

# Clase #05 de 27

## Funciones II

*Abril 26, Jueves*

# Agenda para esta clase

- Ejercicio: Doble(n)
- Función de Dos Variables & División Entera
  - Más de un parámetro en prototipo
  - Más de un argumento en invocación
  - Más de un parámetro en definición
  - División cerrada
  - Conversión implícita de tipos
  - Promoción automática de tipos
- Comparación de Flotantes
  - Truncamiento por división entera
  - Representación no precisa de tipos flotantes
  - Comparación con tolerancia
  - Argumentos por defecto
- Operador Condicional y Funciones Partidas: El Operador Ternario
  - Semántica del operador ternario
  - Formateo de expresiones con operador ternario
  - Paréntesis innecesarios.

# Ejercicio: Doble(n)

# Especificar e Implementar Doble(n)

$$\text{double} : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} / \text{double}(n) = 2n$$

```
int Double(int);
```

```
assert( -14 == Double(-7) );
```

```
assert(  0 == Double(0) );
```

```
assert( 42 == Double(21) );
```

```
int Double(int n){return 2*n;}
```

# Función de Dos Variables & División Entera

Promedio de dos números

# Promedio de Dos Números

$$\text{avg}: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R} / \text{avg}(a, b) = \frac{a + b}{2}$$

```
double Avg(int, int);
```

```
assert( 3 == Avg( 2, 4) );  
assert( 1 == Avg( 1, 1) );  
assert( 0 == Avg( 0, 0) );  
assert( 0 == Avg(-1, 1) );  
assert( 1.5 == Avg( 1, 2) );
```

```
double Avg(int a, int b){  
    return (a+b)/2.0;  
}
```

- El dominio también puede denotarse como  $\mathbb{Z}^2$
- En los prototipos, los tipos de **parámetros** se separan con coma, no es necesario nombrarlos
- En la invocación, los **argumentos** también se separan con coma
- En la definición se deben nombrar los **parámetros**, son independientes de los nombres usados en el prototipo, si es que se usaron
- Cada **parámetro** debe tener su tipo especificado, no es válido escribir Avg(int a,b).
- La división es cerrada entre ints, por eso se divide por un double. La adición da un int, pero se convierte a un double implícitamente, se aplica **promoción de tipo automática**.

# Intervalo

20 minutos



# Comparación de Flotantes



## Problema: Conversión de Fahrenheit a Celsius

$$\text{celsius} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} / \text{celsius}(f) = \frac{5}{9}(f - 32)$$

`double Celsius(double);`

- Pero hay dos sub-problemas a solucionar antes de poder probar e implementar la función:
  - Valor del racional cinco novenos versus la división entera en C++ de la expresión 5/9
  - Representación no precisa de los tipos flotantes
- Una solución al primer problema es realizar división entre flotantes.
- Para el segundo problema, debemos incorporar la comparación con tolerancia.

# Función Están Cerca (AreNear)

```
bool AreNear(double, double, double);  
bool AreNear(double, double, double = 0.001);  
bool AreNear(double x, double y, double tolerance = 0.001);
```

```
assert( AreNear(1.0, 0.999  ));  
assert( AreNear(1.0, 0.9, .1));  
assert( AreNear(    1.0/3.0, 0.333));  
assert( not AreNear(1.0/3.0, 0.33  ));
```

```
bool AreNear(double a, double b, double delta){  
    return (a-delta) <= b and b <= (a+delta);  
}
```

# AreNear y Celsius

```
#include <cassert>
#include <iostream>

double celsius(double);
bool AreNear(double, double, double = 0.001);

int main(){
    assert( 0 == celsius(32) );
    std::cout << celsius(64); // 17.7778
    assert( 17.7778 != celsius(64) );
    assert( 17.777 < celsius(64) );
    assert( 17.778 > celsius(64) );
    assert( 17.777 < celsius(64) and celsius(64) < 17.778);
    assert( AreNear( 42, 42, 0));
    // 1 == 10*(1/10)
    assert( not AreNear( 1.0, 0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1, 0));
    assert( AreNear( 1.0, 0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1+0.1 ));
    assert( AreNear(1.0, 0.999 ));
    assert( AreNear(1.0, 0.9, .1));
    assert( AreNear( 1.0/3.0, 0.333));
    assert( not AreNear(1.0/3.0, 0.33 ));
    assert( AreNear(-35.5556, celsius(-32)));
    assert( AreNear(-17.7778, celsius( 0)));
    assert( AreNear( 17.7778, celsius( 64)));
    assert( AreNear( 17.77777777778, celsius( 64), 0.00000000001 ));
}

double celsius(double f){return 5.0/9.0*(f-32);}

bool AreNear(double a, double b, double delta){
    return (a-delta) <= b and b <= (a+delta);
}
```

# Operador Condicional y Funciones Partidas

El Operador Ternario

# Absoluto

$$\text{abs} : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} / \text{abs}(x) = \begin{cases} -x & x < 0 \\ x & \text{e.o.c.} \end{cases}$$

```
int Abs(int);
```

```
assert( 42 == Abs(-42) );
```

```
assert( 0 == Abs( 0) );
```

```
assert( 42 == Abs( 42) );
```

```
int Abs(int x){return x<0 ? -x : x ;}
```

// Alternativamente, se puede formatear como

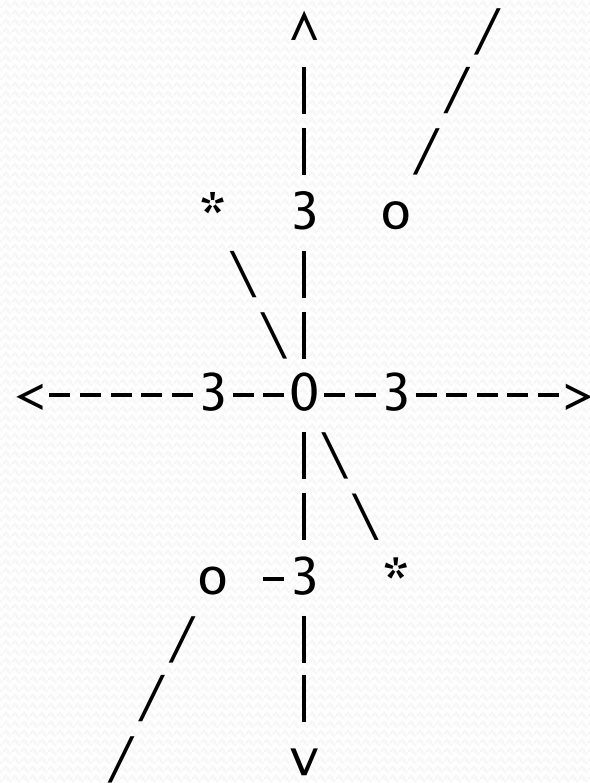
```
int Abs(int x){ return
```

```
    x<0 ? -x :
```

```
        x ;}
```

# Ejercicio

- Especificar e implementar la función  $f_3$  definida por el siguiente gráfico



# Términos de la clase #05

Definir cada término con la bibliografía

- Función de Dos Variables & División Entera
  - Más de un parámetro en prototipo
  - Más de un argumento en invocación
  - Más de un parámetro en definición
  - División cerrada
  - Conversión implícita de tipos
  - Promoción automática de tipos
- Comparación de Flotantes
  - Truncamiento por división entera
  - Representación no precisa de tipos flotantes
  - Comparación con tolerancia
  - Argumentos por defecto
- Operador Condicional y Funciones Partidas: El Operador Ternario
  - Semántica del operador ternario
  - Formateo de expresiones con operador ternario
  - Paréntesis y el operador ternario.



# Tareas para la próxima clase

1. Trabajo opcional: Probar, Declarar y Definir las funciones Celsius y AreNear.
2. Trabajo opcional: Probar, Declarar y Definir la función  $f_3$ .

¿Consultas?



**Fin de la clase**