MTIS	Metodologías y Tecnologías de Integración de Sistemas
	Práctica 3
	BPEL: Ejercicio Guiado 4 acción invoke

Ejercicio Guiado 4 acción invoke

Prerrequisitos

- 1. Instalación del contenedor Web Apache Tomcat 8.0.20
- 2. Instalación de MySQL 5.x
- 3. Instalación de Apache ODE 1.3.6
- 4. Instalación de Eclipse Java EE Mars
- 5. Máquina virtual de Java 1.8
- 6. Apache Axis2

Objetivos

El objetivo de estos ejercicios es familiarizarse con el estándar WS-BPEL y sus principales elementos para la composición. Para ello usaremos como entorno de modelado de procesos de Eclipse BPEL Designer y Apache ODE como motor de ejecución de procesos.

1. Enunciado

En este ejercicio se introducirá al alumno a los siguientes elementos de BPEL:

- Acción invoke

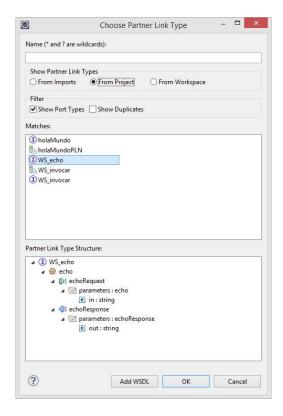
En este ejercicio partiremos de lo aprendido en el ejercicio donde realizamos el proceso BPEL *HolaMundo*. Las partes comunes no serán descritas en el documento y sólo se hará referencia a la introducción de las nuevas acciones.

Con la acción invoke, podemos invocar un servicio web. El servicio web a utilizar deberá ser creado por el alumno, su nombre será WS_echo y contendrá únicamente un método echo el cuál recibirá como parámetro de entrada un string y devolverá un string con el mismo valor de entrada.

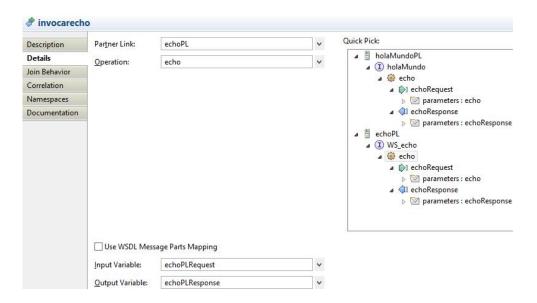
- 1.1 Crear un nuevo proyecto BPEL llamado "BPEL_WS", seleccionando en el menú File → New → Other... → BPEL 2.0 → BPEL Project y seleccionar Next.
- 1.2 Crear un archivo BPEL (New->Others->BPEL 2.0->New BPEL Process File) denominado WS_invocar con el espacio de nombres http://invoke.bpel.mtis de tipo síncrono.
- 1.3 Abre el WS_invocar.bpel y añade las acciones invoke y assing para obtener este diseño:



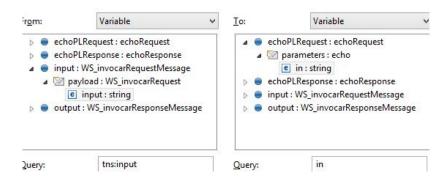
- 1.4 Para poder invocar al servicio WS_echo (previamente creado mediante el enfoque Top-down), debemos de importar la WSDL al proyecto actual (no podemos utilizar directamente la URI ya que en esta versión de apache ODE, presenta problema de uso). Debemos de asegurarnos que la URL del WS_echo sea: http://localhost:9080/WS_echo/services/echo
- 1.5 A continuación creamos la invocación a nuestro servicio de la siguiente forma:
- 1.5.1 Seleccionamos invocarecho->Properties->Details->Partner Link-> Create Global Parter Link, le asignamos el nombre echoPL.



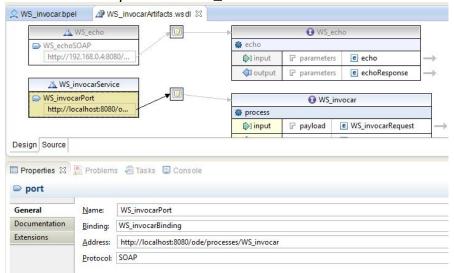
- 1.5.2 Seleccionamos nuestra WSDL (previamente importada), le asignamos el Partner Link Type como echoPLN y el role echoRole.
- 1.5.3 Finalmente asignamos *operation* a *echo* y las variables se asignarán automáticamente:



- 1.6 El siguiente paso consistirá en realizar las asignaciones de las variables a las acciones asignarEntrada y asignarSalida:
- 1.6.1 Seleccionamos asignarEntrada->Details-> New variable to variable y asignamos input->payload->input a echoPLRequest->parameters->in, cuando aparezca la ventana preguntando si inicializa la variable, le contestamos SI.



- 1.6.2 Para asignarSalida, hacemos lo mismo pero esta vez la asignación, será de echoPLResponse->parameters->out a output->payload->output
- 1.7 Ahora, seleccionamos el elemento service en el editor gráfico y cambiamos el Address del servicio, es decir, la URL de acceso al servicio sustituyéndola por http://localhost:8080/ode/processes/WS_invocar.



- 1.8 Guarda los archivos y procede a desplegar el proyecto, para ello pulsa el botón derecho en el proyecto *BPEL_WS*, selecciona *New->Others->BPEL 2.0->Apache ODE Deployment Descriptor*. Pulsa en *Next*. Verifica que el nombre del proyecto sea /*BPEL WS*. Pulsa *Finish*
- 1.9 Abre el fichero deploy.xml file y selecciona WS_InvocarPort como el Associated port con el Partner Link client. Selecciona para Outbound interfaces (invoke) WS_echoSOAP.
- 1.10 Abre la vista de Server, pulsa el botón derecho en el Ode v1.x Server at localhost, selecciona Add and Remove Projects. Selecciona el BPEL_WS/WS_invocar en la lista de proyectos disponibles y pulsa en Add y luego en Finish.
- 1.11 Inicia el ODE server y mediante SOAPUI, verifica el correcto funcionamiento.