

# Promesas Bases de datos API



Javier Miguel

@JavierMiguelG

[jamg44@gmail.com](mailto:jamg44@gmail.com)

CTO & Freelance Developer





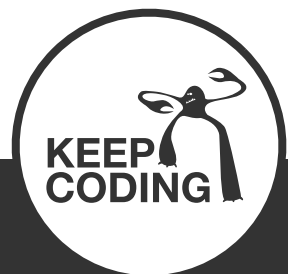


# ■ Evolución de la asincronía





# ■ Promesas



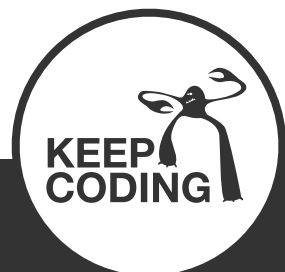


# ■ Callback Hell





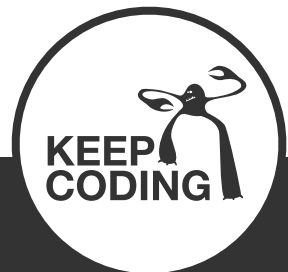
```
174
175     async.series([
176         function(callback) {
177             if (todos == "true") {
178                 models.PromocionesBase.contarTodos(todos, function() {
179                     flag = 1;
180                     resultado = result;
181                     procesarSegmento(segmento_id, function(segmento) {
182                         var id = parseInt(segmento_id);
183                         models.segmentacion.find(id).success(function(seg) {
184                             if (seg) {
185                                 var obj = {
186                                     cp: segmento.cp,
187                                     edad: segmento.edad,
188                                     sexo: segmento.sexo,
189                                     hijo: segmento.hijo,
190                                     favoritos: segmento.favoritos
191                                 };
192                                 models.PromocionesBase.contarSimilares(obj, function(err, result) {
193                                     if (err) return callback(err);
194                                     return callback(null, resultado + result);
195                                 });
196                             }
197                         });
198                     });
199                 });
200             }
201         },
```



# ■ Promesas

**Una promesa es un objeto que representa una operación que aún no se ha completado, pero que se completará más adelante.**

Antes de ES2015 podíamos usarlas con librerías, pero estas librerías tienen ligeras (o no tan ligeras) diferencias entre ellas. Ahora ya forman parte del estándar y el lenguaje y no necesitamos estas librerías.



# ■ Promesas

Tiene tres estados posibles (<https://promisesaplus.com/>)

1. Pending
2. Fulfilled(value)
3. Rejected(reason)

## 2.1. Promise States

A promise must be in one of three states: pending, fulfilled, or rejected.

2.1.1. When pending, a promise:

2.1.1.1. may transition to either the fulfilled or rejected state.

2.1.2. When fulfilled, a promise:

2.1.2.1. must not transition to any other state.

2.1.2.2. must have a value, which must not change.

2.1.3. When rejected, a promise:

2.1.3.1. must not transition to any other state.

2.1.3.2. must have a reason, which must not change.





# ■ Promesas

Cuando una promesa está en uno de los dos estados fulfilled o rejected se le llama settled.

Si la promesa se hubiera cumplimentado (fulfilled) o rechazado (rejected) antes de asignarle un then o catch, cuando se le asignen serán llamados con el resultado o el error.



# ■ Promesas

Como se hace

```
var promesa = new Promise(function(resolve, reject) {  
    // llamo a resolve con el resultado  
    // o llamo a reject con el error  
});
```

```
promesa.then(function(resultado) {  
  
}).catch(function(error) {  
  
});
```



# ■ Promesas

```
promesa.then( function(resultado) {  
  
}) .catch( function(error) {  
  
});
```

Es simplemente azúcar sintáctico para la forma:

```
promesa.then(  
    function(resultado) { },  
    function(error) { }  
);
```







