

Documentación

a. Manual técnico

1. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE HARDWARE:

- ✓ Procesador: Intel Pentium o AMD Ryzen 3
- ✓ Memoria RAM: 4 Gigabytes (GB)
- ✓ Disco Duro: 256 Gb.

2. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE SOFTWARE

- ✓ Privilegios de administrador
- ✓ Sistema Operativo: Windows 8 /8.1 /10

3. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO

a. PHP:

Es un lenguaje de programación muy potente que, junto con HTML, permite crear sitios web dinámicos. PHP se instala en el servidor y funciona con versiones de Apache, Microsoft, Netscape Enterprise Server y otros. La forma de usarlo es insertando código PHP dentro del código HTML de un sitio web. Cuando un cliente (cualquier persona en la web) visita la página web que contiene este código, el servidor lo ejecuta y el cliente sólo recibe el resultado. Su ejecución, es por tanto en el servidor, a diferencia de otros lenguajes de programación que se ejecutan en el navegador.

b. MYSQL:

Es un gestor de bases de datos, tiene la ventaja de controlar una gran cantidad de información, lo que durante un tiempo se consideró como una sencilla aplicación para su uso en sitios Web, se

ha convertido en la actualidad en una solución viable y de misión crítica para la administración de datos. Ahora incorpora muchas de las funciones necesarias para otros entornos y conserva su gran velocidad.

c. APACHE:

Apache es un acrónimo de (a patchy server) es un servicio de páginas web HTTP de código abierto que sirve para colocar varias plataformas como Unix, BSD, GNU/Linux, Windows, entre otros que implementan el protocolo HTTP y el conocimiento o conceptos de sitios virtuales y se basó inicialmente en el código NCSA HTTP.

d. XAMPP:

Es un servidor independiente de plataforma, software libre, que consiste principalmente en la base de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script: PHP y Perl. Te permite instalar de forma sencilla Apache en tu propio ordenador, sin importar tu sistema operativo (Linux, Windows, MAC o Solaris). Y lo mejor de todo es que su uso es gratuito.

e. HTML

HTML es el lenguaje con el que se definen las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web. El HTML es un lenguaje de marcación de elementos para la creación de documentos hipertexto, muy fácil de aprender, lo que permite que cualquier persona, aunque no haya programado en la vida, pueda enfrentarse a la tarea de crear una web. HTML es fácil y pronto podremos dominar el lenguaje. Más adelante se conseguirán los resultados profesionales gracias a nuestras

capacidades para el diseño y nuestra vena artista, así como a la incorporación de otros lenguajes para definir el formato con el que se tienen que presentar las webs, como CSS.

Este lenguaje se escribe en un documento de texto, por eso necesitamos un editor de textos para escribir una página web. Así pues, el archivo donde está contenido el código HTML es un archivo de texto, con una peculiaridad, que tiene extensión .html. De modo que cuando programemos en HTML lo haremos con un editor de textos, lo más sencillo posible y guardaremos nuestros trabajos con extensión .html, por ejemplo mipagina.html.

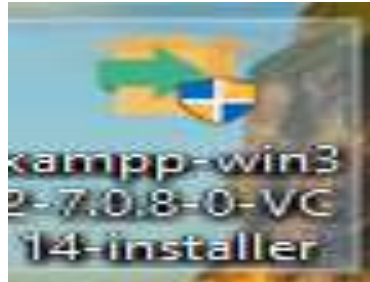
f. JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación que se ejecuta en el navegador y que se utiliza para mejorar la interacción con las páginas web. El HTML es estático: una vez cargada la página web, la única forma de interactuar con ella es por medio de formularios y/o recargándola. Con JavaScript se pueden hacer programas que respondan a acciones del usuario: mostrar mensajes, arrastrar elementos, crear efectos, modificar contenidos, etc.

El estándar que se usa para la programación con JavaScript es el DOM de la W3C, que es una API para acceder, añadir y cambiar dinámicamente contenidos en documentos HTML.

