

Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Primeros Pasos

(Tiempo ejecución 5 horas)

Antes de iniciar con el proceso de creación de pruebas automatizadas para móviles bajo el marco Screenplay+BDD+Appium, es necesario verificar que se cuente con las herramientas instaladas adecuadamente, adicional se ha construido un proyecto base el cual servirá de modelo para la creación de los talleres de capacitación.

A continuación, relaciono el contenido de las herramientas que debe tener instaladas y algunas configuraciones básicas.

Contenido

JAVA 1.8 y JDK	2
Variables de Entorno JAVA	3
Android Studio.....	5
Variables de Entorno Android	14
Appium	15
Variables de entorno Appium	18
IntelliJ IDEA Community	19
Gradle.....	26
Install Cucumber para IntelliJ IDEA	28



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

JAVA 1.8 y JDK

Verifique la versión de Java que tenga instalada haciendo uso del comando **java -version** en el **CMD**, se recomienda la versión 1.8, si no la tiene descárguela ingresamos a la URL de [Oracle](https://www.oracle.com/technetwork/java/javase-downloads-1344955.html). Acepte los términos de la licencia y descargue el JDK correspondiente a nuestro sistema operativo.

Java SE Development Kit 8u231

You must accept the [Oracle Technology Network License Agreement for Oracle Java SE](#) to download this software.

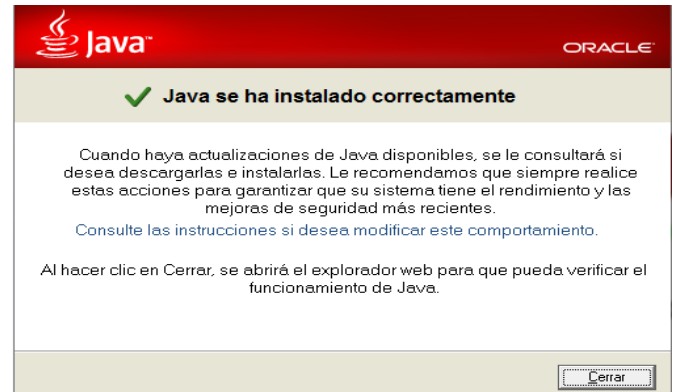
☒ Accept License Agreement ☐ Decline License Agreement

Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM 32 Hard Float ABI	72.9 MB	jdk-8u231-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz
Linux ARM 64 Hard Float ABI	69.8 MB	jdk-8u231-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz
Linux x86	170.93 MB	jdk-8u231-linux-i586.rpm
Linux x86	185.75 MB	jdk-8u231-linux-i586.tar.gz
Linux x64	170.32 MB	jdk-8u231-linux-x64.rpm
Linux x64	185.16 MB	jdk-8u231-linux-x64.tar.gz
Mac OS X x64	253.4 MB	jdk-8u231-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	132.98 MB	jdk-8u231-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	94.16 MB	jdk-8u231-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64 (SVR4 package)	133.73 MB	jdk-8u231-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	91.96 MB	jdk-8u231-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	200.22 MB	jdk-8u231-windows-i586.exe
Windows x64	210.18 MB	jdk-8u231-windows-x64.exe

Para la ejecución del JDK simplemente damos doble clic en el archivo descargado y luego damos clic en continuar hasta el final como se evidencia en las siguientes imágenes.

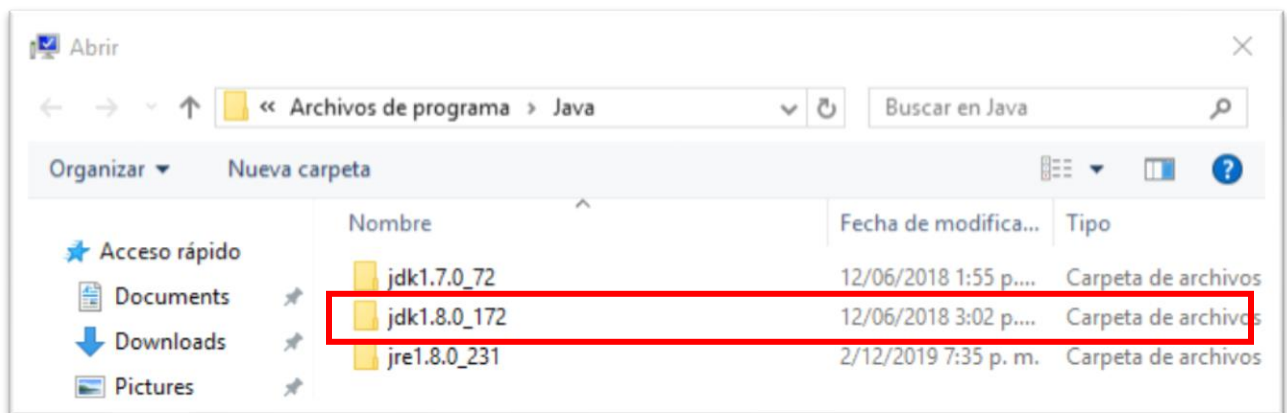


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio



Variables de Entorno JAVA

Para continuar con el proceso se debe realizar la configuración de la variable de entorno la cual llamaremos **JAVA_HOME**. Por lo cual necesitamos verificar la ruta donde quedó alojado nuestro JDK



Para la creación de la variable de entorno abrimos el explorador de Windows. Posicionamos el mouse sobre **Este equipo** damos clic derecho del ratón o buscando el icono -> Propiedades -> Configuración avanzada del sistema -> Variables de entorno -> Nueva (Variables del sistema).



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Nombre de la variable

Ruta donde se instaló JDK.

Editar la variable del sistema

Nombre de la variable: JAVA_HOME

Valor de la variable: C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_172

Examinar directorio... Examinar archivo... Aceptar Cancelar

Después de crearla la verificamos la creación y también la agregamos en el **path** como **%JAVA_HOME%\bin**

Variables de entorno

Variables de usuario para bquevedof

Variable	Valor
Path	C:\Users\bquevedof.CHMEPPF0HDP4\AppData\Local\Microsoft\...
TEMP	C:\Users\bquevedof.CHMEPPF0HDP4\AppData\Local\Temp
TMP	C:\Users\bquevedof.CHMEPPF0HDP4\AppData\Local\Temp

Nueva... Editar... Eliminar

Variables del sistema

Variable	Valor
IBM JAVA OPTIONS	-Xrunjvhook -Xbootclasspath/a:"C:\Program Files (x86)\HP\Sprin...
JAVA_HOME	C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_172
MAVEN_HOME	D:\Maven\apache-maven-3.5.3
NUMBER_OF_PROCESSORS	4
OS	Windows_NT
Path	%GRADLE_HOME%\bin;%JAVA_HOME%\bin;%MAVEN_HOME%\bi...
PATHEXT	.COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC

Nueva... Editar... Eliminar

Aceptar Cancelar

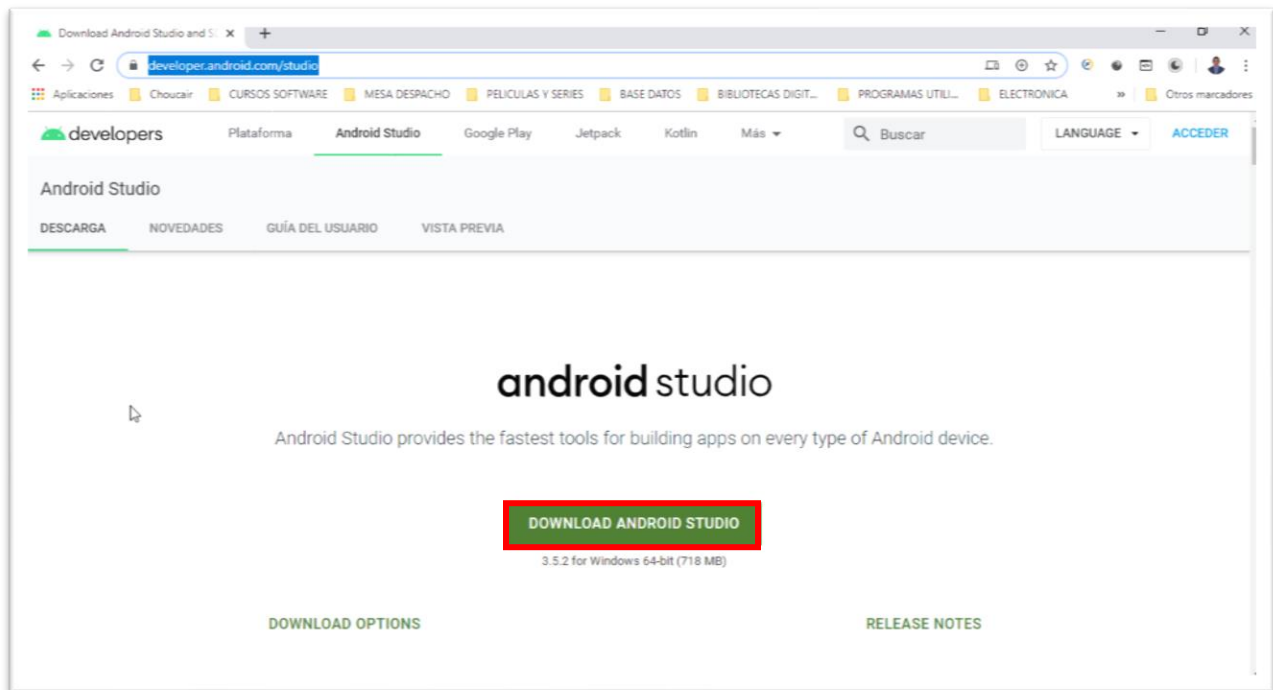


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

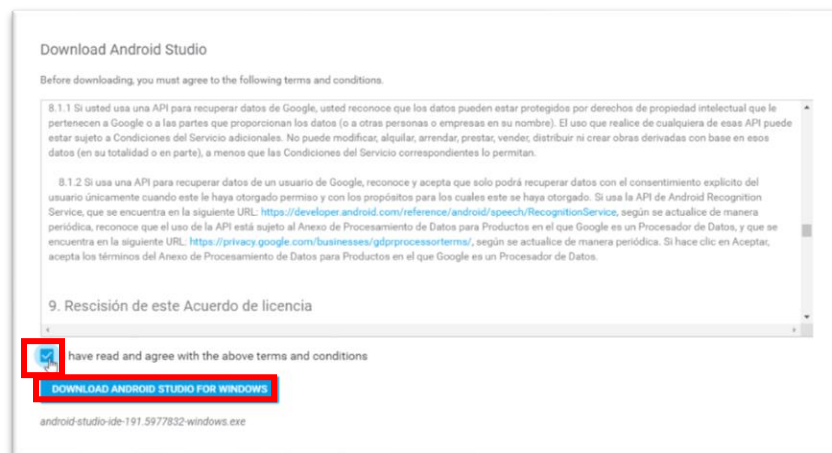
Android Studio

Para empezar, se debe realizar la descarga en el siguiente enlace [Android Studio](https://developer.android.com/studio). Para realizar la instalación del SDK de Android.

Dar clic en el Botón **DOWNLOAD ANDROID STUDIO**.

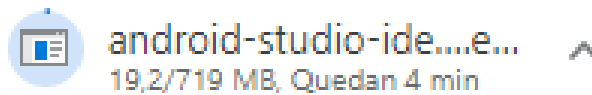


Una vez se realiza esto se deben aceptar los términos y condiciones y luego dar clic en **DOWNLOAD ANDROID STUDIO FOR WINDOWS**.

