



**Universidad de guayaquil**  
**Facultad de Ciencias Matemáticas y físicas**  
**Carrera: Software**

**Integrante:**

Falconi Villamar Marcos Isaac  
Falquez Pico Steven David  
Malave Briones José Roberto  
Romero Serrano Jean Marco  
Tomala Gonzalez Felix Javier

**Materia**

Construcción de Software

**Curso**

SOF-VE-6-2

**DOCENTE:**

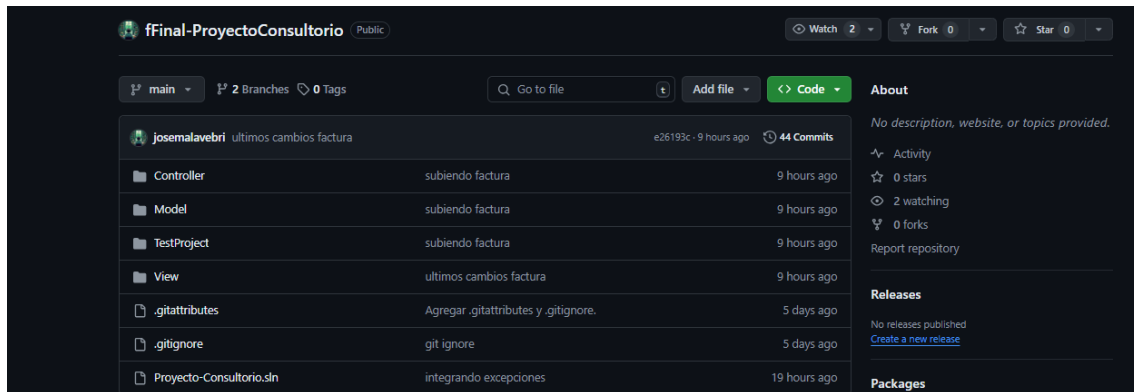
Parrales Bravo Franklin Ricardo

**FECHA DE ENTREGA:**

29 de julio de 2024

# Manual de usuario

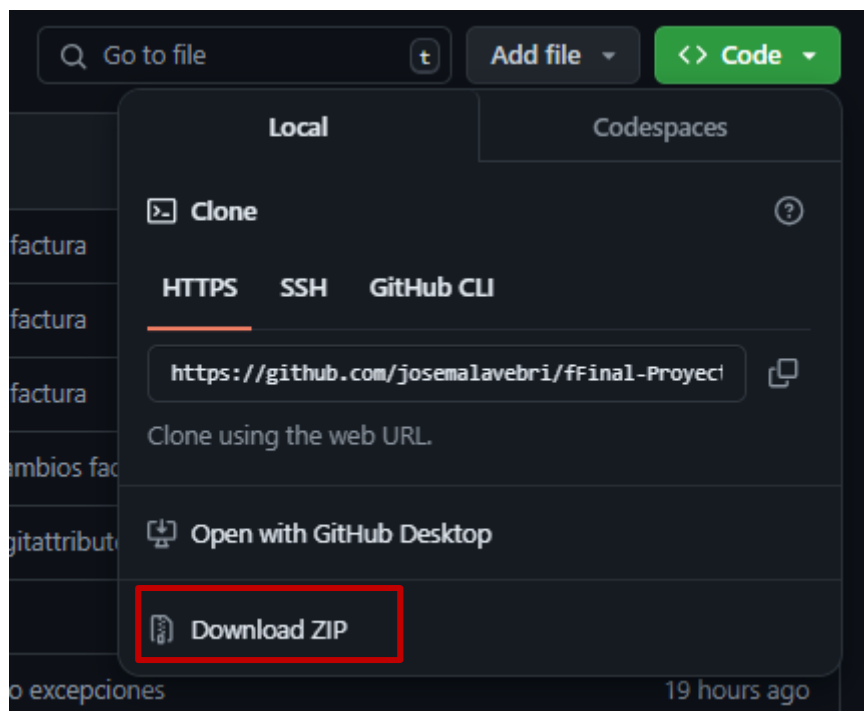
**Paso 1:** Accede al repositorio del proyecto usando el enlace proporcionado. Un repositorio es un almacenamiento central donde se guarda el código fuente del proyecto.



