

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Coherencia de memoria
(multiprocesadores)

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoopy:
 - Utilizado en redes donde el broadcast (difusión) es posible
 - Redes basadas en bus
 - Cada caché monitoriza el estado del bus y las transacciones de las demás cachés
- Protocolos basados en directorio:
 - Utilizado en redes donde el broadcast no es posible a causa de la degradación
 - Redes multietapa
 - Se utiliza para ello un directorio centralizado o distribuido

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- **Protocolos de sondeo o snoopy**
 - Objetivo: garantizar las transacciones necesarias en el bus para operaciones de memoria y que los controladores de caché observen y actúen en transacciones relevantes
 - Todas las transacciones aparecen en el bus y son visibles para los procesadores en el mismo orden en el que se producen
 - Utilizado en sistemas multiprocesador con bus y pocos elementos conectados
 - Cada procesador indica el estado de cada línea de su caché
 - La red de interconexión debe permitir broadcast (difusión)
 - Cada caché monitoriza las transacciones de las demás cachés observando el bus
 - Se utiliza un algoritmo distribuido representado como un conjunto de máquinas de estados finitos que cooperan entre sí:
 - Conjunto de estados asociado con los bloques de memoria en las cachés
 - Diagrama de transición entre estados
 - Acciones asociadas a las transiciones entre estados

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoop – Protocolo de invalidación en escritura (write invalidate)
 - Constituyen las estrategias más robustas y extendidas
 - Basado en asegurar que un procesador tiene acceso exclusivo a un dato antes de que acceda a él
 - Se consigue invalidando todas la líneas de todas las cachés que contengan ese dato que esta siendo escrito en ese momento
 - Cada controlador de caché observa las transacciones de memoria (observa el bus) de los otros controladores para mantener su estado interno
 - Control de coherencia de caché mediante transacciones de lectura y de lectura exclusiva
 - Cuando un procesador quiera leer un dato invalidado, falle su caché y tenga que ir a memoria a buscarlo
 - Protocolos MSI, MESI, Write Once y Brekeley

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoopy – Protocolo de actualización en escritura (write-update)
 - Menos utilizados que el anterior (write-invalidate)
 - Cada vez que un procesador escribe un dato, se actualizan las cachés que contienen el dato en los demás procesadores
 - Problemas para mantener el ancho de banda bajo control debido a la alta cantidad de transacciones que se generan
 - Mejora: escritura en una localización ☐ actualización de cachés relacionadas
 - Protocolos Dragon y Firefly

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoopy - MSI
 - Protocolo de invalidación básico para cachés write-back (MSI)
 - Estados: Inválido (I), Compartido (S), Modificado (M)
 - Inválido: no es válido el bloque
 - Compartido: el bloque esta presente en la caché y no ha sido modificado, la memoria principal esta actualizada y cero o más cachés pueden tener también una copia actualizada (compartida)
 - Modificado: únicamente este procesador tiene una copia válida, la copia de la memoria principal esta anticuada y ninguna otra caché puede tener una copia válida del bloque (ni en estado modificado ni compartido)

