

Clase #14 de 29

Sin Comentarios

Jul 8, Martes

Ejercicios

- 1-20. Escriba un programa `detab` que reemplace tabs en su entrada por la correcta cantidad de espacios hasta la próxima columna. Asuma un conjunto fijo de paradas de tabulación, es decir, cada n columnas. ¿Debería n ser una variable o un parámetro simbólico?
- 1-21. Escriba un programa `entab` que reemplace cadenas de blancos por la mínima cantidad de tabs y de blancos para lograr el mismo espaciado. Utilice las mismas paradas de tabulación que `detab`. Cuando un tab o un blanco son suficiente para llegar a una parada de tabulación ¿cuál debería preferirse usar?
- 1-22. Escriba un programa para ajustar las líneas largas en dos o más líneas más cortas luego del último carácter no blanco que ocurre antes de la columna n de la entrada. Asegúrese que su programa trate inteligentemente las líneas muy largas, y que no haya blancos o tabs antes de la columna especificada.

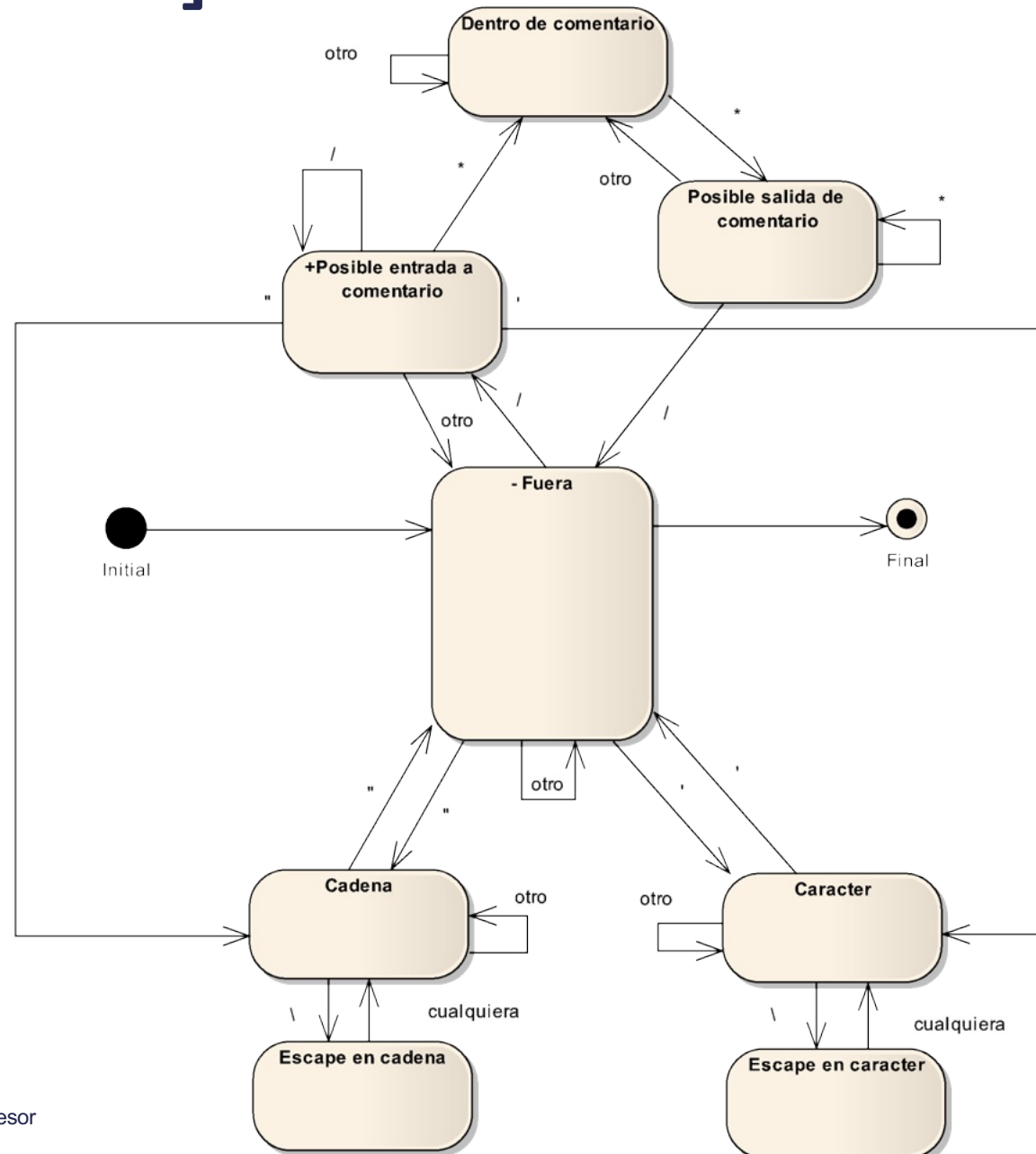
Remove comentarios

[K&R1988] 1-23

- Basado en ejercicio 1-23 [K&R1988]:
"Escriba un programa que remueva todos los comentarios de un programa C. Los comentarios en C no se anidan. No se olvide de tratar correctamente las cadenas y los caracteres literales"
- Alcance
 - Máquina de estado híbrida o pura: Mealy y Moore
 - Diagrama de estados
 - Formalización
 - Indicar secciones Mealy y secciones Moore
 - Dos implementaciones, descritas. Ninguna puede ser la Implementación #1: estado como variable y transiciones con selección estructurada.
 - Si es aplicable, utilizar enum
 - Switch
- Productos
 - Diagrama de máquina de estados
 - Diagrama de transiciones para un autómata finito de cada lenguaje
 - Expresión regular para cada lenguaje
 - Implementación 1
 - Implementación 2
 - Benchmark
 - Makefile

Resolución Remove comentarios

[K&R1988] 1-23



¿Consultas?

Fin de la clase