4. Instalación de XAMPP

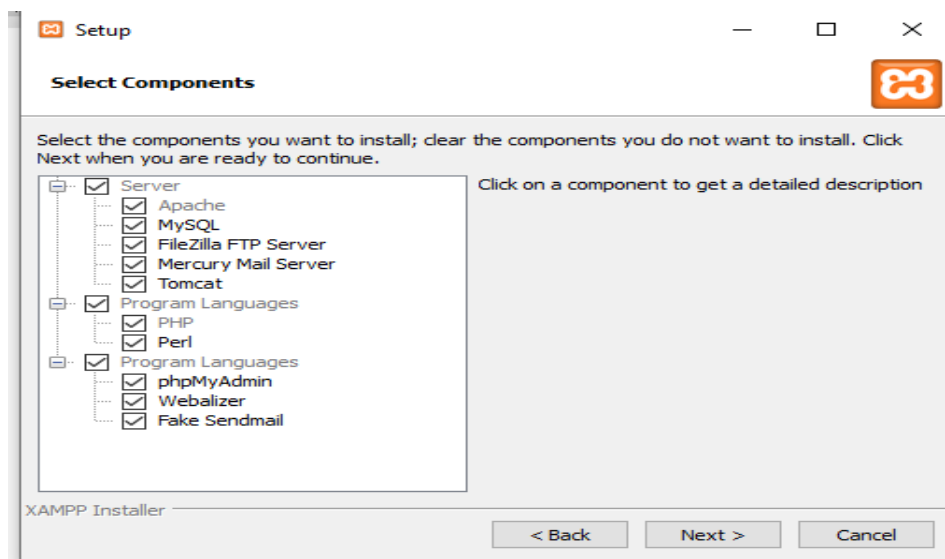
1. Descargamos xampp y luego damos doble click para empezar la instalación



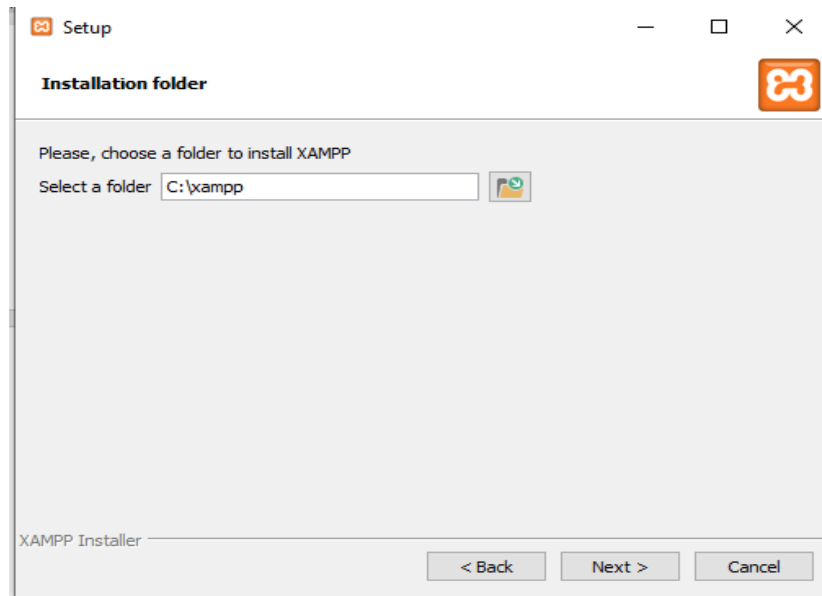
2. Click en next



3. Click en next



4. Elegimos donde queremos guardar nuestros archivos yo lo dejare por defecto



5. Luego en next



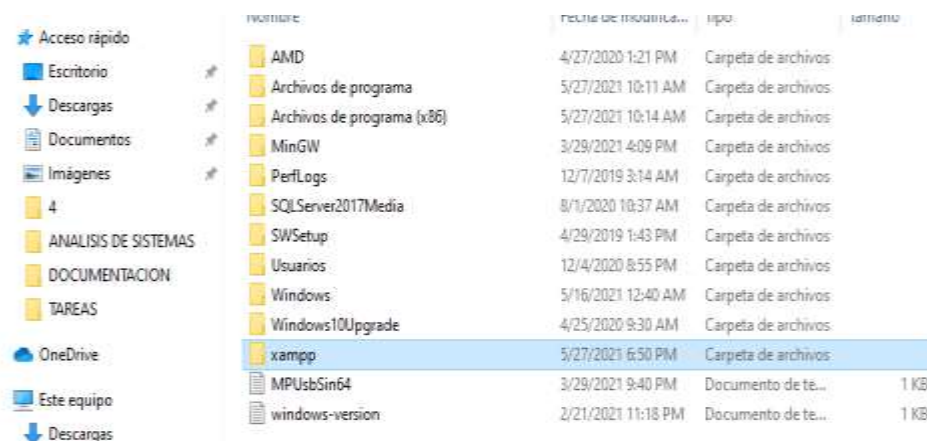
6. Luego se instalará y ya podremos emular nuestra computadora como un servidor

