

MAXONE SMARTCOACH

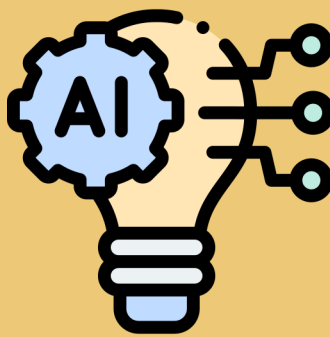


OBJETIVO

Crear el primer entrenador de lanzamientos a canasta impulsado por Inteligencia Artificial.

SEGMENTO DE MERCADO

- Clubes profesionales y amateurs de baloncesto.
- Jugadores profesionales y amateurs de baloncesto.
- Apasionados del baloncesto que quieran mejorar su tiro.

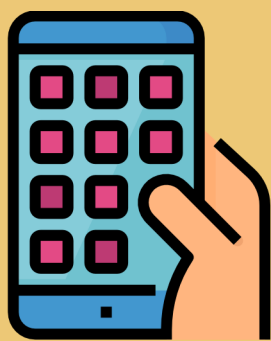


TÉCNICAS DE IA UTILIZADAS

- Visión Artificial
- Sistemas de Recomendación

APLICACIÓN PRÁCTICA

Consiste en ir a una cancha de baloncesto con un smartphone, acceder a la aplicación SmartCoach, colocar el dispositivo en uno de los postes de la canasta y poner en funcionamiento una rutina de entrenamiento. Una vez configurado, lanzar a canasta durante unos minutos y esperar a que el programa identifique qué detalles se pueden mejorar de la mecánica de tiro.

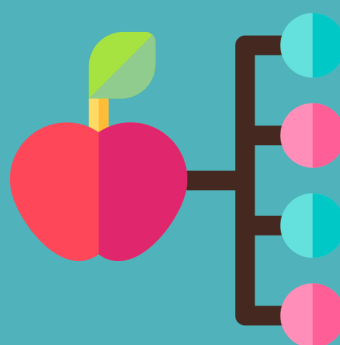


APRECIACIONES PERSONALES

Es una herramienta muy útil para los jugadores que quieren mejorar su lanzamiento a canasta, puesto que una mejor mecánica suele traducirse en mejores porcentajes. Por lo tanto, es una herramienta que puede atraer a clubes de todo el mundo para mejorar el rendimiento personal y colectivo de sus entrenadores, equipos y jugadores.

CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN

Permite a los interesados mejorar sus mecánicas de lanzamiento a canasta. Además, proporciona rutinas de entrenamiento a medida que impulsan la mejora de las mecánicas de lanzamiento a canasta.



FUENTE: [HTTPS://MAXONE.AI/SMARTCOACH/](https://maxone.ai/smartcoach/)