PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Prof. Josenalde oliveira

josenalde.oliveira@ufrn.br https://github.com/josenalde/poo

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - UFRN

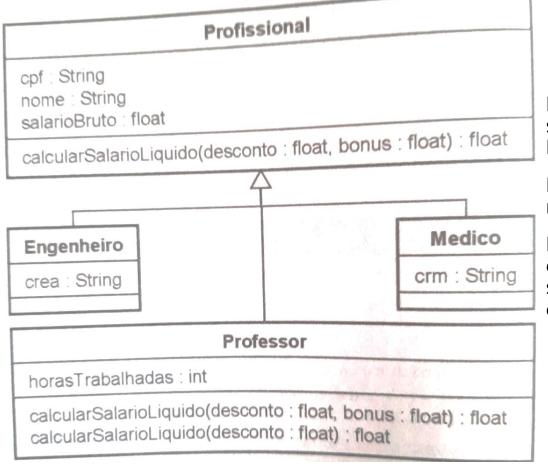


```
public class Engenheiro {
                                                          Engenheiro
                                                  nome: String
    String nome;
                                                  salarioBruto : float
                                                  crea: String
    String crea;
                                                  calcularSalarioLiquido(): float
    float salarioBruto;
                                                calcularSalarioLiquido(float,float):float
    float calcularSalarioLiquido(float desconto, float bonus)
    {
        return (salarioBruto * desconto) + bonus;
    //getters and setters
```



```
public class Principal {
                                                              Engenheiro
    public static void main(String[] args) {
                                                      nome: String
                                                       salarioBruto : float
        Engenheiro e1 = new Engenheiro();
                                                       crea: String
        e1.setNome("José");
                                                       calcularSalarioLiquido(): float
        e1.setSalarioBruto(10000);
        System.out.println("Salário Liquido: " +
e1.calcularSalarioLiquido(0.8f, 400.70f));
```





Professor, Engenheiro e Medico são subclasses, especializações da classe Profissional

Engenheiro e Medico herdam atributos e método calcularSalarioLiquido

Professor sobrescreve calcularSalarioLiquido(float,float):float sobrecarrega calcularSalarioLiquido(float):float



```
public class Engenheiro extends Profissional {
     private String crea;
     public String getCrea() {
        return crea;
     public void setCrea(String crea) {
                                   public class Medico extends Profissional
        this.crea = crea;
                                        private String crm;
                                        public String getCrm() {
                                           return crm;
                                        public void setCrm(String crm) {
                                           this.crm = crm;
```

```
public class Profissional { // classe MÃE
    private String cpf;
    private String nome;
    protected float salarioBruto;
    public Profissional() {
        salarioBruto = 0;
    public Profissional(String cpf, String nome, float salarioBruto) {
        this.cpf = cpf;
        this.nome = nome;
        this.salarioBruto = salarioBruto;
    public String getCpf() {
        return cpf;
```

```
//continuação...
    public final void setCpf(String cpf) {
        //código para validar o CPF
        this.cpf = cpf;
     public String getNome() {
        return nome;
```



```
public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }
    public float getSalarioBruto() {
        return salarioBruto;
    }
    public void setSalarioBruto(float salarioBruto) {
        if (salarioBruto >= 0) {
            this.salarioBruto = salarioBruto;
```

```
public float calcularSalarioLiquido(float desconto, float bonus) {
    return (salarioBruto * desconto) + bonus;
}
```



