FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO

PROF. JOSENALDE OLIVEIRA

josenalde@eaj.ufrn.br

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - UFRN



Transação (transaction): qualquer intercâmbio em negócios, como pagamento a funcionários, vendas a clientes ou pagamentos a fornecedores — primeira aplicação de computadores para as *organizações: TEMPO!*

No início FOLHAS DE PAGAMENTO (Transaction Processing System), atualmente integração de PROCESSOS, PRODUTOS e PESSOAS

covisint is opentext™ Products Industries Resources Company Contact Us

The IoT and Identity Platform for Digital Business Transformation

Securely connecting people, systems and things.

SISTEMAS DE PROCESSAMENTO DE TRANSAÇÕES

Transação (transaction): termo em uso no gerenciamento de bases de dados, para controle de operações – comandos em linguagem estruturada de consulta (SQL)

BEGIN TRANSACTION representa um ponto no qual os dados referenciados por uma conexão são lógica e fisicamente consistentes.

Se forem encontrados erros, todas as modificações de dados feitas depois do **BEGIN TRANSACTION** poderão ser revertidas para voltar os dados ao estado conhecido de consistência.

Cada transação dura até ser completada sem erros e **COMMIT TRANSACTION** é emitido para tornar as modificações parte permanente do banco de dados,

ou são encontrados erros e todas as modificações são removidas com uma instrução **ROLLBACK** (**reversão-desfazer**)**TRANSACTION**.

SISTEMAS DE PROCESSAMENTO DE TRANSAÇÕES

```
2 BEGIN TRY
                                                                              BEGIN TRANSACTION;
                                                                                 DELETE FROM Production. Product
                                                                                     WHERE ProductID = 980;
                                                                             COMMIT TRANSACTION:
                                                                          END TRY
BEGIN TRANSACTION:
                                                                          BEGIN CATCH
                                                                             IF (XACT STATE()) = -1
                                                                      10
UPDATE accounts
                                                                      11 🖹
                                                                                 PRINT 'The transaction is in an uncommittable state.' +
                                                                      12 🖹
    SET balance = balance - 1000
                                                                                      ' Rolling back transaction.'
 WHERE account no = 100;
                                                                                 ROLLBACK TRANSACTION;
                                                                      15
                                                                              IF (XACT_STATE()) = 1
                                                                      16 E
UPDATE accounts
                                                                      17 🖹
                                                                                 PRINT 'The transaction is committable.' +
    SET balance = balance + 1000
                                                                      18 E
                                                                      19
                                                                                      ' Committing transaction.'
WHERE account no = 200;
                                                                      20
                                                                                 COMMIT TRANSACTION;
                                                                      21
                                                                              END:
                                                                         END CATCH;
INSERT INTO account changes(account no, flag, amount, ch
values(100,'-',1000,datetime('now'));
                                                                  Messages
INSERT INTO account changes(account no, flag, amount, ch
                                                                    (0 row(s) affected)
values(200, '+', 1000, datetime('now'));
                                                                    The transaction is in an uncommittable state. Rolling back transaction.
COMMIT;
```

SISTEMAS DE PROCESSAMENTO DE TRANSAÇÕES

B2C: Business-To-Consumer, neste caso o consumidor final, "na ponta" — ecommerce!, personalização, varejo: acompanhar "comportamento" do cliente ao visitar loja — o que vê, quanto tempo fica, alimenta sistema da empresa para identificar tendências (cookie)

B2B: Business-To-Business, entre empresas/fornecedores – matérias primas, peças ou serviços. Exemplo: automóvel, computador







Connected Products

Connected Processes

Connected People

Digitally transform your business with smart, connected products.

