

SOA Arquitectura Orientada a Servicios

Profesor: Alejandro Sirvent Llamas

Curso: 2019-2020



- Una organización compleja cuenta con sistemas y aplicaciones muy distintas, focalizadas por áreas:
 - finanzas,
 - logística,
 - recursos humanos
- Con fines muy concretos, implementadas en tecnologías muy diversas.
- Para ganar en productividad es importante que estos sistemas:
 - Intercambien la información necesaria,
 - Eviten replicas,
 - Eviten inconsistencia de datos,
 - Que las interacciones sean mantenibles...



- Por otra parte, para mantener la competitividad, cada vez es más necesario ir a modelos B2B, intercambiando información con los sistemas informáticos de nuestro entorno:
 - Proveedores,
 - Clientes,
 - Bancos,
 - Administraciones públicas...
- En este modelo, nuestra organización (sus sistemas) actúa como proveedor o consumidor de servicios de negocio, que en este contexto, serán intercambios de información.

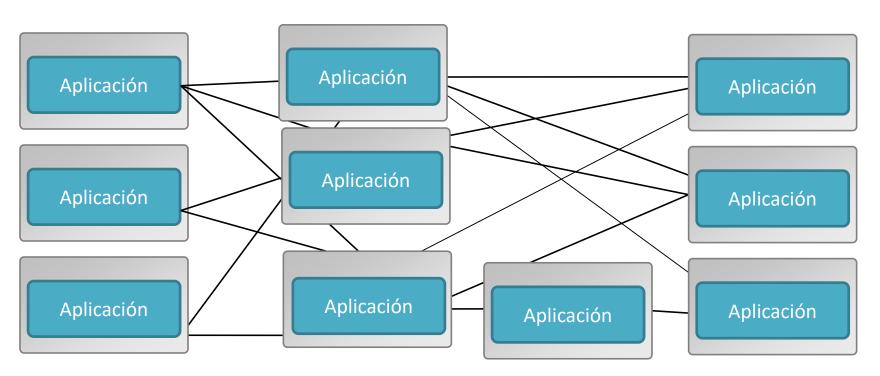




- ¿Mejora esto nuestra productividad o nuestra competitividad?
- Ejemplos:
 - Una integración electrónica con nuestros clientes puede situarnos por delante de otros competidores con integraciones manuales, ya que seremos capaces de ofrecerles lo que necesitan con una mayor celeridad.
 - Una integración electrónica con nuestros proveedores puede facilitar la gestión y seguimiento de los pedidos.
 - Nos puede permitir mejorar la calidad de nuestra información sumándole la información de estos sistemas externos, permitiéndonos obtener un conocimiento mejor de la situación de nuestra organización.



Partimos de una necesidad







Partimos de una necesidad

- Las conexiones entre aplicaciones:
 - Se realizan punto a punto,
 - Implementándolas para cada necesidad concreta,
 - Cada cuál utilizando el sistema que le plazca: ficheros, conexiones RMI...
- Acoplamiento entre sistemas.
 - Cualquier modificación en un extremo, aunque sea pequeña, afecta a la otra parte
- **Descontrol**: difícil gestión de las interconexiones, cuando hay problemas, cuestan de encontrar...







Partimos de una necesidad

- Ejemplo:

- Un Banco quiere exponer la funcionalidad Consultar Saldos, el cliente del Banco puede acceder a esta información por Cajero, Portal Web, Teléfono y otros.
- En el caso de punto a punto cada uno de éstos podría tener su propia orquestación (llamar a consultar saldo TDD, TDC, cuenta ahorro, corriente) y cada una se comunica directamente con cada uno de los sistemas destino.
- Se tendrían **funcionalidades repetidas** e interconexiones repetidas.



Servicios



- Servicios Web, tecnología que permite intercambios de datos entre aplicaciones mediante un conjuntos de protocolos y estándares.
- Interoperabilidad... conectar distintos estándares, distintos modelos de datos, distintos ...
- Reusabilidad ... re-utilizamos librerías y códigos...
- Desacoplar ... sistemas que sean independientes al mantenerse y desarrollarse.





• ¿Qué es un servicio?

"Un servicio es una funcionalidad reutilizable y auto-contenida, con un interfaz perfectamente definido y descrito, no sólo en cuanto a la información que intercambia y el mecanismo utilizado, sino también con las condiciones de utilización tales como Acuerdos a Nivel de Servicio y Políticas de Seguridad."



Service Oriented Architecture

- No existe un consenso para definir SOA
- Confusión
 - Metodología?
 - Arquitectura?
 - Tecnología?

¿Qué no es SOA?

- SOA no es lo mismo que Servicios Web
- Un término comercial
- Un producto
- Una iniciativa IT, únicamente
- Componentes de software reusables
- Usar ESB o EAI.
 - Suelo decirse que EAI es el pasado y que SOA es el presente → ("transportation is a thing of past now road is here".)



