

# Documento de Visión: ProMachine

---

## Historial de Cambios

---

Fecha	Versión	Descripción	Autor
18/11/2023	1.0	Desarrollo inicial	ProMachine

# Índice

---

<b>1. INTRODUCCIÓN</b>	<b>5</b>
<b>1.1. PROPÓSITO</b>	<b>5</b>
<b>1.2. ALCANCE</b>	<b>5</b>
<b>1.3. DEFINICIÓN, ACRÓNIMOS, Y ABREVIACIONES</b>	<b>5</b>
<b>1.4. RESUMEN</b>	<b>5</b>
<b>2. POSICIONAMIENTO</b>	<b>6</b>
<b>2.1. OPORTUNIDAD DE NEGOCIO</b>	<b>6</b>
<b>2.2. DECLARACIÓN DEL PROBLEMA</b>	<b>6</b>
<b>2.3. SOLUCIÓN PROPUESTA</b>	<b>6</b>
<b>[PROPORCIONAR POSIBLES SOLUCIONES ALTERNATIVAS QUE LAS PARTES INTERESADAS CONSIDERAN VIABLE. ENUMERE ESTAS ALTERNATIVAS, AGRUPADOS POR LAS PARTES INTERESADAS, Y PROPORCIONAR UNA VISIÓN GENERAL DE SU FUERZA Y SU DEBILIDAD (DESDE LA PERSPECTIVA DE QUE LAS PARTES INTERESADAS).</b>	<b>6</b>
<b>3. DESCRIPCIÓN DE USUARIOS Y STAKEHOLDERS</b>	<b>7</b>
<b>3.1. RESUMEN DE LOS STAKEHOLDERS</b>	<b>7</b>
<b>3.2. RESUMEN DE LOS USUARIOS</b>	<b>7</b>
<b>3.3. PERFIL DE LOS STAKEHOLDERS</b>	<b>8</b>
<b>3.4. PERFIL DE LOS USUARIOS</b>	<b>8</b>

<b>3.5. NECESIDADES CLAVE DE LOS STAKEHOLDERS O USUARIOS</b>	<b>8</b>
<b>4. RESUMEN DEL PRODUCTO</b>	<b>9</b>
<b>4.1. PERSPECTIVA DEL PRODUCTO</b>	<b>9</b>
<b>4.2. RESUMEN DE CAPACIDADES</b>	<b>9</b>
<b>4.3. SUPUESTOS Y DEPENDENCIAS</b>	<b>9</b>

# 1.Introducción

---

En el vertiginoso mundo de la tecnología, la creación y personalización de ordenadores se ha convertido en una tarea crucial y emocionante para entusiastas y usuarios por igual. Con el objetivo de simplificar y elevar esta experiencia, surge ProMachine, un proyecto innovador que tiene como objetivo revolucionar la forma en que los usuarios configuran y comprenden sus sistemas informáticos.

ProMachine no es simplemente una plataforma de configuración; es una herramienta completa que abarca desde la personalización inicial hasta la visualización en realidad virtual del sistema creado. Con un configurador interactivo intuitivo, integración con diversos vendedores líderes, un foro dinámico para la comunidad, seminarios educativos semanales, un asistente virtual basado en inteligencia artificial y una herramienta de seguimiento de precios, ProMachine está diseñado para ser el epicentro de la experiencia informática.

En este proyecto, exploraremos cómo ProMachine aspira a simplificar y enriquecer la experiencia de configuración de ordenadores, empoderando a los usuarios para tomar decisiones informadas, fomentando la comunidad y proporcionando una plataforma integral para explorar y comprender el fascinante mundo de los componentes informáticos. Sumérgete en el futuro de la configuración de ordenadores con ProMachine: donde la personalización se encuentra con la innovación.

## 1.1. Propósito

El propósito fundamental de la plataforma web ProMachine es proporcionar a los usuarios una experiencia integral y personalizada en la configuración de ordenadores, así como en la obtención de información, asesoramiento y discusión sobre componentes y configuraciones. A través de diversas funcionalidades, ProMachine aspira a ser la principal herramienta para entusiastas de la informática y usuarios menos experimentados que buscan optimizar sus sistemas.