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

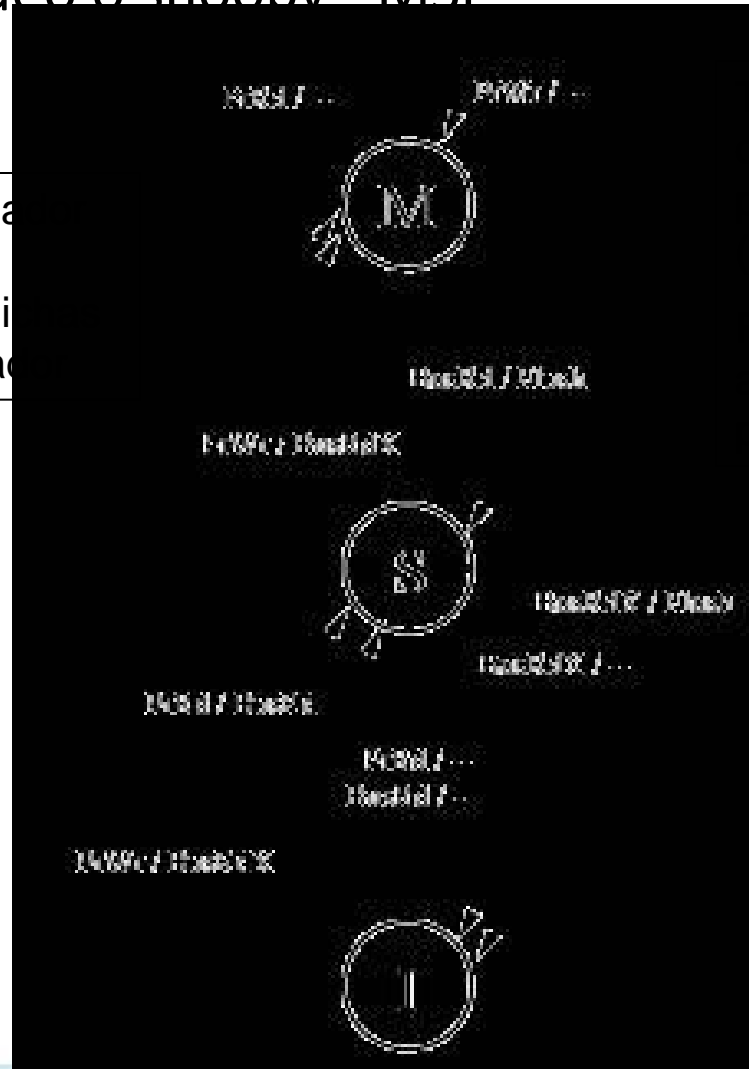
Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoopy - MSI

Operaciones del procesador
+ transacciones que se
generan en el bus por dichas
operaciones de procesamiento



transacciones en el bus
observadas por las cachés
para cambiar su estado
(monitoreo)

push = dato en bus +
actualización de memoria
principal

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- **Protocolos de sondeo o snoopy - MESI**
 - Ampliación del protocolo de invalidación de 3 estados. Refinamiento para aplicaciones “secuenciales” que corren en multiprocesadores (carga común usada en multiprocesadores de pequeña escala)
 - En el MSI el programa cuando lee y modifica un dato tiene que generar 2 transacciones incluso en el caso de que no exista compartición (solo presente en una caché) del dato (BusRd y BusRdX)
 - Estados: Modificado (M), *Exclusivo (E), Compartido (S), Inválido (I)
 - *Exclusivo (E): indica que el bloque es la única copia (exclusiva) del sistema multiprocesador y que no está modificado, ningún otro procesador tiene el bloque en la caché y la memoria principal está actualizada
 - Al ser exclusivo es posible realizar una escritura o pasar al estado modificado sin ninguna transacción en el bus, al contrario que en el caso de estar en el estado compartido; pero no implica pertenencia, así que al contrario que en el estado modificado la caché no necesita responder al observar una petición de dicho bloque (la memoria tiene una copia válida)
 - Conocido como protocolo Illinois (publicado por la U. de Illinois en 1984)

