韦

北京 出版 版

重集字盘址木

1. Janob

社著

责任编辑: 汤光华 封面设计: 尤国华

ISBN 7-200-00320-4/G·67 定价: 2.55 元



# 围棋序盘战术

邵震中(七段) 沈果孙(七段)

徐荣新 (六段) 著

北京出版社

.0. . .

#### 围棋序盘战术

Wéiqí Xùpán Zhànshû 邵震中 沈果孙 徐荣新 著

北京出版社出版 (北京北三环中路 6 是)。 新华书店北京发行所发行 北京第二新华印刷厂印刷

787×1092毫米 32开本 6.625印张 145,000字
1988年10月第1版 7983年10月第1次印刷
印放 1-13,400
ISBN 7-200-00320-4/G·67
定 价: 2.55 元

# 前 言

围骨的开始四五十手称为"布局"、在布局即将进入中 盘之时称为"序盘"。

布局与序盘的关键之处,是中级程度凝手最感困难的时候,因为此刻盘上棋子不多,一手棋的得失取决于判断而不是计算。凡取决于判断的东西便没有一目了然的标准答案,同时其中的含义也较难吃透,因而国内这方面的书籍也较少。读者们迫切需要这方面的知识。

为此,我们将对局中遇到的局面,选出若干局,大体上分为"布局基本常识"、"怎样进行大模样作战"、"外势的运用与抑制"、"围绕子效的战斗"、"怎样弃子作战"、"怎样在平淡中选点"、"一些常用战术"共七个章节,采用出题与答题的方式,使读者们在自己思索一番之后再适到答案。这样能有一个较深的印象。

我们的选题宗旨是平常,而不是猎奇。因而所选棋局不在于精采纷呈而在于实用,只有让读者们在对局时也能遇到类似的情况,才对他们切实有用,也不至于将他们引上歧途。

当然,所选的题有些是比较深的。我们采用较浅显的解释,力求使初中级程度棋手也能看懂。因为布局中包含的主要是模型,凡是道理,只要有一定理解能力的读者,一经点

明,大致都是能够理解的。

至于哪些内容分在哪个章节,这是很难说清的,因为每一个棋局,都有许多错综复杂的情况和相互关连的棋理,因而读者在阅读时不必拘泥于章节。但分章节和每节之前有个小标题不仅能帮助读者思考,而且还能使你了解到图棋中有哪些要注意的问题。如果你自以为棋力较强,那末,你可以不去看小标题,那样可以使你的思路来的开阔而免得先入为主。

作 者 1987.5.

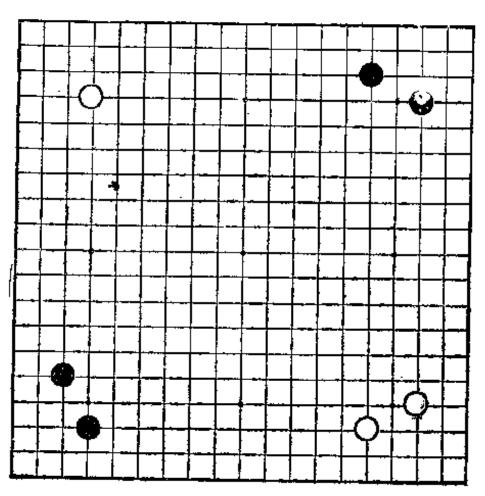
# 目 录

前	音(1)
	布局基本常识(1)
<b>=</b>	怎样进行大模样作战(38)
三	外势的运用与抑制(83)
四	围绕子效的战斗(103)
Ŧī.	怎样弃子作战(127)
六	怎样在平淡中选点(141)
七	一些常用战术(162)

# 一 布局基本常识

## 开拆的方向

### 第一型 白先



第一型

提示: 盘上寥寥几着,处于布局开始阶段。这时,各人

有各人的喜好,应该下在哪里?几乎没有定论。但本局情况 特殊,不同风格的棋手会有一致的看法。这是个升折方向的 问题。请自己设想数手,以此来测试你的布局强论水平。

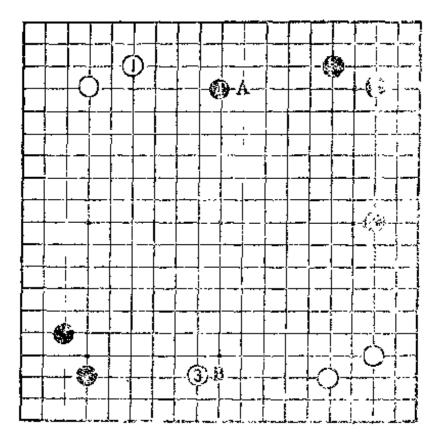
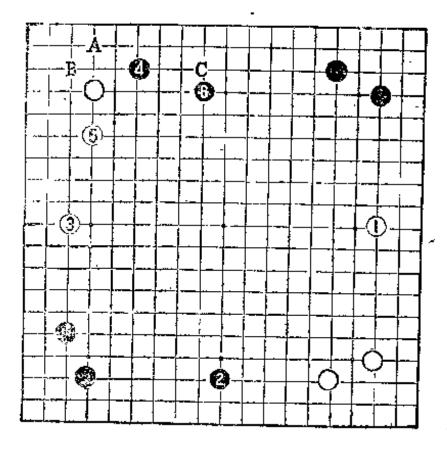


图 ---

图一:根据"守角比拆边大"的布局原理,自1在左上守角。但这样下并不好,理由有二:一是"四四"角不急于守;一是右边黑2是上下同形、彼此必争的好点。双方演变到黑4,黑在上方构成理想的大模样。自3 如改走 A 位,黑得B 位,黑右上、左下都是理想形。

正解图: 白1是有关两个无忧角的理想形的要点,是盘上最好的一点。

黑 2 是使左下无忧角成为湿息形, 同时阻止右下自阵形成"方阵"的好手。



正解图

自 3 是"四四"开拆的好点, 向这边拆可以阻止 黑 成"方阵", 胜于占上边。

黑 4 是盘上唯一的大场, 挂"四四"通常要在空旷的一边挂, 不能在有子的一边挂。

白5是照应白3的常用手法, 使左边成为理想形。

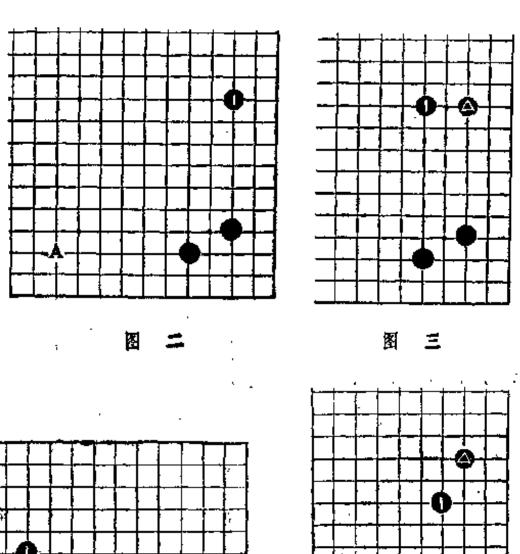
黑6也可在A飞,自B、黑C。

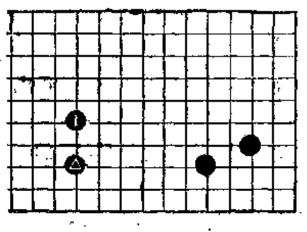
图二: 为什么说1位开拆胜于A位呢?