## 1.2. Alcance

El proyecto ProMachine se enfocará en el desarrollo de una plataforma web integral que brinde a los usuarios la capacidad de configurar ordenadores personalizados, acceder a información detallada sobre componentes, participar en discusiones y seminarios, y beneficiarse de la asistencia de un bot con inteligencia artificial

## 1.3. Definición, Acrónimos, y Abreviaciones

ProMachine es un proyecto destinado a desarrollar una plataforma web integral especializada en la configuración personalizada de ordenadores. La plataforma incluirá un configurador interactivo, un espacio de discusión en forma de foro, seminarios semanales, una experiencia de realidad virtual, un bot de inteligencia artificial y una herramienta de seguimiento de precios. El objetivo principal es proporcionar a los usuarios una experiencia completa desde la configuración inicial hasta la visualización en realidad virtual, fomentando la comunidad y el conocimiento en el ámbito de la informática

1. ProMachine: Proyecto de Máquinas (Nombre del proyecto)
2. API: Interfaz de Programación de Aplicaciones
3. IA: Inteligencia Artificial
4. VR: Realidad Virtual
5. UI: Interfaz de Usuario
6. UX: Experiencia de Usuario
7. FAQ: Preguntas Frecuentes (del inglés, Frequently Asked Questions)
8. : Componentes (en el contexto de PC Componentes)
9. Bot: Robot de Chat con Inteligencia Artificial
10. URL: Localizador Uniforme de Recursos (del inglés, Uniform Resource Locator)

## 1.4. Resumen

ProMachine es un ambicioso proyecto que busca desarrollar una plataforma web única, centrada en la configuración personalizada de ordenadores. Esta plataforma proporcionará a los usuarios una experiencia completa, desde la configuración inicial hasta la visualización en realidad virtual de sus sistemas. Con un configurador interactivo, integración con diversos vendedores, un foro activo para la comunidad, seminarios educativos semanales, un asistente virtual impulsado por inteligencia artificial y una herramienta de seguimiento de precios, ProMachine aspira a convertirse en la principal herramienta para entusiastas de la informática y usuarios menos experimentados. Con un enfoque en la usabilidad, la educación y la interactividad, el proyecto tiene como objetivo ofrecer una solución integral para aquellos que buscan optimizar y entender el mundo de los componentes de ordenadores.

## 2. Posicionamiento

---

### 2.1. Oportunidad de Negocio

Actualmente existen diferentes sitios web que tienen la opción de configuración de ordenadores pero son muy poco intuitivos y las personas mas afectadas son las que tienen poco/ningún conocimiento técnico. Además de ello los sitios web como PCComponentes, PCSpecialist, PCMontajes, entre otros son tiendas y ofrecen los componentes que tienen en stock, enfocándose en la venta de sus productos, no en las necesidades del cliente.

Es importante recordar que existen diferentes tipos de usuarios, en el estudio de mercado realizado no encontramos ningún sitio que tome en consideración el perfil y las necesidades del usuario para mostrar las sugerencias de componentes. La mayoría de los sitios que hemos visitado solo solicita el presupuesto y en base a eso arma la configuración. Dentro de esto encontramos también a usuarios que se les hace poco atractivo el proceso de compra ya que desconocen muchos temas de hardware, componentes, performance, etc.

### 2.2. Declaración del Problema

El siguiente cuadro detalla el problema así como los afectados por este.

<b>El problema de</b>	<i>Usuarios con desconocimiento técnico.</i>
<b>Afecta</b>	<i>El proceso de selección de componentes debido a que no saben la función de estos.</i>
<b>El impacto del problema es</b>	<i>El usuario está informado y consciente de los componentes que ha seleccionado.</i>
<b>Una solución exitosa sería</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Disponer de cursos/talleres para que el usuario esté informado.</i></li><li>• <i>Chat Bot que acompañe al usuario en el proceso de compra y selección de sus componentes. Qué beneficios obtendrían con la solución</i></li></ul>

<b>El problema de</b>	<i>Sitios web de venta de Ordenadores poco intuitivos y amigables</i>
<b>Afecta</b>	<i>Usuarios en general ya que tienen una mala experiencia.</i>
<b>El impacto del problema es</b>	<i>El Usuario puede interactuar con cada componente e ir viendo en tiempo real el resultado final del montaje.</i>
<b>Una solución exitosa sería</b>	<i>Agregar la visualización 3D en tiempo real mientras el usuario va seleccionando los componentes, además de una información breve.</i>

<b>El problema de</b>	<i>Desconocimiento del precio promedio del mercado de los componentes</i>
<b>Afecta</b>	<i>Diferentes empresas, centros educativos, etc.</i>
<b>El impacto del problema es</b>	<i>Dificultad al cotizar la adquisición de sus ordenadores.</i>
<b>Una solución exitosa sería</b>	<i>Disponer de un comparador de precios de los sitios como Amazon, PCComponentes, entre otros para que los diferentes instituciones puedan realizar la compra en la tienda que le resulte conveniente. Además de ello puede configurar alarmas cuando los precios estén bajos y puedan aprovechar una oferta.</i>



