

HUFSTUDY 결과보고서

TEAM: BoomBaBoo

CONTENTS

- I. 활동 목표
- II. 팀원소개
- III. 주차별 활동요약
- IV. 최종결과물 HUFSLIFE
 - 기획의도
 - 서비스 소개
 - 기존 서비스와의 차별점
- V. 활동후기 및 향후계획

활동목표

1) 웹 개발 기초 학습

- HTML, CSS, JavaScript
- Django 프레임워크 학습

2) 훕스라이프(교내 커뮤니티 사이트) 리디자인

- 실생활에서 쓰일 수 있는 서비스 구현까지 해보는 것을 목표로 한다.
- 대표적인 교내 커뮤니티인 훕스라이프를 학생들의 니즈에 맞추어 리디자인 해본다

주차별 활동 요약

1주차	HTML&CSS / 트위터 클론 코딩
2주차	Javascript / 구글 클론 코딩
3주차	Django / 네이버 블로그 클론 코딩
4주차	Django / 싸이월드 클론 코딩
5주차	HUFSLIFE 제작 - 와이어프레임 & 디자인 작업
6주차	HUFSLIFE 제작 – Backend
7주차	HUFSLIFE 제작 - Frontend
8주차	HUFSLIFE 제작 – 서비스 TEST, 오류 수정

주차별 활동 요약: 실습결과물

1주차 트위터 클론 코딩

2주차

구글

클론 코딩



3주차 네이버 블로그 클론 코딩



Gmail 이미지 🏭 👩



4주차 싸이월드 클론 코딩

작성한 코드는 https://github.com/imeugeneco/boombaboo.git에서 확인가능

최종결과물 - HUFSLIFE Redesign

https://hufs-live.herokuapp.com/



HUFSLIFE Redesign Project: 기획의도

HUFS Life

웹 개편을 통해 재학생들의 편의성 확보 및 정보 접근성 향상 교내 대표 온라인 커뮤니티로 기능할 수 있도록 페이지 전면개편 작업 수행

문제점

- 이용자를 고려하지 않은 페이지 디자인
- 정보 접근성 낮음
- 게시판 분류모호

수정방향

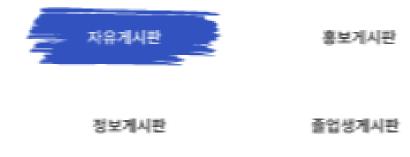
- 게시판 분류작업,
 유저 플로우 개선을 통해 학내외 정보 접근성 향상
- 레이아웃, 디자인 요소 등 UI 개선을 통해 사용자 경험 극대화

HUFSLIFE: 주요개편사항

1. 게시판 구성 전면 개편



모호한 게시판 구분 과도한 게시판 수 (불필요한 게시판 다수)



