

Manual de uso de TPV

Mini-Proyecto Interfaces

04/02/2019

CES Cristo Rey

José A. Pérez Guerrero

INDICE:

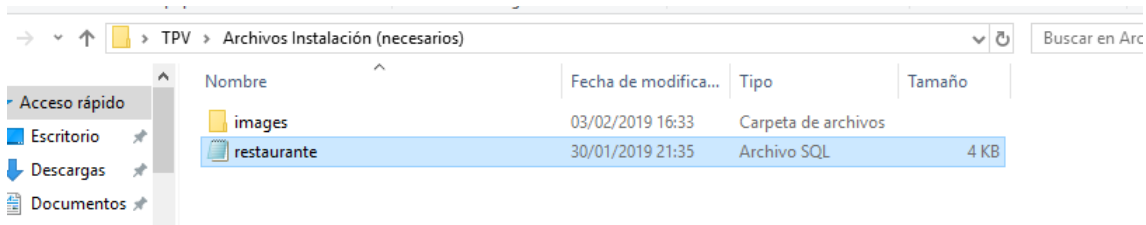
1. Guía de Instalación
2. Manual de uso
3. Posibles Mejoras

La aplicación TPV es un sistema de puesto de venta automatizado para el cliente, realizando su pedido a través de esta interfaz de simple uso.

1. GUIA DE INSTALACIÓN

La aplicación cuenta con unos requisitos previos para su funcionamiento. El Sistema de gestor de base de datos usado es MySQL, desplegado en la maquina local con el puerto por defecto (3306) de MySQL. Esto es esencial para su funcionamiento, si se quisiera cambiar el puerto debería de ser por código.

Además en los archivos necesarios para la aplicación encontramos un archivo llamado *restaurante.sql*, el cual contiene el script de creación de la base de datos necesaria para el TPV (con contenido de prueba):

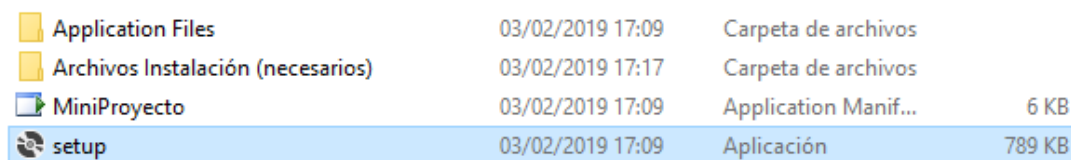


Al ejecutar el script tendremos la base de datos preparada:

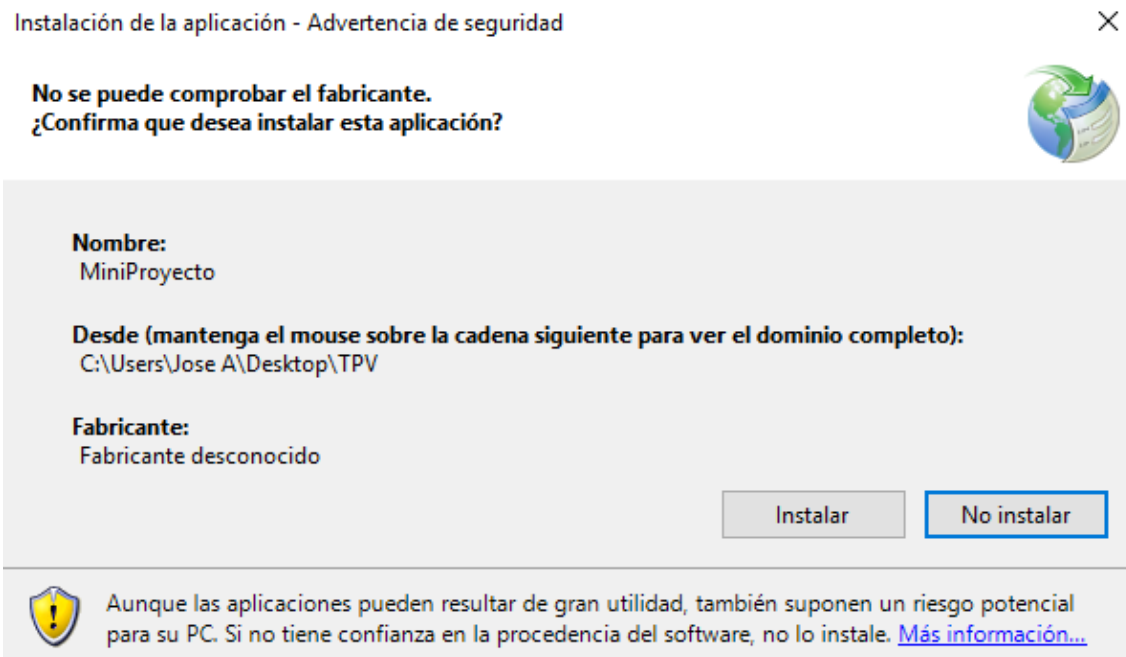


Tras tener funcionando el servidor MySQL debemos instalar el programa ahora:

Ejecutamos el archivo setup.exe:

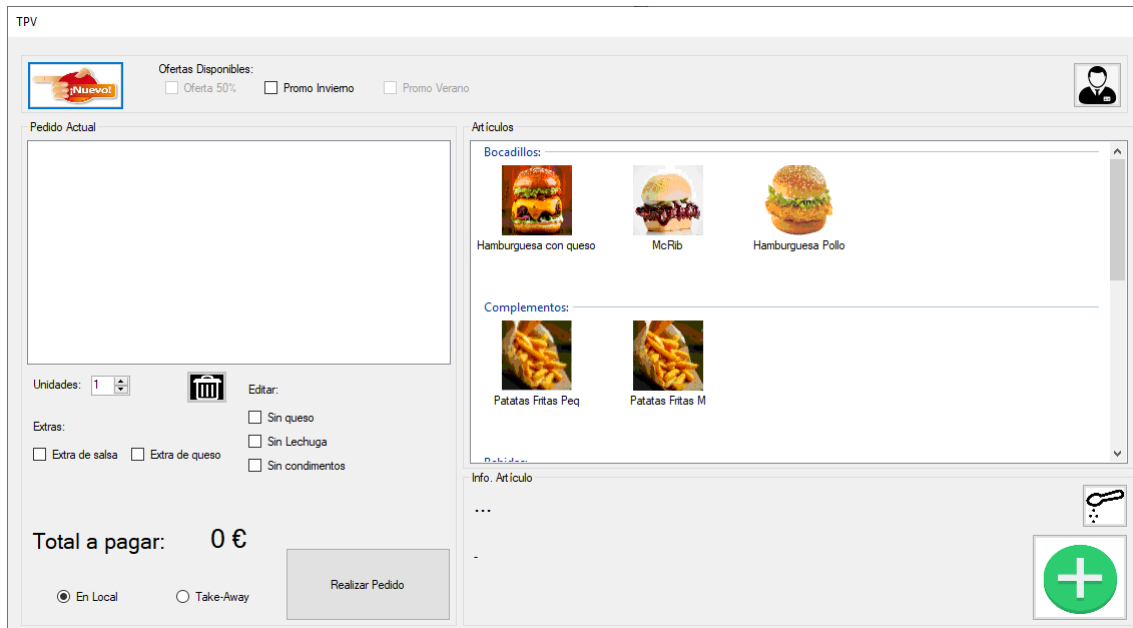


Y seleccionamos Instalar:



Esto instalará la aplicación en nuestro Sistema Operativo. Ahora debemos por último copiar la carpeta *images* en los Archivos necesarios para la instalación y pegarla en la raíz del disco duro principal ("C:\images").

Tras esto podemos ejecutar la app instalada y nos saldrá directamente la pantalla principal del programa:



Si queremos añadir productos nuevos debemos tener una imagen con formato .png en la carpeta images/productos. Al registrar el producto en la bd se debe comprobar que el nombre de la imagen del producto coincide con su ID, ejemplo:

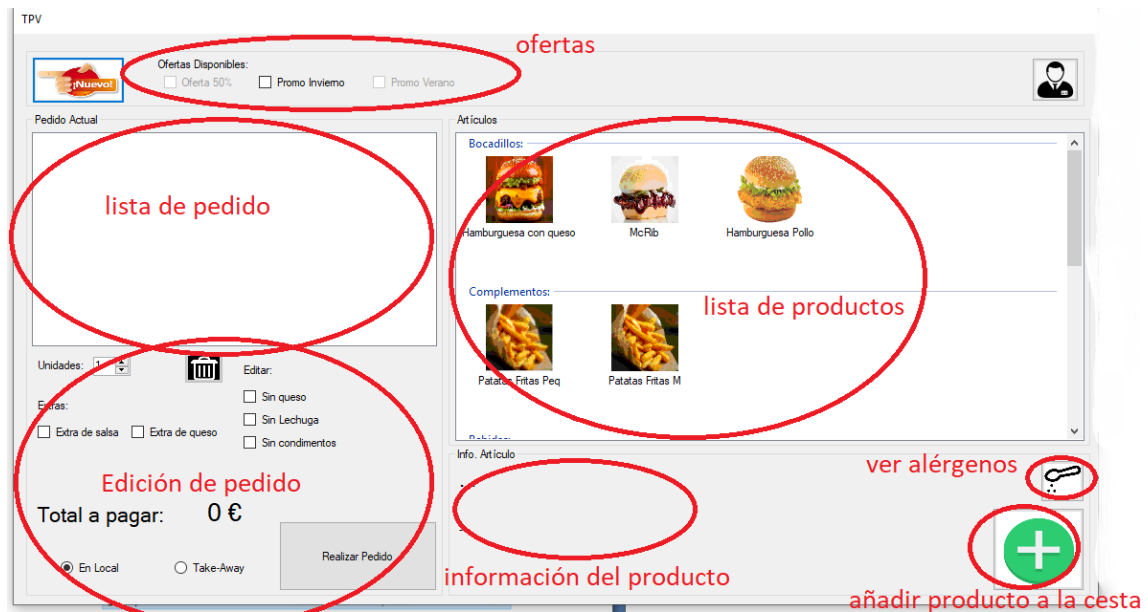
Registro: ID: 1 – NOMBRE: Hamburguesa con queso

Imagen en carpeta images/productos: 1.png

2.MANUAL DE USO

La aplicación consta de una interfaz intuitiva. El usuario cuenta con el listado de productos el cual puede ir añadiéndolos a su cesta. Tras tener todos los productos agregados (y el pedido editado) puede darle a Realizar Pedido. Esto registrará un pedido en la Base de Datos y Generará un TICKET con un numero único de pedido.

A continuación explicamos los botones de la aplicación:



Al seleccionar algún artículo y darle al botón (+) se añadirá al Pedido en curso:

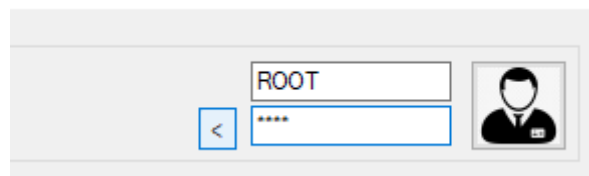


Si seleccionamos un ítem podremos eliminarlo de la lista, editar las unidades del mismo, y si son bocadillos puedes añadirle

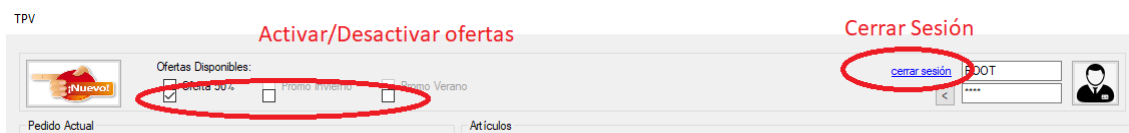
extras o editarlos a tu gusto. Puedes elegir si es para tomar En Local o Take-Away en la parte inferior de la interfaz junto con el botón finalizar pedido.

Además si hay ofertas disponibles podrás seleccionarla en la parte de arriba de la interfaz, aplicando el descuento oportuno al finalizar el pedido.

Los encargados además podrán loguearse para activar o desactivar las ofertas del terminal. Seleccionando el icono de arriba a la derecha:



Se deberá cerrar la sesión cuando se termine de editar las ofertas:



Tras esto quedaría el terminal preparado para su uso.

3.POSIBLES MEJORAS (PROGRAMACIÓN)

El programa puede parecer simple, pero al tener estructura modelo-vista-controlador se pueden realizar mejoras con facilidad en el código.

Una mejora por ejemplo sería que el encargado pudiera ver los pedidos realizados (registrados en la base de datos) al iniciar sesión en el TPV y a partir de ahí poder eliminarlos o editarlos.

Los métodos de obtención de Pedidos se encuentran en la Clase BaseDatos del proyecto, solo habría que implementarlo en la interfaz.

Y ante las mejoras visuales siempre se podría mejorar los colores y el tamaño a gusto de la empresa que lo use, dando una estética u otra según su estilo, logo, tipografías, etc.