

# ¿QUIENES SOMOS?

Somos Hitch Corp, grupo formado por:

- Daniel Ruiz
- Diego Rol
- José Miguel Villacañas
- Rodrigo Cabello



# IDEA DEL JUEGO

Objetivo -> Correr de la policía y lograr escapar



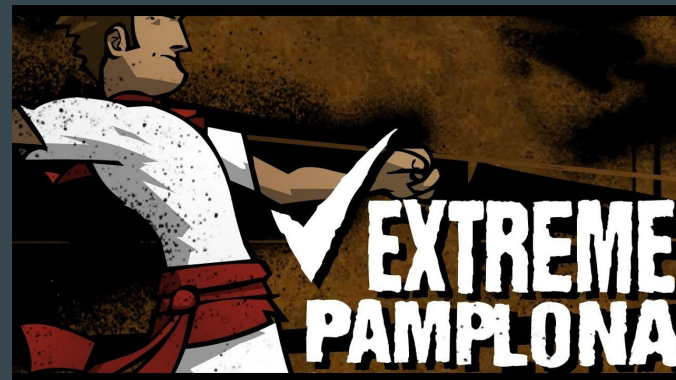
Plataformas, Runner y Acción en 2 Dimensiones



# REFERENCIAS

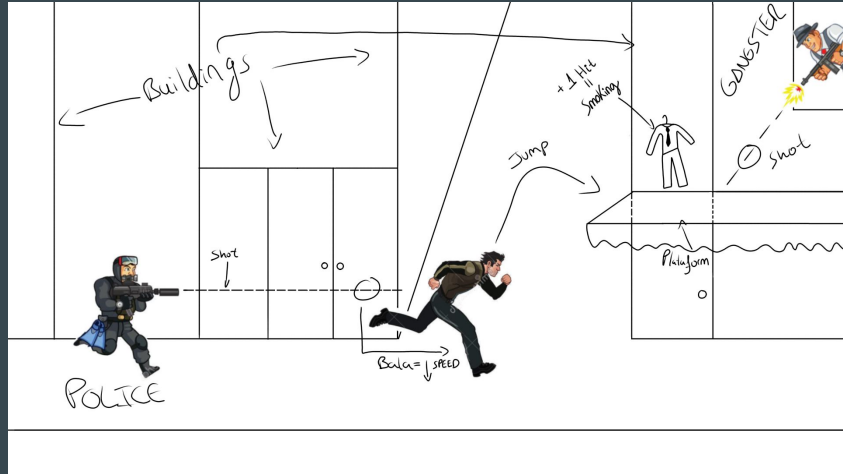


...

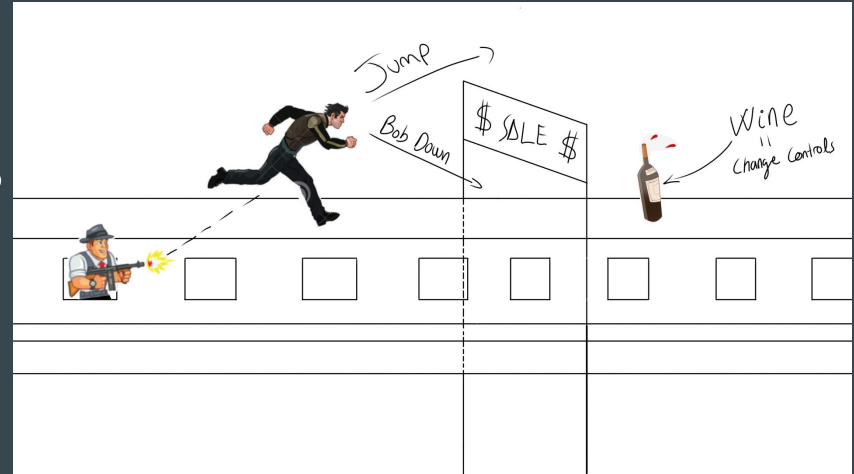


# NARRATIVA

Nuestro juego está basado en la película, “Con la muerte en los talones”, de A.H.



Persecución en la ciudad



Huida por el tren



# MECÁNICAS

## MECÁNICAS DE PERSONAJE

- Saltar/Deslizarse
- Atacar/ Pegar patada
- Utilizar Power Ups



## MECÁNICAS DE POLICÍA

- Saltar/Deslizarse
- Disparar
- Arrestar al jugador

# ESCENARIO DE JUEGO



## ELEMENTOS DEL ESCENARIO



- Cajas,Vallos,Muros,...
- Carteles (zona del tren)

# POWER UPS

TIMER



CAFÉ



ESMOQUIN



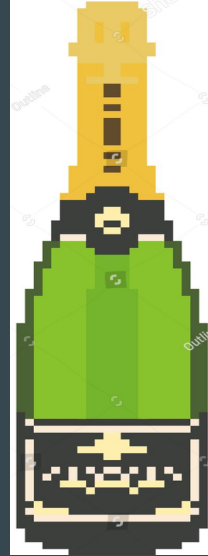


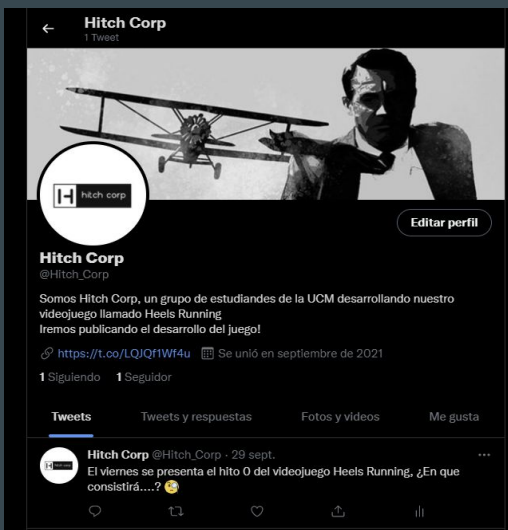
# DEBUFFS

SUMA-SEGUNDOS



ALCOHOL





# REDES SOCIALES

Twitter: @Hitch\_Corp

Github:  
josemiguelvdz/PVLI

