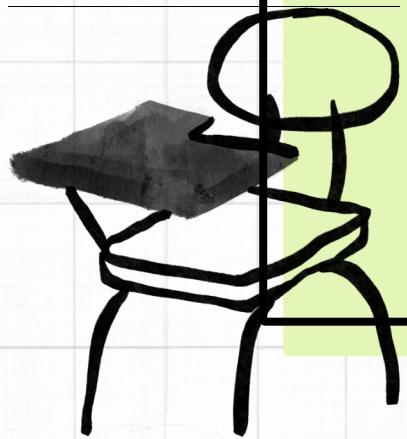


Ciclo de Vida del Desarrollo de Sistemas

ES UNA HERRAMIENTA DE GESTION DE PROYECTOS - EMPLEADA PARA PLANIFICAR, ELABORAR Y CONTROLAR EL PROYECTO DE DESARROLLO DE UN SISTEMA- INVOLUCRA TANTO A ANALISTAS COMO A INGENIEROS DE SOFTWARE, PROGRAMADORES, PROPIETARIOS Y USUARIOS.

PRINCIPIOS Y CRITERIOS PARA LA EVALUACION DEL CVDS

INVOLUCRAR AL USUARIO



El usuario es una parte imprescindible para el adecuado desarrollo de un sistema

UTILIZAR METODOS DE SOLUCION DE PROBLEMAS

Cualquier actividad compleja necesita aplicar logicas contrastadas



ABORDAR ADECUADAMENTE CADA UNA DE LAS FASES



Las fases se desarrollan secuencialmente y cada una de ellas incorpora mayor grado de detalle que la anterior

