Algoritmos e programação

Prof. Dr. Josenalde Barbosa de Oliveira

josenalde@eaj.ufrn.br

Estrutura de controle de fluxo: repetição...

- Usado para modelar ações que precisam ser mantidas/repetidas enquanto determinadas condições ou critérios lógicos são verdadeiros (=1)
- As estruturas em pseudocódigo são 03: **faça...enquanto, enquanto....faça** e **para.....faça** e **permitem** a criação de LAÇOS de repetição (LOOPS)
- Laços podem ser simples ou aninhados/compostos (nested loop)
- Necessário definir critério de parada e variável de controle (contador, iterador)
- O teste lógico é realizado no início, ou seja, se já for Falso, não entra no laço, não é executado nenhuma vez o blocoComandosSeVerdadeiro
- Em C++: SIMPLES ENQUANTO (while)

Enquanto....faça (repita) - while

```
Algoritmo loopInfinito
Início
Enquanto(1) Faça
Exiba("tads")
Fim_Enquanto
Fim
```

```
Algoritmo loopInfinito2
Início
N <- 4 → Inicialização da var. controle N
Enquanto(N mod 2 == 0) Faça
Exiba("tads")
Fim_Enquanto
Fim ⇔ N % 2
```

- ► Em ambos os algoritmos, o critério de parada é sempre Verdadeiro, pois no primeiro caso não há variável de controle e no segundo caso a mesma não é alterada/atualizada dentro do laço, de modo a tornar o critério de parada Falso.
- No caso ao lado, embora o Incremento na variável N mantenha o critério sempre Verdadeiro, há um teste lógico que força a saída do laço, com o comando **break**.

```
int N = 4;
while (N % 2 == 0) {
        if (N > 20) break;
        cout<<"01\t";
        N += 2;
}
cout<<"Consegui sair...com N= " << N;</pre>
```

Enquanto....faça (repita) - while

```
int N = 4, iter=0;
while (N % 2 == 0) {
    //exibir(linhaTabela)
    if (N > 20) break;
        cout<<"tads\t";
        N += 2; iter++;
}
cout<'"N= "<<N;</pre>
```

Iteração	N	N%2==0?	N>20?	Out
0	4	V	F	tads
1	6	V	F	tads
2	8	V	F	tads
3	10	V	F	tads
4	12	V	F	tads
6	14	V	F	tads
7	16	V	F	tads
8	18	V	F	tads
9	20	V	F	tads
10	22	V	V	N=22

É muito importante o debug do Código, acompanhar a evolução das variáveis para verificar eventuais erros semânticos! (teste de mesa ou uso do debugger)

Qual a saída do Código 1 abaixo

cout<"S= "<<S;

Problema clássico: SOMATÓRIO

$$\sum_{i=A}^{B} i, se \ i \ \'e \ impar$$

i	i<=B?	i%2!=0	S
1 (A)	V	V	S=0+1=1
2	V	F	1
3	V	V	S=1+3=4
4	V	F	4
5	V	V	S=4+5=9
6	V	F	9
7	V	V	S=9+7=16
8	V	F	16
9	V	V	S=16+9=25
10	V	F	25
11	V	V	S=25+11=36
12	V	F	36
13	V	V	S=36+13=49
14	F	-	49

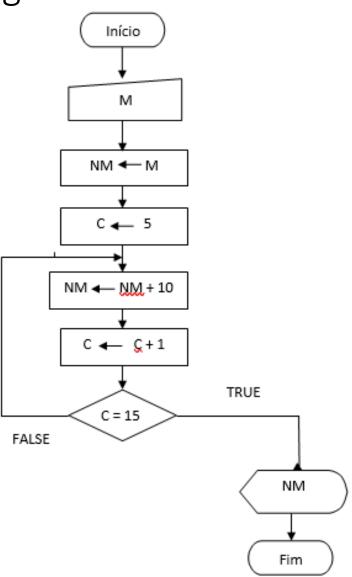
Qual a saída do Código 2 abaixo					
■ se A=1 e B=13:					
int P = 1, A, B, i;					
cin>>A>>B;					
i = A;					
//entre A e B, inclusive					
while (i <= B) {					
if (i % 2 <mark>==</mark> 0) P <mark>*=</mark> i;					
i++;					
}					
cout<<"P= "< <p;< td=""></p;<>					
Problema clássico: PRODUTÓRIO					
$\prod_{i=A}^B i$, se i é par					

i	i<=B?	i%2==0	Р
1 (A)	V	F	1
2	V	V	P=1*2=2
3	V	F	2
4	V	V	P=2*4=8
5	V	F	8
6	V	V	P=8*6=48
7	V	F	48
8	V	V	P=48*8=384
9	V	F	384
10	V	V	P=384*10= 3840
11	V	F	3840
12	V	V	P=3840*12=460 80
13	V	F	46080
14	F	-	46080

While...análise de fluxograma

Qual a saída do fluxograma ao lado para M = 40? E para M = 15?

```
Algoritmo fluxo1
Início
Leia(M)
NM = M
C = 5
Enquanto(C!=15) Faça
     NM = NM + 10
     C = C + 1
Fim_Enquanto
Exiba(NM)
Fim
```



Exercício: aproximação do π

O número PI pode ser calculado (aproximado) por meio da série infinita:

$$\pi = 4 \cdot \left(1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \frac{1}{9} - \frac{1}{11} + \frac{1}{13} - \dots \right)$$

Escreva o código em C++ que calcule e exiba o valor do número PI, utilizando a série anterior, até que o valor absoluto (modulo) da diferença entre o número calculado numa iteração e o da anterior seja menor ou igual a 5×10^{-12}

Critério de parada

Estrutura de controle de fluxo: Faça...enquanto (do...while)

■ Similar ao Enquanto (while), porém a condição ou critério de parada é testada apenas ao fim da primeira execução, ou seja, garante ao menos uma execução do **blocoComandosSeVerdadeiro**.

