Enumeraciones

Construcción de Tipo por Extensión

Esp. Ing. José María Sola, profesor.

Revisión 1.0.0 2018-06-13

Tabla de contenidos

1.	Enumeraciones	1
	1.1. Dirección	1
	1.2. LuzDeSemáforo	1
	1.3. Palo	2
	1.4. PuntoCardinal	2
	1.5. Funciones que Retornan o Reciben Tipos Enum	3

1

Enumeraciones

Una enumeración es un conjunto finito de valores. Los siguientes programas explican el concepto con ejemplos, el último ejemplos utiliza funciones con enums como retornor o argumento.

1.1. Dirección

```
Dirección={Arriba,Abajo,
Derecha,Izquierda,Atrás,Adelante}
```

```
enum struct Dirección{Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Atrás,
  Adelante};
Dirección t = Dirección::Arriba;
assert( t == Dirección::Arriba );
assert( t != Dirección::Abajo );
assert( t != Dirección::Izquierda );
```

1.2. LuzDeSemáforo

LuzDeSemáforo = {Rojo, Amarillo, Verde}

```
unaLuzDeSemáforo = LuzDeSemáforo::Verde;
otraLuzDeSemáforo = LuzDeSemáforo::Amarillo;
unaLuzDeSemáforo = unaLuzDeSemáforo == otraLuzDeSemáforo?
LuzDeSemáforo::Rojo : LuzDeSemáforo::Verde;
assert(unaLuzDeSemáforo == LuzDeSemáforo::Verde);
assert(2 == static_cast(unaLuzDeSemáforo) );
```

- Por omisión, el tipo de dato subyacente que el compilador utiliza para representar los valores de una enumeración es int.
- La expresión del tipo static_cast<τ>(e) interpreta el valor del la expresión e como si fuera del tipo τ. En este caso interpretamos κοjo y verde como ints.
- 3 El primer valor de la enumeración es cero, y el siguiente uno más que el anterior...
- 4 ... y así sucesivamente.

1.3. Palo

```
Palo = {Copa, Oro, Basto, Espada}
Copa=1, Oro=2, Basto=41, Espada=42
```

Es posible explicitar el valor de cada miembro. Esto es útil para abstraernos de una interfaz existente.

1.4. PuntoCardinal

```
PuntoCardinal = {Norte, Sur, Este, Oste}
Norte=North, Sur=South, Este=East, Oeste=West
```

Diferentes miembros de una enumeración pueden tener el mismo valor.

1.5. Funciones que Retornan o Reciben Tipos Enum

```
/* EnumFunctions.cpp
JMS
2018 May */
#include <cassert>
enum struct Asignatura{Algoritmos, Sintaxis};
enum struct Turno{Mañana, Tarde, Noche};
enum struct Día{Domingo, Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes,
 Sábado}:
Turno TurnoQueCurso(Asignatura);
Día DíaQueCurso(Asignatura);
bool TengoQueCursar(Día, Turno);
int main(){
 assert( Día::Jueves == DíaQueCurso(Asignatura::Algoritmos));
 assert( Día::Lunes == DíaQueCurso(Asignatura::Sintaxis) );
 assert( Turno::Noche == TurnoQueCurso(Asignatura::Sintaxis) );
 assert( Turno::Noche == TurnoQueCurso(Asignatura::Algoritmos));
 assert(
            TengoQueCursar(Día::Lunes,
                                         Turno::Noche));
 assert( not TengoQueCursar(Día::Lunes,
                                          Turno::Tarde)):
            TengoQueCursar(Dia::Jueves, Turno::Noche));
 assert( not TengoQueCursar(Día::Jueves, Turno::Mañana));
assert( not TengoQueCursar(Día::Domingo, Turno::Mañana));
}
bool TengoQueCursar(Día d, Turno t){
 return
  DíaQueCurso(Asignatura::Sintaxis) == d and
TurnoQueCurso(Asignatura::Sintaxis) == t
  or
  DíaQueCurso(Asignatura::Algoritmos) == d and
TurnoQueCurso(Asignatura::Algoritmos) == t;
}
bool TengoQueCursarBis(Día d, Turno t){
```