# ■ Ejercicio

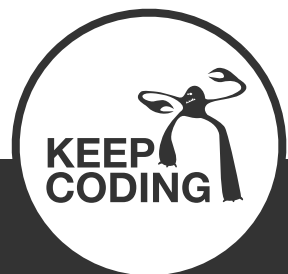
Hacer el comando sleep(milisegundos)



# ■ Promesas

Podemos encadenar promesas.

```
promesa1
  .then(() => promesa2)
  .then(() => promesa3)
  .then(function(data) { // final
    console.log(data); })
  .catch(function(err) {
    console.log('ERROR', err);
  });
```



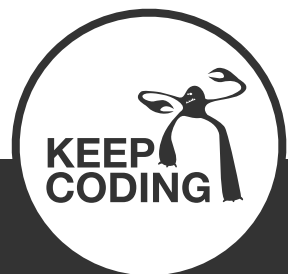
# ■ Promesas

```
var ingredientes = ['sal', 'pimienta', 'conejo', 'gambas'];
```

```
// echar() recibe un string y retorna una promesa
```

```
var promisedTexts = ingredientes.map(echar);
```

```
Promise.all(promisedTexts)  
  .then(function (texts) {  
    console.log(texts); // han acabado todas  
  })  
  .catch(function (reason) {  
    // llegaremos aqui con el primero que falle  
  });
```

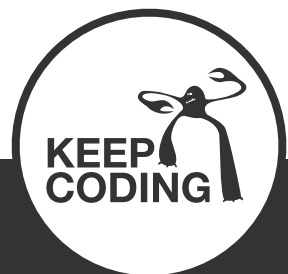




# ■ Promesas

Si Promise.all esperaba a que estuvieran todas cumplidas, Promise.race lo hace cuando cumpla la primera, devolviendo su resultado.

```
Promise.race([p1, p2, p3])  
  .then(function (textoDelMasRapido) {  
    // llegaremos aqui con el primero que acabe  
  })  
  .catch(function (reason) {  
    // llegaremos aqui con el primero que falle  
  });
```



# ■ Promesas

El objeto Promise tiene también un par de métodos estáticos que pueden ser útiles:

`Promise.resolve(valor);`

Devuelve una promesa resuelta con el valor proporcionado.

`Promise.reject(razon);`

Devuelve una promesa resuelta con la razón suministrada. La razón debería ser un error (generalmente una instancia de objeto Error).



# ■ Promesas

```
Promise.resolve("bien!").then(function(value) {  
    console.log(value); // "Prueba resolve"  
}, function(reason) {  
    // not called  
});
```

```
Promise.reject(new Error("chungo...")).then(function(value) {  
    // not called  
}, function(error) {  
    console.log(error); // Stacktrace  
});
```







■ `async / await`



# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - `async` / `await`

**`async`** hace que una función devuelva una promesa.

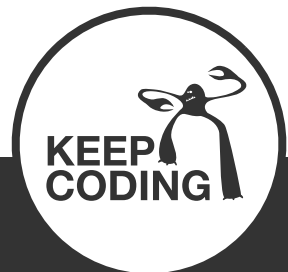


# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async / await

```
async function saluda() {  
    return 'hola';  
}
```

```
console.log(saluda()); // Promise { 'hola' }
```

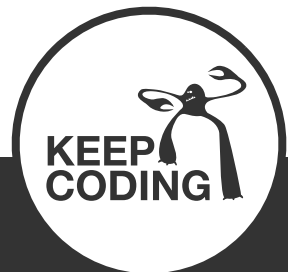
```
saluda().then(res => console.log(res)); // hola
```





# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async / await

**await** consume una promesa



# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async / await

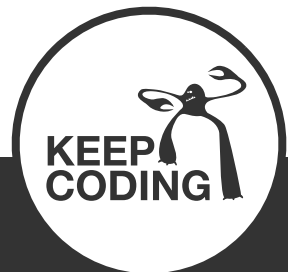
```
async function saluda() {  
    const nombre = await row.findName();  
    return nombre;  
}
```

[ejemplos/async-await](#)