**Link del repositorio:** <https://github.com/josemalavebri/fFinal-ProyectoConsultorio.git>

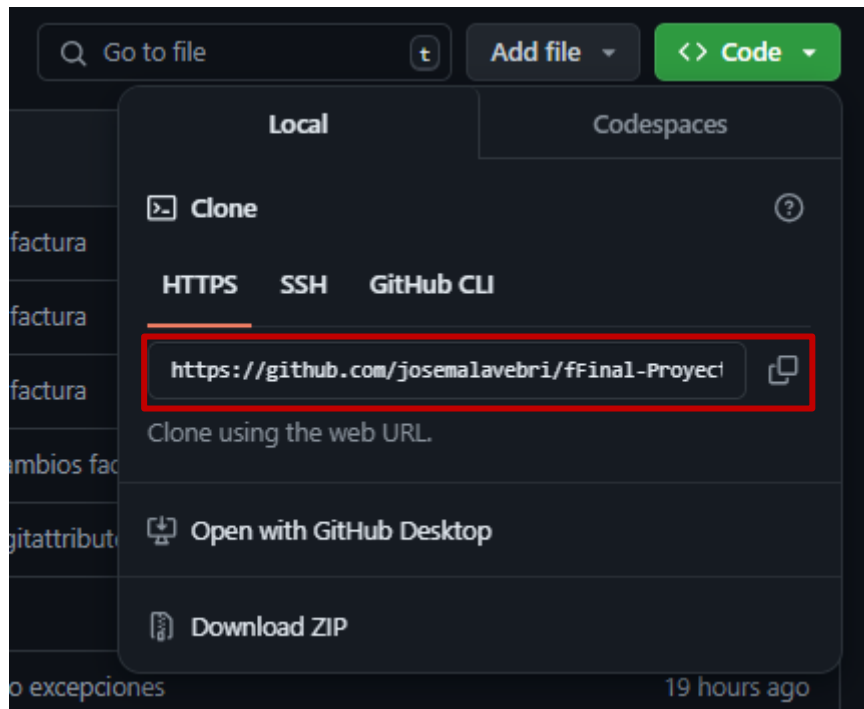
**Paso 2:** Puedes obtener el proyecto en tu máquina de dos maneras dando clic en el botón de color verde que dice “code”:

- Descargar el .zip: Haz clic en el botón de descarga en GitHub para obtener un archivo comprimido (.zip) del repositorio.

