

Programação de Computadores

Prof. Dr. Josenalde Barbosa de Oliveira

josenalde.oliveira@ufrn.br

Variáveis indexadas (arrays bidimensionais e multi)

► No caso bidimensional, pode-se imaginar vetores linha e vetores coluna integrados, constituindo uma matriz com **n linhas e m colunas**.

```
let X = new Array(2,2), y;
```

```
X = [[0,0],[0,0]];
```

```
X[2][2] = 20;
```

```
/* atribuição do valor 20 ao índice [2,2] da matriz X */
```

```
y = X[2][2]; // acesso ao índice [2,2] de X
```

```
let i;
```

```
for (i=0;i<a.length;i++) a[i] = new Array(2);
```

Índices – matriz com $n \times m$ elementos = $4 \times 4 = 16$

X:		0	1	2	3
	0	0	0	0	0
	1	0	0	0	0
	2	0	0	20	0
	3	0	0	0	0

Qual o espaço alocado na memória em bytes para armazenar esta estrutura de dados?

Variáveis indexadas (arrays bidimensionais e multi)

- ▶ Uma matriz pode ser declarada e inicializado com uma lista de valores

```
let B = new Array([1,2],[3,4],[4,5]);  
B.length //irá retornar 3 (número de linhas)
```

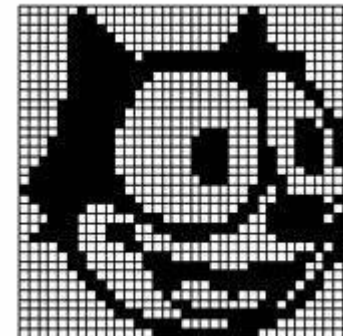
- ▶ Pode inclusive armazenar caracteres, a denominada matriz de strings

Pode-se ter tipos quaisquer, como uma lista de strings. Cada caracter é entendido como uma coluna e cada palavra ocupa uma linha

```
let D = ['geografia', 'programacao', 'banco de dados']
```

[illegible]

```
console.log("\u2580")
```



<https://unicode-table.com/pt/2660/>

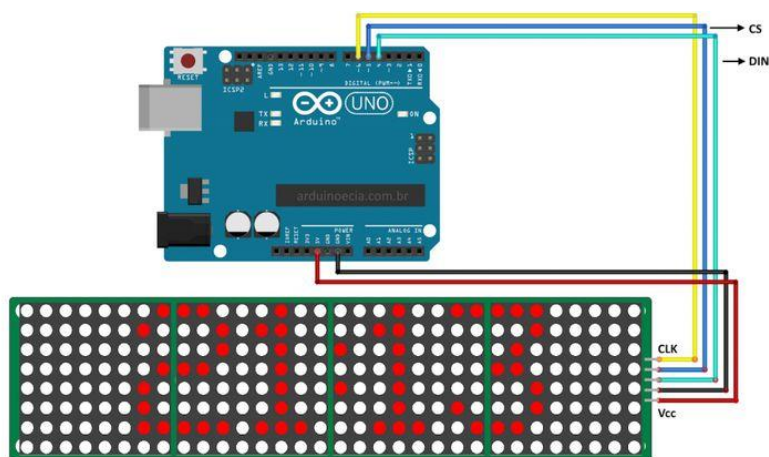
Variáveis indexadas (arrays bidimensionais e multi)

- No caso bidimensional, pode-se imaginar vetores linha e vetores coluna integrados, constituindo uma matriz com **n linhas e m colunas**.

```
var I = new Array(5,7);
```

0, 0	0, 1	0, 2	0, 3	0, 4	0, 5	0, 6
1, 0	1, 1	1, 2	1, 3	1, 4	1, 5	1, 6
2, 0	2, 1	2, 2	2, 3	2, 4	2, 5	2, 6
3, 0	3, 1	3, 2	3, 3	3, 4	3, 5	3, 6
4, 0	4, 1	4, 2	4, 3	4, 4	4, 5	4, 6

