



## CURSO

**MOBILE ANDROID**

## DESAFIO

DESAFIO - Android

**ENTREGA - 11/10/2019**

## EXPECTATIVA

Espera-se que o aluno consiga executar as seguintes atividades seguindo o seguinte [layout](#):

### Padrão de Design

- Seguir os padrões do Material Design
- Pensar na usabilidade do APP
- Manter padrão entre as telas
- Seguir o protótipo desenhado

### Desenvolvimento

- Tela de Splash;
- Tela de login;
- Tela de cadastro de usuário;
- Tela Home;
- Tela de perfil que mostre o nome e email do usuário
- Organização e estrutura de código

### Organização

- Trabalhar com GitHub
- Trabalhar com GIT





#### LINKS DE REFERÊNCIA

- <https://material.io/develop/android/>
- <https://material.io/design/>
- <https://www.thiengo.com.br/recyclerview-material-design-android-parte-2>
- <https://www.youtube.com/watch?v=4BEYAfOkCts>
- <https://www.youtube.com/watch?v=fl757OOTZfM>
- <https://www.youtube.com/watch?v=Q2l1Um-cXBQ>
- <https://git-scm.com/book/pt-br/v2>