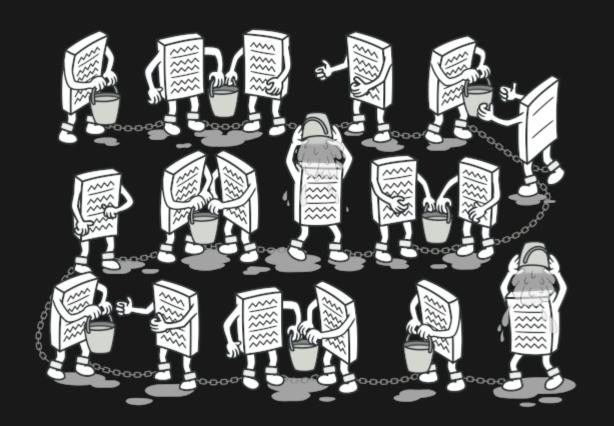
CHAIN OF RESPONSIBILITY TAMBÉM CONHECIDO COMO

- CoR
- Corrente de responsabilidade
- Corrente de comando
- Chain of command

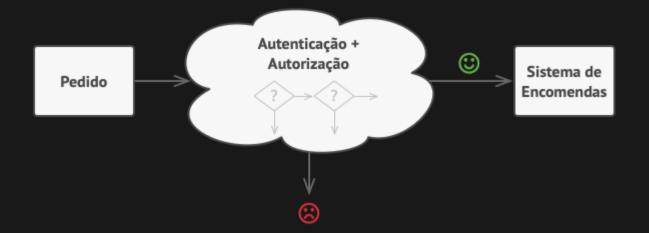
PROPÓSITO

 O Chain of Responsibility é um padrão de projeto comportamental que permite passar pedidos por uma corrente de handlers. Cada handler decide se processa o pedido ou o passa adiante para o próximo na corrente.



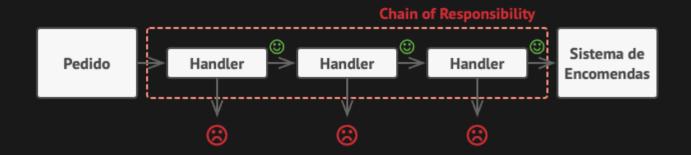
PROBLEMA

 Imagine um sistema de encomendas online onde somente usuários autenticados podem criar pedidos e apenas usuários administrativos têm acesso total. As checagens devem ser feitas sequencialmente, mas com o tempo, o código das checagens se torna inchado e difícil de manter.



SOLUÇÃO

 Transformar comportamentos em objetos handlers e ligá-los em uma corrente. Cada handler decide processar o pedido ou passá-lo adiante. Isso permite uma flexibilidade maior no tratamento dos pedidos e facilita a manutenção do sistema.



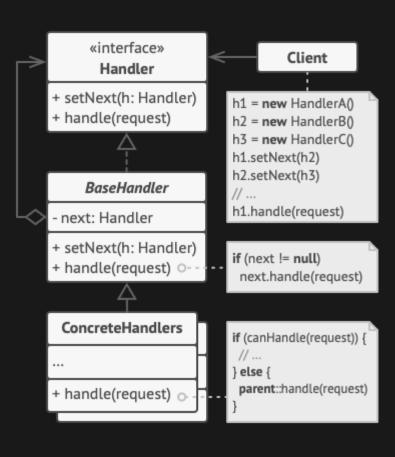
ANALOGIA COM O MUNDO REAL

 Chamadas para o suporte técnico podem atravessar diversos operadores antes de encontrar alguém capaz de resolver o problema, similar ao percurso de um pedido na corrente de responsabilidade.



ESTRUTURA

- Handler: interface comum a todos os handlers concretos.
- Handler Base: classe opcional para colocar o código padrão.
- Handlers Concretos: contém o código real para processar pedidos.
- Cliente: compõe correntes e pode ativar qualquer handler.



PSEUDOCÓDIGO

Ver exemplo Java

APLICABILIDADE

- Quando seu programa precisa processar diferentes tipos de pedidos de várias maneiras.
- Quando é essencial executar diversos handlers em uma ordem específica.
- Quando o conjunto de handlers e suas ordens devem mudar durante a execução.

PRÓS E CONTRAS

PRÓS

- Controle sobre a ordem de tratamento dos pedidos.
- Desacoplamento das classes que invocam e realizam operações.
- Facilidade para introduzir novos handlers sem quebrar o código existente.

CONTRAS

Alguns pedidos podem acabar sem tratamento.

