

```
al recibir boladorada 

mostrar

ir a capa delantera 

deslizar en 1 segs a x: 29 y: 56

ir a x: -191 y: 77

deslizar en 1 segs a x: -4 y: -68

sellar

deslizar en 1 segs a x: 64 y: -108

sellar

esconder

enviar estrella 

al recibir boladorada 

mostrar

ir a capa delantera 

deslizar en 1 segs a x: 29 y: 56

sellar

esconder

enviar estrella 

al recibir boladorada 

mostrar

to a capa delantera 

deslizar en 1 segs a x: 64 y: -108
```

```
al hacer clic en desconder

esconder

fijar tamaño al 15 %

ir a x: -209 y: 153

ir a capa delantera deslizar en 1 segs a x: 34 y: 126

enviar trineo der el valor 20

repetir 10

dar al efecto brillo del valor -20 (a)
```



```
al recibir trineo 
esconder

repetir 20

repetir 20

esperar 0.05 segundos

dar a x el valor 10

dar a y el valor -10

cambiar tamaño por 5

enviar regalo 
repetir 20

esperar 0.05 segundos

dar a x el valor 10

dar a y el valor -10

cambiar tamaño por -5

esconder

esconder

enviar noel 

esconder
```

```
al recibir regalo v

apuntar en dirección 90

esconder

fijar tamaño al 20 %

ir a x: 28 y: -50

por siempre

repetir 10

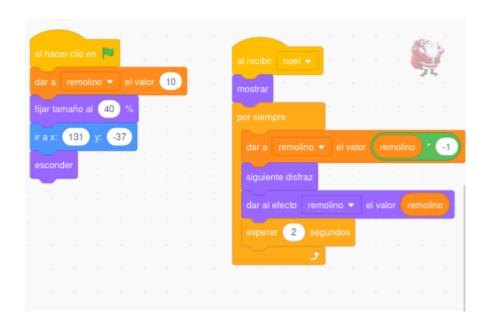
dar al efecto brillo v el valor 20

girar C 1 grados

repetir 10

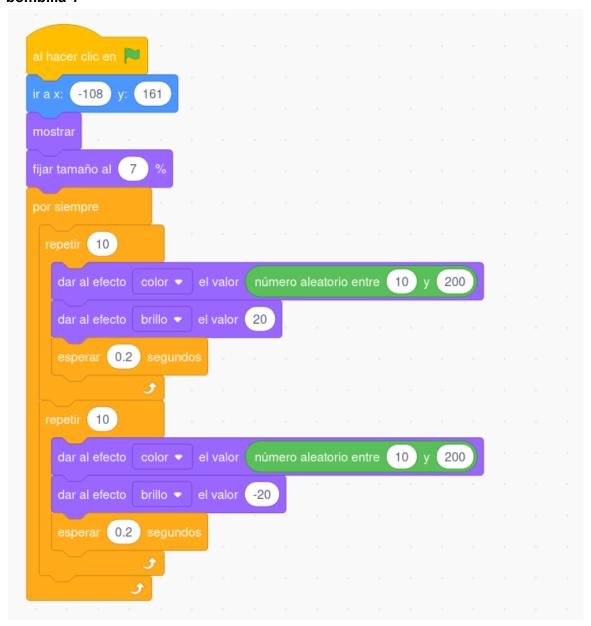
dar al efecto brillo v el valor -20

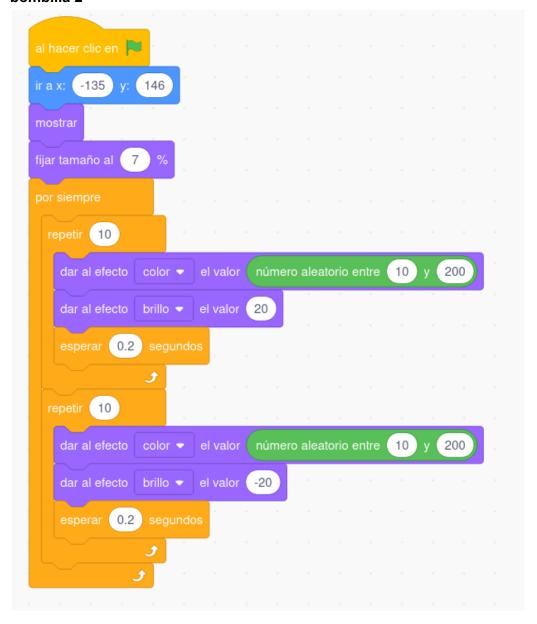
girar C 1 grados
```

