

Nombre: _____

Grupo: _____

Lenguajes y Paradigmas de Programación

Curso 2013-2014

Primer parcial - Turno de mañana

Normas importantes

- La puntuación total del examen es de 10 puntos.
- Se debe contestar cada pregunta en las hojas que entregamos. Utiliza las últimas hojas para hacer pruebas. No olvides poner el nombre.
- La duración del examen es de 2 horas.

Ejercicio 1 (2 puntos)

a) (0,75 puntos) Explica las funciones `cons`, `car` y `cdr`: qué parámetros aceptan y qué valores devuelven. Explica por qué el resultado de la expresión `(cons 3 '(1 2 3 4))` es la lista `'(3 1 2 3 4)` y por qué el resultado de `(cdr (cons 1 3))` es 3 en lugar de `'(3)`. ¿Qué habría que cambiar en la expresión anterior para obtener `'(3)`?

b) (0,75 puntos) Explica las características más importantes de cada uno de los siguientes paradigmas, indicando algún lenguaje de programación característico de cada uno de ellos:

- Programación Funcional
- Programación Imperativa
- Programación Orientada a Objetos
- Programación Lógica

c) (0,25 puntos) Indica el orden temporal de los lenguajes: Python, Java, Scheme, C

d) (0,25 puntos) Indica el orden temporal de los siguientes hitos históricos relacionados con la historia de los computadores:

- Primer programa avanzado de IA: juego de damas de Christopher Strachey
- Arquitectura von Neumann
- Máquina de Turing
- UNIVAC

Ejercicio 2 (2 puntos)

a) (0,5 puntos) Para cada una de las siguientes expresiones, da una definición de `f` que sea correcta:

`((f))`

`(f (f 4))`

b) (0,5 puntos) Rellena los huecos:

`(map (lambda (x) (> x 5)) '(1 2 3 4 5 6 7)) → _____`

`(apply append (list (list 1 2 3) (list 2 3 4))) → _____`

c) (0,5 puntos) Rellena los huecos para obtener el resultado esperado (puedes utilizar `string-length`):

`(fold _____ _____ '("x" "abc" "xyzzz" "jk")) ; palabra más larga
→ "xyzzz"`

d) (0,5 puntos) Dibuja el *Box&Pointer* de la siguiente expresión y explica si genera una lista o no:

`(cons (cons 1 (cons 2 3)) (list (list 1 2) (cons 1 2)))`

Ejercicio 3 (2 puntos)

a) (1 punto) Define la función recursiva (`siguientes lista x`) que reciba una lista y un elemento y devuelva una lista con los siguientes elementos de `x` en la lista. El elemento puede aparecer más de una vez.

Ejemplos:

```
(siguientes '(a b c d a c b c a) 'b) → (c c)
(siguientes '(a b c d a a c b a c a) 'a) → (b a c c)
```

b) (1 punto) Define la función recursiva (`min-max lista`) que recibe una lista de números y devuelve una pareja con el mínimo y el máximo de la lista:

Ejemplos:

```
(min-max '(1 2 3 4 5 6)) => (1 . 6)
(min-max '(1 1 1 1 1)) => (1 . 1)
```

Ejercicio 4 (2 puntos)

a) (0,75 puntos) Utilizando la función de orden superior que consideres más apropiada, define la función `(suman-par lista-parejas)` que reciba una lista de parejas de números y devuelva una lista con aquellas parejas cuya parte izquierda y derecha sumen un número par.

Ejemplo:

```
(suman-par '((1.2) (2.2) (3.6) (6.2) (4.5))) → ((2.2)(6.2))
```

b) (1,25 punto) Define la función `(aplica-n lista-funcs lista-orden n)` que reciba dos listas, una de ellas contiene funciones unarias y la otra índices que referencian a posiciones de la primera lista (de 0 al número de elementos-1 de `lista-funcs`) y un número. Esta función deberá aplicar las funciones de `lista-funcs` al número `n`, en el orden indicado por `lista-orden`. Puedes utilizar `list-ref`, funciones auxiliares y/o de orden superior.

Ejemplo:

```
(aplica-n (list suma-1 mult-3 doble cuadrado) '(2 3 0 1 2 1) 3)  
→ 6050 ; (doble (cuadrado (suma-1 (mult-3 (doble (mult-3 3))))))
```

Ejercicio 5 (2 puntos)

Dados los siguientes fragmentos de código en Scheme, dibuja en un diagrama los ámbitos que se generan. Junto a cada ámbito escribe un número indicando en qué orden se ha creado.
¿Cuál es el resultado? ¿Cuántos ámbitos se crean? ¿Se crea alguna clausura?

a) (1 punto)

```
(define k 8)
(define x 10)
(define (prueba1 k)
  (prueba2 x))
(define (prueba2 x)
  (- x k))
(define a (prueba1 12))
```

a) (1 punto)

```
(define z 10)
(define (prueba x)
  (+ x z))
(define g (let ((z 12))
  (lambda (x)
    (prueba x))))
(g 14)
```