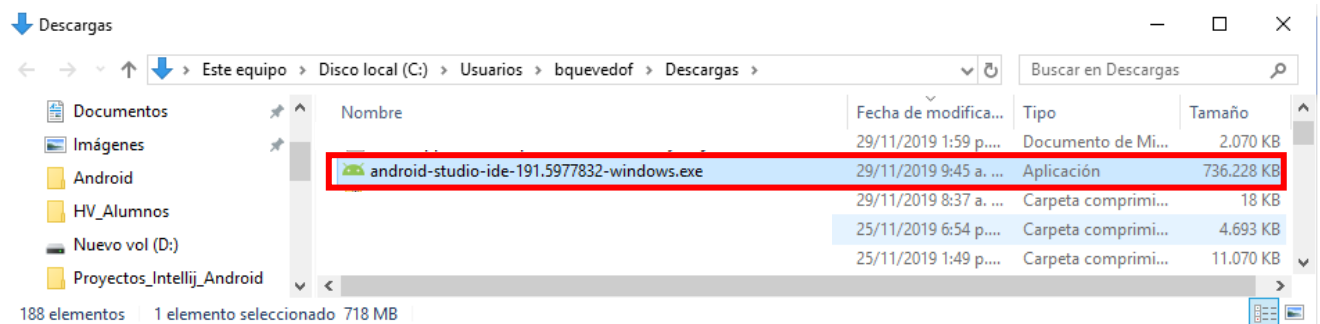


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

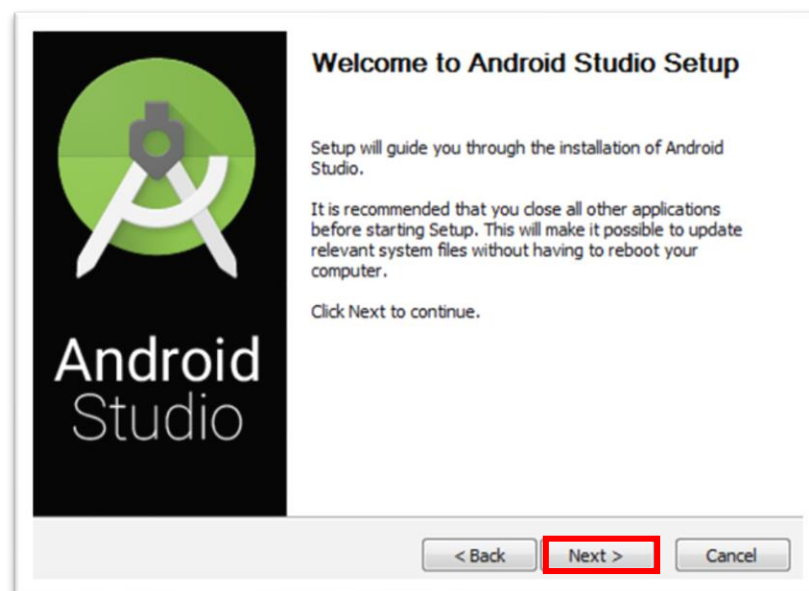
Espera a que finalice la descarga del IDE de android studio para proceder con la instalación.



Una vez terminada la descarga procedemos a dirigirnos a la ruta de descargas y da doble clic en el instalador.

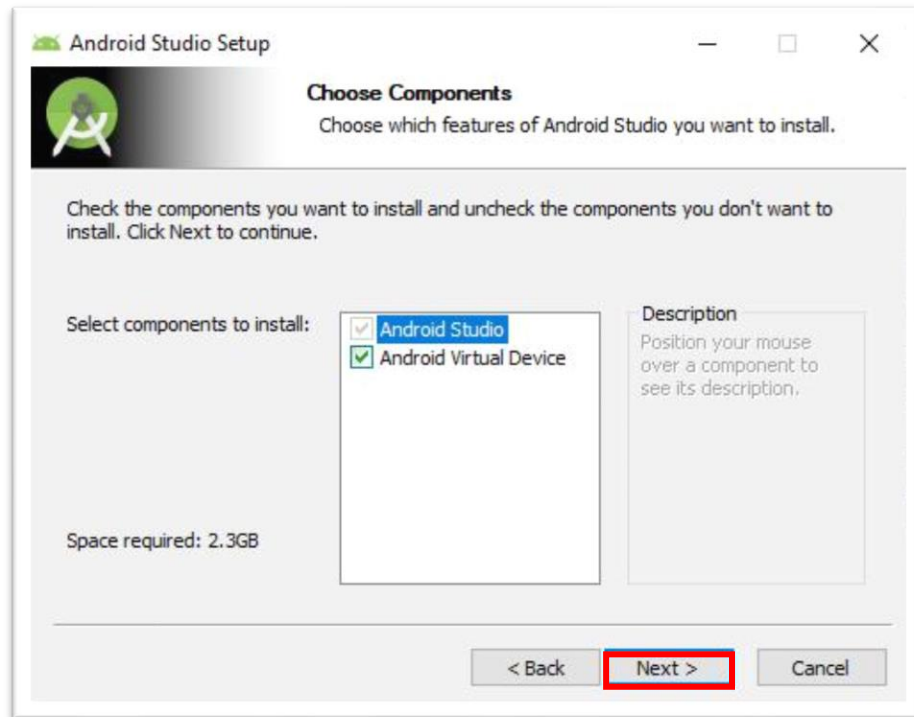


y nos aparecerá la siguiente imagen. Donde continuara dando clic en el botón Next.

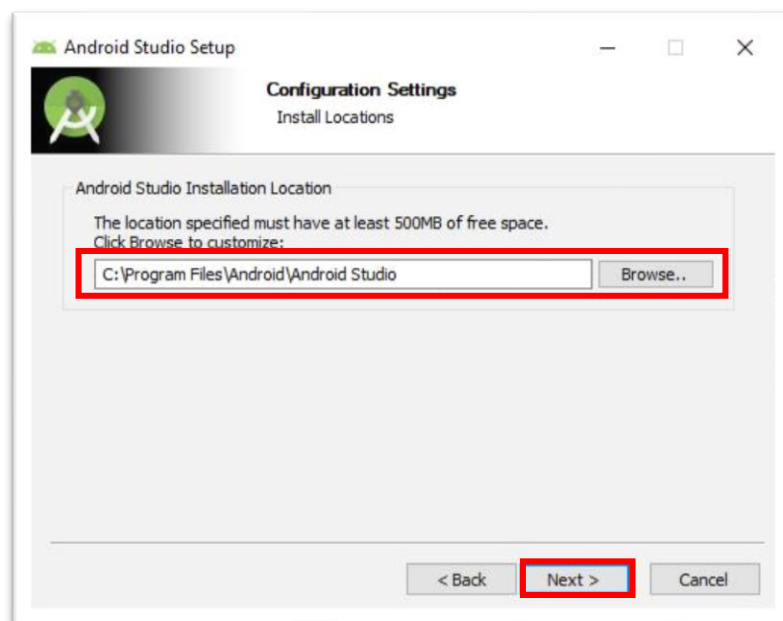


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Nuevamente damos clic al botón Next.

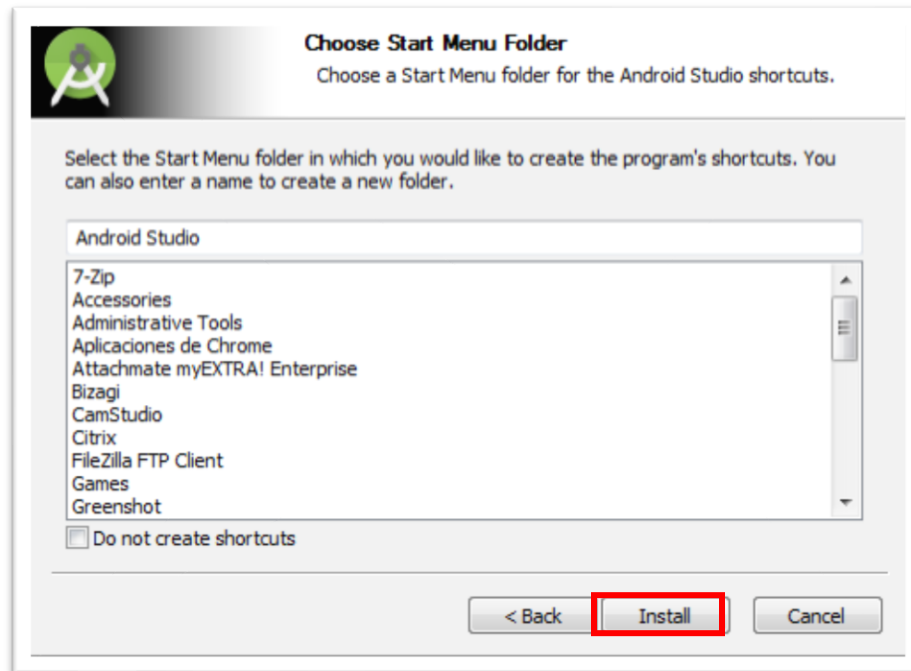


Escoge la ruta en la cual desea hacer la instalación del IDE. Y da clic en Next.

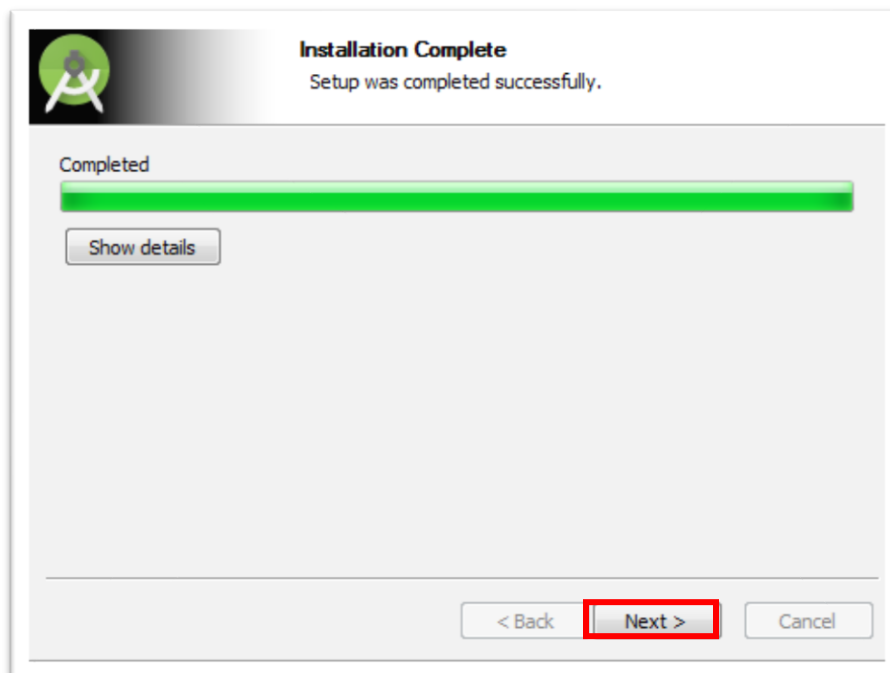


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Selecciona si desea crear un folder y dale clic en el botón install.

