User Centered Design Canvas

by The Rectangles

3. PROBLEMAS A RESOLVER

- Ayudar a los usuarias con menos conocimientos técnicos
- Ofrecer al usuario desde un mismo lugar todos los precios del mercado
- Tener ura visión
 previa del producto
 en realidad virtual
 para ver bien las
 medidas
- Po der seguir con la configuración en otro momento
- Crear una comunidad de montaje de ordenadores

4. MOTIVACION

- El vsuario va a estar acompañado durante todo el proceso.
- Tada la información necesaria en el mismo lugar.
- Obtener más conocimiento técnico.

5. RIESGOS / TEMORES

- Usuarios proporcionando
información falsa
en los Joros
- Que la inteligencia
artificial falle
- No disponer de

buenos modelos 3D

- No ser lo suficientemente rentables

1. NEGOCIO / PRODUCTO

Pro Machine

2. USUARIOS

- -Gamers
- -Disenadores graficos
- Creadores de conterido
- Oficinas/Industria
- Usuarios de casa

9. PROPUESTA DE VALOR

Aplicación móvil y web
que acompaña al usuario
en el montaje de su
PC de una Jorma
Personalizada e interactiva
Además de frecer foros,
tutoriales "comparadores

8. VENTAJA COMPETITIVA

- Interfaces de la competencia poco amigables
- No ser una tienda que solo muesta sus previos
- Incorporación de la inteligencia artificial

7. ALTERNATIVAS

- Ir directamente al provvedor de los productos
- Usar YouTube.
- Acudir a un experto de forma presencial.

6. SOLUCIONES

- Ofrecer les mejores precies desde un mismo luzar
- Agudar al usuario con la inteligencia artificial
- Cualquier usuario es autónomo de configurar su ordenador
- -Poder tener una previsualización de como quedaría antes de comprar
- Poder haver un tracking de les precos
- Foros donde poder compartir y adquir conviguientos.

VISION DEL USUARIO

VISION DEL NEGOCIO



User Centered Design Canvas is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License – you can use it in any way you like as long as you give credits to The Rectangles by mentioning the authors or linking the site therectangles.com.