Sistemas Embarcados

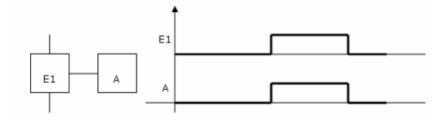
PROF. JOSENALDE OLIVEIRA

TADS UFRN

josenalde.oliveira@ufrn.br https://github.com/josenalde/embeddedsystems

- Ações básicas em sistemas de automação
 - Contagem de unidades que podem disparar transições se determinadas condições são atendidas

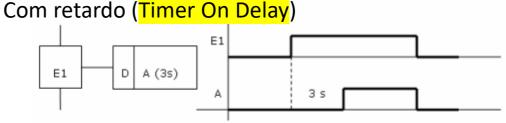
Modelo Grafcet E acionada uma lâmpada V enquanto o carro está na posição de repouso. Ao apertar o interruptor o carro inicia o movimento e faz o percurso ABA. Quanto atinge o ponto B o carro vai aguardar 1 segundo antes de regressar. Ao chegar ao ponto A se m=1 (interruptor on) o carro continua o movimento para um novo ciclo ABA, caso contrário para. O carro está ainda limitado a um número fixo de viagens (C) que pode efetuar (3 viagens). Ordem condicional Fica 1s na etapa 2 antes de realizar a ação associada X2 é uma variável interna associada à etapa 2. O cha (delay) na ativação da ação, ou, em termos de Ladder, retardo na energização da bobina



Tipo de ordem de comando cuja emissão depende da ativação da etapa a qual estiver associada, sua duração é o tempo que a etapa, a qual está associada, estiver ativa.

Ordem contínua

Tipo de ordem de comando cuja emissão além da ativação da etapa associada, depende de uma outra condição lógica a ser satisfeita. n retardo (<mark>Timer On Delay</mark>)



Trata-se do caso particular de ordem condicional em que a dependência é associada a um retardo de tempo após a ativação da etapa. Caso a etapa permaneça ativa por um período menor que o especificado, a ação não é iniciada.

Temporizadores e Contadores (onDelayTimer)

Atrasa saída ao receber sinal de entrada; ao receber INPUT começa a contar Ao concluir, saída é ligada (No PLCFIDDLE: Q, noutros sistemas DN (Done)) Pino EN (Enable – ON quando o TIMER é energizado) Pino TT (Timer timing bit) – ON quando está contando X btn_1 OFF (X) timer_1 A EN OFF btn 1 TT OFF timer 1.Q 🕶 lamp 1 Q OFF ACC 0 Contagem (segundos) PRE 3 (X) lamp_1 OFF btn 1 ON X timer_1 A EN ON On Delay Timer TT OFF timer 1.Q v lamp 1 Q ON ACC 3.078 Neste caso, ao abrir BTN_1, reseta contador PRE 3 (X) lamp_1 ON

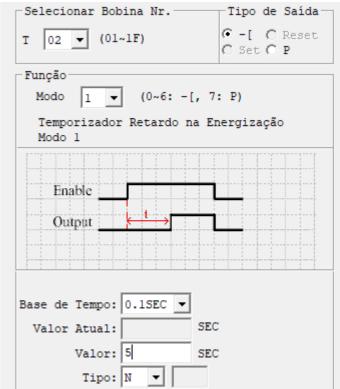
- Timer ON Delay



Neste exemplo, como T = 1s e Preset (valor desejado de contagem é 2), é como se em dois ciclos de clock a contagem (ACCUM) = PRESET

O sinal ENABLE (EN) habilita a O tipo Timer ON-Delay é energização com retardo, ou seja, do tipo D.

No Quartus, o componente TOND (Timer On-Delay) possui base de tempo de 0,1s (10 Hz), então para um tempo de t = 5s, deve-se setar um PRESET de t/T, ou seja, PRESET=50, 50 pulsos de clock