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

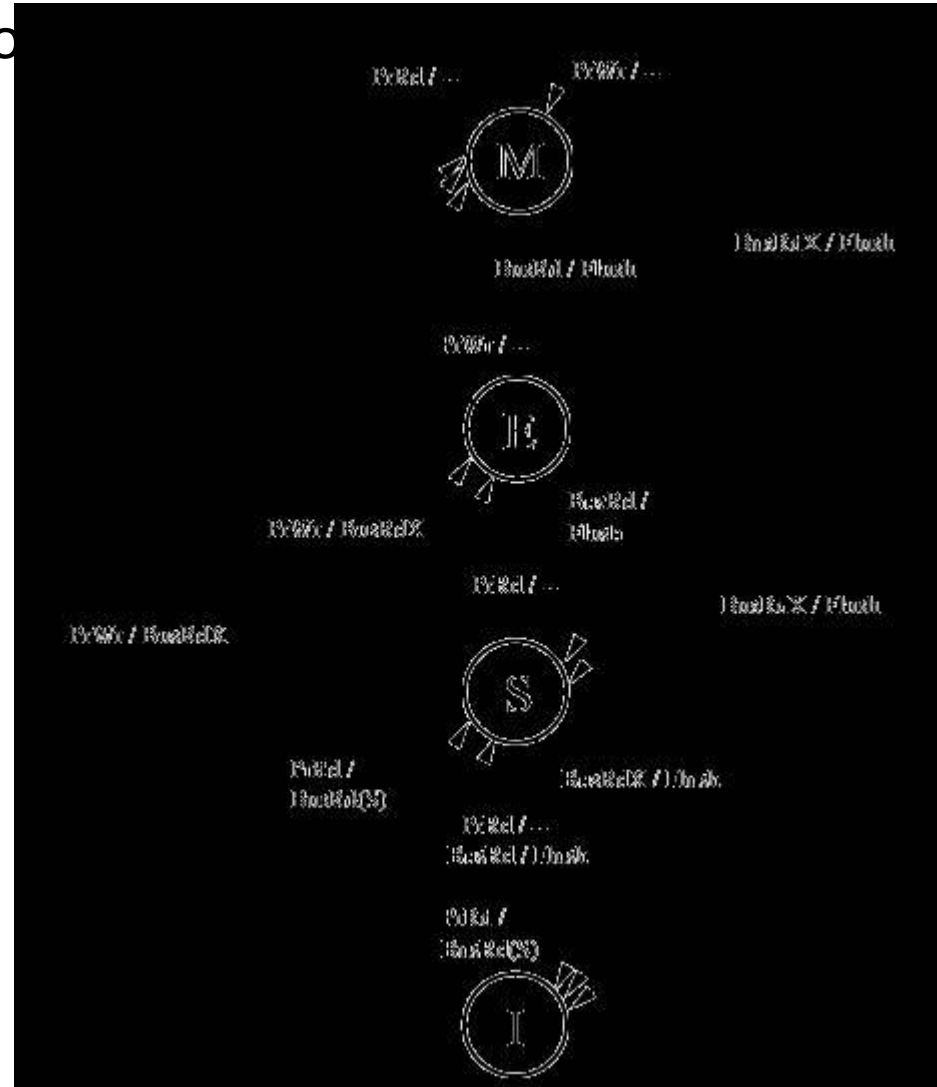
Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snooping

BusRd(S) = cuando la transacción de lectura en el bus ocurre, se activa la señal (S).

Este protocolo necesita una señal adicional que sea proporcionada por el bus (S) que esté disponible para que los controladores puedan determinar en una transacción BusRd si existe otra caché que tenga el mismo bloque



Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoopy – Write Once
 - Cada línea de caché tiene dos bits extra para almacenar el estado de esa línea
 - Líneas adicionales de control para inhibir la memoria principal
 - Estados líneas de caché:
 - Válida (V): la línea de caché, es consistente con la copia de memoria, ha sido leída de la memoria principal y no ha sido modificada
 - Inválida (I): la línea no se encuentra en la caché o no es consistente con la copia en memoria
 - Reservada (R): los datos han sido escritos una única vez desde que se leyó de la memoria compartida, la línea de caché es consistente con la copia en memoria que es la única otra copia
 - Sucia (S): la línea de caché ha sido escrita más de una vez, y la copia de la caché es la única en el sistema (por lo tanto inconsistente con el resto de copias)
 - Transiciones según operaciones sobre cachés: fallo de lectura, acierto de escritura, fallo de escritura, acierto de lectura y cambio de línea