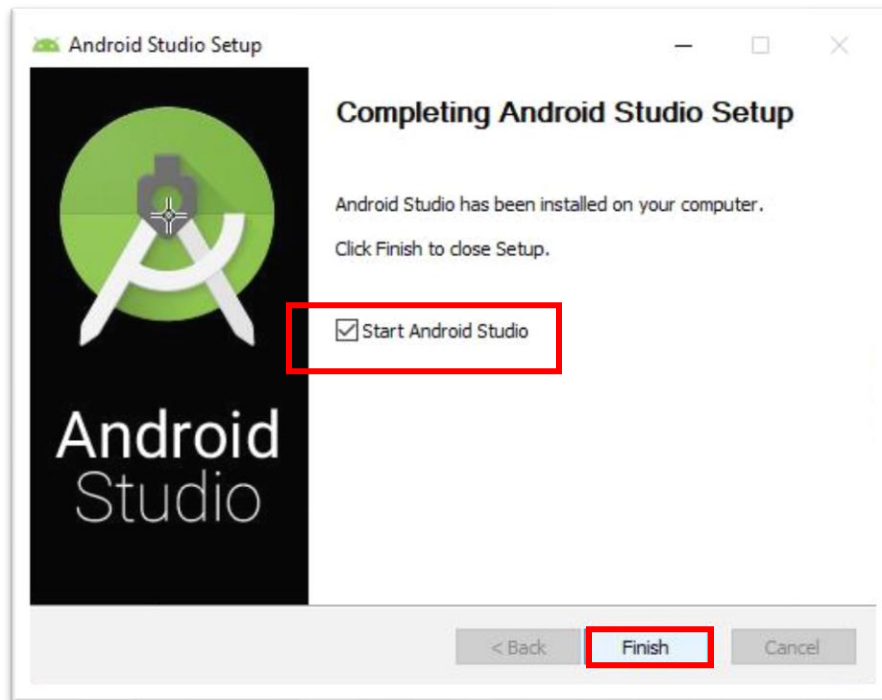


Espera que complete la instalación y da clic en Next.

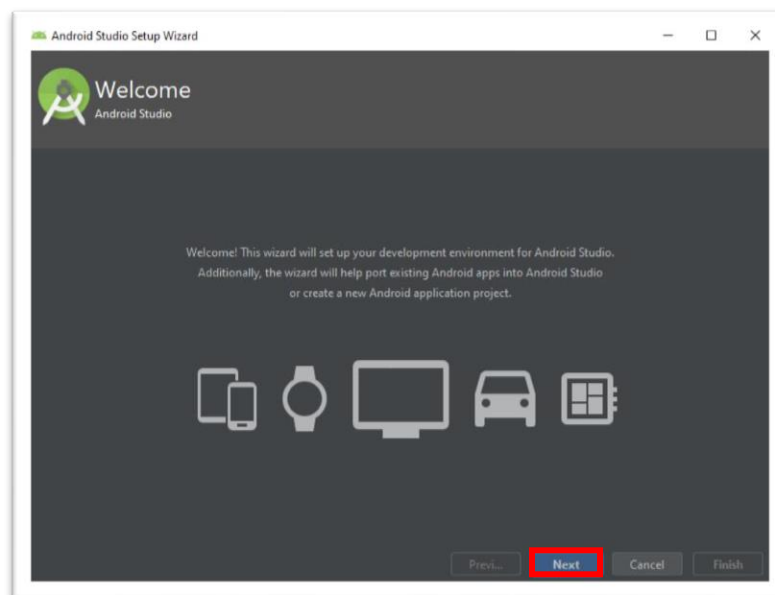


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Una vez terminada la instalación veremos la siguiente imagen en la cual iniciaremos android studio y daremos clic en Finish.

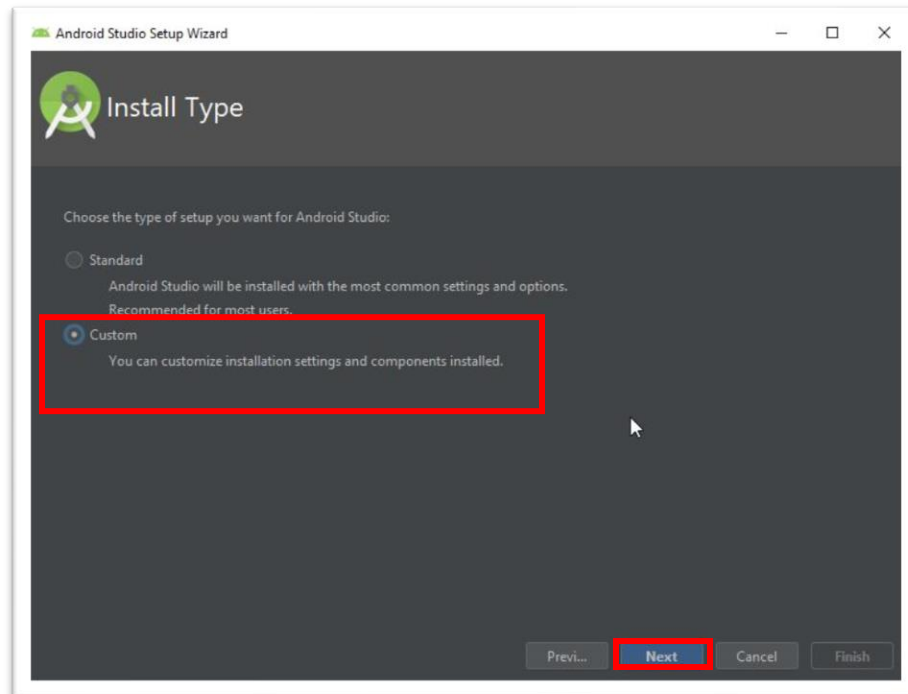


Aparece la pantalla de bienvenida a android studio, donde dará clic en el botón Next.

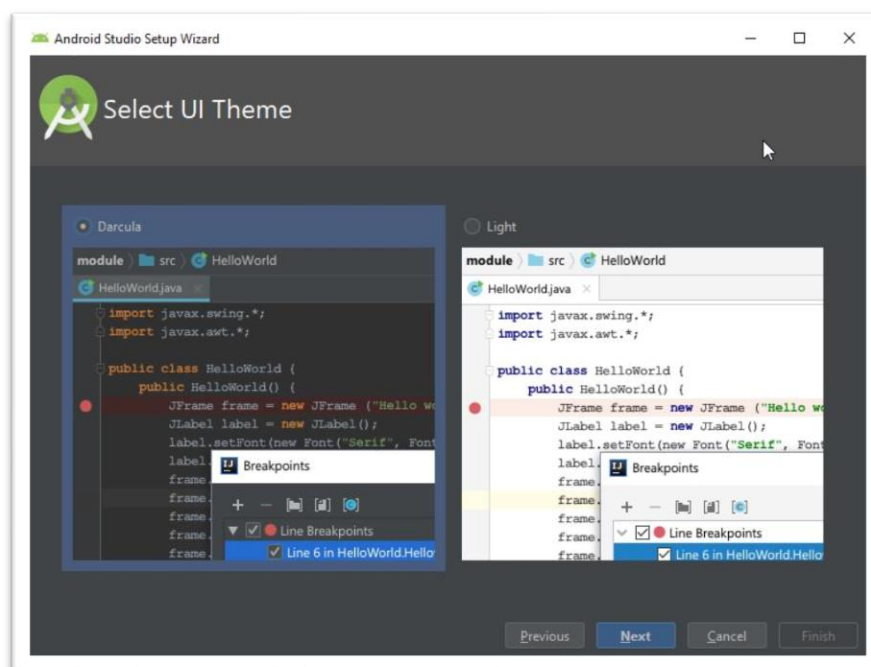


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

En este paso vamos a escoger el tipo de instalación personalizada. Y clic en Next.

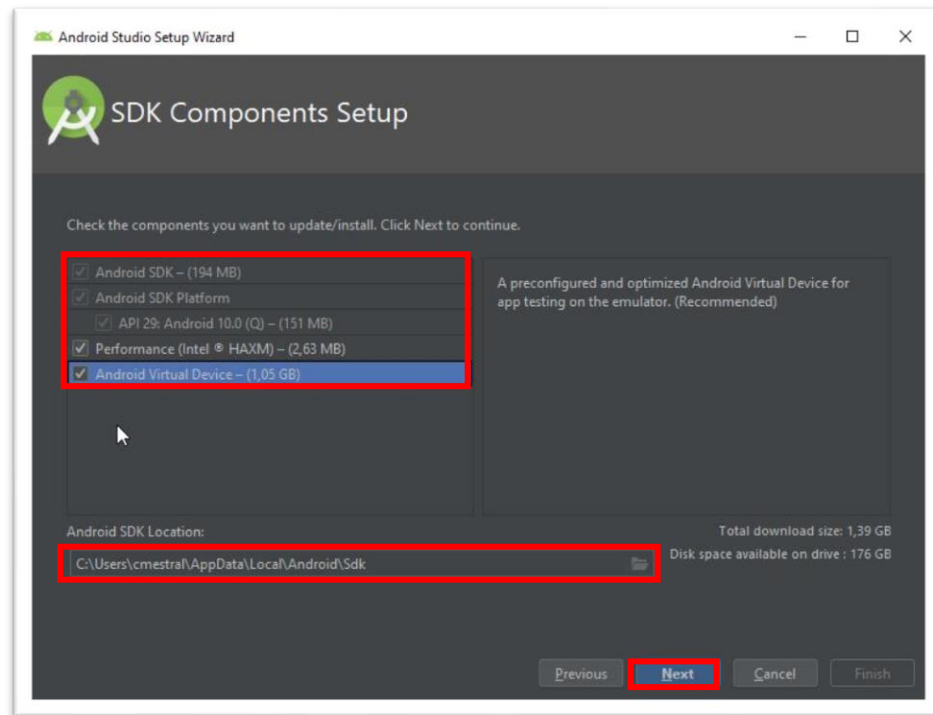


Selecciona el tema de tu elección (Darcula o Light). Y da clic en Next.

