

SERENITY SCREENPLAY con CUCUMBER

1

Primeros Pasos

(Tiempo ejecución 3 horas)

Antes de iniciar con el proceso de creación de pruebas automatizadas bajo el Patrón Screenplay, es necesario verificar que se cuente con las herramientas instaladas adecuadamente, adicional se ha construido un proyecto base el cual servirá de modelo para la creación de los talleres de capacitación.

A continuación relaciono las herramientas que debe tener instaladas y algunas configuraciones básicas, además del procedimiento de descarga del proyecto base.

IntelliJ

JAVA 1.8 y JDK

Instalación

Configurar variables de Entorno

GRADLE

Instalación

Configurar variables de Entorno

Cucumber

Importar Proyecto Base

Build Path JREs




IntelliJ IDEA Community

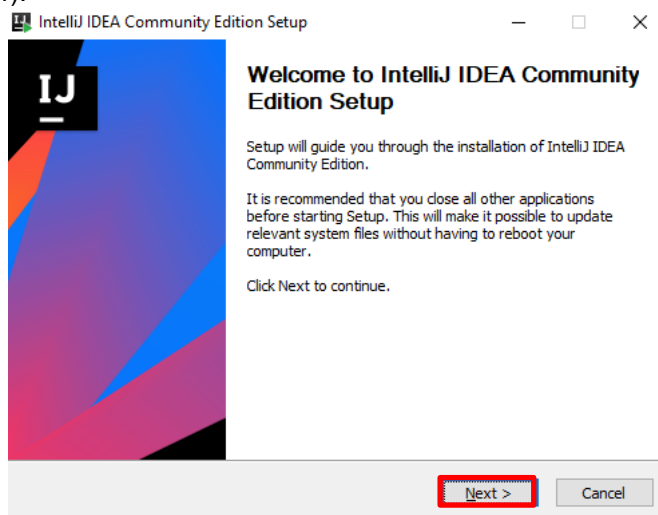
Vamos a llevar a cabo la instalación de un nuevo IDE de Desarrollo llamado IntelliJ IDEA Community (Verificar primero si esta ya instalada en tu máquina).

El instalador lo puedes encontrar en la ruta: [Descarga](#)

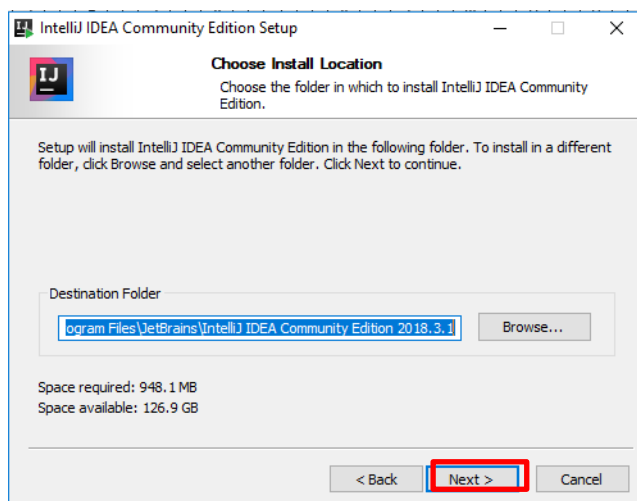
Una vez descargado, veras un instalador de este tipo.

 idealC-2018.3.1.exe

Procedemos a dar doble clic en el archivo ejecutable (Recuerda que para llevar a cabo esta instalación debes tener permisos de administrador y haber validado que este aplicativo este autorizado en la matriz de aplicaciones Choucair).

