

Semantic WBS for Software Life Cycle

Esp. Ing. José María Sola, profesor.

Revisión 1.0.0-beta.1

2018-04-12

Tabla de contenidos

1. Abstract	1
2. Jerarquía	3
3. Tipos de Ítems y de Tareas	5
4. Workflow	7
5. Origen de Ítems y Tareas	9
6. Tableros	11
7. Tareas de un Release	13
Bibliografía	15

Lista de figuras

- 2.1. Jearquía 3
- 3.1. Tipos de Ítem y de Tareas 5
- 4.1. Workflow Simple 7
- 4.2. Workflow Detallado 7
- 5.1. Origen de Ítems y Tareas 9
- 6.1. Tableros 11
- 7.1. Tareas de un Release 13

Abstract

El *modelo de desglose de tareas del ciclo de vida del software* busca facilitar la gestión del desarrollo de productos de software mediante la incorporación de los conceptos propios de la actividad. Se mantiene abstracto del *proceso de desarrollo* que el equipo aplica, ya sea, por ejemplo, *Unified Process* o *Scrum*. Se basa en que todo productos software evoluciona con *releases*, que cada release cambia el conjunto de *features* o ítems que posee el producto, y que para lograr la evolución se necesario realizar *tareas*. Tanto las tareas cómo los ítems se tipifican y poseen una *trazabilidad* al origen de su definición. El seguimiento de la evolución se realiza mediante tableros con un workflow simple.

Un **proyecto** puede generar uno o más **releases** de uno o más **productos**. Un **producto** puede desarrollarse en el contexto de un **proyecto** o independientemente. Un **release** de un **producto** contiene **ítems**. Los **ítems** se pueden agrupar en **grupos de ítems**. Los tipos de **ítems** son, **Característica**, **Mejora técnica**, **Arreglo de issue**, y **Arreglo de bug**. Las **tareas** se realizan para desarrollar un **ítem**, para un **release**, un **producto**, o un **proyecto**.

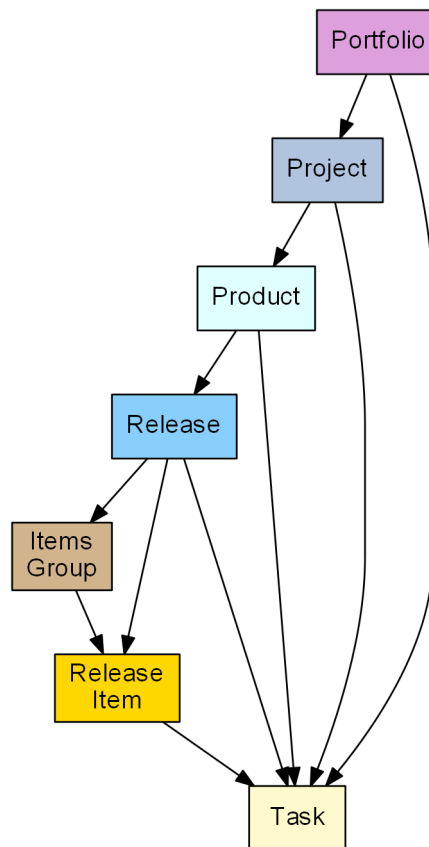


Figura 2.1. Jearquía

Tipos de Ítems y de Tareas

Ítem y *tarea* son las entidades más comunes. Un *ítem* es un componente de un *producto*, el conjunto de ítems define al producto. La definición de un *ítem* debe seguir el modelo *INVEST* [\[INVEST\]](#) [\[WAKE\]](#):

- I – Independent
- N – Negotiable
- V – Valuable
- E – Estimable
- S – Small
- T – Testable

Una *tarea* es una acción que se solicita realizar y debe cumplir los criterios *SMART* [\[SMART\]](#) [\[WAKE\]](#):

- S – Specific
- M – Measurable
- A – Achievable
- R – Relevant
- T – Time-boxed

En este modelo, las superclases no son abstractas.

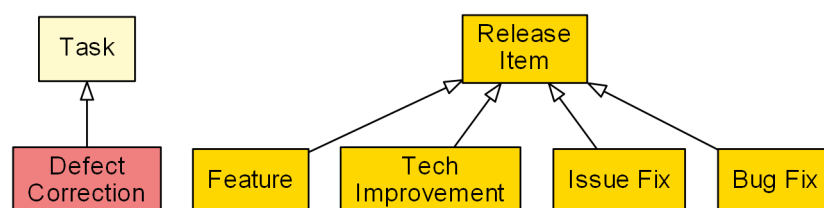


Figura 3.1. Tipos de Ítem y de Tareas

El refinamiento de los ítems y tareas se realiza en el *backlog*, una vez *ready* se los pasa a *requested*. Si durante el *progreso* hay algún cambio o pausa, se vuelva a *requested*. El equipo trabaja con un set acotado de *releases*, y tanto los *ítems* como sus *tareas* se vinculan con *releases*, eso lo que determina *cuando* debe estar disponible el *ítem* o realizada la tarea.

