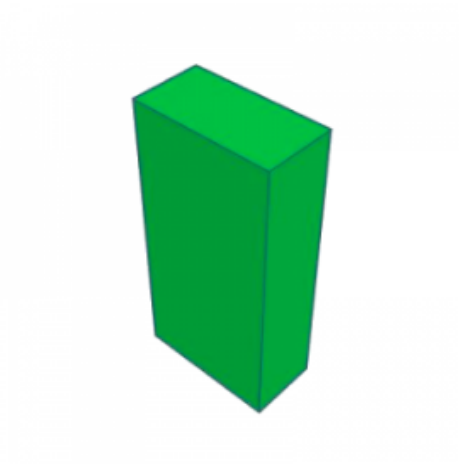


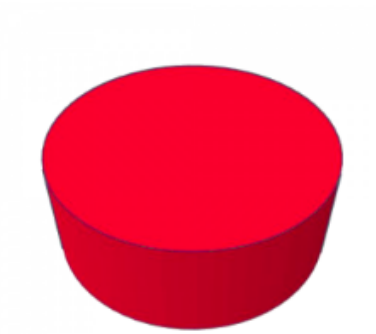
Ejercicio 1:



- Forma: **Cubo***
- Longitud: 10
- Ancho: 25
- Altura: 50
- Color: verde

**En realidad es un prisma, ya que no todos los lados son iguales.*

Ejercicio 2:



- Forma: **cilindro**
- Altura: 25
- Diámetro: 80
- Número de lados: máximo
- Color: rojo

Ejercicio 3:



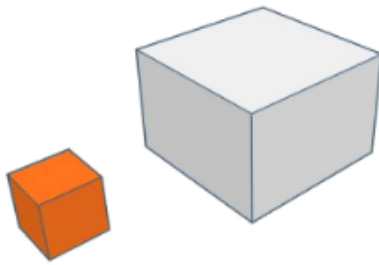
- Forma: **cilindro**
 - Altura: 60
 - Diámetro: 10
 - Número de lados: máximo
 - Color: naranja
-

Ejercicio 4:



- Forma: **cono**
- Altura: 50
- Diámetro: 30
- Número de lados: máximo
- Color: azul claro

Ejercicio 5:

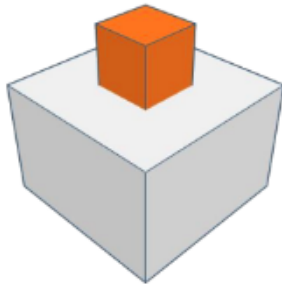


- Forma: **cubo***
- Longitud: 30
- Ancho: 30
- Altura: 25
- Color: blanco

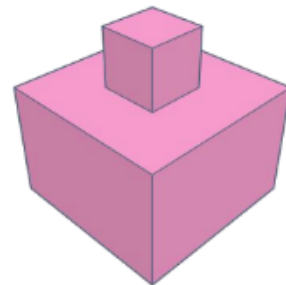
**Es un prisma*

-
- Forma: **cubo**
 - Longitud: 10
 - Ancho: 10
 - Altura: 10
 - Color: naranja

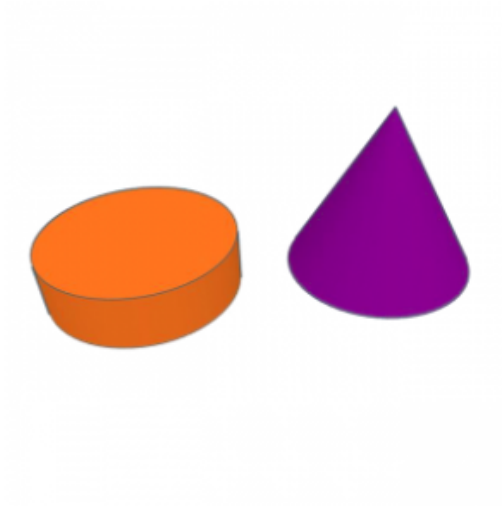
Coloca el cubo naranja **centrado encima** del prisma blanco:



Agrupar ambas formas y pinta el objeto final de color rosa:



Ejercicio 6:



- Forma: **cilindro**
- Altura: 10
- Diámetro: 40
- Número de lados: máximo
- Color: naranja

-
- Forma: **cono**
 - Altura: 35
 - Diámetro: 40
 - Número de lados: máximo
 - Color: morado

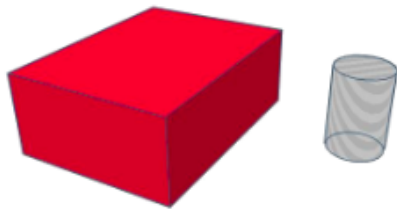
Coloca el cono justo encima del cilindro:



Y después agrupa ambas formas y píntalas de amarillo:



Ejercicio 7:

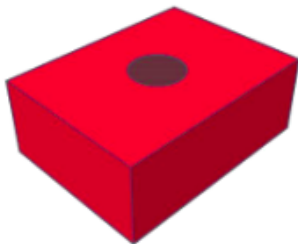


- Forma: **cubo***
- Longitud: 80
- Ancho: 50
- Altura: 20
- Color: red

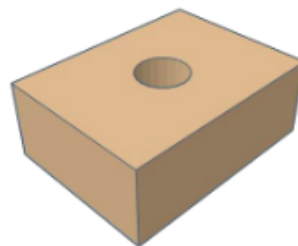
**Es un prisma*

-
- Forma: **cilindro – agujero**
 - Altura: 20
 - Diámetro: 20
 - Número de lados: máximo

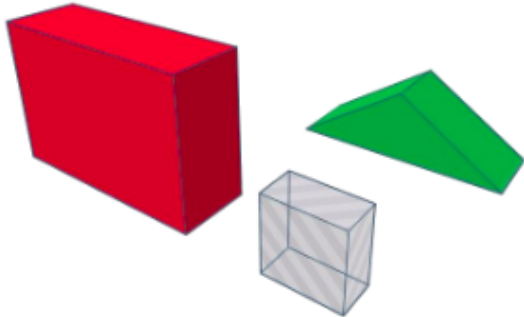
Coloca el cilindro en el centro del prisma:



Agrupas ambas formas y pintas el objeto final de color marrón claro:



Ejercicio 8:



- Forma: **cubo***
- Longitud: 20
- Ancho: 70
- Altura: 50
- Color: red

**Es un prisma*

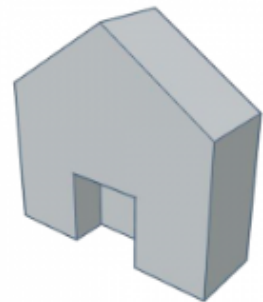
- Forma: **techo***
- Longitud: 20
- Ancho: 70
- Altura: 30
- Color: verde

**Es un prisma triangular*

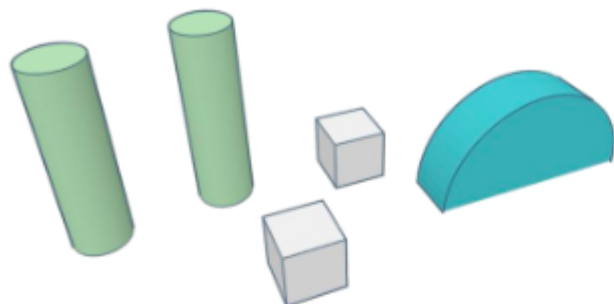
- Forma: **cubo* – agujero**
- Longitud: 10
- Ancho: 20
- Altura: 25

Coloca el techo encima del prisma rojo y el agujero de la puerta en la posición que se indica en la imagen:

Por último agrúpalo todo y píntalo de gris:



Ejercicio 9:



- Forma: **cilindro**
- Altura: 50
- Diámetro: 15
- Número de lados: maximum
- Color: verde claro

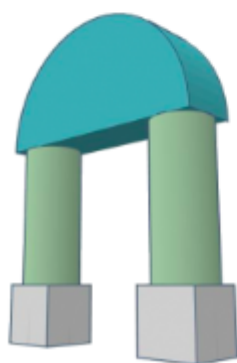
- Forma: **cubo***
- Longitud: 15
- Ancho: 15
- Altura: 15
- Color: blanco

**Es un prisma*

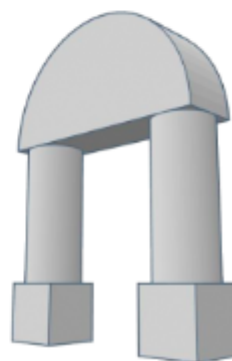
- Forma: **techo curvo***
- Longitud: 15
- Ancho: 60
- Altura: 30
- Color: azul claro

**Es un semicilindro*

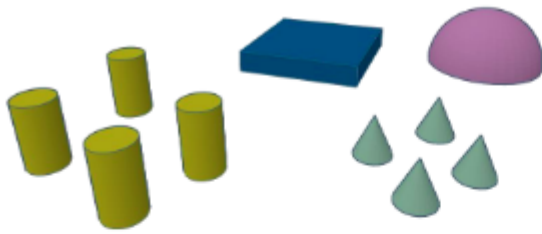
Colcoa los cilindros encima de los cubos y a continuación el techo encima de los cilindros:



Por último agrúpalo todo y píntalo de blanco:



Ejercicio 10:



- Forma: **cilindro**
- Altura: 25
- Diámetro: 14
- Número de lados: máximo
- Color: amarillo