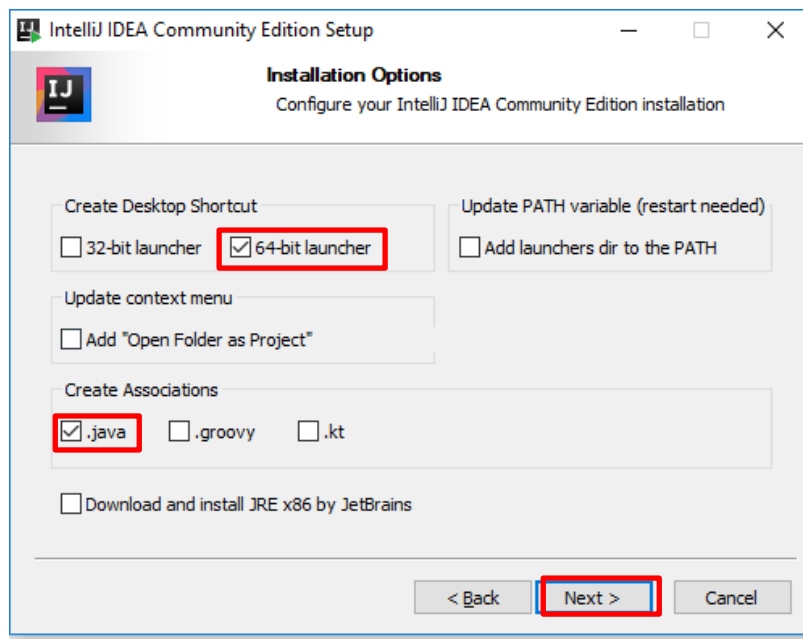


Clic en Next>

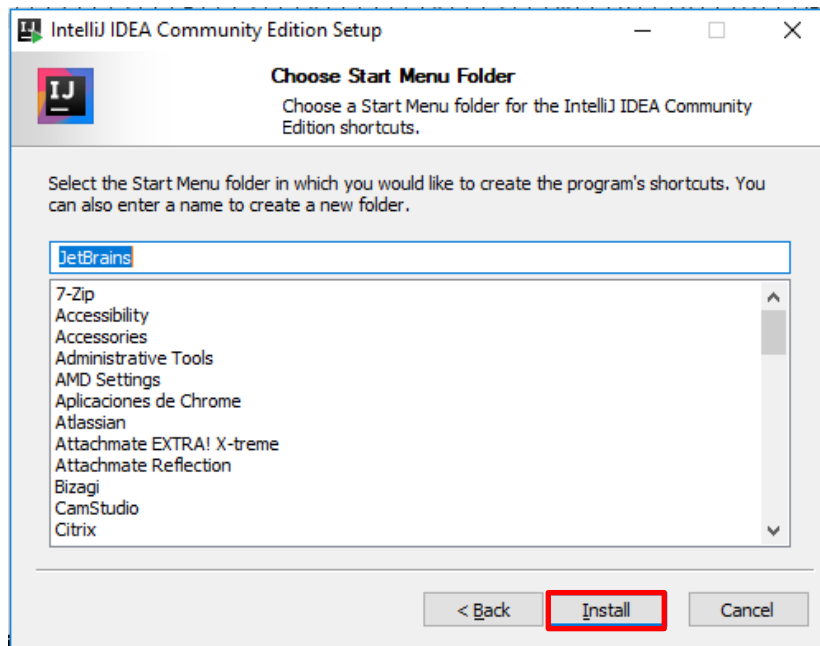


Dejamos la ruta que esta por defecto para la instalación y clic en Next>



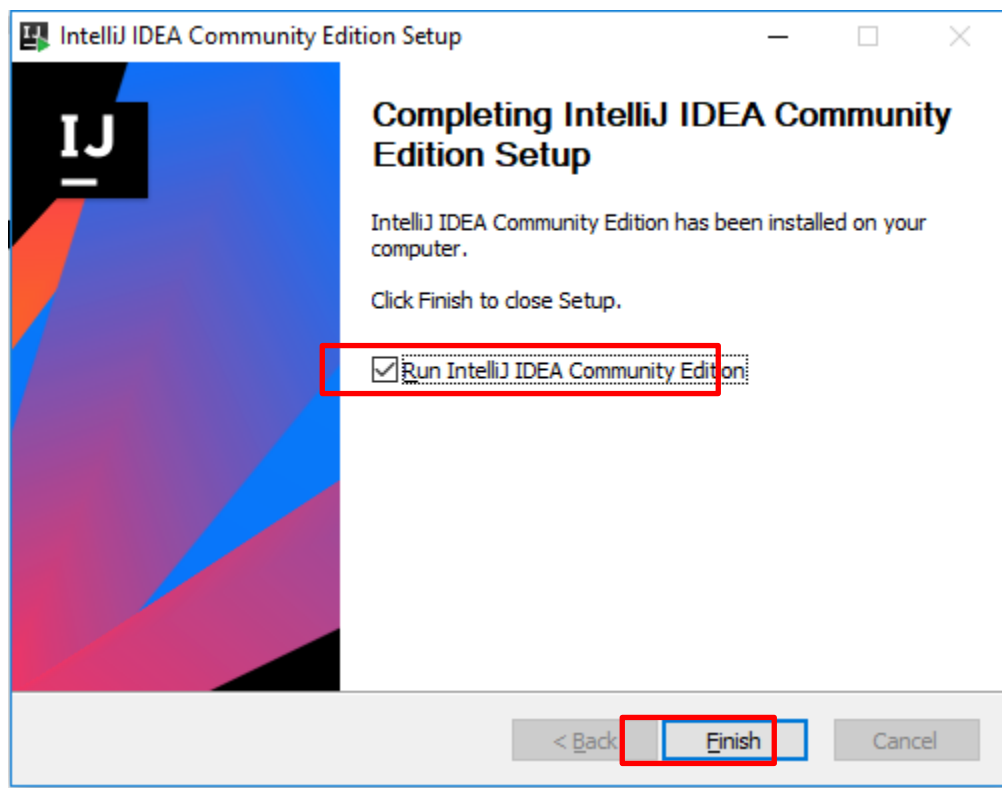