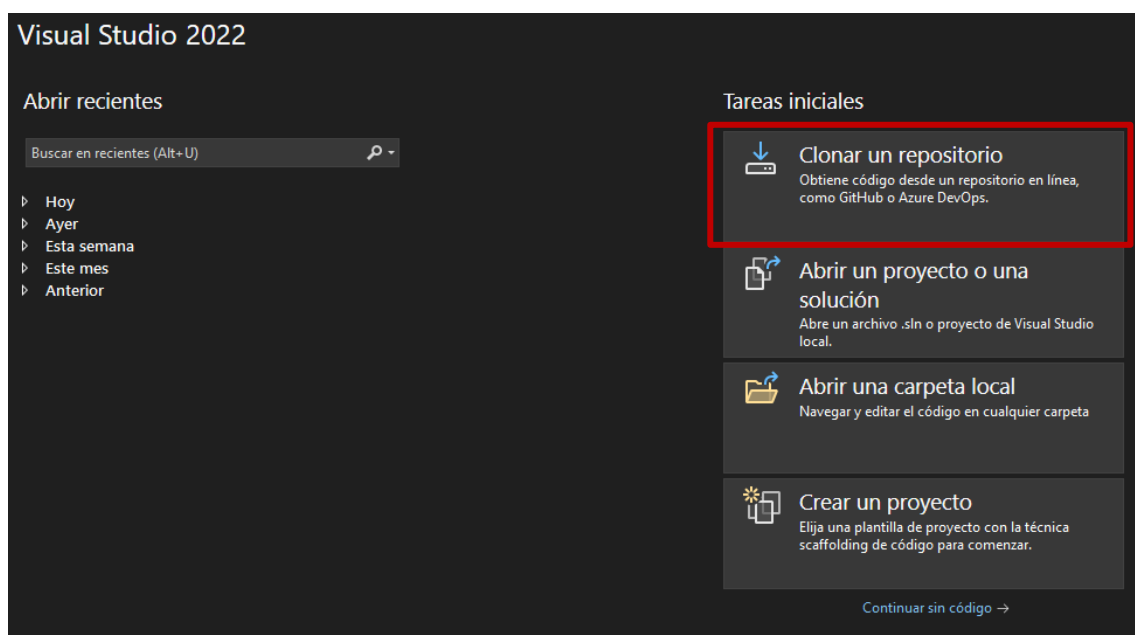


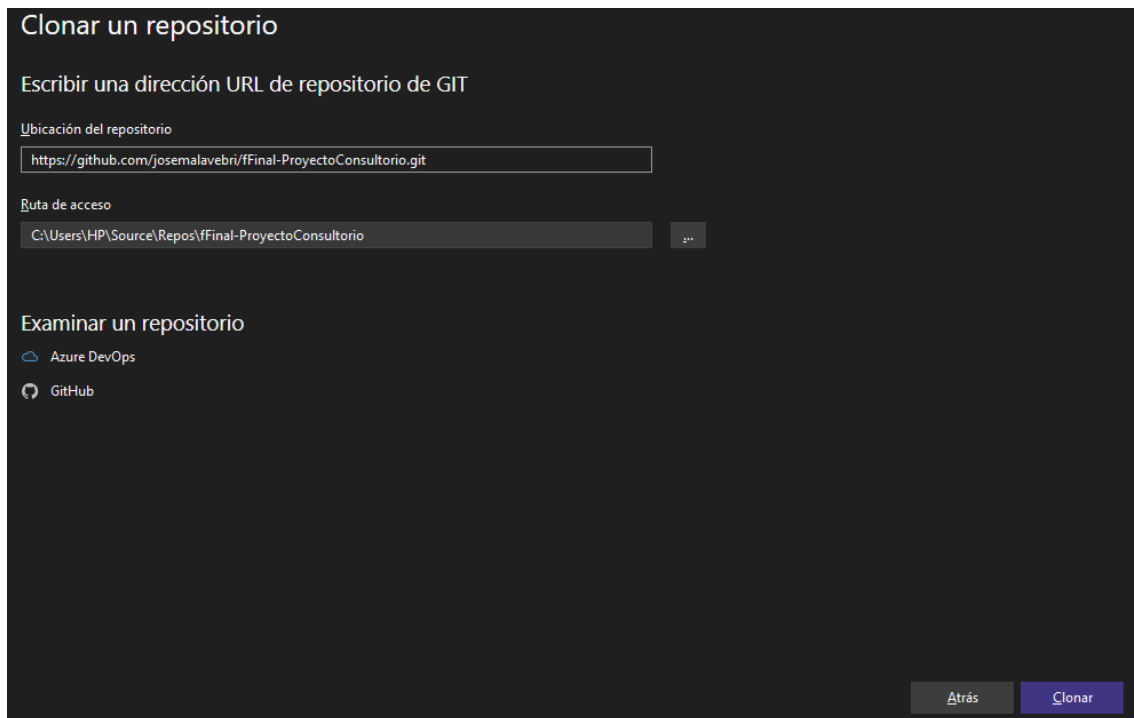
Para abrir el proyecto mediante el archivo zip se debe de primero extraer la carpeta puede ser en el mismo lugar o buscar un lugar donde tenga todos sus proyectos.

- Clonar por el Link: Usa Git para clonar el repositorio en tu máquina local. Este método requiere tener Git instalado y utilizar el comando `git clone <URL>` en la terminal.



Para abrir mediante el link se debe de entrar a “Visual Studios”, elegir la opción clonar repositorio, luego elegir una ruta donde se alojara el proyecto y pegar el link copiado donde dice “Ubicación del repositorio” para culminar dando clic en clonar, a continuación imagen del proceso:





### Paso 3: Descargar la Base de Datos

Obtén la base de datos necesaria para el proyecto. Esta base de datos puede estar disponible en un archivo de respaldo (.bak) mediante el link de one drive a continuación.