请看下面的对比。

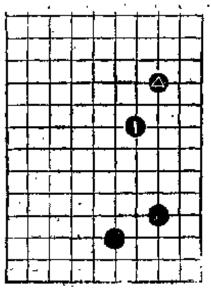
图三、图四: ❷拆边后,黑1各自跳起,图三成为方空,优于图四

图五、图六: 新边后各自孙河, 两图差别不**大, 但仍**以 图五而仇。





**₹** 团

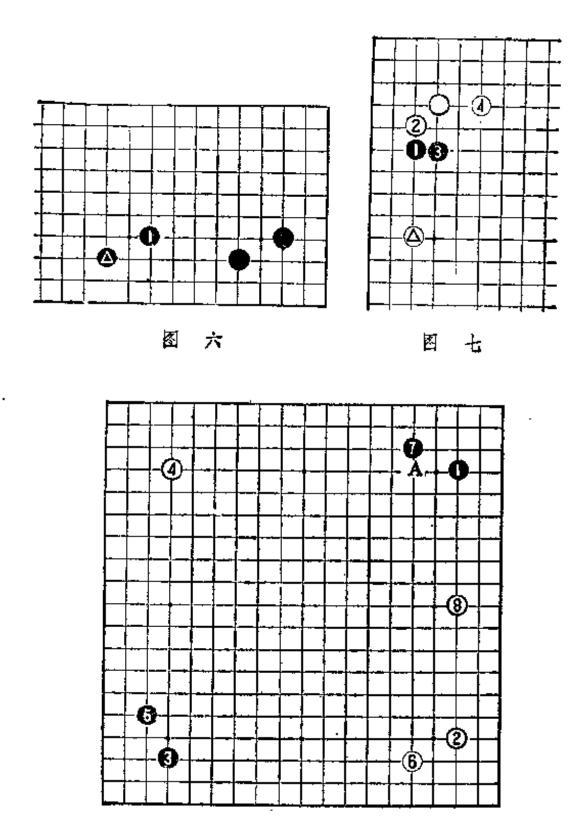


× 五

由此可知, 无忧角应当先向小目的一边开拆, 这样容易 成方空。

方空比扁空好。两翼张开是理想形。明白这两条道理, 正解图中1到3的次序就不难推算出来了。

对于"四四"为什么不要在有子的一边挂?见下图



实战经过谱

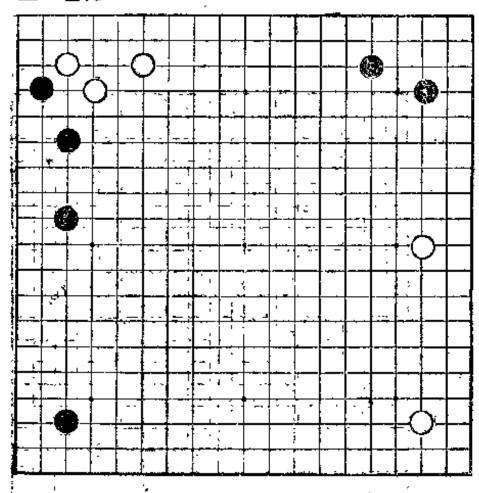
图七:黑1从里面挂,白〇已经起了三间交前作用。白2顶、4关之后,黑两子无开拆余地。

实战经过谱,自2和黑1走在一条线上,是少见的。自 方預谋着和黑走成同类。自6允许黑7缔,成为简明的"两缔"局面,是因为自8的价值可以同黑7抗衡。

黑7如改走A位,则8位变得更重要了。

"三三"的特点

#### 第二型 白先



第二型

提示,对于一般的围棋爱好者来说,看到"三三"最为

头痛,因为让子棋中遇到的都是"星"的变化。

"三三"的优点是一手占角步调快,易于取实地。缺点是位置偏低,易被对方成势。不过这仅是基本理论,在实战中要运用得当,却并非易事。

本局的关键大场在下边。下边左,右二角黑白各占一个"三三",这个战例是测验你能否善用"三三"的极好课题,请根据"三三"的特点去考虑。

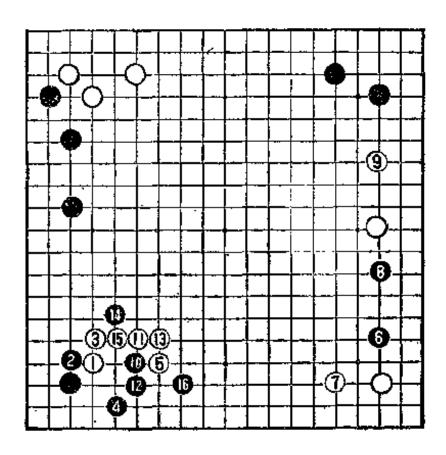
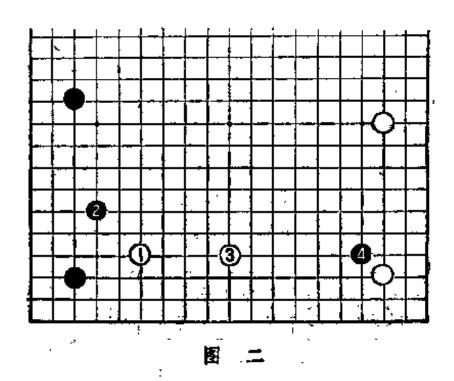
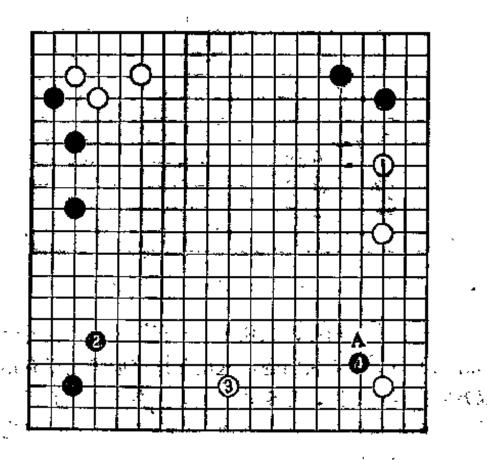


图 -

图一, 白1肩冲, 抓住了"三三"位置偏低的弱点, 但却忽视了另一个重要问题, 这就是白棋取势是否有用?以下双方应接至白5跳, 是定式之一型。在黑6、8拆二安定之后, 白左下角外势已作用甚微。今后黑还有10至16借攻击而取地的手段, 白不好。



图二, 白1挂角, 黑2飞应, 白3拆后, 与右下"三



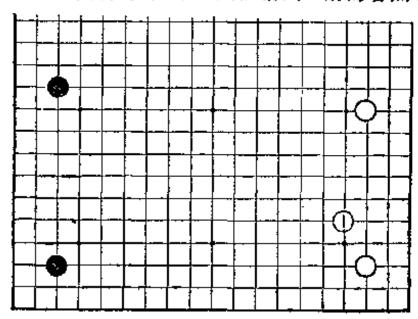
国三

三"·形成两翼张开的阵势。有的人或许会讲"这肯定是白棋的理想形吧"!其实白1、3的下法,也是仅抓住"三三"步调快之特点,而忘记了它位置低的弱点。现在黑棋抓住时机在4位肩冲,绝好! (以下变化与图一大体相同)白大模样的构图顿时落空。

本图黑 4 与上图白 1 虽用同样的手法,其内容却有本质的差别。

图三,白棋干脆置下边大场于度外,而在右上拆二,结果如何呢?此时黑 2 冷静地守角,迫白走 3 位大场,黑 4 仍然占到制高点。

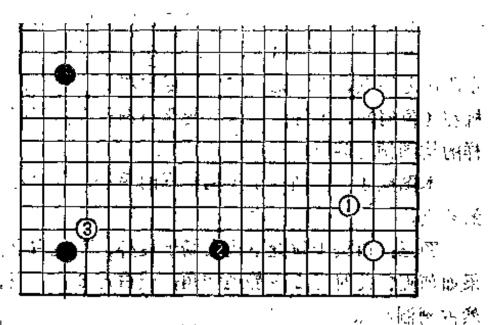
其中白3如在A位飞,则黑占3位绝好大场,白同样不行。有了本图的启发,大家一定能猜到正解的着点了吧。