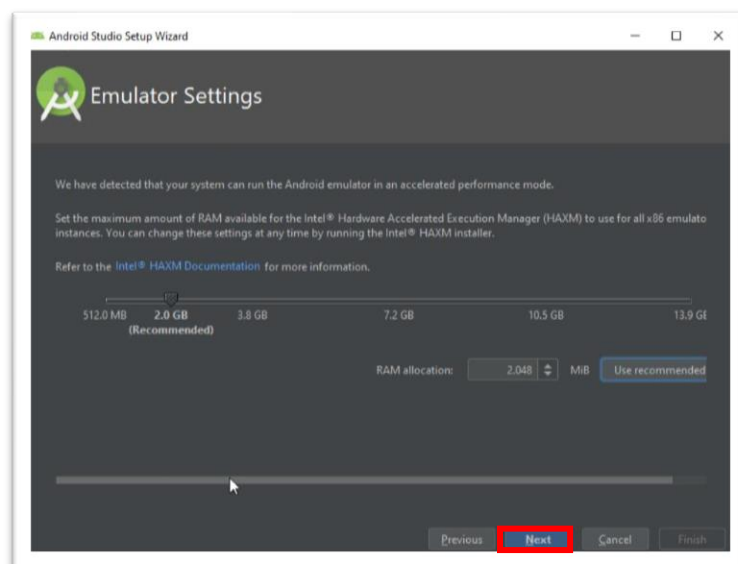


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

En este punto vamos a descargar el SDK y vamos a configurar la ruta donde lo vamos a alojar, una vez realizado este paso damos clic en Next. Además, vamos a crear un AVD (el dispositivo de Android)

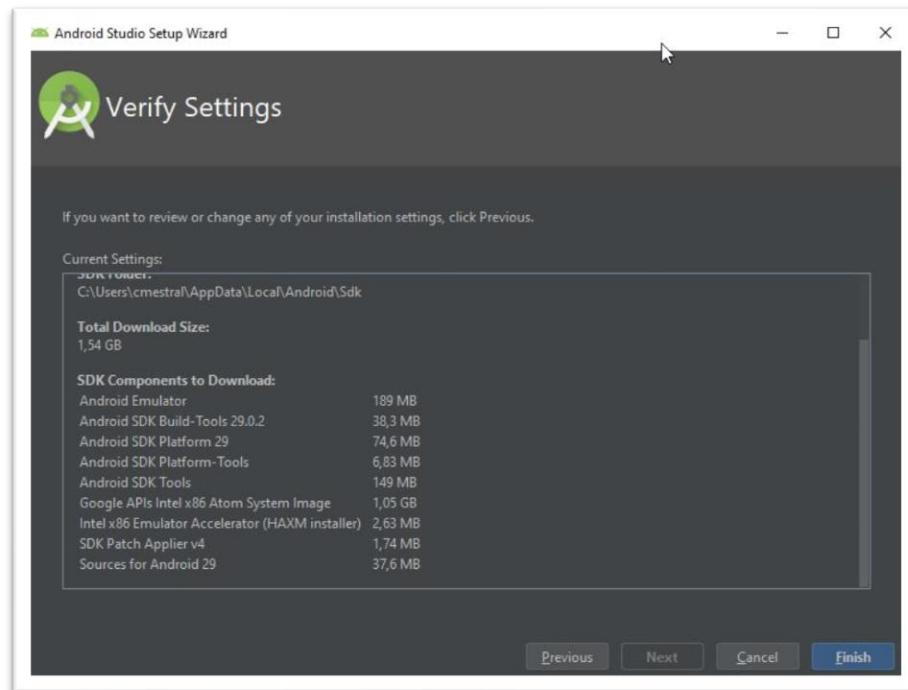


En esta parte vamos a configurar el Emulador de android studio, el cual dejaremos la configuración recomendada que es de 2.0 GB y procedemos dando clic en Next.

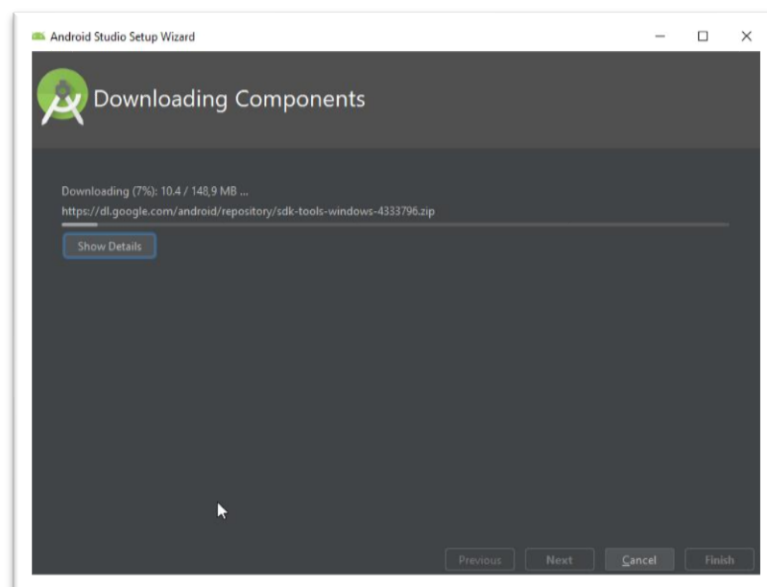


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Android Studio nos muestra una lista de la configuración y los componentes que se van a adicionar a la instalación. Finalizamos dando clic en el botón Finish.

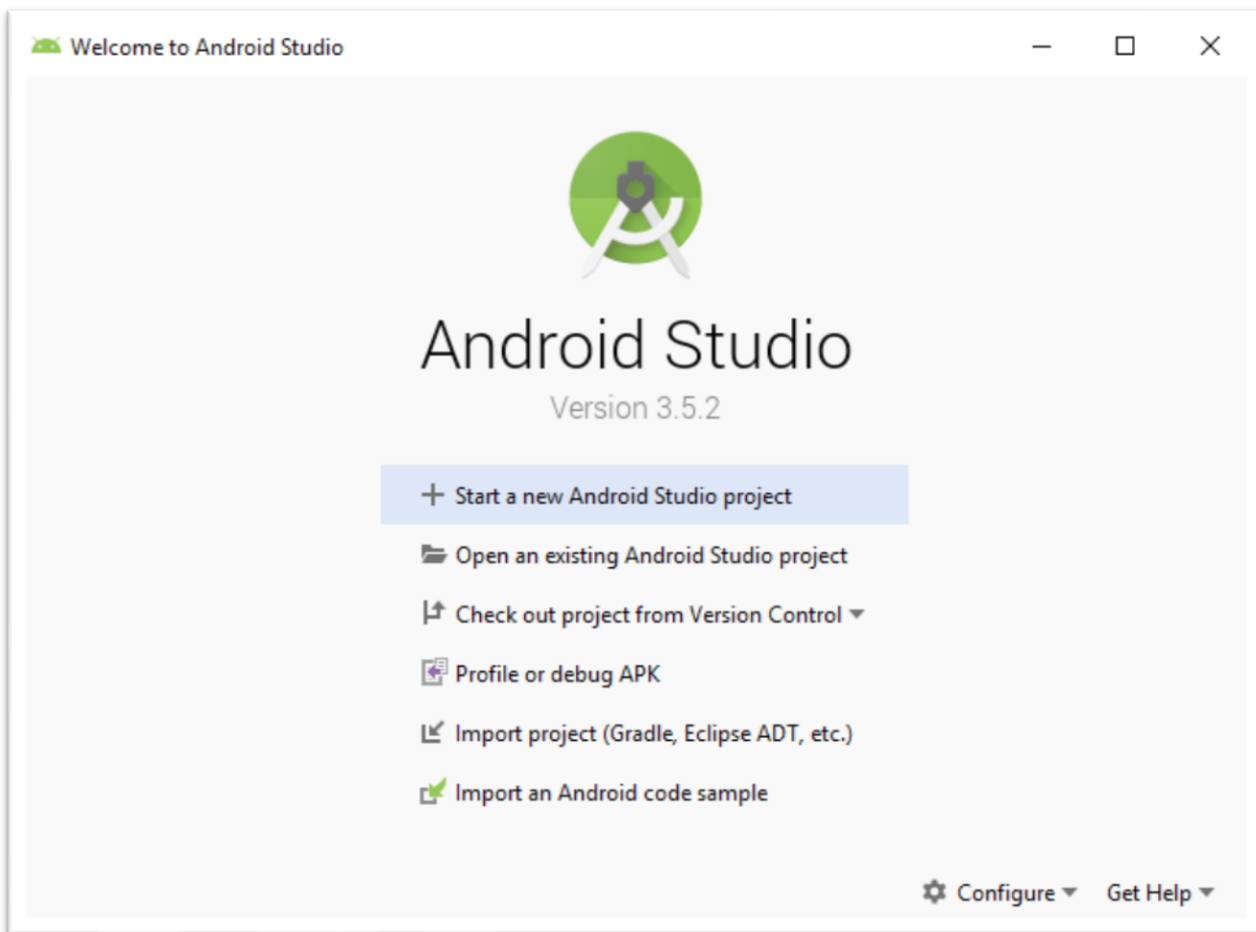


En esta parte empieza la descarga y la instalación de cada uno de los componentes.



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Una vez terminado la descarga y la instalación veremos la siguiente imagen con la cual concluimos la instalación de android estudio.

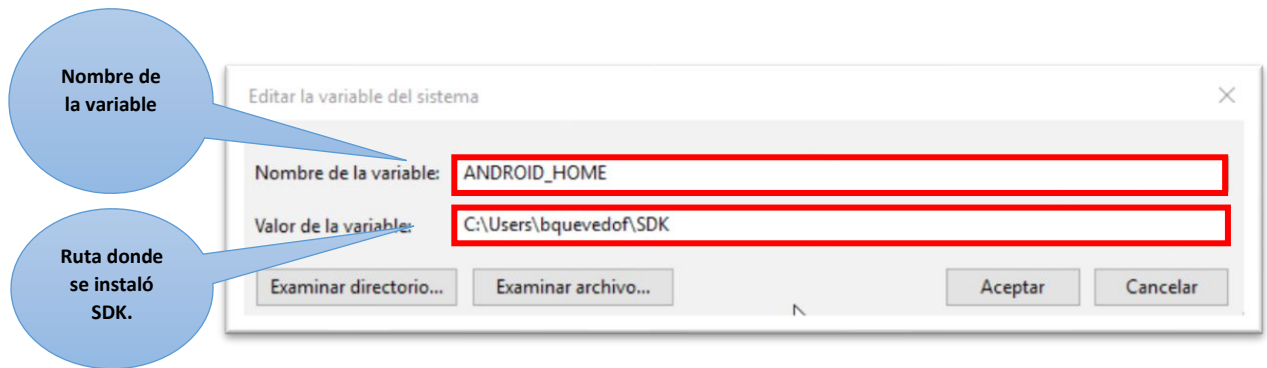


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Variables de Entorno Android

Para continuar con el proceso se debe realizar la configuración de la variable de entorno la cual llamaremos **ANDROID_HOME**.

Para la creación de la variable de entorno abrimos el explorador de Windows. Posicionamos el mouse sobre **Este equipo** damos clic derecho del ratón o buscando el icono -> Propiedades -> Configuración avanzada del sistema -> Variables de entorno -> Nueva (Variables del sistema).