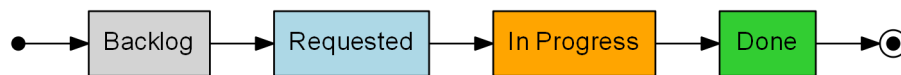


Figura 4.1. Workflow Simple

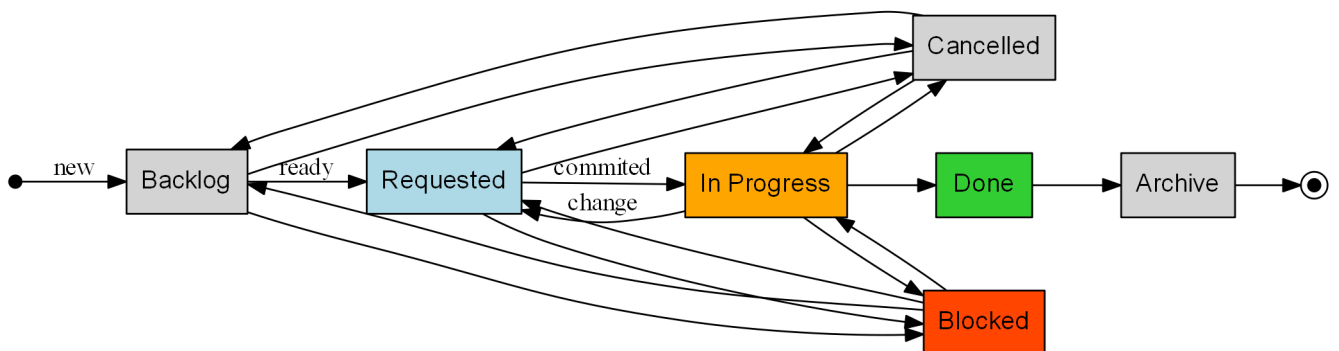


Figura 4.2. Workflow Detallado

Origen de Ítems y Tareas

El motivo de la creación de los *ítems* y *tareas* se traza a diferentes orígenes. Un ítem puede originarse desde unos de los conceptos *ITIL*: *Pedido*, *Incidente*, *Problema*, o *Solicitud de Cambio*. La *Corrección de un Defecto* es un tipo de tarea, y el *Defecto* lo encuentra el rol *QA*, del equipo de desarrollo.

