

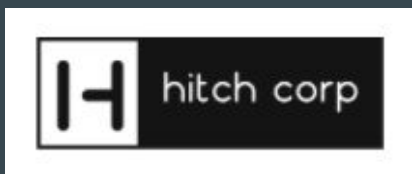
¿QUIENES SOMOS?

Somos Hitch Corp, grupo formado por:

- Daniel Ruiz
- Diego Rol
- José Miguel Villacañas
- Rodrigo Cabello



HEELS RUNNING

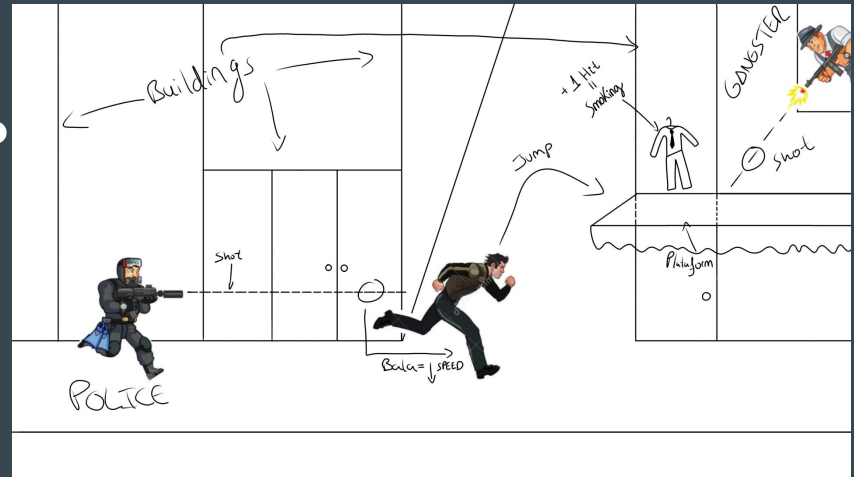


IDEA DEL JUEGO

Objetivo -> Correr de la policía y lograr escapar



Plataformas, Runner y Acción en 2 Dimensiones



MECÁNICAS

MECÁNICAS DE PERSONAJE

- Saltar/Deslizarse
- Pegar patada
- Utilizar Power Ups



MECÁNICAS DE POLICÍA

- Saltar/Deslizarse
- Disparar
- Arrestar al jugador



MECÁNICAS DEL MAFIOSO

- Disparar

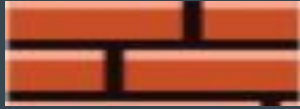


MECÁNICAS ESCENARIO

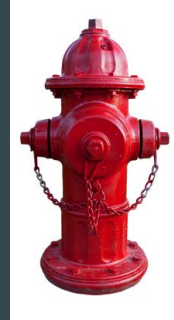
CAJAS



OBJETOS CAYENTES



OBJETOS ESTÁTICOS



DINÁMICA

GANAR



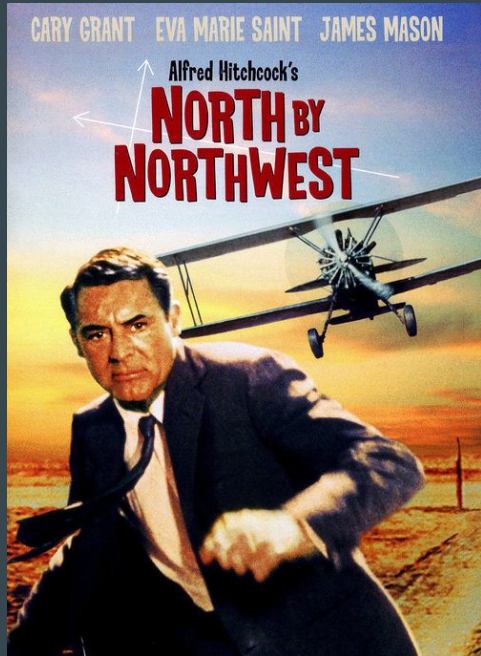
...