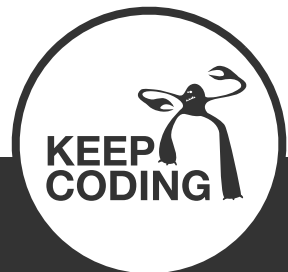
# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async / await

```
async function bucleAsincronoEnSerie() {  
    for (let i = 0; i < 5; i++) {  
        const info = await row.findNext();  
        console.log(info.name);  
    }  
}
```



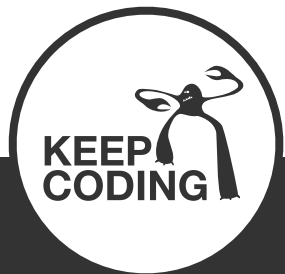
# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async / await

```
async function asincronoEnParalelo() {  
    const prom1 = row.findNext();  
    const prom2 = row.findNext();  
    const prom3 = row.findNext();  
    const list = await Promise.all([prom1, prom2, prom3]);  
}
```



# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async / await

Como usarlo en Express





# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async await + Express

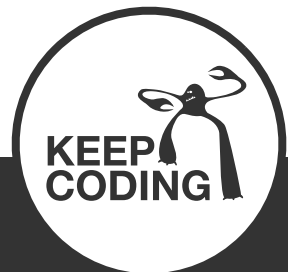
```
router.get(async (req, res, next) => {  
  const list = await Orders.find(...);  
  // si falla quién gestiona el error?  
})
```

\* una pista... nadie



# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async await + Express

```
router.get(async (req, res, next) => {  
  try {  
    const list = await Orders.find(...);  
  } catch (err) {  
    next(err);  
  }  
})
```

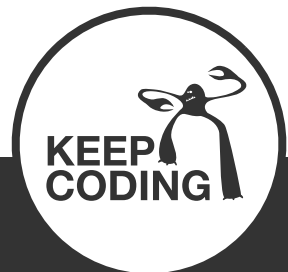


# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async await + Express

OPTIONAL

<https://github.com/Abazhenov/express-async-handler>

```
$ npm install express-async-handler
```



# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async await + Express

<https://github.com/Abazhenov/express-async-handler>

```
const asyncHandler = require('express-async-handler')

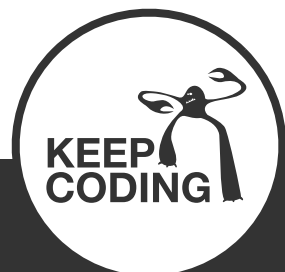
router.get(asyncHandler(async (req, res, next) => {
  const list = await Orders.find(...)
}))
```



# ■ ECMAScript 2015 (ES6) - async await + Express

<https://github.com/davidbanham/express-async-errors>

```
const express = require('express');  
require('express-async-errors');  
  
app.get('/users', async (req, res) => {  
  const users = await User.findAll();  
  res.send(users);  
});
```







# ■ Bases de datos



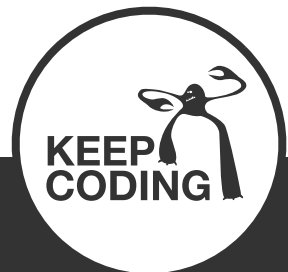
# ■ Bases de datos

Node.js, a través de módulos de terceros, se puede conectar casi con cualquier base de datos del mercado.

Basta con cargar el driver (módulo) adecuado y establecer la conexión.

