

# Algoritmos de Ordenación

Algoritmo	Mejor caso	Caso promedio	Peor caso	Memoria adicional
SelectionSort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
InsertionSort	$O(n)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
MergeSort	$O(n \cdot \log n)$	$O(n \cdot \log n)$	$O(n \cdot \log n)$	$O(n)$
QuickSort	$O(n \cdot \log n)$	$O(n \cdot \log n)$	$O(n^2)$	$O(1)$
?	?	?	?	?

*partition*( $A, i, f$ ):

$x \leftarrow$  un indice aleatorio en  $[i, f]$ ,  $p \leftarrow A[x]$

$A[x] \rightleftharpoons A[f]$

$j \leftarrow i$

*for*  $k \in [i, f - 1]$ :

*if*  $A[k] < p$ :

$A[j] \rightleftharpoons A[k]$

$j \leftarrow j + 1$

$A[j] \rightleftharpoons A[f]$

*return*  $j$

partition ...

p

j

k

↔



7

3

5

2

1

9

7

8

6

4

3

7

3

5

2

1

9

7

8

3

4

6

7

3

5

2

1

9

7

8

3

4

6

7

3

5

2

1

9

7

8

3

4

6

3

7

5

2

1

9

7

8

3

4

6

partition ...

p

j

k

↔



3

7

5

2

1

9

7

8

3

4

6

3

5

7

2

1

9

7

8

3

4

6

3

5

7

2

1

9

7

8

3

4

6

3

5

2

7

1

9

7

8

3

4

6

3

5

2

7

1

9

7

8

3

4

6

partition ...

p

j

k

↔



3

5

2

1

7

9

7

8

3

4

6

3

5

2

1

7

9

7

8

3

4

6

3

5

2

1

7

9

7

8

3

4

6

3

5

2

1

7

9

7

8

3

4

6

3

5

2

1

7

9

7

8

3

4

6

partition ...

p

j

k

↔



3

5

2

1

3

9

7

8

7

4

6

3

5

2

1

3

9

7

8

7

4

6

3

5

2

1

3

4

7

8

7

9

6

3

5

2

1

3

4

6

8

7

9

7

3

5

2

1

3

4

6

8

7

9

7

# quickSort

*quicksort*( $A, i, f$ ):

*if*  $i \leq f$ :

$p \leftarrow \text{partition}(A, i, f)$

*quicksort*( $A, i, p - 1$ )

*quicksort*( $A, p + 1, f$ )

La llamada inicial es ***quicksort***( $A, 0, n - 1$ )

A S O R T I N G E X A M P L E  
 A A E **E** T I N G O X S M P L R  
 A A **E**  
 A **A**  
**A**

L I N G O P M **R** X T S  
 L I G **M** O P N  
**G** I L  
 — I **L**  
 — **I**

**N** P O  
 — **O** P  
 — — **P**

**S** T X  
 — **T** **X**  
 — **T**

A A E E G I L M N O P R S T X

En este ejemplo, el pivote es siempre el elemento que está en el extremo derecho del subarreglo, es decir,  $A[f]$ ; al terminar *Partition*, el pivote queda en la posición que se muestra en rojo



# Corrección de *quicksort*

*quicksort* termina:

- partimos de la base que *partition* termina

*quicksort* ordena:

- partimos de la base que *partition* es correcto

```
quicksort(A, i, f):  
    if f - i ≥ 0:  
        p = partition(A, i, f)  
        quicksort(A, i, p-1)  
        quicksort(A, p+1, f)
```

Inicialmente, *quicksort* es llamado con los índices

$$i = 0 \quad \text{y} \quad f = n-1 \quad \rightarrow \quad d = f - i = n - 1$$

Si  $d < 0$ , entonces *quicksort* termina; en otro caso, es llamado recursivamente sobre dos nuevos intervalos:

$$d_1 = p - 1 - i < d \quad d_2 = f - p - 1 < d \quad (i \leq p \leq f)$$

Es decir, en cada nuevo nivel de la recursión  $d$  disminuye al menos en 1:

→ la profundidad máxima de la recursión es  $n - 1$

→ *quicksort* termina

*partition* es correcto →

- escoge un pivote
- separa el intervalo en dos: los elementos menores que el pivote quedan a su izquierda, y los elementos mayores que el pivote quedan a su derecha
- ... y retorna el índice  $p$  en que queda el pivote