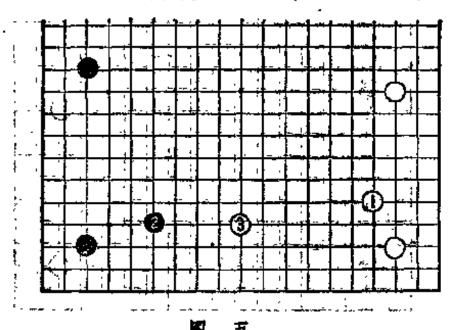


正解图

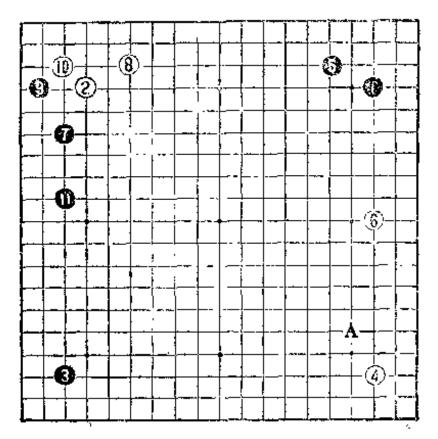
正解图:白1小飞守角,冷静的好手!至此,黑的应手颇感为难。

图四: 黑 2 如占下边大场,则白 3 肩冲,结果和图三一样,但是黑白颠倒了。





覆图 五



实战经过谱

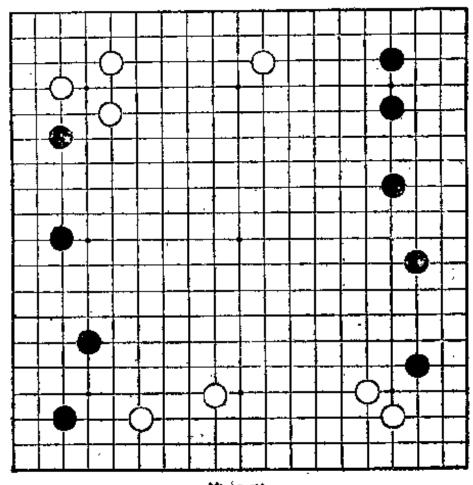
#### 开扩的阵地应尽量加高

#### 第三型 白先

提示, 假使将黑方的左、右二条边, 与白方的上下二条 边对比的话, 白显然逊色。由此可见, 白如单纯地围空是不 足取的, 必须采取积极方针。

图一, 白1直接打入, 挑起争端, 其实并没有掌握要领。黑2势必靠出反击。在白5尖出时, 黑6以下一气连压过来, 使白棋在上边脱不开手, 而左边的二子便自然陷于困境。

图二:白1飞压,比上图的着法稳当且有效。照2如在A位爬,则白B长,黑C补时,白走2位进一步张势,白生动。



第三型

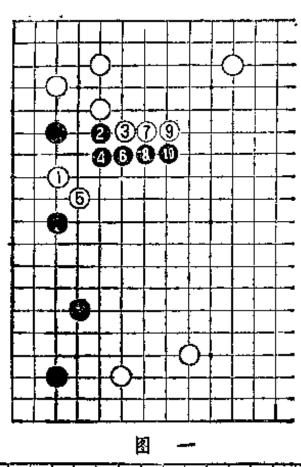
然而,在这里黑棋准备了2位镇的好手,待白3飞应之后,黑转身走4、6,灵活地经营右边,白意图受挫。

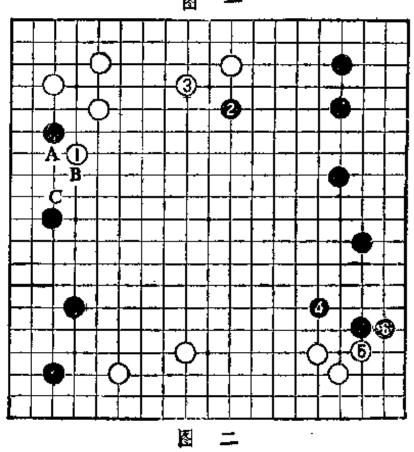
图三, 白1从右下着手, 方向是正确的。因为白下边较虚, 发展潜力却较大, 所以在此处下子, 当然比上边要紧。

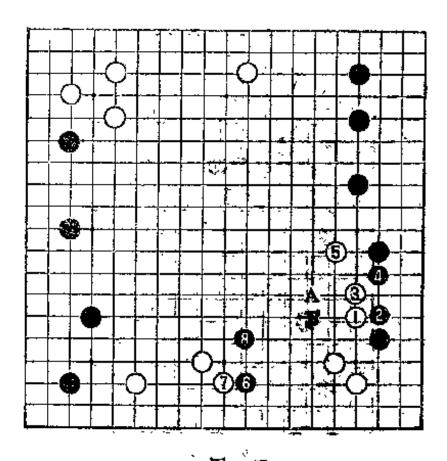
但是,双方应接至白5飞时,黑6打入十分严厉。白7 尖捷根,黑8逃出。由于白A、B处存在着薄弱环节,故而以下无法强攻黑棋,白功亏一篑。

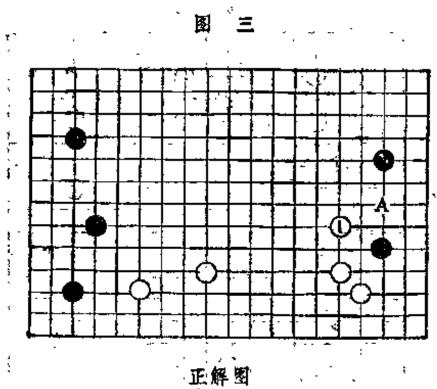
正解图,白1跳,厚实之手,正着。这步棋扎扎实实**地** 扩展下边,兼而压缩黑的右边,紧接着有A位飞下的手段。

