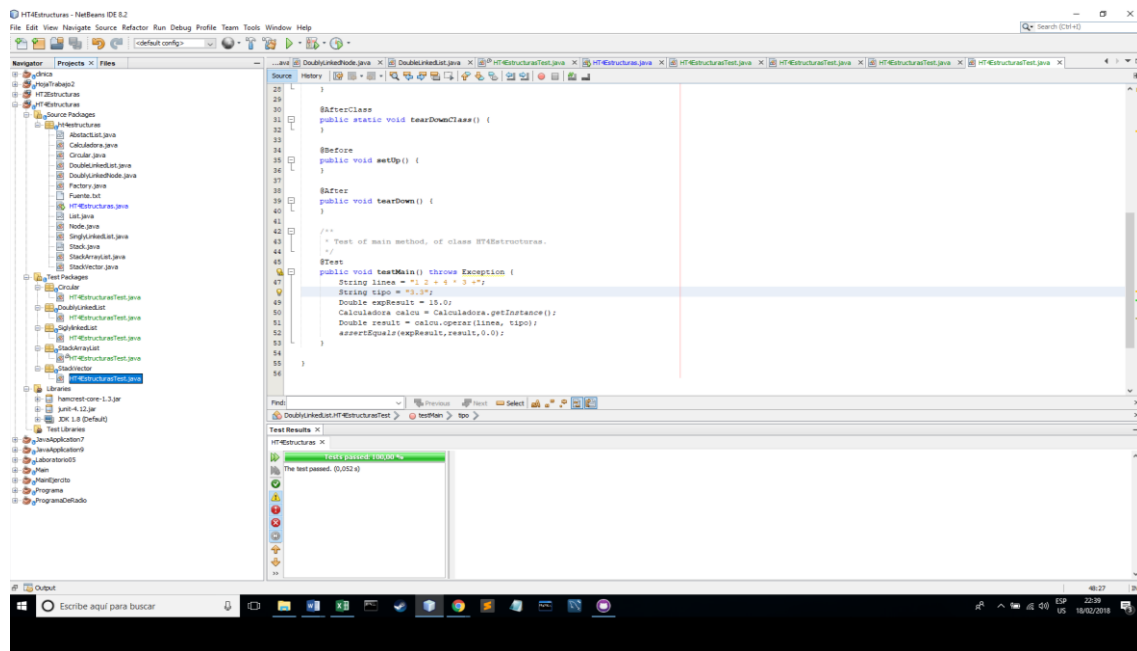


- g. Revise que ventajas / desventajas hay al utilizar el patrón Singleton en general, ya que su comportamiento es muy similar a una variable global. Cree que su uso es adecuado en este programa? Conteste en un documento PDF.

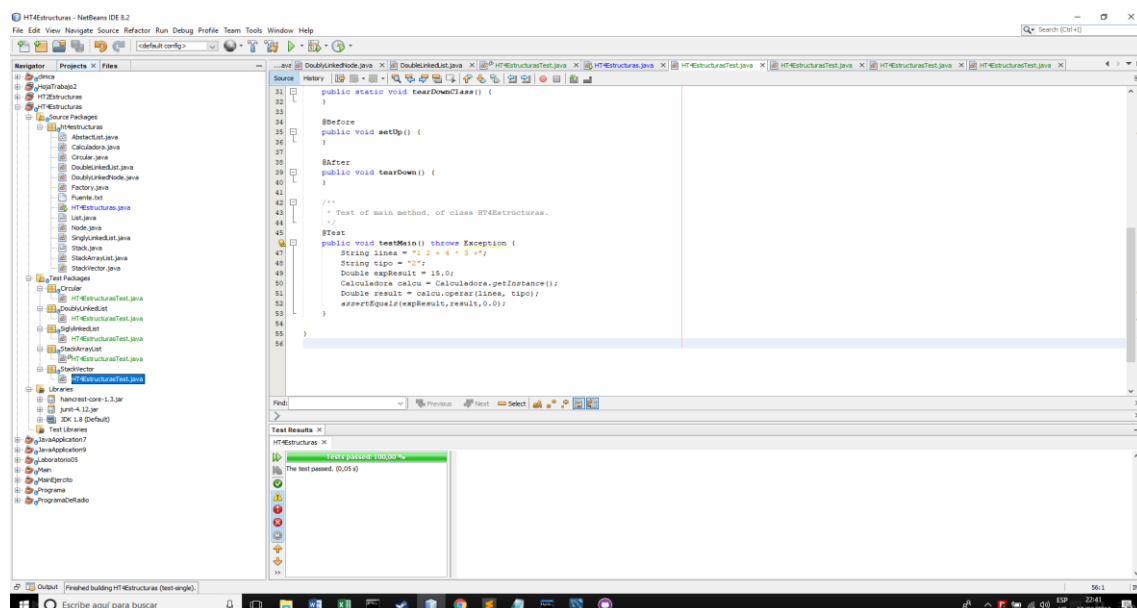
Si, ya que esta misma no afecta demasiado al programa. Esto porque el programa es muy pequeño y no es como que ocupe demasiada memoria. Esta la usaremos para la instancia de la clase de la cual tomaremos sus métodos. Este método lo mantiene como un espacio para lograr instanciar una clase de manera directa al iniciar el programa. Es por ello por lo que creemos es adecuado su uso y más porque no se modifica nada del mismo. Además, es un único usuario quien lo usa y al final no le afecta, ya que no son varios usuarios tratando de utilizar esta misma instancia al mismo tiempo.

