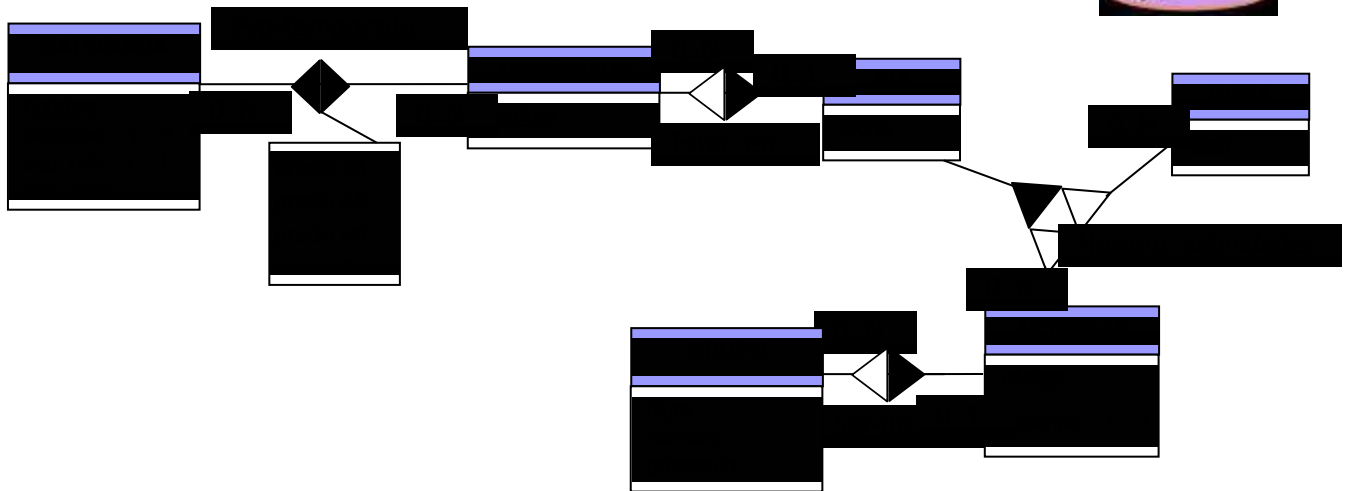


## Sesión 9 – Ejercicios de repaso



Ejecuta **SET SERVEROUTPUT ON;**

*Nota: La entidad DÍA está representada en la tabla CALENDARIO.*

1. Crea la siguiente tabla:

GRUPO(num number(2), nombre varchar2(50), grupomin number(2))

Clave primaria: num

grupomin debe tomar valores entre 1 y 5.

2. Añade una columna a la tabla actividad y haz que sea clave ajena a GRUPO.
3. Cambia el tipo de datos de la columna descripción de la tabla CATEGORIA, debe ser varchar2(90).
4. Define una vista en la que se muestren para todos los grupos su número y nombre y, para aquellos de los que se conozcan actividades, se pondrá el total de actividades que pertenecen al grupo.
5. Crea una vista en la que se muestre para cada temporada, su nombre y la cantidad total de días que pertenecen a esa temporada.
6. Crea, según consideres, una función o un procedimiento donde se devuelva el nombre de la temporada que tiene asignados más días (puedes considerar que no hay 2 temporadas con el mismo número de días).
7. Crea, según consideres, una función o un procedimiento que muestre la hora más frecuente en la que se dan actividades en cuya descripción se hace referencia a "Campeonato" (puedes considerar que no hay 2 horas que empaten como más frecuentes).
8. Crea, según consideres, una función o un procedimiento donde dada una fecha, se obtenga un listado en el que figure cada categoría de habitación junto con el precio de alojamiento en media pensión para alojarse en habitaciones de esa categoría en la fecha indicada.
9. Añade una columna a la tabla actividad de nombre precio, que sea number(2) y tome por defecto el valor 0.

10. Crea, según consideres, una función o un procedimiento donde dados dos valores X e Y se modifique el valor de la columna precio de la tabla ACTIVIDAD del modo que se indica. Si la actividad está prevista al menos para X días, se incrementará su precio en Y unidades. Se mostrará además un listado en el que figure el código y nombre de la actividad junto con el precio al que queda (ya que el procedimiento se puede ejecutar en cualquier momento y varias veces, este precio no tiene que ser necesariamente "Y").
11. Crea, según consideres, una función o un procedimiento donde dado un nif de un empleado de animación (no hace falta comprobar que lo es), se devuelva NN si se conocen sus estudios  
Si no se conocen sus estudios:
  - se devuelva NI si el empleado se responsabiliza de más actividades de NIÑOS que de ADULTOS y de TP,
  - se devuelva AD si el empleado se responsabiliza de más actividades de ADULTOS que de NIÑOS y de TP,
  - se devuelva TP en otro caso.