



# JOSÉ MANUEL TORRES MENA

Desarrollador Web

## DATOS PERSONALES



+34652721573



josemanuelsmryoni@gmail.com



josemanueltorresmena



Sevilla

- Ingles: Competencia Básica de trabajo.
- Garantía juvenil.
- Carnet de Conducir: tipo B.

## PERFIL PROFESIONAL

Competencias técnicas en el ámbito informático:

- Montaje, mantenimiento y reparación de equipos informáticos: PC, portátiles, móviles, impresoras y periféricos.
- Instalación y mantenimiento de programas informáticos a nivel software y hardware.
- HTML5, CSS3, JavaScript, Vue.js, Node.js y Express.js
- Instalación y configuración de software corporativo: VPNs, firma digital, navegadores, paquetes ofimáticos, antivirus.
- Active Directory: creación y gestión de usuarios, permisos, políticas de grupo.
- Soporte técnico presencial y remoto: diagnóstico de fallos, resolución de incidencias, atención al cliente.
- Mantenimiento preventivo y correctivo de equipos informáticos.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

EFEDOS CONSULTING EMPRESARIAL (2023).

Puesto: Microinformático. En esta empresa estuve a cargo de:

- Migración de cuentas de usuario (Backups de sus cuentas y luego instalación en sus nuevos equipos).
- Enrolamiento de teléfonos.  
Configuraciones e instalaciones de impresoras y portátiles e instalaciones de redes.
- Instalación y configuración de aplicaciones software como vpn, firma digital, navegadores, aplicaciones requeridas para la empresa, impresoras...etc.

Otras experiencias:

- diagnóstico de fallos o resolución de incidencias en hardware o software.
- Auditoría, preparación y reacondicionamiento de equipos para nuevos usuarios.
- Mantenimiento preventivo de equipos y asistencia técnica a usuarios y clientes en el resto de andalucia.

## FORMACIÓN REGLADA

- Curso de Desarrollo de Aplicaciones Web 253 h.  
Escuela de Organización Industrial 2024
- FPGM técnico de sistemas microinformáticos y redes (2018 - 2020).
- FPGS de técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos, Entornos Interactivos (2021 - 2023).
- Certificado oficial de mundos virtuales, realidad aumentada y gamificación (curso 2021-2022).
- Máster en diseño y programación de videojuegos (2021 - 2023).