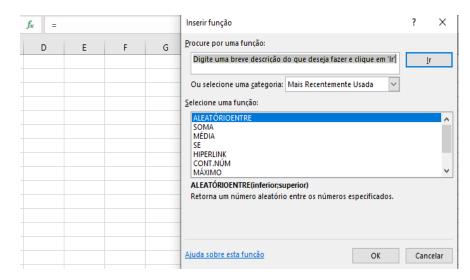
Programação de Computadores

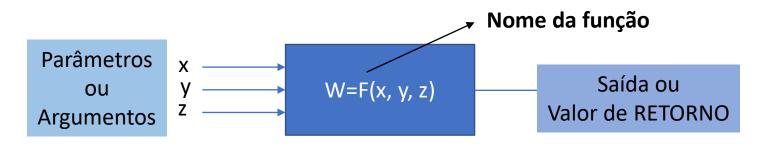
Prof. Dr. Josenalde Barbosa de Oliveira

josenalde.oliveira@eaj.ufrn.br





- Ao programar, utilizamos funções de sistema ou de terceiros, naturalmente
- Reutilização de código (não reinventar a roda)
- Organização de código (mais limpo, inteligível)



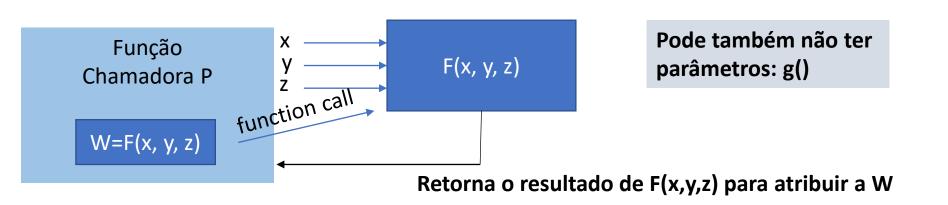
• Em JS não especificamos o tipo de cada parâmetro nem o tipo de retorno da função, ou seja, o tipo de W no exemplo acima. É inferido pelo interpretador JS

```
function F(x,y,z) {
    //corpo da função
    return <valor>;
}
```

```
let W = F(1,5,10);
// x <- 1, y <- 5, z <- 10
```

Com funções nomeadas, pode usar antes de definir

- Uma função é definida (protótipo, assinatura), implementada (corpo), e é CHAMADA (function call) por outra função (ou código principal)
- Seu valor de retorno pode ser atribuído a uma variável ou utilizado onde se aguarda um valor explícito
- Contudo, uma função pode ser do tipo void (também chamado procedimento), que executa algo (faz algo), mas não retorna valores à função que chamou-a para serem atribuídos



```
function soma(a,b) {
        console.log(soma.arguments)
        return a+b;
}
let x = soma(5,10);
console.log(x)
```

JS admite expressões de funções, as quais não precisam ter nome e podem ser atribuídas à variáveis. Exemplo:

```
let digaOi = function(a) {
    alert('Oi ' + a + '!');
}

digaOi('pedro');

digaOi = function() { //redefine
    alert('Oi!');
}

digaOi(); //sem parâmetros
```

```
function soma(a,b) {
   return a+b;
let x = soma(5); //faltando b
console.log(x); //undefined
function soma(a,b=2) { //valor default
   return a+b;
let x = soma(5); //irá assumir b=2
console.log(x); \frac{1}{7}
function soma(a,b,c) { //ignora c
   return a+b;
let x = soma(5,2);
console.log(x); \frac{1}{7}
```

Modularização de Código – funções - escopo

```
let x = 10; //escopo (visibilidade) global
function f(a) {
  let y = 2; //escopo local à f()
  return x + a + y; //acessa x em f() pois é global
}
console.log(f(2)); //14
alert(x); //10
alert(y); //ERRO, não é acessível aqui ReferenceError: y is not defined
```

```
function f(v) { //vetor como parâmetro
    for (let i=0; i<v.length;i++) {
        v[i] *= 2;
    }
    return v;
}

let a = [1, 4, 6];
f(a).toString(); //v recebe cópia de a</pre>
```

Modularização de Código – funções anônimas

```
Funções sem nome - são úteis em várias situações
Exemplo 1: chamadas temporizadas
setTimeout(function() {
  console.log('função chamada após 2s com timeout');
}, 2000); //tempo em milissegundos (atraso na execução)
setInterval(function() {
        console.log('função chamada a cada 1s com interval');
}, 1000);
setInterval(function(p1,p2) {
        console.log('função chamada a cada 1s com interval');
        console.log(p1+p2);
}, 1000<mark>,10,15</mark>);
```

```
Funções anônimas executadas imediatamente após definição
//expressão de função anônima:
(function() {
        console.log('executado imediatamente')
})();
let aluno = {
        nome : 'josenalde oliveira',
        turma : 'if21'
};
(function() {
        console.log(`${aluno.nome}` + ' da turma ' + `${aluno.turma}`);
})(aluno) //passando parâmetro
```

As funções anônimas também podem ser representadas em JS com o símbolo => (seta)

```
let show = function() {
    alert('anonima 1');
};
show();
let show2 = () => alert('anomina 2');
show2();
```

```
let soma = function(a,b) {
    return a+b;
}

alert(soma(2,4));

let soma2 = (a,b) => a+b; //sem return

alert(soma2(5,3));
```

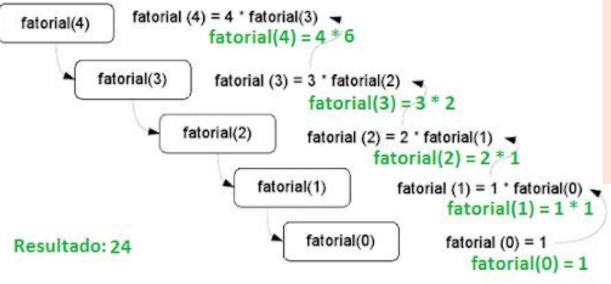
Programação dinâmica

```
let x = 5, y = 10;
function fatorial(n) {
                                      alert(fatorial(x));
 if (n == 1) return 1;
                                      fibo(x);
 let f = 1;
 for (let i = n; i > 1; i--) f *= i; }
 return f;
function fibo(t) { // imprime até o t. termo da série de Fibonacci
 let v = [];
 v[0] = 0;
 v[1] = 1;
 if (t > 2) { // assume t1=0, t2=1 FIXOS
   for (let k = 2; k < t; k++) {
     v[k] = v[k-1] + v[k-2]; // atual depende dos anteriores
 alert(v.toString());
```

Recursividade

- Chamadas sucessivas a mesma função (auto chamamento)
- Importante definir critério de parada, senão loop infinito
- Emula um laço de repetição onde a variável de controle avança ou recua até não atender determinado critério
- Elegante, porém eficiência deve ser avaliada

*Lembrem-se que a leitura é de baixo para cima!



Exemplo: FATORIAL

5! = 5*4!

= 5 * 4 * 3!

= 5 * 4 * 3 * 2!

= 5 * 4 * 3 * 2 * 1!

Recursividade

```
function fatR(n) {
  if (n == 1) return 1;
  return (n*fatR(n-1));
}
console.log(fatR(5));
```

```
RECURSION
Here we go again.

RECURSION
Here we go again.
```

```
fatorial(5)
5*fatorialR(4)
4*fatorialR(3)
3*fatorialR(2)
2*fatorialR(1)
```

Critério de PARADA

Recursividade

Exercício: forneça a definição recursiva para a operação de potenciação