Seleccionamos las opciones que se visualizan en pantalla y clic en Next>

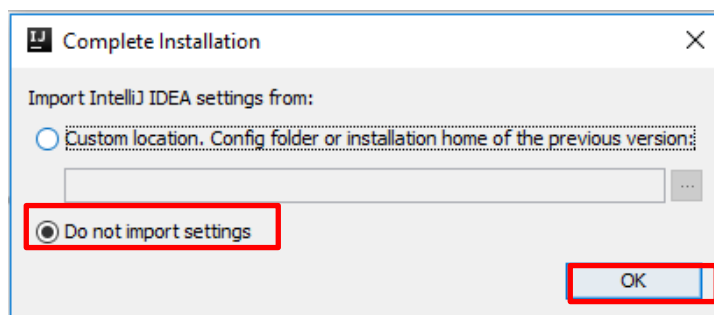


Finalmente damos clic en el botón **Install**.



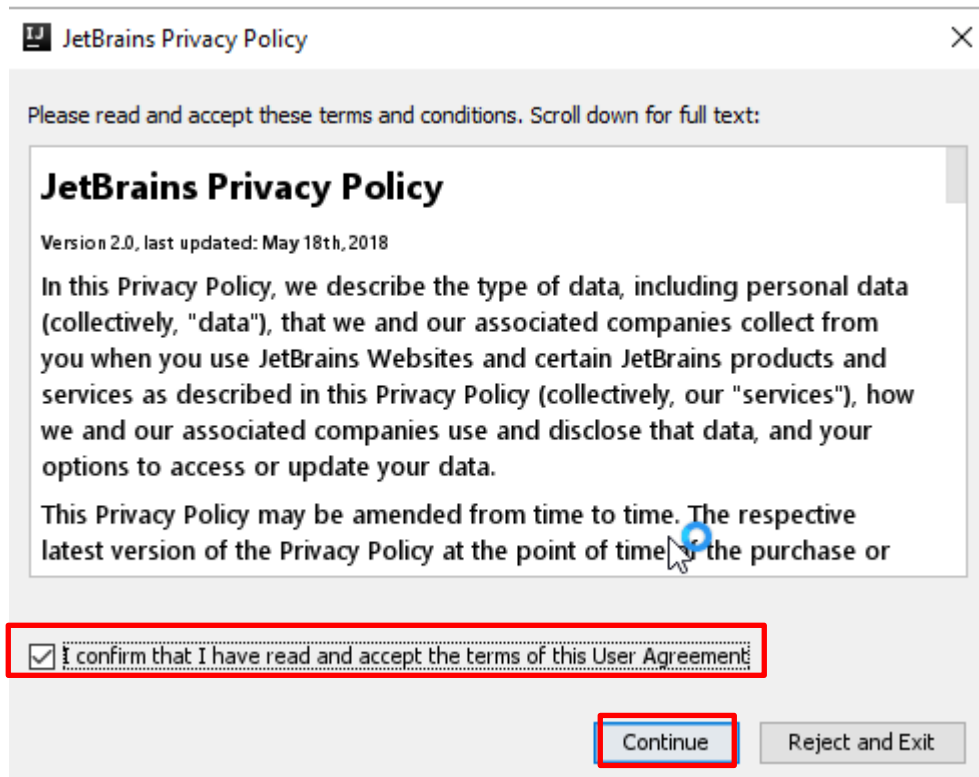


Activamos la opción para que se abra IntelliJ finalizada nuestra instalación.

