

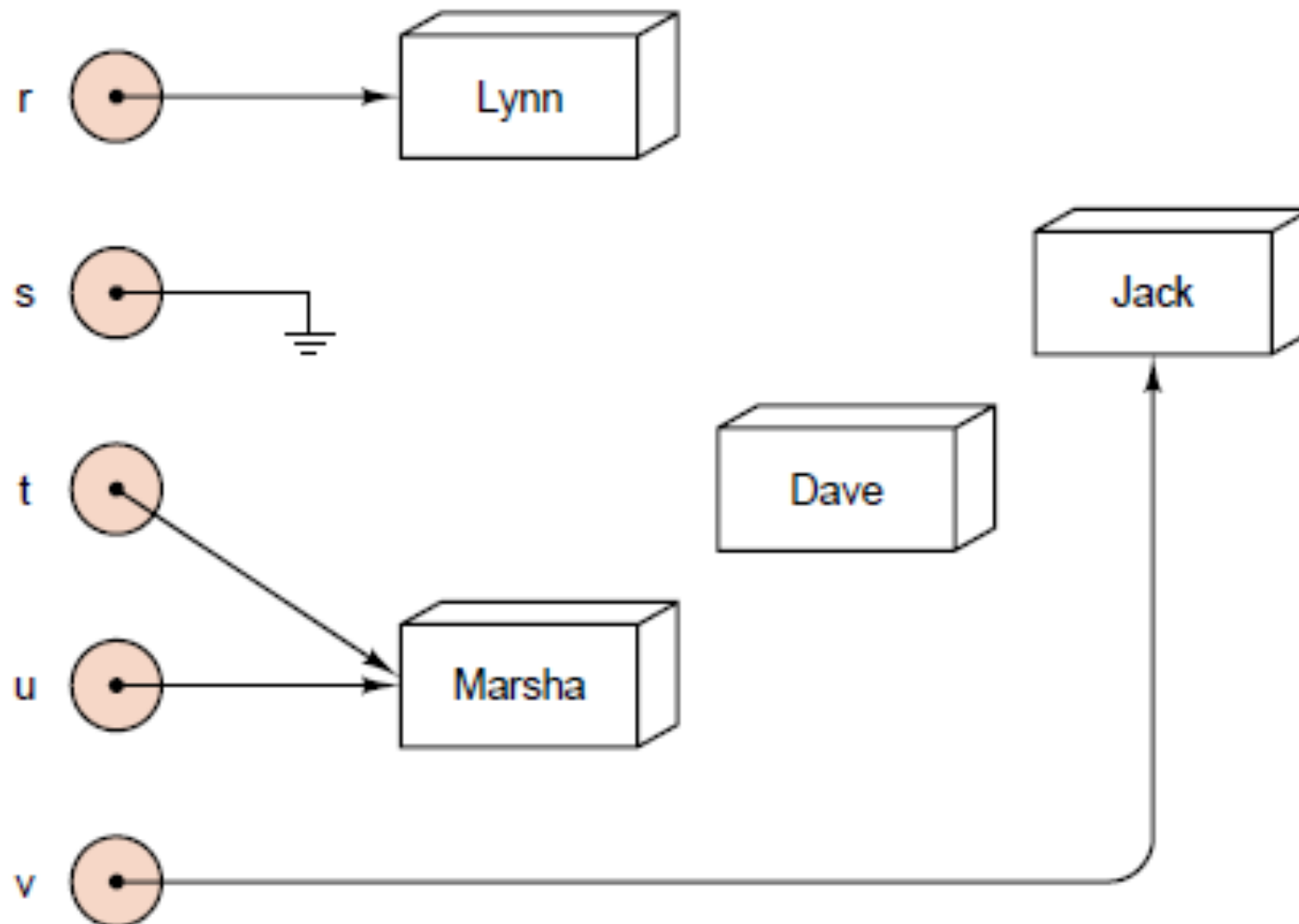
Punteros

i * -> & !

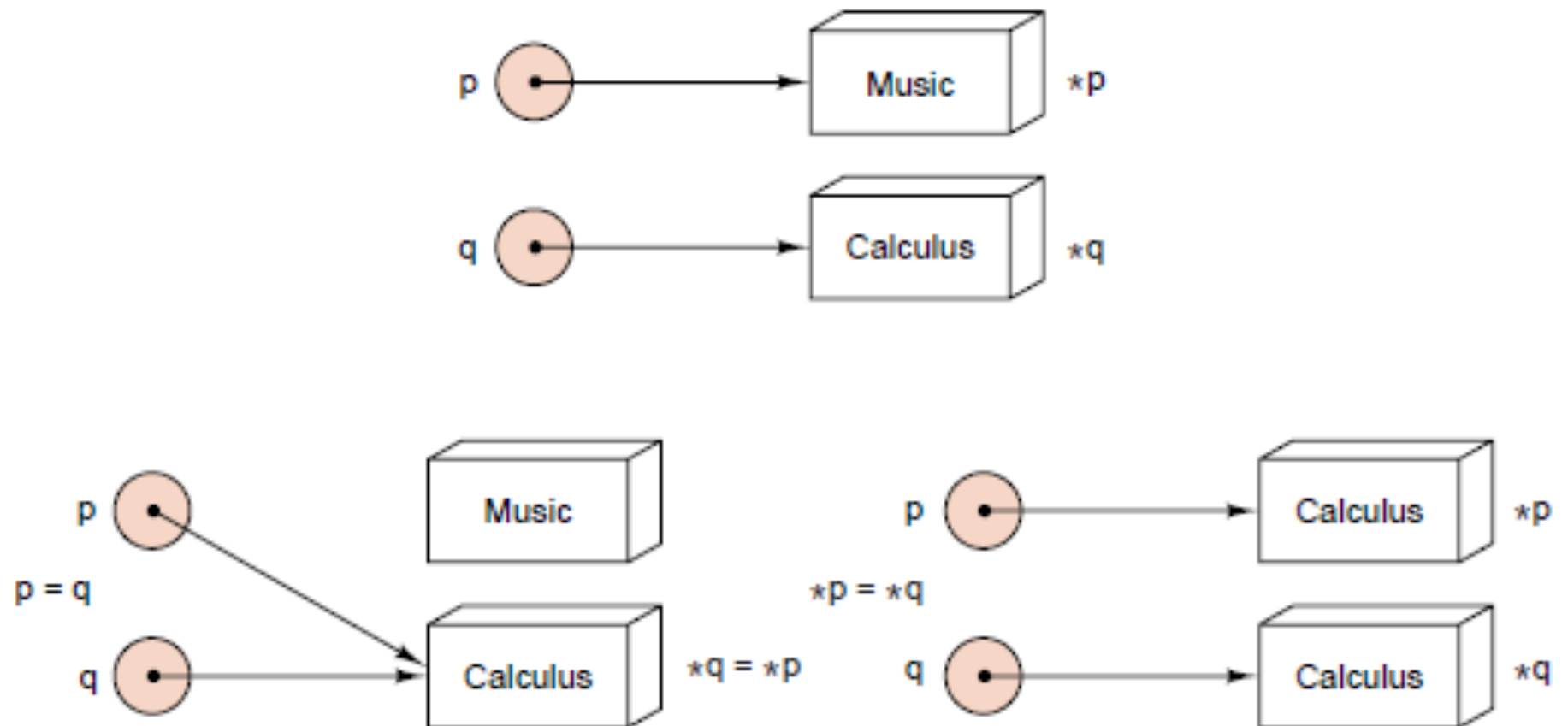
Introducción a Punteros

- ¿Qué es un puntero?
- ¿Cuándo usar punteros?
- ¿Para qué sirven los punteros?
- ¿Cuál es el conjunto de valores del tipo puntero?
- ¿Cuáles operaciones conforman el tipo puntero?
- ¿Aplica a punteros el operador &?
- ¿Qué operación especializada para punteros a estructura existe?

Punteros



Asignación de Punteros



Trabajo de Investigación

Avanzado Opcional

- Además de punteos a objetos, ¿punteros que otras entidades existen?
- ¿Qué diferencias hay entre el tipo `array<T,N> a;` de C++ y los arrays `T a[N];` de C?
- ¿Qué relación tienen los arrays de C con los punteros?
- ¿Cómo se pasa un argumento array en C a una función?
- ¿Se pueden asignar arrays?
- ¿Existe el tipo string en C?
- ¿Cómo se implementan los strings?
- ¿Qué relación hay entre punteros, array, y strings en c?
- ¿Qué diferencias hay entre estos objetos?:
 - `char s1[]="Hola";`
 - `char s2[]={ 'H', 'o', 'l', 'a', '\0' };`
 - `char s3[5]={ 'H', 'o', 'l', 'a' };`
 - `char s4[43]="Hola";`
 - `char s5[43]={ 'H', 'o', 'l', 'a' };`
 - `char *s5="Hola";`
- Para cada `s1` a `s5` responda
 - El varor de `sizeof sn`.
 - El tipo y valor de `&sn`.
- ¿Para qué sirve la Aritmética de punteros?