Zdat

libUtil

El propósito de esta librería es almacenar varias utilidades.

## Prefijo: zlu

Todas los recursos externos de estas librerías tendrán el prefijo zlu.

Librería: libUtil.a

Include: libUtil.h

# Funciones

### zluFile2Buf

char **\***zluFile2Buf**(**char **\***fichero**)**

Retorna un un buffer con el contenido del fichero pasado como parámetro.

**NOTA**: Es necesario liberar el buffer con la función free.

Ejemplo de Uso:

|  |
| --- |
| main**()**  **{**  char **\***buf**;**  buf**=**zluFile2Buf**(**"pedido.txt"**);**  **if** **(**buf**==NULL)**  **{**printf**(**"no se pudo cargar\n"**);return;}**  printf**(**"<%s>"**,**buf**);**  free**(**buf**);**  printf**(**"terminado\n"**);**  **}** |