



# Diseño de Contratos APIs REST.





## **Diseño Contratos APIs Rest**

## **Necesidad**

- Muchas veces por las necesidades (urgentes) se exponen componentes internos de nuestras aplicaciones en servicios REST públicos.
- La inercia suele llevar a ir creando este tipo de APIs sin un diseño previo.
  - Eso conlleva problemas por la falta de planificación.
  - E inconsistencia entre los objetos y métodos, sin hablar de agujeros de seguridad.



## **Necesidad**

- La tendencia cambia (SOA):
  - Cada vez toma más importancia el diseño previo de APIs utilizando herramientas que tengan en cuenta:
    - La usabilidad.
    - Las necesidades de los consumidores/aplicaciones que vayan utilizar los servicios,
    - Permitir realizar mocks testeables.
    - Posibilitar el versionado.
    - Y, por supuesto, crear de forma conjunta al desarrollo de la documentación.

**MTIS** 

#%RAML 0.8



## **Ejemplo**

```
title: Citizens Location Service
baseUri: http://www.dtic.ua.es/v1.0
version: v1.0
/citizenlocations:
  post:
    description: create locations read from RFID smart sensors
    protocols: [HTTPS]
    body:
      application/json:
        example:
            "idrfid":1,
            "location":[
                 "lat":38.384993156837425,
                 "lng":-0.5133978999999727
              1,
            "locations":[
                 "citizen":["cid": 101010101, "pw": 64, "ts":1443723690],
                 "citizen":["cid": 101010101, "pw": 62, "ts":1443723695],
                 "citizen":["cid": 203330107,"pw": 62,"ts":1443723695]
    responses:
      201:
        description: Locations have been successfully created.
        body:
          application/json:
            example:
                "messeage": "Locations have been successfully created."
      400:
        description: Locations have not been created.
        body:
          application/json:
            example:
                "message": "Locations have not been created."
              }
```





#### **Frameworks Actuales**

- API Blueprint, RAML y Swagger representan tres excelentes herramientas para diseñar APIs.
  - <a href="https://apiblueprint.org/">https://apiblueprint.org/</a>



- http://swagger.io/
- <a href="http://raml.org/">http://raml.org/</a>





 Podemos diseñar sobre el papel antes de su implementación la definición de la API en formato JSON o usando markdown para describir la interfaz, estructura y el modelo de datos.



## **API Blueprint**

## API Blueprint

- Con <u>API Blueprint</u> tenemos un amplio ecosistema entorno al desarrollo de APIs.
- Tiene un lenguaje de markdown para escribir la definición y transformarla en JSON.
  - Esto mejora la legibilidad, pensado para humano y no maquinas.
- Podemos usar Node.JS, .NET o Ruby directamente para realizar el binding con nuestra API.
- También posibilita el uso de herrramientas
   con <u>Apiary.io</u> para crear documentación interactiva, crear
   API mocks, validaciones, etc... combinado con <u>Dredd</u> para
   realizar testing.

API Documentation with powerful tooling





## **API Blueprint**

API Blueprint

```
Create your first API

$ cat << 'EOF' | snowcrash --format json
# My API
## GET /message
+ Response 200 (text/plain)

Hello World!

EOF
{
    "name": "My API",
    "description": ""
    ...</pre>
```

– https://apiblueprint.org/







## **Swagger**

- Swagger Editor fué el primer editor creado para diseñar API con la especificación OpenAPI (OAS).
- El Editor valida su diseño en tiempo real, verifica el cumplimiento de la especificación y proporciona comentarios visuales sobre la marcha.
- Todo lo que cambie en el código de la API se refleja automáticamente en la documentación.
- https://swagger.io/





## **Swagger**

## swagger

- Para ello, haremos uso de diversas anotaciones
  - Swagger presenta diversas herramientas para:



Design

Design and model APIs according to specificationbased standards



Build

Build stable, reusable code for your API in almost any language



Document

Improve developer experience with interactive API documentation



Test

Perform simple functional tests on your APIs without overhead



Standardize

Set and enforce API style guidelines across your API architecture



**Swagger** 

# Swagger Codegen

 Simplifica el proceso de compilación generando stubs y cliente para cualquier API, definida con la especificación

```
12 Available Clients: [ akka-scala,
     android, async-scala, clojure, cpprest, csharp, CsharpDotNet2,
     cwiki, dart, dynamic-html, flash, go, groovy, html,
     html2, java, javascript, javascript-closure-angular,
     jaxrs-cxf-client, jmeter, objc, perl, php, python,
     qt5cpp,ruby,scala,swagger,swagger-yaml,swift,
     swift3, tizen, typescript-angular, typescript-angular2,
     typescript-fetch, typescript-node],
 3 Available Servers: [ aspnet5,aspnetcore,
     erlang-server, go-server, haskell, inflector,
     jaxrs, jaxrs-cxf, jaxrs-cxf-cdi, jaxrs-resteasy,
     ijaxrs-spec","lumen","msf4j","nancyfx","nodejs-server",
     python-flask, rails5, scalatra, silex-PHP, sinatra,
     slim, spring, undertow]
```



## **Swagger**

## Swagger Editor

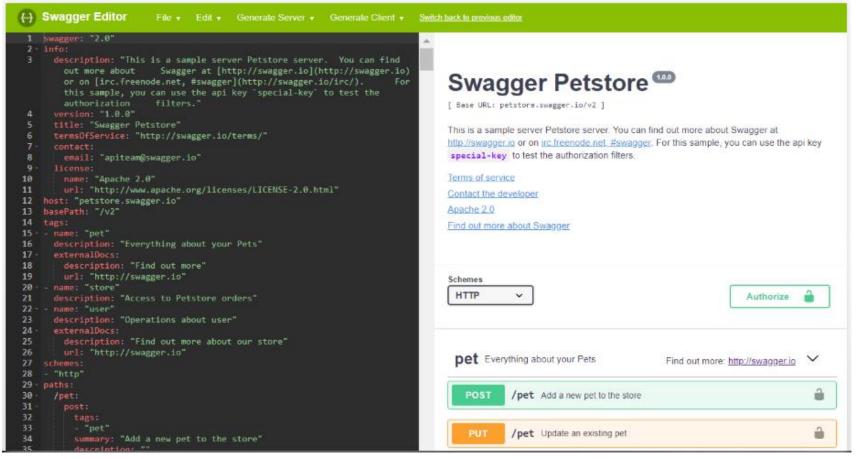
- Diseñe, describa y documente APIs.
- Editor de código abierto completamente dedicado a las API basadas en OpenAPI.
- Cumple la especificación OpenAPI, con soporte para Swagger 2.0 y OpenAPI 3.0.





**Swagger** 

## Swagger Editor





## **Swagger**

## Swagger UI

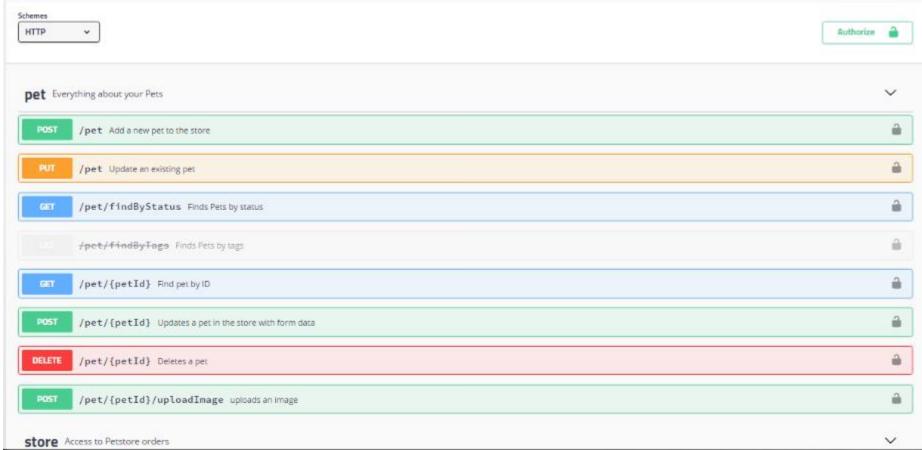
- Permite a cualquier persona, visualizar e interactuar con los recursos de la API sin tener implementada ninguna de las lógicas de implementación.
- Se genera automáticamente a partir de su especificación OpenAPI, con la documentación visual que facilita la implementación de back-end y el consumo del cliente.