<https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2013/f1/robo/>



CAÇA PALAVRAS

Z Z X W Y C I L I H O A Z B F W N L N O O I O E X I L M X N U Y I Y L A F R C P U T H B E S S E O E F N T U C Z X Z O A X U C U K I S G A R I W E A S K E B A R G H E M L G E X D W Ó C U L O S A M G O M I D E X A M E C Y W X V I S Ã O A I V W U G K A A L C I F D E L T M O O E T X T A R B Ã Y F O O M A V X N Q J A C N R O Y J L G S R Ô P N E K R Y A I Z U I Y I I T Q Q O N Q A P Z K I T W L A J I S T Y B Q T X U P N U G P U J N F T N U B A P E H H H A B I L I T A Ç Ã O K N Z U O V U U A M A R I N G Ã G U I A	CATARATA HABILITAÇÃO MARINGÁ ÁGUIA FUSCA DIMARTINI IOCC VISÃO OLHOS GAVIÃOZINHO ÓCULOS CIRURGIA VOVÓ OFTALMOLOGIA EXAME
--	---

► Lendo as dimensões da matriz e inserindo valores

```
let L, C, i, j;  
//read(L,C)  
let V = new Array(L,C);  
for (i=0; i<L; i++)  
    for (j=0; j<C; j++)  
        V[i][j]=parseInt(prompt());
```

Javascript Erro

```
let L, C, i, j, w;  
L = parseInt(prompt('L: '));  
C = parseInt(prompt('C: '));  
let V = new Array(L);  
for (let w = 0; w < V.length; w++) {  
    V[w] = [];  
}  
for (i=0; i<L; i++) {  
    for (j=0; j<C; j++) {  
        V[i][j]=parseInt(prompt());  
    }  
}  
for (i=0; i<L; i++) {  
    for (j=0; j<C; j++) {  
        console.log(V[i][j]);    }  
}
```

Variáveis indexadas (arrays bidimensionais e multi)

```
let multi = new Array(4,4,3); // Declara matriz 3D. Para  
percorrer, usar laço encadeado triplo (i,j,k)
```

	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4
Row 1	Matrix[0][0]	Matrix[0][1]	Matrix[0][2]	Matrix[0][3]
Row 2	Matrix[1][0]	Matrix[1][1]	Matrix[1][2]	Matrix[1][3]
Row 3	Matrix[2][0]	Matrix[2][1]	Matrix[2][2]	Matrix[2][3]

2-D

126	174	88	88	81
236	44	113	113	336
133	313	612	612	53

3-D

<https://data-flair.training/blogs/multi-dimensional-arrays-in-c-cpp/>

Variáveis indexadas (arrays bidimensionais e multi)

```
int i, j, k, amostra[3][2][3], tamanho;
```

```
tamanho=3*2*3;
```

```
for(i = 0; i < 3; ++i) {  
    for (j = 0; j < 2; ++j) {  
        for(k = 0; k < 3; ++k ) {  
            cin >> amostra[i][j][k]);  
        }  
    }  
}
```

Exemplo C++

Como seria em Javascript?

```
for(i = 0; i < 3; i++) {  
    for (j = 0; j < 2; j++) {  
        for(k = 0; k < 3; k++) {  
            cout << "amostra " << i <<"," << j << "," << k << ":" << amostra[i][j][k]);  
        }  
    }  
}
```

Matrizes especiais e algoritmos

MATRIZ QUADRADA – número de linhas igual ao número de colunas, definida por uma dimensão N (ou seja, N x N)

Diagrama de uma matriz quadrada 3x3 com diagonais destacadas:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

Diagonal principal (DP) e Diagonal secundária (DS) são indicadas por setas coloridas.

