Sistemas Embarcados

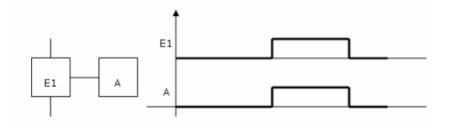
PROF. JOSENALDE OLIVEIRA

TADS UFRN

josenalde@eaj.ufrn.br https://github.com/josenalde/embeddedsystems

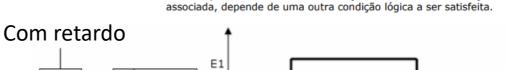
- Ações básicas em sistemas de automação
 - Contagem de unidades que podem disparar transições se determinadas condições são atendidas

É acionada uma lâmpada V enquanto o carro está na posição de **Modelo Grafcet** repouso. Ao apertar o interruptor o carro inicia o movimento e faz o percurso ABA. Quanto atinge o ponto B o carro vai aquardar 1 segundo antes de regressar. Ao chegar ao ponto A se m=1 (interruptor on) o carro continua o movimento para um novo ciclo ABA, caso contrário para. O carro está ainda limitado a um número fixo de viagens (C) que pode efetuar (3 viagens). Ordem condicional D 11s/X2 Fica 1s na etapa 2 antes de realizar a ação associada X2 é uma variável interna associada à etapa 2. O cha (delay) na ativação da ação, ou, em termos de Ladder, retardo na energização da bobina

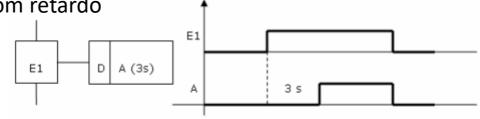


Tipo de ordem de comando cuja emissão depende da ativação da etapa a qual estiver associada, sua duração é o tempo que a etapa, a qual está associada, estiver ativa.

Ordem contínua

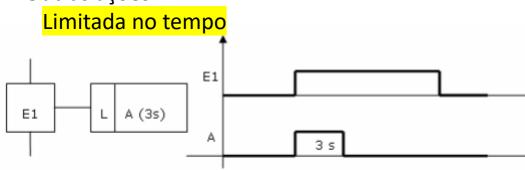


Tipo de ordem de comando cuja emissão além da ativação da etapa



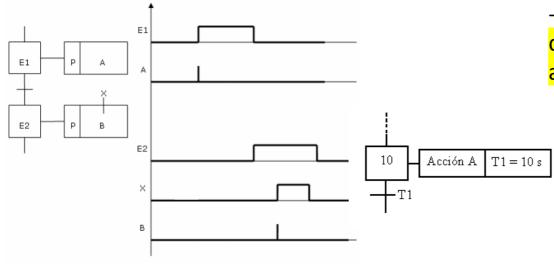
Trata-se do caso particular de ordem condicional em que a dependência é associada a um retardo de tempo após a ativação da etapa. Caso a etapa permaneça ativa por um período menor que o especificado, a ação não é iniciada.

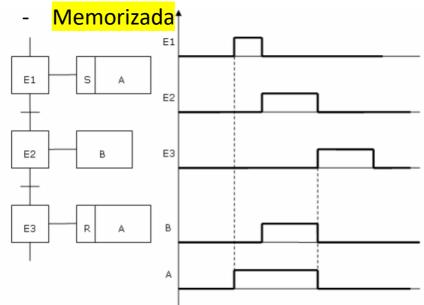
Outras ações:



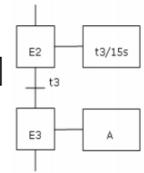
A ordem é emitida logo após a ativação da etapa, porém com duração limitada um valor de tempo específico.

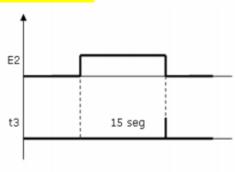
Impulsional (e condicionada)





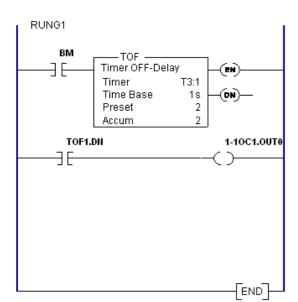
- Ac Transição disparada pela variável t3,
que muda de 0->1 com o fim da contagem da ação associada à etapa anterior



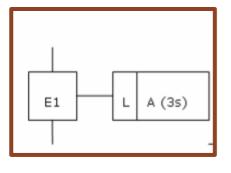


Semelhante à limitada, mas com tempo de duração "infinitesimamente" pequeno (corresponde ao ciclo de varredura do CLP comum).