Insertar nuestro proyecto en XAMPP

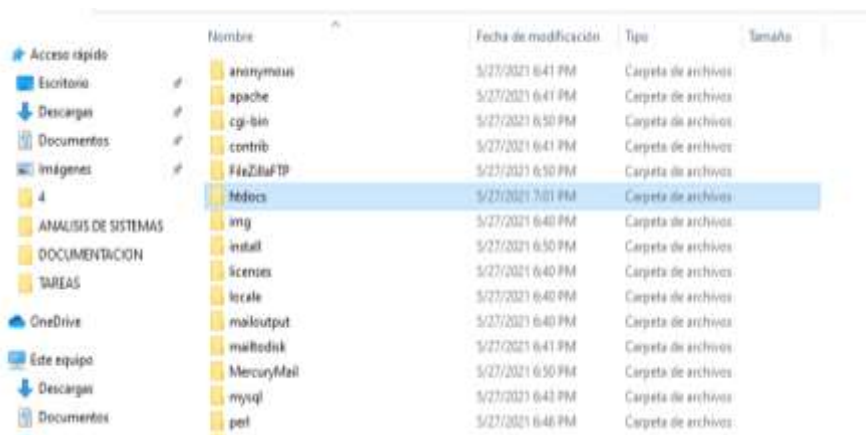
1. Copiamos nuestra carpeta donde está almacenado el código fuente, imágenes, ect.



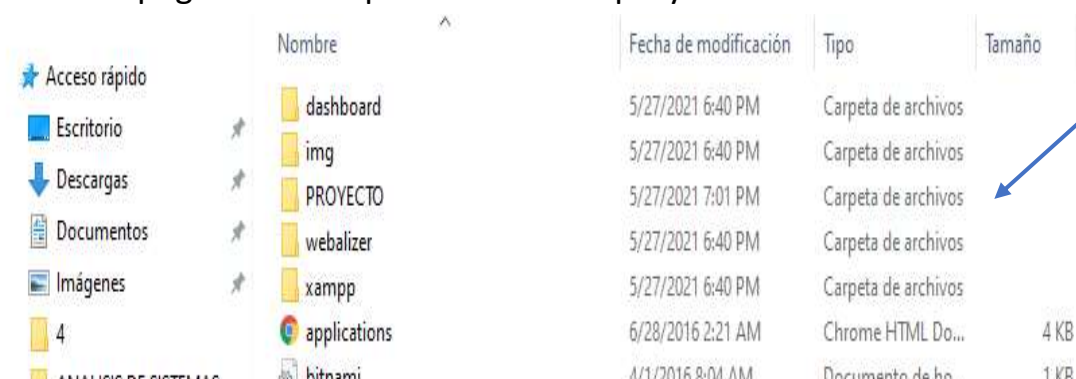
2. Luego nos vamos al disco local c y buscamos la carpeta que se llama XAMPP