Diferencias fundamentales entre: ESB, EAI y SOA

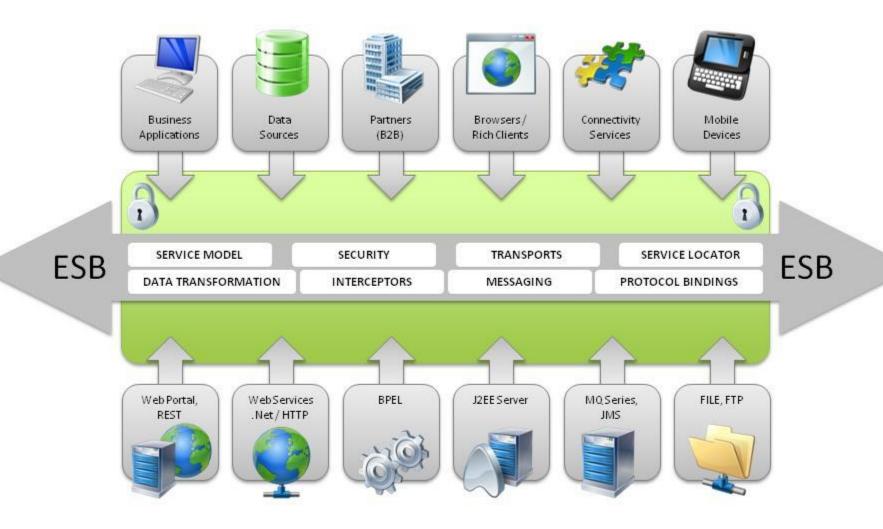


- ESB, es la abreviatura de bus de servicios empresariales :
 - Es una arquitectura de software que permite la integración de aplicaciones empresariales y servicios para arquitecturas complejas, tales como plataformas de infraestructura middleware.
 - Su principal función es proporcionar las conexiones entre las aplicaciones que se comunican.
 - Como si fuese un router.
 - Se utiliza comúnmente en la integración de aplicaciones empresariales (EAI) o la arquitectura orientada a servicios (SOA).

12

- ESB, es la abreviatura de **bus de servicios empresariales** :
 - La interacción y la comunicación entre los componentes están al otro lado del bus, que tiene una función similar a la del bus del PC:
 - Para manejar la transferencia de datos o el intercambio de mensajes entre los servicios, sin necesidad de escribir código real.
 - ESB proporciona:
 - Enrutamiento.
 - Transformación de datos.
 - Traducción a petición de un cliente.
 - Eventos de interpretación.
 - A menudo es necesario transformar los mensajes en un formato que la aplicación puede interpretar.
 - Un ESB también se utiliza para cambiar el contenido de los datos o ejecutar los servicios a través de un motor de reglas.



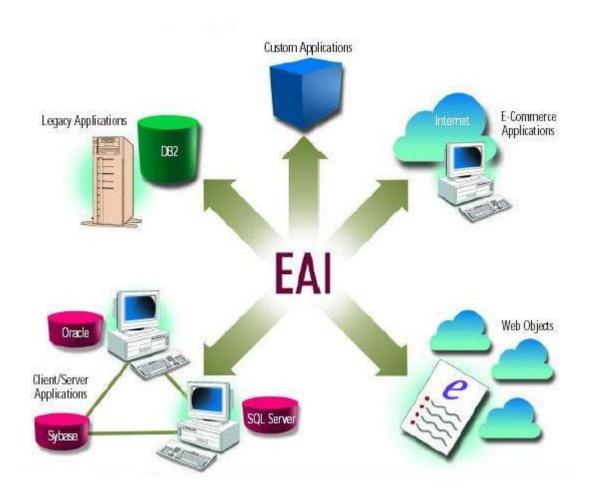


- EAI, abreviatura de integración de aplicaciones empresariales:
 - Hace uso de software y sistemas informáticos para permitir la integración de datos a través de aplicaciones dentro de una sola organización
 - Simplificación de los procesos de negocio entre aplicaciones conectadas y fuentes de datos.
 - La puesta en común de datos y procesos de negocio entre aplicaciones son sus principales propósitos.
 - EAI también define un conjunto de principios para la integración de múltiples sistemas para las arquitecturas de comunicación, como middleware orientado a mensajes (MOM).



- EAI, abreviatura de integración de aplicaciones empresariales:
 - Sirve como un sistema que puede proporcionar un servicio de negocio para simplificar los datos de información entre las diversas aplicaciones, lo que hace posible integrar fácilmente cuando sea necesario.
 - Es un componente fundamental de las estrategias de las empresas de hoy.
 - Diferenciándose de EAI, que trata de vincular las aplicaciones empresariales para que puedan comunicarse entre sí y llevar a cabo "lotes" de transferencias de datos,
 - Es **SOA** quien proporciona las "transferencias de datos transaccionales", sin necesidad de software de terceros.
 - SOA es diferente del enfoque EAI, ya que no depende de una solución de terceros.

16



Introducción - Diferencias fundamentales entre ESB, EAI y SOA



SOA

 Es un paradigma de integración que se basa en un principio fundamental del diseño y proporciona servicios interoperables arquitectónicos - de ahí su nombre.

– Abarca:

- Sistemas heredados,
- Componentes de software
- Capacidades de procesamiento de mensajes.
- Su función principal es la integración de los servicios y el desarrollo de aplicaciones.
- SOA es el nexo que une las metas de negocio con el sistema de software.