PRUEBAS UNITARIAS

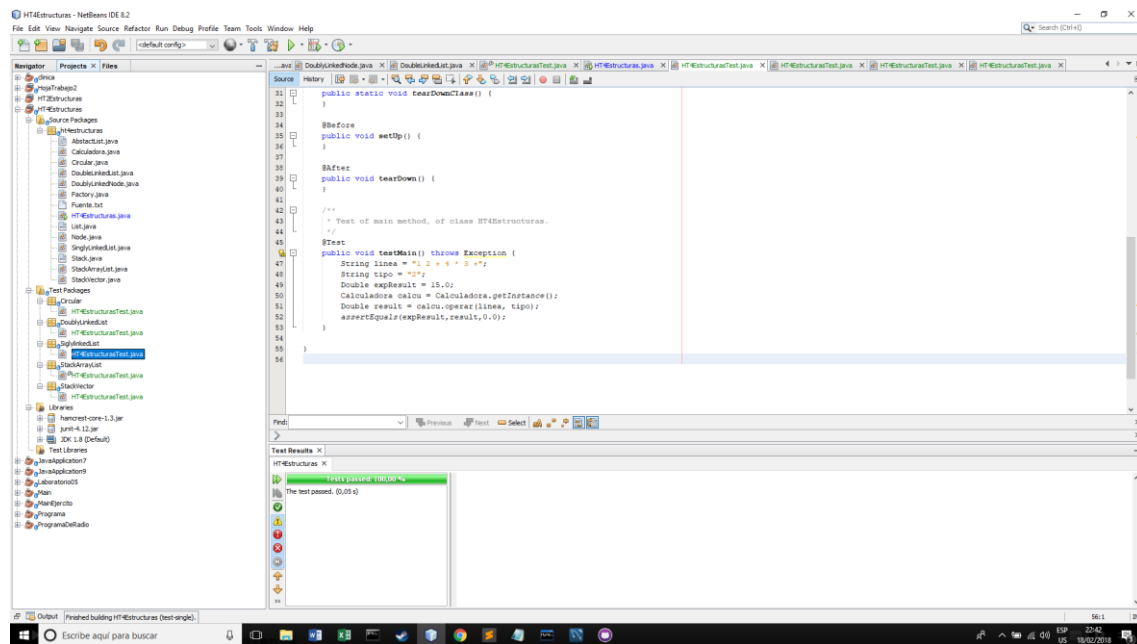
stackArraylist



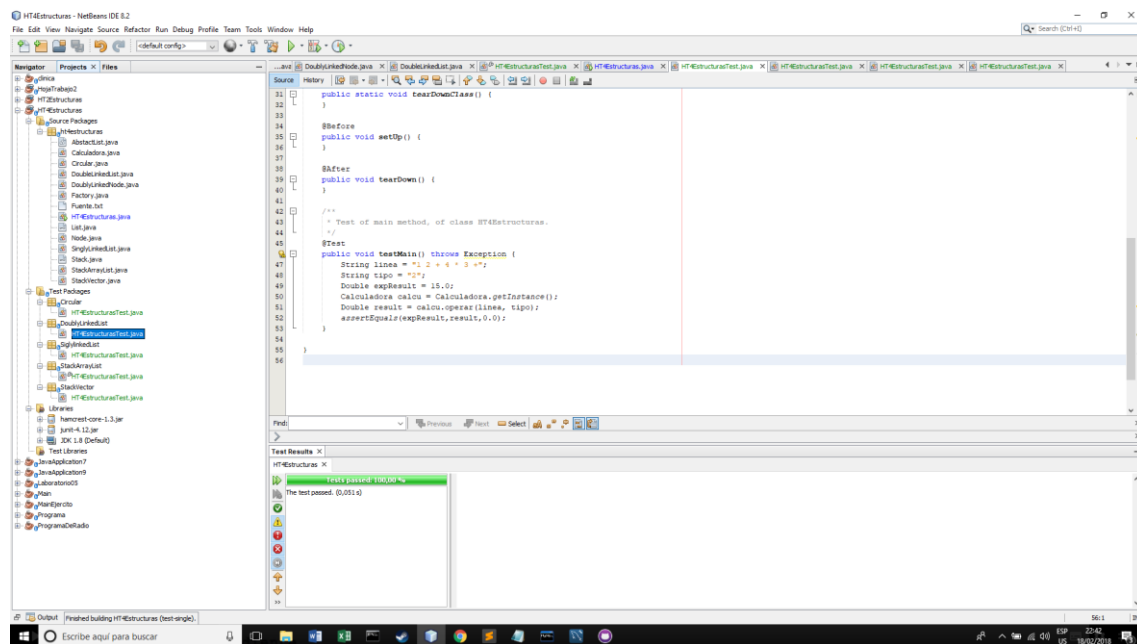
StackVector



SinglyLinkedList



DoublyLinkedList



Circular