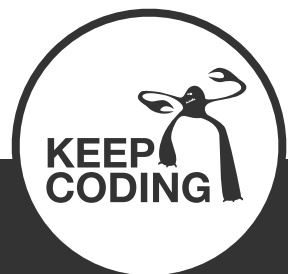
```
$ npm install mysql
```

```
$ npm install mongoskin
```





# ■ SQL



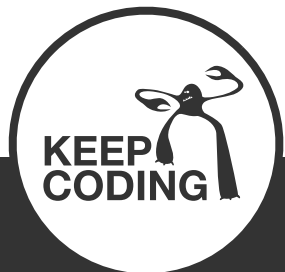
# ■ Bases de datos - MySQL

Por ejemplo con MySQL:

```
var mysql      = require('mysql');
var connection = mysql.createConnection({
  host      : 'localhost',
  user      : 'usuario',
  password  : 'pass',
  database  : 'cursonode'
});

connection.connect(); // callback opcional

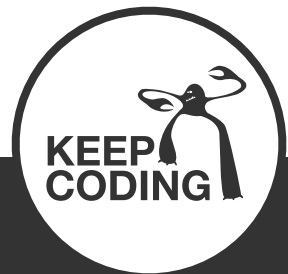
connection.query('SELECT * from agentes', function(err, rows, fields) {
  if (err) throw err;
  console.log(rows);
});
```



# ■ Bases de datos

Para refrescar conceptos de SQL:

<https://www.sqlteaching.com/>





# ■ Bases de datos - SQL ORMs

Un ORM (Object Relational Mapping) se encarga principalmente de:

- Convertir objetos en consultas SQL para que puedan ser persistidos en una base de datos relacional.
- Traducir los resultados de una consulta SQL y generar objetos.

Esto nos resultará útil si el diseño de nuestra aplicación es orientado a objetos (OOP).

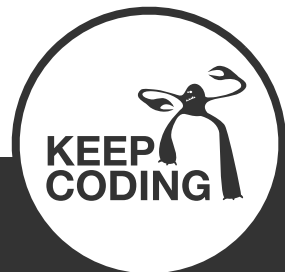


# ■ Bases de datos - SQL ORMs

ORMs usados para bases de datos SQL:

- TypeORM <https://github.com/typeorm/typeorm>
- Prisma <https://www.prisma.io/>
- Sequelize <http://docs.sequelizejs.com/en/latest/>
- Mikro-ORM <https://github.com/mikro-orm/mikro-orm>

Otras alternativas son Knex y Bookshelf.





# ■ Bases de datos - MongoDB

MongoDB es una base de datos no relacional sin esquemas, esto significa principalmente que:

- No tenemos JOIN, tendremos que hacerlo nosotros
- Cada registro podría tener una estructura distinta
- Mínimo soporte a transacciones

A la hora de decidir que base de datos usar para una aplicación debemos pensar como vamos a organizar los datos para saber si nos conviene usar una base de datos relacional o no relacional.



# ■ Bases de datos - MongoDB

Usar una base de datos como MongoDB puede darnos más rendimiento principalmente por alguna de estas razones:

- No tiene que gestionar transacciones
- No tiene que gestionar relaciones
- No es necesario convertir objetos a tablas y tablas a objetos (Object-relation Impedance Mismatch)

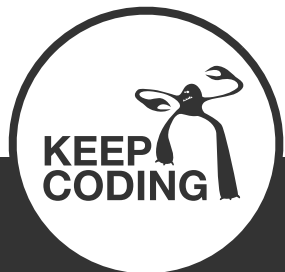


# ■ Bases de datos - MongoDB

```
$ npm install mongodb
```

```
const { MongoClient } = require('mongodb');
```

```
MongoClient.connect('mongodb://localhost', function(err, client) {  
  if (err) throw err;  
  const db = client.db('cursonode');  
  db.collection('agentes').find({}).toArray(function(err, docs) {  
    if (err) throw err;  
    console.dir(docs);  
    client.close();  
  });  
});
```





# ■ Bases de datos - MongoDB shell basics

Para acceder a la shell usaremos:

```
~/master/cursonode/mongodb-server/bin/mongo  
MongoDB shell version: 3.0.4  
connecting to: test  
>
```



# ■ Bases de datos - MongoDB shell basics

```
show dbs
use <dbname>
show collections
show users
db.agentes.find().pretty()
db.agentes.insert({name: "Brown", age: 37})
db.agentes.remove({_id: ObjectId("55ead88991233838648570dd")})
db.agentes.update({_id: ObjectId("55eadb4191233838648570de")}, {$set: {age: 38}})
```