- Permite automatizar los procesos de negocio, con la especificación de los sistemas de negocio de modelado orientados al servicio dentro de una aplicación arquitectónica.
- Se utiliza como esquema de diseño de soluciones a nivel de aplicación y de nivel empresarial para el modelado de un entorno informático.
- Aparentemente, SOA es una solución para superar todo tipo de carencias de los EAI y proporcionar un medio para que los servicios sean reutilizables.
- Soporta ESB.
 - Plataforma ideal para la adaptación del transporte, la adaptación de servicios y los servicios comunes.





Introducción - Diferencias fundamentales entre ESB, EAI y SOA



Definición SOA



- Service Oriented Architecture
 - -OASIS (Modelo de Referencia SOA)
 - «Un paradigma para organizar y utilizar capacidades distribuidas que podrían estar bajo el control de diferentes propietarios... SOA es un medio para organizar soluciones que promueve la reusabilidad, escalabilidad e interoperabilidad.»



Service Oriented Architecture

-Según *Gartner*

- «The main objective with SOA initiatives is to enable a more agile, flexible and standardized approach to designing, developing and deploying functionality that is often scattered through out established IT systems. »
- El principal objetivo de las iniciativas SOA es permitir un enfoque más ágil, flexible y estandarizado para el diseño, desarrollo y despliegue de las funcionalidades que a menudo se dispersan fuera de lo establecido por los sistemas de TI.



Beneficios de SOA

Reusabilidad

"Las funcionalidades actuales de Negocio pueden ser reutilizadas. También nuevas funcionalidades deben ser diseñadas en base a la reusabilidad"

Interoperabilidad.

"La interoperabilidad se define en términos de facilidad para integrar sistemas heterogéneos para que puedan intercambiar información"

Sistemas desacoplados

"Se manifiesta en la posibilidad de evolucionar las aplicaciones y sistemas de forma separada siempre y cuando se respeten las interfaces"

Escalabilidad

"Las aplicaciones son flexibles para adaptarse al cambio de los requerimientos de negocio"

Coste Eficiencia

"SOA es altamente eficiente en costes ya que los recursos están basados en estándares"

Introducción – Definición SOA



- Paradigma que facilita la alineación del negocio y la tecnología
 - Modelo ágil ante el cambio

 - Menos coste en el diseño e implementación de soluciones IT
 - Más esfuerzo en la definición y análisis
 - Enfoque top-down puro

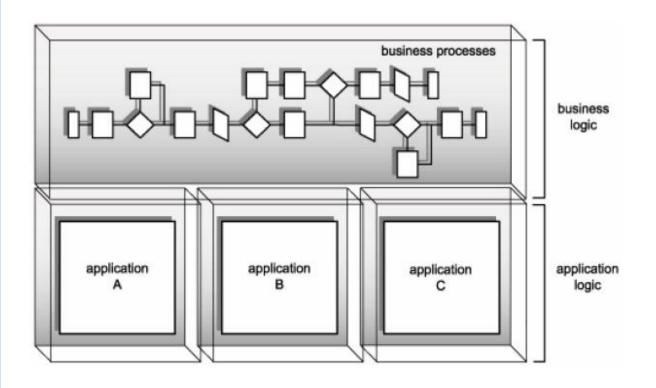


¿Por qué SOA?

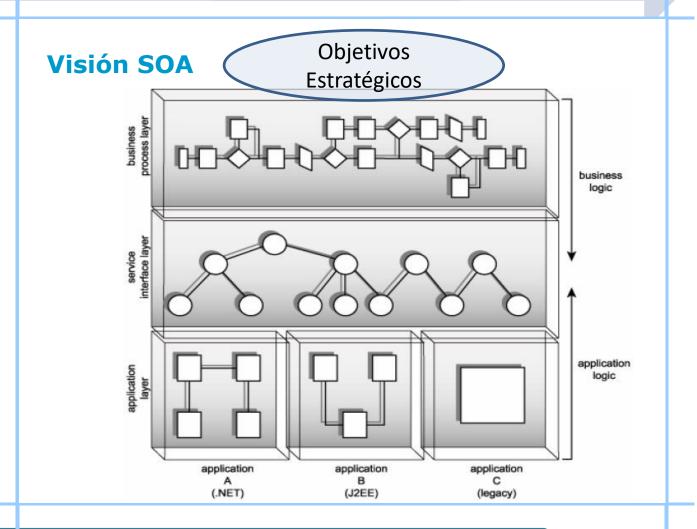
- Competencia del mercado
 - Soluciones flexibles y rápidas
 - Mejores servicios
 - Adaptación rápida al cambio
- Demanda de colaboración
 - Compartir información entre clientes y proveedores
 - Mejora de la conectividad
 - Integración
- Apertura en nuevos mercados
- Cambios tecnológicos
 - Sistemas heredados obsoletos
 - Sistemas rígidos que dificultan los cambios



Visión clásica



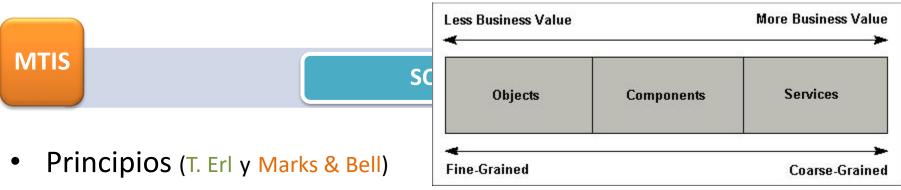




Componentes de SOA

- Proveedor de servicio
- Consumidor de servicio
- Definición de servicio
- Intermediario de servicio (service broker)
 - El service broker, está destinado a ser un registro de los servicios, y almacena la información sobre los servicios disponibles y que pueden utilizarlos.
 - Por ejemplo, UDDI, que fue originalmente concebido como un registro de servicios web ahora se considera un Service Broker SOA.
- Registro de servicio





