

Desafío 8

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

José Alejandro Palacios Padilla

Fecha:

9/11/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

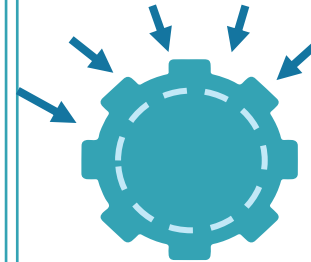
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

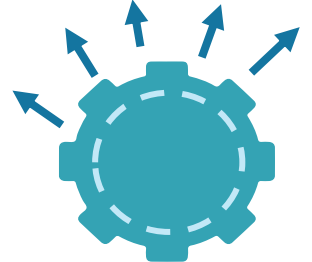
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Se aprendió asignar variables para que al momento de seleccionar un número diera como resultado un día de la semana. Además de poder determinar si un número es positivo o negativo.

¿Qué fue interesante?

Como asignar las variables para que imprimieran el resultado y poder determinar que tipo de número es.

¿Qué dudas quedan?

Si al momento de asignar variables pueden asignarse varias acciones a una sola variable o si se tiene que hacer acción por variable.