# Clase #03 de 27 Resolución Examen #0 & C en Nuestro Día a Día

Abril 13, Lunes

### Agenda para esta clase

- Resolución Examen #o
- Trabajo #1: Uso del Lenguaje C en mi Día a Día

# Resolución Examen #0

# Resolución Examen #0 – General

- Defina información
- Defina sistema de información
- Defina abstracción
- Indique la tarea más representativa para la cual un Ingeniero en Sistemas de Información está calificado
- Indique las asignaturas del área de programación
- Indique las asignaturas del área de sistemas de información

# Resolución Examen #0 – Matemática Discreta

- Defina función matemática
- Defina grafo
- Defina autómata finito
- Indique diferencias entre secuencia y conjunto
- Defina el concepto matemático secuencia
- Sea X={a,b} indique P(X)
- Defina partición de un conjunto

#### Resolución Examen #0 -

#### Algoritmos y Estructuras de Datos

- Defina algoritmo
- Indique el paradigma de programación aplicado en AED
- Indique las tres estructuras de control de flujo de ejecución de la programación estructurada
- Defina Tipo de dato Abstracto
- Defina programación estructurada
- Indique las diferencias entre función y procedimiento
- Explique las diferencias entre

- parámetros de entrada, de salida y de entrada/salida
- Explique las dos formas de transferencia de argumentos
- Indique las diferencias entre parámetro y argumento
- Defina archivo
- Indique las diferencias entre una pila y una cola
- Diseñe un algoritmo que dado un arreglo de naturales a y su longitud n calcule el promedio (desarróllelo al dorso).

# Trabajo #1

§4. Uso del Lenguaje C en mi Día a Día

#### Uso del Lenguaje C en mi Día a Día

- Enunciado en <a href="https://josemariasola.wordpress.com/ssl/assignments/">https://josemariasola.wordpress.com/ssl/assignments/</a>
- Objetivos
  - Identificar tecnologías basadas en el Lenguaje C y que usamos en nuestro día a día para estimar el nivel de adopción de C.
- Tareas
  - 1. Listar entre tres y diez tecnologías digitales que usamos en nuestro día a día.
  - 2. Indicar para cada tecnología el repositorio público donde se la desarrolla, si es que lo tiene.
  - 3. Indicar para cada una de esas tecnologías si se desarrollan en C o no.

#### Términos de la clase #03

#### Definir cada término con la bibliografía

- Evaluación #o
  - Información
  - Sistema de información
  - Abstracción
  - Área de programación
  - Área de sistemas de información
  - Función matemática
  - Grafo
  - Autómata finito
  - Secuencia
  - Conjunto
  - Conjunto Ordenando
  - Multiconjunto
  - Powerset o Conjunto potencia
  - Partición de un conjunto
  - Algoritmo
  - Paradigma
  - Tipo de Paradigma
  - Tipo de Paradigma Declarativo
  - Tipo Paradigma Imperativo
  - Paradigma Funcional
  - Paradigma Lógico

- Paradigma Orientado a Objetos
- Paradigma Procedural
- Lenguaje de programación multiparadigma
- Estilo de programación estructurado
- Tipo de dato
- Estructuras de control de flujo de ejecución de la programación estructurada
- Tipo de dato Abstracto
- Función versus Procedimiento
- Parámetro versus Argumento
- Parámetros de entrada, de salida, y de entrada/salida: in, out, inout.
- Transferencia por valor o copia, versus variable, o referencia.
- Archivo
- Memoria secundaria versus memoria primaria
- Pila
- Cola
- Lista
- Implementación contigua
- Implementación enlazada.
- Tratamiento de casos excepcionales
- Arreglos vacíos.

## Tareas para la próxima clase

1. Trabajo #1: §4. Uso del Lenguaje C en mi Día a Día

# ¿Consultas?

# Fin de la clase