- Entidades autónomas y autocontenidas
- Reusables
- Duraderos
- Contratos bien definidos
- Interoperables
- Con capacidad de composición
- Funcionalidad de alto nivel de abstracción
 - Funcionalidades de grano grueso (coarse grained)
 - Abstracción de la lógica subyacente
- Acoplamiento débil
- Con capacidad de descubrimiento, publicación y localización
- Alineados con el negocio
- Sin estado

Por definición una operación de servicio de grano grueso tiene un alcance más amplio que un servicio de grano fino.

Requiere un aumento de la complejidad del diseño, pero puede reducir el número de llamadas necesarias para completar una tarea.

30

Modelos de Servicios





- En (Marks & Bell, 2006) se definen dos tipos de servicios:
 - Los primeros son denominados servicios de negocio.
 - *Éstos* representan conceptos de negocio y sus relaciones, son normalmente asociados con la ejecución de funciones del negocio de la organización o del dominio de negocio.
 - Los segundos son llamados servicios tecnológicos y representan funcionalidades de aplicaciones que son utilizadas por los anteriores.



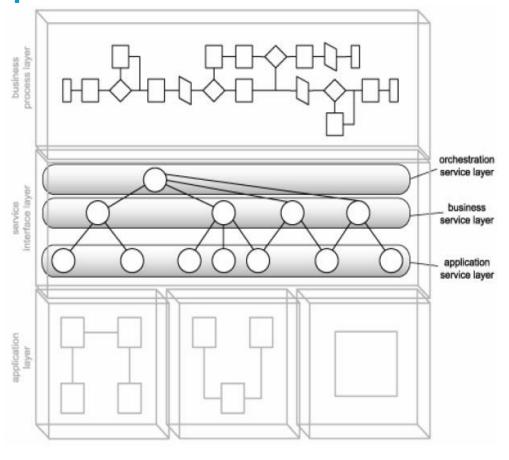
- Clasificación (Marks & Bell, 2006)
 - Servicios de negocio
 - Conceptos de negocio
 - Mayor abstracción
 - Ejem. Abrir una cuenta bancaria
 - Servicios Técnicos
 - Conceptos tecnológicos
 - Funcionalidades transversales
 - Menor nivel de abstracción
 - Abstraen de la tecnología subyacente
 - Utilizados por los de negocio
 - Ejem. Seguridad
 - Enfoque muy genérico
 - Poco preciso
 - Puede dificultar su gobierno



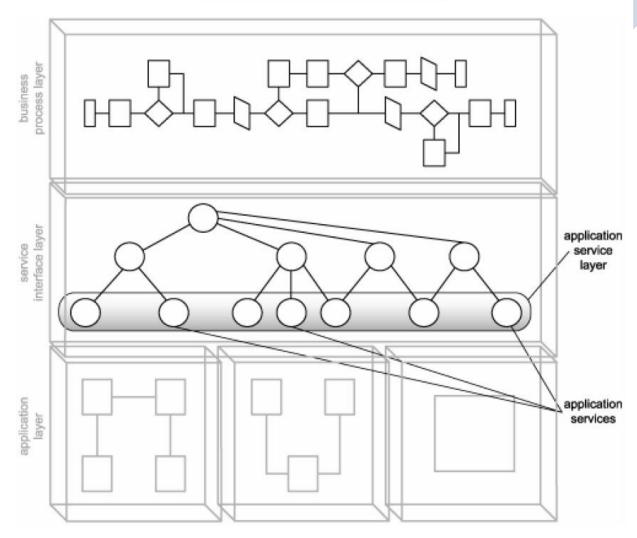
- Clasificación (Erl, 2009)
 - Modelo basado en capas funcionales
 - Patrón Logical Inventory Layer Pattern
 - El inventario de servicios es estructurado en varias capas lógicas funcionales
 - 3 capas funcionales
 - Capa de servicios de aplicación
 - Capa de servicios de negocio
 - Capa de servicios de orquestación



Arquitectura SOA









- Capa de servicios de aplicación (Características)
 - Capa más baja del modelo
 - Utilizados por las capas superiores
 - Exponen funcionalidad específicamente tecnológica.
 - Su propósito es proporcionar funciones reutilizables relacionadas con el procesamiento de datos en entornos nuevos o de aplicaciones heredadas.
 - Exponen la funcionalidad dentro de un contexto de procesamiento específico.
 - Hacen uso de los recursos disponibles dentro de una determinada plataforma.



- Capa de servicios de aplicación (Características)
 - Son una solución agnóstica.
 - Son genéricos y reutilizables.
 - Pueden ser utilizados para lograr la integración de punto a punto con otros servicios de aplicaciones .
 - A menudo son inconsistentes en cuanto a la granularidad de la interfaz que exponen .
 - Pueden consistir en una mezcla de servicios desarrollados a medida y servicios de terceros que se han comprado o arrendado.



