

Descripción – Informe de pruebas

- **¿Por qué se eligió el artefacto?**

Considero que fue una actividad muy enriquecedora ya que se enfoca en una de las actividades más importantes en la producción de software: las pruebas. Aprendí a como definir métricas para medir la calidad de un software y como influyen las pruebas para el proceso de toma de decisiones.

- **Si tuviera que volver a producir el artefacto, ¿qué cambiaría? ¿Qué mejoraría?**

Conseguir mejores materiales para la realización del carro, ya que los materiales con los que contábamos no eran los adecuados tal vez por la incertidumbre que teníamos de no saber que proyecto se iba a realizar. Ya teniendo una idea de lo que se iba a hacer creo que hubiera sido más sencilla la implementación.

- **Red semántica de conceptos de ingeniería de software asociadas al artefacto.**

Los conceptos que se implementaron en este proyecto fueron los siguientes:

- Calidad de software
- Factores de la calidad de software
- Métricas de calidad de software
- Pruebas unitarias
- Pruebas de integración
- Pruebas de funcionalidad
- Triángulo de hierro
- Toma de decisiones

- **¿Cómo contribuyó la ingeniería de software a mi misión de convertirme en ingeniero en informática y sistemas?**

Aprendí a realizar los tipos de pruebas para medir la calidad de no solo software sino de cualquier producto o proyecto. También considero que esta actividad nos ayuda a tener un criterio para la toma de decisiones basado en métricas y mediciones de calidad para saber si un producto se acepta o se rechaza.