

```
al hacer clic en  
borrar todo
esconder

deslizar en 1 segs a x: 29 y: 56

ir a x: -191 y: 77

deslizar en 1 segs a x: -4 y: -68

sellar

deslizar en 1 segs a x: 64 y: -108

sellar

esconder

enviar estrella ▼
```

```
al recibir estrella vesconder

dar al efecto brillo vel valor 0

mostrar

ir a x: -209 y: 153

deslizar en 1 segs a x: 34 y: 128

enviar trineo verpetir 10

dar al efecto brillo vel valor 20

repetir 10

dar al efecto brillo vel valor -20 (a)
```



```
al recibir trineo 
esconder

rijar tamaño al 10 %

repetir 20

esperar 0.05 segundos

dar a x el valor 10

cambiar tamaño por 5

enviar regalo 
repetir 20

esperar 0.05 segundos

dar a x el valor 10

cambiar tamaño por 5

esconder

esconder

esconder

erviar noel 

esconder
```

```
al recibir regalo 

apuntar en dirección 90

esconder

fijar tamaño al 20 %

ir a x: 28 y: -50

por siempre

repetir 10

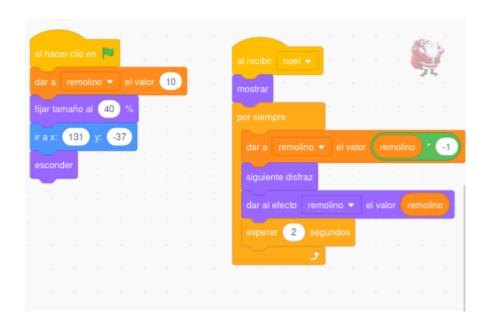
dar al efecto brillo el valor 20

girar 1 grados

repetir 10

dar al efecto brillo el valor -20

girar 1 grados
```



Cinco bombillas, realiza el código de una única bombilla y luego duplica cuatro veces el objeto, hasta tener bombilla 2, bombilla 3, bombilla 4, bombilla 5, sólo tienes que cambiar los valores x e y en el bloque ir a x: y:



## bombilla 1