- Ejemplos típicos de los modelos de servicio implementadas como servicios de aplicación:
 - Utility services
 - Funcionalidades tecnológicas de tipo genérico
 - Independientes del dominio de aplicación
 - » Agnósticos
 - Hace referencia a que la lógica del servicio se centra en la entidad objeto del servicio, olvidando por completo el uso que se le vaya a dar en cualquier sistema de información que vaya a usar el servicio.
 - Conocidos también como
 - » Servicios de soporte
 - » Servicios de infraestructura
 - Wrappers services
 - Integración de aplicaciones o sistemas heredados



Utility services:

- Cualquier servicio web genérico o agente de servicio diseñado para su reutilización potencial pueden ser clasificados como utility service.
- La clave para alcanzar esta clasificación es que la funcionalidad sea reutilizable, que no sea especifica en la naturaleza y que sea completamente genérica.
- Se utilizan dentro de SOA de la siguiente manera:
 - como servicios que permiten la reutilización de las características con SOA.
 - como servicios de intermediación de una solución agnóstica.
 - como los servicios que promueven la interoperabilidad. característica intrínseca de SOA.
 - como los servicios con el más alto grado de autonomía.



- Ejemplo Utility services:
- Tenemos descritos ocho Servicios Web, ¿Cuáles son servicios de negocios y cuales Utility services?
 - Servicio de Pagos
 - Servicio de Política de seguridad
 - Servicio de envío de la factura
 - Servicio de contabilidad
 - Servicio de Balanceo de carga
 - Servicio de Cumplimentación de ordenes
 - Servicio de Orden de Compra
 - Perfil de proveedor de servicio



- Ejemplo Utility services:
- Tenemos descrito ocho Servicios Web, ¿Cuáles son servicios de negocios y cuales Utility services?
 - Servicio de Pagos = servicio de negocio
 - Servicio de Política de seguridad = utility service
 - Servicio de envío de la factura = servicio de negocio
 - Servicio de contabilidad = servicio de negocio
 - Servicio de Balanceo de carga = utility service
 - Servicio de Cumplimentación de ordenes = servicio de negocio
 - Servicio de Orden de Compra = servicio de negocio
 - Perfil de proveedor de servicio = servicio de negocio
- El equilibrio de carga y servicios de Política de seguridad se clasifican como utility service, porque proporcionan funcionalidad genérica que puede ser reutilizada por distintos tipos de aplicaciones.
- La lógica de la aplicación de los servicios restantes es específica a una determinada tarea o solución de negocio, lo que los convierte en los servicios centrados en el negocio.



Wrappers services

- Es un tipo de servicio de integración que encapsula y expone la lógica que reside dentro de un sistema heredado.
- Son proporcionados comúnmente por sistemas heredados y por tanto, introducen con frecuencia interfaces no estandarizadas.
- "El servicio de envoltorio", que también es más ampliamente conocido como "legacy wrapper" se utiliza para envolver un componente heredado para evitar problemas de acoplamiento en soa.
- Podría decirse que todo en SOA es un envoltorio. Es decir, un servicio web es sólo una fachada, y no hay manera de decir si estamos frente a "aplicaciones heredadas" o "un conjunto de servicios complejos".





Capa de servicios de negocio

- Capa intermedia del modelo
 - Utilizados por la capa de orquestación
- Mientras que los servicios de aplicación son los encargados de representar la tecnología y la lógica de la aplicación, la capa de servicios de negocio presenta un servicio que trata sólo de representar la lógica de negocio.
- Servicios que impliquen lógica de negocio
- Tipos
 - Orientados a la tarea (task-centric business services)
 - Orientados a la entidad (entity-centric business services)

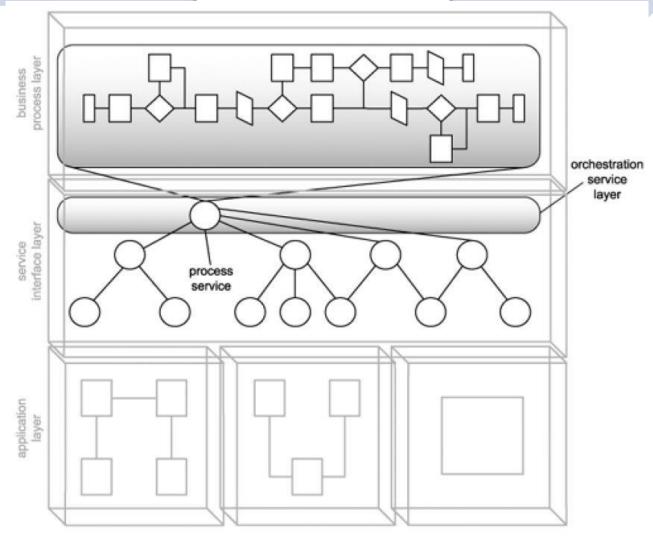


- Capa de servicios de negocio
 - Tipos
 - Orientados a la tarea (task-centric business services)
 - Servicios que exponen lógica de proceso de negocio
 - Generados desde la primera toma de requerimientos de negocio
 - » Casos de uso y definición de procesos
 - Ejemplos como VerificarFactura o GenerarHistoricoDeInformes
 - Orientados a la entidad (entity-centric business services)



