

Nombre:

EJERCICIO 1:

En esta tarea deberás crear un proyecto nuevo de vanilla usando **Vite** js, subirlo a **Github** y desplegarlo en **Github Page**.

- Elimina y limpia los archivos que creas necesario
- Copia el siguiente contenido en el **index.html**

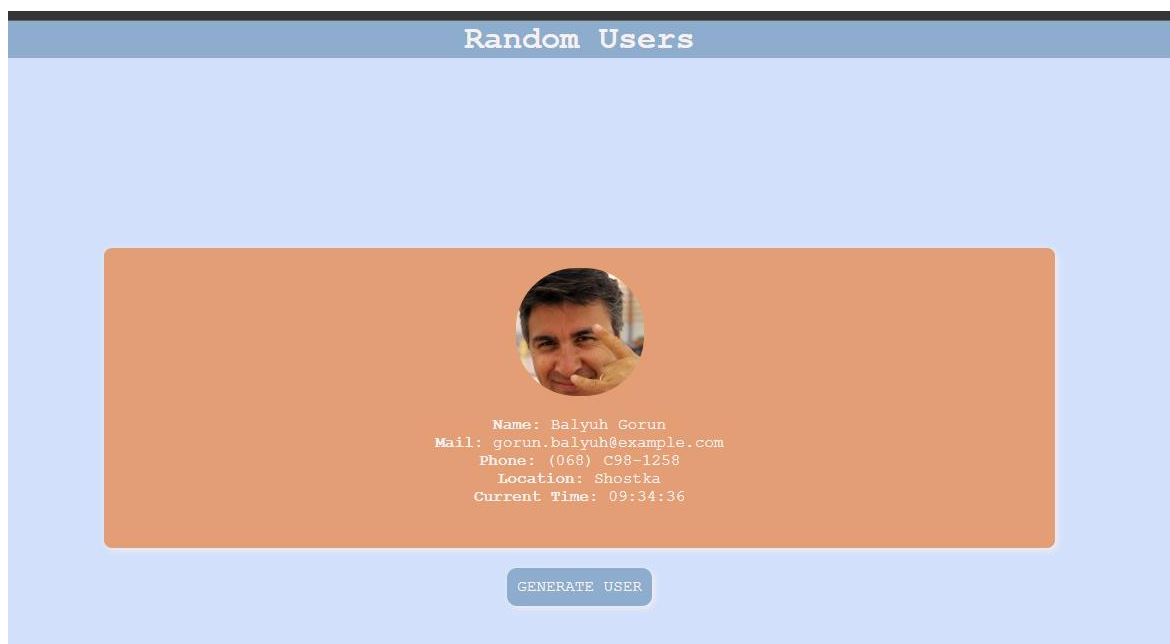
```
<body>
  <h1>Random Users</h1>
  <div class="container"></div>
  <script type="module" src="/main.js"></script>
</body>
```

- La salida del proyecto una vez terminada debe ser la siguiente:
 - Primera carga, se facilita la imagen que se muestra



JUNTA DE ANDALUCÍA
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Curso 23/24

- Tras pulsa el botón



- Usando la API ofrecida en <https://randomuser.me/> debes obtener toda información que se ve en la imagen superior excepto **Current Time**
- Crea el botón **GENERATE USER**, cada vez que se pulse se deberá mostrar otro usuario.
- El campo **Current Time** se debe obtener usando la siguiente API <https://rapidapi.com/apininja/api/world-time-by-api-ninjas/> y debe mostrar la hora actual dependiendo de la localización del usuario que se esté mostrando.
- Se deberá crear una clase **Person**, donde todos los atributos que necesites sean privados. Cuidado con el constructor, usa buenas prácticas.
- Debes parsear los datos obtenidos con la primera API en un objeto **Person**, para esto deberás crear una **promesa**.
- Cosas a tener en cuenta, buenas prácticas
 - Crea un archivo independiente para la clase Persona
 - Crea un archivo independiente para almacenar todo lo necesario a la API
 - Crea un archivo independiente con funcionalidad útil, como por ejemplo la función parser.
 - El archivo main.js, en la medida de lo posible solo debe tener la lógica de interacción con el DOM
- Datos para el estilado:
 - Tipo de letra: "Courier New", Courier, monospace

