

Manual de Usuario



Realizado por:

José María Parrilla Forte

Sebastián Cuesta Moltó

Profesor:

José Luís Rodríguez Rodríguez

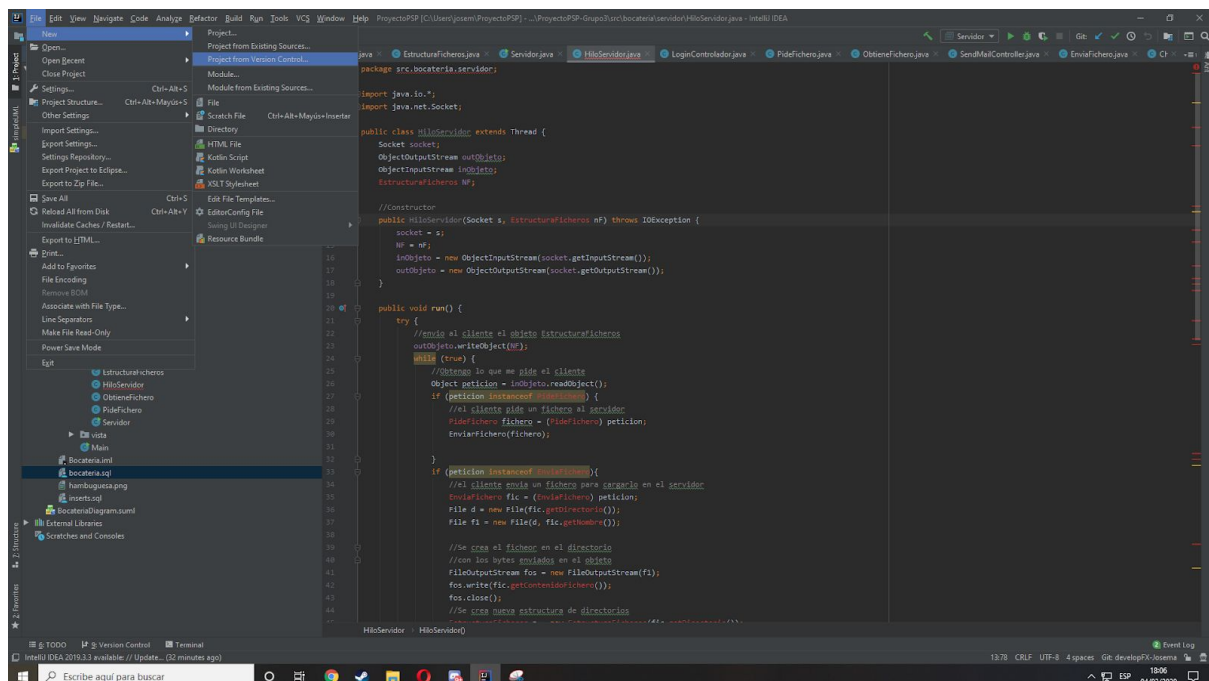
Índice

Qué componentes software deben de estar instalados y Configuraciones de los mismos.	3
IntelliJ IDE	3
WAMP Server	6
Filezilla	7
Funcionalidades no operativas	9
Producto Consumidor	9

