# Ingeniería de los Computadores

Sesión 11. Redes de interconexión.

Encaminamiento

- Encaminamiento. Los algoritmos de encaminamiento establecen el camino que sigue cada mensaje o paquete
- Propiedades derivadas
  - Conectividad: capacidad de encaminar desde cualquier nodo origen a cualquier nodo destino
  - Adaptabilidad: capacidad de encaminar a través de caminos alternativos
  - Evitación de bloqueos: capacidad de garantizar que los mensajes no se bloquearán en la red
  - ➤ Tolerancia a fallos: capacidad de encaminar en presencia de componentes defectuosos

- Algoritmos de encaminamiento. Criterios de clasificación
  - El número de destinos
  - Quién toma la decisión del encaminamiento
  - Cómo se realiza la implementación
  - La adaptabilidad
  - > La progresividad
  - > La minimalidad del encaminamiento
  - > El número de caminos proporcionados

- Algoritmos de encaminamiento. Clasificación
  - Según número de destinos:
    - Monodestino (unicast)
    - Multidestino (multicast)
  - Según decisión de encaminamiento:
    - Centralizados
    - ➤ En origen (El nodo fuente especifica el camino y la ruta se almacena en la cabecera del paquete) ② encaminamiento street-sign
    - ➤ Distribuidos (Los nodos intermedios deciden hacia dónde encaminar) → Idóneo para topologías irregulares
    - Multifase

- Algoritmos de encaminamiento. Clasificación
  - > Según la implementación:
    - Tablas (encaminamiento por intervalos)
    - Máquinas de estados finitos (FSM) 1 topologías ortogonales (encaminamiento por orden de dimensión)
  - Según adaptabilidad
    - Deterministas:
      - Siempre suministran el mismo camino
      - > Rendimiento pobre si trafico no uniforme
    - > Adaptativos:
      - Consideran el estado de la red
      - > Totalmente adaptativos: pueden usar todos los canales
      - > Parcialmente adaptativos: usan un subconjunto

- Algoritmos de encaminamiento. Clasificación
  - Según progresividad
    - Progresivos
    - Backtracking: EPB (Exhaustive Profitable Backtracking)
  - Según minimalidad
    - Mínimos
      - ¿Algoritmos deterministas progresivos y mínimos?
    - > No mínimos
      - Mayor flexibilidad
      - Encaminamiento tolerante a fallos

- Algoritmo determinista: encaminamiento por orden de dimensión
  - Topologías ortogonales
  - > Selección de canales sucesivos con orden específico
  - > Tipo determinístico
  - ➤ La diferencia en una dimensión se anula antes de pasar a la siguiente
  - > Ejemplos:
    - Street-sign (fuente y sin tabla)
    - encaminamiento XY (distribuido y sin tabla)
    - > encaminamiento e-cube
    - Intervalo (distribuido y con tabla de consulta)
  - ➤ Libre de interbloqueos en mallas e hipercubos (en toros es necesario usar canales virtuales y establecer un orden en su utilización)