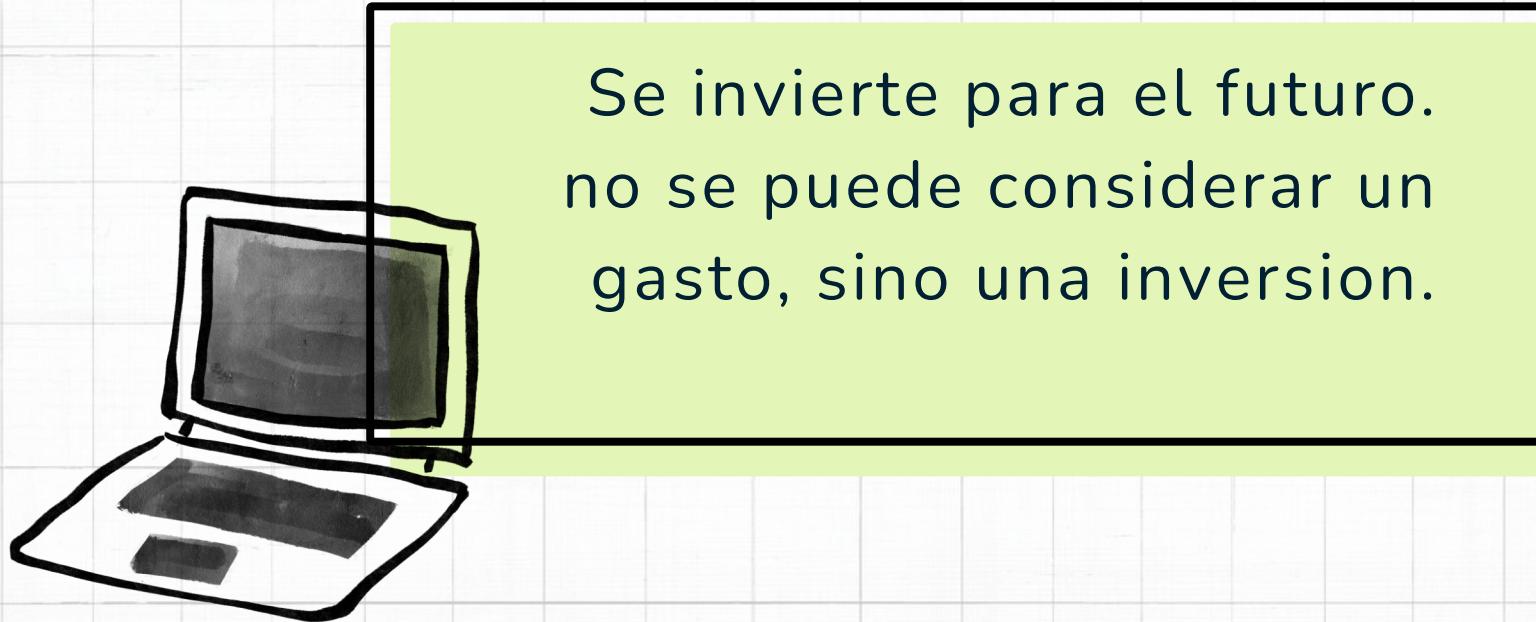
NORMALIZAR Y DOCUMENTAR

Es necesario fijar normas sobre las actividades, sobre las responsabilidades, requisitos documentales y controles de calidad para asegurar en el tiempo la supervivencia del sistema.



PRINCIPIOS Y CRITERIOS PARA LA EVALUACION DEL CVDS

JUSTIFICAR ADECUADAMENTE EL SISTEMA



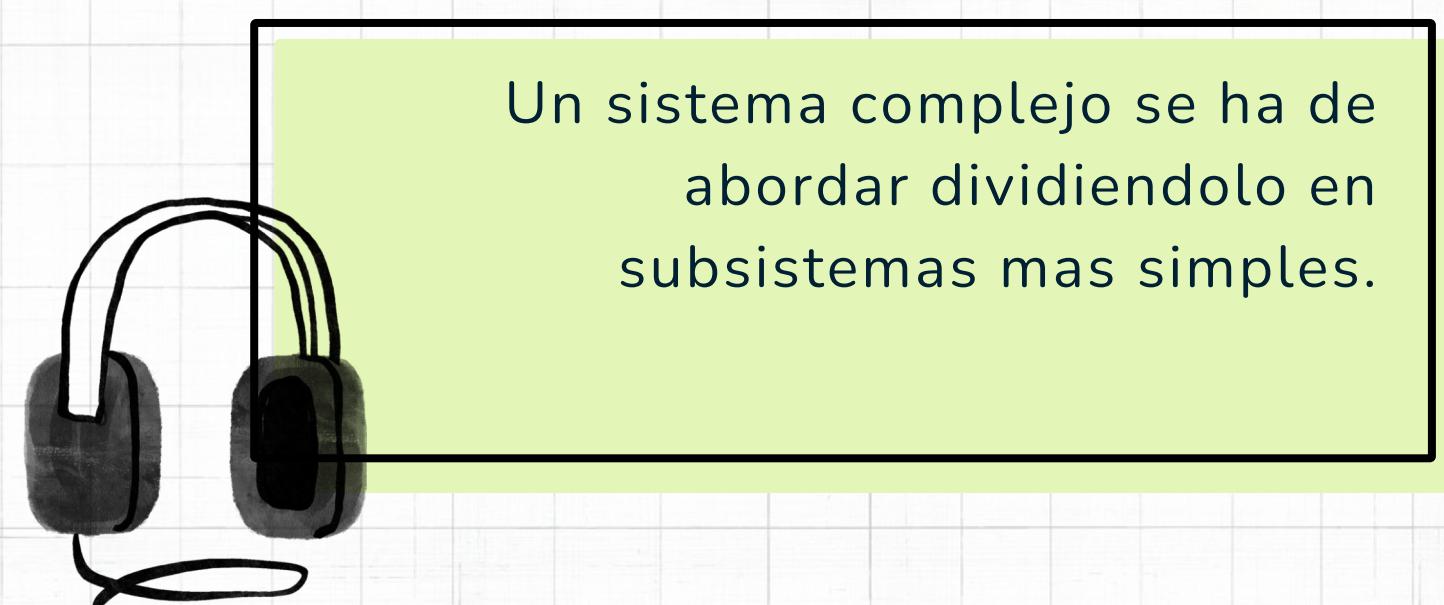
Se invierte para el futuro.
no se puede considerar un gasto, sino una inversion.

