Nombre del juego: "El Cangrejo Come-Peces"

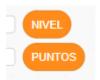
Objetivo del juego:

- El jugador controla al cangrejo, que debe atrapar peces que caen del cielo.
- Cada pez atrapado = 1 punto.
- Si un pez toca el suelo, se termina el juego

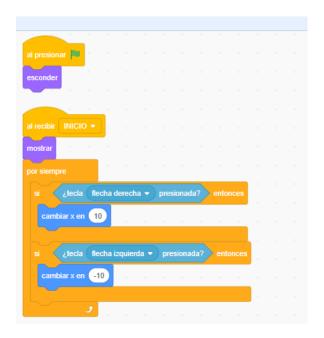


Contiene 3 fondos fondo1 menu inicio fondo2 oceano fondo3 Playa

Variables











```
al presionar

esconder

esconder variable PUNTOS 

esconder variable NIVEL 

al recibir INICIO 

mostrar variable PUNTOS 

mostrar variable NIVEL 

NIVEL
```

```
al recibir INICIO 
mostrar

fijar PUNTOS  a 0

fijar NIVEL  a 1

ir a posición aleatoria 
fijar y a 180

por siempre

si PUNTOS = 10 o PUNTOS < 10 entonce

cambiar y en -4

si posición en y < -170 entonces

ir a posición aleatoria 
fijar y a 180
```

```
si PUNTOS > 10 entonces

cambiar y en -5

si posición en y < -170 entonces

ir a posición aleatoria ▼

fijar y a 180
```

```
al recibir INICIO 

por siempre

si PUNTOS = 10 entonces

enviar Nivel2 

por siempre

si ¿tocando Objeto1 ? entonces

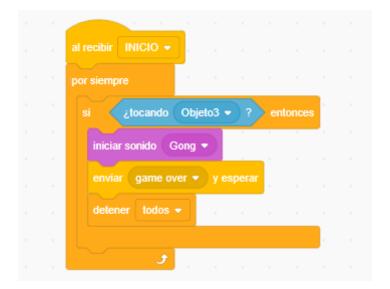
iniciar sonido WaterDrop 

cambiar PUNTOS 

en 1

ir a posición aleatoria 

fijar y a 180
```



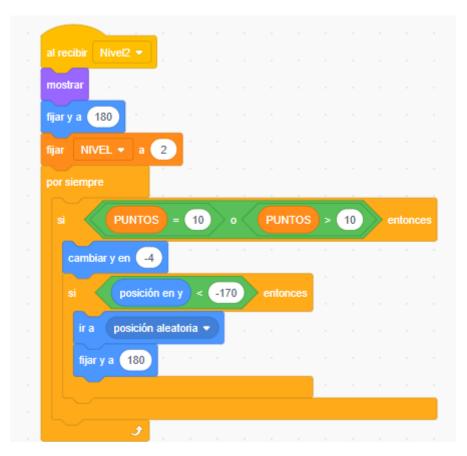


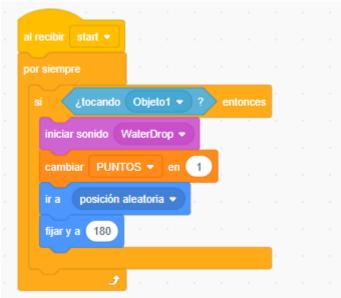
Programación botón inicio











```
al recibir INICIO 

por siempre

si ¿tocando Objeto3 ? entonces

iniciar sonido Gong ?

enviar game over ? y esperar

detener todos ?
```

Programación objeto3 (piso)



Programacion Game Over