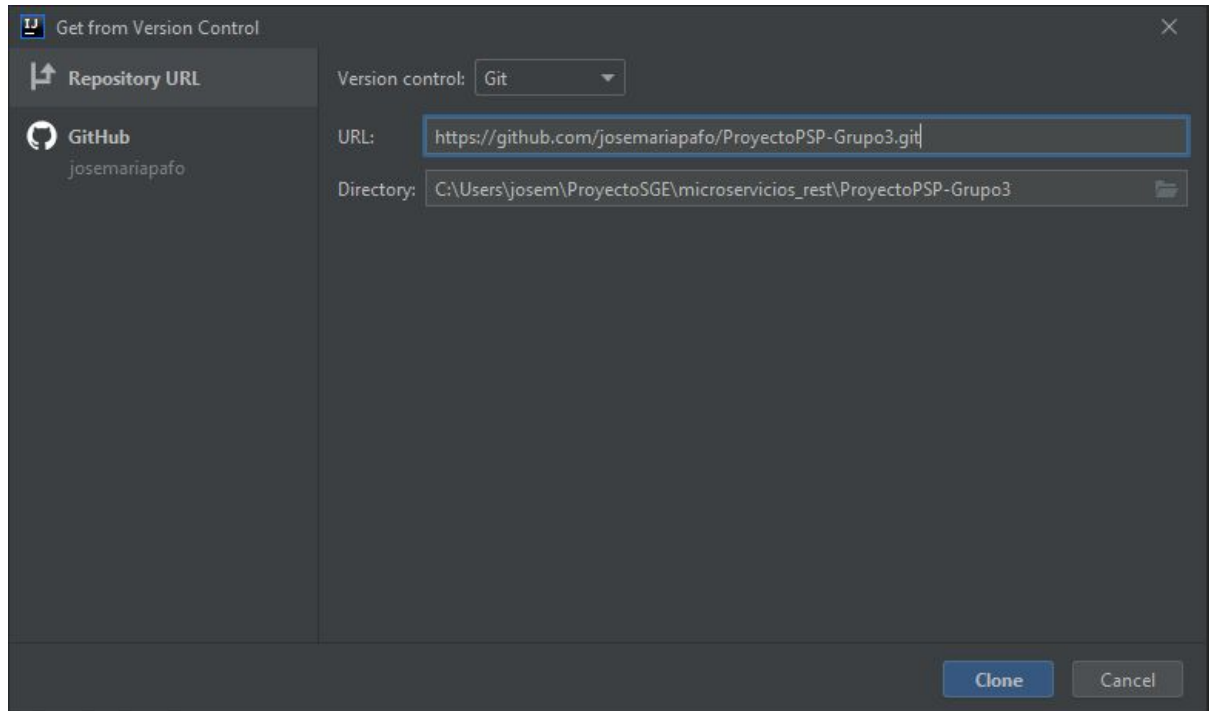
Qué componentes software deben de estar instalados y Configuraciones de los mismos.

IntelliJ IDE

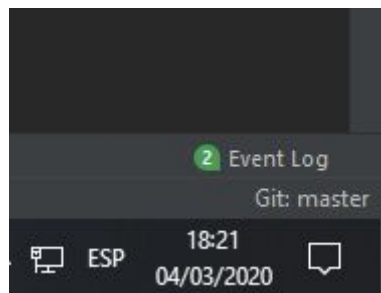
Es un entorno de desarrollo para programadores, el cual fue utilizado para crear la aplicación, este deberá de ser instalado ya que sin él no será posible la ejecución del mismo. Para su instalación, deberéis de proceder con su descarga, una vez instalado y abierto, procederemos con la descarga de la aplicación desde el IDE, para ello es necesario registrarse a GitHub (Hub de repositorios para programadores). Tras el registro, procederemos con la clonación del proyecto en nuestro IDE, para ello hacemos click en: File ---> New ---> Project From Version Control



A continuación se os abrirá una ventana parecida a esta donde tendremos que introducir la siguiente URL: <https://github.com/josemariapafo/ProyectoPSP-Grupo3.git> y le damos a clonar.

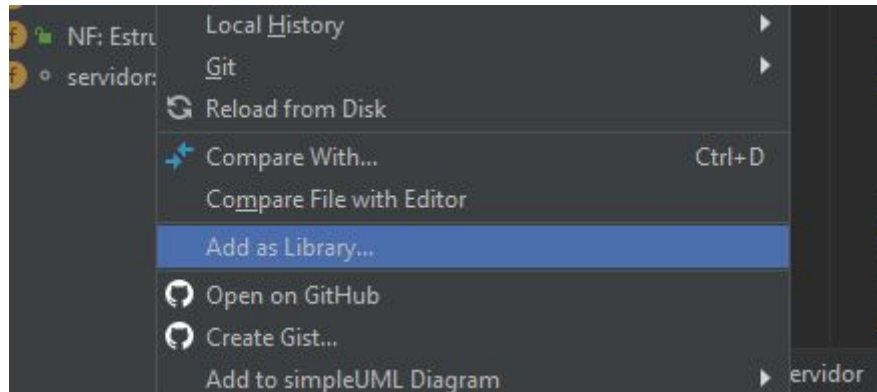


Una vez tengamos clonado el proyecto nos encontraremos en la rama principal del repositorio(master), el código de nuestro proyecto se encuentra en la rama -developFXJosema, para cambiar de rama solo tendremos que ir a la parte inferior derecha de nuestro IDE en el apartado que pone: Git Master



