
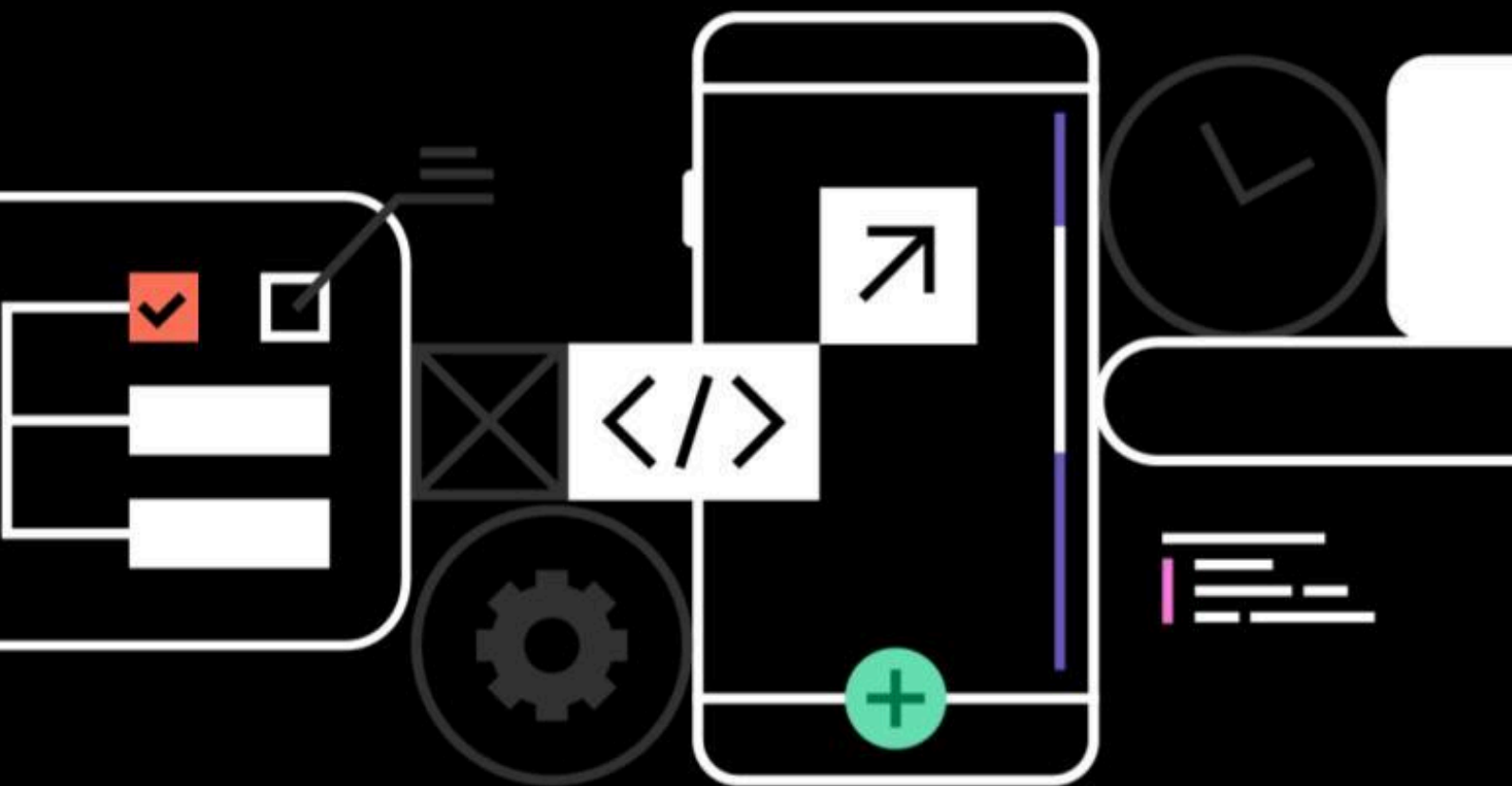


Metodologías Agile & Scrum

 Programa



Metodologías Agile & Scrum

Objetivos de aprendizaje

- Conocer las bases y pilares de la agilidad y principales herramientas y marcos de trabajo más utilizados en el mercado.
- Aplicar los distintos marcos de trabajo ágiles para facilitar la interacción e integración en equipos de alto rendimiento. Identificar requerimientos, estimar, priorizar historias de usuario para realizar entregas incrementales en proyectos digitales de alto impacto.
- Aplicar las herramientas y marcos del agilismo en casos prácticos para experimentar cómo funcionan.

Criterios de aprobación

- Realizar las actividades de Playground (100% de completitud).
- Aprobación de los checkpoints de conocimiento de cada módulo de aprendizaje.
- Aprobación del cuestionario final del curso.

Contenidos

Módulo 1 - Presentación

Clase 1 - Bienvenida

- Programa del curso
- Presentación del curso
- Cuestionario de autoevaluación

Módulo 2 - Introducción al agilismo

En este módulo exploraremos la historia y evolución de la agilidad. Diferenciaremos entre el modelo de planificación tradicional y el enfoque ágil, profundizando en los valores y principios del agilismo. Así, entenderemos la trascendencia de adoptar una mentalidad ágil en el contexto digital contemporáneo.

Clase 2 - Introducción a las metodologías ágiles

- Tendencias y negocios digitales.
- Organizaciones tradicionales y organizaciones ágiles.
- Evolución de los métodos de desarrollo de software.

Clase 3 - Agilidad: Origen y cultura

- Valores y principios de la agilidad.
- Cultura ágil.
- Herramientas para la gestión de equipos ágiles.

Clase 4 - Checkpoint de conocimientos

Primera validación de conocimientos.

Módulo 3 - Marcos de Trabajo Ágiles

En este módulo nos adentraremos en los marcos de trabajo ágiles fundamentales, tales como Lean, Kanban y Scrum. Exploraremos sus principios, valores y características esenciales.

Clase 5 - Lean

- Origen y filosofía Lean.
- Lean Startup.
- Lean Startup en la práctica.

Clase 6 - Kanban

- Principios y prácticas de Kanban.
- Conceptos claves en kanban: WIP, DOR y DOD.
- Herramientas de Kanban.

Clase 7 - Scrum

- Valores y principios de Scrum.
- Componentes esenciales de scrum: roles, eventos y artefactos.
- Ventajas y desafíos de su implementación.

Clase 8 - Checkpoint de conocimientos

Segunda validación de conocimientos.

Módulo 4 - Estimación, priorización y métricas

En este módulo conoceremos el uso de User Stories y User Story mapping, métodos de estimación y priorización, como así también, la importancia del uso de las métricas en todo proyecto ágil.

Clase 9 - User Stories y User Story Mapping

- Requerimientos y User stories.
- Criterios de aceptación.
- Roadmap y User Story Mapping.

Clase 10 - Métodos de estimación y priorización

- Técnicas de estimación.
- Técnicas de priorización.

Clase 11 - Métricas en proyectos ágiles

- Importancia de las métricas.

Clase 12 - Checkpoint de conocimientos

Tercera validación de conocimientos.

Módulo 5: Cierre del curso

Cierre del curso con una evaluación integral de los conocimientos trabajados

Clase 13 - Cierre del curso

- Cuestionario final
- Saludo de despedida

Material de referencia

- <https://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html>
- <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-South-American.pdf>
- Kanban University's Official Kanban Guide.