Iterables

Repaso - Jueves 30 de abril 2020

Iteración

Tomar cada elemento de un algo, uno después del otro

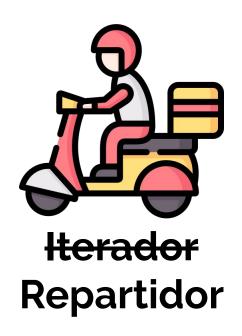
Cuando usamos for, es una iteración

Cuando dentro de un while aumentamos un índice, es una iteración

Un **iterable** es cualquier objeto sobre el cual se puede **iterar**. Un **iterador** es quien itera sobre dicho iterable.

Metáfora para entender: Un **repartible** es cualquier objeto sobre el cual se puede **repartir**.





El que algo sea "repartible" indica que puede ser "repartido". Cuando en verdad queremos "repartir", el "repartidor" lo hace.

```
class Repartible:
    def __init__(self, pedidos):
        self.pedidos = pedidos

def __iter__(self):
        return RepartidorDePedidos(self)

1
```

Siguiendo con nuestra metáfora, un "repartible" se puede "repartir", por lo que cada vez que queramos recorrer nuestros pedidos, lo hace un **Repartidor**.

```
class RepartidorDePedidos:
    def __init__(self, repartible):
        self.repartible = copy(repartible) # Para no modificar original

def __iter__(self):
    return self

def __next__(self):
    if not self.repartible.pedidos:
        raise StopIteration("No quedan mas pedidos")
    proximo_pedido = self.repartible.pedidos.pop(0)
    return proximo_pedido
```

Cada vez que el **Repartidor** pasa al siguiente pedido (2) este se elimina de la lista, es consumido. En un iterable, solo está la información y no se modifica, mientras que un iterador va avanzando en el iterable y consumiendo cada elemento.

```
class RepartidorDePedidos:
    def __init__(self, repartible):
        self.repartible = copy(repartible) # Para no modificar original

def __iter__(self):
    return self

def __next__(self):
    if not self.repartible.pedidos:
        raise StopIteration("No quedan mas pedidos")
        proximo_pedido = self.repartible.pedidos.pop(0)
        return proximo_pedido
```

En (3) vemos otra propiedad especial. Para que algo sea iterable, debe implementar el método ___iter__ y retornar un iterador. En (3), **Repartidor** se retorna a si mismo, por lo que es tanto iterador como iterable.

```
iterable = Iterable() # 🔌, 🥏,
iterador = iter(iterable) # Iterable. iter
print(next(iterador)) # Iterador. next
>> 🔏
print(next(iterador))
>> 🔊
print(next(iterador))
print(next(iterador)) # Si no quedan elementos...
>> StopIteration
```

Los generadores son un caso especial de los iteradores.

(i for i in range(10))

yield elemento

Generador

Función generadora

```
def ingredientes():
   yield 🔪
                            print(next(generador))
   yield 
                            >> 🔏
    yield
                            print(next(generador))
                            >> 🗇
generador = ingredientes()
                            print(next(generador))
# El generador "recuerda"
                            print(next(generador))
 donde quedó la ejecución
                            >> StopIteration
# y continúa al hacer next
```

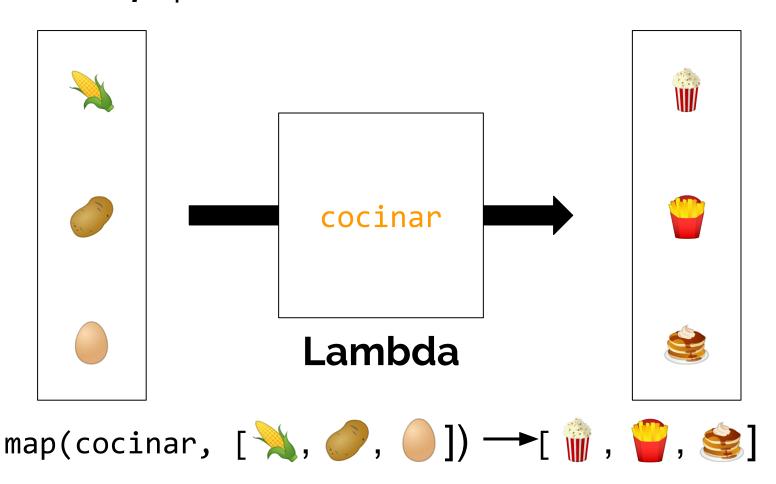
Las funciones lambda son funciones anónimas y de uso fugaz.