Conceptos

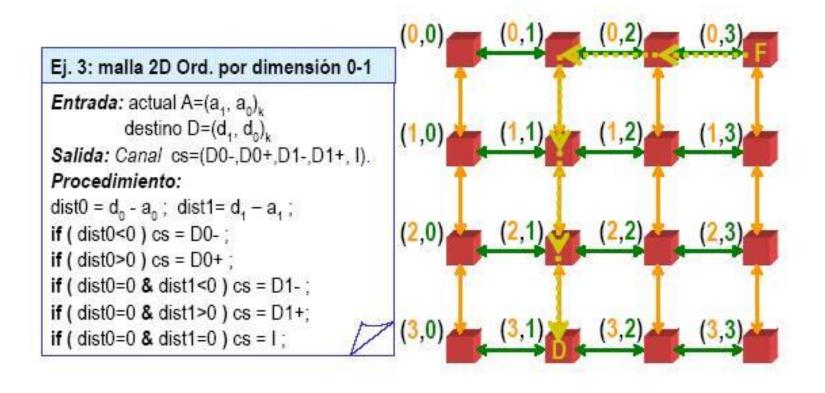
Clasificación

Topologías

Conmutación

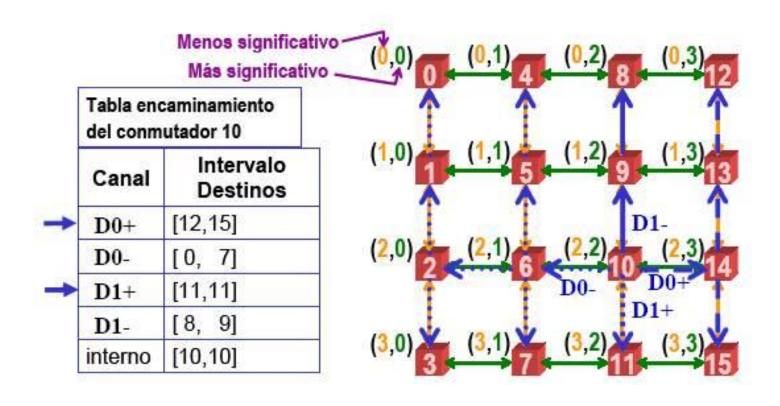
**Encaminamiento** 

Encaminamiento XY (ordenado por dimensión)



Conceptos Clasificación Topologías Conmutación **Encaminamiento** 

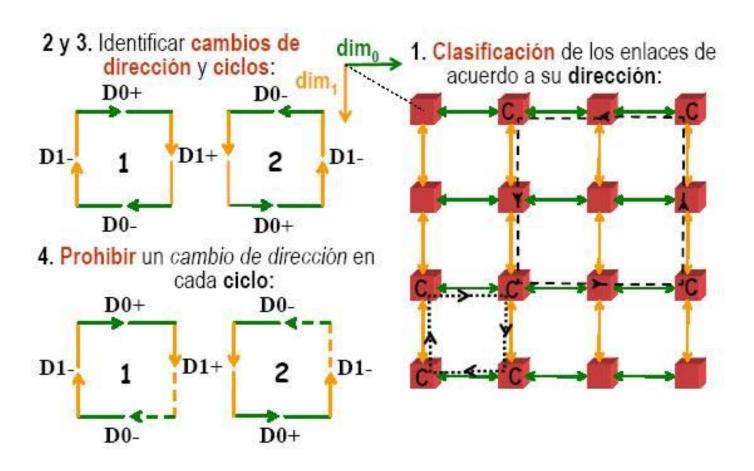
Encaminamiento ordenado por dimensión en tablas



- Modelo de giros (turn-model)
  - > Redes estáticas (topologías ortogonales) y redes dinámicas
  - > Ejemplo:
    - ➤ West-First en mallas 2D (distribuido, sin tablas, parcialmente adaptativo y puede ser mínimo o no mínimo)
  - > Interbloqueos
    - ➤ Ciclos que engloban varias direcciones → Se evitan prohibiendo al menos un cambio de dirección para cada ciclo
    - ➤ Ciclos sin cambio de dirección → Se evitan añadiendo canales virtuales y estableciendo un orden de uso

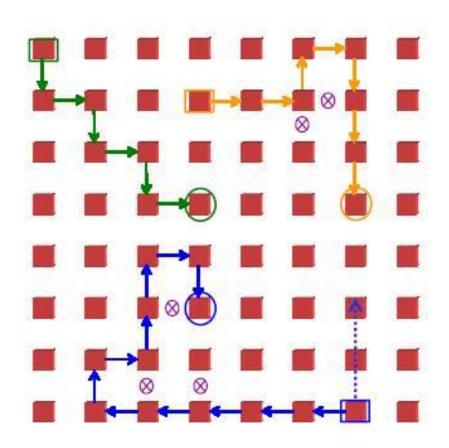
Conceptos Clasificación Topologías Conmutación **Encaminamiento** 