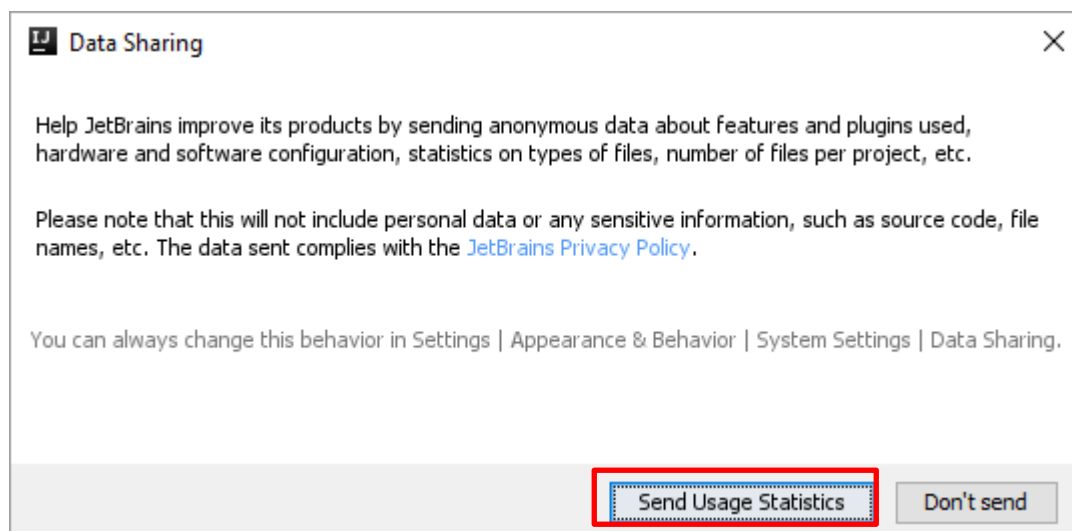


Dejamos seleccionada la opción que carga por defecto y damos clic en OK.