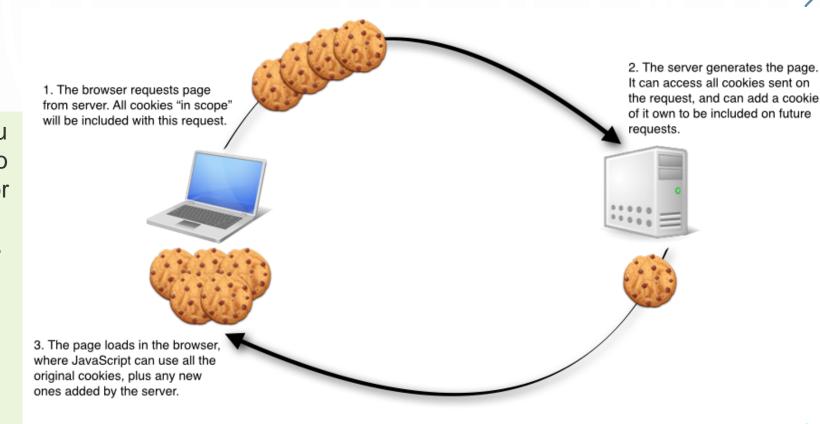
Deliver asset performance management with smart, connected assets.

Securely manage the identities of your business partners and customers.

ELEMENTO IMPORTANTE AO B2C 'PERSONALIZADO'

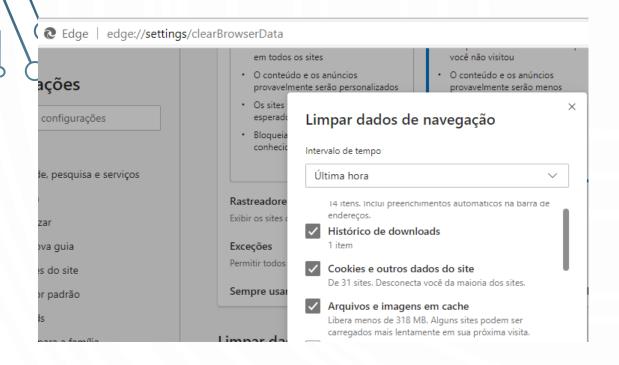
Cookie web (http):

Um cookie HTTP (um cookie web ou cookie de navegador) é um pequeno fragmento de dados que um servidor envia para o navegador do usuário. O navegador pode armazenar estes dados e enviá-los de volta na próxima requisição para o mesmo servidor. Normalmente é utilizado para identificar se duas requisições vieram do mesmo navegador — ao manter um usuário logado, por exemplo. Ele guarda informações dinâmicas para o protocolo HTTP sem estado.

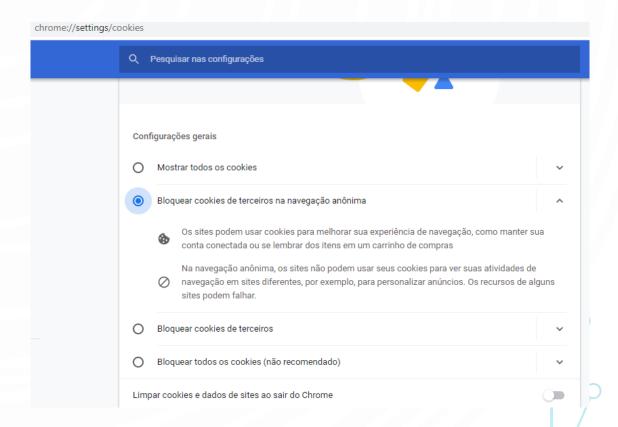


Atualmente, existem APIs para armazenamento local/web – JS TAD0019 – Programação Web https://github.com/mdn/dom-examples/tree/master/web-storage

ELEMENTO IMPORTANTE AO B2C 'PERSONALIZADO'