- Capa de servicios de negocio
 - Tipos
 - Orientados a la tarea (task-centric business services)
 - Orientados a la entidad (entity-centric business services)
 - Servicios que exponen lógica de entidades de negocio
 - Más a largo plazo desde el análisis de requerimientos de negocio
 - » Como resultado de la alineación entre servicios de negocio y modelos de negocio existentes en la organización
 - Ejemplos como Cuentas Bancarias o Facturas





Capa de servicios de orquestación

- Capa superior del modelo
- Más cercana al negocio de la organización
 - Servicios que representan los procesos de negocio de la organización mediante composición de otros servicios
 - Coordina el flujo de trabajo de los servicios
- Incrementa la agilidad operacional de la organización

Process services

- Representan procesos de negocio de la organización.
- Componen otros servicios que proporcionan un conjunto específico de funciones, independiente de las reglas de negocio y la lógica específica del escenario, requerida para ejecutar una instancia de proceso.



- Agnostic services
 - Servicios más propensos a ofrecer lógica reutilizable :
 - Entity-centric business services, están diseñados para proporcionar un conjunto de características que proporcionan datos de gestión relacionado sólo con sus correspondientes entidades.
 - Por tanto, son servicios agnósticos.
 - Los mismos Entity-centric business services pueden (y deben) ser reutilizados por diferentes procesos o servicios a las empresa.
 - Servicios de aplicaciones, idealmente se construyen de acuerdo con el modelo de servicio público .
 - Esto los convierte en muy genéricos, reutilizables, como una solución agnóstica. Diferentes soluciones orientadas a servicios, pueden (y deben) reutilizar los mismos servicios de aplicación.





Agnostic services

- Facilitan la integración
- Reaprovechamiento de soluciones heredadas
- Agilidad y flexibilidad en el negocio
 - Rápida adaptación a los cambios
- Reusabilidad de servicios



Agnostic services

- Reducción de costes TI
- Aumento de productividad
- Reducción del time to market
 - Salida a mercado o producción
- Independencia de la tecnología
 - Cambio de tecnologías sin cambio en servicios
 - Cambio de procesos de negocio sin cambiar servicios y sistemas TI subyacentes



Errores más comunes acerca de SOA

- Errores más comunes acerca de SOA
 - Una aplicación que utiliza servicios web esta orientada al servicio:
 - Para aprovechar todo el potencial de la arquitectura SOA, es necesario estandarizar la forma en que se sitúan los servicios Web y diseñarlos de acuerdo con los principios SOA.



- Errores más comunes acerca de SOA
 - SOA es un término de marketing utilizado para los servicios Web como una marca:
 - El término "SOA" de manera adecuada o no adecuada se utilizan en exceso para la comercialización de los servicios web.
 - Se ha convertido en una palabra de moda.
 - SOA no es un invento de los medios o de algún departamento de marketing.
 - Representa una arquitectura diferenciada, basada en un conjunto de principios distintos.
 - SOA actualmente implica el uso de un conjunto de tecnologías utilizadas para hacer realidad los principios fundamentales de SOA.
 - La plataforma de tecnología de elección es actualmente , los servicios Web y todo lo que conllevan estos.



- Errores más comunes acerca de SOA
 - SOA simplifica la computación distribuida:
 - Los principios detrás de SOA son relativamente simples en la naturaleza.
 - Sin embargo, la aplicación de estos principios en la vida real puede llegar a ser una tarea compleja.
 - Aunque SOA ofrece un potencial de beneficio significativo, estos se consiguen mediante la inversión en el análisis minucioso y la adhesión a los principios de diseño de la orientación a servicios.



- Errores más comunes acerca de SOA
 - SOA simplifica la computación distribuida:
 - Cuando los requisitos de integración emergen.
 - Cuando existe un suficiente número de servicios componible.
 - Cuando los principios de orientación a servicios están bien integrados en una organización,
 - Es cuando SOA puede simplificar la entrega de requisitos de automatización.



- Errores más comunes acerca de SOA
 - Una aplicación con servicios web que utiliza las extensiones WS * es orientada a servicios.
 - Lo que los convierte en parte de una arquitectura orientada a servicios es que la **forma en la propia arquitectura esté bien diseñada**.
 - La mayoría de las soluciones que emplean seriamente el uso de WS-*
 extensions, son orientadas a servicios.
 - La tasa de adopción de SOA coincide con WS-*, en el desarrollo y productos middleware.
 - "Si entiendes los servicios Web no vas a tener problema en construir SOA"
 - Los principios fundamentales de orientación a servicios son independiente de la tecnología.



- Errores más comunes acerca de SOA
 - No usar estándares
 - Falta de plan de transición
 - No comprender las necesidades de procesamiento SOA
 - Desentenderse de plataformas de productos y desarrollo de estándares
 - Limitarse a una tecnología



Metodología SOA



Metodología soa

- No hay una metodología de facto.
- El ciclo de vida de SOA básico consiste en una serie de fases similar a las utilizadas regularmente en el desarrollo de proyectos.
- SOA introduce consideraciones específicas en cada fase de la construcción y entrega de servicios.