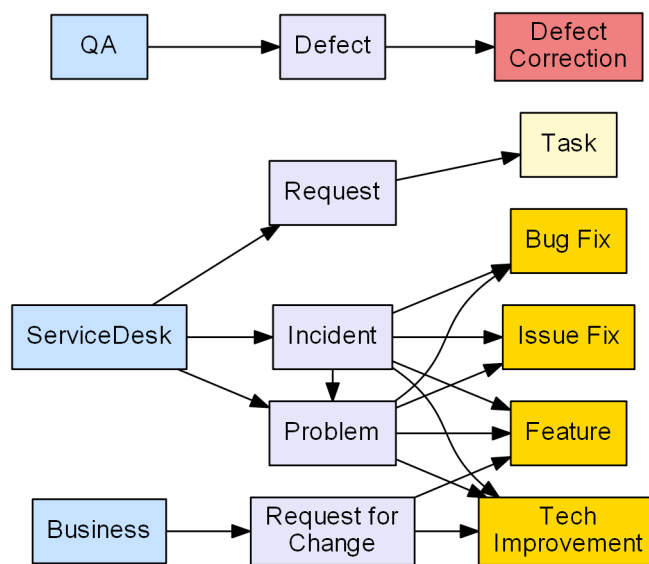


Figura 5.1. Origen de Ítems y Tareas

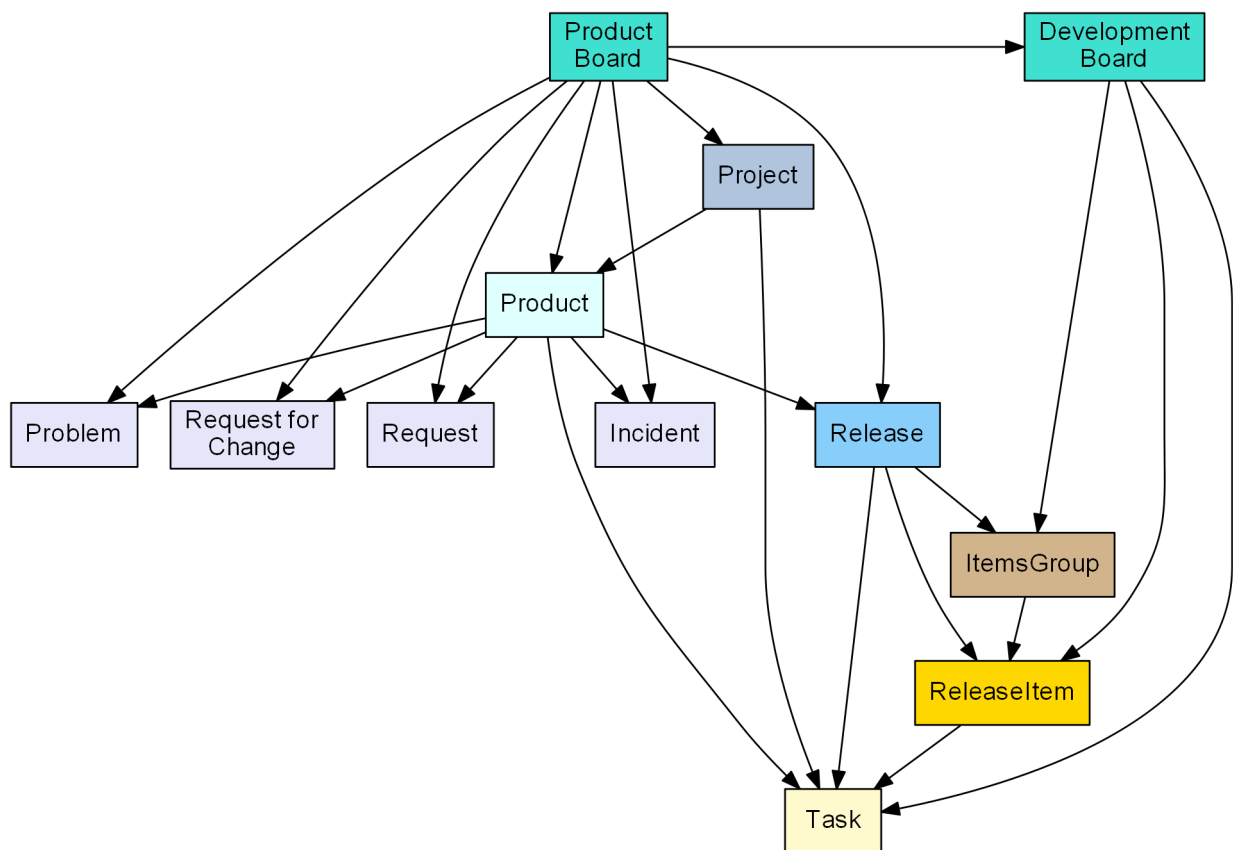


Figura 6.1. Tableros

Tareas de un Release

Adicionalmente a las tareas de construcción necesarias para cada *ítem*, durante el desarrollo de un *release* se realizan tareas propias del mismo y que se repiten en cada nuevo *release*. Este es un listado con algunas de esas tareas.

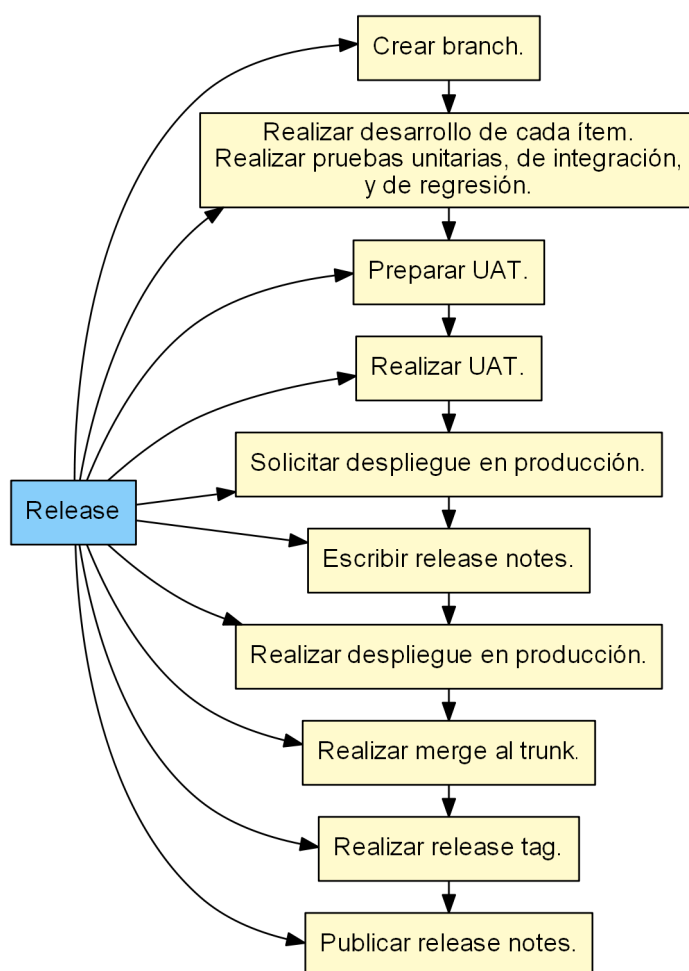


Figura 7.1. Tareas de un Release

Bibliografía

- [WAKE] Bill Wake. *INVEST in Good Stories, and SMART Tasks*. 2003. <https://xp123.com/articles/invest-in-good-stories-and-smart-tasks/>.
- [INVEST] [https://en.wikipedia.org/wiki/INVEST_\(mnemonic\)](https://en.wikipedia.org/wiki/INVEST_(mnemonic))
- [SMART] https://en.wikipedia.org/wiki/SMART_criteria