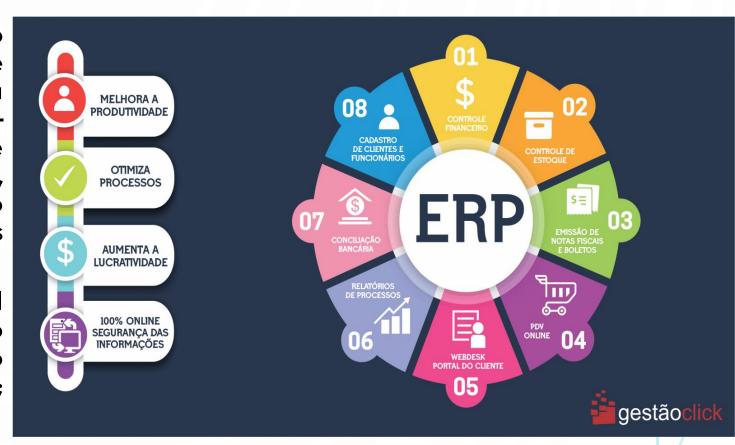
Exemplo de site com nomes de cookies e conteúdo https://warthunder.com/pt/support/cookie/



SISTEMAS DE GERENCIAMENTO DE RECURSOS

ERP: Enterprise Resource Planning: conjunto de programas integrados, gerência de operações vitais de negócios de uma companhia, normalmente distribuída — funções financeiras, previsões de demanda/estoque, aquisições, rh, vendas, distribuição. Permitem acessar no momento certo dados para tomada de decisões gerenciais.

Exemplos: SAP AG (Alemanha), com 86 mil clientes — todas as informações num único sistema (atualmente confunde-se com o termo *plataforma*), utiliza c++/abap; TOTVS, com cerca de 30 mil clientes



SISTEMAS DE GERENCIAMENTO

E o SIGAA?

MENU PRINCIPAL



OUTROS SISTEMAS



PORTAIS



SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GERENCIAL

O termo genérico para estes sistemas também é associado ao sistema de informação gerencial (Management Information System – MIS)



Sistema de Informação

Gerencial de Financeira

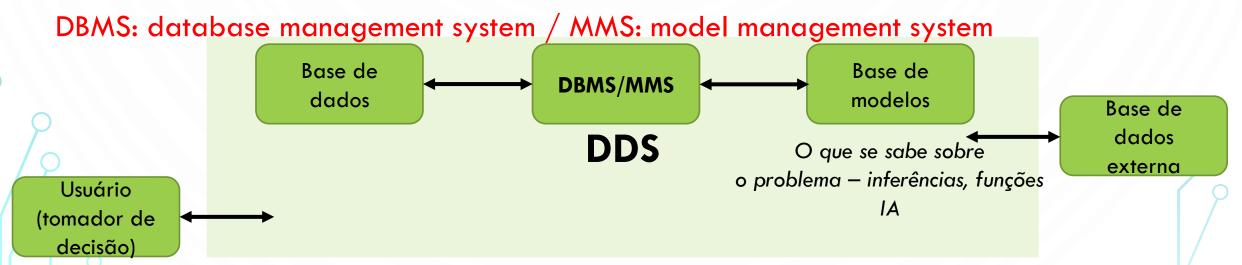
TPS

Banco de Dados comum

SISTEMAS DE APOIO À DECISÃO

Sistema e Apoio a Decisão (DSS – decision support system): foco na eficácia da tomada de decisão – conjunto de pessoas, procedimentos, software, bases de dados e dispositivos; inclui apoio ao cliente por telefone, email, whatsapp, chat etc. para decisões rápidas

DSS normalmente para problemas complexos com muitas fontes de informações



Tem aumentado sua inserção como "tema" comum de discussão, como uma inovação, vantagem etc.

Fale com a BIA, a Inteligência Artificial do **Bradesco**. Você pede, ela te ajuda na hora e ainda aprende com você.

TECNOLOGIA

Itaú usará inteligência artificial para ter agências mais seguras

Itaú Unibanco usará IA para monitoramento de segurança de suas agências bancárias. Tecnologia fará monitoramento de pessoas e circulação nas agências

Por Victor Caputo

12 jul 2017, 12h17 - Publicado em 12 jul 2017, 09h57



Tem aumentado sua inserção como "tema" comum de discussão, como uma inovação, vantagem etc.