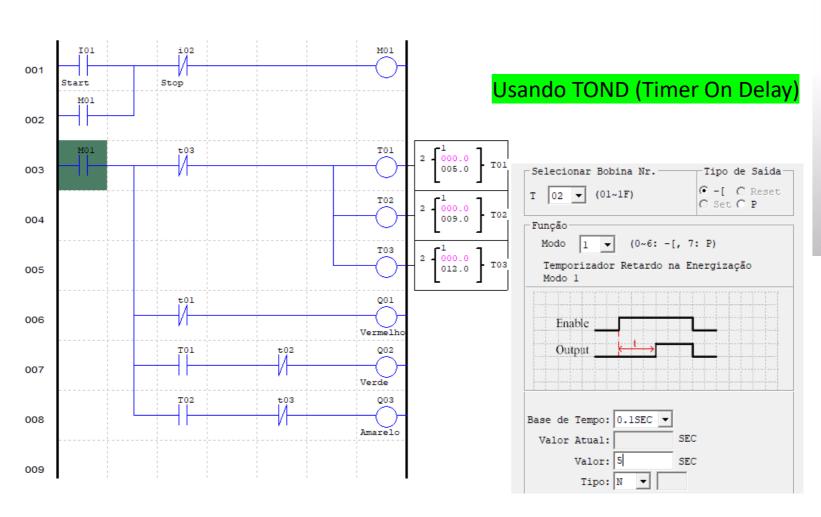


Exemplo: SEMÁFORO

Red: 5s

Green: 9s

Yellow: 12s



SEMÁFORO



SEMÁFORO

- Exemplo: SEMÁFORO (PLCFIDDLE)

- Red: 5s

- Green: 9s <mark>(4s)</mark>

Yellow: 12s (3s)





Temporizadores e Contadores (Retentive)

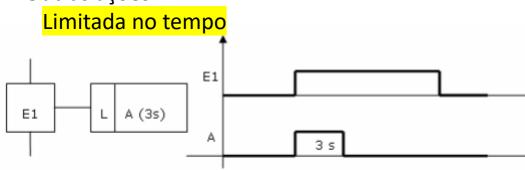
Atrasa saída ao receber sinal de entrada; ao receber INPUT começa a contar Ao concluir, saída é ligada (No PLCFIDDLE: Q, noutros sistemas DN (Done)) Pino EN (Enable – ON quando o TIMER é energizado) Pino TT (Timer timing bit) – ON quando está contando



Neste caso, ao abrir BTN_2, PAUSA contador. Ao retornar nível ALTO, continua até obter PRESET

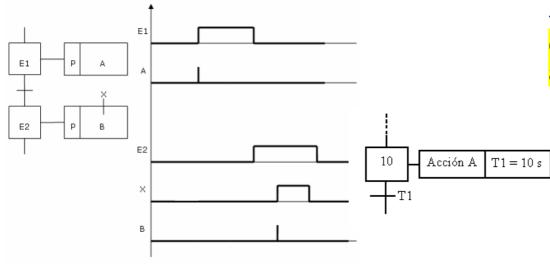
Exemplo: controle de motor com sistema de lubrificação automática. A cada 10 min (60s) de funcionamento, lubrificar por 5s. Não deseja-se resetar o contador de 10min.

Outras ações:



A ordem é emitida logo após a ativação da etapa, porém com duração limitada um valor de tempo específico.

Impulsional (e condicionada)



- Memorizada

E1

S A

E2

B

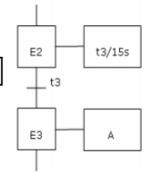
E3

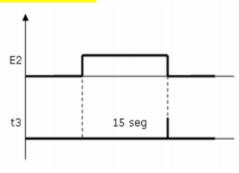
R A

B

A

- Ac Transição disparada pela variável t3,
 que muda de 0->1 com o fim da contagem da ação associada à etapa anterior

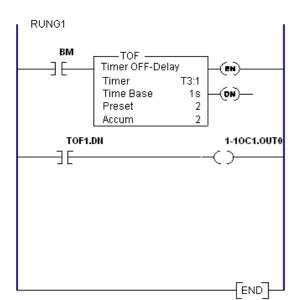




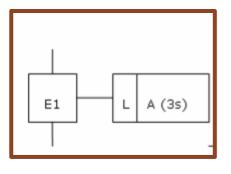
Semelhante à limitada, mas com tempo de duração "infinitesimamente" pequeno (corresponde ao ciclo de varredura do CLP comum).

Temporizadores e Contadores: TimerOffDelay

- CONCEITO IMPORTANTE: Time base (base de tempo) – multiplicador para obter a temporização



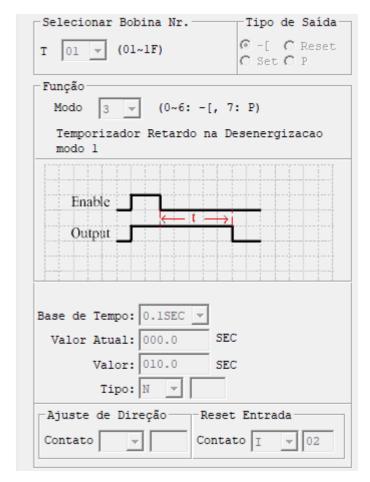




Neste exemplo, como T = 1s e Preset (valor desejado de contagem é 2), é como se em dois ciclos de clock a contagem (ACCUM) = PRESET

O sinal ENABLE (EN) habilita a contagem e DN (Done) é a saída do temporizador. O tipo Timer OFF-Delay é energização sem retardo, ou seja, do tipo L (limitado no tempo). O tipo Timer ON-Delay é energização com retardo, ou seja, do tipo D.