- Forma: **cubo***
- Longitud: 60
- Ancho: 60
- Altura: 10
- Color: azul oscuro

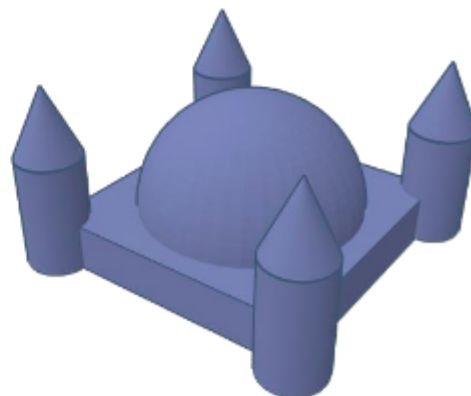
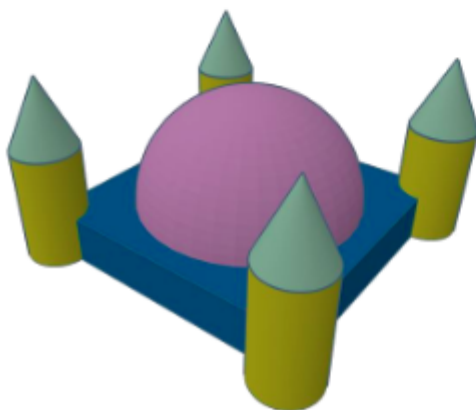
**Es un prisma*

- Forma: **media esfera**
- Altura: 25
- Diámetro: 50
- Color: violeta

- Forma: **cono**
- Altura: 15
- Diámetro: 14
- Número de lados: máximo
- Color: verde claro

Coloca la semiesfera centrada encima del prisma.
Después cada uno de los cilindros con un cono encima
en cada una de las esquinas del prisma:

Por último agrúpalo todo y pintado de azul.

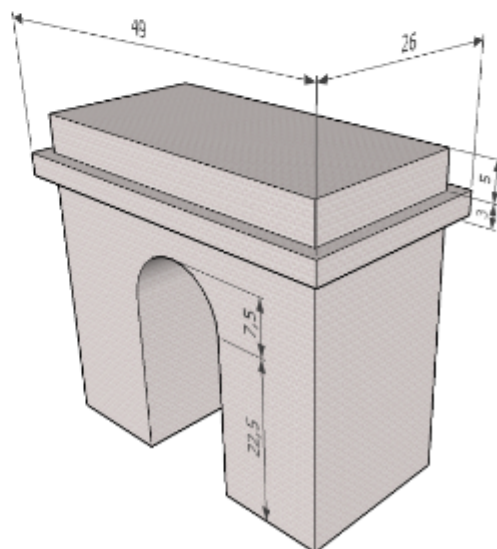
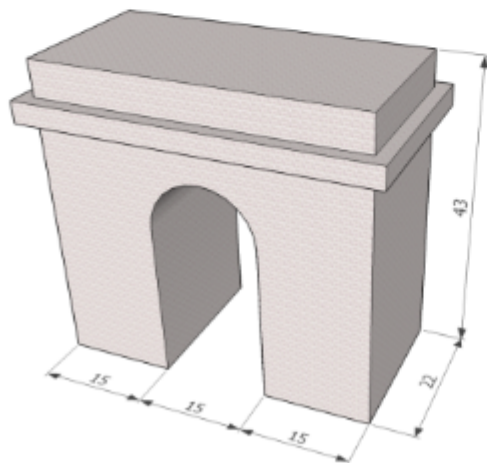


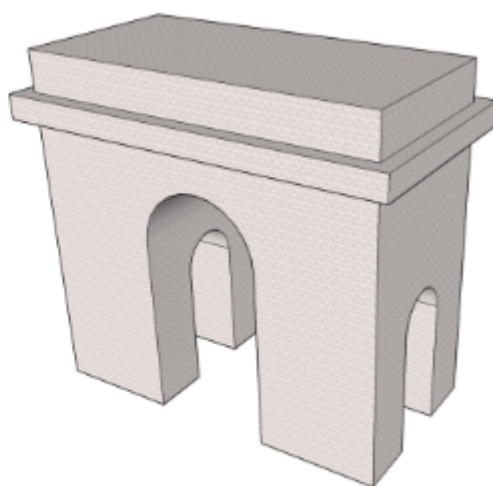
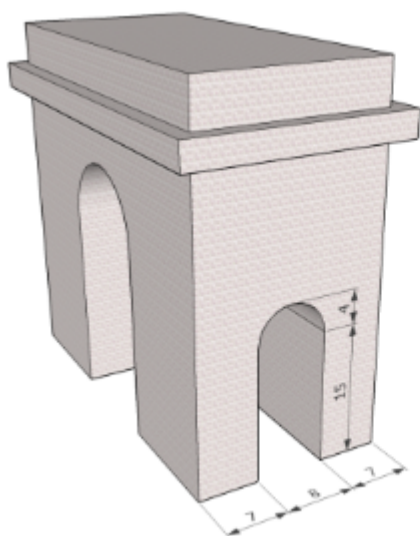
Ejercicio 11: Arco del Triunfo (París).



