

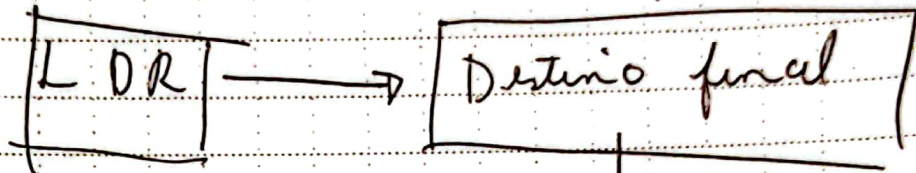
NAME
Josi MichellPAGES
1/4SPEAKER/CLASS
micróDATE - TIME
20/3/2024

Title: Resumen Comandos Assembler.

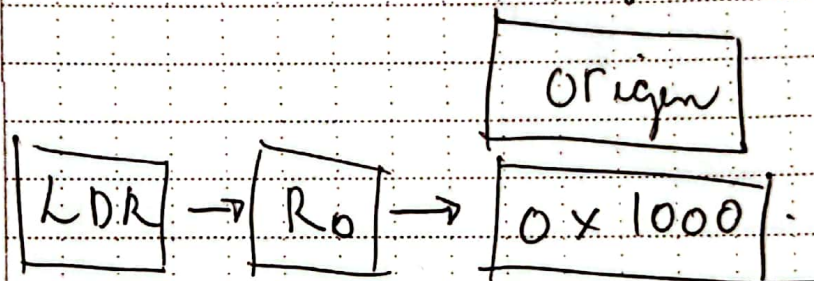
Keyword

Topic: LDR (load Register)

Este comando se usa normalmente para cargar un valor desde la memoria en un registro como por ejemplo (LDR R1, R0) carga el valor desde el almacenamiento de la dirección de memoria especificado por el registro.



Questions



Dicho comando en ensamblador ARM se emplea para cargar desde la memoria al registro

Summary: ¿que permite así esto?

manipular y procesar los datos posteriormente en el programa.

NAME
Jose M. BelloPAGES
2/4SPEAKER/CLASS
microDATE - TIME
15/04/2024

Title:

Comando Assembler

Keyword

Topic: STR Store Register

Este se utiliza para almacenar un valor desde un registro en la memoria por ejemplo.

STR → R1 → R0

almacena el valor en el Registro R1, en la dirección de memoria apuntada por el Registro R0

Questions

STR → funte → Destino

STR → R1 → 0 x 2000

Dicho comando en ensamblador ARM se emplea para almacenar datos desde un registro en la memoria lo cual permite escribir datos en la memoria para su posterior uso o manipulación.

Summary:

NAME
Jose M. BulloPAGES
3/4SPEAKER/CLASS
mieuwDATE - TIME
15/04/2024

Title:

Comando Assembler

Keyword

Topic:

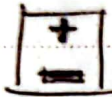
ADD → addition y Sub → Substracción.

ADD

Sub

Este comando se encarga de realizar operaciones y guarda el resultado en un registro. ADD realiza la suma de dicha operación mientras que sub resta el segundo operando del primero y guarda el producto del mismo en el registro.

Questions



ADD → destino → fuente 1
fuente 2.

ADD → Destino → fuente → Valor →
constante.

ADD → R0 → R1 → R2

ADD R1 → R3 → 5

Summary: En ensamblador ARM se emplea

para realizar las sumas entre los registros o una constante. para poder realizar operaciones aritméticas en programación.

NAME
Jose m. Bello

PAGES
4 / 4

SPEAKER/CLASS
mieuw

DATE - TIME
15/4/2024

Title: Resumen comando Assembler.

Keyword

Topic: Jump. (J) y callx, NOP.

Lista de instrucciones

Este comando se utiliza para saltar instrucciones en el programa.

Saltes en Program-

J → destino — J → 0 x 1000

callx y Ret.

Questions

Este está relacionado con el manejo de subinstrucciones o subrutinas y función callx llama a una subrutina de retardo y Ret. retorna la misma

Call x → Dirección-Registro
Call x → R3

NOP.

Esta instrucción no realiza una operación y es útil para introducir retardos en el código o llenar

Summary: espacios vacíos en el código ensamblador.