

Nombre del juego: "El Cangrejo Come-Peces"

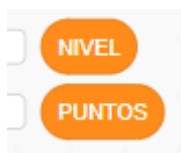
Objetivo del juego:

- El jugador controla al cangrejo, que debe **atrapar peces** que caen del cielo.
- Cada pez atrapado = 1 punto.
- Si un pez toca el suelo, se termina el juego



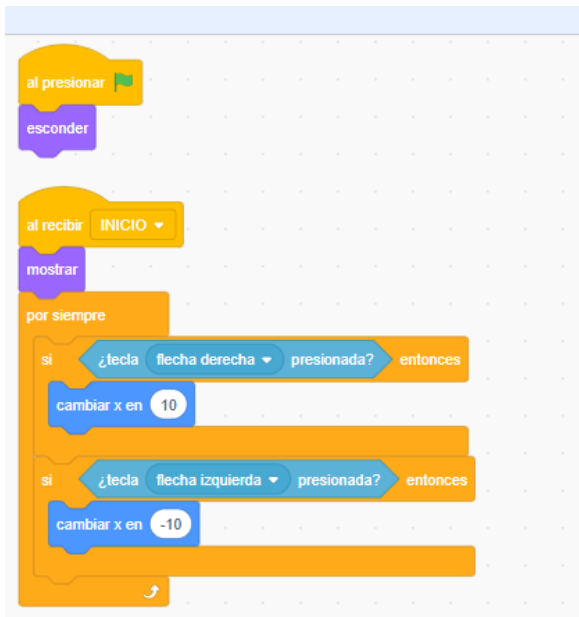
Contiene 3 fondos fondo1 menu inicio fondo2 oceano fondo3 Playa

Variables



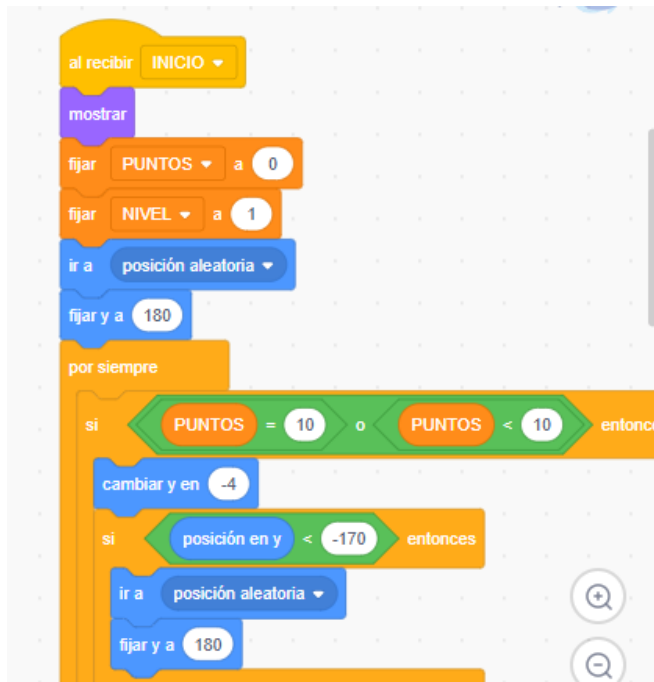
Programación

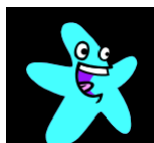




Programación



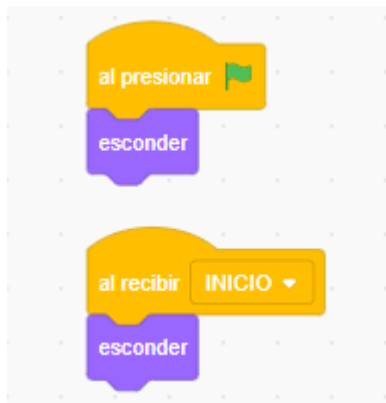


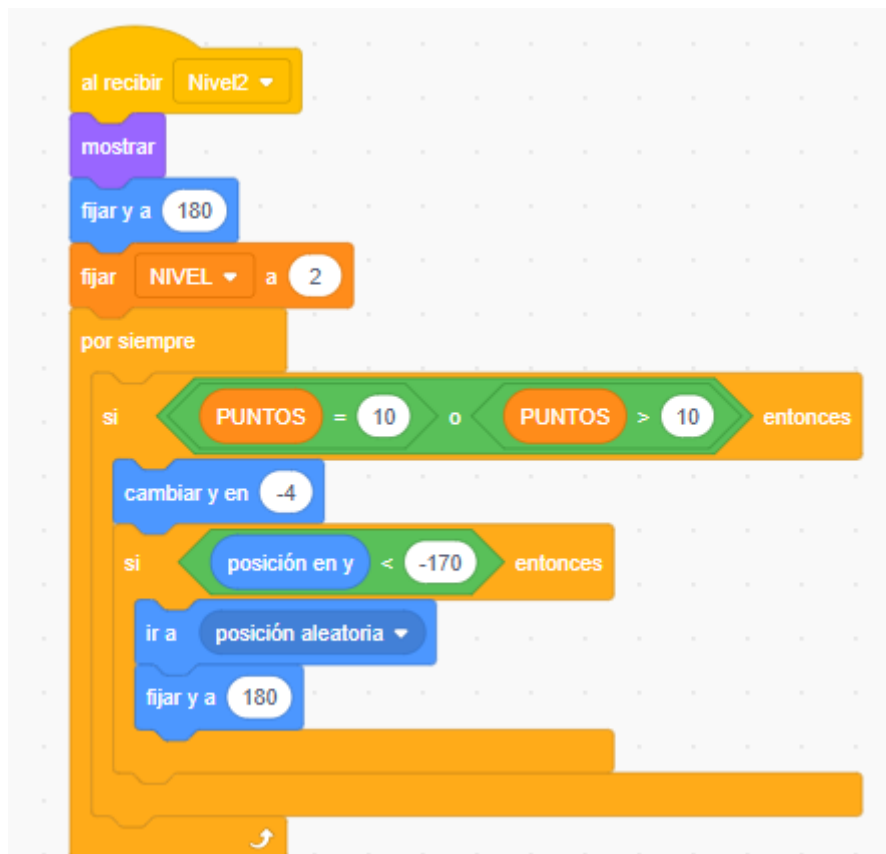


Programación botón inicio



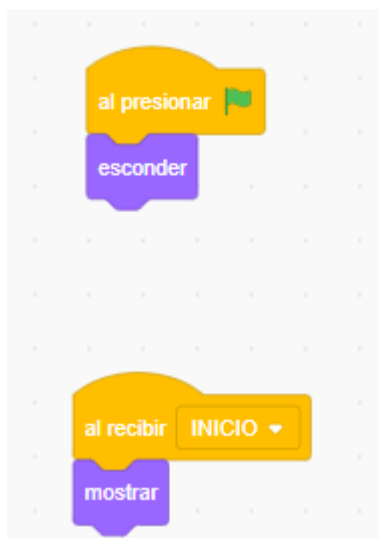
Programación pez 2







Programación objeto3 (piso)



Programacion Game Over

