

# Introdução ao PHP - Parte 1



**Bacharelado em Sistemas de Informação - IFCE Campus Cedro**

**Professor Zé Olinda ([@joseolinda](#))**

**[jose.olinda@ifce.edu.br](mailto:jose.olinda@ifce.edu.br)**

**BSI**

**Bacharelado em Sistemas de Informação**

**IFCE Campus Cedro**

**S5 - PWEBI**

**Programação para a Web I**

**Professor Zé Olinda**

# Conteúdos

- Sintaxe
- Variáveis e constantes
- Echo e Print
- Operadores
- Strings
- IF..ELSE..ELSEIF

# Conteúdos

(continuação)

- Switch
- For
- While
- Function
- Array
- Super globais

# O que é PHP?

PHP é um *acrônimo* para **PHP: Hypertext Preprocessor**.

# O que é um arquivo .php?

Um arquivo *.php* pode conter **texto**, **HTML**, **CSS**, **JavaScript** e código **PHP**.

# O que o PHP pode fazer?

- PHP pode gerar páginas e conteúdo dinâmico
- PHP pode criar, abrir, ler, escrever, apagar e fechar arquivos
- PHP pode coletar dados de um formulário
- PHP pode criar **cookies**
- PHP pode adicionar, apagar e modificar dados em seu banco de dados
- PHP pode gerenciar acesso de usuários
- PHP pode criptografar dados

# Sintaxe



# Sintaxe básica

Todo código entre as tags `<?php` e `?>` será interpretado como PHP.

```
<?php
    // Comentário de uma linha
    # Outra forma de comentar uma linha
    /*
        Bloco de várias
        linhas comentadas
    */
    echo "Olá mundo PHP!";
?>
```

“ *Fora da tag do PHP, **todo o código restante será entendido como HTML.*** ”

# Variáveis e constantes



# Variáveis

Em PHP, uma variável começa **sempre** com o símbolo \$ (cifrão), seguido pelo nome da variável.

```
$minhaPrimeiraVariavel = 10;
```

Os nomes das variáveis podem ser curtos ou descritivos

```
$x = 37;  
$y = "Variável curta";  
$listaDeUsuarioDoSistema = new Users::listarTodos();
```

# Variáveis: Regras de Nomes

1. Começa **sempre** com o símbolo \$ (cifrão), seguido pelo nome da variável
2. Sempre deve começar com letra ou underline
3. Nunca começa com número
4. Pode conter apenas caracteres alfanuméricos e underlines (**A-z, 0-9** e **\_**)
5. São *case-sensitive* (diferencia maiúsculas e minúsculas)

# Constantes

Em PHP, uma constante é um identificador (um nome) para um valor simples. **Nunca** deve começar com o símbolo \$ (cifrão).

```
define(name, value, case_insensitive);
```

```
define("SAUDACAO", "Bem-vindo ao site!");  
// A variável deve ser usada tal qual foi escrita,  
// pois case_insensitive é falso por padrão  
echo SAUDACAO;  
  
define("DESPEDIDA", "Até mais!");  
// A variável pode ser usada em minúscula ou maiúscula,  
// pois foi definida como case insensitive  
echo despedida;
```

# ECHO vs PRINT

## echo

É uma função usada para mostrar uma saída de dados na tela. Pode ser usada com ou sem parenteses. **Não retorna nada** ao ser executada.

```
// Com parênteses  
echo ("Bom dia alunos!");  
// Sem parênteses  
echo "Bom dia alunos!";
```

“ *Pode ser usado para mostrar texto, variável, expressão ou código HTML.* ”

## print

É uma função usada para mostrar uma saída de dados na tela. Pode ser usada com ou sem parenteses. **Retorna** o valor **1** ao ser executada.

```
// Com parênteses  
echo ("Bom dia alunos!");  
// Sem parênteses  
echo "Bom dia alunos!";
```

“ *Pode ser usado para mostrar texto, variável, expressão ou código HTML.* ”



# Operadores

# Grupo de Operadores

Os operadores são divididos em:

- Aritméticos
- De atribuição
- De comparação
- Incremento/Decremento
- Lógicos
- De strings

# Operadores Aritméticos

Operador	Função	Exemplo
<b>+</b>	Somar	<code>\$x + \$y; //Soma de \$x mais \$y</code>
<b>-</b>	Subtrair	<code>\$x - \$y; // Diferença de \$x menos \$y</code>
<b>*</b>	Multiplicar	<code>\$x * \$y; // Produto de \$x vezes \$y</code>
<b>/</b>	Dividir	<code>\$x / \$y; // Quociente de \$x dividido por \$y</code>
<b>%</b>	Modulo	<code>\$x % \$y; // Resto de \$x dividido por \$y</code>
<b>**</b>	Potência	<code>\$x ** \$y; // Resultado de \$x elevado a \$y</code>