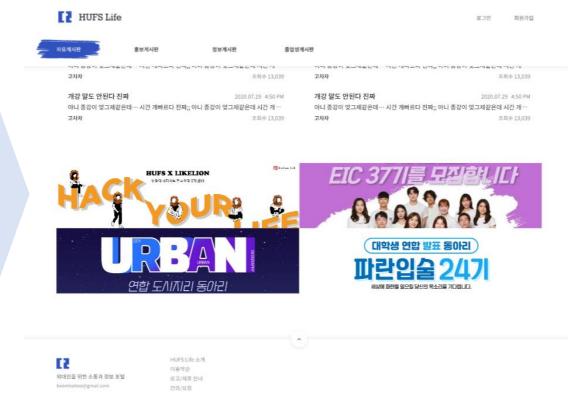
학생들의 요구사항에 따라 4개의 게시판으로 재편

HUFSLIFE: 주요개편사항

2. 광고 배너 위치 & 광고 정책 변경



이용을 방해하는 과도한 광고배너



광고배너 위치: 페이지 하단부로 변경 광고 내용: 동아리, 학회 모집 관련 내용으로 변경

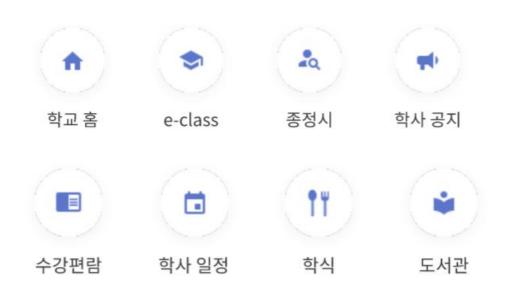
HUFSLIFE: 주요개편사항

3. 주요 홈페이지 접근성 향상

학교홈페이지, 학식, 이클래스 등 학생들이 주로 이용하는 사이트 링크 부재



커뮤니티의 폐쇄성 강화 원인



사이트 상단에 외부링크 모음 신설 커뮤니티의 개방성 강화

HUFSLIFE: 작업과정

기획회의

와이어프레임, 디자인작업

HUFS Live (카제)

<게시판>

- 자유게시판 : 자유롭게 글을 쓰는 게시판
- 홍보게시판 : 동아리, 학회 홍보 게시판
- 정보게시판 : 정보 공유
- 졸업생게시판;hot link: 외부 링크 모음
- 학교홈, 종정시, 이클, 학사공지, 수강편람, 도서관, 학시

<기능>

- 회원가입 (all 필수란)
 - ID, P₩, 닉네임, 학교 이메일
- 로그인/로그야읏

페이지별 기능

<home>

- 게시판 별 최신글 5개 미리보기(총 4개)

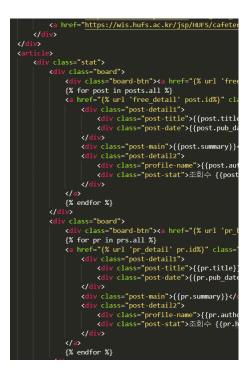


- 오늘의 학식 크롤링 가능?
- 네비게이션 바 (게시판, 로그인/로그아웃/회원가입, 마이페이지
- 사진 배너 (cr free image) *나중에 건의받는 결로*





개발



테스트 및 오류 점검

조회수 테스트

붐바부 08/14 20:48 조회수 9

조회수 테스트

로그**인** 아이디 혹은 비밀번호가 일치하지 않습니다

suhyeon

로그인 →

활동후기



전효원

코로나 시국에서도 잘 참여해준 팀원들에게 고맙다는 말을 전하고 싶어요! 훕스터디를 통해 짧은 시간안에 웹에 대해 많이 배울 수 있었고, 직접 프로젝트를 해보는 즐거운 경험을 할 수 있었습니 다. 이번 훕스터디 덕분에 알찬 여름방학을 보낼 수 있었던 것 같습니다!

이수현

주변에 같은 분야를 공부하는 친구들도 많이 없고, 특히 코로나 때문에 같이 프로젝트를 경험할 수 있는 팀원들을 구하기 어려웠는데, 훕스터디를 통해서 좋은 팀원들을 만나 개발역량도 쌓고, 프로젝트 경험도 쌓을 수 있었습니다. 앞으로도 이런 프로그램이 지속되어서 다른 학우분들에게도 좋은 기회가 제공되었으면 합니다!





김성중

평소에 쉽게 이용하던 서비스들이 어떻게 개발되어 어떤 식으로 정보를 처리하고 보여주는 지와 같이 웹에 대한 전반적인 사항들을 직접 사이트를 제작해보는 경험을 통해 알 수 있게 되었습니다. 훕스터디를 통해 개발에 처음 입문하게 되었는데, 좋은 친구들을 만나서 많이 배울 수 있었던 것 같습니다:)

고유진

수업시간에 새로운 Python 문법을 배우고, 실습과제를 풀어보는 경험에서 더 나아가 실제로 부딪혀서 개발해보는 것은 색다른 경험이었습니다. 직접 서비스를 기획하고 배포하는 경험을 통해 단순히 수업시간에 배울 수 없는 다양한 것들을 배울 수 있는 시간이었습니다. 붐바부 팀원들 다들 너무 고생많았어요©



활동사진

















향후 활동계획



- Django 추가 공부(Form Widget 등)
- 기능 추가(메신저 기능 등)
- 일부 오류 수정(유저 닉네임 관련)

- 교내 학생들에게 배포
- 배포 사이트 운영 및 관리

감사합니다