Ingeniería de los Computadores

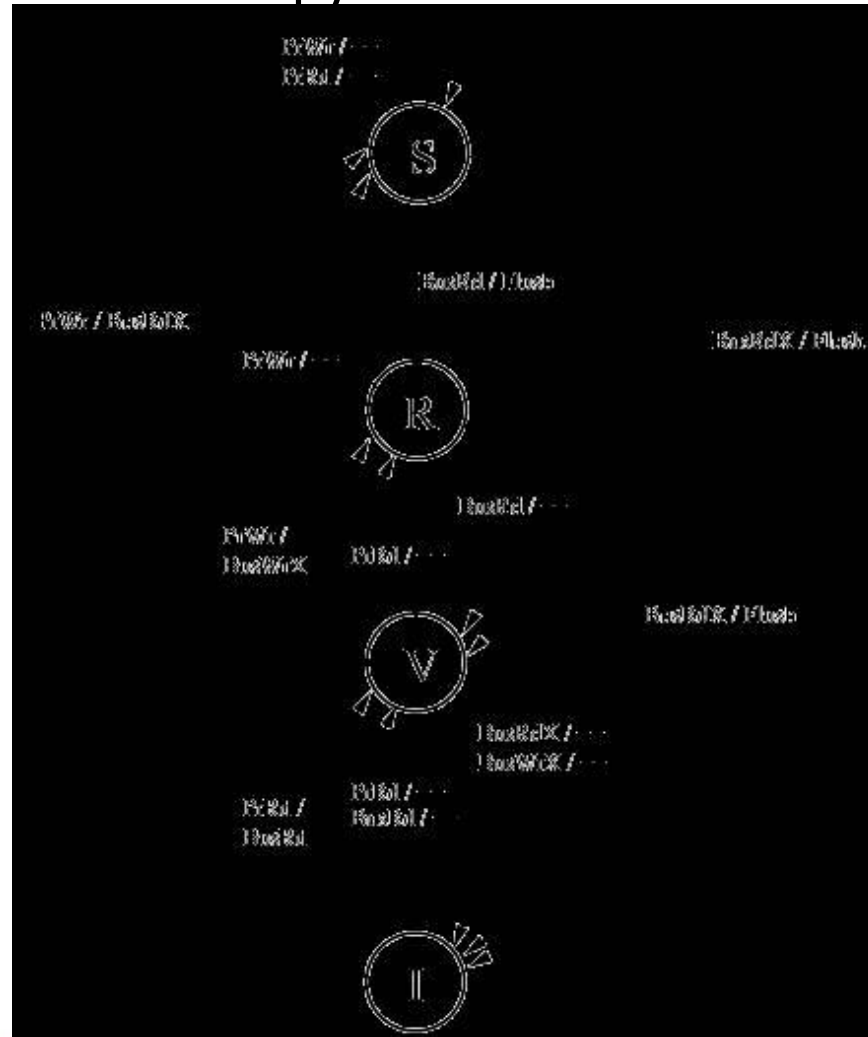
Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoopy – Write Once