## 2.3. Solución propuesta

Con Pro Machine se busca desarrollar una plataforma web, que se centre en la configuración personalizada de ordenadores de una manera interactiva y visible. La plataforma acompañará al usuario en todo el proceso de configuración hasta ver en tiempo real el resultado final de su configuración con la posibilidad de que pueda visualizarlo a través de su celular mediante realidad aumentada, Se pensó también en los usuarios que no tienen mucho conocimiento técnico, ofreciendo una cartera de cursos talleres, un chatbot que aprenda constantemente, un foro en la cual se puedan compartir experiencias, conocimientos, tips, etc. Todo esto con el fin de que el usuario tome decisiones informadas y que sean conscientes del impacto que ciertos componentes tendrán en las actividades para las que están siendo compradas.

## 3.Descripción de Usuarios y Stakeholders

---

### 3.1. Resumen de los stakeholders

Nombre	Descripción	Responsabilidades
Empresas	Ciertas empresas están interesadas en usar nuestra aplicación para consultar precios y obtener información	Asegurar que la información es correcta
Centros educativos	Los centros educativos pueden usar nuestra aplicación para enseñar ciertas nociones sobre el funcionamiento de los computadores	Disponer de funciones que ayuden a aprender como son los computadores
Comunidad gamer	Muchos de la comunidad gamer pueden estar interesados en que nuestra aplicación sirva	Que la calidad de los productos sea la mejor y tenga una buena comparativa

## 3.2. Resumen de los usuarios

Nombre	Descripción	Responsabilidades
técnico de montaje de PC	Un profesional que se dedica a montar ordenadores y se apoya en esta aplicación	Enviar consejos para mejorar y profesionalizar la aplicación
Gamer	Un aficionado que pasa el tiempo montado los mejores ordenadores para jugar a los mejores juegos	Dar su opinión sobre las últimas tendencias y enviar sus montajes
Estudiante de informática	Un estudiante que usa la aplicación para aprender acerca del hardware	Plantear dudas y sugerencias que puedan mejorar la información que se ofrece

## 3.3. Perfil de los Stakeholders

<b>Descripción</b>	Empresa
<b>Responsabilidades</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Dar apoyo económico para ciertas funciones premium</li><li>- Solicitar mejoras para la aplicación</li></ul>
<b>Criterios de éxito</b>	Cuándo el servicio prestado mejora la eficiencia y las ganancias en las empresas

<b>Descripción</b>	Comunidad gamer
<b>Responsabilidades</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Encontrar información y sugerir más tipos de componentes y mejoras</li></ul>
<b>Criterios de éxito</b>	Una comunidad floreciente y solidaria en la que se ayuden todos los usuarios

<b>Descripción</b>	Centro educativo
<b>Responsabilidades</b>	- Garantizar que la aplicación pueda ser educativa y favorezca el aprendizaje acerca de los computadores
<b>Criterios de éxito</b>	Que nuestra aplicación sirva como herramienta educativa

### 3.4. Perfil de los Usuarios

<b>Descripción</b>	Técnico de montaje
<b>Responsabilidades</b>	Encontrar información útil para su trabajo y dar retroalimentación
<b>Criterios de Éxito</b>	Que la aplicación mejore las decisiones y la eficiencia de su trabajo

<b>Descripción</b>	Gamer
<b>Responsabilidades</b>	Montar su ordenador virtualmente y compartirlo
<b>Criterios de Éxito</b>	Hacer que el proceso sea entretenido y ayude a tomar la mejor decisión

<b>Descripción</b>	Estudiante
<b>Responsabilidades</b>	Aprender los componentes de un ordenador y saber como montarlo
<b>Criterios de Éxito</b>	Favorecer el interés por el hardware y hacer más divertido el proceso de aprendizaje.