## **Swagger**

# Swagger UI







## **Swagger**





## **Swagger**







## Swagger

Implementation Notes Devuelve una tarjeta			
Parameters Parameter Value	Description	Parameter Tons	Data
	Description  pan de la tarjeta a buscar	Parameter Type path	
Try it out! Hide Response	pan de la carjeca a buscar	patri	string
Request URL			
http://localhost:8080/SwaggerServer/api/TarjetaService/getTarjeta/1			
Response Body			
<pre>{    "pan": "1",    "cvv": "1",    "fechaCaducidad": "01012013",    "tipo": "debito",    "saldoActual": "100",    "disponible": "50",    "bloqueos": "No",    "titular": "Juan",    "cuentaAsociada": "1111111111" }</pre>			
Response Code			
200			







## **Swagger**

## OPENAPI Initiative



- La Iniciativa OpenAPI (OAI) fue creada por un consorcio de expertos de la industria con visión de futuro que reconocen el inmenso valor de estandarizar sobre cómo se describen las API REST.
- Fundación Linux.
- OAI se enfoca en crear, desarrollar y promover un formato de descripción neutral para el proveedor.
- SmartBear Software ha donando la Especificación Swagger directamente a la OAI como base de esta Especificación Abierta.
- <a href="https://www.openapis.org/">https://www.openapis.org/</a>





RESTful API Modeling Language





## RAML, RESTful API Modeling Language

## RAML

- RAML es la definición de RESTful API Modeling Language, el cual permite describir servicios REST de forma completa.
- Destaca la capacidad de reutilización de componentes y patrones para aplicar en las definiciones como buenas prácticas.
- Está construido a partir de estándares como YAML y JSON.
- https://raml.org/



Yaml

## • ¿Qué es YAML?

- YAML es un formato que permite guardar objetos de datos con estructura de árbol. Sus siglas significan YAML Ain't Markup Language (YAML no es otro lenguaje de marcado).
- Este lenguaje es muy legible para las personas, más legible que un JSON y sobretodo que XML.
- Se utiliza normalmente para:
  - Archivos de configuración
  - Traducciones
  - Representar información





Yaml

# • ¿Por que utilizar un YAML en vez de un JSON/XML?

- Un formato mucho más amigable
- Fácil de entender rápidamente
- Facilita el mapeo de estructuras de datos complejas.



## Yaml

## Ejemplo YAML

```
    - Empleados:

            - Empleado:
            - empleado_id: 1
            nombre: Fernando
            apellido: Contreras

    - Empleado:

            empleado_id: 2
            nombre: Luis
            apellido: Castañeda
```

## Ejemplo JSON

```
"Empleados": [
    "Empleado": {
      "nombre": "Fernando",
      "empleado id": 1,
      "apellido": "Contreras"
    "Empleado": {
      "nombre": "Luis",
      "empleado_id": 2,
      "apellido": "Castañeda"
```



# Ejemplo Guiado





## **Definiendo Api**

 Entidad Foo, define las operaciones CRUD básicas y un par de operaciones de consulta. Estos son los recursos que definiremos para nuestra API:

```
GET / api / v1 / foos
POST / api / v1 / foos
GET / api / v1 / foos / {id}
PUT / api / v1 / foos / {id}
DELETE / api / v1 / foos / {id}
GET / api / v1 / foos / name / {nombre}
GET / api / v1 / foos? Name = {nombre} & ownerName = {ownerName}
```

- API sin estado,
- Autenticación HTTP básica, encriptada a través de HTTPS.
- JSON para nuestro formato de transporte de datos (XML también es compatible).



## **Configuración Raiz**

- Comenzaremos por crear un archivo de texto simple llamado api.raml y agregamos la versión de RAML en la línea uno.
- En la cabecera del archivo, definimos la configuración que se aplica a toda la API:

```
#%RAML 1.0
title: Ejemplo Guiado MTIS API REST
version: v1
protocols: [ HTTP ]
baseUri: http://myapi.mtis.dtic.ua.es/api/{version}
mediaType: application/json
```





## Tipos de datos

 A continuación, definiremos los tipos de datos mediante sintaxis expandida:

Tipos de datos mediante sintaxis reducida:

```
types:
  Foo:
                       types:
    type: object
                         Foo:
    properties:
                            properties:
      id:
        required: true
                              id: integer
        type: integer
                              name: string
      name:
                              ownerName?: string
        required: true
                         Error:
        type: string
      ownerName:
                            properties:
        required: false
                              code: integer
        type: string
                              message: string
```



## **Recursos**

 Ahora, definiremos el recurso de nivel superior (URI) de nuestra API:

/foos:



## Parámetros de URI

 A continuación, ampliaremos la lista de recursos a partir de nuestro recurso de nivel superior:

```
/foos:
   /{id}:
   /name/{name}:
```

 Las llaves {} alrededor de los nombres de propiedades definen los parámetros de URI.



