

Estamos en un local/bar que presta juegos de mesa a sus clientes. Juegos con más gracia que el Catán (pero también el Catán). Tenemos un catálogo de estos juegos. Cada juego tiene:

- Nombre
- Complejidad(Alta/Media/Baja) -> Catán seria baja.
- Duración aproximada de la partida
- n° de jugadores
- Tiene o no manual de instrucciones.

Registra, al menos, 4 juegos.

Luego, genera dos lógicas.

- Una que dada un nivel de complejidad, devuelva juegos con ese nivel de complejidad.
- Otra que, dado un número de jugadores, devuelva un juego para, como mínimo, ese número de jugadores.