本图的关键在于下边比较开阔,开阔的阵地应当尽量加高,这样比较合算。





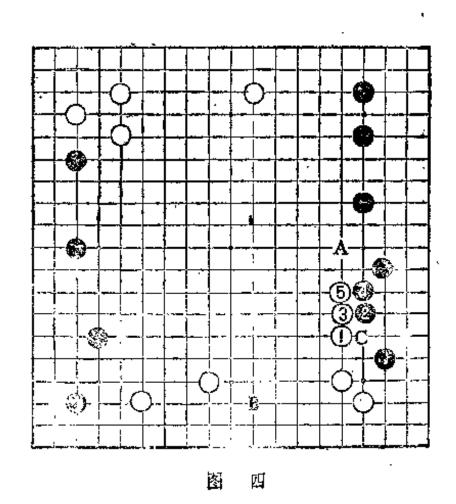




图四:黑2大致总要飞应,白3、5连压,筑成厚势。 (今后A位跳是先手)现在黑如再在B位打入,便不得不有

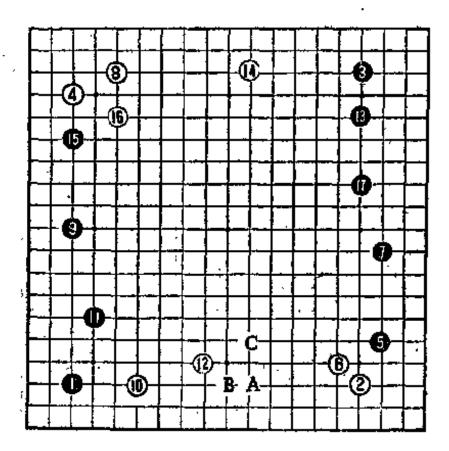
**脐**颠忌了。

白1跳与C 位之压,看起来似乎是差不多的棋,出入竟如此之大,这也正是围棋趣味无穷的地方



#### 实战经过谐;

至自 16 的应接品双方正常布局的一型。 黑17 缓, 此手应在A位打入, 白着B、圆黑在C 位跳根本不用担心自在右边一带的打入。



实战经过谱

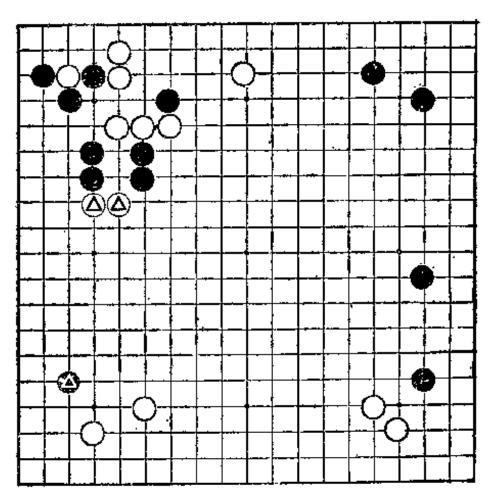
#### 确定方向后还要注意具体的着点

#### 第四型 黑先

提示:左边黑❷子与白②两子均未安定,谁先开拆兼可 攻击对方,故而这里的大场尤其重要。但是,具体的着点在 哪里呢?这是需要大家认真思考的。

图一, 黑占1位大场, 并非目前急务。白2尖, 黑3长, 白4是拆兼夹攻的好点,以下黑陷入苦战。

图二,黑1托,补强左下之子,着想是对的,但手法却不对。白2扳,只此一手。以下双方演变至12,大致为必然的应对。转换之后,白在左下角所得实地甚多,并与左边@



第四型

两子自然形成很好的配合,结果黑不利甚明。

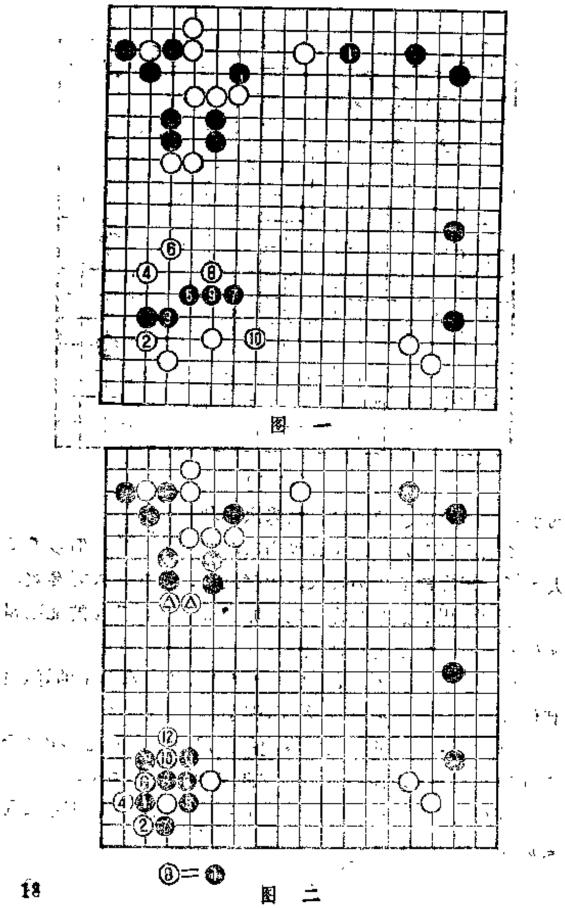
图三,黑1开拆,兼有攻击白〇两子的意味,但步子又太大了。现在白2势必打入,应接到12,黑攻击未能奏效。

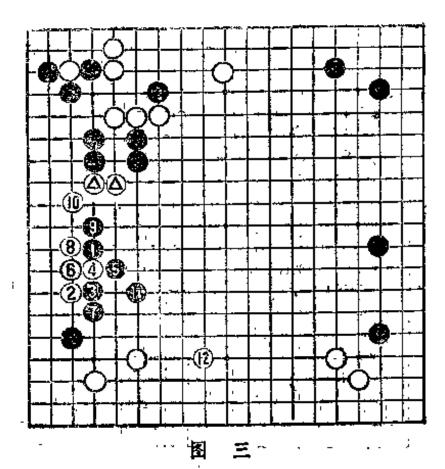
过程中黑 5 如在 6 位打吃,则白 5 长后,7 位的征吃和 8 位的断打,黑已无法两全。

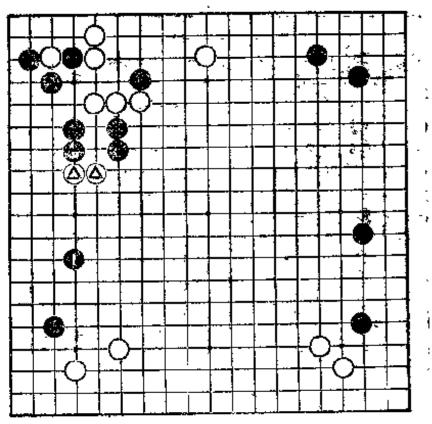
正解,黑1高拆二,是安定自己和攻击自◎两子的好点! 其位置适中,自没有任何反击手段。

图四,白2 肩冲出头是本型的常用手法,但现在黑3至7 顺势压飞出来,使白下边的发展受到了很大限制。

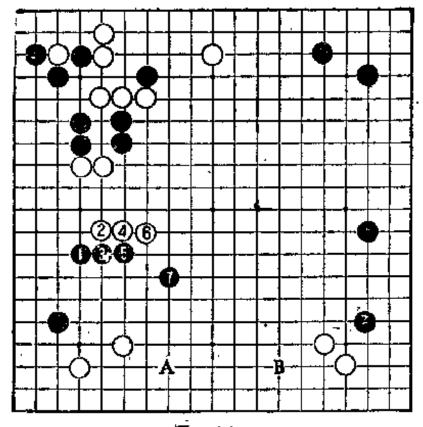
另外, 将来如被黑方在A、B等处攻击, 黑在下边反而要成起一定的地域来。

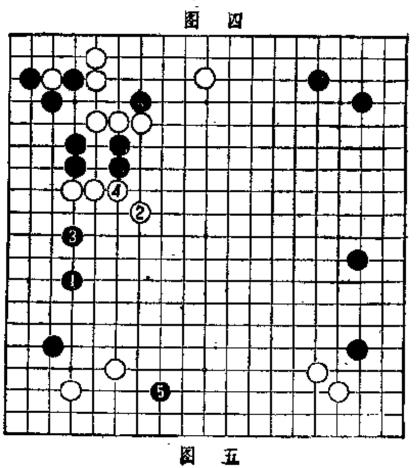




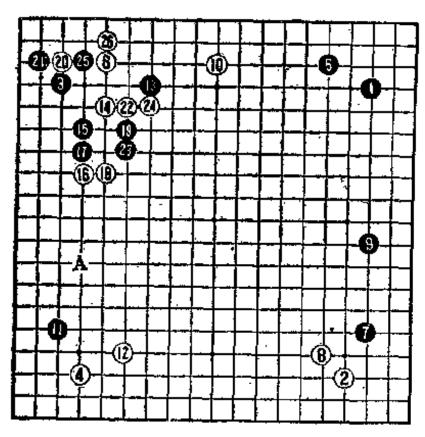


正解图





图五: 白 2 如飞, 黑 3 拆一是攻击的急所。白 4 补断不得已。黑 5 转攻左下白角,完全掌握了局面的主导权。



实战经过谱

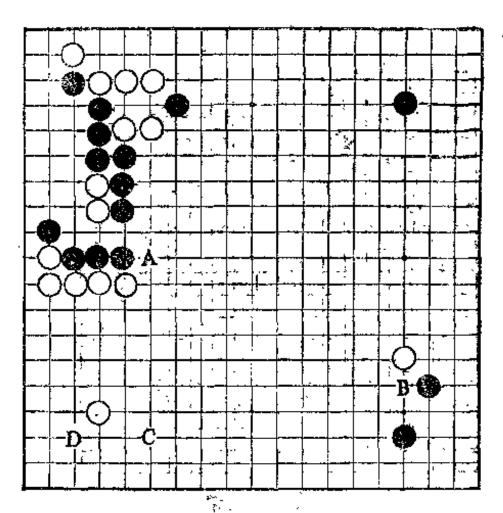
实战经过谱:布局阶段,白10、12等着稍缓。左上角的 定式黑取得先手后,抢占到A位的好点,局面黑有利。