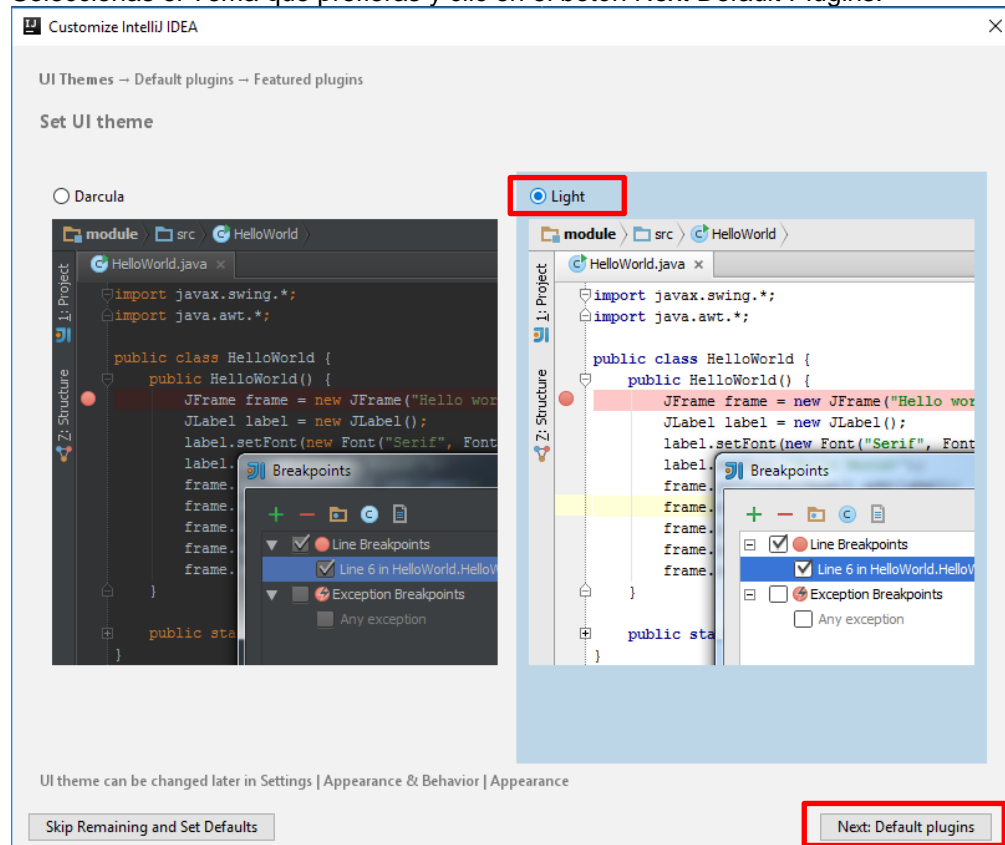




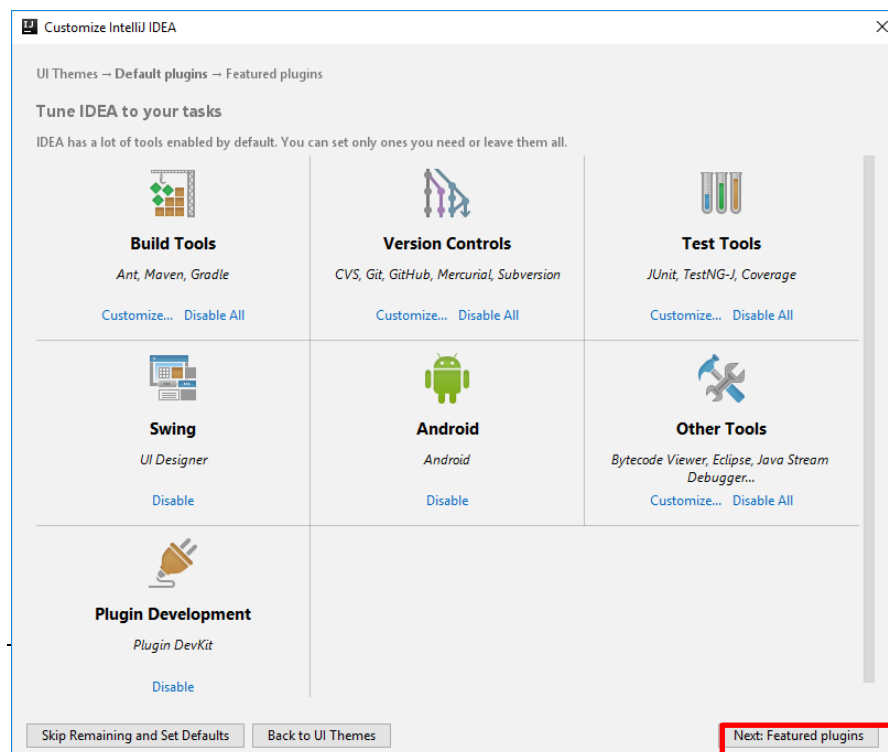
Clic en Send Usage Statistics



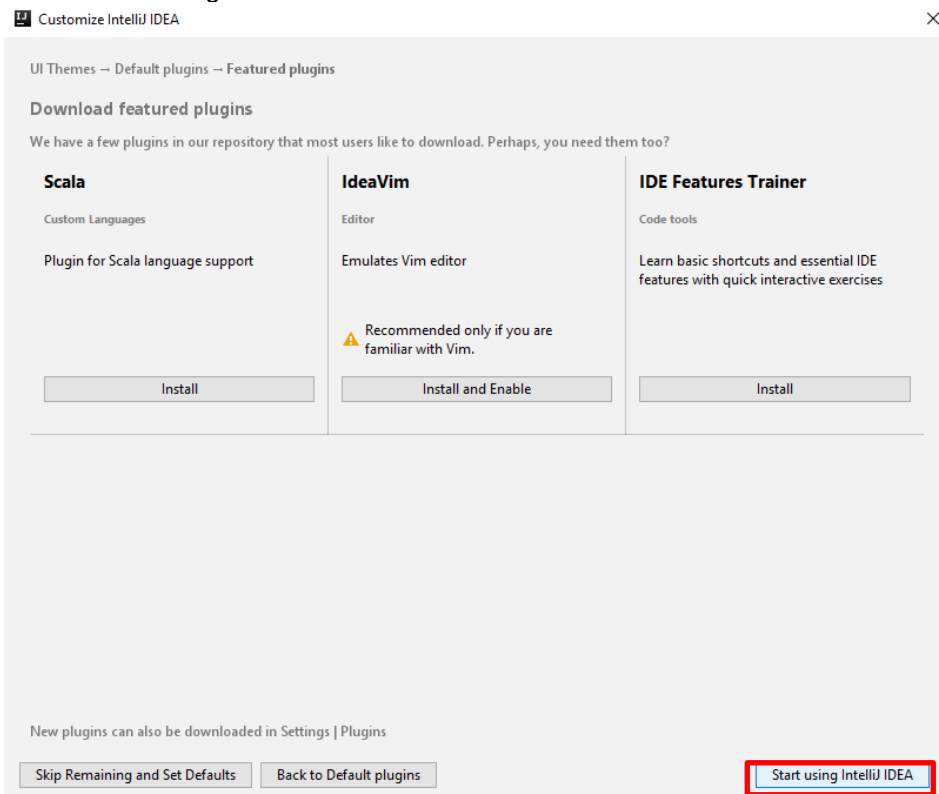
Seleccionas el Tema que prefieras y clic en el botón Next Default Plugins.



Clic en el botón Next:Feature Plugins



Clic en Start using IntelliJ IDEA



JAVA

Verifique la versión de Java que tenga instalada, se recomienda la versión 1.8, si no la tiene descarguela de la pagina de Oracle:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre8-downloads-2133155.html>

The screenshot shows the Oracle Java SE Runtime Environment 8 Downloads page. The browser address bar displays the URL: www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre8-downloads-2133155.html. The page title is "Java SE Runtime Environment 8 - Downloads". The main content area is titled "Java SE Runtime Environment 8 Downloads" and includes a section for "Java SE Runtime Environment 8u151". It states: "You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software." Below this, there are two radio buttons: "Accept License Agreement" (selected) and "Decline License Agreement". A table lists the available downloads for various operating systems and architectures, including Linux x86, Linux x64, macOS, Solaris SPARC 64-bit, Solaris x64, Windows x86 Online, Windows x86 Offline, Windows x86, Windows x64 Offline, and Windows x64. The table columns are Product / File Description, File Size, and Download. The download links are provided for each entry.

Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	63.37 MB	re-8u151-linux-i586.rpm
Linux x86	79.24 MB	re-8u151-linux-i586.tar.gz
Linux x64	60.39 MB	re-8u151-linux-x64.rpm
Linux x64	76.32 MB	re-8u151-linux-x64.tar.gz
macOS	74.14 MB	re-8u151-macosx-x64.dmg
macOS	65.82 MB	re-8u151-macosx-x64.tar.gz
Solaris SPARC 64-bit	52.23 MB	re-8u151-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64	49.97 MB	re-8u151-solaris-x64.tar.gz
Windows x86 Online	1.77 MB	re-8u151-windows-i586-rtw.exe
Windows x86 Offline	60.72 MB	re-8u151-windows-i586.exe
Windows x86	64.49 MB	re-8u151-windows-i586.tar.gz
Windows x64 Offline	67.25 MB	re-8u151-windows-x64.exe
Windows x64	66.5 MB	re-8u151-windows-x64.tar.gz



Instalación de GRADLE

- a. Descargar Gradle de la siguiente ruta (**Preferiblemente la ultima versión**)

URL de descarga: <https://gradle.org/releases/>

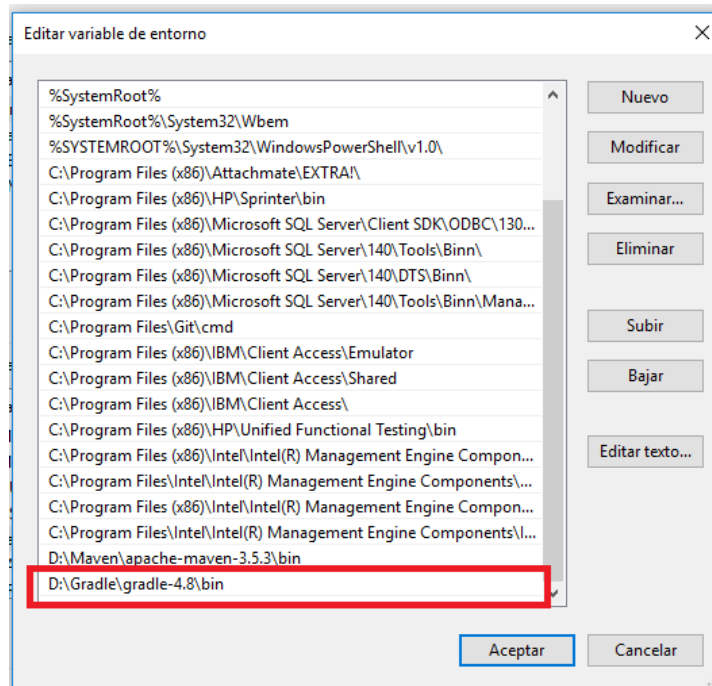
📦 v5.4.1

📅 Apr 26, 2019

- Download: binary-only or **complete**
- [User Manual](#)
- [API Javadoc](#)
- [DSL Reference](#)
- [Release Notes](#)

- b. Realizar la instalación de Gradle la cual está en la siguiente ruta: <https://gradle.org/install/> o puedes seguir los siguientes pasos:

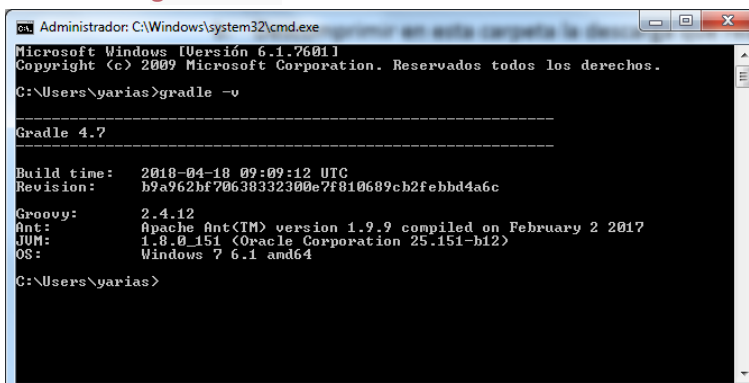
- Crear una carpeta con el nombre "D:\GRADLE" en la unidad "D" de nuestro PC.
- Descomprimir en esta carpeta la descarga que realizaste de Gradle.
D:\Gradle\gradle-X.X
- Configurar la siguiente variable de entorno de sistema.
 - En la variables Path adicionar : D:\Gradle\gradle-X.X\bin



- En algunas ocasiones es necesario reiniciar el equipo para que tome las variables de entorno.