## Métodos

 Ahora se definen los métodos HTTP que se aplican a cada recurso:

```
/foos:
    get:
    post:
        /{id}:
    get:
    put:
    delete:
        /name/{name}:
    get:
```



## Parámetros de consulta

 Ahora definiremos una forma de consultar la colección de foos utilizando parámetros de consulta.:

```
/foos:
    get:
        description: Muestra todo los Foos siguiendo los criterios si se
        proporcionan, en otro caso los muestra todos
        queryParameters:
            name?: string
            ownerName?: string
```



## Respuestas

- Los formatos de respuesta generalmente se definen con respecto a los tipos de datos y ejemplos.
- El esquema JSON se puede usar en lugar de los tipos de datos para compatibilidad con versiones anteriores de RAML.

```
/foos:
       /{id}:
              get:
              description: Get a Foo by id
              responses:
```

200:

body:

- Este ejemplo muestra que al realizar una solicitud GET en el recurso / foos / {id}:
- Recuperamos Foo en formato JSON
- Y código de estado HTTP de 200.

```
application/json:
type: Foo
example: { "id" : 1, "name" : "First Foo" }
```





## Respuestas

Aquí es cómo definiríamos la solicitud GET en el recurso / foos :

```
/foos:
get:
          description: Muestra todo los Foos siguiendo los criterios si se
          proporcionan, en otro caso los muestra todos
          queryParameters:
          name?: string
          ownerName?: string
          responses:
          200:
                    body:
                    application/json:
                              type: Foo[]
                              example:
                                        { "id" : 1, "name" : "First Foo" },
                                        { "id" : 2, "name" : "Second Foo" }
```

 El uso de corchetes [] anexados al tipo Foo indíca que contiene un array de objetos Foo en JSON.





## Cuerpo de solicitud

 A continuación, definiremos los cuerpos de solicitud que corresponden a cada solicitud POST y PUT. Comencemos por crear un nuevo objeto Foo :

```
/foos:
post:
         description: Create a new Foo
         body:
                   application/json:
                            type: Foo
                            example: { "id" : 5, "name" : "Another foo" }
         responses:
         201:
                   body:
                            application/json:
                                      type: Foo
                                      example: { "id" : 5, "name" : "Another foo" }
```



## Códigos de estado

- En el ejemplo anterior que al crear un **nuevo** objeto, devolvemos un estado HTTP **201**.
- La operación PUT para actualizar un objeto devolverá un estado HTTP de 200, utilizando los mismos cuerpos de solicitud y respuesta que la operación POST.
- Además de las respuestas esperadas y los códigos de estado que devolvemos cuando una solicitud es exitosa, podemos definir el tipo de respuesta y un código de estado para esperar cuando ocurre un error.



## Códigos de estado

 Veamos cómo definiríamos la respuesta esperada para la solicitud GET en el recurso / foos / {id} cuando no se encuentre ningún recurso con la ID dada:

```
404:
body:
    application/json:
        type: Error
    example: {"message" : "Not found", "code" : 1001}
```



#### **RAML con esquema JSON**

- En Raml 0.8 no se podían emplear tipos de datos.
- Se empleaba JSON para definirlos.
- Esto sigue siendo válido, pero es recomendable el empleo de tipos datos.