Observación: al terminar *partition*, **el elemento elegido como pivote queda en su posición ordenada en el arreglo**

Así, basta argumentar que cuando *quicksort* termina, todos los elementos del arreglo original han sido pivotes alguna vez:

- verdadero → las llamadas recursivas a *quicksort* sólo terminan cuando el intervalo correspondiente es vacío

# Complejidad de *quicksort*

Peor caso:

- cuando la partición es desbalanceada al máximo
- el elemento elegido como pivote resulta ser el menor o el mayor del intervalo  $\rightarrow$  el valor del índice  $p$  es igual a  $i$  o  $f$

Mejor caso (análisis muy similar al caso de *mergesort*):

- cuando la partición es perfectamente balanceada
- el pivote resulta ser (prácticamente) la mediana de los elementos del intervalo correspondiente  $\rightarrow p \approx (i + f)/2$

Caso promedio:

- ¿?  $\rightarrow$  **próximas diapositivas**

Sea  $C(n)$  el número total de comparaciones que hace *quicksort* para un arreglo de  $n$  elementos:

if  $A[k] < p$ : —en la diap. #21 de “04. quicksort”

En la primera llamada, *partition* hace  $n-1$  comparaciones ( $i = 0, f = n-1$ ) y luego hay dos llamadas recursivas:

- supongamos que al terminar *partition*, el pivote queda en la  $q$ -ésima posición de  $A$
- una llamada recursiva es sobre los  $q-1$  elementos que quedan a la izquierda del pivote, y la otra es sobre los  $n-q$  elementos que quedan a su derecha

Entonces  $C(n) = n-1 + R(n)$ , en que  $R(n)$  es el número de comparaciones debido a las dos llamadas recursivas

Como el pivote puede quedar en cualquiera de las  $n$  posiciones —suponemos que con la misma probabilidad— entonces  $R(n)$  debe calcularse como el promedio de todos los casos posibles:

$$C(n) = n - 1 + \frac{1}{n} \sum_{q=1}^n (C(q-1) + C(n-q))$$

... con  $C(1) = C(0) = 0$  y notando que

$$C(0) + C(1) + \cdots + C(n-1) = C(n-1) + \cdots + C(1) + C(0) :$$

$$C(n) = n - 1 + \frac{2}{n} \sum_{q=1}^n C(q-1)$$

Multiplicamos ambos lados por  $n$ , le restamos la misma fórmula para  $n-1$ , y reagrupamos:

$$nC(n) = (n+1)C(n-1) + 2n - 2$$

Finalmente, dividimos esta ecuación por  $n(n + 1)$ , descartamos el término de más a la derecha ( $\approx 2/n^2$ ), y desarrollamos:

$$\begin{aligned}\frac{C(n)}{n+1} &= \frac{C(n-1)}{n} + \frac{2}{n+1} \\ \dots &= \frac{C(n-2)}{n-1} + \frac{2}{n} + \frac{2}{n+1} \\ \dots &= \frac{C(n-3)}{n-2} + \frac{2}{n-1} + \frac{2}{n} + \frac{2}{n+1} \\ &\vdots \\ \frac{C(n)}{n+1} &= \frac{C(1)}{2} + 2 \sum_{i=3}^{n+1} \frac{1}{i} \approx 2\log(n)\end{aligned}$$

# Caso Promedio

El número de comparaciones  $C(n)$  promedio es aproximadamente:

$$(n + 1) \cdot 2 \log n$$

Por lo tanto la complejidad promedio de QuickSort es

$$O(n \cdot \log n)$$



# Posibles mejoras

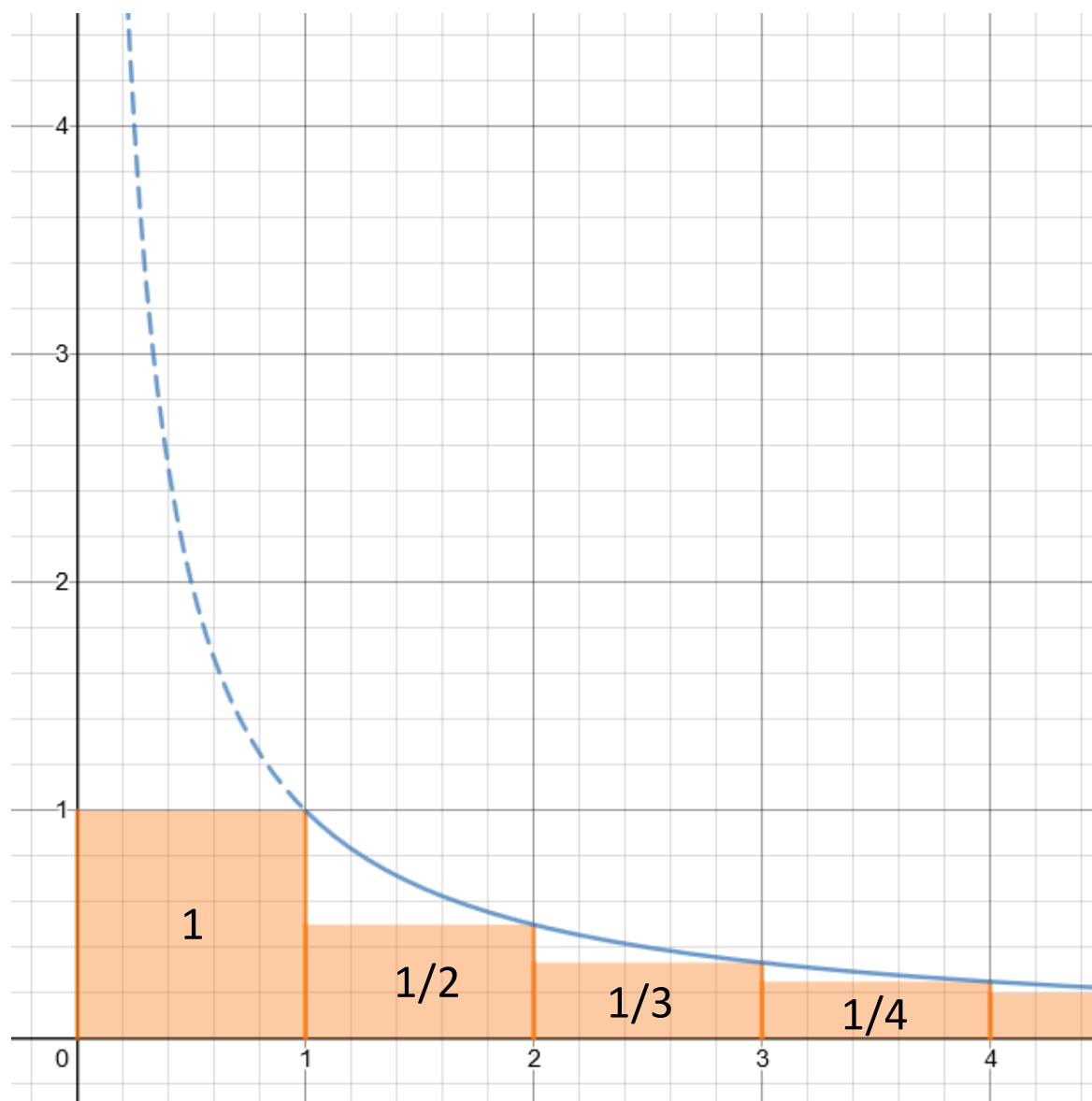
Cambiar a `insertionSort()` para subarreglos pequeños ( $n \leq 20$ )

Usar la mediana de tres elementos como pivote

Si hay cantidades grandes de claves duplicadas en el arreglo de entrada —p.ej., un archivo de fechas— es muy probable que `quickSort()` particione, innecesariamente, subarreglos en que todas las claves son iguales:

- podemos particionar el arreglo en tres partes: ítemes con claves menores que el pivote, iguales al pivote, y mayores que el pivote

$$\sum_{x=1}^n \frac{1}{x} =$$



$$= \frac{1}{x}$$

Acotando por arriba:

$$\sum_{i=2}^n \frac{1}{i} < \int_1^n \frac{1}{x} dx$$

$$\sum_{i=1}^n \frac{1}{i} < \int_1^n \frac{1}{x} dx + 1$$

$$\sum_{i=1}^n \frac{1}{i} < \ln n + 1$$