什么样的空要及时破, 什么样的棋不急于补

#### 第五型 黑先

提示, 白A扳是先手,你想不想在这里补一手?B位的价值相当于缔角。C和D都是好点。可是,此刻的正解只有一个。

图一:黑1长,乍看要紧,其实意外地无用。上方有白〇,黑腹中成不起空来,边上有B夹,也成不起空来。白2补后,成了一块完整的空,黑A曲,对白威胁不大。右下、



第五型

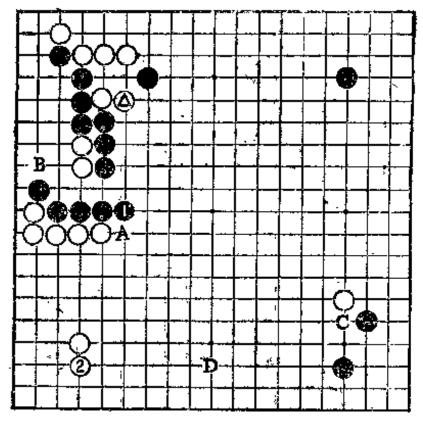
白CD两点必得其一, 白有利。

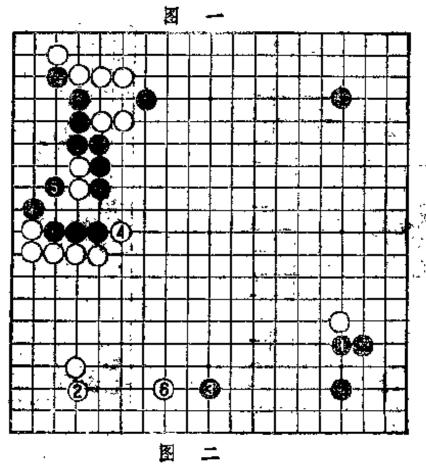
结论, 围不起空的地方不要再去补。

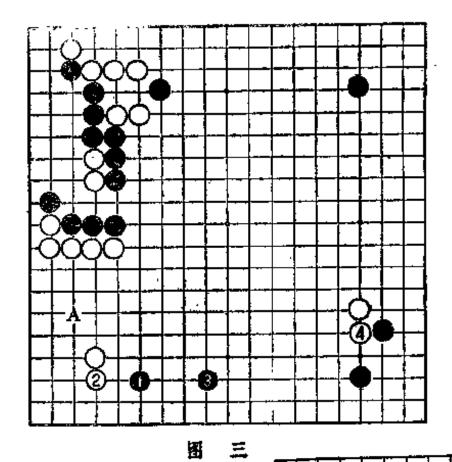
图二: 黑1是通常情况下的大棋,但白2更要紧。因为 黑1之后,还看不见明显的空,白2却把左下切实围住了。 而且和上方相隔较宽阔。白6拆后,白左下是极合理的形, 局势自易下。

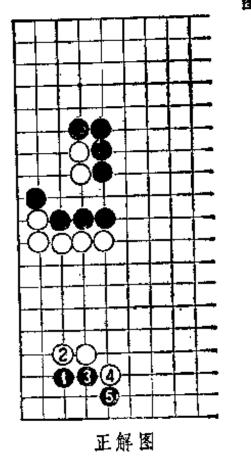
结论: 左下白空一手能围成,必须急破。

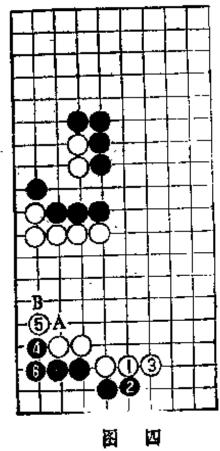
图三:黑1 挂,采用从外压缩的办法,没有打中要害,自 2 守,左边白方子力发挥很充分。黑 3 拆后,白 4 在右边







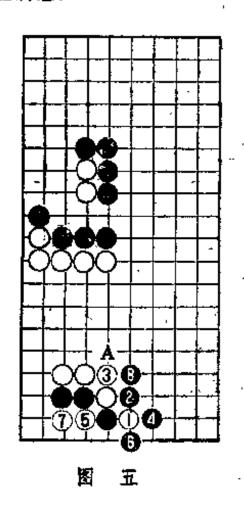


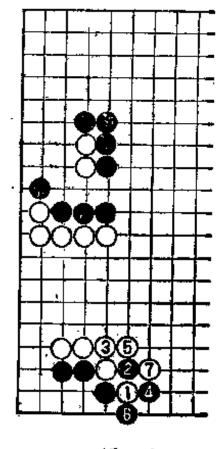


先下手了。

黑 1 若在 A 这个方向挂,那是自寻死路,请不必考虑。" 正解图:黑 1 点角,正解。这是对付"四四"加边上形势的最有效手法。白 2 必须在这边挡,以下黑 3 、白 4 、黑 5 双方必然。

图四:白如简单地1、3连长,则黑4扳,6接之后,边上即有A、B等手段,如此白上方的形势效用甚微。白不能满意。



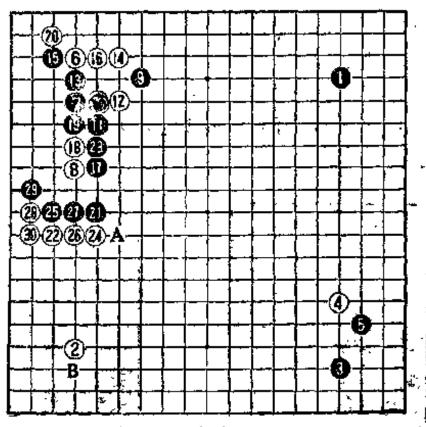


割 六

图五: 因此, 白1势必连扳。应接至黑4吃时, 白5、7是注重实地的着法, 到黑8形成转换,结果白较上图为优。但今后黑A扳是绝对先手, 白左边成空并不大。

图六: 白5以下采用弃子取势,至黑8粘,白上下两堵

壁亦仅围了四行空。总之,正解图黑 1 点后,白想要一点不吃亏恐难办到了。



实战经过着

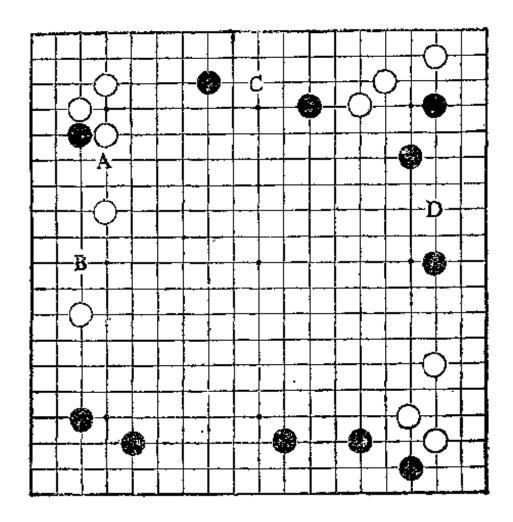
实战经过谱: 白 4 是趣向。白 8 至23为定式之一遭。但 白24靠时,黑应在 A 位扳。现25靠下吃二子太小。

白28随手,应在B位补,白方稍有利。 请记住"四四加道墙,玉柱最要紧"。

### 攻守兼备胜于单纯自补或打入

#### 第六型 黑先

提示,此局面黑如要打入白的左边,则大致有A、B两点。但对右上黑的二块棋,白亦有C、D等处的入侵。黑如何妥善处理这些问题呢?



第六型

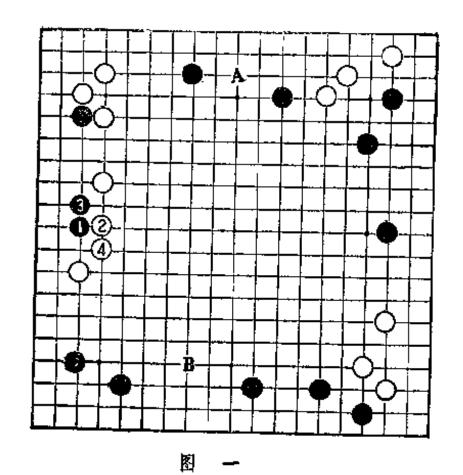
图一:黑1打入左边,虽然可以破去一些白地,但从全局来看反而损了。白2、4压退后,黑仅能后手苦活。白得到先手在A位打入,十分严厉。

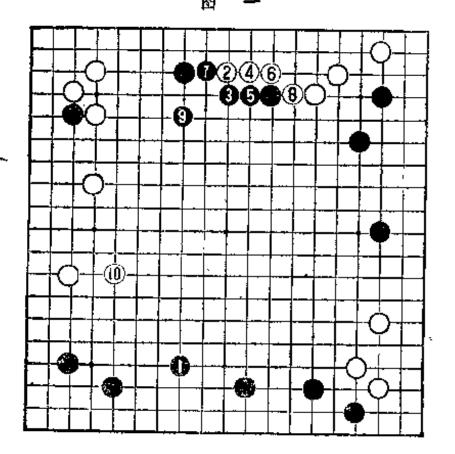
另外, 受白左边厚势的影响, 今后下边黑即使再在 B 位补一手, 白仍有种种入侵的手段。