- CONCEITO IMPORTANTE: Time base (base de tempo) – multiplicador para obter a temporização



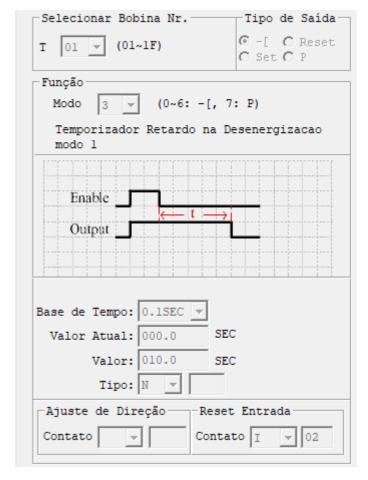




Neste exemplo, como T = 1s e Preset (valor desejado de contagem é 2), é como se em dois ciclos de clock a contagem (ACCUM) = PRESET

O sinal ENABLE (EN) habilita a contagem e DN (Done) é a saída do temporizador. O tipo Timer OFF-Delay é energização sem retardo, ou seja, do tipo L (limitado no tempo). O tipo Timer ON-Delay é energização com retardo, ou seja, do tipo D.

No Quartus, o componente TOND (Timer On-Delay) possui base de tempo de 0.1s (10 Hz), então para um tempo de t = 5s, deve-se setar um PRESET de t/T, ou seja, PRESET=50, 50 pulsos de clock



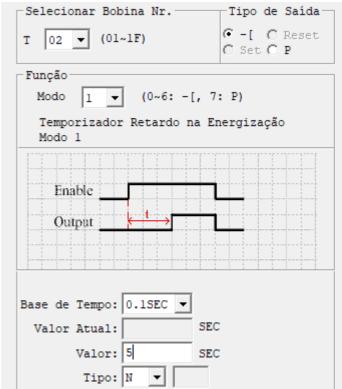
- Timer ON Delay



Neste exemplo, como T = 1s e Preset (valor desejado de contagem é 2), é como se em dois ciclos de clock a contagem (ACCUM) = PRESET

O sinal ENABLE (EN) habilita a O tipo Timer ON-Delay é energização com retardo, ou seja, do tipo D.

No Quartus, o componente TOND (Timer On-Delay) possui base de tempo de 0,1s (10 Hz), então para um tempo de t=5s, deve-se setar um PRESET de t/T, ou seja, PRESET=50, 50 pulsos de clock

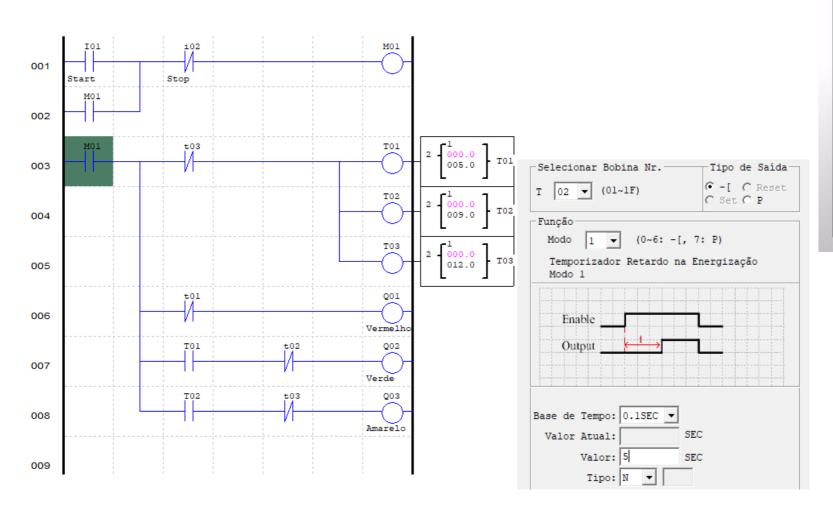


- Exemplo: SEMÁFORO

- Red: 5s

- Green: 9s

- Yellow: 12s



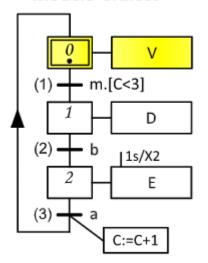
SEMÁFORO



Contadores

- Para processos de contagem discreta de unidades – CRESCENTE (UP – CTU) ou DECRESCENTE (CTD)

Modelo Grafcet



Páginas 151 a 154 do capítulo 5 de nossa referência sobre este assunto propõe construção dos blocos CTU e CTD no Quartus, para uso em projetos diversos.

LABORATÓRIO: Desenvolver Ladder e implementar no Quartus e Testar na PLACA