Avaliado como V ou F

Faça...enquanto (do...while)

Muito usado para repetir testes, sem necessidade de estar recompilando a cada teste

Faça...enquanto (do...while)

```
char c,r;
do {
        system("cls"); // <cstdlib>
        cout<<"Digite um caracter para saber o ascii associado: ";</pre>
        cin>>c;
        cout.put(c);
         cout<<" "<<(int)c;</pre>
        cout<<"quer repetir (s/n)): ";</pre>
        cin>>r;
} while(r != 'n' && r != 'N');
```

Para....faça (for)

Comando que inclui a inicialição do contador, critério de parada e atualização do contador numa única linha, com a sintaxe:

Em C:

Para....faça (for)

Casos especiais

```
int i = 0, n = 0;
                                 int n = 0;
for (; i<5; i++) {
                                 for (int i=0; ; i++) {
    n += i;
                                    n += i;
                                    if (i > 5) break;
/* neste caso, i já foi
inicializado fora do laço,
                                 /* loop infinito se não inserir condição
então não é necessário no for
                                 dentro do laço para sair */
*/
int n = 0;
                                 #include <stdio.h>
for (int i=0; i<5; ) {
                                 int main() {
                                    for (int i=5, j=0; i>=0,j<6; i--,j++) {
   n += i;
    <u>i++;</u>
                                       cout<<i<;
}
                                    return 0;
```

Para....faça (for)

Casos especiais (combinando comandos)

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int i = 5;
   while (i > 0) {
      cout<<"\ni: "<<i<<endl;</pre>
      for (int j=1; j <= i; j++) {
         cout<<"j:<<j<<'\t';
  cout<<endl<< "\ni fora do loop: "<<i<<endl;</pre>
   return 0;
}
```

Saída:

```
i: 5
j:1 j:2 j:3 j:4 j:5
i: 4
j:1 j:2 j:3 j:4
i: 3
j:1 j:2 j:3
i: 2
j:1 j:2
i: 1
j:1
i fora do loop: 0
```

Uso do continue

O comando continue – pula (skip) iteração atual e já atualiza o contador

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int N = 6;
   for (int i=0;i<N;i++) {
     if (i==4) continue;
     cout<<"i: "<<i<<endl;</pre>
   return 0;
Ĵ
 int N = 6;
 for (int i=0;i<N;i++) {
   if (i>4) continue;
   cout<<"i: "<<i<<endl;</pre>
 }
```

Saída:

```
i: 0
i: 1
Quando i=4, não executa os comandos abaixo do
continue, e já atualiza (no caso i++) o contador, e
depois testa a condição de repetição.
i: 5
```

Saída:

```
i: 0
i: 1 Neste caso, equivale ao break, pois não
i: 2 executa os comandos para i > 4
i: 3
i: 4
```

Laços aninhados (compostos)

- É muito comum necessitar usar duas ou mais estruturas de repetição aninhadas, como por exemplo, com o for, em que surgem conceitos de laço externo e laço interno.
- Os laços são resolvidos (executados) do mais interno para o externo, ou seja, para cada iteração do laço externo (i), são executadas as iterações do laço interno (j), até que a condição interna seja falsa. Quando isto ocorre, a variável j é incrementada (atualizada) e o controle é devolvido ao laço externo que executa nova iteração para a variável de controle i.

```
for (int i=2; i<=9; i++) {
    cout<<"Tabuada do "<<i<endl;
    for (int j=1; j<=9; j++) {
        Laço interno: j
        cout<<i<<" x "<<j<<"="<<ii*j;
    }
}</pre>
```

Laços aninhados (compostos)

```
int i,j;
for (i=1;i<5;i++) {
   for (j=1;j<5;j++) {
       if (i==j) cout<<"1 ";</pre>
       else cout<<"0";</pre>
   putchar('\n');
}
int <mark>i=1</mark>, j;
while (i<5) {
   while (j<5) {
       if (i==j) cout<<"1 ";</pre>
       else cout<<"0";</pre>
       j++;
   cout.put('\n');
   i++;
```

No caso do for, a cada volta ao laço externo, o laço interno é reinicializado

No caso do while, a cada volta ao laço externo, é preciso reiniciar explicitamente a variável de controle do laço interno, no caso ao lado, j.

Uso do goto (vá para...)

Embora possa tornar o código mais difícil de compreender e tenha sua função já contemplada pelas estruturas de programação básicas, pode ser útil em algum caso, como sair de um laço etc.

Exercícios propostos

- 1. Faça um programa que calcule e mostre a soma dos 50 primeiros números pares.
- Faça um programa que verifique se um número natural fornecido pelo usuário é primo.
- 3. Faça um programa que leia um número natural e informe seus divisores. Por exemplo: 66 = 1, 2, 3, 6, 11, 22, 33, 66.
- 4. Escreva um programa que gere os N termos da série de Fibonacci: 0,1,1,2,3,5,8,13,21,34, ..., ou seja, a partir do 4. termo da série, seu valor é a soma dos dois valores anteriores (sem usar vetores).
- 5. Faça um programa que leia vários números inteiros até que se digite um número negativo. Quando isto ocorrer, mostrar na tela o maior e o menor número digitado pelo usuário.

Exercícios propostos

6. Escreva um programa que leia um número inteiro positivo N e em seguida imprima N linhas do chamado triângulo de Floyd: por exemplo, para N = 4:

1

2 3

4 5 6

7 8 9 10

....

7. Faça um programa que leia um natural N e mostre o valor de E, dado por

$$E = 1/1! + 1/2! + ... + 1/N!$$