

# STATS

---



---

GUIÓN
-------

1. Instrucciones iniciales
2. Cómo interpretar las jugadas
3. Próximamente...

# STATS

---

## INSTRUCCIONES INICIALES

**0.** STATS está desarrollada bajo la licencia GNU / GPL3 de la Free Software Foundation. Es una herramienta libre y gratuita. Puedes descargar su código, usarlo, distribuirlo e incluso modificarlo a tu gusto. Puedes descargar la última versión de STATS desde:

<https://github.com/josemortizs/stats/archive/master.zip>

Si queréis usarla de modo on-line podéis acceder a:

<https://www.ortizsanchezdev.es/webs/stats/>

- 1.** Esta aplicación web está diseñada para funcionar bajo el navegador **Google Chrome**, puede descargarlo de forma gratuita en su web oficial.
- 2.** Aunque es posible usarla de forma, casi, completa mediante un “smartphone”, es recomendable el uso de “tablet” o “PC” para la revisión de datos. La impresión de los resultados, en papel o PDF, está deshabilitada en la versión móvil a la espera de corregir algunos errores.
- 3.** STATS puede usarse casi al completo en navegadores como **Mozilla Firefox**, pero la exportación de partidos para este navegador está pendiente de desarrollo. Espero poder cambiar este apartado pronto.

# STATS

---

## CÓMO INTERPRETAR LAS JUGADAS

### En recepción (R):

- ( -- ) Dos negativos, punto directo para el otro equipo.
- ( - ) Negativo, la recepción no nos permite jugar con nuestro central.
- ( : ) Dos puntos, el balón pasa al otro campo, ellos tienen el siguiente ataque.
- ( + ) Positivo, nos permite atacar con nuestro central, aunque no cómodamente.
- ( ++ ) Dos positivos, recepción perfecta en cuanto a altura y posición.

### En saque (S):

- ( -- ) Dos negativos, saque fallado directamente.
- ( - ) Negativo, nos atacan con todas sus alternativas.
- ( : ) Dos puntos, nos devuelven el balón sin atacarlo.
- ( + ) Positivo, solo pueden atacar por las puntas.
- ( ++ ) Dos positivos, hacemos punto directo.

### En ataque (A):

- ( -- ) Dos negativos, ataque fallado, a la red o fuera. (No bloqueado).
- ( - ) Negativo, defienden nuestro ataque pudiendo ellos atacar a continuación.
- ( : ) Dos puntos, ataque bloqueado.
- ( + ) Positivo, atacamos y no puntuamos, pero el siguiente ataque también es nuestro.
- ( ++ ) Dos positivos, hacemos punto directo.

### En bloqueo (B):

- ( -- ) Dos negativos, nuestro bloqueo va fuera o hacia la red.
- ( - ) Negativo, el siguiente ataque es suyo, apoyan fácil el bloqueo o devolvemos free.
- ( : ) Dos puntos, tocamos la red.
- ( + ) Positivo, el bloqueo consigue que nos devuelvan un “freeball” o defendemos fácil y atacamos nosotros.
- ( ++ ) Dos positivos, hacemos bloqueo directo.

### En defensa (D):

- ( -- ) Dos negativos, punto directo del otro equipo, balón en nuestra zona.
- ( - ) Negativo, el siguiente ataque es suyo, devolvemos “free-ball”.
- ( : ) Dos puntos, apoyo no realizado, bloquean a nuestro atacante y cae sobre nuestra zona de apoyo.
- ( + ) Positivo, el siguiente ataque es nuestro, aunque solo podemos atacar balones altos.
- ( ++ ) Dos positivos, tenemos el siguiente ataque con todas las alternativas posibles.

**Importante:** La interpretación de las jugadas es relativa y puede modificarse en base a la información que queramos registrar, siempre y cuando no cambiemos el valor positivo, o negativo, de una jugada. Por ejemplo, en defensa, el valor asignado a la acción ( : ) podríamos querer asignársela a una defensa en la que tocamos el balón y va fuera, pero no podríamos asignársela a una acción positiva pues está programada, previamente, para ser una acción negativa.

# STATS

---

**Nota:** Espero poder mejorar la aplicación en el futuro. Mi único objetivo es ofrecer a la comunidad del Voleibol una herramienta para el análisis estadístico que esté al alcance de cualquier persona con un teléfono móvil, tablet o PC.

Si deseáis hacerme alguna sugerencia, o preguntar por las funcionalidades, mi correo electrónico es [josemortiz@gmail.com](mailto:josemortiz@gmail.com)

José Manuel Ortiz Sánchez  
Desarrollador de STATS