图二,黑1单纯地在下方围地,则编离了作战的主要场所。白2打入有力,以下黑3至9大致只能如此,白在上边收获不少。

白10从容地跳补,全局实地已经领先。

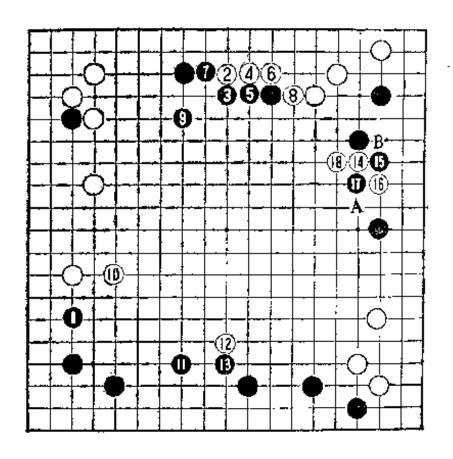
图三、黑 1 拆一,过于保守。白 2 至10情况与上图相同。





28

图二



图三

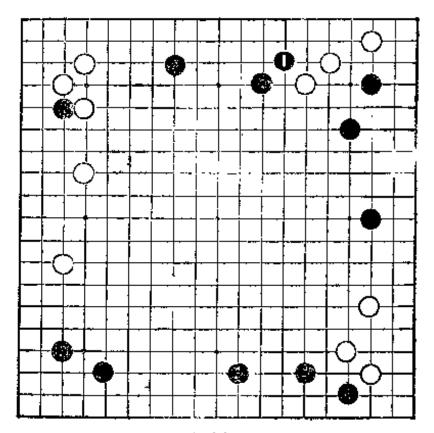
黑11补时,白12"一箭双雕",待黑13顶,白14靠严厉。以 下应接至白18长,黑A、B两点不能两全。

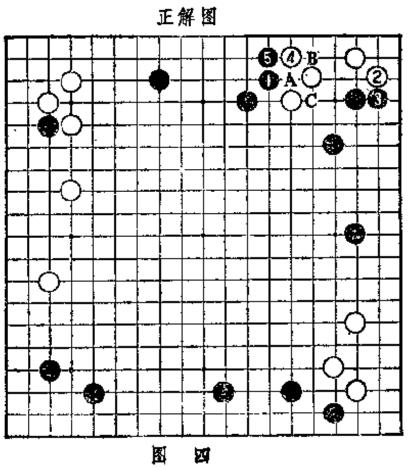
正解:黑1尖,是攻守兼备的好点。它在加强黑上边和 攻击上方白三子的同时,又起到保护黑右边的作用。这样的 着点似小实大,千万不可忽视。

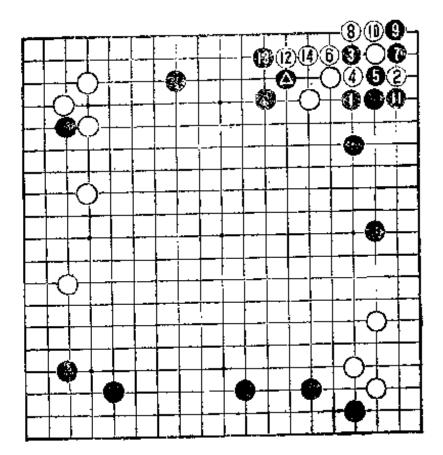
图四:白2、4补活是常用手法。黑顺势走到3、5,完全可以满足了。今后黑还有A位挤,白B接,黑C断的余利。

图五:黑△尖后,白一般场合是不能脱先的,因为黑有1位的攻击急所。现在白2再尖就来不及了,黑将在3位靠下反击。以下演变至14,白损失重大。

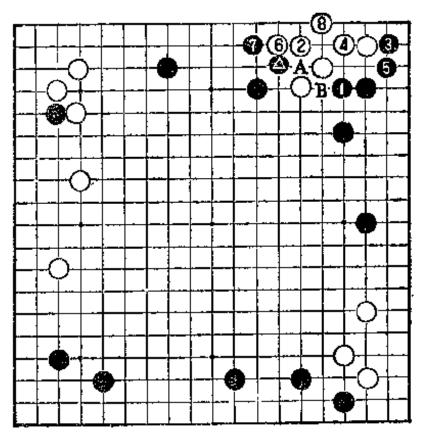
图六:上图白2如改走本图小尖,黑3靠角有力,应接





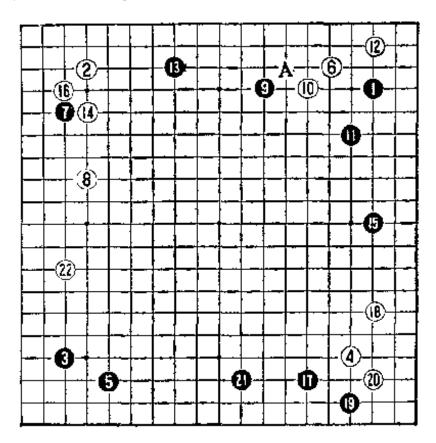


图五



图六

至8, 白简直被压迫得喘不过气来了。今后黑A位挤时, 白如B位接,则右上整块仍未活净。



实战经过谐

实战经过谱:布局至22,成为双方争地的局面。现在黑A位尖,只此一手。

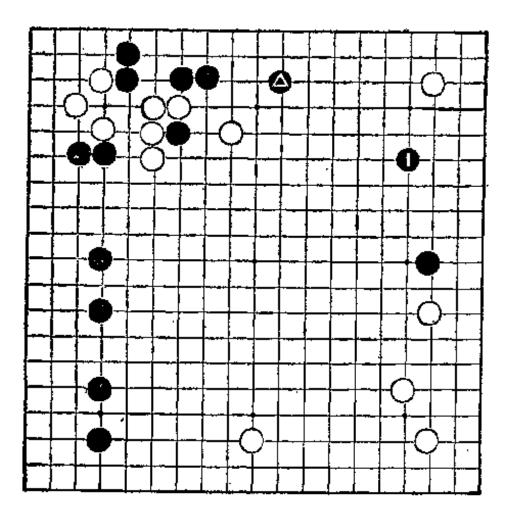
# 角、还是边?要顾全大局

#### 第七型 白先

黑 1 挂后, 你将怎样下?

提示, 你大概会在右上角着眼吧, 可是, 请你把眼光放宽一点。下方各有个大模样呢。同时, 还得请你注意一下❷位的黑子。

图一: ◎位那个子如果变成白子, 你可以毫不犹豫地在



第七型

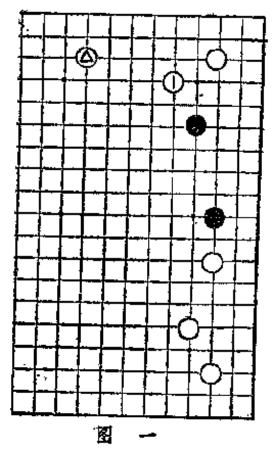
1位飞。现在❷是黑子,白1就不宜飞起来了。

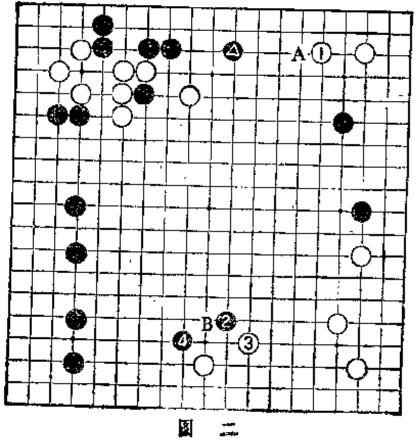
图二:就局部而言,白1是正着。因为黑 ② 是坚实的,这里的白棋也要走得稳当一点,当然,也可以在 A 位拆。

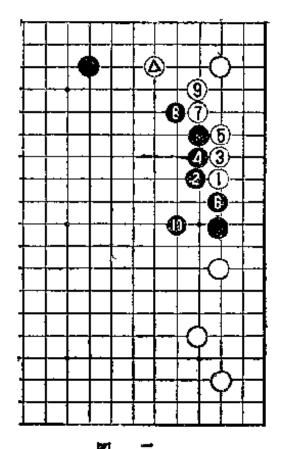
不过从全盘而言,白1并不重要。因为黑2以后,双方 在下边的模样出入很大。黑2在B镇也可以。