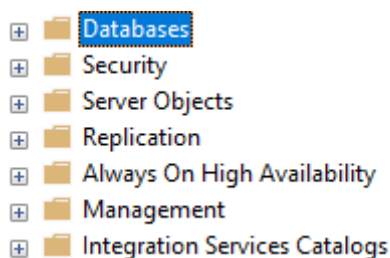
Link de la base de datos: [https://ugye-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/jose\\_malavebri\\_ug\\_edu\\_ec/EQF-GZeW4YFDmMNv\\_0KqgcgBuMe\\_mCL9ScyROR0a5-7YIw?e=cwa5P2](https://ugye-my.sharepoint.com/:u:/g/personal/jose_malavebri_ug_edu_ec/EQF-GZeW4YFDmMNv_0KqgcgBuMe_mCL9ScyROR0a5-7YIw?e=cwa5P2)

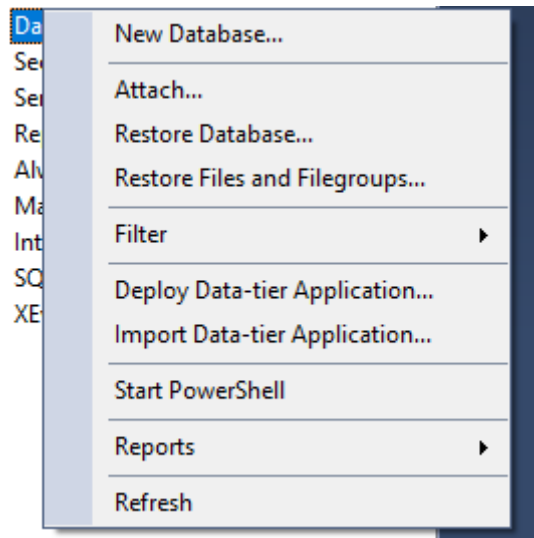
### Paso 4: Restaurar la Base de Datos

Utiliza un gestor de bases de datos (como SQL Server Management Studio) para restaurar la base de datos en tu servidor local. Esto implica cargar el archivo de la base de datos y configurarla para que esté disponible para el proyecto.

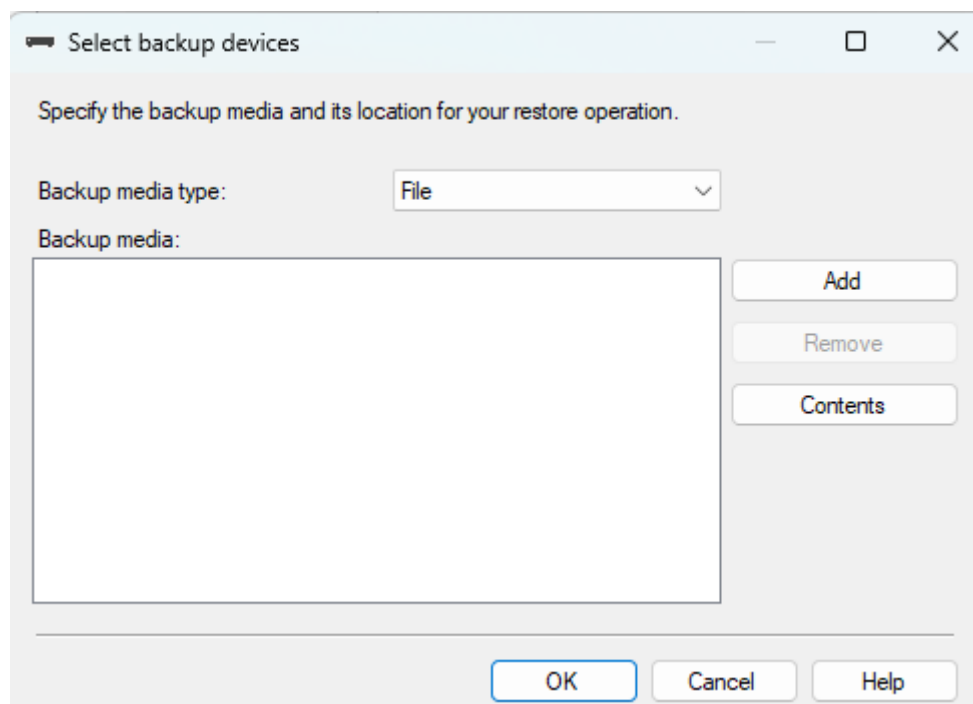
- **Pasos para restaurar una base de datos**

