

Actividad 3

Una instrucción "if-then", le dice a la computadora que realice una acción si una condición se cumple (es verdadera). ¿Cómo cambiaría esta instrucción para que se ejecute si la condición NO se cumple (es falsa)?

Respuesta

```
Printf ("programa para determinar números pares e impares de un numero  
/n/n");
```

```
Printf ("Introduzca un numero entero:");
```

```
If (Res==0) {
```

```
    Printf ("El número es par /n");
```

```
} else {
```

```
    Printf ("El número es impar /n");
```

```
}
```

```
Return 0;
```

```
}
```