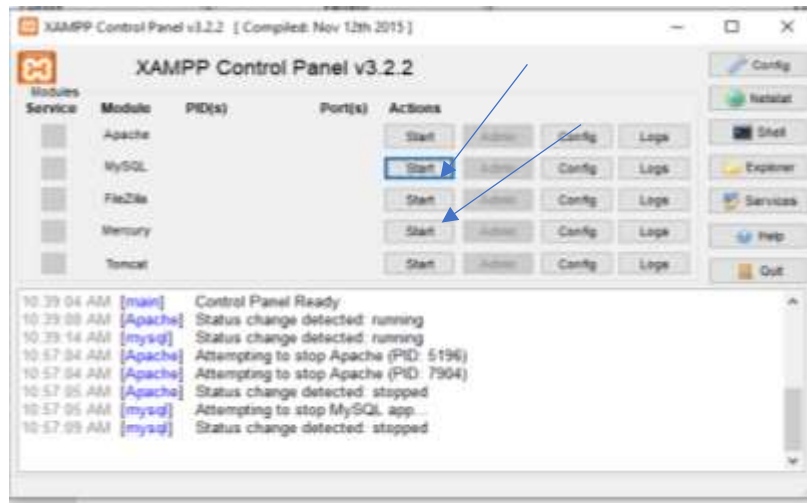
3. Ahora buscamos la carpeta htdocs



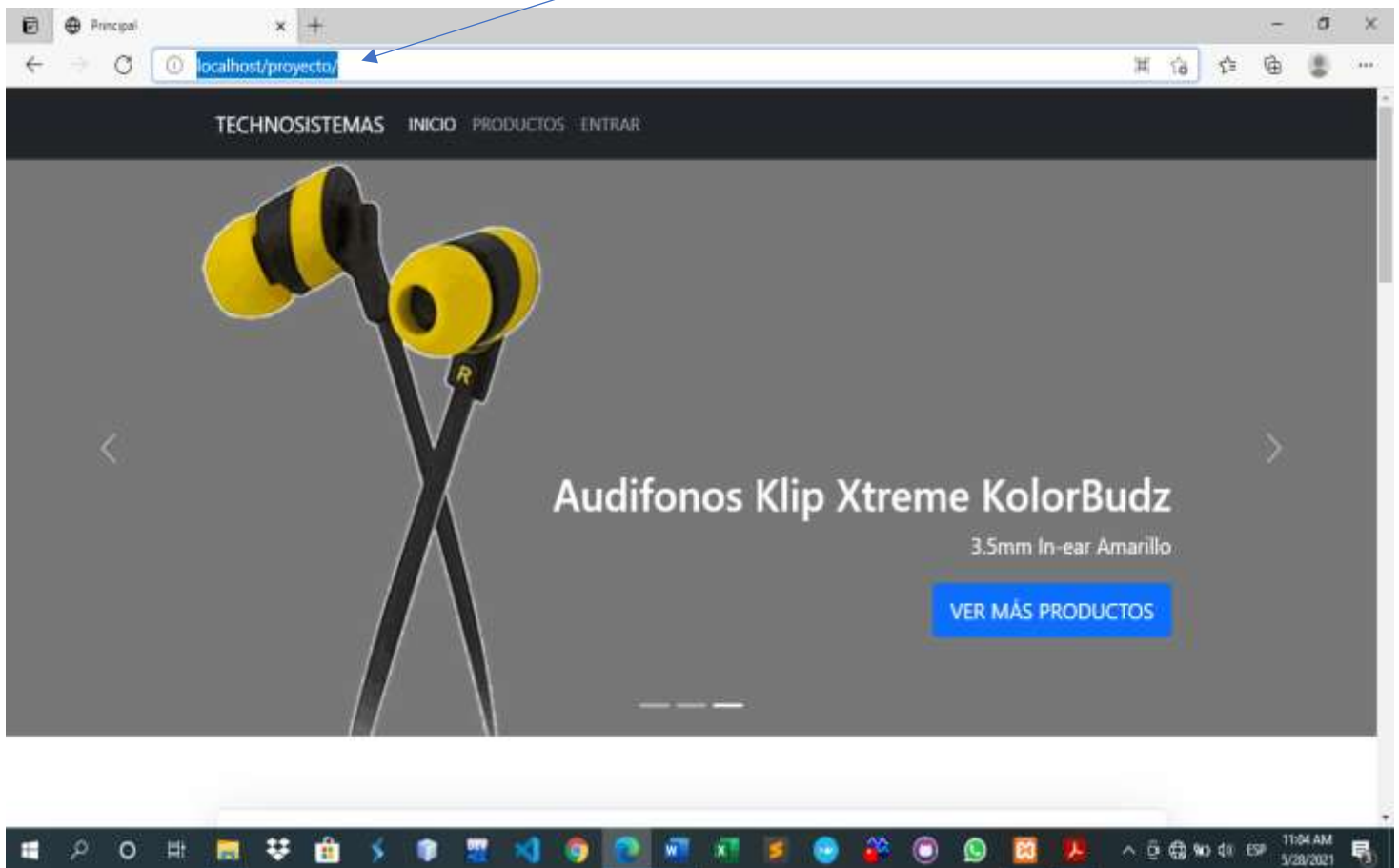
4. Y ahí pegamos la carpeta de nuestro proyecto



5. Buscamos XAMPP y lo empezamos correr. Una vez encendido tenemos que iniciar apache y mysql para que nuestra página empiece a funcionar.