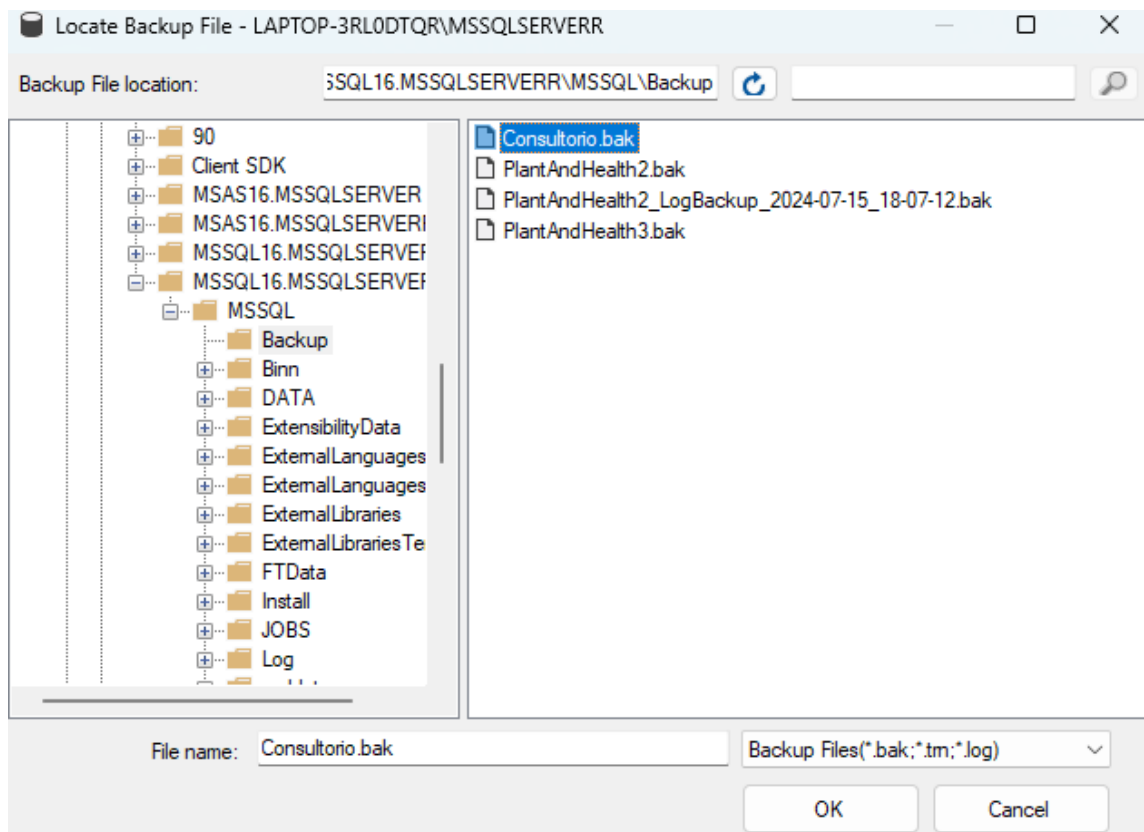
1. Abrir sql server.
2. Dar clic derecho en “Database” y elegir la opción “Restore Databse”.