No Quartus, o componente TOND (Timer On-Delay) possui base de tempo de 0,1s (10 Hz), então para um tempo de t = 5s, deve-se setar um PRESET de t/T, ou seja, PRESET=50, 50 pulsos de clock



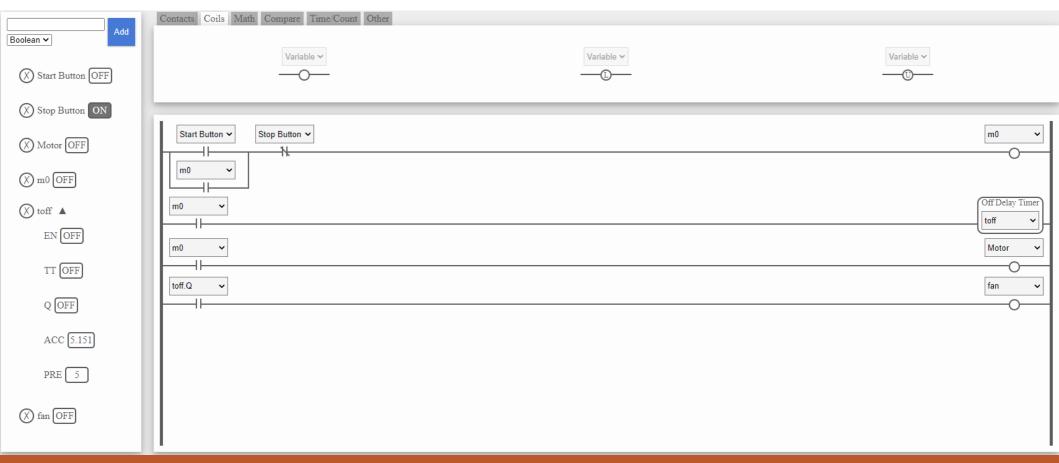
Temporizadores e Contadores: TimerOffDelay

- Exemplo: Sistema de aquecimento e resfriamento ao desligar (ventilador fica funcionando um tempo)

FLUXO: 1) Heating ON (resistência elétrica e ventiladores energizados)

- 2) Heating Off (resistência elétrica OFF e TOFFDelay INICIA nos ventiladores (FAN))
- 3) Fan DESLIGA

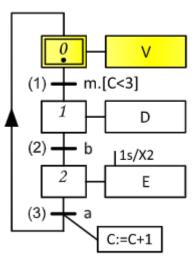
Lembre que no TOFFDelay, começa a contar quando a entrada é mudada de HIGH para LOW



Contadores

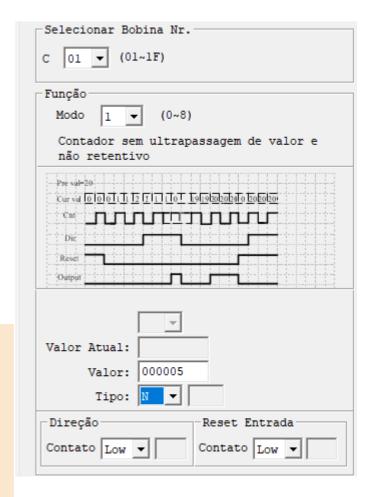
- Para processos de contagem discreta de unidades – CRESCENTE (UP – CTU) ou DECRESCENTE (CTD)

Modelo Grafcet



Páginas 151 a 154 do capítulo 5 de nossa referência sobre este assunto propõe construção dos blocos CTU e CTD no Quartus, para uso em projetos diversos.

LABORATÓRIO: Desenvolver Ladder e implementar no Quartus e Testar na PLACA









Contadores

Exemplo típico de automação de processos

Um homogeneizador industrial, mostrado na figura 1, efetua as seguintes operações:

- quando o botão Liga é pressionado, a válvula V1 abre e a matéria-prima, em forma líquida, é inserida no tanque;
- quando o líquido atingir o sensor de nível alto SNA, fecha-se a válvula V1 e inicia-se o processo de homogeneização, acionando o motor do misturador M1 por 10s;
- transcorrido esse tempo, abre-se a válvula de saída V2 até que o nível do tanque esteja abaixo do sensor de nível baixo SNB.

Este ciclo deve ser repetido automaticamente por três vezes, devendo a operação ser reiniciada quando for pressionado novamente o botão liga.

Obs.: os sensores ficam em nível 1 quando detectam a presença de líquido.

Como seria o GRAFCET para este problema?