Algoritmo West-First



Conceptos Clasificación Topologías Conmutación **Encaminamiento** 

Algoritmo West-First – implementación no mínima



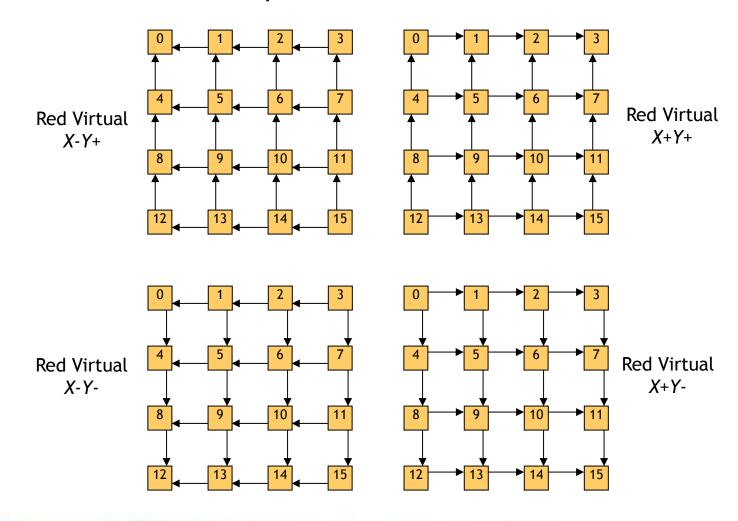
Conceptos Clasificación Topologías Conmutación **Encaminamiento** 

Algoritmo West-First para mallas 2D

```
Entrada: Actual A = (a, a)
          Destino D = (d_1, d_0)
Salida: Canal cs
Procedimiento:
dist0 = d_0 - a_0; dist1 = d_4 - a_4;
if ( dist0<0 ) cs = D0-;
if ( dist0>0 & dist1>0 ) cs = Sel(D0+,D1+);
if ( dist0>0 & dist1<0 ) cs = Sel(D0+,D1-);</pre>
if ( dist0>0 & dist1=0 ) cs = D0+;
if ( dist0=0 & dist1>0 ) cs = D1+;
if ( dist0=0 & dist1<0 ) cs = D1-;
if ( dist0=0 & dist1=0 ) cs = 1;
```

Conceptos Clasificación Topologías Conmutación **Encaminamiento** 

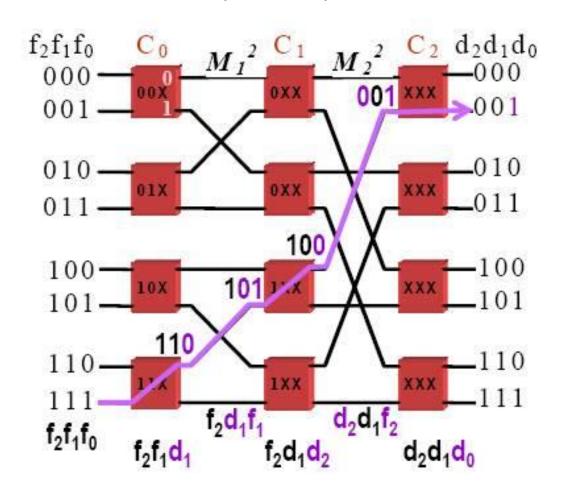
Algoritmo totalmente adaptativo: redes virtuales



- Encaminamiento en redes tipo mariposa
  - Tipo determinístico
  - Se usa la dirección del destino D en base b. Cada dígito controla una etapa de conmutadores
  - No hay interbloqueo porque la topología no presenta ciclos
  - Ejemplos:
    - > Red Omega y red Cubo: d<sub>i</sub> controla la etapa n-i-1
    - Red mariposa: d₁ controla la etapa i-1 y d₀ la etapa n-1

Conceptos Clasificación Topologías Conmutación **Encaminamiento** 

Encaminamiento en redes tipo mariposa



Conceptos Clasificación Topologías Conmutación **Encaminamiento** 

• Encaminamiento en redes tipo mariposa