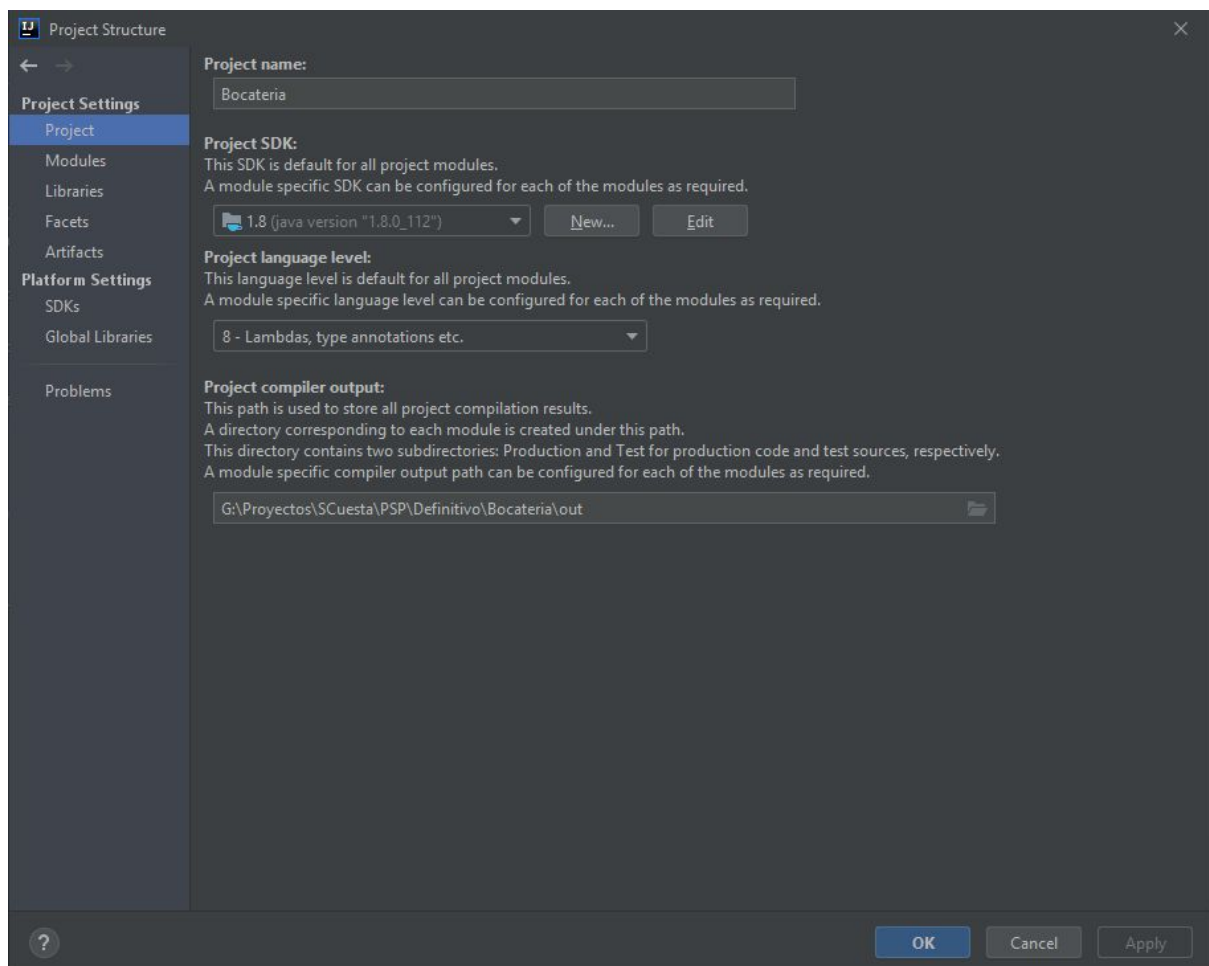
Tras esto, hacemos click en Checkout As... y pulsamos en aceptar, por defecto se nos creará una rama local con el mismo nombre de la rama seleccionada.

