

Programación y Estructuras de Datos

SEMINARIO C++

Guía rápida

SEMINARIO - SESIÓN 5º

"C++ paso a paso"

Capítulo 6 : "Composición y herencia"

- **6.1 Introducción**

- Fíjate en la diferencia entre COMPOSICIÓN ("tiene-un") y HERENCIA ("es-un") (pág. 120)

- **6.2 Composición**

- Fíjate en el primer párrafo , donde habla de la parte pública accesible y el concepto de LAYERING POR VALOR (pág. 120)
- El **ejemplo 6.1** es muy revelador de la interacción entre la CLASE CONTENEDORA ("B") y la CLASE CONTENIDA ("A") , y de cómo actúan constructores y destructores respectivos (pág. 121).

- **6.3 Inicialización de los objetos miembro**

- Teclea y compila el **ejemplo 6.2 y ejemplo 6.3 (tlinea.h y tlinea.cc)** ; este ejemplo muestra el LAYERING por el que se define la clase **TLinea** a partir de la clase base **TCoordenada** (págs. 122-124)
- Teclea y compila el **ejemplo 6.4** , donde se plantea una variante : para el CONSTRUCTOR CON 2 COORDENADAS , se usará el Constructor de copia de la clase base TCoordenada , para p1 y p2 (pág.124). Y para el CONSTRUCTOR DE COPIA , también se usará el Constructor de copia de la clase base TCoordenada , para p1 y p2 (pág.125).
- Teclea y compila el **ejemplo 6.5** , donde se prueba lo anterior.

- **6.4 Herencia**

- Lee el apartado, aunque en la práctica de este año no usaremos la Herencia.

- **6.6 Ejercicios de PROGRAMACIÓN**

- El **ejemplo 6.6.3** propone la clase **TAgenda**, que se basa en **TCalendario**. No está solucionado y se propone al alumno para que practique los conceptos del capítulo.