CANCELAR O REVISAR EL PROYECTO SI ES NECESARIO



Si es necesario, durante el desarrollo se ha de ser lo suficientemente flexible como para cancelar un proyecto

DESCOMPONER Y SIMPLIFICAR



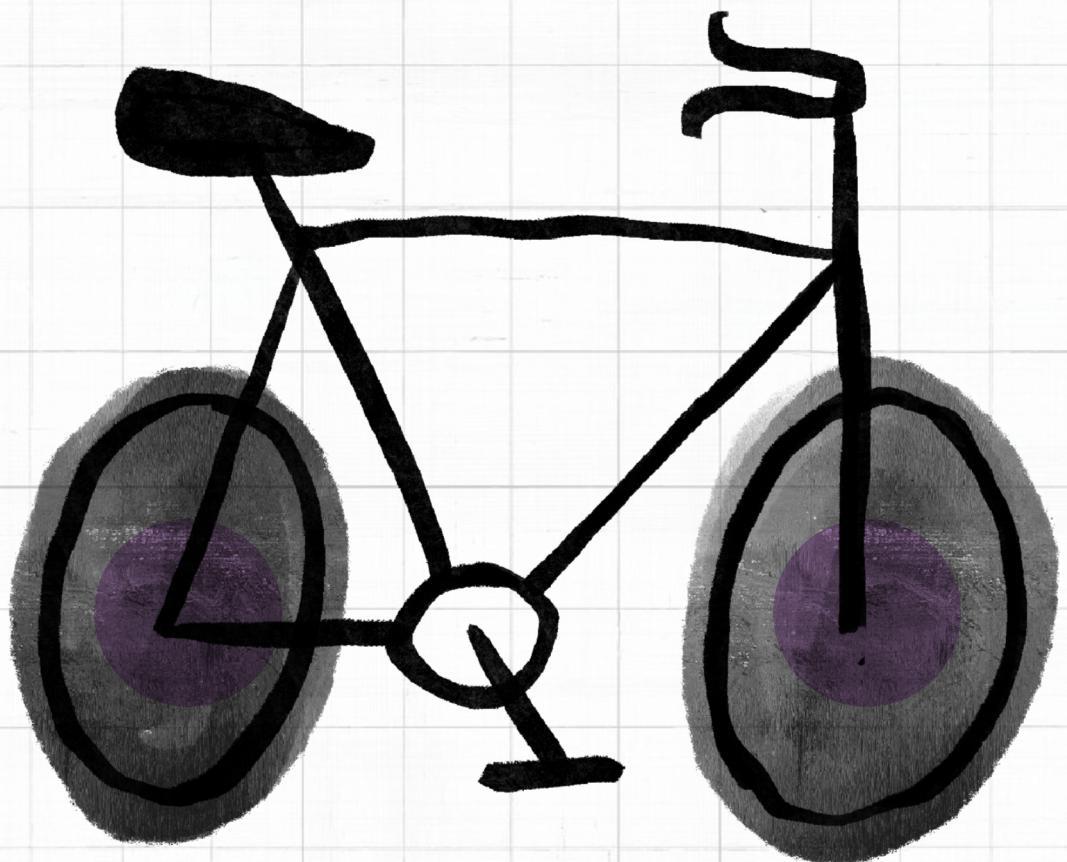
Un sistema complejo se ha de abordar dividiendolo en subsistemas mas simples.

DSEÑAR SISTEMAS FLEXIBLES



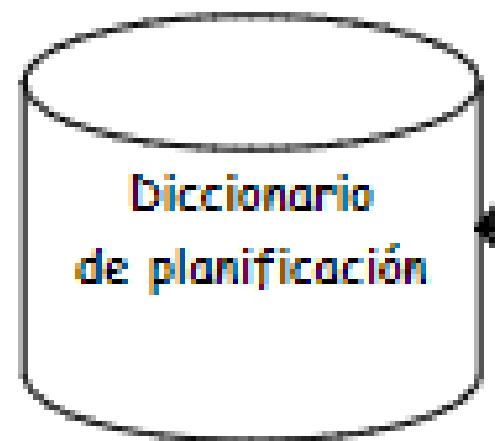
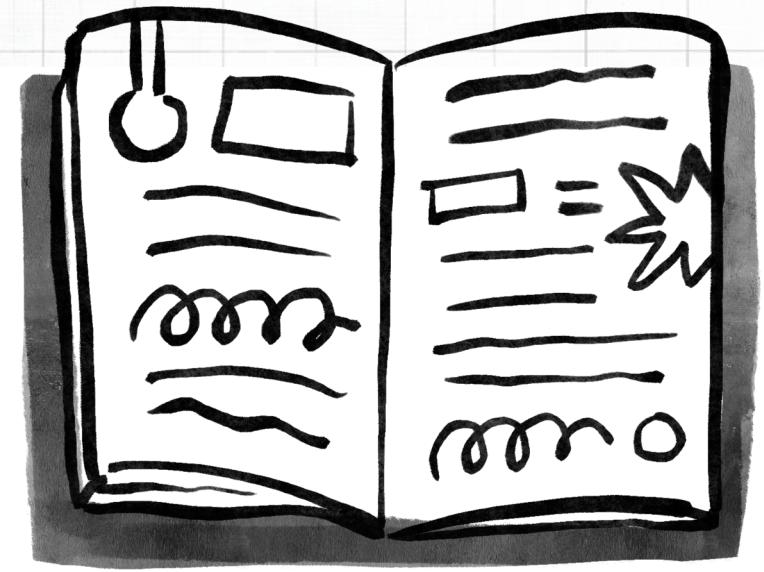
Si los sistemas no se diseñan previendo futuras modificaciones, solo serviran para momentos concretos en el tiempo.