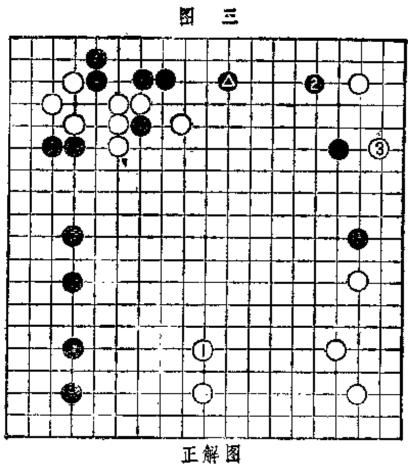
图三:白〇以后的后续手段是白1打入。双方到黑10是 定形。白方得了不少实地。可是在本局中,白下方大模样被 削弱了。这边的收入,要用那边的支出去换取,这就不是净 收入。

正解图: 白1是顾全大局的一手,正解! 在通常情况下,

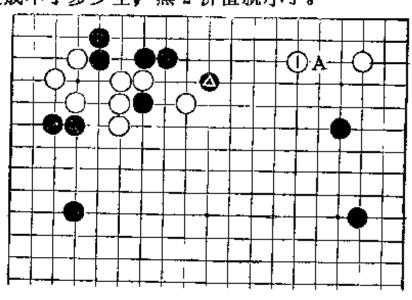




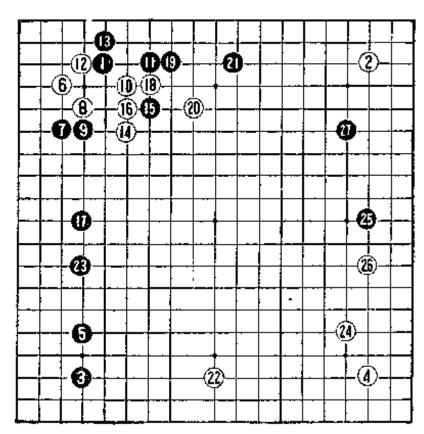




角部下一手要比边上下一手来得重要。现在由于下半盘双方都是大模样,上方黑角位置较低。黑2夹,白3正好飞。黑在上边成不了多少空,黑2价值就小了。



图四



实战经过谱

图四: 黑◇如果改在这里, 白1就十分重要了, 第一、 它使向上翘起的黑◇露出了弱点; 第二, 如果被黑走到A位 是理想形。

实战经过谱:

黑1、3、5三手,也许是黑方事先准备的。

白22是双方扩张的要点。

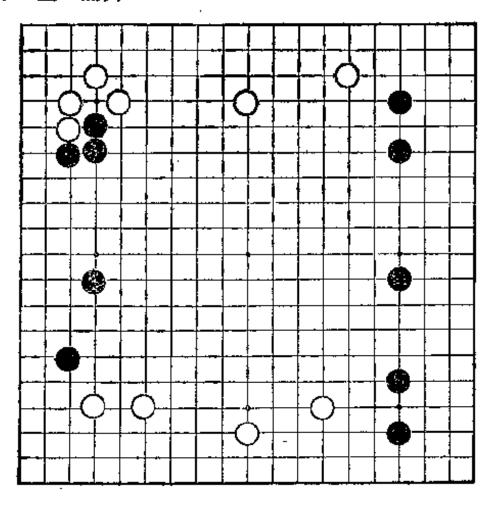
白24先加高,再走26位"两翼展开"是"三三"的常识, `它不同于"星"。

本局关键:黑左边花费手数太多,全局似有稍稍落后之感。

# 二 怎样进行大模样作战

# 模样的消长要注意先后次序

# 第八型 黒先



第八型

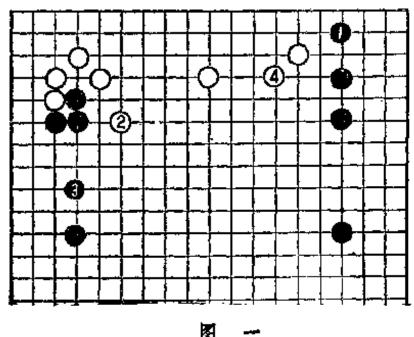
提示:

黑拥有左、右二条边,白以上、下二边相对 抗,局面

"势均力敌"。

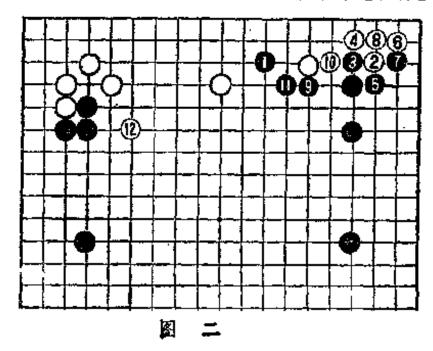
古语"高者在腹"。本局争夺的焦点,主要是中央空间。 目前有多处此长彼消的地方,对于双方出入很大,但哪一点 最为重要呢?

或者,有的棋手执念于取地,那么情形又如何呢?



图

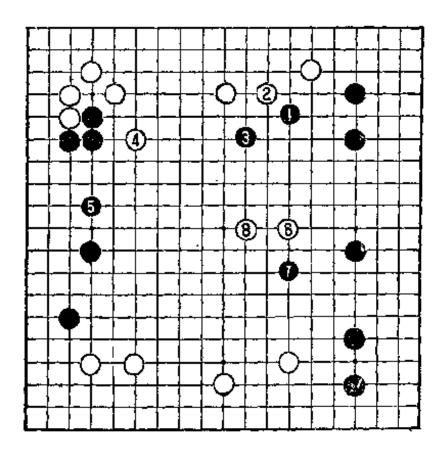
图一:黑1下跳守角,实地上固然很大,但被白先手在



2 位飞,迫使黑 3 跳补(否则白在这里打入,十分严厉) 双方在形势上的得失,一目可见。

以下白4尖,守住上边,即已满足。

图二,黑棋直接打入,消白地域。则白2点角与之转换,应接至黑11长后,白12仍然占到了大势的要点。

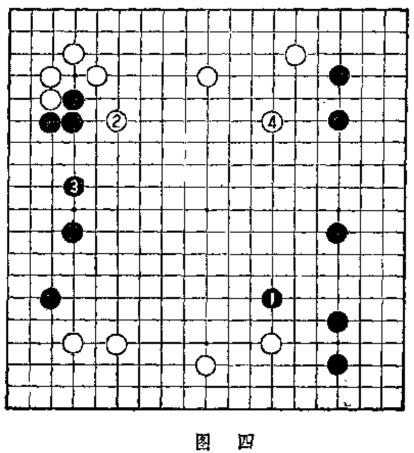


图三

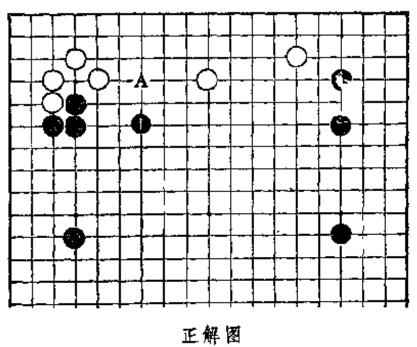
图三,黑1、3指向中央,出发点完全正确,不过具体的着点尚欠完善。白4先手飞后,再走6、8浅消,黑难以攻击,稍有落空之感。