Al realizar esto se abrirá el proyecto en la parte izquierda del IDE y lo único que nos quedará por configurar aquí serán las librerías que se encuentran en la carpeta *lib*, seleccionamos una librería, hacemos click con el botón derecho sobre ella y seleccionamos la opción Add as library y hacemos lo mismo con las otras dos librerías.

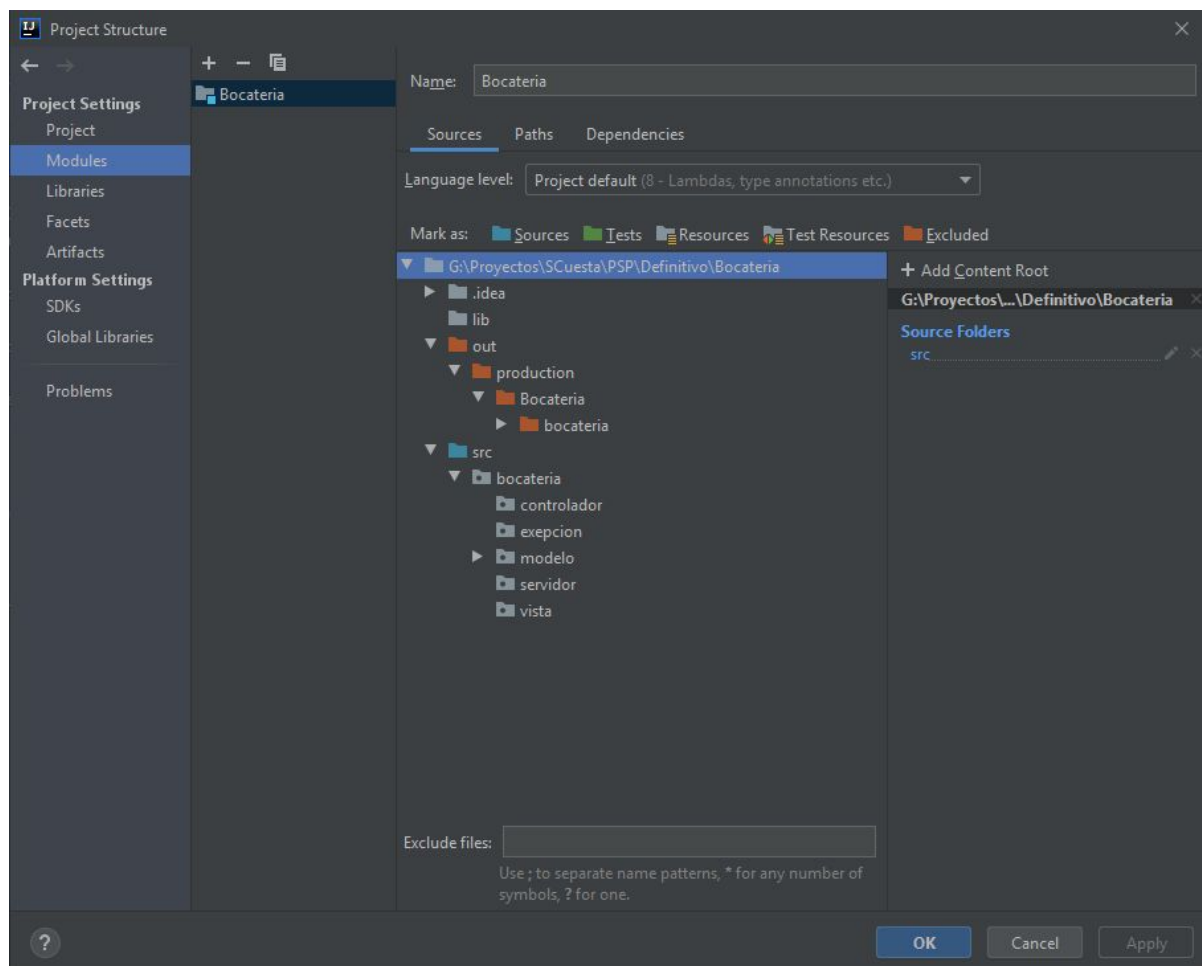


Si pulsamos sobre File -> Project Structure podremos configurar el proyecto tal y como se muestra en las dos siguientes imágenes.

