

UFO Catch

El juego es de tipo arcade el cual consiste en un marciano en un vuelo donde tiene que capturar a todos los asteroides, así va ganando puntaje. Una vez que lo hace se procede a ganar el juego.

Tokens

- UFO
- Asteroides
- Paredes
- Puntaje
- Objetivo

UFO

|

Puntaje

Asteroides

Paredes

Objetivo

Matriz de Interacción

	UFO	Asteroides	Paredes	Puntaje	Objetivo
UFO	X				
Asteroides	Evento de Colision (Comer Asteroide)	X			
Paredes	Evento de Colision (Lleva al Rebote)	X	X		
Puntaje	X	Incrementar Score	X	X	
Objetivo	X	Evento de Colisión (Lleva al Evento del Objetivo)	X	X	X