# **Projecte UF6**

Repositori: https://github.com/josepaltadill/MP6UF4Pr3

# Index

# Índex de continguts

Index	
Projecte	1
Pt2 - JavaBean	1
PT3	3
Controlador	
Model i JavaBean.	
Comprovar la bd	4
Connexió a la bd	5
Inserir	8
Borrar	
Modificar	10
Tancar connexió	10

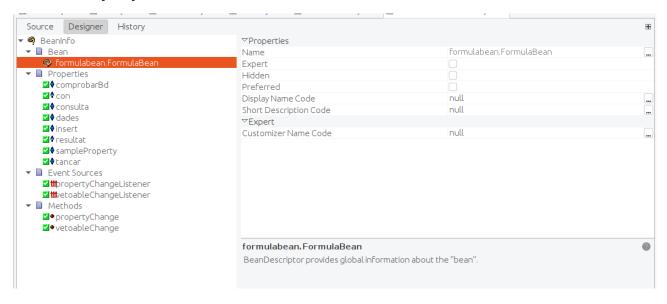
# **Projecte**

Per al projecte em baso en el projecte de la UF5.

En aquest cas suprimeixo les pantalles de posar un nom al fitxer i de login.

# Pt2 - JavaBean

# Llistat de propietats del BeanInfo:



Les propietats les he afegit visibles i la distribució és la següent.

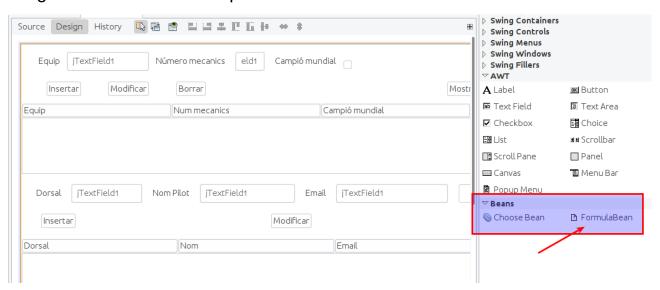
# **Propietats simples**

- private Connection con = null;
- private ResultSet resultat;
- · Properties datos;

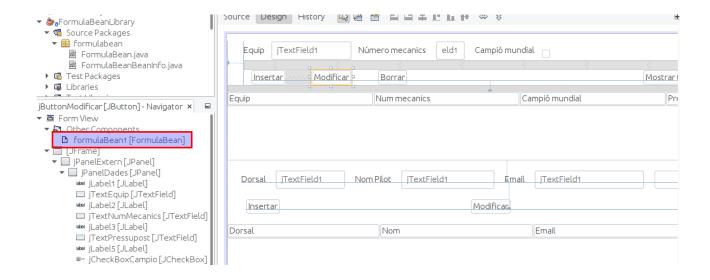
# **Propietats restringides**

- private String dades;
- private String consulta;
- private String insert;
- private String tancar;
- private String comprobarBd;

# Afegeixo el JavaBean a la paleta



I l'afegeixo a la vista.



# PT3

He creat un fitxer «dades.properties» a l'arrel de la carpeta «MP6UF4Projecte» on he afegit 4 propietats enlloc de 3 ja que també tenim que afegir una url de connexió directament a l'arrel del mysql per poder crear la base de dades en cas que no s'hagi creat abans quedant de la següent manera:

url1=jdbc:mysql://localhost/formula1 → accés a la base de dades formula1 una vegada creada.

url2=jdbc:mysql://localhost → accés a l'arrel del mysql si no està la bd formula1

user=josep → usuari d'accés al mysql

password=josep → contrasenya d'accés al mysql

#### Controlador

Al controlador només faig un canvi i és que ara al arrancar l'aplicació el primer que fa és comprovar si la base de dades formula1 existeix mitjançant el mètode model.comprobarBd();

```
private void controlador() {
    model.comprobarBd();
    model.conexion();
    itemsEnBlanc();
    carregarTaula();
```

#### Model i JavaBean

### Comprovar la bd

Aquest mètode és nou i com he explicat abans s'encarrega de controlar si la bd està creada cada vegada que posem en marxa l'aplicació, en cas de no estar-ho la crea juntament amb les seues taules i afegeix unes dades de mostra.

