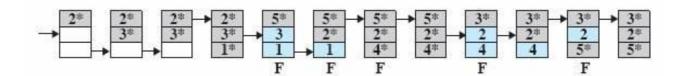
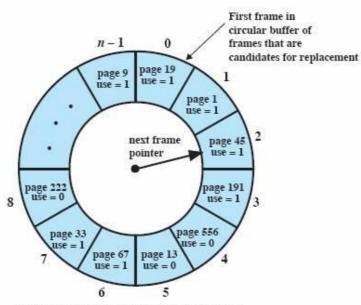
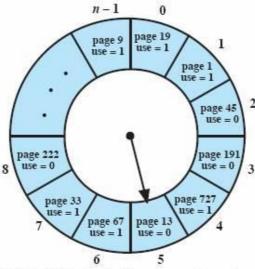
La presencia de un asterisco indica que el correspondiente bit de usado es igual a 1. La flecha indica cual es la posición actual del puntero (marco que reemplazará su página).



Se puede ver más claro en el siguiente ejemplo, implementando una cola circular. Comenzamos el reemplazo (se comienza a aplicar el algoritmo del reloj) con la página 45 (el puntero apunta al marco 2) y la página entrente es la 727, se reemplazará por la 556, que tiene el bit de usado a 0 y el puntero pasará al siguiente marco



(a) State of buffer just prior to a page replacement



(b) State of buffer just after the next page replacement

La figura siguiente muestra un esquema comparativo de estos cuatro esquemas de reemplazo