En el apartado Project seleccionamos el SDK 1.8, en 'Project language level' seleccionaremos el 8 y definimos la carpeta out.



En el apartado Modules seleccionamos src y la definimos como 'Source Folders' en caso de que no venga así definida.

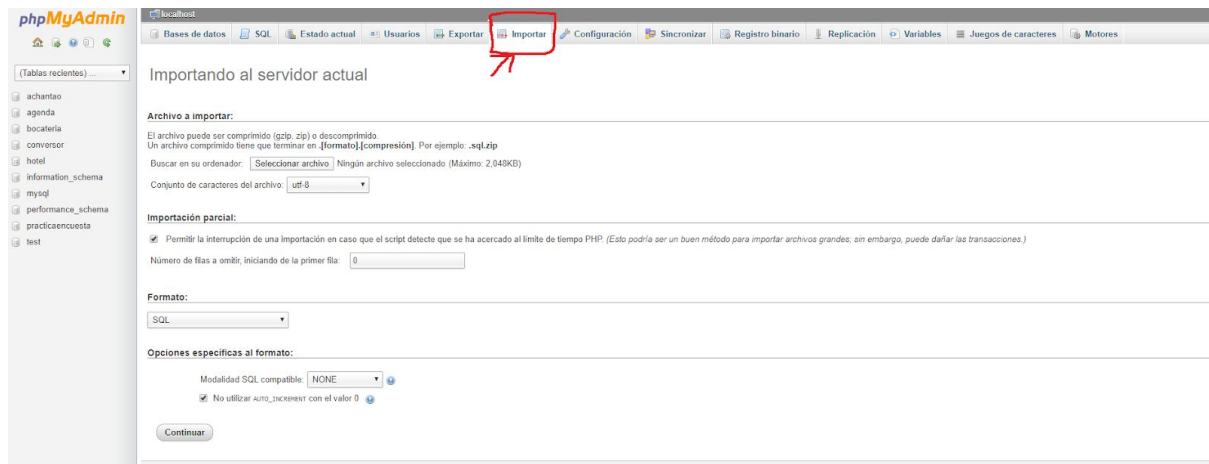


WAMP Server

Es necesario esta aplicación ya que es la encargada de gestionar la base de datos de mysql que ya lleva preinstalado. Una vez se haya instalado WAMP, os aparecerá el siguiente icono en la barra de tareas inferior,



debes de dar click izquierdo al icono y a la opción phpMyAdmin. PhpMyAdmin nos permitirá de manera gráfica acceder a nuestra base de datos mysql, para ello debemos de crear una base de datos llamada “**bocateria**” e importar, para importar un archivo sql, se debe de acceder a la pestaña de phpMyAdmin llamada “Importar” que aparecerá en la siguiente imagen:



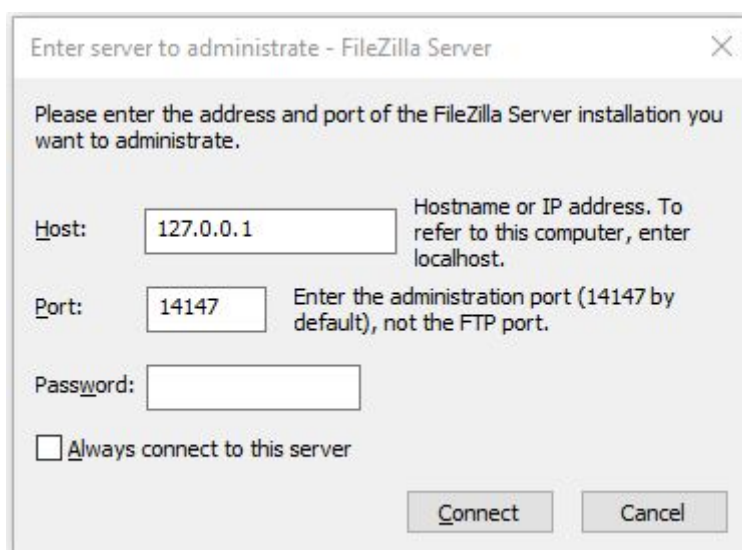
una vez nos encontremos allí, deberemos de darle al boton “Seleccionar Archivo””

