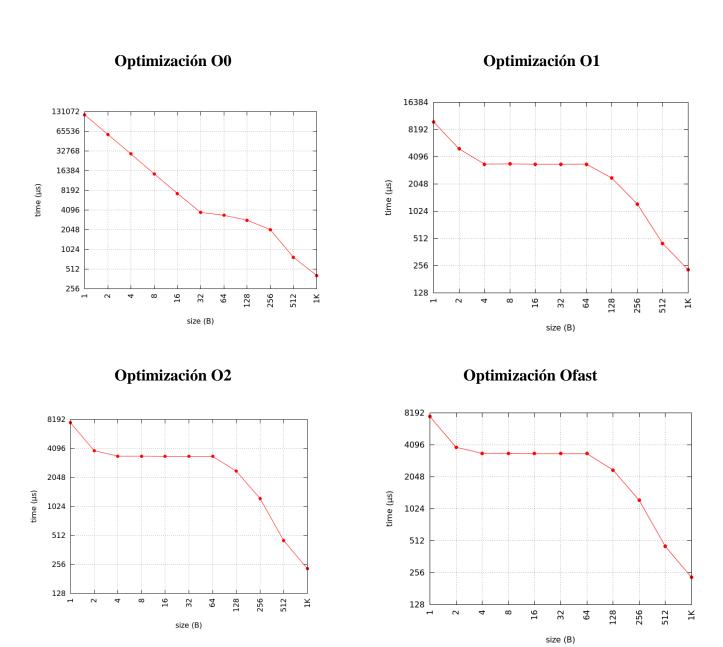
PRÁTICA 5B: LINE.CC + SIZE.CC EC

Esta práctica trata de averiguar el tamaño de línea de la caché de nuestro ordenador. Para ello, creamos un programa que realiza un cambio en el último bit de un array 32M veces y esto lo repite para cada posible tamaño de línea. Con este programa obtenemos unos datos con los que comprobaremos la variación de tiempos en realizar estas operaciones y a partir de eso, averiguar el tamaño de linea. Estas son las gráficas obtenidas para el programa line.cc con optimizaciones O0, O1, O2 y Ofast:



Se puede observar que la optimización O0 es pésima para averiguar el tamaño de línea, sin embargo el resto de gráficas son prácticamente iguales y se puede apreciar que hay un estancamiento antes de llegar a 64B y a partir de ahí la gráfica desciende rápidamente. Con esto deducimos que el tamaño de línea es 64B. Si miramos las capturas de información de la cpu:

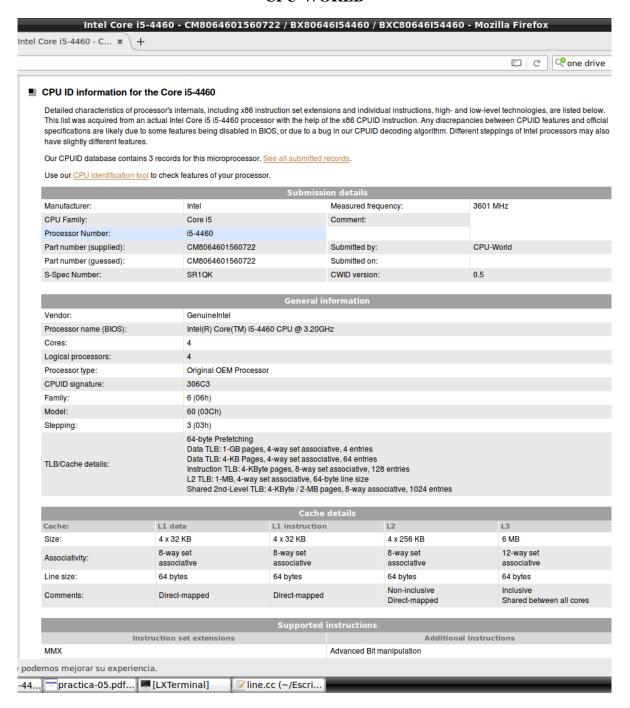
make info

```
josepadial@ei140160:~/Escritorio/Home/Cris$ make info
line size = 64B
cache size = 32K/32K/256K/6144K/
cache level = 1/1/2/3/
cache type = Data/Instruction/Unified/Unified/
josepadial@ei140160:~/Escritorio/Home/Cris$ ■
```

