

Un enfoque de la Conjetura de Collatz mediante Árboles Binarios de Series Infinitas (ABSI) en Espacios Funcionales (EF)

Autor: Jmbric

Área: Teoría de Números / Sistemas Dinámicos

Resumen

Este trabajo propone una resolución de la Conjetura de Collatz utilizando la estructura de **Árboles Binarios de Series Infinitas en Espacios Funcionales (ABSI-EF)**. Mediante la proyección de la función de Collatz en un árbol de decisión binario, se analiza cómo los conjuntos numéricos se desplazan a través de los niveles de recursión, identificando patrones de convergencia hacia el ciclo \$(4, 2, 1)\$ mediante operadores de salto y desplazamientos de conjuntos.

1. Introducción

La Conjetura de Collatz establece que para cualquier número entero positivo \$n\$, la aplicación sucesiva de la función \$f(n)\$ siempre alcanzará el valor \$1\$.

En este estudio, utilizamos el marco de los ABSI-EF para mapear la trayectoria de \$n\$ como una serie de proyecciones en un espacio funcional.

1. Para La demostración Usaremos ArbolBinariosDeSeriesInfinitas En un SpaceFuncionales

ArbolBinariosDeSeriesInfinitas En un SpaceFuncionales=AB_E_SF

2. Formalización en ABSI-EF

Definimos la solución como proyección que genera una estructura de niveles donde cada nodo \$N\$ representa un estado del conjunto numérico transformado:

- **Nivel 0 (Pivote):** \$(n_1)\$ — Estado inicial.
- **Nivel 1:** \$[L(>2n_6), R(n_1)]\$
- **Nivel 2:** \$[L[(\sim), (>1n_3)], R[(>2n_6), (n_1)]]\$
- **Nivel 3:** \$L[[\sim], (\sim)], [(>2n_{18}), (>2n_3)]\$, \$R[[\sim], (>1n_3)], [(>2n_6), (n_1)]\$

3. Solución

3.1 Solución para el subconjunto de los Pares

Para los elementos procesados por la rama derecha (\$R\$), Donde cumple esta Regla de simetría de nivel:

$$\$Nivel(Actual)\{R\} = Nivel(Actual - 1)\$$$

Esto indica que la división sucesiva por 2 en el árbol AB-SF simplemente desplaza la posición del nodo hacia niveles de menor complejidad sin alterar la estructura base del conjunto.

3.2 Solución para el subconjunto de los Impares

La transformación $3n+1$ genera un salto de desplazamiento hacia la izquierda ($\$L\$$). Se define la ruta crítica como:

$\$\$Nivel(Actual)\{L\} = Nivel(Actual + 1)\{R\}\$\$$

hasta llegar Al nivel 1 Donde pasan A $N(X)$ nodo de proyección

3.3 Regla de Convergencia al Nodo de Proyección $\$N(X)\$$

Como consecuencia de las reglas 3.1 y 3.2, el sistema genera un flujo unidireccional:

1. El proceso continúa de forma recursiva hasta alcanzar el **Nivel 1**, donde todos los elementos pasan inevitablemente al **Nodo Pivote de Proyección $\$N(X)\$$** (el estado fundamental $\$1\$$).

4: Vista De La proyecciónDel **ABSI-EF**

$N(n1)$

$[L(>2n6), R(n1)]$

$\{L[(\sim), (>1n3)], R[(>2n6), (n1)]\}$

$L\{[(\sim), (\sim)], [(>2n18), (>2n3)]\}, R\{[(\sim), (>1n3)], [(>2n6), (n1)]\}$

$L\{\{\{[(\)] [(\)]\} [(\sim) (>1n9)] [(>14n18) (>1n3)]\}\}, R\{\{Nivel4-1\}\}$