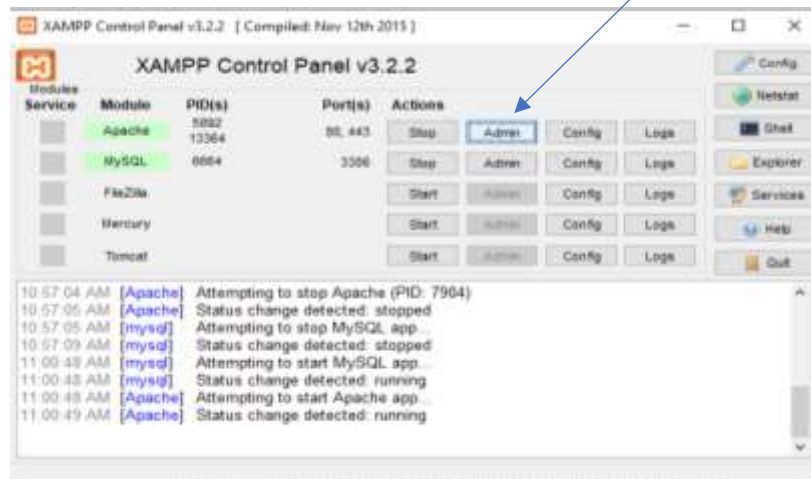


6. Una vez encendidos comprobamos si en verdad funciona nuestra pagina abriendo el navegador y escribimos "localhost/proyecto/" y se cargara la pagina



Ahora para modificar nuestro servidor por ejemplo para que acepte ñ, mayúscula y minúsculas, más que todo el lenguaje latinoamericano

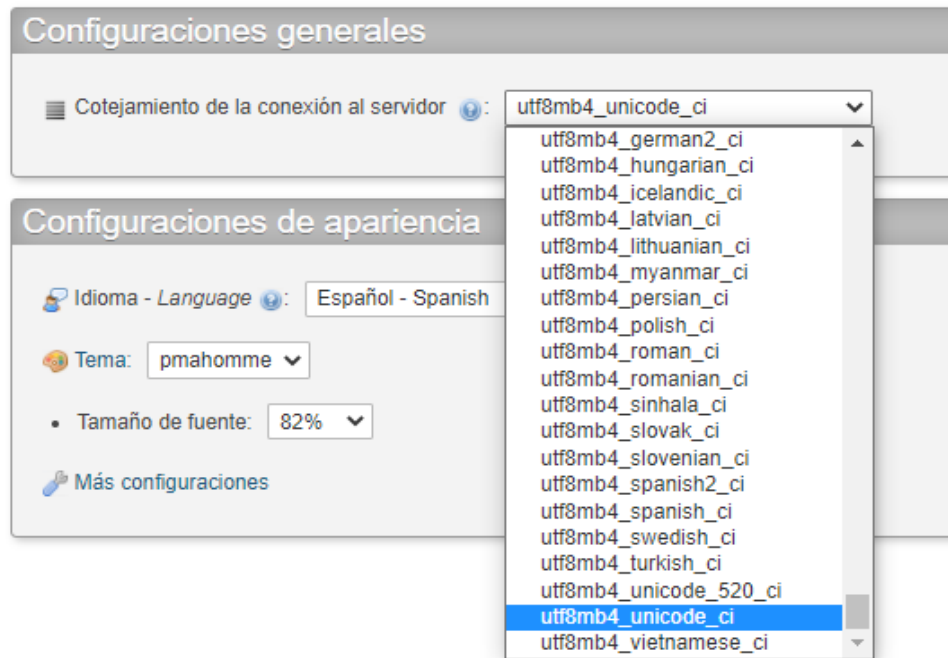
1. Nos vamos a XAMPP y damos clic en admin. Nos va a redirigir a la pagina principal de xampp



