

Presentación de la asignatura

CURSO: 2017-2018

Coordinadora: Sonia Vázquez Pérez

Profesores: Andrés Montoyo

Irene Garrigós

Pilar López SanJuan



Indice

1. Características de la asignatura
2. Objetivos
3. Profesorado
4. Contenidos
5. Evaluación
6. Control de asistencia
7. Materiales y notificaciones
8. Bibliografía

Características de la asignatura

- **Créditos 6 (3 Teoría / 3 Prácticas)**
- Asignatura **obligatoria:**
 - **Grado en Ingeniería Informática**
- Impartida por el departamento:
 - **Lenguajes y Sistemas Informáticos**

Objetivos

- Estudiar **técnicas de obtención de requisitos** para un sistema software
- Utilizar **UML** como lenguaje de modelado
- Aplicación de **metodologías** de ingeniería del software para el **desarrollo y planificación** de **sistemas software**

Profesorado

Teoría:

- **Sonia Vázquez**
 - Grupo 1: Aulario3, 0003. Martes 11:00 – 13:00
- **Andrés Montoyo**
 - Grupo 2: Aulario3, 0004. Martes 9:00 – 11:00 (ARA)

Prácticas:

- **Sonia Vázquez**
 - Grupo 1: EPS I, L24. Martes 9:00 – 11:00
 - Grupo 3: EPS I, L03. Lunes 11:00 – 13:00 (Desde 31/10 hasta fin de curso)
 - Grupo 5: EPS I, L15. Lunes 15:00 - 17:00
- **Andrés Montoyo**
 - Grupo 2: EPS I, L15. Martes 13:00 – 15:00
- **Irene Garrigós:**
 - Grupo 3: EPS I, L03. Lunes 11:00 – 13:00 (Desde Inicio de curso hasta 31/10)
 - Grupo 4: EPS I, L15. Martes 11:00 – 13:00 (ARA)
- **Pilar López:**
 - Grupo 6: EPS I, L22. Lunes 17:00 – 19:00

Contenidos

Tema 1

- **Introducción**

Tema 2

- **Análisis y especificación de requisitos**

Tema 3

- **Análisis orientado a objetos**

Tema 4

- **Metodologías de desarrollo de Software**

Tema 5

- **Peritaje y consultoría**

Calendario Teoría

Semana	Mes	Día	Tema
1	Septiembre	12	Presentación/Introducción
2		19	Análisis y especificación de requisitos
3		26	Análisis y especificación de requisitos
4	Octubre	3	Análisis orientado a objetos
5		10	Análisis orientado a objetos
6		17	Análisis orientado a objetos
7		24	Análisis orientado a objetos
8		31	Análisis orientado a objetos
9	Noviembre	8	Análisis orientado a objetos
10		14	Análisis orientado a objetos
11		21	Metodologías de desarrollo del software
12		28	Metodologías de desarrollo del software
13	Diciembre	5	Metodologías de desarrollo del software
14		12	Metodologías de desarrollo del software
15		19	Peritaje y consultoría

Evaluación

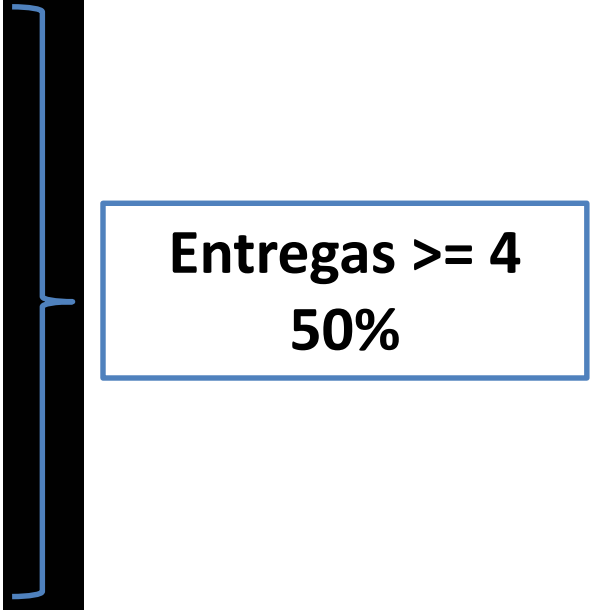
- **50% Nota teoría + 50% Nota prácticas**
- Para aprobar la asignatura es necesario obtener una **nota ≥ 5** tras hacer la **media entre teoría y prácticas**
- Para hacer media:
 - **Nota teoría ≥ 4**
 - **Nota prácticas ≥ 4**

Evaluación Teoría

Examen final 50%

- Es necesario **obtener un 4 como mínimo en el examen para poder hacer media**
- En caso de obtener una **nota <4 se podrá recuperar en una prueba final en Julio**

Evaluación prácticas

Práctica 1 20%	
Práctica 2 30%	
Práctica 3 40%	
Práctica 4 10%	


- En caso de obtener una nota < 4 se deberán corregir las prácticas necesarias para la convocatoria de Julio

Control de asistencia


- Teoría
 - Entrega de ejercicios
- Prácticas
 - Se pasará lista
 - Tener 3 faltas de asistencia sin justificar supondrá NO poder optar a la evaluación continua de la parte práctica

Publicación de notas

- La publicación de **notas** de las **prácticas** se realizará a través de la [web del DLSI](#)



Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos



[INTRANET](#) [DIRECTORIO UA](#) [UACLOUD CV](#) [CORREO WEB](#)

INICIO

INFORMACIÓN GENERAL

[DÓNDE ESTAMOS](#)

[ORGANIZACIÓN](#)

[DOCUMENTOS PÚBLICOS](#)

PERSONAL

[DOCENTE](#)

[ADMINISTRACIÓN](#)

[INVESTIGACIÓN](#)

DOCENCIA

[ASIGNATURAS](#)

[ALUMNOS](#)

[ENTRE](#)

ALUMNOS


Desde esta página puedes acceder a información sobre tus **notas** así como **reservar una hora de tutoría** con un profesor. Si necesitas entregar una práctica debes hacerlo desde el **servidor de prácticas** del departament, no desde aquí.

Debes validarte para poder continuar adelante:

[Validació UA]

Correo UA:

Contraseña UA:

 Listas de notas disponibles actualmente en el DLSI

Asignatura	Lista	Hasta
------------	-------	-------



Materiales y notificaciones

- Se usará el **Campus Virtual** para la **publicación de materiales** y la **comunicación** al alumnado de cualquier incidencia, fecha de examen, etc
- Las **transparencias** proporcionadas como materiales, sirven **de apoyo** para el seguimiento de las clases
- **Cualquier cuestión** referente a la asignatura tanto de la parte teórica como práctica, que no pueda realizarse de forma presencial se realizará mediante **tutoría virtual** (el correo electrónico no es la vía más adecuada para este tipo de cuestiones)

Bibliografía

- En la **ficha de la asignatura** y en el **campus virtual** aparece toda la información referente a objetivos, contenidos, evaluación y bibliografía
 - [Plan de estudios AEES](#)



PREGUNTAS?