## 3.5. Necesidades clave de los Stakeholders o usuarios

Necesidad	Prioridad	Incumbe	Solución Actual	Solución propuesta
Montar un PC	Alta	Gamer Estudiantes	Buscar por tiendas que ofrecen una ayuda limitada	Hacer un proceso mucho más interactivo mediante AR e inteligencia artificial
Comparativa de precios	Media	Gamer Empresas	Buscar por internet todas las ofertas de cada sitio	Tener en un solo sitio todos los precios de todos los componentes de todas las tiendas

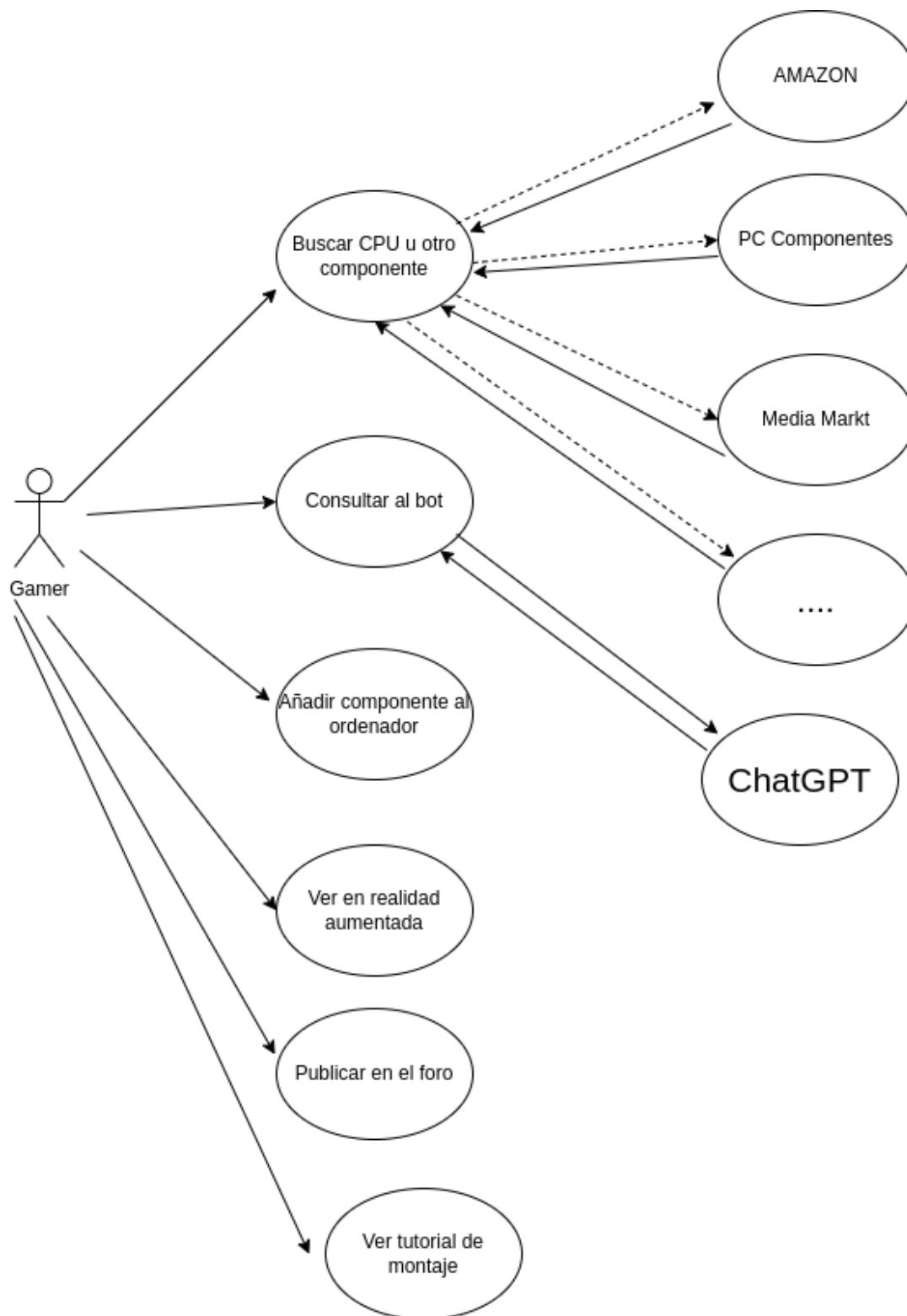
## 4. Resumen del producto

### 4.1. Perspectiva del Producto

Este producto se conectaría a otros sistemas como tiendas, APIs de Google, de Amazon,....

Todo esto para poder recabar datos que puedan mostrarse al cliente.

## 4.2. Resumen de capacidades



### 4.3. Supuestos y Dependencias

[Proporcione una lista de requisitos no funcionales, como la calidad, robustez, facilidad de uso, rendimiento, escalabilidad y facilidad de mantenimiento y priorizar la lista.]

- Que sea accesible
- Que sea rápido de usar
- Que de la mayor cantidad de datos de calidad
- Que haga recomendaciones especiales al usuario.