- d. Ahora verifique la instalación de Gradle a través de la ventana de comando escribiendo **gradle -v**



```
Administrador: C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\yarias>gradle -v

Gradle 4.7

-----
Build time:   2018-04-18 09:09:12 UTC
Revision:     b9a962bf70638332300e7f810689cb2febbd4a6c

Groovy:       2.4.12
Ant:          Apache Ant(TM) version 1.9.9 compiled on February 2 2017
JVM:          1.8.0_151 (Oracle Corporation 25.151-b12)
OS:           Windows 7 6.1 amd64

C:\Users\yarias>
```

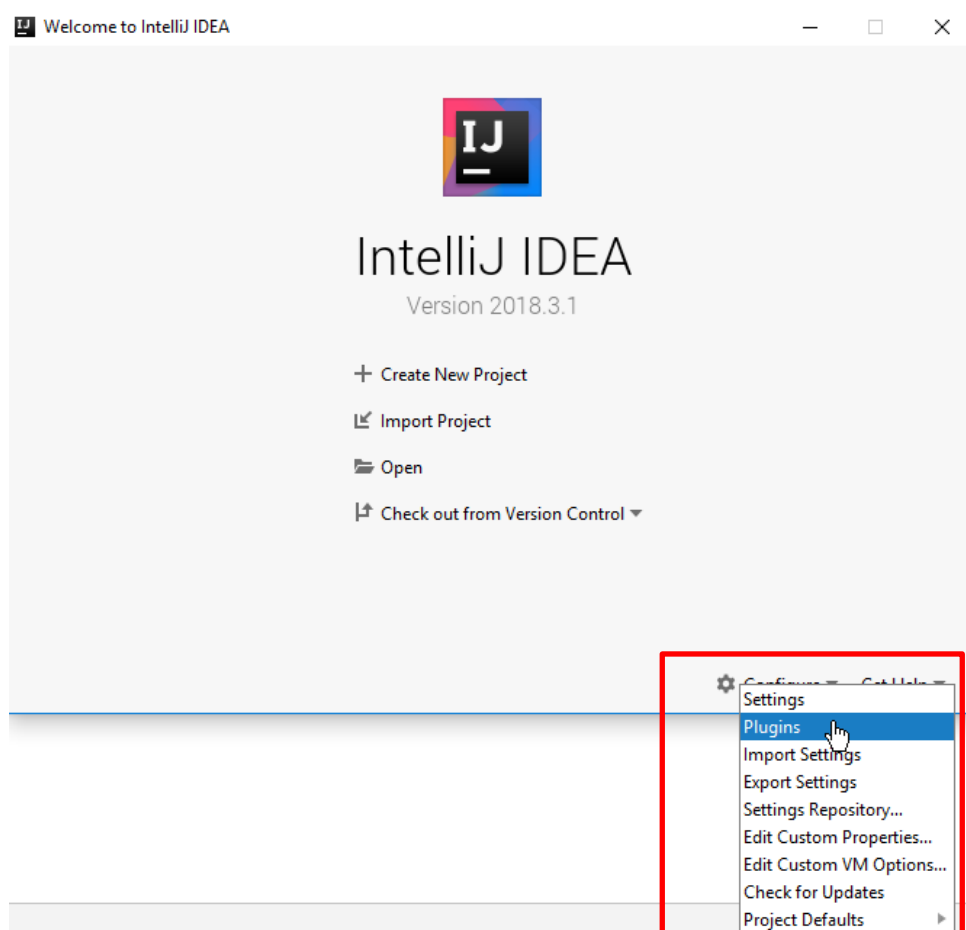


Agregar plugin de Cucumber en IntelliJ

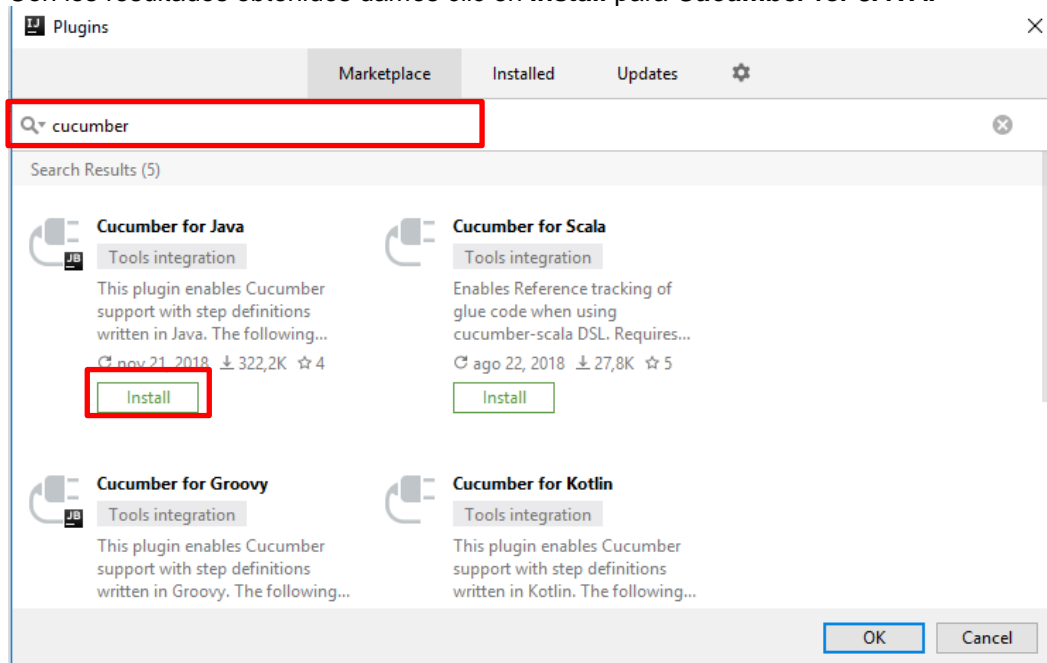
Install Cucumber para IntelliJ IDEA