FASES



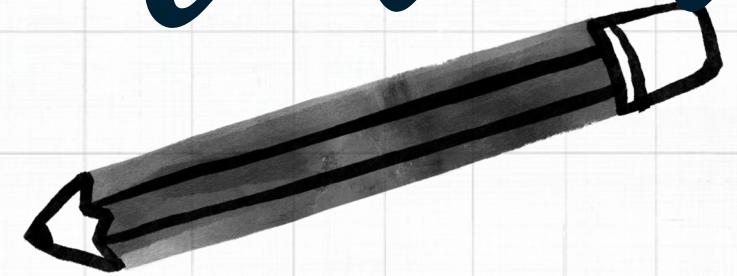
1. Planificacion
2. Analisis
3. Diseño
4. Implantacion
5. Mantenimiento

Datos



- Definición de un modelo de empresa
- Valorar las estrategias actuales de empresa
- Valorar los servicios actuales de información
- Determinar las áreas de empresa y prioridades
- Completar la nueva arquitectura de la información
- Identificar futuros proyectos, revisar las conclusiones y aprobar el plan.

Estudio de Viabilidad

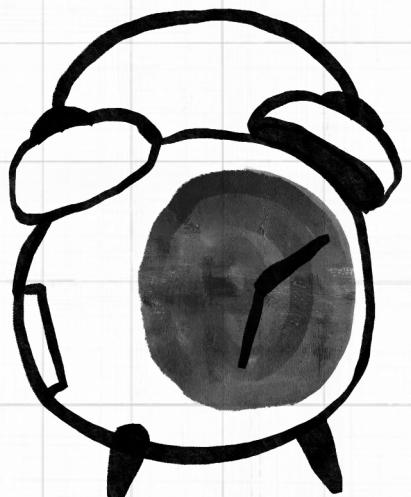


Técnicas a usar

Análisis coste /
beneficio

Diagrama entidad /
relación extendido

Matrices

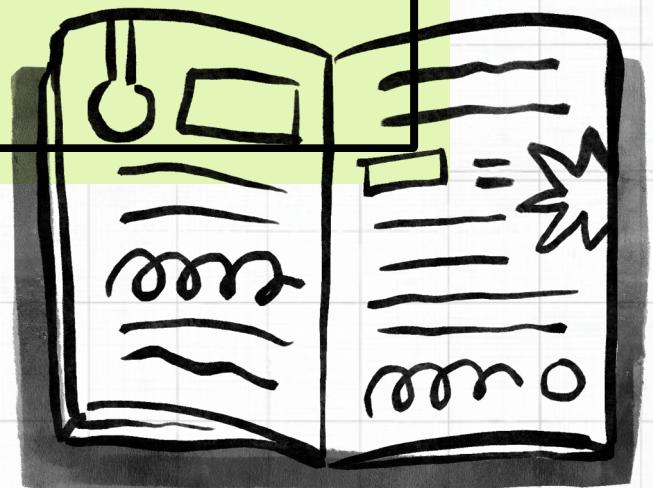


Presentación

Sesiones
de trabajo
Catalogación

Impacto en la
organización

Planificación



Diagramas de
actividades

Analisis

- Analisis de Viabilidad (Inspeccion).
- Analisis del sistema actual (Estudio).
- Definicion y establecimiento de prioridades entre las necesidades de usuarios (fase de definicion).
 - Conocer el entorno de la empresa del sistema.
 - Conocer las causas y los efectos subyacentes del sistema.
 - Conocer las ventajas de aprovechar las oportunidades.
 - Conocer las implicaciones de no cumplir con las normas.



