

# Lenguajes y Paradigmas de Programación

## Curso 2002-2003

### Examen de la Convocatoria de Septiembre

#### Normas importantes

- La puntuación total del examen son 42 puntos que sumados a los 18 puntos de las prácticas dan el total de 60 puntos sobre los que se valora la nota de la asignatura.
- Para sumar los puntos de las prácticas **es necesario obtener más de 18 puntos en este examen.**
- Se debe contestar cada pregunta **en un hoja distinta**. No olvides poner el nombre en todas las hojas.
- La duración del examen es de 3 horas.
- **Las notas estarán disponibles el viernes 12 y las revisiones se realizarán el martes 16 de septiembre de 10:00 a 12:00.**

#### Pregunta 1 (6 puntos)

Define un procedimiento llamado `set-double!` que reciba un árbol numérico de cualquier profundidad como parámetro y reemplace cada hoja por el doble de cada número. El método debe recorrer cada elemento del árbol.

```
>(define arbol (list 2 (list 3 4) (list 2 3 (list 3 3))))
>arbol
>(2 (3 4) (2 3 (3 3)))
>(set-double! arbol)
>arbol
>(4 (6 8) (4 6 (6 6)))
```

#### Pregunta 2 (6 puntos)

Representa mediante diagramas box & pointer el resultado de evaluar las siguientes expresiones:

```
a.- (cadadr '(a (b (cd ef) d)))
b.- (define lista (list (cons (append '(a) '(b)) '(c))))
c.- (set-car! (cdar lista) (caar lista))
```

#### Pregunta 3 (6 puntos)

Escribe una función `multicompose` que tome como argumento una lista de cualquier longitud, cuyos elementos son funciones de un argumento. Debería devolver una función de un argumento que realiza la composición de todas las funciones dadas.

Nota: No usar mutación (`set!`)

```
>((multicompose (list sqrt sqrt 1+)) 80)
3

>((multicompose (list first bf)) '(la sinuosa carretera))
sinuosa
```

#### Pregunta 4 (6 puntos)

Vamos a crear un TAD para las horas del día (horas y minutos). Usaremos la representación de 24 horas, en que 3 PM es la hora 15.

La implementación se hará usando dos representaciones internas diferentes.

- El constructor para las horas del día es `time`. Toma dos argumentos: las horas y los minutos. 4:12 debería ser `(time 4 12)`

- También queremos los siguientes tres operadores:

`(hour t)` → devuelve la parte de hora de un `time` dado

`(minute t)` → devuelve la parte de minutos de un `time` dado

`(hour? t)` → devuelve `#t` si el `time t` es una hora exacta (como 6:00); devuelve `#f` en cualquier otro caso

a/ Implementa `time`, `hour`, `minute` y `hour?` usando una representación interna en la que la hora se representa como una lista de dos números. Esto es, 4:12 debería representarse internamente como `(4 12)`

b/ Implementa `time`, `hour`, `minute` y `hour?` usando una representación interna en la que la hora se representa como un entero, a saber, el número de minutos transcurridos desde medianoche. Esto es, 4:12 debería representarse internamente como el número 252  $((4 \times 60) + 12)$

#### Pregunta 5 (6 puntos)

Define un procedimiento llamado (sufijo wd char) que admita como argumento una palabra wd y un carácter char y que devuelva el resto de la palabra wd desde que se encuentra el carácter char. En el caso en que la palabra no contenga a char, entonces la función devuelve la cadena vacía.

Indica si el procedimiento que has escrito es recursivo o iterativo y explica por qué.

```
> (sufijo 'hola 'o)
'la
> (sufijo 'resto 'e)
'sto
> (sufijo 'pepita 's)
""
```

### Pregunta 6 (6 puntos)

Explica qué valor devuelven las siguientes expresiones:

a/

```
(define foo (lambda (x)
  (if (equal? x 0)
      1
      (* x (foo (- x 1))))))

(foo 3)
```

b/

```
(define (foo3 x)
  (lambda (y) (+ y x)))

(define foo4 (foo3 1))
foo4
```

c/

```
(let ((x 3) (y 4))
  (let ((x 5) (y (+ x 3)))
    (let ((x (+ x 7)))
      (+ x y))))
```

### Pregunta 7 (6 puntos)

Explica la evaluación de las siguientes expresiones y dibuja el entorno resultante.

```
(define (foo y)
  (lambda (x)
    (set! y (+ x y))))

(define w (foo 5))
(w 30)
```