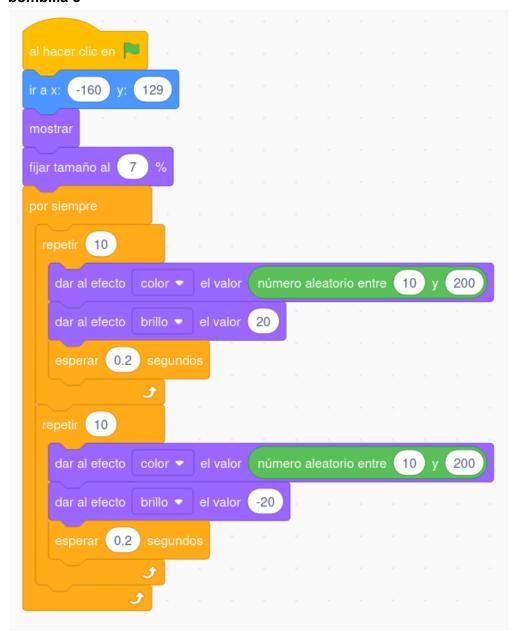


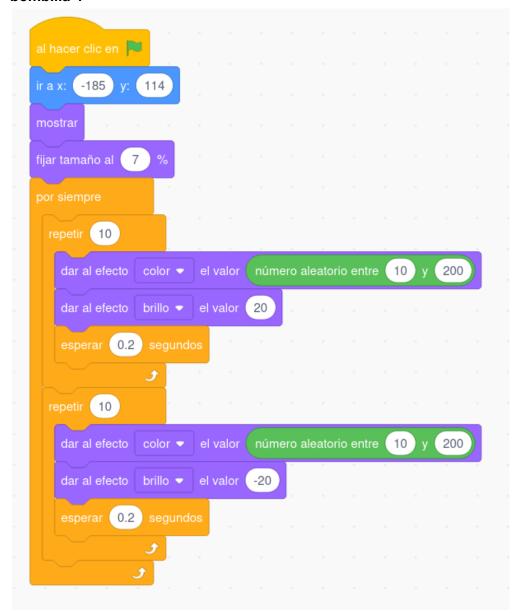
Cinco bombillas, realiza el código de una única bombilla y luego duplica cuatro veces el objeto, sólo tienes que cambiar los valores x e y en el bloque ir a x: y:

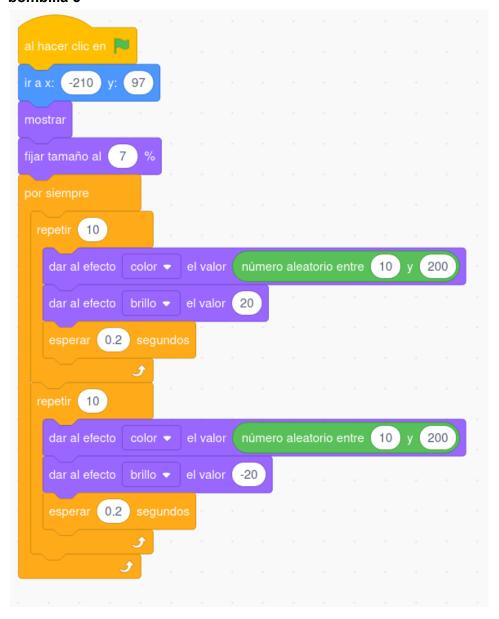












Copo de nieve