**MTIS** 



#### Raml

## **RAML con esquema JSON**

```
types:
```

```
foo:
{ "$schema": "http://json-schema.org/schema",
       "type": "object",
       "description": "Foo details",
       "properties": {
               "id": { "type": integer },
               "name": { "type": "string" },
               "ownerName": { "type": "string" }
       },
       "required": [ "id", "name" ]
```



## **RAML con esquema JSON**

```
/foos:
       /{id}:
               get:
                       description: Get a Foo by its id
                       responses:
                               200:
                                      body:
                                              application/json:
                                                      type: foo
```



#### Refactorización con Include

- La especificación RAML proporciona un mecanismo de inclusión que nos permite externalizar secciones de código repetidas y largas.
- Podemos refactorizar nuestra definición de API usando includes.
- Por ejemplo, podemos poner el tipo de datos para un objeto Foo en los tipos de archivo / Foo.raml y el tipo para un objeto Error en types / Error.raml .

#### types:

Foo: !include types/Foo.raml

Error: !include types/Error.raml

**MTIS** 



#### Raml

```
#%RAML 1.0
title: Ejemplo Guiado MTIS API REST
version: v1
protocols: [ HTTPS ]
baseUri: http://myapi.mtis.dtic.ua.es/api/{version}
mediaType: application/json
types:
  Foo:
        !include types/Foo.raml
  Error: !include types/Error.raml
/foos:
 get:
    description: List all Foos matching query criteria, if provided;
                 otherwise list all Foos
    queryParameters:
      name?: string
      ownerName?: string
    responses:
      200:
        body:
          application/json:
            type: Foo[]
            example: !include examples/Foos.json
```





```
post:
    description: Create a new Foo
    body:
        application/json:
        type: Foo
        example: !include examples/Foo.json
    responses:
     201:
        body:
            application/json:
            type: Foo
            example: !include examples/Foo.json
```





```
/{id}:
  get:
     description: Get a Foo by id
     responses:
       200:
         body:
           application/json:
             type: Foo
             example: !include examples/Foo.json
       404:
         body:
           application/json:
             type: Error
             example: !include examples/Error.json
```





```
put:
      description: Update a Foo by id
      body:
        application/json:
          type: Foo
          example: !include examples/Foo.json
      responses:
        200:
          body:
            application/json:
              type: Foo
              example: !include examples/Foo.json
        404:
          body:
            application/json:
              type: Error
              example: !include examples/Error.json
```





```
delete:
     description: Delete a Foo by id
     responses:
       204:
       404:
         body:
           application/json:
             type: Error
             example: !include examples/Error.json
 /name/{name}:
   get:
     description: List all Foos with a certain name
     responses:
       200:
         body:
           application/json:
             type: Foo[]
             example: !include examples/Foos.json
```

#### Herramientas

- Una de los puntos fuertes de RAML es el soporte de herramientas.
- Hay herramientas para analizar, validar y crear API RAML; herramientas para la generación de código de cliente; herramientas para generar documentación API en formatos HTML y PDF; y herramientas que nos ayudan a probar contra una especificación API RAML.
- Incluso hay una herramienta que convertirá una API Swagger JSON en RAML.



#### Herramientas

- API Designer: una herramienta basada en web orientada a un diseño API rápido y eficiente
- API Workbench: un IDE para diseñar, construir, probar y documentar API RESTful que sea compatible con RAML 0.8 y 1.0
- RAML Cop: una herramienta para validar archivos RAML
- RAML para JAX-RS: un conjunto de herramientas para generar un esqueleto de código de aplicación Java + JAX-RS a partir de una especificación RAML, o para generar una especificación RAML desde una aplicación JAX-RS existente
- Complemento RAML Sublime: un complemento de resaltado de sintaxis para el editor de texto Sublime
- RAML a HTML: una herramienta para generar documentación HTML desde RAML
- raml2pdf: una herramienta para generar documentación PDF desde RAML
- RAML2Wiki: una herramienta para generar documentación Wiki (usando el marcado Confluence / JIRA)
- SoapUl RAML Plugin un plugin RAML para el popular conjunto de pruebas funcionales API SoapUl
- **Vigia** : un conjunto de pruebas de integración capaz de generar casos de prueba basados en una definición de RAML.
- RAML Tools for .NET.
- www.raml.org





# Bibliografía:

- https://www.baeldung.com/raml-restful-api-modeling-language-tutorial
- <u>http://yaml.org/</u>
- <a href="https://raml.org/">https://raml.org/</a>
- <a href="https://apiblueprint.org/">https://apiblueprint.org/</a>
- http://swagger.io/
- http://raml.org/
- https://www.openapis.org/