Primer fa una crida al mètode del JabaBean «bean.setComprobarBd("dades.properties");» passant-li el nom del fitxer com a string i dintre el JavaBen tenim les «PropertyChangeEvent» de les propietats restringides que s'encarrega de vigilar que l'string sigui correcte, si és així connecta a la bd i sinó retorna una « PropertyVetoException» per a que tornem a accedir a l'aplicació.

Si la connexió és correcta el mètode «comprobarBd» llança una consulta a la bd a través del JavaBean «bean.setConsulta("show databases");». Aquest té una propietat consulta encarregada de retornar totes les consultes que es fan a la bd i que retorna una «PropertyVetoException» en cas d'haver algo incorrecte, a la vegada controlem que l'error no sigui d'escriptura a la consulta error 1064.

Amb el resultat de la consulta dintre el mètode «comprobarBd» comprovo si la bd formula1 existeix, en cas de no existir la crea i li afegeix les taules i dades de mostra.

#### Connexió a la bd

Tenim el mètode conexion() al model que modifica la propietat del bean passant-li un string amb el nom del fitxer de propietats «bean.setDades()». Aquesta al ser una propietat restringida passa pel mètode «vetoableChange» i si es correcta mitjançant les dades que compté el fitxer connecta a la base de dades, si no llença una «PropertyVetoException».

```
case FormulaBean.PROP_DADES:
    datos = new Properties();
    try {
        datos.load(new FileInputStream((String) evt.getNewValue()));
        String urll = (String)datos.get("urll");
        String url2 = (String)datos.get("url2");
        String user = (String)datos.get("user");
        String password = (String)datos.get("password");

        con = DriverManager.getConnection(urll, user, password);
        System.out.println("Conectat en exit");

} catch (IOException | SQLException ex) {
        throw new PropertyVetoException("Error", evt);
}
break;
```

Si no hi ha error al model assignem la nova connexió: «con=bean.getCon().

```
public void conexion() {
    try {
        bean.setDades("dades.properties");
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Acces en un nom de fitxer correcte");
} catch (PropertyVetoException ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hi ha alguna dada incorrecta. Torna a accedir a l'aplicació");
        System.exit(0);
}
con = bean.getCon();
}
```

Una vegada connectats el controlador executa el mètode carregarTaula() que a la vegada crida la mètode del model mostrarDades(). Aquest últim modifica la propietat «consulta» del bean que està dintre un « PropertyChangeEvent» enviant un select en format d'string, si la consulta és correcta el resultat es guarda a la propietat del bean «resultat» i es capturada desde el model per omplir els equips i pilots. Si no és correcta tirem una «PropertyVetoException».

```
public void mosrtrarDades() {
    pilots.removeAll(pilots);
    equips.removeAll(equips);
    try {
        bean.setConsulta("select * from equip;");
       ResultSet rs = bean.getResultat();
       while (rs.next()) {
            String nom = rs.getNString("nom");
            int numMecanics = rs.getInt("numMecanics");
            double pressupost = rs.getDouble("pressupost");
            boolean campioMundial = rs.getBoolean("campioMundial");
            EquipFl e = new EquipFl(nom, numMecanics, pressupost, campioMundial);
            this. <EquipFl>insertar(e, equips);
       bean.setConsulta("select * from pilot;");
       ResultSet rsEquip = bean.getResultat();
       while (rsEquip.next()) {
            int dorsal = rsEquip.getInt("dorsal");
            String nom = rsEquip.getNString("nom");
            String email = rsEquip.getNString("email");
            String nom_equipfl = rsEquip.getNString("nom_equipfl");
            Pilot a = new Pilot(dorsal, nom, email, nom_equipf1);
            this.<Pilot>insertar(a, pilots);
    } catch (PropertyVetoException ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error en la consulta SQL");
    } catch (SQLException ex) {
       System.out.println(ex.toString());
```

```
case FormulaBean.PROP_consultA:
    try {
        String SQL = evt.getNewValue().toString();
        System.out.println(SQL);
        Statement st;
        st = con.createStatement();
        ResultSet rs = st.executeQuery(SQL);
        resultat = rs;
    } catch (SQLException ex) {
        if (ex.getErrorCode() == 1064) {
            throw new PropertyVetoException("Hi ha un error d'escriptura en la consulta SQL", evt);
        } else {
            throw new PropertyVetoException(ex.toString(), evt);
        }
    }
    break;
```