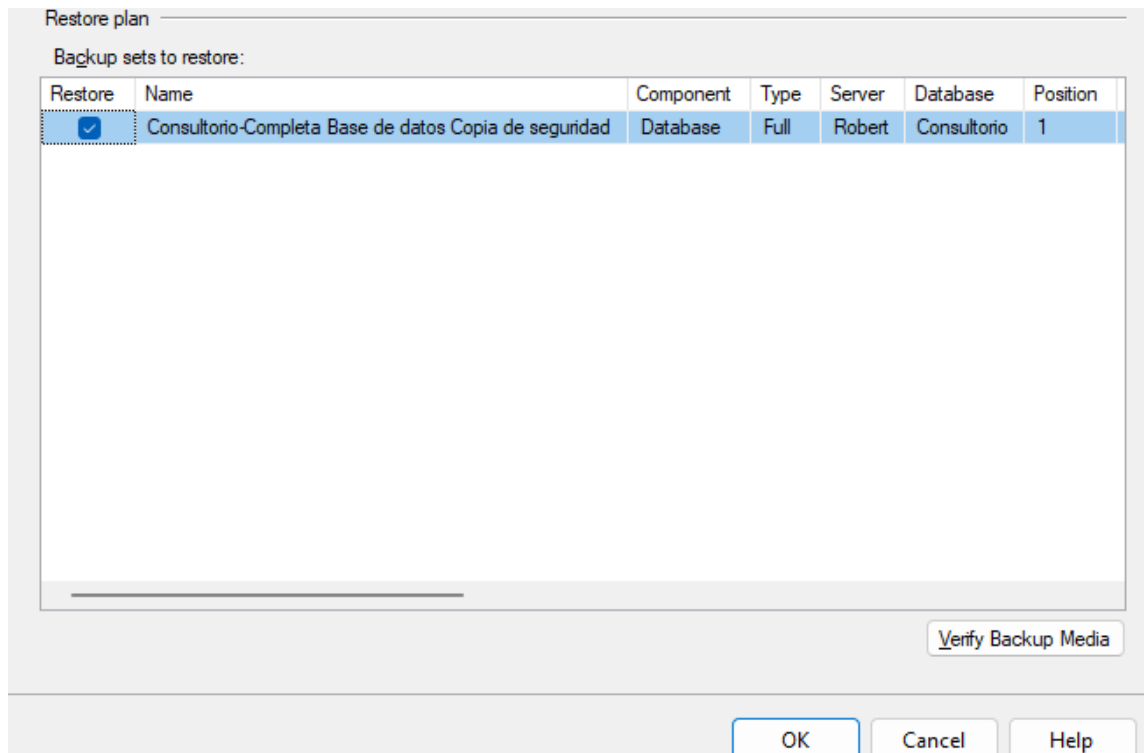


3. Elegir la opción “Device” y dar clic a los puntos suspensivos para elegir la ruta del archivo “.bak” dando clic en “Add” y luego en “Ok”.





4. Por último damos clic en “Ok” para completar la restauración.



## Paso 5: Entrar al Explorador de Archivos

Abre el explorador de archivos de tu sistema operativo y navega hasta el directorio donde has descargado o clonado el repositorio del proyecto.

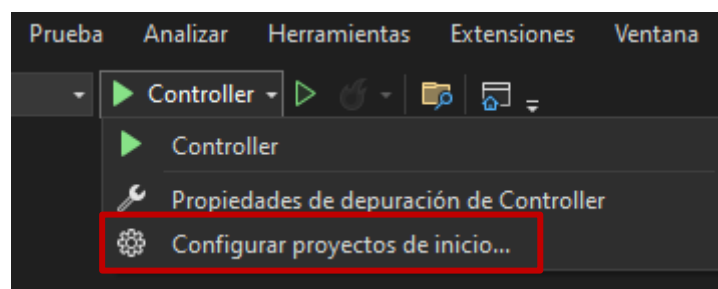
### Paso 6: Abrir el Solucionador que Está en el Explorador (Archivo .sln)

Busca el archivo con extensión .sln (Solution File) en el directorio del proyecto. Este archivo es el punto de entrada para abrir el proyecto en el entorno de desarrollo integrado (IDE) como Visual Studio.