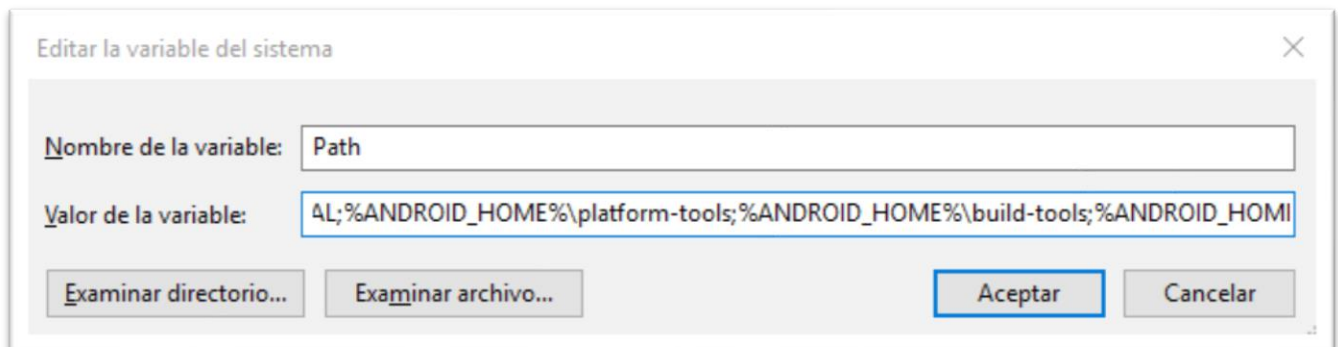


Además, se debe editar el **Path**, de la siguiente manera. Se deben agregar los siguientes valores de la variable separados por ;

%ANDROID_HOME%\platform-tools

%ANDROID_HOME%\build-tools

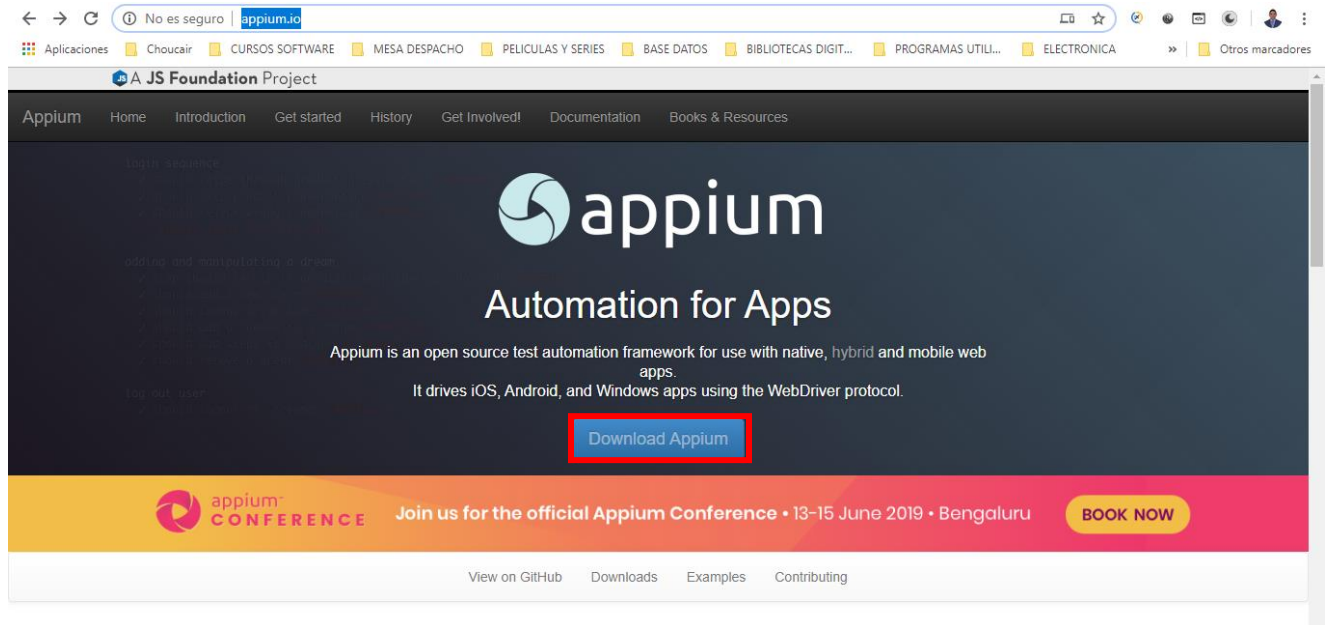
%ANDROID_HOME%\tools



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Appium

Para la descarga del servidor Appium lo haremos desde la página oficial de [Appium](https://appium.io). Y daremos clic al botón **Download Appium**.



Descargar Appium-windows-1.15.1.exe

Latest release

v1.15.1

dpgraham released this on 13 Oct · 81 commits to master since this release

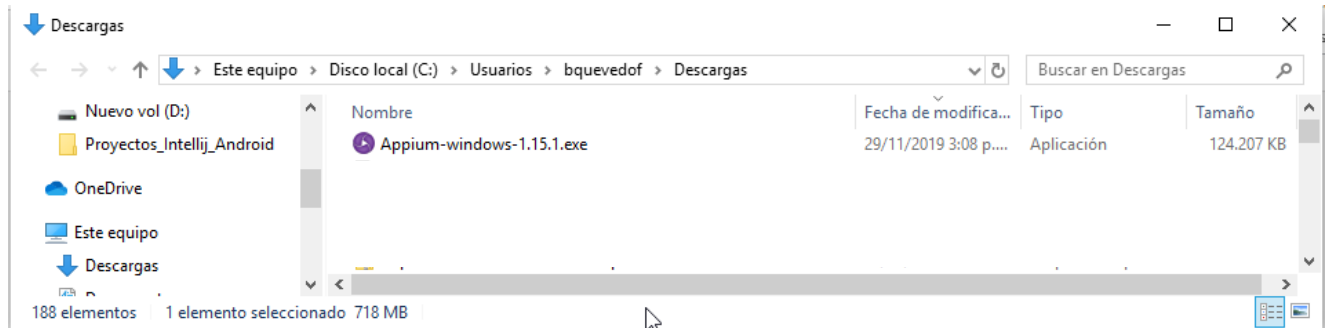
Bundles Appium v1.15.1

Assets 11

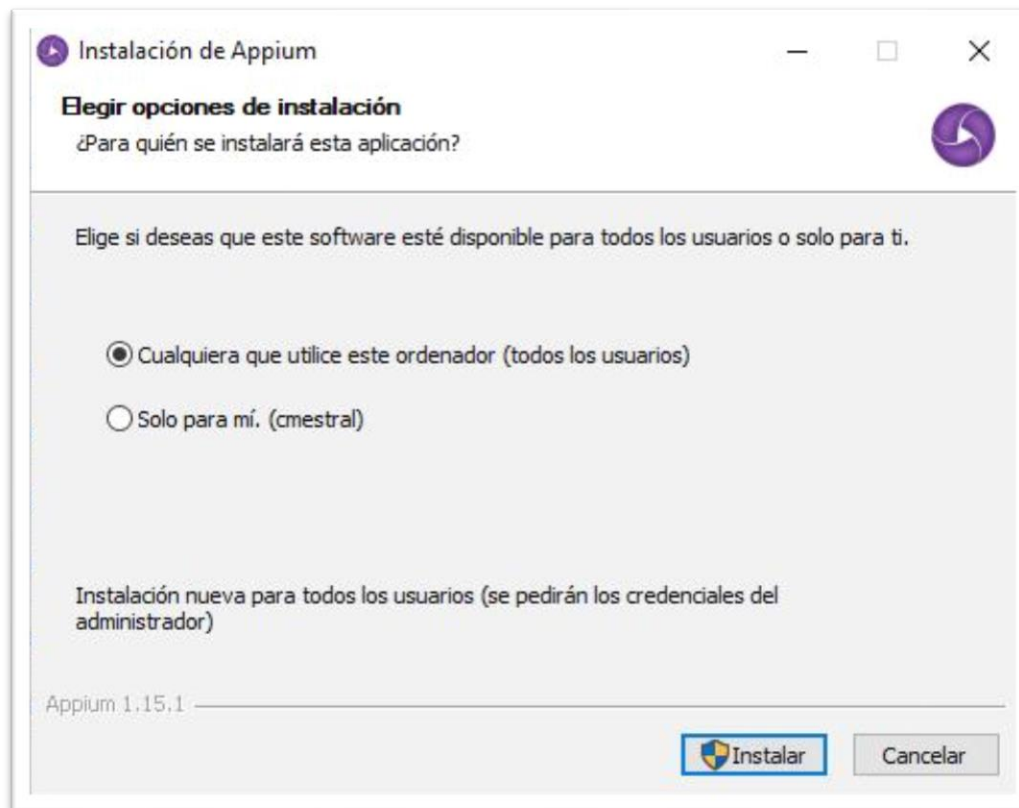
Appium-1.15.1-mac.zip	154 MB
Appium-linux-1.15.1.AplImage	115 MB
Appium-mac-1.15.1.dmg	144 MB
Appium-mac-1.15.1.dmg.blockmap	155 KB
Appium-windows-1.15.1.exe	121 MB
Appium-windows-1.15.1.exe.blockmap	111 KB
latest-linux.yml	379 Bytes
latest-mac.yml	517 Bytes
latest.yml	348 Bytes
Source code (zip)	
Source code (tar.gz)	

Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Una vez descargada ubicamos el instalador y damos doble clic.

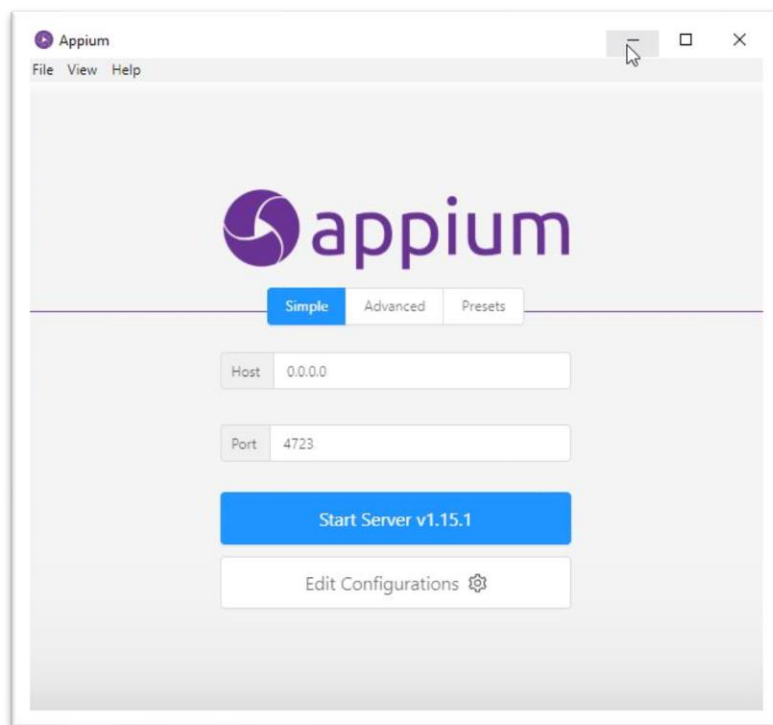
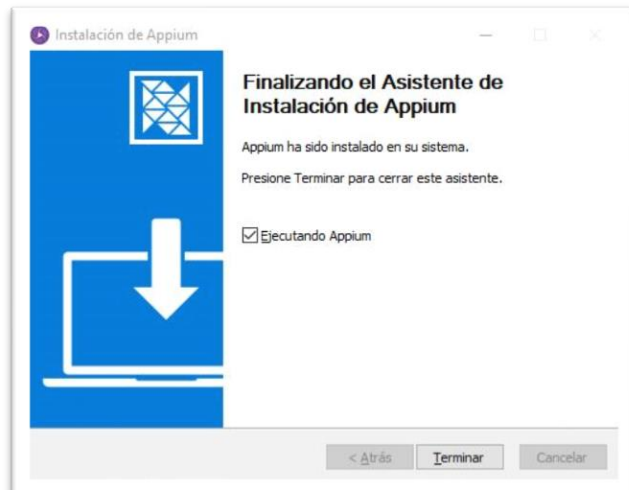
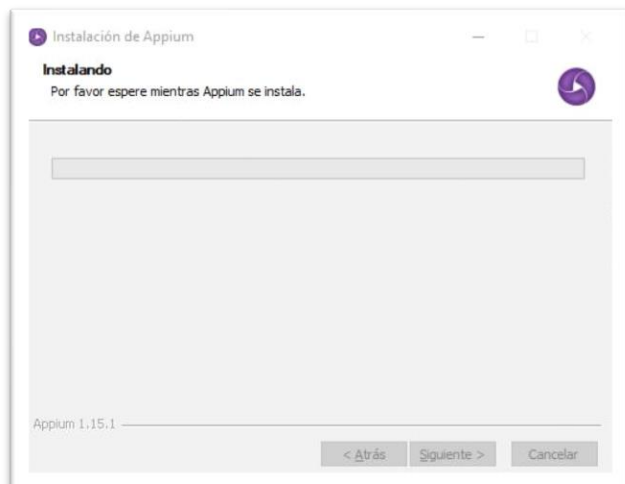


Escogemos la opción. Cualquiera que utilice este ordenador (todos los usuarios). Y damos clic en Instalar.



