

# Práctica 2.- Programación en ensamblador x86 Linux

Media de N enteros con signo de 32bits

Trabajo realizado por José Antonio Padial Molina

Curso 2ºD

Fecha: 26 de octubre de 2016

| EJEMPLO                                   | MEDIA       | RESTO | COMENTARIO  |
|---|-------------|-------|---|
| [1, -2, 1, -2, ...]                       | 0           | -16   | Cíclicamente los valores 1,-2   |
| [1, 2, -3, -4, 1, ...]                    | -1          | 0     | Cíclicamente los valores 1,2,-3,-4  |
| [0x7FFFFFFF, ...]                         | 2147483647  | 0     | Todos un gran positivo  |
| [0x80000000, ...]                         | -2147483648 | 0     | Todos un gran negativo  |
| [0xF0..., 0xE0..., 0xE0..., 0xD0..., ...] | -536870912  | 0     | Cíclicamente los valores indicados  |
| [-1, ...]                                 | -1          | 0     | Todos los elementos a -1  |
| [0, -1, -1, -1, ...]                      | 0           | -3    | Igual salvo elemento 1º a 0   |
| [0, -2, -1, -1, ...]                      | -1          | 0     | Recuperar el 1º sumándoselo al 2º   |
| [ 1, -2, -1, -1, ...]                     | 0           | -3    | Habiendo quedado el elemento 1º libre (a 0), hacerlo barrer los valores 0...63, anotando qué se obtiene como cociente y resto |
| ...                                       | ...         | ...   |   |
| [32, -2, -1, -1, ...]                     | 7           | 0     |   |
| ...                                       | ...         | ...   |   |
| [63, -2, -1, -1, ...]                     | 14          | 3     | Continuar el barrido hasta 95   |
| [64, -2, -1, -1, ...]                     | 15          | 0     |   |
| ...                                       | ...         | ...   |   |
| [95, -2, -1, -1, ...]                     | 22          | 3     | Continuar el barrido desde -31  |
| [64, -2, -1, -1, ...]                     | -8          | -3    |   |
| ...                                       | ...         | ...   |   |
| [95, -2, -1, -1, ...]                     | -1          | 0     |   |