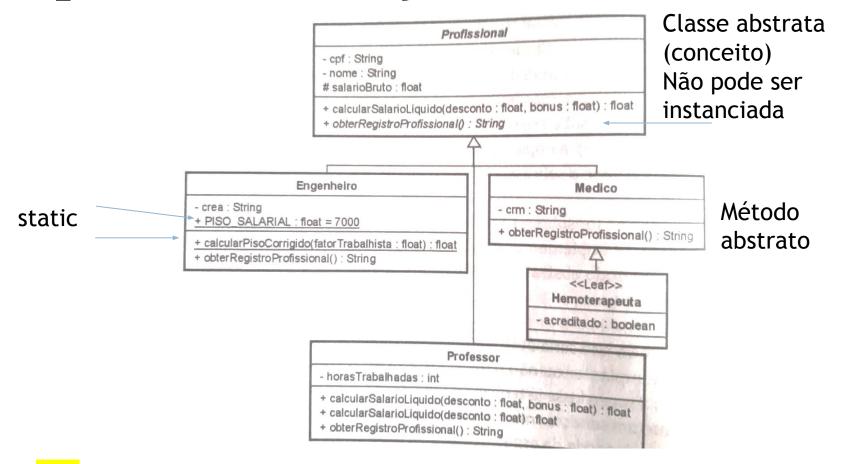
```
public class Professor extends Profissional {
    private int horasTrabalhadas;
   public Professor() {
      this(0); //construtor da própria classe
    public Professor(float salarioBruto) {
       this.salarioBruto = salarioBruto;
    public Professor(String cpf, String nome, float salarioBruto) {
       super(cpf, nome, salarioBruto); //superclasse
    public int getHorasTrabalhadas() {
        return horasTrabalhadas;
```

```
public void setHorasTrabalhadas(int horasTrabalhadas) {
       this.horasTrabalhadas = horasTrabalhadas;
    @Override
   public float calcularSalarioLiquido(float desconto, float bonus) {
//SOBRESCRITA (mesmo nome e parâmetros)
       return ((getSalarioBruto() * horasTrabalhadas) * desconto) + bonus;
         //SOBRECARGA (mesmo nome do método, parâmetros diferentes)
         public float calcularSalarioLiquido(float desconto) {
             return ((getSalarioBruto() * horasTrabalhadas) * desconto);
```



```
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        Engenheiro e1 = new Engenheiro();
        e1.setNome("José");
        e1.setSalarioBruto(10000);
        System.out.println("Salário Líquido: " + e1.calcularSalarioLiquido(0.8f,
400.70f));
        Medico m1 = new Medico();
        m1.setNome("Vinicius");
        m1.setSalarioBruto(8000);
        System.out.println("Salário Líquido: " + m1.calcularSalarioLiquido(0.7f,
1500.70f));
        Professor p1 = new Professor();
```

```
//continuação
     p1.setNome("Pablo");
        p1.setHorasTrabalhadas(160);
        p1.setSalarioBruto(50);
        System.out.println("Salário Líquido: " + p1.calcularSalarioLiquido(0.6f,
500.30f));
        System.out.println("Salário Líquido: " + p1.calcularSalarioLiquido(0.6f));
        System.out.println("Salário Bruto: " + p1.getSalarioBruto());
        Professor p2 = new Professor(55);
        p2.setNome("Rodrigo");
        p2.setHorasTrabalhadas(160);
        Engenheiro eng = new Engenheiro();
        System.out.println("Piso Salarial: " + eng.PISO SALARIAL);
        System.out.println("Piso Salarial: " + Engenheiro.PISO_SALARIAL); }}
```



- final aplicado a atributos que deseja-se ser CONSTANTE, inicializado na declaração
- Na classe Engenheiro: public final float PISO_SALARIAL = 7000;
- Contudo, o melhor é este piso pertencer à CLASSE e não a uma instância dela. Usa-se static neste caso, bastando Engenheiro.PISO_SALARIAL para acessar
- final e static também se aplicam à métodos. No caso de classe, final implica não poder ser estendida em subclasses

```
public static float calcularPisoCorrigido(float fatorTrabalhista) {
        return PISO SALARIAL * fatorTrabalhista;
}
public abstract class Profissional {
//...
    public abstract String obterRegistroProfissional();
@Override
public String obterRegistroProfissional() {
                                                       PROFESSOR
        return getCpf();
@Override
                                                            ENGENHEIRO
    public String obterRegistroProfissional() {
        return crea;
```



Solução com classes abstratas

```
public static void main(String[] args) {
      Profissional p1 = new Professor("111.111.111.-11", "josé", 100);
      imprimirDados(p1);
  }
public static void imprimirDados(Profissional profissional) {
   System.out.println("CPF: " + profissional.getCpf());
   System.out.println("Nome: " + profissional.getNome());
   System.out.println("Registro Profissional: " +
profissional.obterRegistroProfissional());
```



Solução com classes abstratas

Veja abaixo uma abordagem com problemas de modelagem

```
public static void imprimirDados(Profissional profissional) {
   System.out.println("CPF: " + profissional.getCpf());
    System.out.println("Nome: " + profissional.getNome());
   if (p instanceof Engenheiro) {
       ... "CREA: " + ((Engenheiro) p).getCrea());
   if (p instanceof Medico) {
       ... "CRM: " + ((Medico) p).getCrm());
```