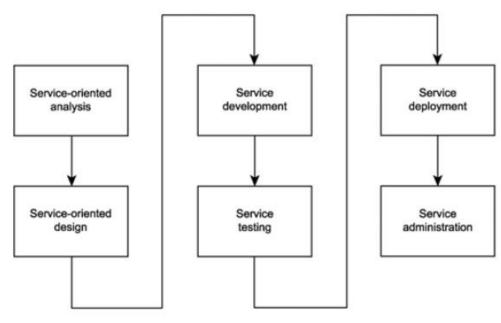


Metodología soa

- Existen diferentes estrategias de cómo organizar las etapas del ciclo de vida para permitir la entrega de capas de servicios especializados.
- Proceso Iterativo.
 - Identificación y modelado de servicios.
- Estrategias centradas en el análisis y diseño.
 - Descomposición de servicios.
 - Define los principales servicios necesarios para la compañía
 - catálogo de servicios.



- Estrategias
 - Buttom-up (First code)
 - Top-down (First definition)
 - Meet-In-the-middle (Agile strategy)
- Fases generales
 - Identificar los servicios
 - Construir los servicios
 - Ejecutar los servicios
 - Gestionar los servicios



- Múltiples propuestas de grandes empresas y principales expertos en SOA
 - SOMA de IBM (Service Oriented Modeling Architecture)
 - OASIS SOA Adoption Blueprints
 - https://www.oasis-open.org/committees/download.php/15071
 - MSOAM de Thomas Erl (The Mainstream SOA Methodology)
 - SOMF de Michael Bell (Service Oriented Modeling Framework)
- Otros enfoques centrados en el diseño software
 - UML profile for SOA (IBM)



- Planificación Adopción de SOA
 - Es durante esta etapa inicial donde se toman las decisiones de planificación fundacional.
 - Evaluar y determinar una serie de factores, incluyendo:
 - alcance de inventario de servicio planificado y el Estado de destino final .
 - hitos que representan estados intermedios de destino.
 - línea de tiempo para la realización de los hitos y el esfuerzo general de adopción.
 - La financiación disponible y modelo de financiación adecuado.
 - Sistema de gobierno .
 - Sistema de gestión.
 - Metodología .
 - la evaluación de riesgos.
- Además, los requisitos previos deben ser definidos con el fin de establecer criterios utilizados para determinar la viabilidad global de la adopción de SOA.



Introducción MSOAM

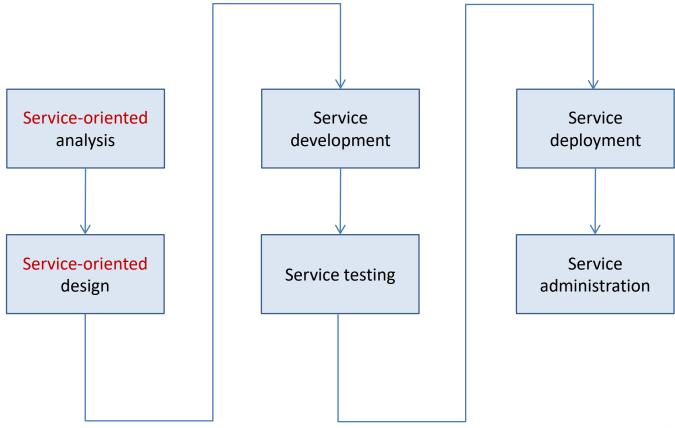
The Mainstream SOA Methodology

Thomas Erl



MSOAM

Fases del ciclo de vida proyecto SOA



Service Oriented Analysis

- Proceso de análisis formal para obtener información inicial del dominio de negocio.
- Aplicado iterativamente por cada proceso de negocio.
- Para su éxito es necesaria la colaboración entre analistas de negocio y arquitectos de tecnología.
- Apoyado por el subproceso de modelado (service modeling).
- Resultado desde el punto de vista conceptual.
 - Service Inventory Blueprints.
 - Modelo de capas de servicios.
 - Servicios candidatos.
 - Capacidades candidatas de los servicios.
 - Composiciones candidatas entre servicios





- Service Oriented Design
 - Parte del Service Inventory Blueprints.
 - Distingue entre servicios candidatos (conceptuales) y servicios (físicos).
 - Dedicado a la producción de contratos de servicios.
 - Representación formal del enfoque contract-first.



- Estrategias SOA
 - 1. Fase previa de planificación
 - 1. Puede incluirse en el análisis
 - 2. Top-down
 - 1. Enfoque centrado en el análisis de negocio previo
 - 2. Parte de los procesos de negocio de la organización
 - 3. Este enfoque es el más adecuado cuando se va a implementar un nuevo sistema
 - Comienza con la fase de análisis de inventario
 - 1. Service Inventory Blueprints
 - 5. Analizar como es el sistema para identificar los procesos implementados para asignarlos con el sistema y los procesos necesarios



Estrategias SOA

– Top-down

- Ventajas
 - Alineación completa con los objetivos de negocio.
 - Maximiza la reusabilidad.
 - Captura de reglas de negocio en un nivel alto.
 - Entender mejor el contexto de negocios.
 - Dependencias pueden ser identificadas antes en el nivel más alto.
 - Las interacciones entre los diversos actores.
 - Conocemos antes la complejidad dentro de la empresa en términos de los patrones de intercambio de mensajes .