---

cuidado con el \$set! --

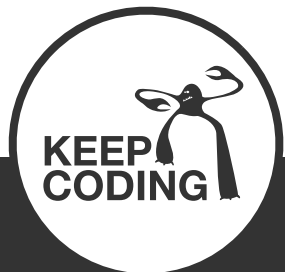
```
db.coleccion.drop()
db.agentes.createIndex({name:1, age:-1})
db.agentes.getIndexes()
```

Mas operaciones en la [referencia rápida a la shell de MongoDB](#)



# ■ Bases de datos - MongoDB queries

```
db.agentes.find( { name : 'Smith' } )
db.agentes.find( { _id : ObjectId( "55eadb4191233838648570de" ) } )
db.agentes.find( { age: { $gt: 30 } } ) // $lt, $gte, $lte, ...
db.agentes.find( { age: { $gt: 30, $lt: 40 } } );
db.agentes.find( { name: { $in: [ 'Jones', 'Brown' ] } } ) // $nin
db.agentes.find( { name: 'Smith', $or: [
    { age: { $lt: 30 } },
    { age: 43 } // 'Smith' and ( age < 30 or age = 43 )
] } )
```



# ■ Bases de datos - MongoDB queries

```
// subdocuments
```

```
db.agentes.find( { 'producer.company' : 'ACME' } )
```

```
// arrays
```

```
db.agentes.find( { bytes: [ 5, 8, 9 ] } ) // array exact
```

```
db.agentes.find( { bytes: 5 } ) // array contain
```

```
db.agentes.find( { 'bytes.0' : 5 } ) // array position
```

<http://docs.mongodb.org/manual/reference/method/db.collection.find/#db.collection.find>

<http://docs.mongodb.org/manual/tutorial/query-documents/>



# ■ Bases de datos - MongoDB queries

Ordenar:

```
db.agentes.find().sort({age: -1})
```

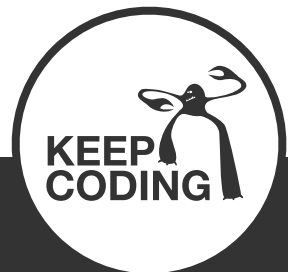
Descartar resultados:

```
db.agentes.find().skip(1).limit(1)
```

```
db.agentes.findOne({name: 'Brown'}) // igual a limit(1)
```

Contar:

```
db.agentes.find().count() // db.agentes.count()
```



# ■ Bases de datos - MongoDB queries

## Full Text Search

Crear índice por los campos de texto involucrados:

```
db.agentes.createIndex({titulo: 'text', subtítulo: 'text'});
```

Para hacer la búsqueda usar:

```
db.agentes.find({$text:{$search: 'smith jones'}});
```



# ■ Bases de datos - MongoDB queries

## Full Text Search

Frase exacta:

```
db.agentes.find( {$text: {$search: 'smith jones "el elegido"' }} );
```

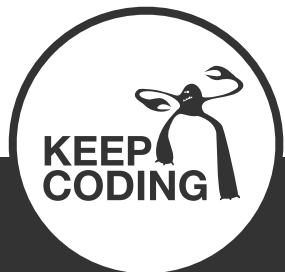
Excluir un término:

```
db.agentes.find( {$text: {$search: 'smith jones -mister' }} );
```

Más info:

<https://docs.mongodb.com/v3.2/text-search/>

<https://docs.mongodb.com/v3.2/tutorial/specify-language-for-text-index/>



# ■ Bases de datos - MongoDB Geo

<https://docs.mongodb.com/manual/applications/geospatial-indexes/>

```
db.productos.createIndex( {ubicacion: '2dsphere' } )
```

```
db.productos.insert( {  
  "ubicacion": {  
    "coordinates": [ -73.856077, 40.848447 ],  
    "type": "Point"  
  }  
} )
```