Como ya sabes, usamos **Cucumber** para escribir nuestra Historias de Usuario. Asi que vamos a proceder a instalar dicho Plugin.

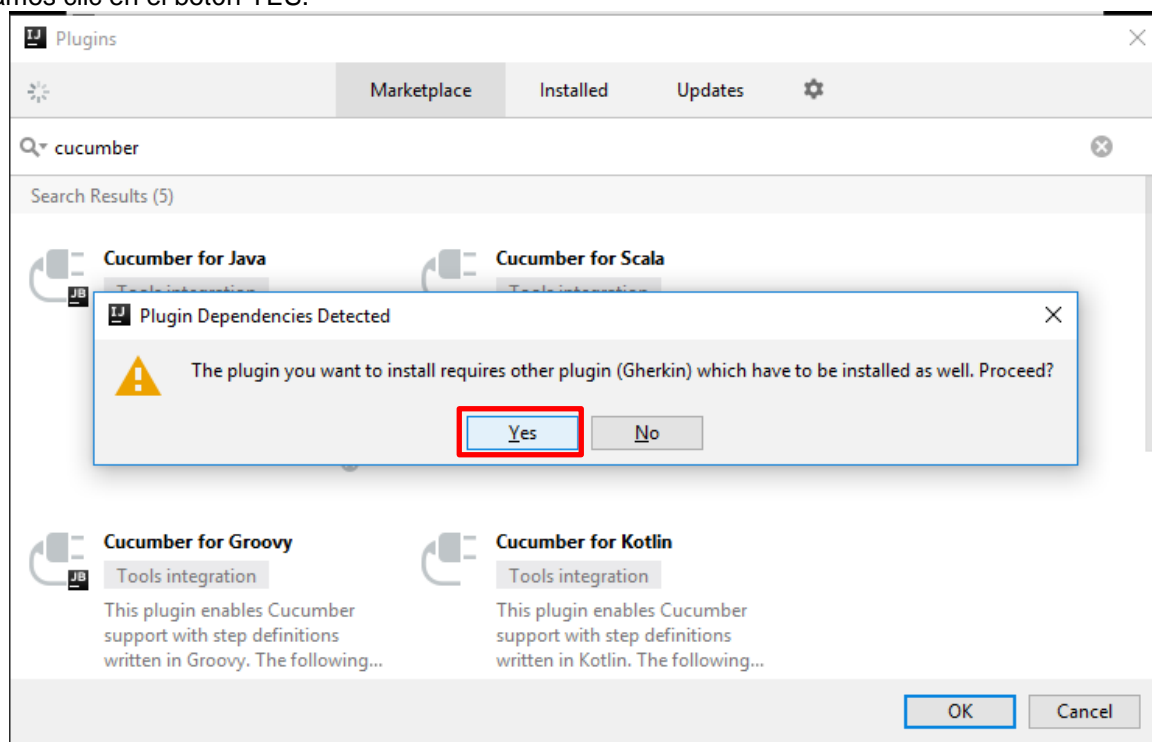
Damos clic en el botón CONFIGURE>Plugins



En la pantalla procedemos a escribir Cucumber y realizar la búsqueda.
Con los resultados obtenidos damos clic en **Install** para **Cucumber for JAVA**.



Se presenta el mensaje de que este plugin requiere la instalación de uno adicional que es Gherkin. Por tal motivo damos clic en el botón YES.



Terminada la instalación de los plugins, damos clic en el botón **Restart IDE** para que se cargue nuevamente el mismo con los nuevos plugins instalados.