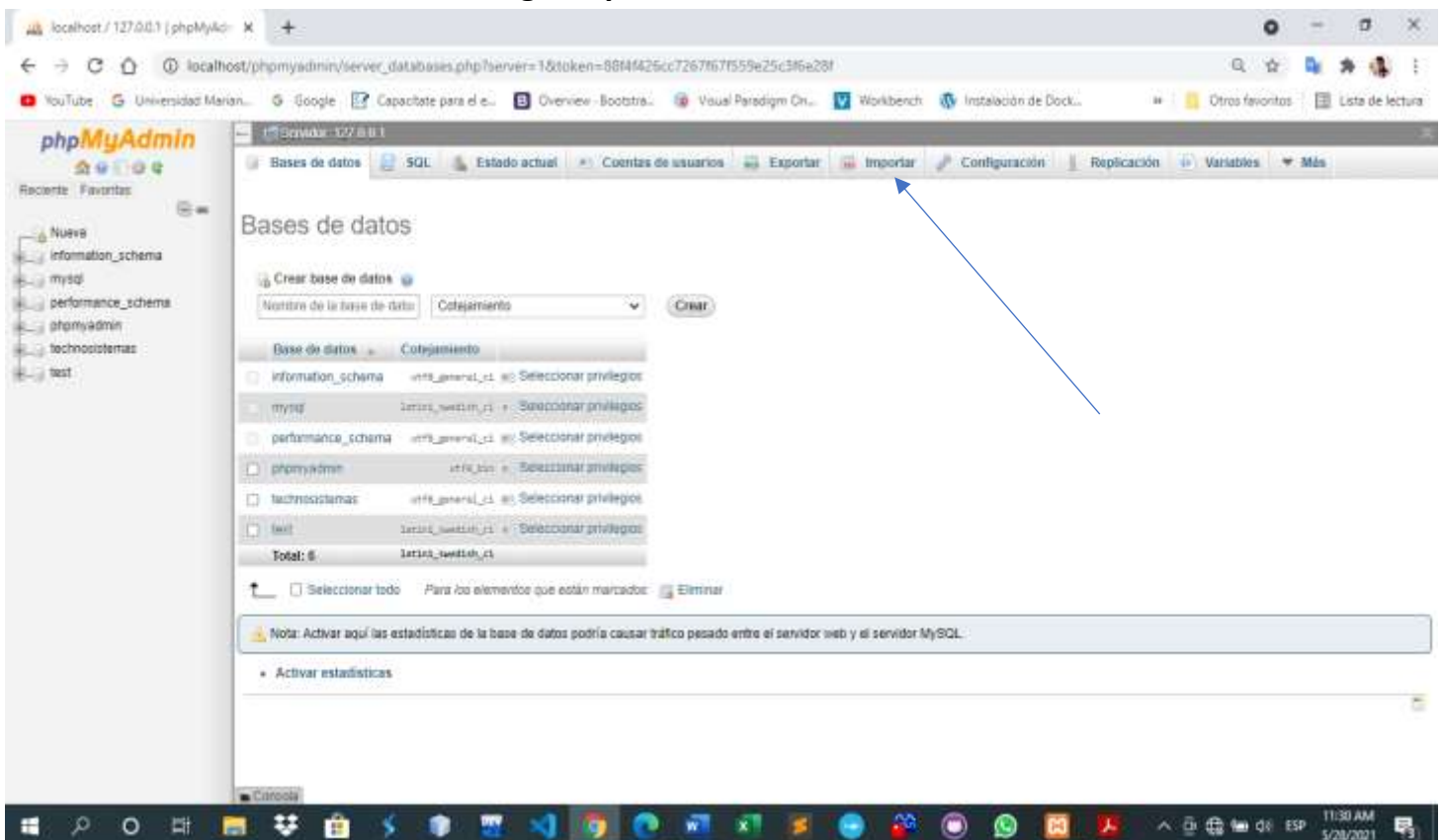
2. Clic en phpmyadmin



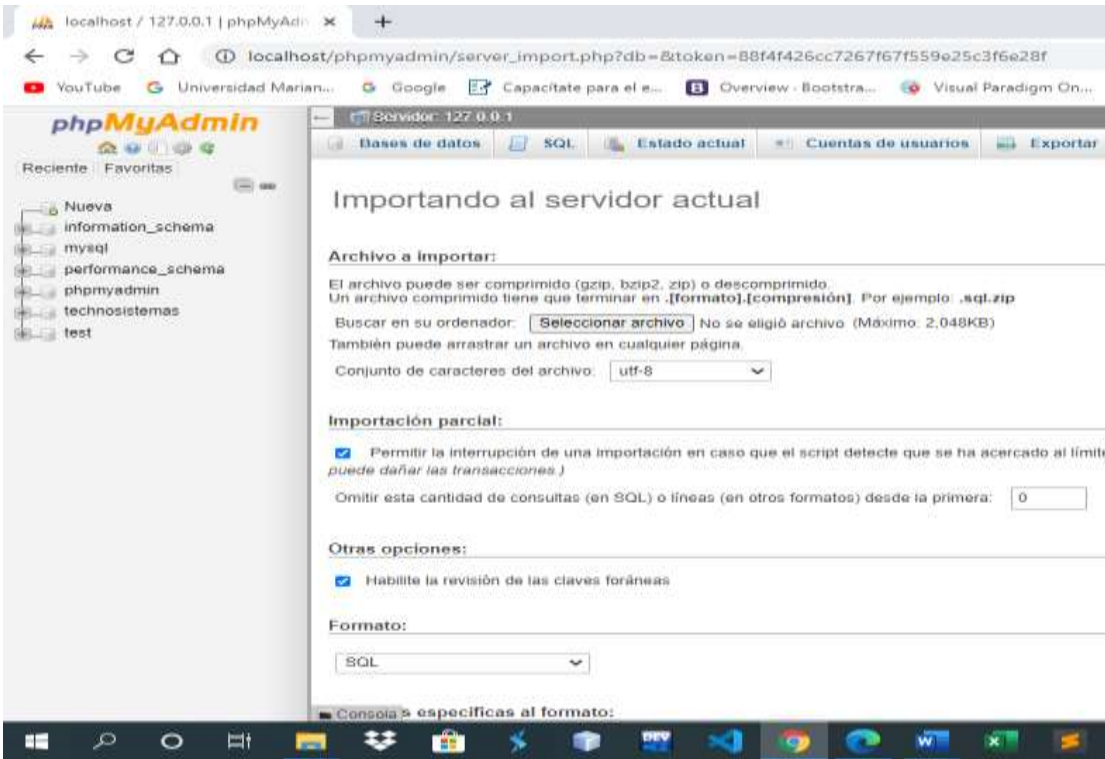
3. Luego nos vamos a la opción Cotejamiento de la conexión al servidor y buscamos la opción **utf8mb4_unicode_ci**