Seja i (linha) e j (coluna), então
 DP: $i == j$
 DS: $i+j = N + 1$, onde N é a dimensão

$$A_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{No matriz triangular.}$$

$$B_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \text{Matriz triangular superior.}$$

$$C_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 2 \\ 3 & -2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{No matriz triangular.}$$

$$D_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{Matriz triangular inferior.}$$

$$E_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \text{Matriz triangular superior.}$$

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & A_{13} & \dots & A_{1n} \\ 0 & A_{22} & A_{23} & \dots & A_{2n} \\ 0 & 0 & A_{33} & \dots & A_{3n} \\ 0 & 0 & 0 & \dots & A_{4n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & A_{nn} \end{bmatrix}_{n \times n} \Rightarrow A^t = \begin{bmatrix} A_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ A_{12} & A_{22} & 0 & \dots & 0 \\ A_{13} & A_{23} & A_{33} & \dots & 0 \\ A_{14} & A_{24} & A_{34} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & A_{3n} & \dots & A_{nn} \end{bmatrix}_{n \times n}$$

TRIANGULARES

Matrizes especiais e algoritmos

MATRIZ IDENTIDADE, DIAGONAL e NULA – diagonal principal com 1

→ Matriz diagonal

Apenas os elementos da diagonal principal são diferentes de zero

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

→ Matriz identidade

A identidade é uma matriz diagonal cujo elementos da diagonal principal são todos iguais a um.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Chamamos a matriz acima de I_3 (identidade de ordem 3)

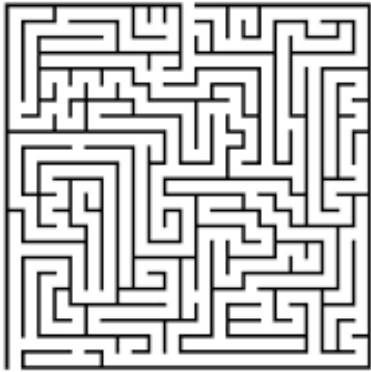
No geral, I_n onde n é a ordem da matriz.

$$I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

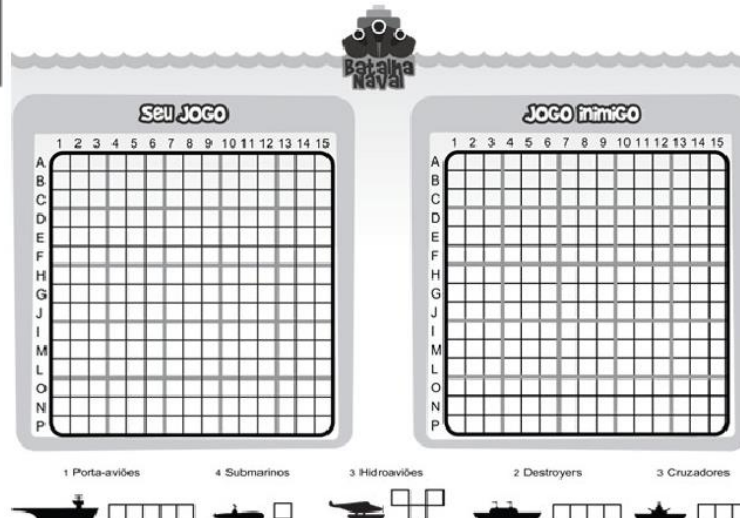
Operações com matrizes

Portanto, ao desenvolvedor de sistemas é importante conhecer tais conceitos e implementar algoritmos para percorrer as matrizes em sua totalidade ou em partes (como as diagonais), com operações de soma, subtração, média, seleção de valores, ordenação, etc.

Exemplos de aplicações



1	0	1	1	1	1	0	1	1	1
1	0	1	0	1	1	1	0	1	1
1	1	1	0	1	1	0	1	0	1
0	0	0	0	1	0	0	1	0	0
1	0	0	0	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0	0	1	0	1
1	0	1	1	1	1	0	0	1	1
1	1	0	0	1	0	0	0	0	1
1	0	1	1	1	1	0	1	0	0



Exemplos de aplicações: robô (obi 2013)

<https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2013/f1/robo/>

Exemplos de aplicações: quadrado mágico (obi 2011)

<https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2011/f2/magico/>

Exemplos de aplicações: chuva (obi 2019)

<https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f1/chuva/>

Exemplos de aplicações: matriz super legal (obi 2019)

<https://noic.com.br/materiais-informatica/comentario/2019-fase2-p1/>

<https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p2/2019/f2/matriz/>