Ingeniería de los Computadores

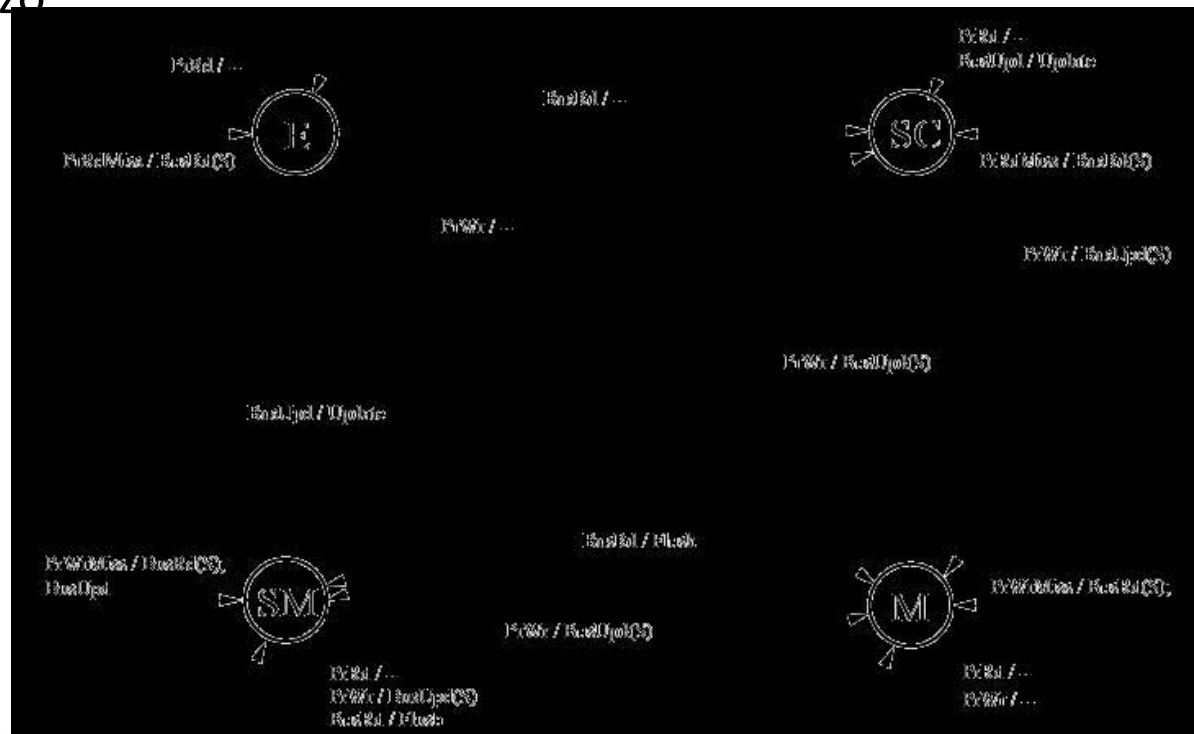
Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoopy - Dragon
 - Protocolo de actualización en escritura básico para cachés write-back (Dragón)
 - Estados: Exclusivo (E), Compartido (C), Compartido_Modificado (SM) y Modificado (M)
 - Transiciones según operaciones sobre cachés: fallo de lectura, escritura, reemplazo



Ingeniería de los Computadores

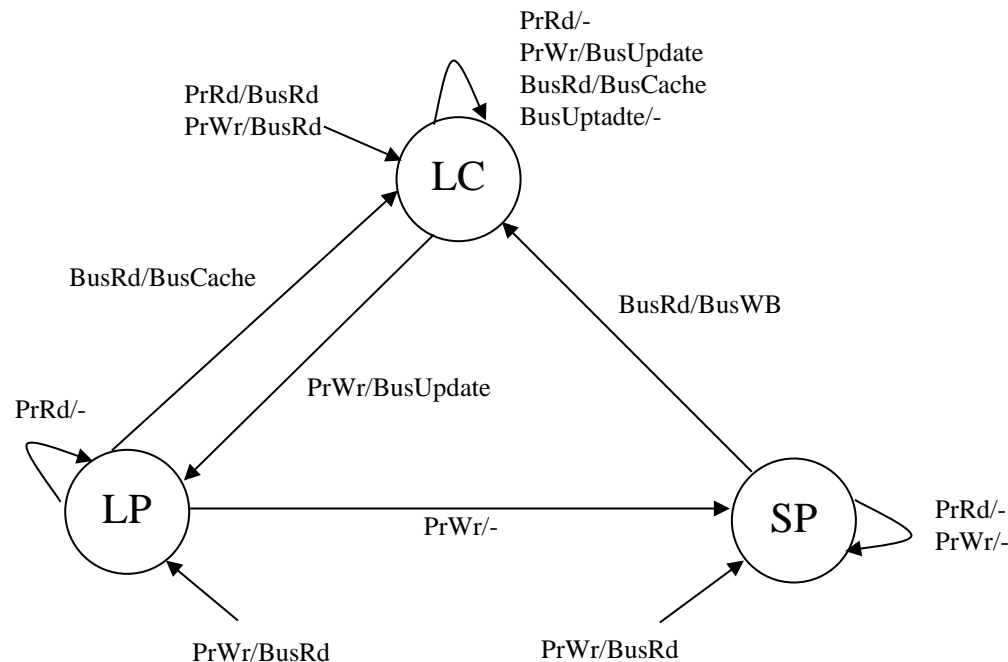
Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de sondeo o snoopy - Firefly
 - Protocolo de actualización en escritura, que hace uso de una línea compartida especial de bus
 - Estados de línea de caché: Lectura_Privada(LP), Lectura_Compartida (LC) y Sucia_Privada (SP)
 - Transiciones según operaciones sobre cachés: fallo de lectura, escritura, reemplazo



Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- **Protocolos de sondeo o snoopy. Rendimiento**
 - Consideraciones a tener en cuenta para evaluar el rendimiento de un protocolo:
 - Tráfico causado por fallos de caché
 - Tráfico de comunicación entre cachés
 - Diferencias de rendimiento entre protocolos de invalidación y actualización:
 - Varias escrituras a la misma palabra sin lecturas intermedias
 - Líneas de caché de varias palabras: los de invalidación trabajan sobre el bloque y los de actualización sobre palabras para aumentar la eficiencia
 - Retraso entre escritura de palabra en un procesador y la lectura por parte de otro; mejor en los protocolos de actualización
 - Rendimiento según los requerimientos:
 - Gestión de ancho de banda y memoria crítica: para aprovechar mejor el ancho de banda del bus y la memoria, se utilizan los protocolos de invalidación
 - Migración de procesos o sincronización intensivas: cuando se requiera mucha migración de procesos o mucha sincronización, un protocolo de

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio (centralizado o distribuido)
 - Sistemas multiprocesador con varias subredes locales de interconexión y muchos elementos conectados
 - Directorio común que almacena el estado de las líneas de caché
 - La red de interconexión no soporta broadcast o provoca mucha degradación
 - El comando de invalidación/actualización se envía a aquellas caches que disponen de copia local de un bloque
 - La entrada del directorio tiene un bit de permiso de actualización
 - Existen varias copias compartidas de la misma línea de caché para mejorar el rendimiento sin incrementar el tráfico

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Centralizado
 - Tabla centralizada que almacena ubicación de cada copia de caché
 - Tamaño grande → búsqueda asociativa
 - Inconvenientes: competencia de acceso y tiempos largos de búsqueda
 - Protocolos de mapeado completo o limitado

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Mapeado completo
 - Protocolo $Dir_N NB$
 - En el directorio: cada entrada de bloque tiene unos bits de presencia por cada caché y un bit de inconsistencia única
 - Bits de presencia: especifica la presencia en las cachés de copias del bloque de memoria
 - Bit de inconsistencia única: cuando este bit está activado, sólo uno de los bits presencia está a uno, es decir, sólo existe una caché con la copia de ese bloque o línea, con lo que sólo esa caché tiene permiso para actualizar la línea
 - Por cada caché:
 - Bit de validación (v): indica si la copia es válida o no
 - Bit de privacidad (p): indica si la copia tiene permiso de escritura, es decir, cuando este bit es uno entonces es la única copia que existe de esta línea en las cachés y por tanto tiene permiso para escribir

