



Olimpiada Cordobesa De Programación 2025 | repositorio

Programación con Scratch - Nivel 3

Estudiantes de primero a tercer año de ciclo básico de Educación secundaria, lenguaje de programación en bloques Scratch

Diseñando tu gran juego en Scratch

¡Bienvenidos a una nueva aventura creativa y tecnológica! En este desafío, los invitamos a convertirse en verdaderos diseñadores y programadores de videojuegos. Utilizando la plataforma Scratch, cada uno de ustedes tendrá la oportunidad de imaginar, construir y compartir su propio videojuego interactivo.

El objetivo es que combinen creatividad, lógica y planificación para diseñar un juego original que entretenga, sorprenda y sea funcional. Para lograrlo, deberán seguir una serie de consignas que los guiarán paso a paso: desde la creación de un menú de inicio atractivo, pasando por el diseño de niveles con distintos desafíos, hasta un final que deje al jugador con ganas de volver a jugar. ¿Están listos para programar su propio universo digital?

1. El Inicio de tu aventura: La Pantalla de inicio deberá tener

1.1 Título del Juego: Un nombre original y atractivo que refleje la esencia de su juego.

1.2. Botón "Descripción": Un botón que, al hacer clic en él, muestra una breve explicación de cómo se juega, permitiendo a los jugadores entender rápidamente las reglas y mecánicas del juego.

1.3. Botón "INICIO": Un botón que, al hacer clic en él, dé comienzo a la acción del juego, permitiendo a los jugadores empezar a jugar de inmediato.

2. Inspiración: Juegos clásicos.

Pueden inspirarse en juegos clásicos de ordenador, consolas o internet. Aquí tienen algunas ideas para empezar, pero la elección es suya.

- Ping-Pong: un clásico de reflejos.
- Invasores del espacio: defiende la tierra de alienígenas.
- Carreras: diseñen su propia pista y vehículos.
- Laberintos: guíen a un personaje a través de un laberinto complejo.
- Super Mario: juego de plataformas con saltos y recolección de objetos.

3. Elementos esenciales de tu juego

Para que el videojuego sea completo y divertido, debe cumplir con estos requisitos:



- Objetos: al menos 7 objetos diferentes, piensen en personajes, elementos del entorno, obstáculos, premios, etc.
- Escenarios: utilicen un mínimo de 4 escenarios distintos, pueden ser diferentes niveles, pantallas de transición o fondos para el inicio y el final.
- Sonido: el sonido es clave, incorporen efectos de sonido o música para hacer su juego más dinámico.
- Variables: crear variables para llevar la cuenta de cosas importantes en su juego, como la puntuación, el tiempo, la vida del personaje, el nivel actual, etc.
 - Niveles: el juego debe tener al menos tres niveles que el jugador debe superar para llegar al final. Cada nivel puede presentar un desafío diferente o aumentar la dificultad en comparación con el anterior. El paso de un nivel a otro se indicará al jugador mediante: un cambio de escenario que refleje el progreso en el juego, o un mensaje en pantalla que anuncie el avance a un nuevo nivel.

4. El cierre: ¡Que sea espectacular!

- Piensen en una finalización para su juego que sea de su agrado, queremos que sea espectacular. Puede ser:
 - Una pantalla de "¡Ganaste!" con fuegos artificiales.
 - Un mensaje que cuente una historia.
 - Un momento divertido o sorprendente.
 - Lo que se les ocurra para dejar al jugador con una buena sensación.

Este es su momento para brillar y demostrar su creatividad en la programación

¡Manos a la obra y a crear un videojuego increíble en Scratch!