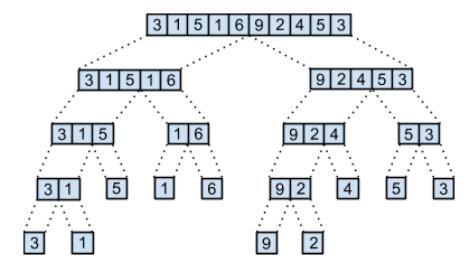
Mergesort

Este algoritmo utiliza la técnica de divide y vencerás para ordenar un vector v. El vector v se divide en dos sub-vectores de igual tamaño y se ordena de forma recursiva cada uno de ellos por separado. Las llamadas recursivas se detienen cuando el tamaño del sub-vector es 1, que es precisamente cuando el sub-vector está ordenado.

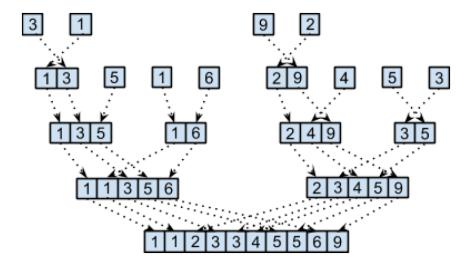
Posteriormente, para construir el vector original de tamaño n, se fusionan los dos sub-vectores ordenados.

Veamos una demostración con un ejemplo:

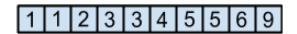
El vector se divide en dos y se hace la llamada recursiva sobre cada mitad.



Cuando las divisiones dan lugar a sub-vectores de tamaño 1, éstos se fusionan de forma ordenada, como se muestra a continuación



Finalmente, obtenemos el vector de tamaño n ordenado.



Algoritmo mergesort:

```
void Mergesort(int v[], int inicio, int final){
         int centro;
         if (inicio < final) {
                 centro=(inicio+final)/2;
                 Mergesort(v,inicio,centro);
                 Mergesort(v,centro+1,final);
                 Fusion(v,inicio,centro+1,final);
        }
}
void Fusion(int v[], int inicio, int centro, int final){
         int aux[final - inicio + 1];
         int h, i, j, k;
         h = inicio;
         i = incio;
         j = centro + 1;
         while ((i <= centro) && (j <= final)) {
                 if (v[i] \le v[j]) {
                          aux[h] = v[i];
                          i++;
                 }else{
                          aux[h] = v[j];
                          j++;
                 h++;
//Si se copiaron todos los elementos de la primera mitad, se copia el resto de la segunda mitad.
         If (i > centro) {
                 for (k=j; k \le fin; k++) {
                          aux[h]=v[k];
                          h++;
//sino se copia el resto de la primera mitad
         }else{
                 for (k=i; k \le centro; k++) {
                          aux[h]=v[k];
                          h++;
                 }
//Finalmente se copia el contenido al vector original
         for (k= inicio; k <= fin; k++)
                 v[k]=aux[k];
}
```