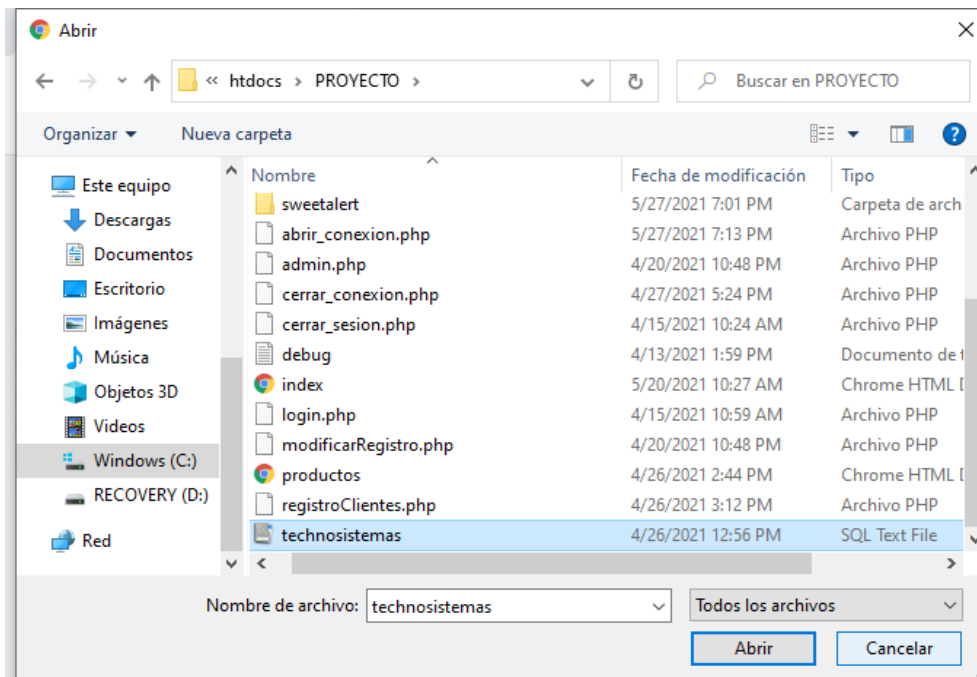
Luego importamos nuestra base de datos



2. damos clic en seleccionar archivo



3. buscamos nuestra base de datos y la seleccionamos



4. Damos en continuar y listo ya tenemos nuestra base de datos