# Operadores de Atribuição

Operação	Equivalência	Significado
<b><math>\\$x = \\$y</math></b>	$\$x = \$y$	Atribuição de valor
<b><math>\\$x += \\$y</math></b>	$\$x = \$x + \$y$	Somar o valor atual de $\$x$ com $\$y$
<b><math>\\$x -= \\$y</math></b>	$\$x = \$x - \$y$	Subtrair o valor atual de $\$x$ com $\$y$
<b><math>\\$x *= \\$y</math></b>	$\$x = \$x * \$y$	Multiplicar o valor atual de $\$x$ com $\$y$
<b><math>\\$x /= \\$y</math></b>	$\$x = \$x / \$y$	Dividir o valor atual de $\$x$ com $\$y$
<b><math>\\$x \% = \\$y</math></b>	$\$x = \$x \% \$y$	Calcular o resto de $\$x$ dividido por $\$y$

# Operadores de Comparação

Operador	Nome	Exemplo	Retorno
<code>==</code>	Igual	<code>\$x == \$y</code>	<code>True</code> se <code>\$x</code> é igual a <code>\$y</code>
<code>===</code>	Idêntico	<code>\$x == \$y</code>	<code>True</code> se <code>\$x</code> é igual e do mesmo tipo de <code>\$y</code>
<code>!=</code> <code>&lt;&gt;</code>	Diferente	<code>\$x != \$y</code> <code>\$x &lt;&gt; \$y</code>	<code>True</code> se <code>\$x</code> é diferente <code>\$y</code>
<code>!==</code>	Não idêntico	<code>\$x !== \$y</code>	<code>True</code> se <code>\$x</code> é diferente ou <b>não</b> possuir o mesmo tipo de <code>\$y</code>
<code>&gt;</code>	Maior que	<code>\$x &gt; \$y</code>	<code>True</code> se <code>\$x</code> é maior que <code>\$y</code>
<code>&lt;</code>	Menor que	<code>\$x &lt; \$y</code>	<code>True</code> se <code>\$x</code> é menor que <code>\$y</code>
<code>&gt;=</code>	Maior ou igual	<code>\$x &gt;= \$y</code>	<code>True</code> se <code>\$x</code> é maior ou igual a <code>\$y</code>
<code>&lt;=</code>	Menor ou igual	<code>\$x &lt;= \$y</code>	<code>True</code> se <code>\$x</code> é menor ou igual a <code>\$y</code>

# Operadores de Incremento/Decremento

Operador	Nome	Efeito
<b>++\$x</b>	Pré-incremento	Aumenta o valor de \$x em uma unidade. <b>Depois</b> , retorna o valor de \$x
<b>\$x++</b>	Pós-incremento	Retorna o valor de \$x. <b>Depois</b> , aumenta o valor de \$x em uma unidade
<b>+\$y</b>	Pré-decremento	Diminui o valor de \$y em uma unidade. <b>Depois</b> , retorna o valor de \$y
<b>\$y--</b>	Pós-decremento	Retorna o valor de \$y. <b>Depois</b> , diminui o valor de \$x em uma unidade

# Operadores Lógicos

Operador	Nome	Exemplo	Retorno
<b>and</b> <b>&amp;&amp;</b>	e	\$x and \$y \$x && \$y	<b>True</b> se ambos \$x e \$y são verdadeiros
<b>or</b> <b>  </b>	ou	\$x or \$y \$x    \$y	<b>True</b> se \$x ou \$y são verdadeiros
<b>xor</b>	ou exclusivo	\$x xor \$y	<b>True</b> se apenas ou \$x ou \$y são verdadeiros, mas nunca os dois ao mesmo tempo. Retorna <b>False</b> se ambos forem falso ou se ambos forem verdadeiros.
<b>!</b>	não	!\$x !\$y	Muda o valor lógico da variável. Se o valor for <b>True</b> , muda para <b>False</b> . E vice-versa.

# Operadores de strings

Operador	Nome	Exemplo	Retorno
.	Concatenação	<code>\$x . \$y</code>	Concatena (une) os valores de <code>\$x</code> e <code>\$y</code> em uma única string
<code>+=</code>	Atribuição e Concatenação	<code>\$x += \$y</code>	Atribui a <code>\$x</code> uma concatenação do valor atual de <code>\$x</code> com o valor de <code>\$y</code>



# Strings



# Definição de strings

Uma string é uma série de caracteres, onde um caractere é o mesmo que um byte. O PHP possui suporte a um conjunto de apenas 256 caracteres.

