.WriteLine(lonG);

9) double doublE = 4.4445;

Console.WriteLine(doublE);*/
```

# 2.- Escribir un pequeño concepto con las diferencias entre tipos de datos numéricos flotantes y enteros (tipo de datos numericos) = tdn

Dependiendo de la cantidad de bytes que contengan los tipos de datos numéricos enteros estos varían al igual que los flotantes, pero los tdn enteros son los números naturales ya sea positivo o negativo incluyendo el cero, en cambio los tdn flotantes son los que poseen un coma flotante estos también dominados como precisos. (decimales).

### 3.- Calcule el área de un circulo y presente el resultado por consola

```
double pi = Math.PI;
//double radio = 4^2; // con esta no me salio pero juraba que se podia asi o
hice algo mal.
double radio2 = Math.Pow(4,2);

double resultado = pi * radio2;
```

4.- Identifique los errores del siguiente código (no copiar al compilador por favor)

Console.WriteLine(resultado);

```
int numero1 = 15;
int numero2 = 7;

int suma = numero1 + numero2;

Console.WriteLine("La suma de " + numero + " y " + numero2 + " es: " + sumas);

int resta = numero1 - numero2;

Consol.WriteLine("La resta de " + numero1 + " y " + numero2 + " es: " + resta)

int numero3 = 20;
int numero4 = 5;

double suma2 = numero3 + numero4;

Console.WriteLine("La suma de enteros" + numero3 + " y " + numero4 + " es: " + suma);

int resta2 = numero3 + numero4;

Console.WriteLine("La resta de " + numero3 + " y " + numero4 + " es: " + resta2);

Console.Line("Presiona cualquier tecla para salir...")

Console.ReadKey();
```

Linea 5 - " + numero +" se lo remplaza por + numero <math>1 + y "sumas" por suma.

Linea 8 – " Consol. WriteLine "por Console. WriteLine, al igual que el ; al final.

Linea 13 – "Double" en esta ocasión no es necesario el double, no hay número flotante.

Linea 14 - "suma" se lo reemplaza por suma2.

Linea 16 – No se cumple lo que pide el identificador "resta2" por el signo + por lo cual se lo reemplaza con un menos.

Linea 21 – "Console.Line" por el Console.WriteLine y el ; al finalizar.

#### 5.- Que es la programación estructura (concepto pequeño)

Programación estructurada se refiere a programación organizada (clean) a través de capas con propósitos definidos que contienen clases y sus respectivas referencias.

#### 6.- Identificar 4 usos básicos de los booleanos

# 7.- Identifique los errores del siguiente código (no copiar al compilador por favor)

```
int numero1 = 12;
int numero2 = 4;

int multiplicacion = numero1 / numero2;

Console.Write("La multiplicación de " + numero1 + " y " + numero2 + " es: " + multipli);

entero division = (double) numero1 / numero2;

Console.WriteIne("La multiplicacion de " + numero + " entre " + numero2 + " es: " + division);

int numero3 = 15;
int numero = 3;
int multiplicacion2 = numero3 * numero4;

Cosole.WriteLi("La multiplicación de " + numero3 + " y " + numero + " es: " + multiplicacion2);
```

## 

Linea 4 – "El objetivo del identificador es multiplicar, en este caso lo divide ( int multiplicar = numero1 \* numero2;

Linea 5 – Console.WriteLine y esta incompleto el + multiplicación.

Linea 7 – "De alguna forma dice entero en español xd, se debe de reemplazar por double si es división, a tipo de datos flotantes, en este caso double.

Linea 8 – "Console.WriteLine", el string esta incorrecto, debe de ser división.

Linea 10 – "numero4".

Linea 12 – Console WriteLine.

# 8.- Cree un programa que pueda sacar el ultimo digito de un numero entero (por fórmula matemática ) no usar ningún método de objeto ni para parecido

//Ingresar por pantalla

Console. WriteLine("Numero");

int num = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

int resultado = num % 10;

Console.WriteLine("El resultado es: " + resultado);