Seleccionar archivo y seleccionamos el archivo que se encuentra dentro de nuestro proyecto en la siguiente ruta: “**../ProyectoPSP/src/Bocateria/bocateria.sql**” la cual tendrá todas las tablas de nuestra BD e “**../ProyectoPSP/src/Bocateria/insert.sql**” la cual tendrá algunos datos ya insertados. Una vez se haya realizado este proceso, ya no se deberá de realizar más a menos que cambios de PC para utilizar la aplicación.

Esta aplicación debe de estar abierta siempre que se quiera acceder a nuestra aplicación.

Filezilla

La finalidad de este programa, es actuar como servidor FTP para poder transferir archivos de un lugar a otro a través del protocolo FTP. Tendremos que proceder con la instalación de este, una vez finalizado seguiremos con la configuración del mismo. A l iniciar la aplicación esta nos preguntará por cual es la dirección IP y el puerto que se desea usar para utilizar el programa, nosotros tendremos que indicar que la ip sea local, es decir, 127.0.0.1 y el puerto 14147.



El siguiente paso es crear un usuario con una serie de permisos para que pueda acceder al directorio de nuestro pc que le indicaremos a continuación. Para ello debemos ir a Edit ---> Users y se abrirá una ventana similar a esta:

Users

Page:

- General
- Shared folders
- Speed Limits
- IP Filter

Account settings

☒ Enable account

☒ Password: [password field]

Group membership: <none>

☐ Bypass userlimit of server

Maximum connection count: 0

Connection limit per IP: 0

☐ Force TLS for user login

Description

You can enter some comments about the user

Users

- usuario1
- usuario2

Add Remove

Rename Copy

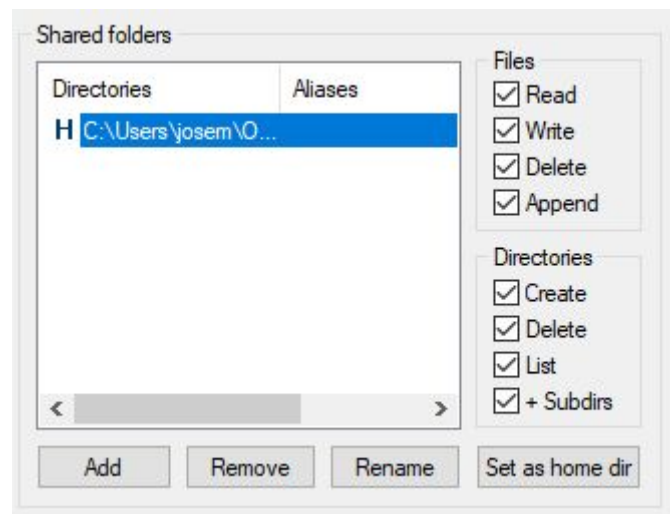
OK Cancel

En esta pestaña, tendremos que darle a la opción Add e indicar el nombre del usuario, una vez añadido, nos iremos al apartado page ---> Shared folders:

Page:

- General
- Shared folders
- Speed Limits
- IP Filter

Nos aparecerá una ventana tal que así:



En esta pestaña tendremos que clicar el botón Add para seleccionar el directorio de nuestro pc que utilizaremos para el servidor FTP y finalmente en los apartados Files y Directories pulsamos todos los checkboxes para darle todo tipos de permisos al usuario en ese directorio.

Funcionalidades no operativas

Producto Consumidor

Nuestra idea a la hora de realizar el productor consumidor fue, cuando un cliente realiza un pedido, no enviarlo directamente al administrador que maneja las comandas, a no ser que este tenga una lista de comandas inferior a 5 pedidos, por lo que cuando la lista de comandas que maneja el administrador sea 5 o superior, el cliente no podrá enviar la comanda al administrador.

Esta funcionalidad está desarrollada a nivel de código, pero no está implementada en la aplicación. Próximamente trabajaremos en ello.