

Enunciado

Juego de parejas de animales, el juego muestra un panel donde se esconden parejas de animales, las cuales deberemos de descubrir.

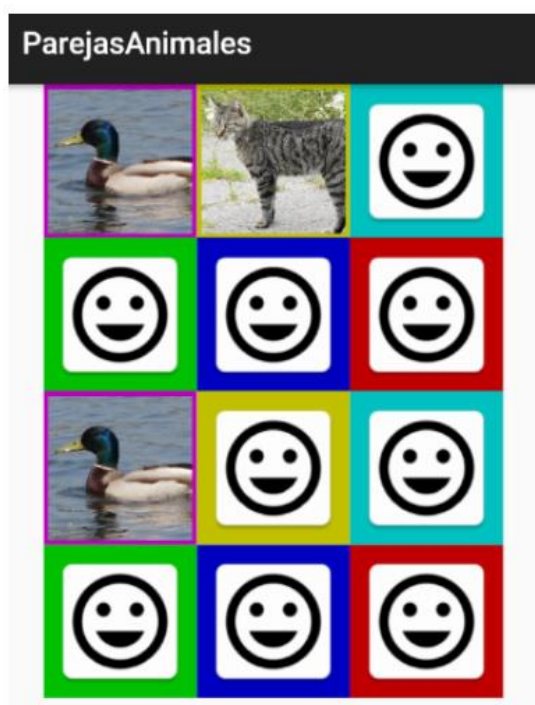
La **actividad principal** mostrará un botón para empezar a jugar y el récord de intentos, es decir, el menor número de intentos que se han realizado en la mejor partida. Al pulsar el botón de juego lanzaremos la actividad de juegos.

La **actividad de juego** mostrará una rejilla con 12 imágenes, al comienzo serán todas iguales, una cara sonriente (imagen disponible dentro de Android Studio).



El usuario puede pulsar sobre **dos** de las imágenes y se descubrirán los animales que se esconden debajo (gato, pato, caballo, perro, vaca, cerdo), al pulsarse se realizará una **rotación** sobre sí mismo de 360 grados y se **reproducirá el sonido** del animal que corresponde con la imagen.

Si las dos imágenes coinciden quedarán descubiertas, en caso contrario, se volverán a ocultar tras la cara sonriente.



Esta acción se repite hasta que todos los animales son descubiertos, momento en el que a través de un mensaje se le indica al usuario el **número de intentos** realizados y se **volverá a la actividad principal** donde se podrá lanzar otra partida y se recogerá el número de intentos por si constituyese un nuevo récord.