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Esperamos a que haga la instalación. Y damos clic en Terminar.

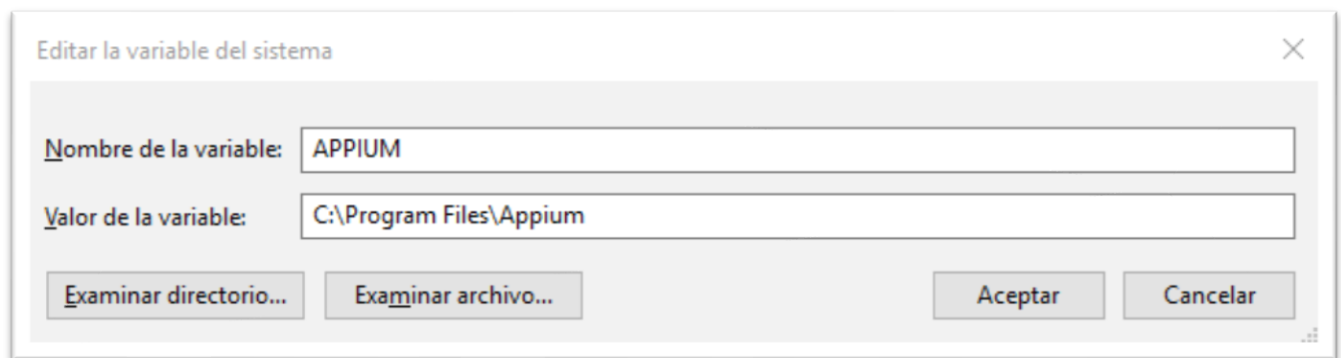


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

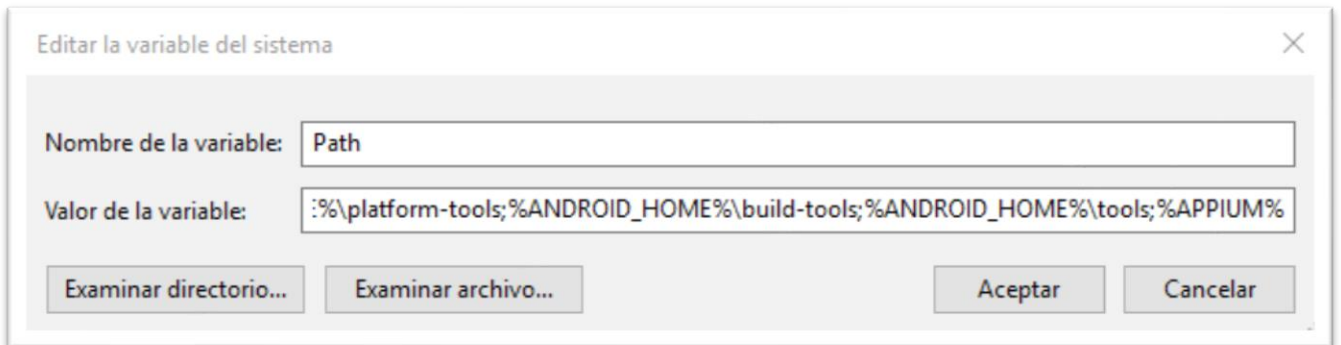
Variables de entorno Appium

Continuando con el proceso se debe realizar la configuración de la variable de entorno la cual llamaremos **APPIUM**. Y el valor de la variable será la ruta donde quedo instalado para este caso **C:\Program Files\Appium**

Para la creación de la variable de entorno abrimos el explorador de Windows. Posicionamos el mouse sobre **Este equipo** damos clic derecho del ratón o buscando el icono -> Propiedades -> Configuración avanzada del sistema -> Variables de entorno -> Nueva (Variables del sistema).



Además, debemos agregar la variable **%APPIUM%** en el path.

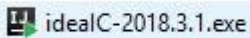


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

IntelliJ IDEA Community

Vamos a llevar acabo la instalación de un nuevo IDE de Desarrollo llamado IntelliJ IDEA Community (Verificar primero si está ya instalada en tu máquina).

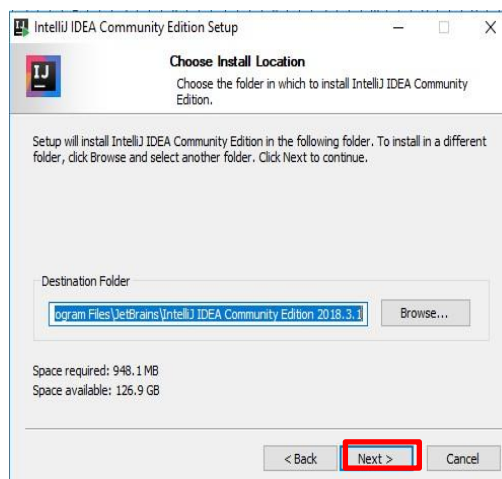
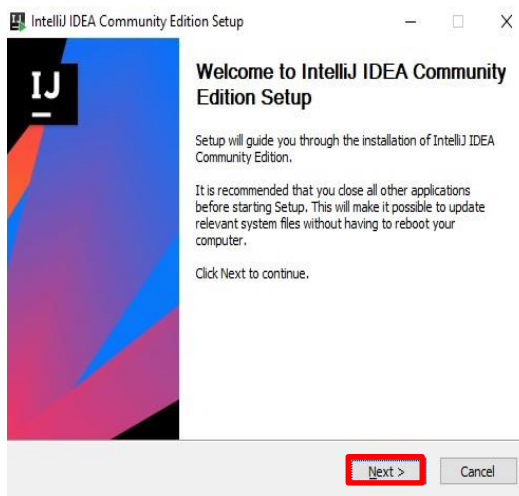
El instalador lo puedes encontrar en la ruta: [Descarga](#). Una vez descargado, veras un instalador de este tipo.



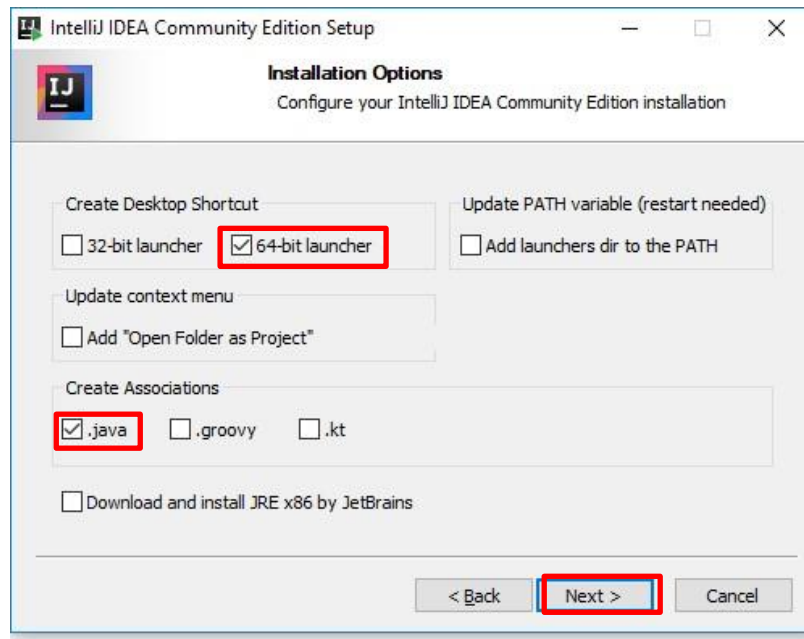
Procedemos a dar doble clic en el archivo ejecutable (Recuerda que para llevar a cabo esta instalación debes tener permisos de administrador y haber validado que este aplicativo este autorizador en la matriz de aplicaciones Choucair). Dejamos la ruta que esta por defecto para la instalación y clic en Next>



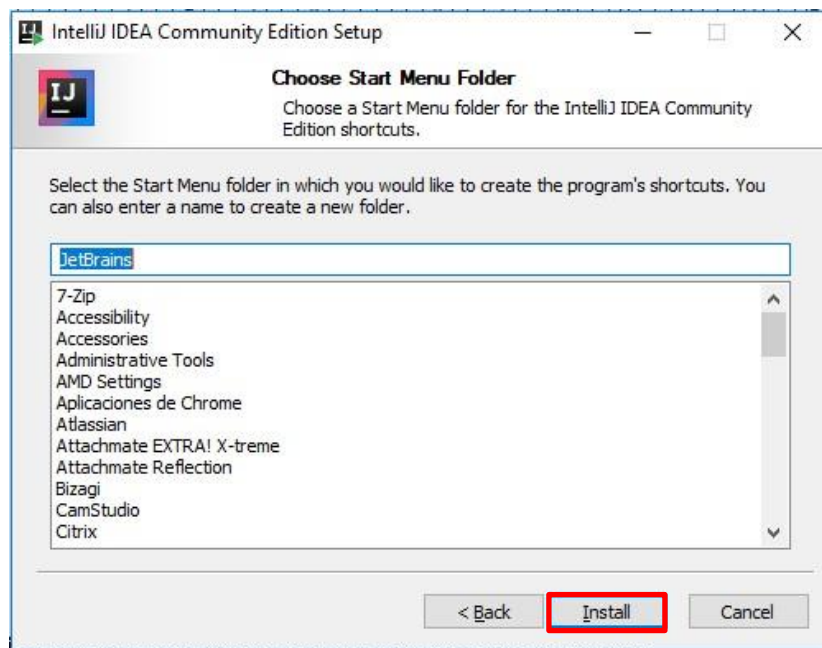
Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio



Seleccionamos las opciones que se visualizan en pantalla y clic en Next>



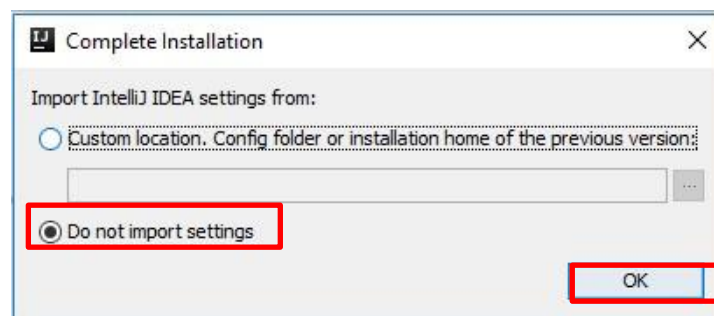
Finalmente damos clic en el botón **Install**



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio



Activamos la opción para que se abra IntelliJ finalizada nuestra instalación.