Inconvenientes

Incrementa los costes del proyecto → etapa de análisis.



Estrategias SOA

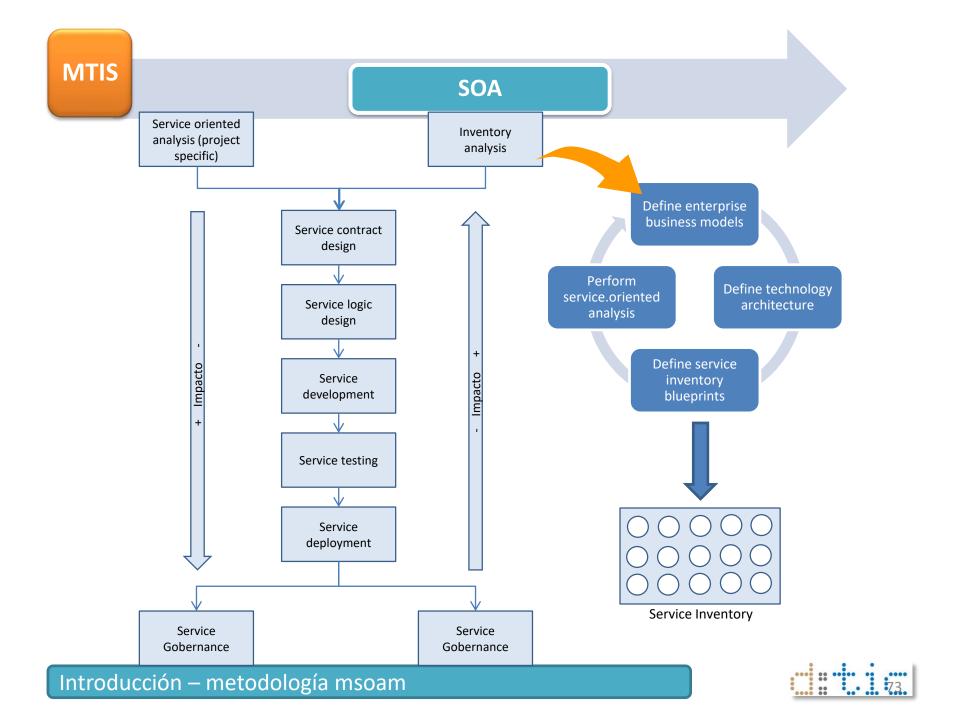
- Bottom-up
 - Enfoque centrado en los requerimientos de la aplicación.
 - Generalmente se adopta este enfoque para la modernización de los sistemas heredados o sistemas que no son de SOA.
 - Requerimientos de composición e integración .
 - Implementación a partir de procesos existentes en aplicaciones.
 - Funcionalidades existentes en sistemas heredados.
 - Análisis para la redundancia y la re-factorización del esfuerzo.



Estrategias SOA

- Bottom-up
 - Este enfoque no requiere necesariamente el enfoque de procesos de negocio (identificación de los procesos, el modelado y luego utilizar los servicios para poner en práctica esos procesos).
 - El más usado hoy en día
 - Aprovechar ventajas de Servicios Web.
 - Ventajas
 - Reduce el esfuerzo y tiempo para el desarrollo de servicios.
 - Problemas
 - Servicios de corta duración.
 - Incrementa el mantenimiento y las actualizaciones.



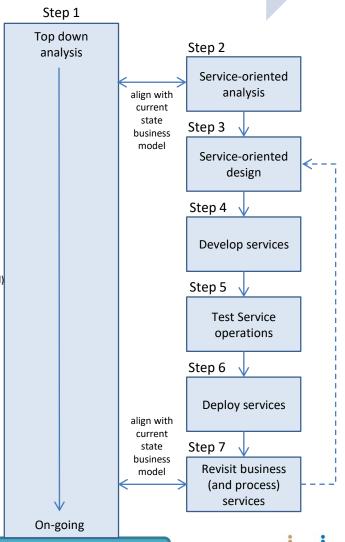


Estrategias SOA

- Enfoque intermedio (meet-in-the-middle)
 - · Estrategia ágil
 - Inicialmente comenzar con un enfoque top-down para crear un inventario de servicios
 - En la realización usar bottom-up aprovechando sistemas heredados
 - Fases
 - Step1, análisis previo
 - » Ontología

(formulación de un exhaustivo y riguroso esquema conceptual)

- » Entidades de negocio
- » Enfoque reducido del top-down
- Step2, análisis orientado a servicios
 - » Fase anterior en progreso
 - Step3, diseño orientado a servicios
 - » Se define las capas de servicios seleccionadas
 - » Se diseñan servicios individuales
- ...
- Step7, Revisión de los servicios de negocio
 - » Revisiones periódicas
 - » Mejoras y modificaciones producidas





- http://www.innovativearchitects.com/KnowledgeCenter/ESB-EAI-SOA.aspx
- http://www.servicetechmag.com/I51/0611-2



Service-Oriented Architecture: Concepts, Technology, and Design

By Thomas Erl

Publisher: Prentice Hall PTR

Pub Date: August 04, 2005

ISBN: 0-13-185858-0

Pages: **792**

