

- 1.- MSIL es
 - (a) el lenguaje intermedio reconocido por el CLR
 - (b) un protocolo de comunicación
 - (c) una de las capas .NET
 - (d) ninguna de las anteriores
- 2.- En la arquitectura de capas propuesta
 - (a) Las entidades de negocio siempre acceden directamente a las bb.dd
 - (b) Las entidades de negocio solo en algunas ocasiones acceden directamente a las bb.dd
 - (c) Las entidades de negocio no acceden directamente a las bb.dd nunca
 - (d) Ninguna de las anteriores
- 3.- En el acceso conectado, recuperamos una fila de una consulta
 - (a) con el método nextRow de la clase Row
 - (b) con el método anotherRow de la clase DataReader
 - (c) con el método Read de la clase DataReader
 - (d) con el método Read de la clase DataRow
- 4.- Las tareas CRUD son llevadas a cabo por:
 - (a) la interfaz de usuario
 - (b) la lógica de negocio
 - (c) el componente de acceso a datos
 - (d) ninguna de las anteriores
- 5.- C# es un lenguaje
 - (a) débilmente tipado
 - (b) fuertemente tipado
 - (c) no tiene tipos
 - (d) ninguna de las anteriores
- 6.- en ASP.net...
 - (a) una aplicación Web está formada por un conjunto de páginas web
 - (b) Una aplicación web sólo existe en una localización que ha sido publicada por IIS como un Directorio Virtual
 - (c) Todo lo que requiera la aplicación web debe localizarse en el cliente
 - (d) Todas son ciertas
- 7.- En C# el enlace entre un evento y su controlador
 - (a) se implementa mediante un delegado
 - (b) se realiza automáticamente
 - (c) se implementa mediante un puntero a función
 - (d) a y c son ciertas
- 8.- En el acceso desconectado la clase que está entre nuestra aplicación y la conexión de las bb.dd se llama:
 - (a) DataReader
 - (b) DataSet
 - (c) DataAdapter
 - (d) Command
- 9.- En el acceso conectado, la cadena de conexión se pasa como parámetro
 - (a) al constructor de la clase SqlCommand
 - (b) al constructor de la clase SqlDataReader
 - (c) al constructor de la clase ExecuteReader
 - (d) al constructor de la clase SqlConnection
- 10.- En el objeto Application
 - (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
 - (b) mantengo el nombre de usuario
 - (c) las dos anteriores son verdaderas
 - (d) ninguna de las anteriores
- 11.- En .NET cada lenguaje de programación define sus propios tipos de datos
 - (a) cierto
 - (b) falso
 - (c) solo coinciden los tipos de datos de C# y F#
 - (d) ninguna de las anteriores
- 12.- La propiedad que indica si un control de validación es correcto se llama
 - (a) causesValidation
 - (b) isOK
 - (c) isValid
 - (d) isCorrect

13.- Los objetos de la clase DataColumn

- (a) Contienen datos de nuestra aplicación
- (b) Esa clase no existe
- (c) **Contienen información sobre una columna**
- (d) Ninguna de las anteriores

14.- La información guardada en la sesión

- (a) perdura entre diferentes sesiones del mismo usuario
- (b) **perdura solo durante la sesión actual del usuario**
- (c) perdura hasta que el usuario la borre
- (d) ninguna de las anteriores

15.- La concurrencia en el método desconectado de ADO.net

- (a) se gestiona bloqueando las filas hasta que el usuario las libere
- (b) se gestiona con la estrategia Lastwin
- (c) debemos escribir el código necesario para gestionarla
- (d) **se guarda una copia del dataset original y se compara con la BBDD para ver si ha sido modificada**

16.- En el objeto Session

- (a) mantengo el contador de visitas del sitio web
- (b) **mantengo el nombre del usuario**
- (c) las dos anteriores son verdaderas
- (d) ninguna de las anteriores

17.- Un directorio virtual

- (a) debe ser implementado en la clase derivada
- (b) debe heredar de una interfaz
- (c) debe ser implementado y sobrescrito en la clase derivada
- (d) **se identifica por un alias que representa la localización física en el servidor**

18.- Las páginas maestras

- (a) **me permiten crear una plantilla común para todas las páginas de la aplicación web**
- (b) pueden ejecutarse sobre cualquier navegador html
- (c) deben contener controles de usuario
- (d) ninguna de las anteriores

19.- El término code behind

- (a) hace referencia a código asp
- (b) **hace referencia a código C#**
- (c) hace referencia a código asp y C#
- (d) ninguna de las anteriores

20.- En C# el tipo ArrayList

- (a) permite almacenar elementos de tipo string
- (b) **todos los elementos almacenados en un Arraylist son tratados como objetos**
- (c) todos los elementos deben ser del mismo tipo
- (d) ninguna de las anteriores

21.- En asp

- (a) no es posible trabajar con cookies
- (b) podemos crear una cookie como instancia de la clase Cookie
- (c) **podemos crear una cookie como instancia de la clase HttpCookie**
- (d) podemos crear una cookie como instancia de la clase AspNetCookie

22.- En asp la clase que representa un Email se llama

- (a) Email
- (b) SmtClient
- (c) **MailMessage**
- (d) Mail

23.- El objeto Response

- (a) **lo utiliza el servidor para enviar información al cliente**
- (b) lo utiliza el cliente para enviar información del servidor
- (c) Este objeto se utiliza para leer las cookies creadas en el cliente
- (d) Ninguna de las anteriores

24.- El atributo runat = "server"

- (a) se declara en los controles que requieren procesamiento en el cliente
- (b) **se declara en los controles que requieren procesamiento en el servidor**
- (c) tiene asociado una hoja de estilo CSS
- (d) optimiza el SEO del sitio web

25.- El objeto Session

- (a) mantiene las cookies del cliente
- (b) mantiene las preferencias del navegador
- (c) hace que el navegador recuerde los datos de usuario
- (d) **ninguna de las anteriores**