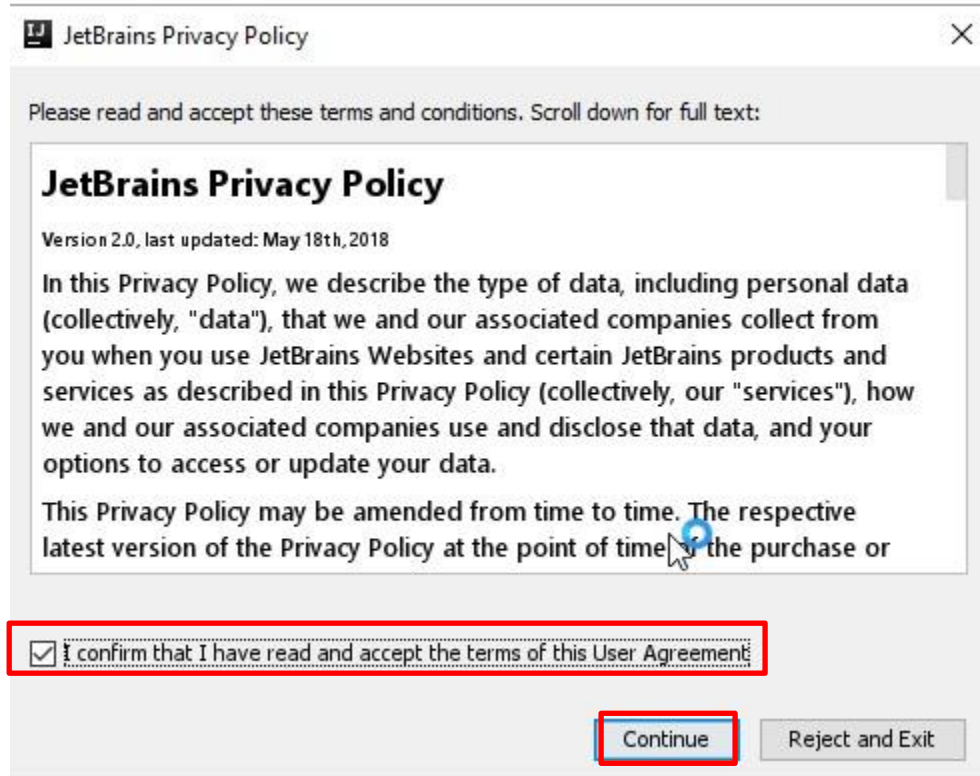


Dejamos seleccionada la opción que carga por defecto y damos clic en OK.

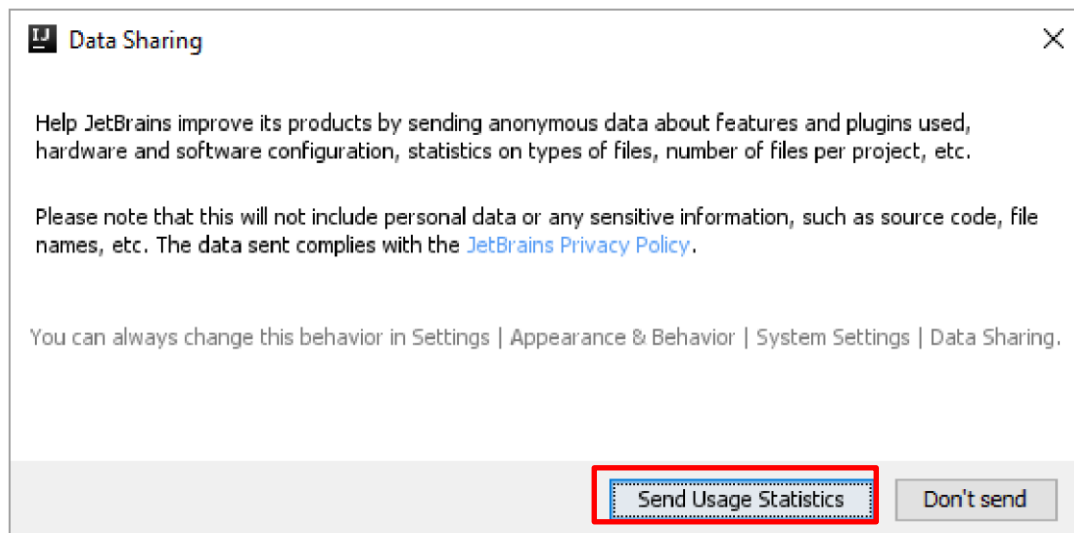


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Confirmamos las políticas de privacidad y damos clic en continuar.

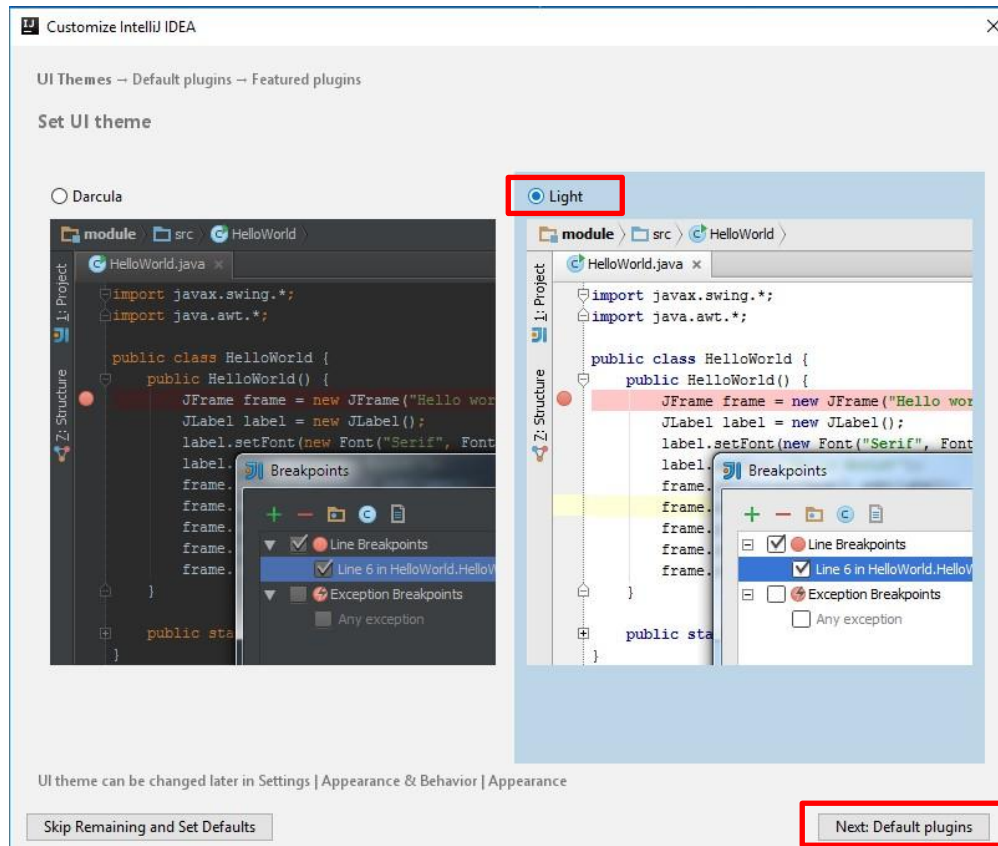


Clic en Send Usage Statistics



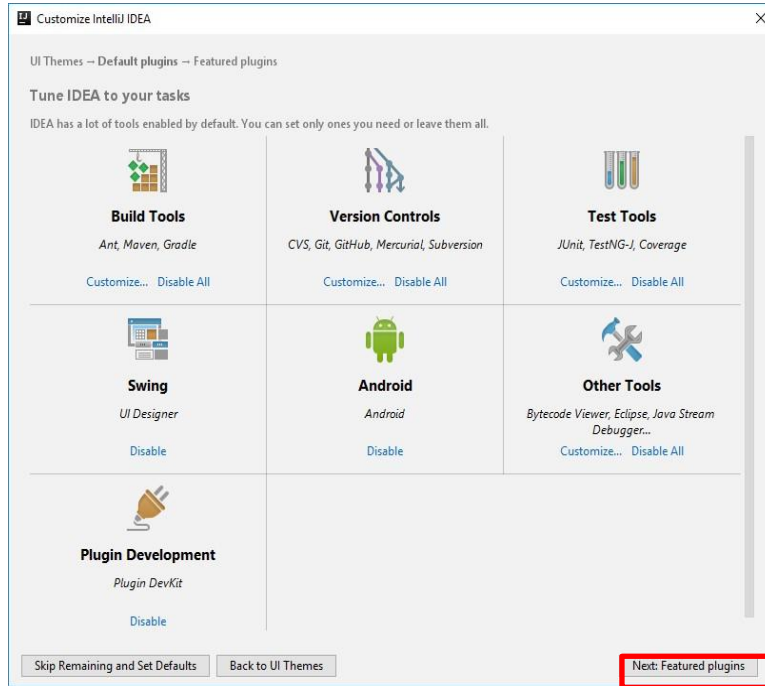
Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Seleccionas el Tema que prefieras y clic en el botón Next Default Plugins.

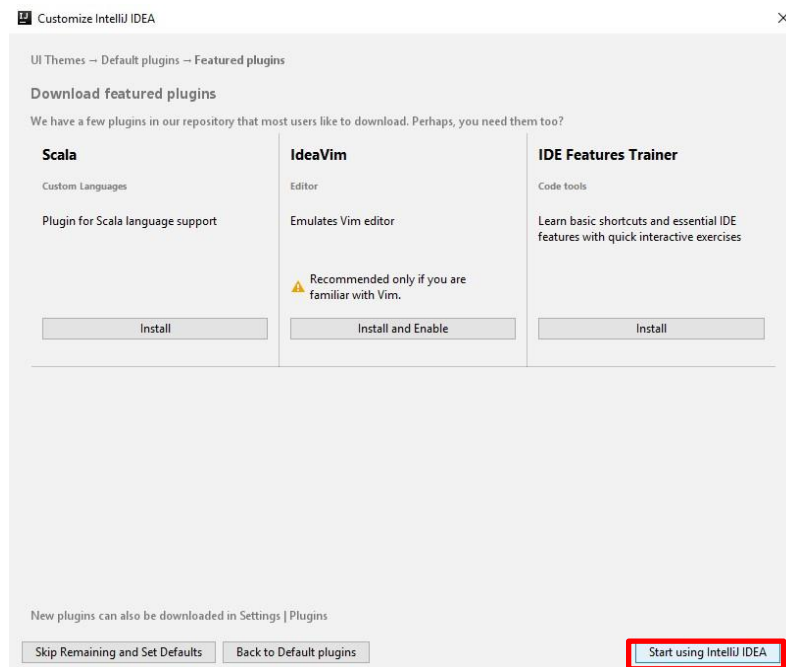


Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Clic en el botón Next:Feature Plugins



Clic en Start using IntelliJ IDEA



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio


Gradle


Descargar Gradle de la siguiente ruta (**Preferiblemente la última versión**) URL de [descarga](#)

Getting Started Resources

The Gradle team offers free [training](#) courses each month.

There are many [Gradle tutorials](#) available to help you get started quickly. Source distributions also include many [working samples](#) for which guides are not yet written.

 **v6.0.1**

 Nov 18, 2019

- Download: [binary-only](#) or [complete](#)
- [User Manual](#)
- [API Javadoc](#)
- [DSL Reference](#)
- [Release Notes](#)

Además puedes profundizar más en la instalación de Gradle la cual está en el siguiente [link](#) o puedes seguir los siguientes pasos:

- a) Crear una carpeta con el nombre "D:\GRADLE" en la unidad "D" de nuestro PC.
- b) Descomprimir en esta carpeta la descarga que realizaste de Gradle.