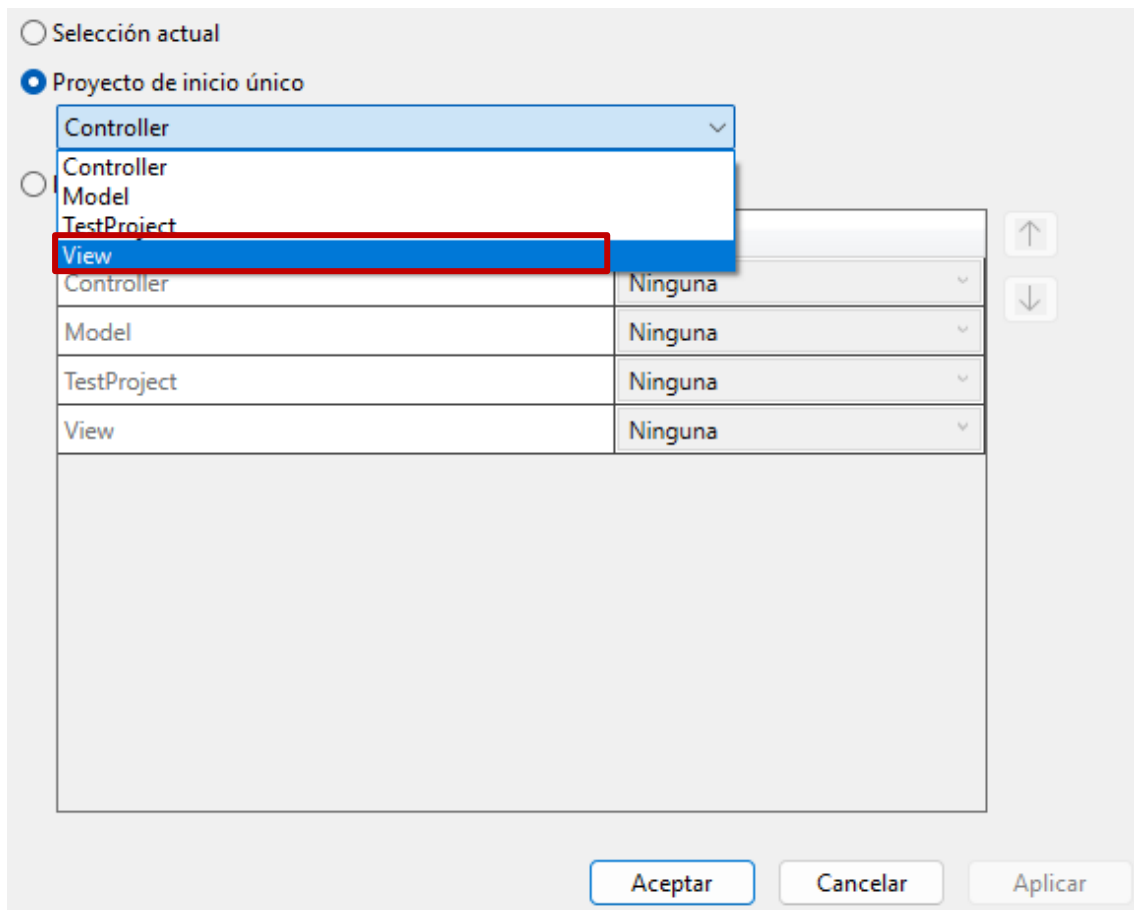
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
.git	29/07/2024 10:29	Carpeta de archivos	
.vs	29/07/2024 10:29	Carpeta de archivos	
Controller	29/07/2024 10:29	Carpeta de archivos	
Model	29/07/2024 10:29	Carpeta de archivos	
TestProject	29/07/2024 10:29	Carpeta de archivos	
View	29/07/2024 10:29	Carpeta de archivos	
.gitattributes	29/07/2024 10:29	Archivo de origen ...	3 KB
.gitignore	29/07/2024 10:29	Archivo de origen ...	1 KB
Proyecto-Consultorio.sln	29/07/2024 10:29	Visual Studio Solu...	3 KB

### Paso 7: Cambiar el Paquete que se Va a Ejecutar (View)

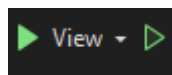
Antes de ejecutar el proyecto, asegúrate de que el paquete o proyecto principal seleccionado en el IDE sea 'View'. Esto se puede hacer desde las propiedades de configuración del proyecto en el IDE. A continuación, representado por imágenes:



Luego de seleccionar la opción “Configurar proyectos de inicio” desplegamos la opción “Proyecto de inicio único” y elegimos “View”, damos primero clic en “Aplicar” y luego clic en “Aceptar”.



Por ultimo se le reflejara que el paquete se iniciara a ejecutar será “View”

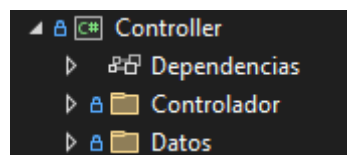


### Paso 8: Cambiar el Nombre del Servidor en el Código del Proyecto

En el código del proyecto, busca la configuración de la conexión a la base de datos y actualiza el nombre del servidor para que coincida con tu entorno local. Esto asegura que la aplicación pueda conectarse correctamente a la base de datos restaurada.

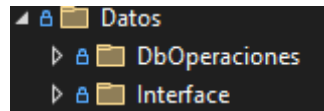
- **Paso para cambiar:**

1. Despliegue el paquete “Controller”

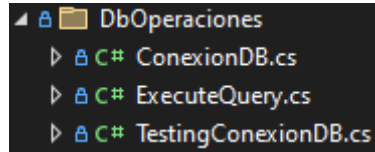


2. Despliegue la carpeta “Datos”





3. Despliegue la carpeta “DbOperaciones”



4. Dar clic en la clase “ConexionDB”
5. Sitúese en la cadena de conexión que tiene como nombre “conexion” y donde dice “server” coloque el nombre de su servidor.

```
private SqlConnection conexion = new SqlConnection("server=Nombre_de_Servidor; database=Consultorio; Integrated
```

## Paso 9: Ejecutar el Proyecto

Finalmente, ejecuta el proyecto desde el IDE. Esto compilará y lanzará la aplicación, permitiéndote verificar que todo esté configurado y funcionando correctamente.

