Jose Pablo Castillo Perez

2.)

En la clase Player(Jugador) cambio las variables X e Y poniendolas como privadas además de realizarle el constructor.

4)

La refactorización está en no hacer todo el rato printlns para ello creando un método  
 como no hacer falta poner this. delante de "numerodetelefono" lo he metido en el método también.  
Por otro lado pienso que la lista creada es inútil pero no me he atrevido a borrarla.