Diseño

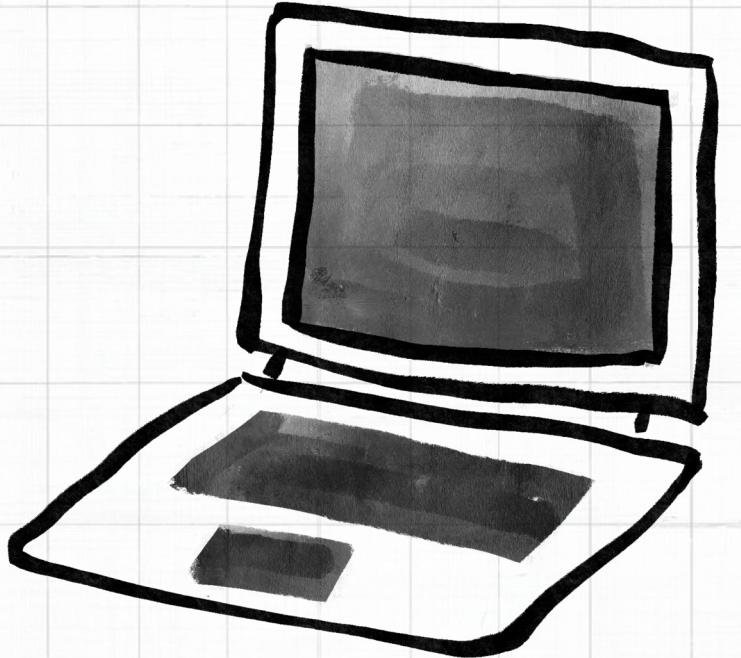
- Diseño de los datos
- El diseño arquitectonico
- El diseño de la interfaz
- El diseño de procedimientos

Diseño de Sistemas

DISEÑO DE LA SALIDA



Salida



RESULTADOS E INFORMACIONES GENERADAS

Cuando se realiza un sistema, como analistas deben realizar lo siguiente:

- Determine que informacion presentar.
- Disponga la presentacion de la informacion en un formato aceptable.
- Decidir como distribuir la salida entre los posibles destinatarios.



Diseño

Diseño de archivos

Herramientas para presentacion

Diseño de interacciones con la base de datos

Herramientas de especificacion

Herramientas para el diseño de sistemas.

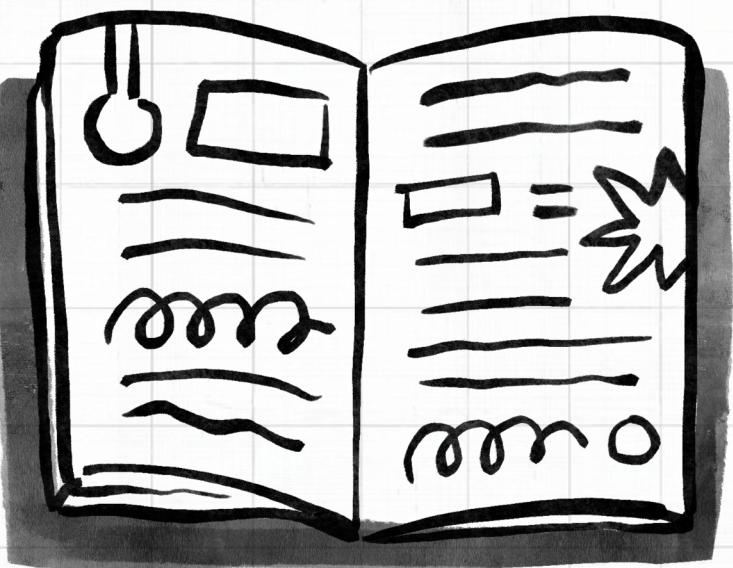
Herramientas para el desarrollo de sistemas