#### Inserir

A l'hora d'inserir, al model generem una consulta en forma d'string que l'enviem al bean modificant la seva propietat «insert». Aquesta l'utilitzarem tant per fer els inserts, els updates i els delete ja que no necessitem guardar

# cap resultSet.

### Inserir equips

### Inserir pilots

Dintre del bean controlem que l'string de la consulta sigui correcte i si no retornem una «PropertyVetoException» segons l'error que obtinguem: error d'escriptura, clau primària duplicada o altres.

#### **Borrar**

Igual que en el cas anterior canviem els mètodes que teníem per borrar per unes consultes en format string i modifiquem l'atribut insert del bean que ja he explicat en le cas anterior.

```
public void eliminarEquipBd(EquipFl equip, String nom) {
    try {
        bean.setInsert("delete from equip where nom = '" + nom + "'");
        this.<EquipFl>borrar(equip, equips);
    } catch (PropertyVetoException ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.getMessage());
    }
}

public void eliminarPilotBd(Pilot pilot, int dorsal) {
    try {
        bean.setInsert("delete from pilot where dorsal = " + dorsal);
        this.<Pilot>borrar(pilot, pilots);
    } catch (PropertyVetoException ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.getMessage());
    }
}
```

#### **Modificar**

Per fer les modificacions tornem a utilitzar la propietat del bean «insert», al model la modifiquem en un setter que li passa un string en la consulta a fer. Si la consulta és correcta es modifica la base de dades i si no el bean retorna una «PropertyVetoException».

```
public void modificarEquipsBd(EquipFl equip, String nom_antic, String nom, int numMecanics, double pressupost,
        boolean campioMundial) throws Excepcio {
    if (nom.trim().isEmpty()) {
        throw new Excepcio(1);
    try {
        bean.setInsert("update equip set nom = '" + nom + "', numMecanics = " + numMecanics + ", pressupost = '" +

pressupost + "', campioMundial = " + campioMundial + " where nom = '"+ nom_antic + "'");
        this.<EquipFl>borrar(equip, equips);
    } catch (PropertyVetoException ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.getMessage());
public void modificarPilotBd(Pilot pilot, int dorsal antic, int dorsal, String nom, String email, String nom equipfl)
        throws Excepcio {
    this.<Pilot>borrar(pilot, pilots);
    if (nom.trim().isEmpty()) {
        throw new Excepcio(1);
    for(Pilot pilots : pilots) {
        if (pilots.get2_nom().equalsIgnoreCase(nom)) {
             throw new Excepcio(2);
    Matcher matcher = pattern.matcher(email);
    if(matcher.matches()) {
        try {
            bean.setInsert("update pilot set dorsal = " + dorsal + ", nom = '" + nom + "', email = '" + email
                    + "', nom_equipfl = '" + nom_equipfl + "' where dorsal = " + dorsal_antic);
        } catch (PropertyVetoException ex) {
           JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.getMessage());
    } else {
        throw new Excepcio(3);
```

#### Tancar connexió

Per tancar la connexió al apagar l'aplicació tenim la propietat al bean restringida «tancar».

Desde el model la modifiquem passant-li un string.

```
public void tancarConexio() {
    try {
        bean.setTancar("Tanca");
    } catch (PropertyVetoException ex) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.getMessage());
}
```

I al bean tanquem la connexió «con.close()», si hi ha algun error retrona una «PropertyVetoException».

```
case FormulaBean.PROP_TANCAR:
    try {
        con.close();
    } catch (SQLException e) {
        throw new PropertyVetoException("Error al tancar", evt);
    }
    break;
```