

Guía Oficial: Arena UPLA 2026

"La corona universitaria busca dueño"

1. Información General

- **Organizador:** Torneo Estudiantil - Huancayo 2026.
- **Plataforma:** Clash Royale.
- **Requisito de Acceso:** Uso obligatorio del correo institucional (@ms.upla.edu.pe) para validación de identidad.

2. Formato del Torneo

- **Cupos:** Limitado a exactamente 12 jugadores.
- **Nivel de Juego:** Nivel de Torre Estándar 11.
- **Evoluciones:** Se permiten evoluciones siempre que estén desbloqueadas y se ajusten al nivel 11.
- **Sistema de Eliminación:** Eliminación directa 1 vs 1.
- **Estructura del Bracket:**
 - **Sorteo Inicial:** Se realizará un sorteo aleatorio para asignar los puestos.
 - **Pases Directos (Byes):** 4 jugadores obtendrán pase directo a Cuartos de Final por sorteo.
 - **Ronda 1:** Los 8 jugadores restantes competirán por los 4 cupos restantes de Cuartos de Final.

3. Premios e Inscripción

- **Costo de Inscripción:** S/ 3.00 por jugador.
- **Método de Pago:** QR de Yape/Plin disponible en el formulario oficial.
- **Premio Mayor:** S/ 20.00 para el Campeón Final.

4. Cartas Restringidas (Bans)

Para mantener el equilibrio competitivo, las siguientes cartas están prohibidas:

- Mega Caballero.
- Chispitas.
- Pekka.
- Bárbaros Élite.

5. Reglas de Desempate

En caso de empate al finalizar el tiempo extra, el ganador se definirá por:

1. **Torre con menos vida:** El jugador cuya torre tenga menos puntos de vida pierde.
2. **Daño total acumulado:** Si las torres tienen la misma vida, el sistema del juego determinará al ganador por daño.

6. Código de Conducta

- **Puntualidad:** Se dará una tolerancia de 5 minutos; de lo contrario, se declarará W.O.
- **Respeto:** Cualquier insulto o actitud antideportiva resultará en descalificación inmediata.