Diseño

Herramientas para
ingenieria de software

Herramientas para
pruebas

Generadores de codigos



Fase de Implementación

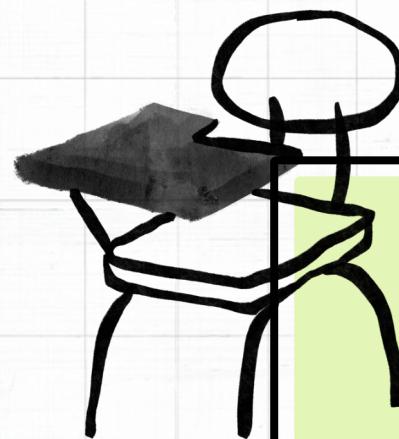
REALIZACIÓN DE TEST A

Enfoques de implantacion



- Es darle responsabilidad a los grupos.
- Uso de diferentes estrategias para el entrenamiento de los usuarios.
- El analista necesita ponderar la situación y proponer un plan de conversion adecuado para la organizacion.
- Formular medidas de desempeño con los cuales evaluar a los usuarios.
- Convertir fisicamente el sistema de informacion antiguo en el nuevo modificado.

Evaluación del sistema



EVALUACION
OPERACIONAL

IMPACTO
ORGANIZACIONAL

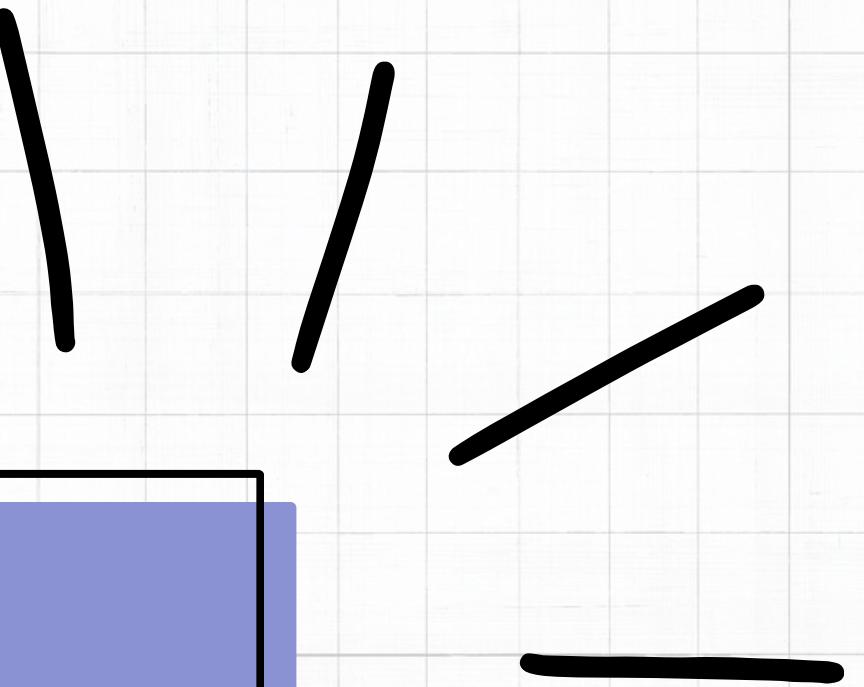
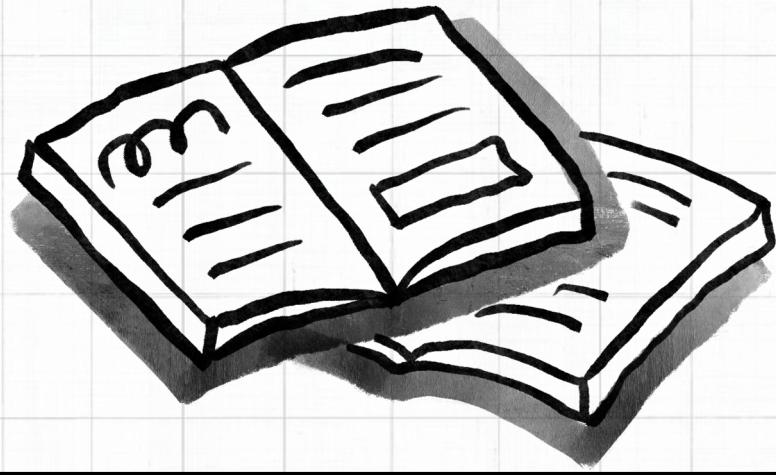


DESEMPEÑO DEL
DESARROLLO



PRUEBA DE
SISTEMAS





*La creatividad es el
combustible que enciende la
chispa de la innovación.*

Muchas gracias

