

Actividad B

```
1 using System;
2
3 class Program
4 {
5     static void Main() {
6         int cancion=100;
7         int letra=100;
8         int letra2=99;
9         Console.WriteLine("Ingresa la letra de la cancion");
10        for(int i=1; i<=99; i++){
11            cancion=cancion-1;
12            letra=letra-1;
13            letra2=letra2-1;
14            Console.WriteLine(+cancion+" bottles of pop on the wall "+ letra+" bottles of pop If one of those bottles should happen to fall, "+ letra2+" bottles of pop on the wall");
15        }
16    }
17 }
```

using System;

class Program

{

static void Main() {

int cancion=100;

int letra=100;

int letra2=99;

Console.WriteLine("Ingresa la letra de la cancion");

for(int i=1; i<=99; i++){

cancion=cancion-1;

letra=letra-1;

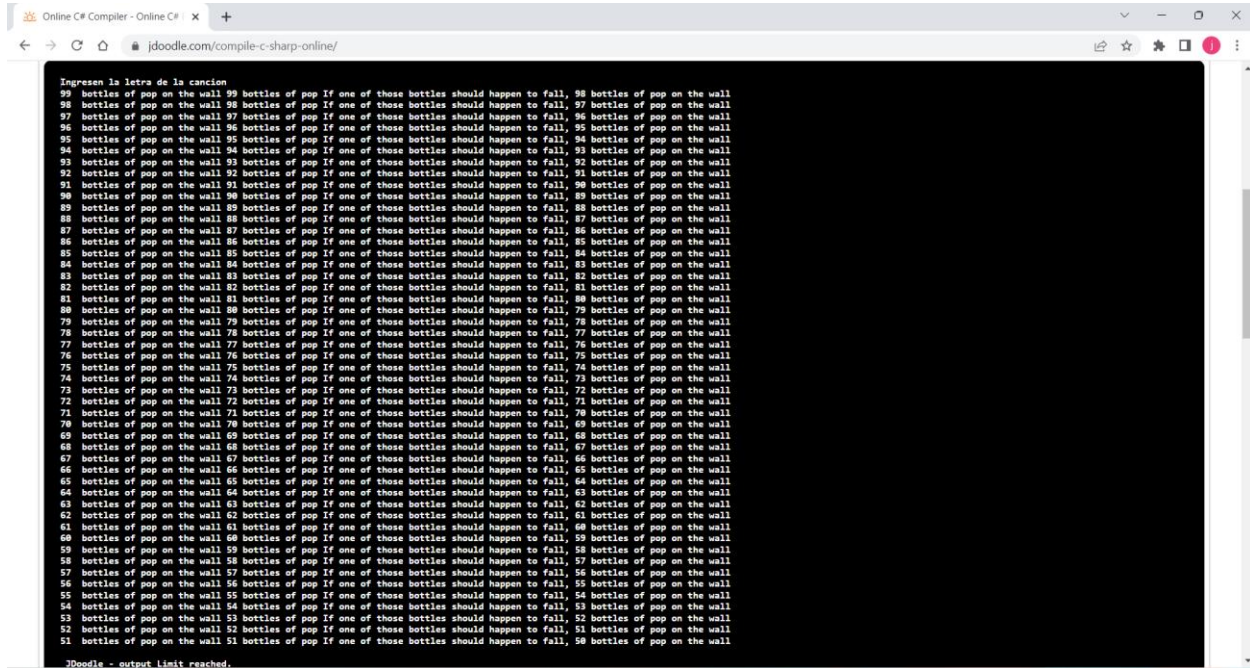
letra2=letra2-1;

Console.WriteLine(+cancion+" bottles of pop on the wall "+ letra+" bottles of
pop If one of those bottles should happen to fall, "+ letra2+" bottles of pop on the wall");

}

}

}



Justificación

Se escogió ese lenguaje de programación con el objetivo de que vaya en orden creciente la escritura del código a la letra específica que se desea obtener en base a la canción que va desde el 99 hasta el 1