## Sintaxe

Uma string literal pode ser especificada usando:

- aspas simples
- aspas duplas
- sintaxe heredoc
- sintaxe nowdoc (desde o PHP 5.3.0)

## aspas simples

```
<?php
echo 'isto é uma string comum';

echo 'Você pode incluir novas linhas em strings,
dessa maneira que estará
tudo bem';

// Imprime: Arnold disse uma vez: "I'll be back"
echo 'Arnold disse uma vez: "I\'ll be back"';
// Imprime: Você tem certeza em apagar C:\*.*?
echo 'Você tem certeza em apagar C:\\*.*?';
// Imprime: Você tem certeza em apagar C:\*.*?
echo 'Você tem certeza em apagar C:\*.*?';
// Imprime: Isto não será substituído: \n uma nova linha
echo 'Isto não será substituído: \n uma nova linha';
// Imprime: Variáveis $também não $expandem
echo 'Variáveis $também não $expandem';
?>
```

## aspas duplas

Se a string for delimitada entre aspas duplas ("), o PHP interpretará caracteres **escapados** e variáveis:

```
<?php
$nome = "Maria";
// Imprime: Meu nome é Maria"
echo "Meu nome é $nome";
echo "Meu nome é {$nome}";
// Imprime: Você tem conseguir
//          quebrar a linha
echo "Você pode conseguir\nquebrar a linha?";
// Imprime: Sou um programador "experiente"
echo "Sou um programador \"experiente\"";
// Imprime: Variáveis expandem: Maria
echo "Variáveis expandem: $nome";
?>
```

## heredoc

```
<?php

$str = <<<EOD
Exemplo de uma string
distribuída em várias linhas
utilizando a sintaxe heredoc.
EOD;

echo $str;

?>
```

Mais detalhes em:

[PHP.net -> Strings -> heredoc](#)

## nowdoc

```
<?php

$str = <<<'EOD'
Example of string
spanning multiple lines
using nowdoc syntax.
EOD;

echo $str;

?>
```

Mais detalhes em:

[PHP.net -> Strings -> nowdoc](#)

# Funções básica para strings

```
<?php
// Comprimento da string
echo strlen("Hello world!"); // Imprime: 12
// Conta palavras
echo str_word_count("Hello world!"); // Imprime: 2
// Inverter string
echo strrev("Hello world!"); // Imprime: !dlrow olleH
// Procurar onde a palavra começa na string
echo strpos("Hello world!", "world"); // Imprime: 6
?>
```

Mais detalhes em:

[PHP.net -> Funções para Strings](https://www.php.net/manual/pt_BR/string.functions.php)

# Estruturas condicionais

`if` `else` `elseif`





# if

*if (teste lógico) {*

*// Código para o resultado verdadeiro do teste*  
*}*

```
<?php
$dia = date("j");

if ($dia == "5") {
    echo "Pagamento em conta :D";
}

?>
```

# else

*if (teste lógico) {*

*// Código para o resultado verdadeiro do teste*

*} else {*

*// Código para o resultado falso do teste*

*}*

```
<?php
$dia = date("j");

if ($dia == "5") {
    echo "Pagamento em conta :D";
} else {
    echo "Acaba a grana, mês ainda tem. :'(";
}
?>
```

## elseif

*if (teste lógico) {*

*// Código para o resultado verdadeiro do teste*

*} elseif (outro teste lógico) {*

*// Código para o resultado verdadeiro do novo teste lógico*

*}*

```
<?php
$dia = date("j");

if ($dia == "5") {
    echo "Pagamento em conta :D";
} elseif ($dia >= "1") {
    echo "Não vejo a hora de gastar este salário!";
}
```

# Estrutura de escolha

switch



# switch

Use a estrutura **switch** para selecionar **um entre vários valores** possíveis para uma variável ou expressão.

```
switch (variavel ou expressão) {  
  
    case valor1:  
        Código a ser executado de variavel ou expressão = valor1;  
        break;  
  
    case valor2:  
        Código a ser executado de variavel ou expressão = valor2;  
        break;  
  
    default:  
        Código a ser executado de nenhum caso for executado;  
  
}
```

# switch

```
<?php
$cor = "vermelho";

switch ($cor) {
    case "vermelho":
        echo "Sua cor favorita é vermelho";
        break;
    case "azul":
        echo "Sua cor favorita é azul";
        break;
    case "verde":
        echo "Sua cor favorita é verde";
        break;
    default:
        echo "Sua cor favorita é preto!";
}
?>
```

# Estruturas de Repetição op



# switch

Use a estrutura **switch** para selecionar **um entre vários valores** possíveis para uma variável ou expressão.

```
switch (variavel ou expressão) {  
  
    case valor1:  
        Código a ser executado de variavel ou expressão = valor1;  
        break;  
  
    case valor2:  
        Código a ser executado de variavel ou expressão = valor2;  
        break;  
  
    default:  
        Código a ser executado de nenhum caso for executado;  
  
}
```



