

Lógica Computacional: Practica 1

José Miguel Toledo Reyes
Omar Fernando Gramer Muñoz

16 de febrero de 2020

1. Realización

La practica se realizó en conjunto entre los dos miembros del equipo, esto con el fin de estandarizar el código y mantener una mejor coherencia en el formato.

Para resolver los problemas se decidió optar por una estrategia de divide y vencerás, esto quiere decir que para cada uno de los problemas de la práctica decidimos analizamos de tal manera que pudieramos descomponerlo (en caso de ser necesario) en funciones más simples (funciones auxiliares), dependiendo de la naturaleza de cada problema.

De esta forma fué más facil realizar la práctica y a su vez es más sustentable, ya que con ello vamos creando una biblioteca de funciones auxiliares muy generales que pueden ayudar en la resolución de futuros problemas.

2. Ejecución del programa

Para poder compilar el programa es necesario tener instalado GHC compiler, el cual puede obtenerse mediante el siguiente comando en Linux.

```
sudo apt-get install haskell-platform
```

Una vez hecho lo anterior, para correr el programa, es necesario establecerse el directorio de trabajo en la carpeta en donde se encuentra el archivo Practica1.hs y ejecutar el comando:

```
ghci Practica1.hs
```

Esto hará que se compile el programa y sea posible su ejecución. Para ejecutar cualquiera de las funciones del programa solo basta escribir:

```
*Practica1> [Nombre de la función] [parámetro] [parámetro] ...[parámetro]
```

3. Conclusiones

Esta práctica nos ayudó como repaso para recordar cómo es el paradigma de programación funcional, así como las características que conforman al lenguaje de haskell, tal como lo es su declaración de tipos de datos, su manejo de errores y su sintaxis, la cual es muy similar al lenguaje matemático que se usa para definir estructuras.

Finalmente, tras un tiempo que llevábamos sin usar haskell pudimos repasar una vez más nuestros conocimientos en el paradigma funcional para aprender a implementar de la manera más adecuada posible diversas definiciones y funciones recursivas.