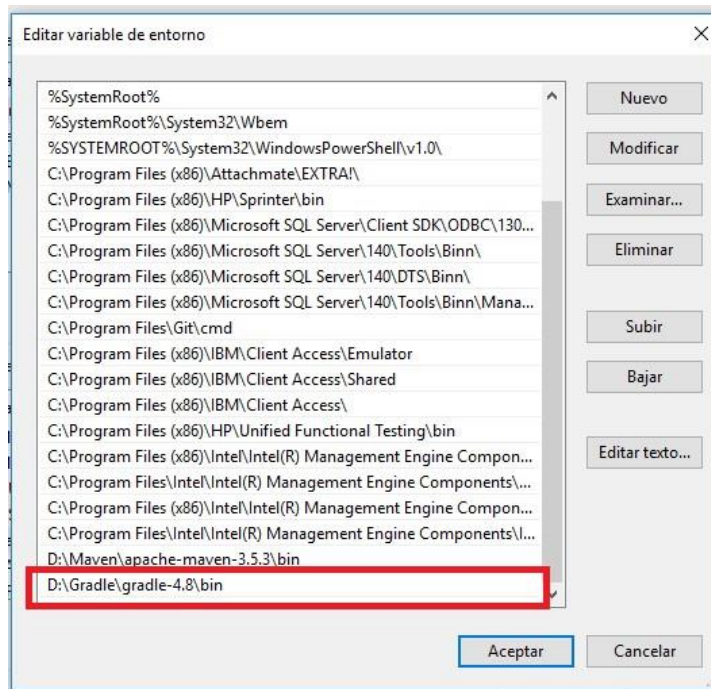
D:\Gradle\gradle-X.X

- c) Configurar la siguiente variable de entorno de sistema.

En las variables Path adicionar: D:\Gradle\gradle-X.X\bin



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio



En algunas ocasiones es necesario reiniciar el equipo para que tome las variables de entorno.

Ahora verifique la instalación de Gradle a través de la ventana de comando escribiendo `gradle -v`

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.17763.652]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\bquevedof>gradle -v

-----
Gradle 4.7
-----

Build time:   2018-04-18 09:09:12 UTC
Revision:     b9a962bf70638332300e7f810689cb2febbd4a6c

Groovy:       2.4.12
Ant:          Apache Ant(TM) version 1.9.9 compiled on February 2 2017
JVM:          1.8.0_172 (Oracle Corporation 25.172-b11)
OS:           Windows 10 10.0 amd64

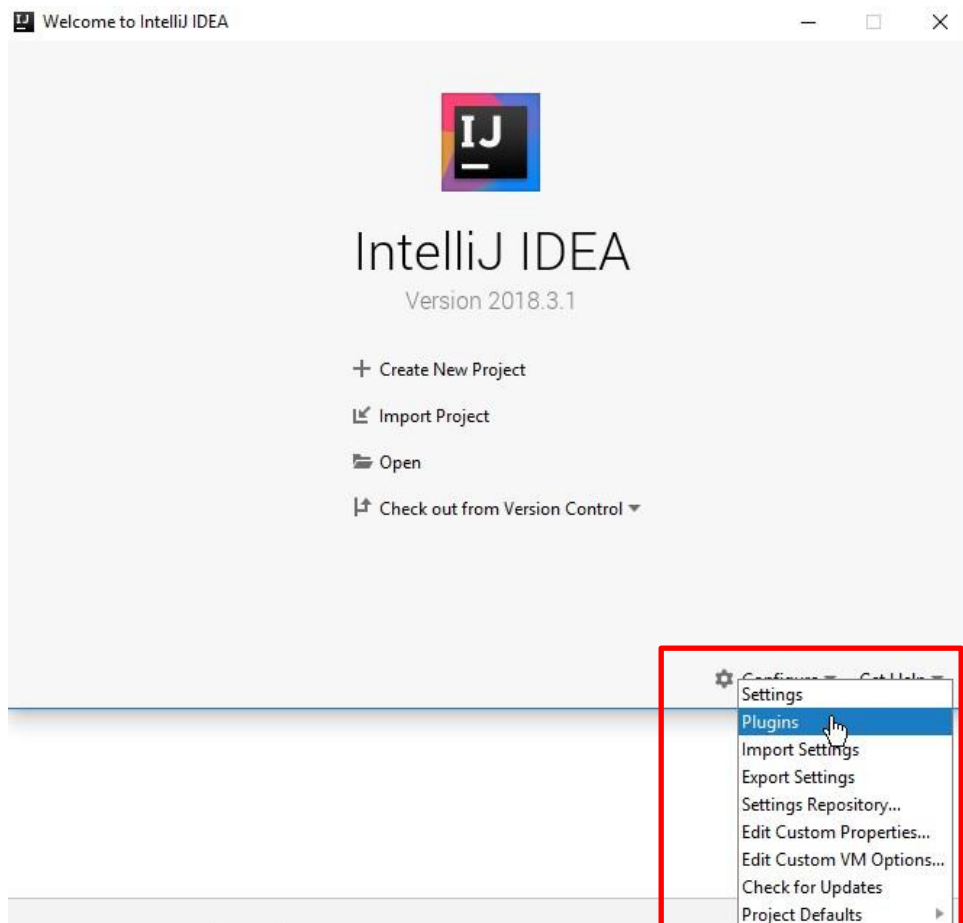
C:\Users\bquevedof>
```

Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Install Cucumber para IntelliJ IDEA

Como ya sabes, usamos **Cucumber** para escribir nuestra Historias de Usuario. Así que vamos a proceder a instalar dicho Plugin.

Damos clic en el botón CONFIGURE>Plugins

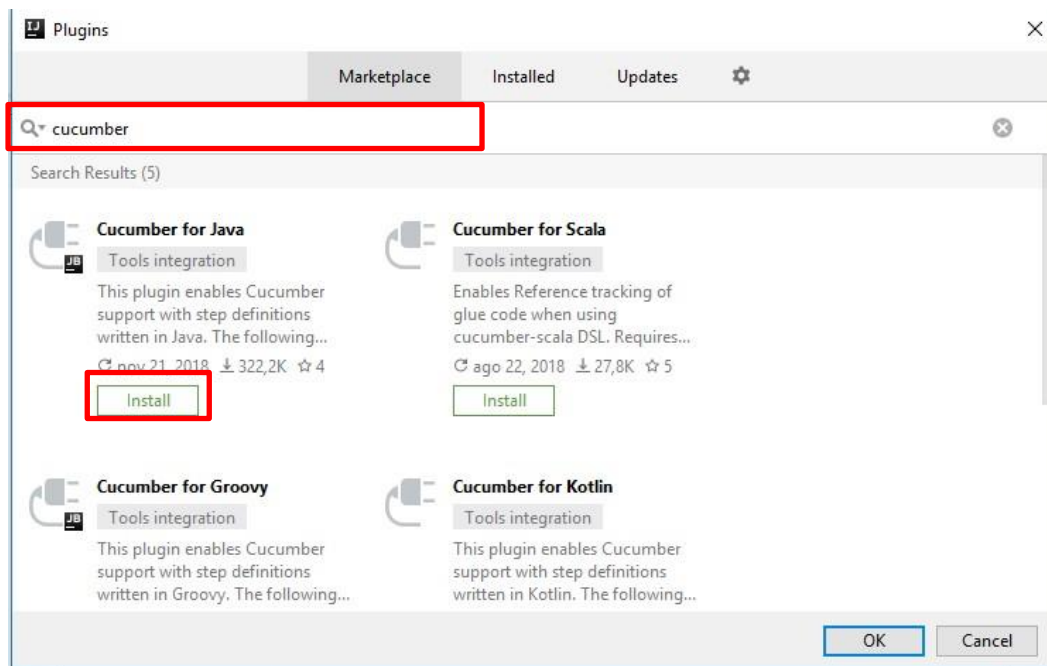


En la pantalla procedemos a escribir Cucumber y realizar la búsqueda.

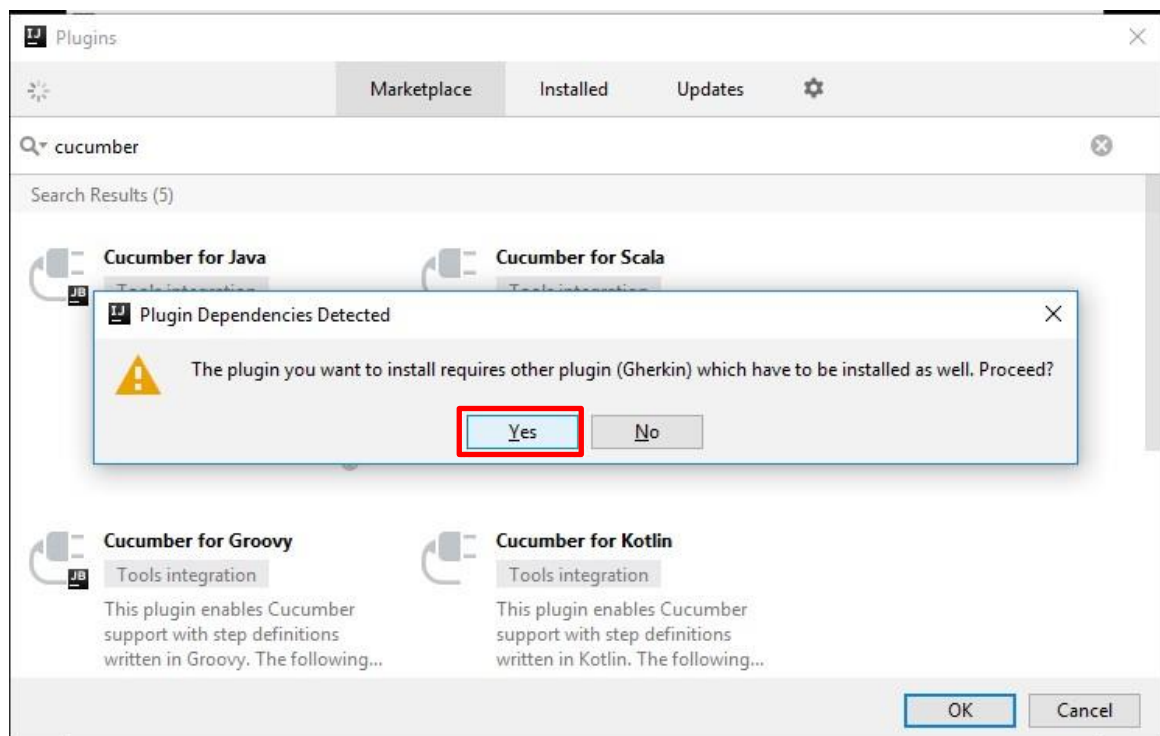
Con los resultados obtenidos damos clic en **Install** para **Cucumber for JAVA**.



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio



Se presenta el mensaje de que este plugin requiere la instalación de uno adicional que es Gherkin. Por tal motivo damos clic en el botón YES.



Screenplay+Serenity BDD+Appium+Android Studio

Terminada la instalación de los plugins, damos clic en el botón **Restart IDE** para que se cargue nuevamente el mismo con los nuevos plugins instalados.