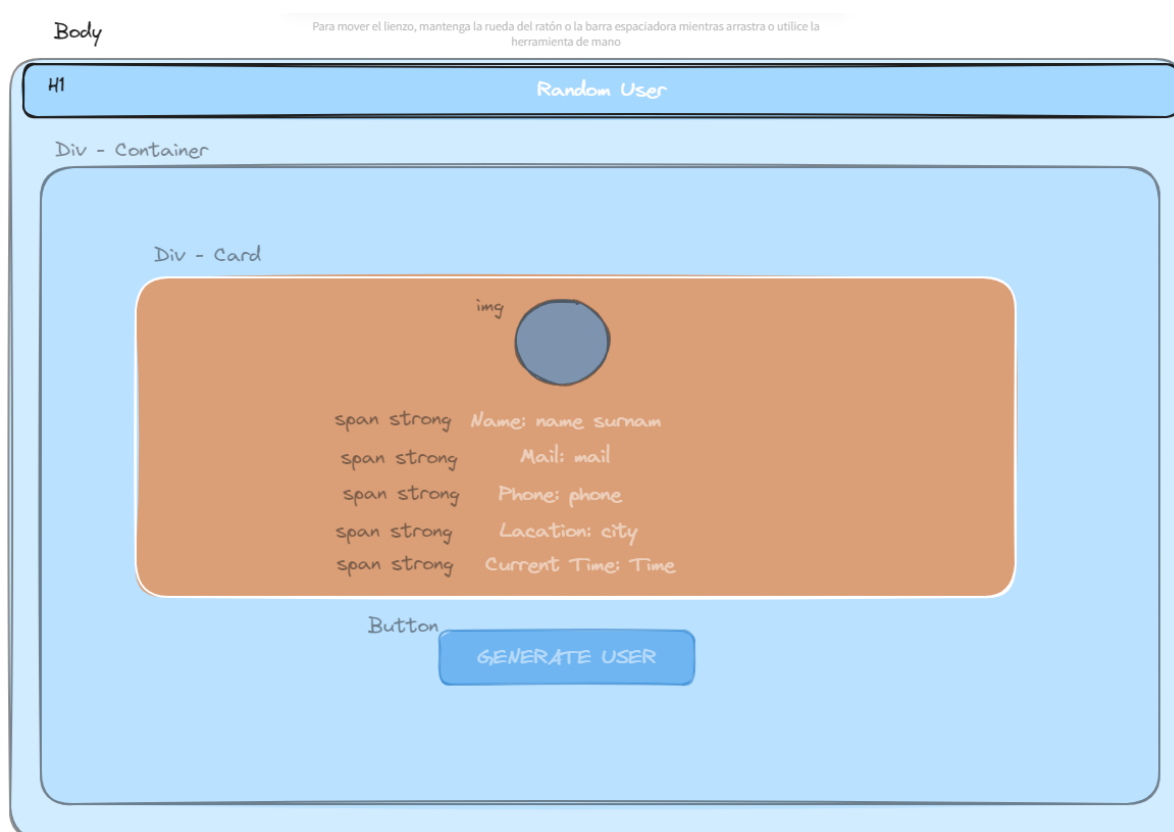
JUNTA DE ANDALUCÍA

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN

Curso 23/24

- Color de fondo del body: #8eaccd
- Color de fondo del H1: #d2e0fb
- Color de letra del H1: #f6f1ee
- Color de fondo de la card: #ed7c31a8
- Color de fondo del botón: #8eaccd
- Color de texto del botón: # f6f1ee
- Tamaño de letra del botón: 16px
- El ratón al pasar por el botón cambia el puntero

- Markup del proyecto



- Haz push a Github y despliega el proyecto en **Github Page**

Método de entrega:

- Se deben añadir todos los archivos necesarios en un zip, excluir la carpeta dist y node_module.
- Cuando yo lo descargue y lo descomprima ejecutaré npm install y después npm run dev, si el proyecto no despliega la práctica no se evaluará
- Añadir la url del despliegue en Github Page en el archivo readme.md

JUNTA DE ANDALUCÍA
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Curso 23/24

Rúbrica de evaluación

<i>Tarea</i>	<i>Puntuación</i>
El proyecto se ha creado con vite y se ha limpiado/eliminado todos los archivos innecesarios, al ejecutar el proyecto con npm todo funciona bien	0.5
Se carga de forma correcta el estado inicial, como se ve en la primera imagen	0.5
Se recupera la información del usuario usando la API dada, mediante promesas	1.5
Se parsea la información del usuario a una clase, usando promesas, se debe implementar también la situación de rechazo	2
Cada vez que se pulsa el botón un nuevo usuario se carga	2
Se muestra la información de la hora actual dependiendo del usuario que se está mostrando	2
Se tendrá en cuenta el control de errores mediante try/catch	0.5
El look and feel es similar al propuesto	0.5
Haz push a Github y despliega el proyecto en Github - Page	0.5

Nota: El uso de buenas prácticas y la buena implementación se tendrán en cuenta