lscpu

```
josepadial@ei140160:~/Escritorio/Home/Cris$ lscpu
                             i686
Arquitectura:
modo(s) de operación de las CPUs:32-bit, 64-bit
Orden de bytes:
                             Little Endian
CPU(s):
                             4
On-line CPU(s) list:
                             0-3
Hilo(s) de procesamiento por núcleo:1
Núcleo(s) por «socket»:4
Socket(s):
ID de fabricante:
                             GenuineIntel
Familia de CPU:
                             6
Modelo:
                             60
Model name:
                             Intel(R) Core(TM) i5-4460 CPU @ 3.20GHz
Revisión:
                            3
CPU MHz:
                             1000.000
CPU max MHz:
                             3400,0000
CPU min MHz:
                            800,0000
                             6385.86
BogoMIPS:
Virtualización:
                            VT-x
Caché L1d:
                            32K
Caché Lli:
                            32K
Caché L2:
                            256K
                            6144K
Caché L3:
Flags:
                             fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca
cmov pat pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe nx pdpe1gb rdtscp
lm constant tsc arch perfmon pebs bts xtopology nonstop tsc aperfmperf eagerfpu pni pclmulqdq dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2 ssse3 sdbg fma cx16 xtpr pdcm p
cid sse4_1 sse4_2 x2apic movbe popent tsc_deadline_timer aes xsave avx f16c rdra
nd lahf_lm abm epb tpr_shadow vnmi flexpriority ept vpid fsgsbase tsc_adjust bmi
1 avx2 smep bmi2 erms invpcid xsaveopt dtherm ida arat pln pts
```

CPU-WORLD

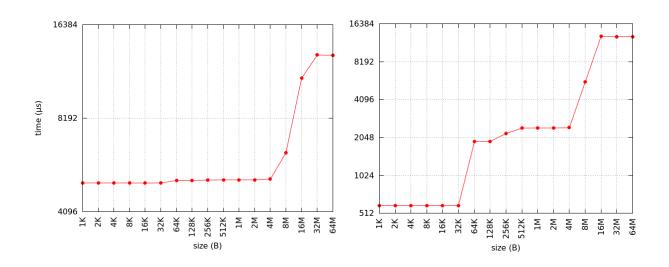


En este caso la captura que aporta la respuesta es la de make info, donde efectivamente aparece que el tamaño de cache es 64B.

Continuando la práctica anterior ahora vamos a averiguar el tamaño de la caché con otro programa. Esta vez para cada tamaño de caché crearemos un vector con ese tamaño y veremos cuando se llena la cache y necesita acceder a la siguiente de mayor tamaño. Esto son las gráficas obtenidas para el programa size.cc con optimizaciones O0, O1, O2 y Ofast:

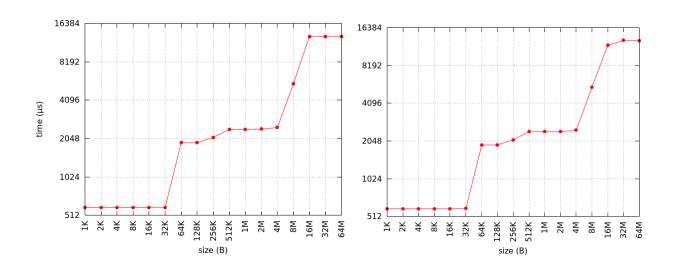
Optimización O0

Optimización O1



Optimización O2

Optimización Ofast



Como en la práctica anterior la optimización O0 no sirve, y ahora la que mejor se aprecia los tamaños de cache es la O1. Se puede observar que a partir de 32 K hay un salto bastante notable de tiempo, eso quiere decir que tenemos una cache L1 de 32K que se ha llenado y se empieza a usar la siguiente. Al llegar a 256 ocurre lo mismo, por lo tanto tenemos una cache L2 de 256K. Finalmente cuando llegamos a 4M se aprecia otro salto mayor lo que nos dice que tenemos una cache L3 de 4M.