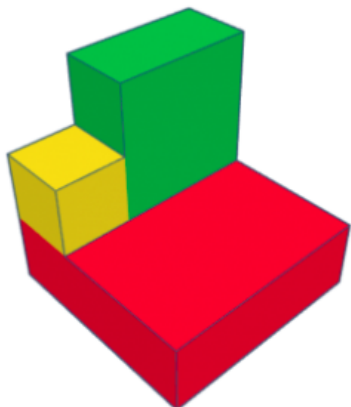
Diseña un modelo del Arco del Triunfo, uno de los monumentos mas emblemáticos de París. Este impresionante arco fue mandado construir por Napoleón para conmemorar su victoria en la batalla de Austerlitz y su construcción duró 30 años, entre 1806 y 1836.

Para el realizar el modelo utiliza cubos y techos curvos con las dimensiones adecuadas, como se indica en las imágenes de abajo.

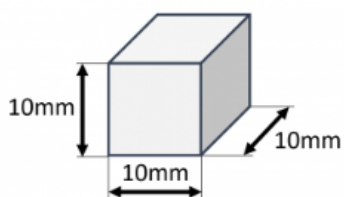




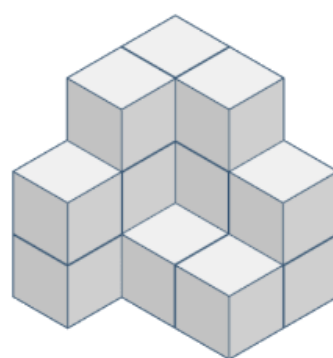
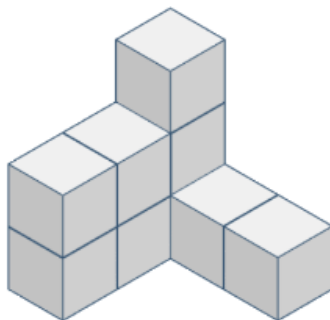
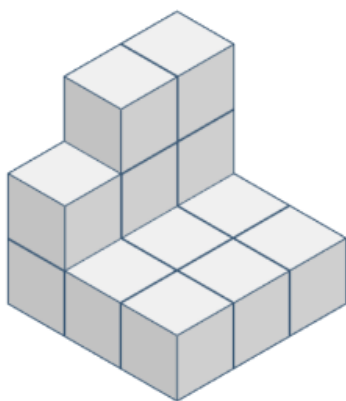
Dibuja las figuras de abajo **empleando el mínimo número posible de piezas** y a continuación combinalás para formar un único objeto. Por ejemplo, una posible solución al ejercicio número 12 es:



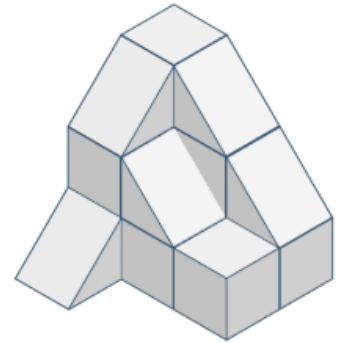
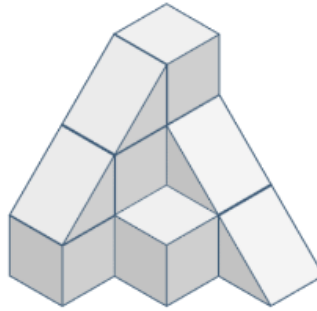
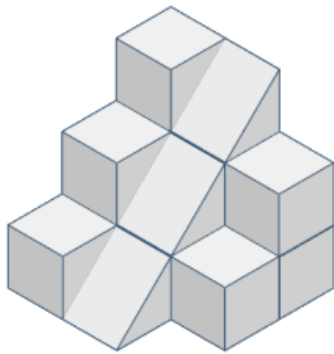
Ten en cuenta que las dimensiones de cada cubito deben ser:



Ejercicio 12:



Ejercicio 13:



Ejercicio 14:

Dibuja un modelo de *Tinkercad* **lo mas parecido posible a la lámpara** de la derecha combinando diferentes formas: cubos, prismas, cilindros, esferas... Deberás **establecer las dimensiones de manera aproximada** y después colocar cada forma en la **posición adecuada y con la rotación apropiada**.



Ejercicio 15:

