

Clase #14 de 29

Sin Comentarios

Jul 8, Martes

Ejercicios

- 1-20. Escriba un programa detab que reemplace tabs en su entrada por la correcta cantidad de espacios hasta la próxima columna. Asuma un conjunto fijo de paradas de tabulación, es decir, cada n columnas. ¿Debería n ser una variable o un parámetro simbólico?
- 1-21. Escriba un programa entab que reemplace cadenas de blancos por la mínima cantidad de tabs y de blancos para lograr el mismo espaciado. Utilice las mismas paradas de tabulación que detab. Cuando un tab o un blanco son suficiente para llegar a una parada de tabulación ¿cuál debería preferirse usar?
- 1-22. Escriba un programa para ajustar las líneas largas en dos o más líneas más cortas luego del último carácter no blanco que ocurre antes de la columna n de la entrada. Asegúrese que su programa trate inteligentemente las líneas muy largas, y que no haya blancos o tabs antes de la columna especificada.

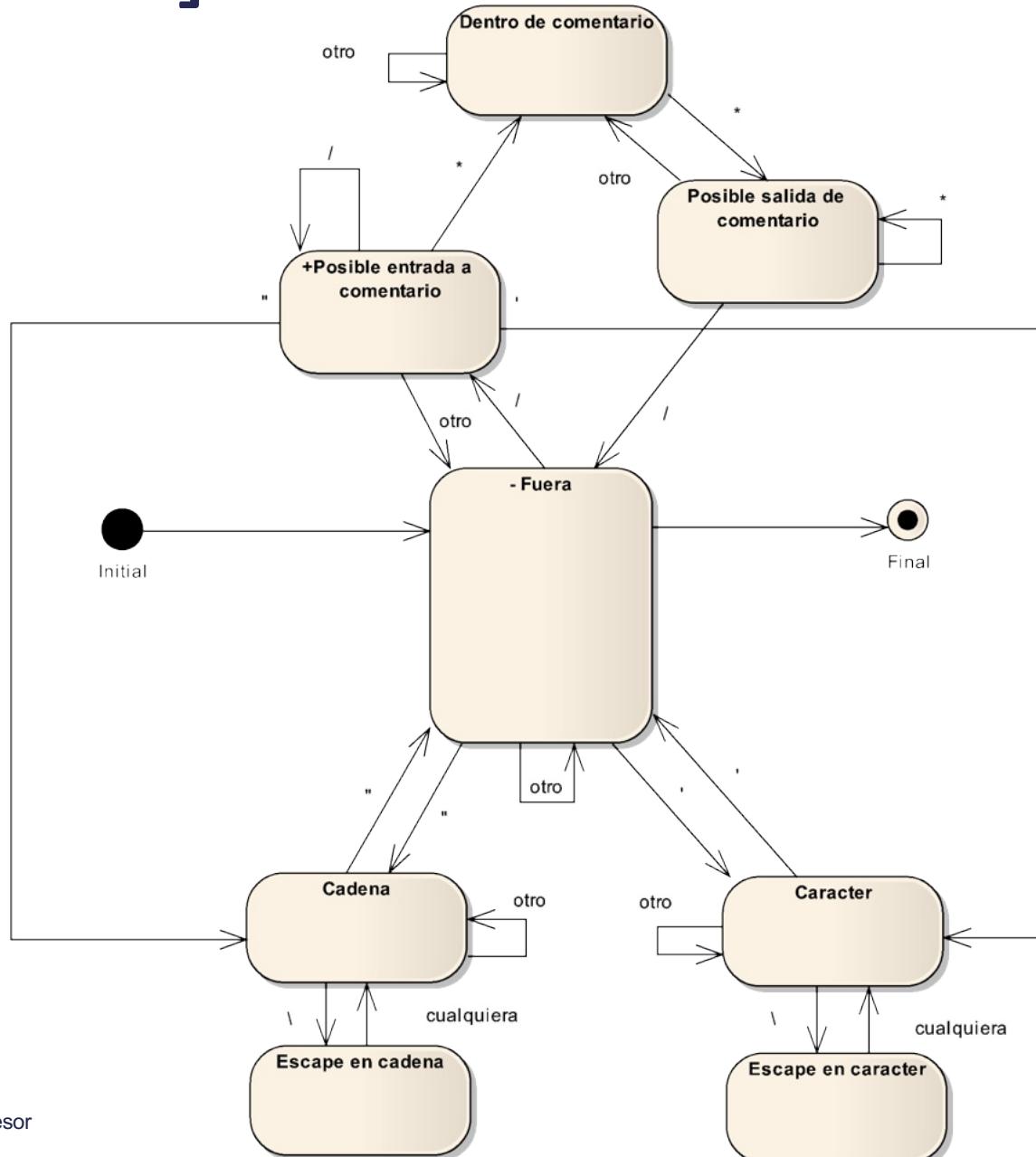
Remover comentarios

[K&R1988] 1-23

- Basado en ejercicio 1-23 [K&R1988]:
"Escriba un programa que remueva todos los comentarios de un programa C. Los comentarios en C no se anidan. No se olvide de tratar correctamente las cadenas y los caracteres literales"
- Alcance
 - Máquina de estado híbrida o pura: Mealy y Moore
 - Diagrama de estados
 - Formalización
 - Indicar secciones Mealy y secciones Moore
 - Dos implementaciones, descriptas. Ninguna puede ser la Implementación #1: estado como variable y transiciones con selección estructurada.
 - Si es aplicable, utilizar enum
 - Switch
- Productos
 - Diagrama de máquina de estados
 - Diagrama de transiciones para un autómata finito de cada lenguaje
 - Expresión regular para cada lenguaje
 - Implementación 1
 - Implementación 2
 - Bechmark
 - Makefile

Resolución Remover comentarios

[K&R1988] 1-23



¿Consultas?



Fin de la clase