

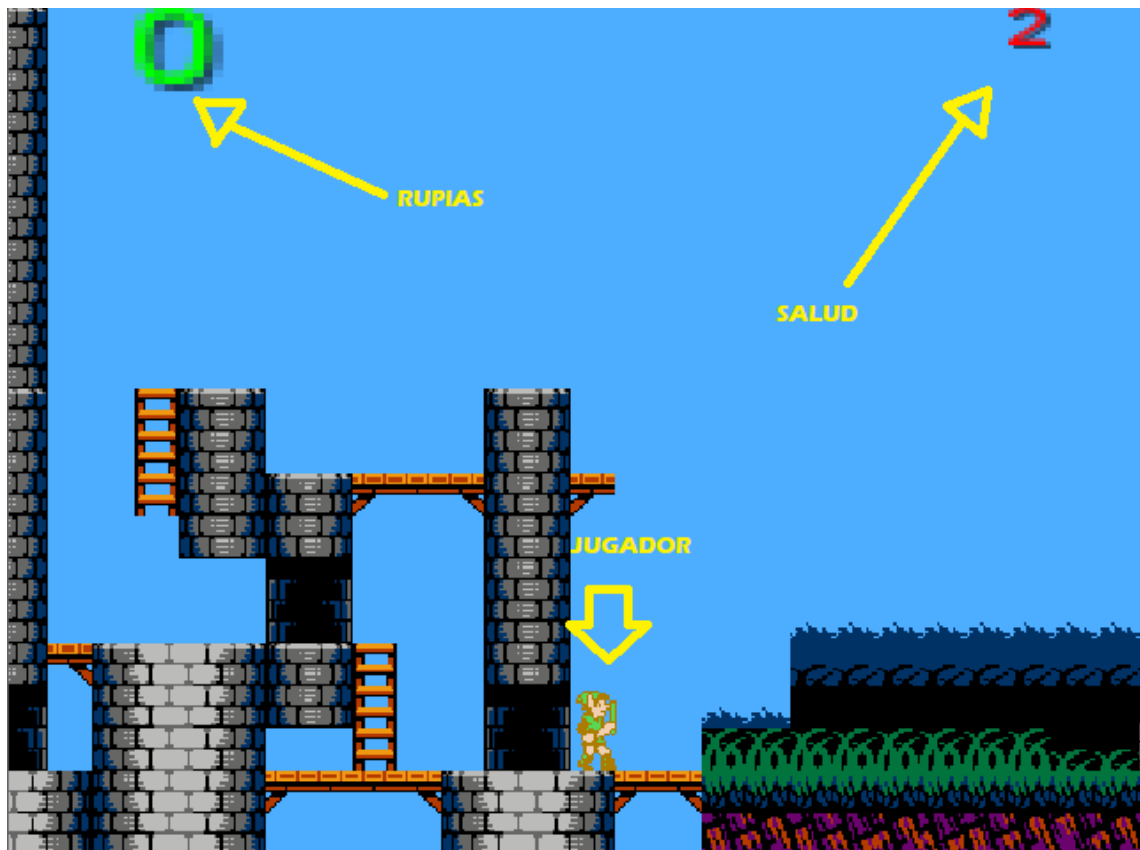
MANUAL DE USUARIO:

Juego Plataformas. 2ºTrimestre

José Antonio Pérez Guerrero

El juego es una demo de plataformas con 2 niveles. La interfaz del personaje muestra dos contadores (el de vida y el de rupias). Si tu personaje cuenta con más de un punto de salud se indicará el número de golpes restantes arriba a la derecha (rojo). Las rupias se muestran arriba a la izquierda (verde).

PANTALLA PRINCIPAL:

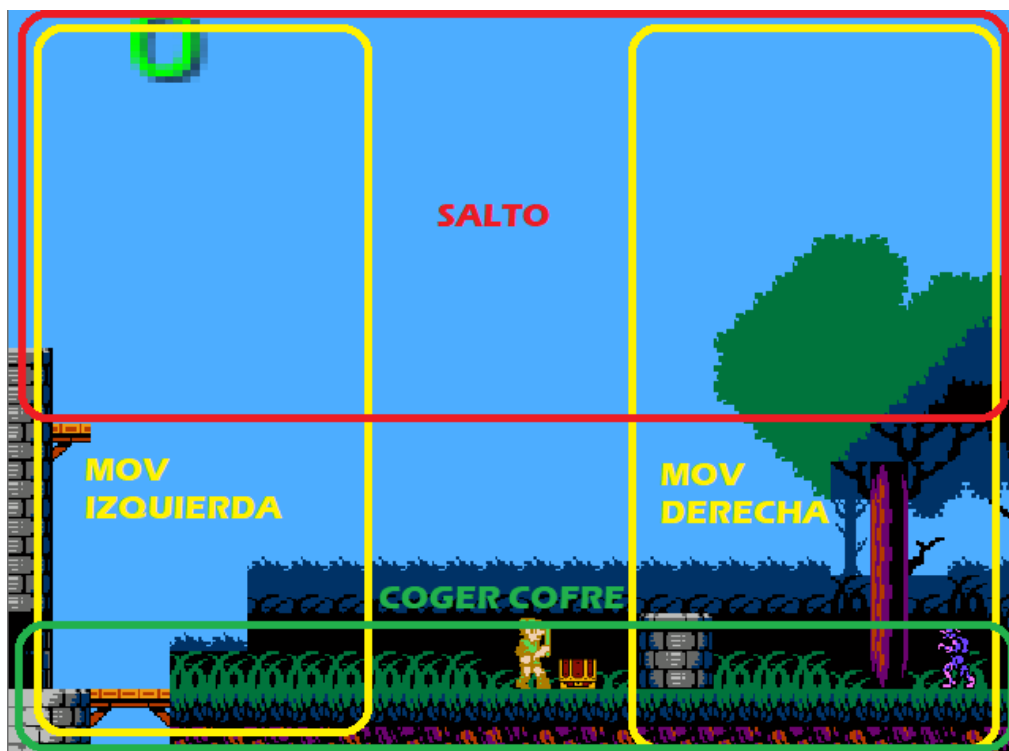


El movimiento del personaje se realiza tanto en pantalla táctil como en teclado:

TECLADO:



TACTIL:



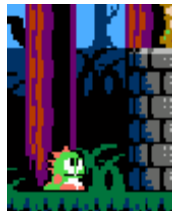
ENEMIGOS:

Zombi:



Movimiento constante de un sitio a otro. El enemigo más simple.

Buble:



Persigue al jugador allá a donde vaya, a no ser que encuentre un muro delante de él.

Roto2:



*salto

Bola letal que salta, aunque no se puede mover del sitio, está donde menos te lo esperas.

Todos los enemigos actuales restan 1 de daño al jugador, además de salir disparado hacia arriba del golpe enemigo.