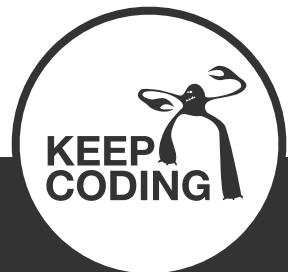
# ■ Bases de datos - MongoDB Geo

<https://docs.mongodb.com/manual/applications/geospatial-indexes/>

```
db.productos.createIndex( {ubicacion: '2dsphere' } )
```

```
db.productos.insert( {  
  "ubicacion": {  
    "coordinates": [ -73.856077, 40.848447 ],  
    "type": "Point"  
  }  
} )
```

Es necesario crear un índice geoespacial



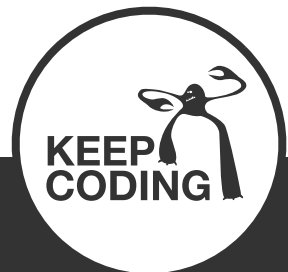
# ■ Bases de datos - MongoDB Geo

<https://docs.mongodb.com/manual/applications/geospatial-indexes/>

```
db.productos.createIndex( {ubicacion: '2dsphere' } )
```

```
db.productos.insert( {  
  "ubicacion": {  
    "coordinates": [ -73.856077, 40.848447 ],  
    "type": "Point"  
  }  
} )
```

El orden es longitud, latitud



# ■ Bases de datos - MongoDB Geo

```
const meters = parseFloat(req.params.meters); // 105 * 1000
const longitude = parseFloat(req.params.lng); // -73
const latitude = parseFloat(req.params.lat); // 40
```

```
db.productos.find({
  ubicacion: {
    $nearSphere: {
      $geometry: {
        type: 'Point',
        coordinates: [longitude, latitude]
      },
      $maxDistance: meters
    }
  }
})
```



# ■ Bases de datos - MongoDB transacción

`findAndModify` es una operación atómica, lo que nos dará un pequeño respiro transaccional.

```
db.agentes.findAndModify({  
  query: { name: "Brown" },  
  update: { $inc: { age: 1 } }  
})
```

Lo busca y si lo encuentra lo modifica, no permitiendo que otro lo cambie antes de modificarlo.





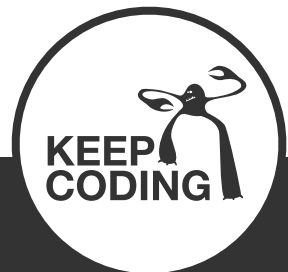
# ■ mongoose



# ■ Mongoose

Mongoose es una herramienta que nos permite persistir objetos en MongoDB, recuperarlos y mantener esquemas de estos fácilmente.

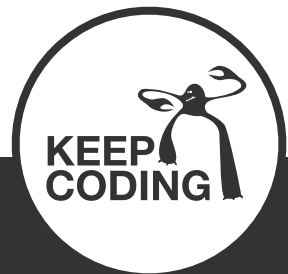
Este tipo de herramientas suelen denominarse ODM (Object Document Mapper).



# ■ Mongoose

Instalación como siempre:

```
npm install mongoose --save
```



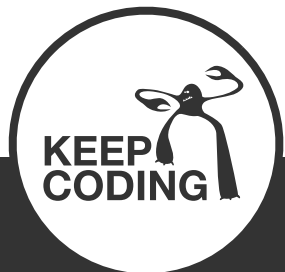
# ■ Mongoose

Conectar a la base de datos:

```
var mongoose = require('mongoose');
var conn = mongoose.connection;

conn.on('error', (err) =>
  console.error('mongodb connection error', err) );
conn.once('open', () =>
  console.info('Connected to mongodb.') );

mongoose.connect('mongodb://localhost/diccionario');
```





# ■ Mongoose

```
// Le decimos a mongoose que libreria de promesas vamos a usar  
mongoose.Promise = global.Promise;
```