lambda x:

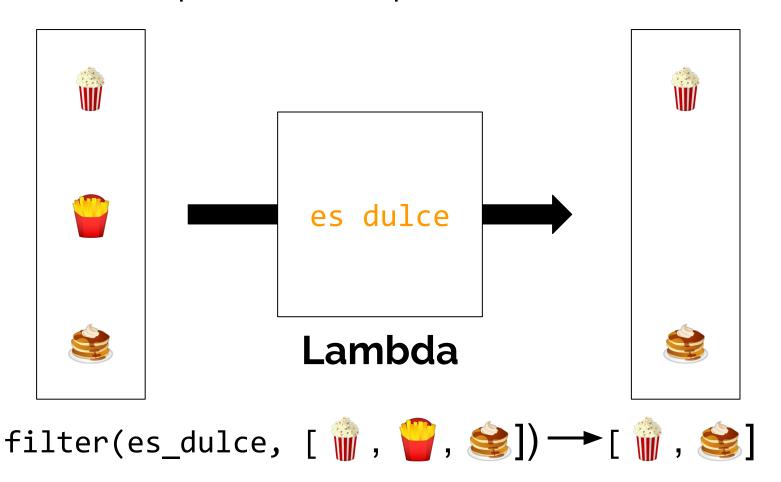
Lambda

```
lambda x: x * 2
lambda a, b: a + b
lambda p: p.procesar()
lambda a, p: a + p.precio
```

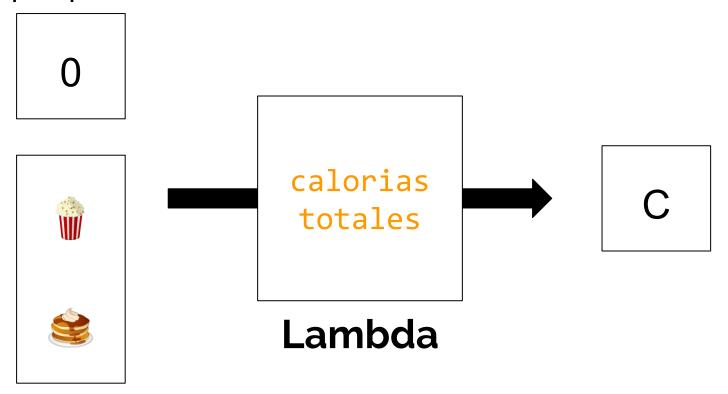
La función *map* aplica la **función** a cada elemento de un **iterable**.



La función *filter* aplica la **función** para seleccionar elementos.



La función *reduce* aplica la **función** para componer el resultado hasta que quede solo un elemento.



reduce(sumar_calorias, $[\hat{w}, \hat{s}], 0) \longrightarrow C$ (número)

Otros ejercicios

¡Si tienen dudas resolviendolos, no duden en hacer una issue con su duda!

- Ejercicios propuestos sobre *Iterables*. (<u>Contenidos: semana 6</u>)
- <u>Actividad 2 en 2018-2</u> (Actividad sobre programación funcional, la cual incluye iterables)
- Actividad 3 en 2019-2 (Actividad sobre iterables)
- <u>Actividad 11 en 2019-2</u> (Actividad sobre Recuperativa, donde la parte 1 es sobre iterables)

Iterables

Repaso - Jueves 30 de abril 2020