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Mapeado completo



Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Mapeado completo
 - Fallo de lectura:
 - Supongamos que una caché envía una petición de fallo de lectura a la memoria
 - Si el bit de inconsistencia simple está activado, la memoria envía una petición de actualización a la caché que tenga el bit de privado activo, o sea, a la única caché que tenga la línea
 - La caché devuelve el bloque a la memoria y desactiva su bit de privado
 - El bit de inconsistencia simple también es desactivado del directorio central
 - La memoria activa el bit de presencia de la caché correspondiente que solicitó el bloque y envía una copia a dicha caché
 - Cuando la caché recibe la copia, activa el bit de válido y desactiva el de privado
 - Si el bit de inconsistencia simple está desactivado, trae el bloque de la memoria activando el de válido y desactivando el de privado como en el caso anterior

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Mapeado completo
 - Fallo de escritura:
 - Supongamos que una caché envía una petición de fallo de escritura a la memoria
 - La memoria envía peticiones de invalidación a todas las cachés que tienen copias de ese bloque poniendo a cero sus bits de presencia
 - Las cachés aludidas invalidan sus líneas poniendo a 0 el bit de línea válida
 - Si hay alguna caché con una copia del bloque con el bit de privado activado, la memoria actualiza su copia
 - Una vez la memoria recibe todos los reconocimientos, activa el bit de presencia en la caché y manda la copia dicha caché
 - El bit de inconsistencia simple se pone a 1 puesto que solo hay una copia
 - La caché que recibe la copia, se modifica y pone los bit de válido y privado a uno

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Mapeado completo
 - Acierto de escritura:
 - Si el bit de privado es 0, la caché envía una petición de privacidad a la memoria
 - La memoria invalida todas las demás cachés que tienen una copia del bloque
 - Se pone el bit de inconsistencia a 1
 - Cuando la caché recibe el reconocimiento de que las demás cachés han sido invalidadas, modifica su bloque pone el bit de privado a uno
 - Si el bit de privado es 1, entonces escribe sin más puesto que es la única caché que tiene copia de esa línea

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Mapeado completo
 - Principales problemas:
 - $\text{Tamaño_directorio} = (1 + \text{Número_cachés}) \times \text{Número_líneas_memoria}$
 - Crecimiento del directorio proporcional a N^2
 - Para evitar el crecimiento cuadrático del mapeado completo es posible restringir el número de copias de caché activas de forma simultánea de un bloque. De esta forma se limita el crecimiento del directorio hacia un valor constante

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Mapeado limitado
 - $Dir_i NB, i < N$
 - Idéntico al protocolo de mapeado completo pero reduciendo el número de copias de caché activas simultáneas de un bloque:
 - Cada entrada de bloque tiene un bit de presencia en cada caché y un bit de inconsistencia única
 - Cada caché tiene un bit de validación (v) y un bit de privacidad (p)
 - Punteros limitados
 - Llamada de desalojo: la memoria invalida una de las cachés que utilizaba el puntero y le asigna ese puntero libre a la nueva caché
 - Tamaño punteros: $\log_2 N$ bits
 - $Tamaño_directorio = (1 + Punteros \times \log_2 N) \times Bloques_memoria$
 - Crecimiento proporcional a $N \cdot \log_2 N$
 - Protocolo “escalable”

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Directorio distribuido
 - Tabla distribuida entre cachés
 - Cada tabla local almacena el estado de caché y qué copias de bloques
 - Protocolos de mapeado distribuidos de directorio:
 - Encadenados: listas de cachés encadenadas
 - Jerárquicos: división del directorio entre grupos de procesadores interconectados (clusters)

Ingeniería de los Computadores

Sesión 14. Memoria. Coherencia

Conceptos

Consistencia de caché

Protocolos de coherencia

- Protocolos de directorio. Directorio distribuido encadenado
 - Lista simple o doble enlazada de punteros entre distintas cachés con copia de un mismo bloque:
 - Cada entrada del directorio apunta a una caché con copia del bloque y esta caché a su vez tiene un puntero que apunta a otra, etc.
 - Una entrada en el directorio contiene un único puntero que apunta a la cabeza de la lista