No campo...agricultura digital Exemplo: solinftec, inceres etc.



A análise desses dados permite melhorar nossos processos de tomada de decisão e de diagnóstico, permite prever e prevenir acidentes, enfim, aumentar a produtividade e a qualidade de vida. Além disso, a partir de grandes bases de dados podemos, usando técnicas de aprendizado de máquina e inteligência artificial, automatizar tarefas repetitivas e perigosas, e reservar para o ser humano as tarefas mais interessantes e recompensadoras", destaca.

Centro de Ciência de Dados, USP/Poli — por Profa. Anna Reali https://jornal.usp.br/universidade/c%C2%B2d-o-lugar-na-usp-onde-se-estudam-dados-para-tomadas-de-decisoes/

Tem aumentado sua inserção como "tema" comum de discussão, como uma inovação,

vantagem etc.

Google y Facebook apuntan a París como centro expansión de IA

Tecnología 22 Ene 2018 - 8:13 PM Por: Bloomberg News.





TEMAS: Ciência de Dados (Analytics, Machine/Deep Learning, NLP: Processamento de Linguagem Natural (chatbots etc.)
No ADS-UFRN: Inteligência Computacional, Aprendizagem de Máquina

Para ir além: WEKA: https://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/





Especialistas em tecnologia estimam que, até 2020, cerca de 85% das interações dos consumidores com as marcas será feita através de mecanismos automáticos – e essa praticidade será a primeira diferenciação que os clientes farão entre uma empresa e seus consumidores.

- ManyChat.com
- Chatfuel
- ChattyPeople
- Botsify
- Sequel



- Bluelab
- Blip

Para ir além: https://chico.ufrn.br/



- Clarissa Lorena
 Diretora de Sistemas
- Raphael Medeiros Coordenador e Arquiteto de Software
- Alison Silva

 Desenvolvedor IA
- Filipe Medeiros Desenvolvedor IA
- Andressa Kroeff
 Analista de Sistemas e
 Coordenadora de Frontend
- Vinícius Carvalho Desenvolvedor Frontend
- André Grilo Coordenador de Design
- Rafael Cardozo
 Designer
- Analista de
 Infraestrutura
- Victor Roque Coordenador de Comunicação



Principais elementos da IA



Processamento de

Linguagem Natural

Sistemas especialistas: capacidade de dar sugestões como um especialista, com base em base de conhecimento (dados, regras, procedimentos, relações) para inferir valor um resultado. Exemplo: http://www.diagnose.cnptia.embrapa.br/diagnose/

palmaS (UFRN - em andamento)

BREALIDADE VIRTUAL (RV, VR)

Imersiva: usuário em ambiente totalmente artificial, tridimensional e totalmente gerado por computador. Mundo virtual apresentado em escala natural e em concordância com as dimensões humanas. Monitores montados na cabeça (headsets), luvas de dados, joysticks e barras de mão permitem navegar e interagir em mundos virtuais

Muitas pessoas podem interagir no mesmo ambiente



Som direcional, realimentação tátil e de força, reconhecimento de voz e outras tecnologias aumentam a imersão: [ver vídeo MASSIVE]

Na UFRN, Prof. Alyson Souza (IMD), RV para tratamento de fobia social etc.

REALIDADE VIRTUAL (RV, VR)

Aplicações treinamento (militar, médica, operação de equipamentos etc.), educação, avaliação de projetos (protótipos virtuais), arquitetura, estudo de fatores humanos e ergonômicos, simulação e sequências de montagem e tarefas de manutenção, apoio a portadores de necessidades especiais, estudo e tratamento de fobias (por exemplo, medo de avião), entretenimento...

Realidade aumentada: integração de elementos ou informações virtuais a visualizações do mundo real através de câmera, sensores como giroscópio e acelerômetro. Exemplos:

Pokemon Go etc.