PERDER



NARRATIVA

“Con la muerte en los talones”



Alfred Hitchcock

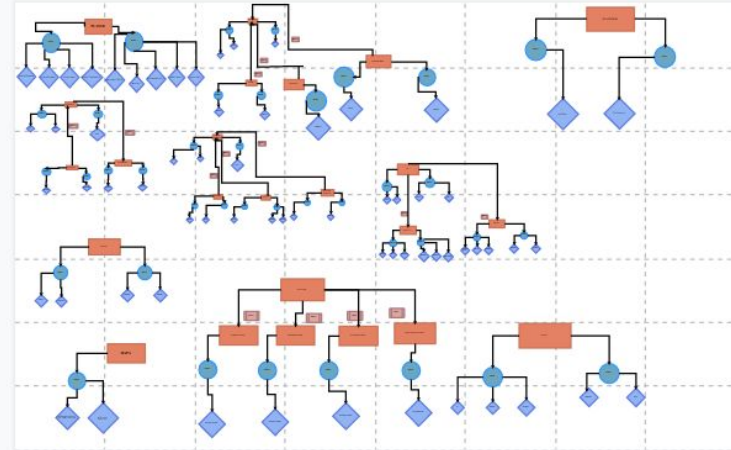


ARTE



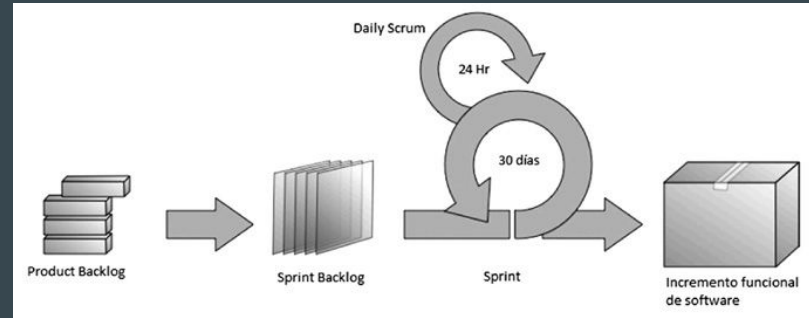
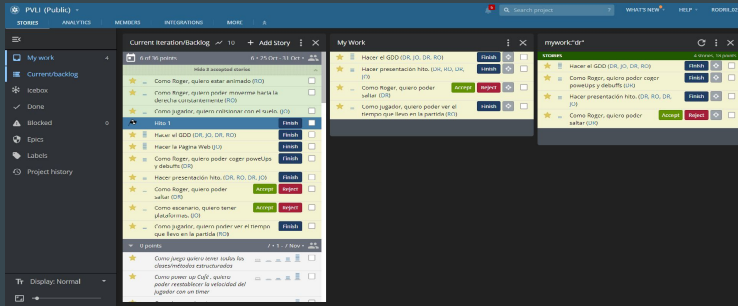
UML

<https://online.visual-paradigm.com/share.jsp?id=313637373030342d31>



PLAN DE DESARROLLO PARA EL RESTO DE HITOS

- Realizar Daily Scrums, Sprint Planning, etc.
- Asignar tareas proporcionales a todos los miembros.
- Comunicación constante.



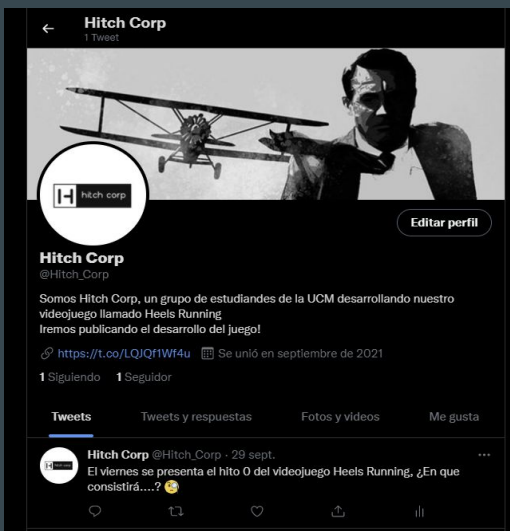
- Inteligencia del policía.
- Creación de los Mafiosos
- Power Ups y Debuffs.
- Mecánicas de personaje.
- Estructura del mapa y distribución de objetos

DEMO



josemiguelvdz.github.io/
PVLI/





REDES SOCIALES

Twitter: @Hitch_Corp

Github:
josemiguelvdz/PVLI