# ■ Mongoose

Crear un modelo:

```
var mongoose = require('mongoose');
```

```
var agenteSchema = mongoose.Schema({  
  name: String,  
  age: Number  
});
```

```
mongoose.model('Agente', agenteSchema);
```



# ■ Mongoose

Guardar un registro:

```
var agente = new Agente({name: 'Smith', age: 43});

agente.save(function (err, agenteCreado) {
  if (err) throw err;
  console.log('Agente ' + agenteCreado.name + ' creado');
});
```



# ■ Mongoose

Eliminar registros:

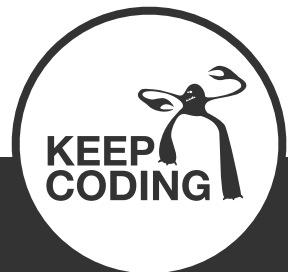
```
Agente.deleteMany({ [filters] }, function(err) {  
    if (err) return cb(err);  
    cb(null);  
});
```



# ■ Mongoose

Crear un método estático a un modelo:

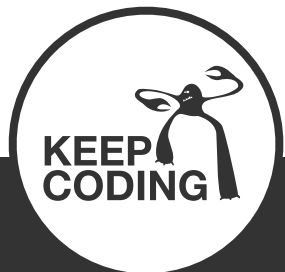
```
agenteSchema.statics.deleteAll = function(cb) {  
  Agente.remove({}, function(err) {  
    if (err) return cb(err);  
    cb(null);  
  });  
};
```



# ■ Mongoose

Crear un método de instancia a un modelo:

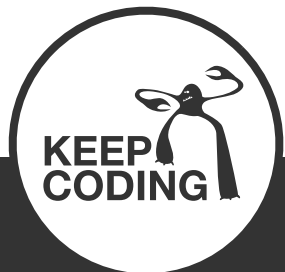
```
agenteSchema.methods.findSimilarAges = function (cb) {  
  return this.model( 'Agente' ).find( { age: this.age }, cb );  
}
```



# ■ Mongoose

Listando registros:

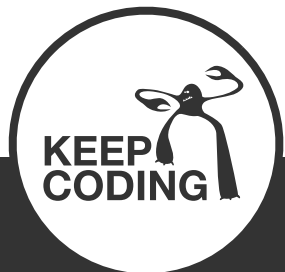
```
agenteSchema.statics.list = function(cb) {  
  var query = Agente.find({});  
  query.sort('name');  
  query.skip(500);  
  query.limit(100);  
  query.select('name age');  
  return query.exec(function(err, rows) {  
    if (err) { return cb(err); }  
    return cb(null, rows);  
  });  
});
```



# ■ Mongoose

Crear un modelo con datos geoespaciales:

```
var productoSchema = mongoose.Schema({  
  name: String,  
  location: {  
    type: { type: String },  
    coordinates: [Number]  
  }  
});  
  
schema.index({location: '2dsphere'});  
  
mongoose.model('Producto', productoSchema);
```





# ■ Mongoose

Buscar por cercanía:

```
Product.find( { location: {  
  $nearSphere: {  
    $geometry: {type: 'Point', coordinates: [longitude, latitude]},  
    $maxDistance: meters  
  }  
} } );
```





# ■ Consumir APIs de terceros

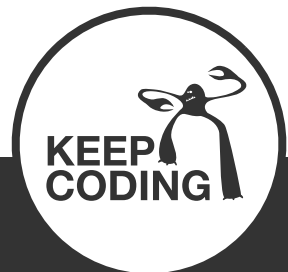


# ■ Consumir APIs

Uno de los módulos más usados para esto es *request*.

<https://github.com/request/request>

```
npm install request --save
```



# ■ Consumir APIs

```
var options = {
  method: 'GET',
  url: 'https://api.punkapi.com/v2/beers/random',
  //headers: {'User-Agent': '...'},
  json: true
};

request(options, function (err, response, body) {
  if (err || response.statusCode >= 400) {
    console.error(err, response.statusCode);
    return;
  }
  // body tendrá nuestro contenido
});
```