图四、黑1飞镇,这步棋对白下边并无影响,因此白将置之不理。

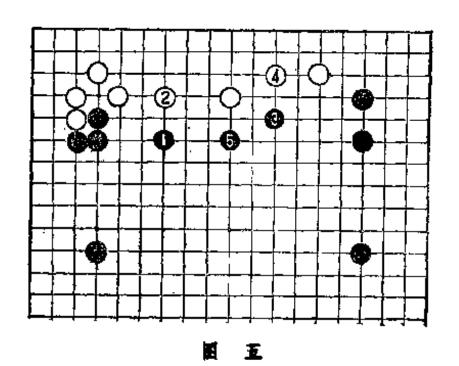
白2、4在上边向二面扩张, 阵营进一步扩大, 黑无趣。



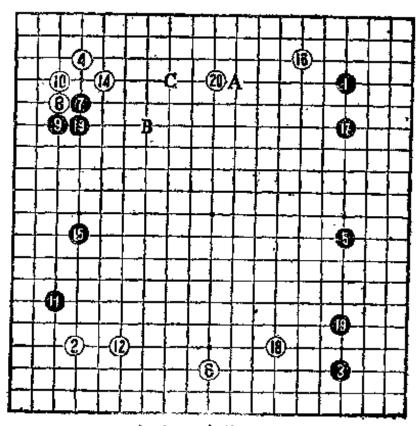




正解图,黑1大跳,这里不但是大势上双方此长彼消的



要所,而且緊跟着黑可在A位跳下,稳稳踏入白的上边。 图五:白2跳应,正常之手。黑3大步跃出,迫白4拆



实战经过谱

补,再在5位飞封,一气阿成。

至此黑左右连贯,遥相呼应,中间的形势犹如一道"天然屏障"。今后黑随之而来的收益,是白上边所得之地无法相比拟的。

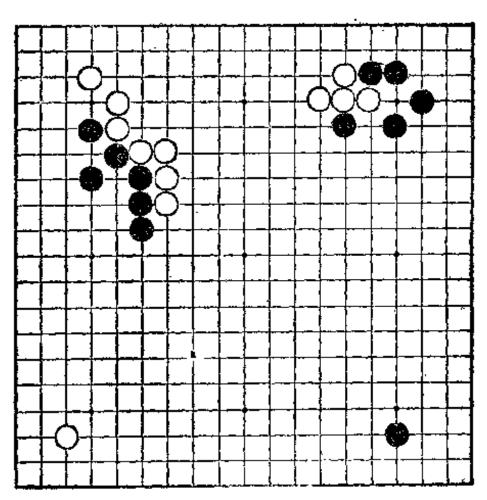
实战经过谐:

黑11至15的变化,在布局中也常可见到。

白20不好,应该下在A位。如果黑仍在B位大跳,则白C 补恰到好处,以下黑难以找到适切经营中央的手法。

双方模样的消长处是必争之点

#### 第九型 縣先



第九型

提示: 日本已故的著名九段木谷实先生,对于怎样打入 敌方的模样,颇有独到的见解。在这一点上,至今仍然是世 界第一流的。

像本局白上边的模样,有否深入的必要? 值得深思。有 安全的办法就不要去冒险,这就是国手们常讲的"简明"。

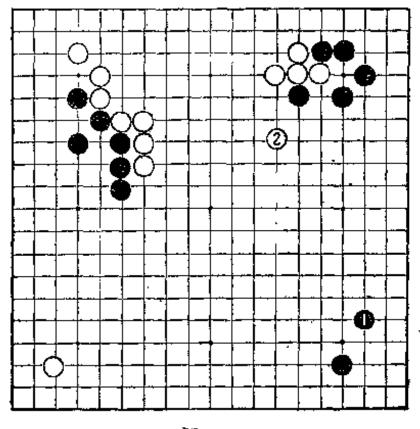


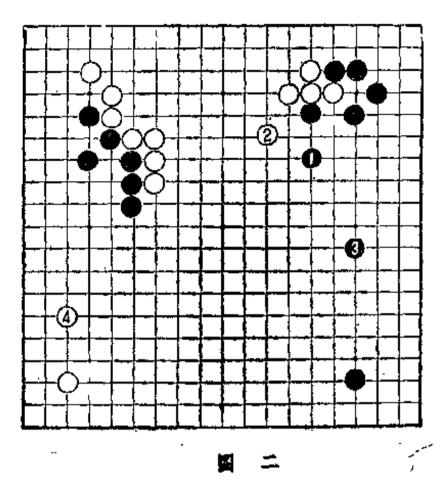
图 -

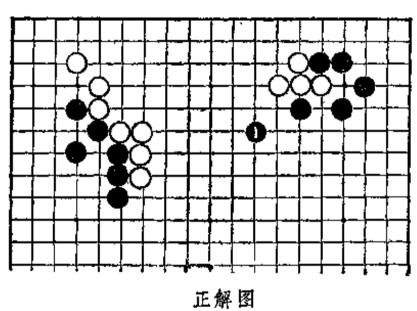
图一:黑1守角,教条。目前争夺的焦点在上边。白2大跳,占领了势力的制高点,使上边模样更加壮观了。

图二:黑1跳,又过于稳重。白2顺势飞补,上边之地依然可观。

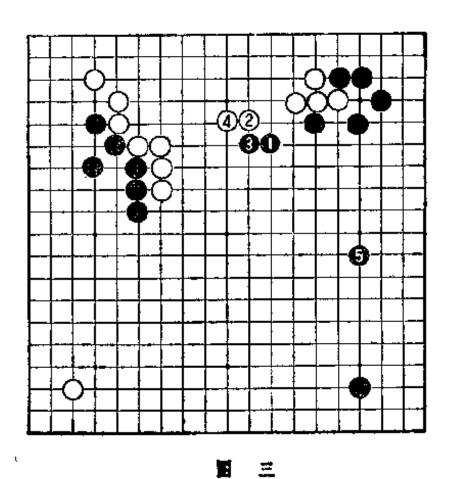
正解图:黑1飞,非凡的一手。这步棋在压缩白阵的同时,兼扩张己方的右边,很见功夫。

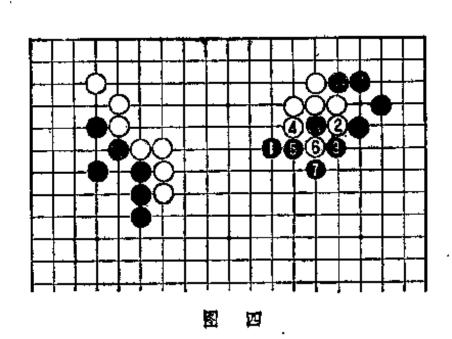
图三: 白 2、 4 是正常的应对。现黑 5 再拆, 与图二差别甚大。





图四:白2、4如冲出反击,黑尽管挡住无妨。至黑7,白冲击无明显效果。

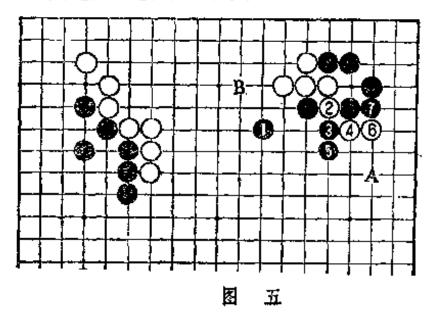


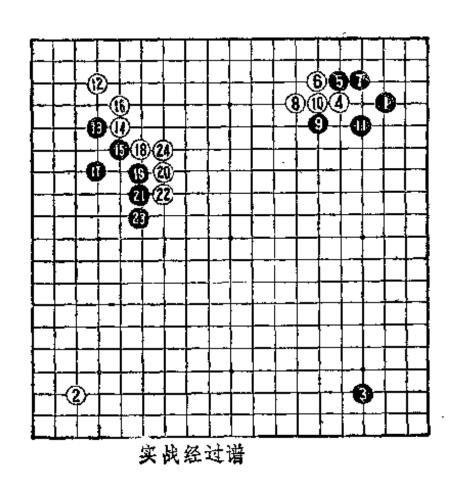


图五:白4如断,则黑5长。白6、黑7之后,A、B 二处白难于兼顾。

实战经过谱:

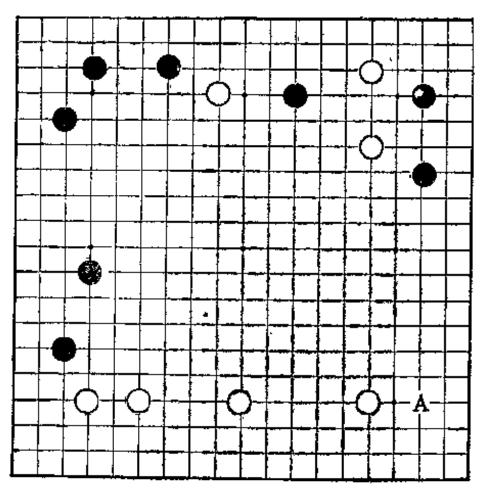
白14至18是一种趣向。但布局初步,局面过于开阔,白 其在一方围地,易被对方所乘。





### 宽阔的阵地不要让它再加高

#### 第十型 白先

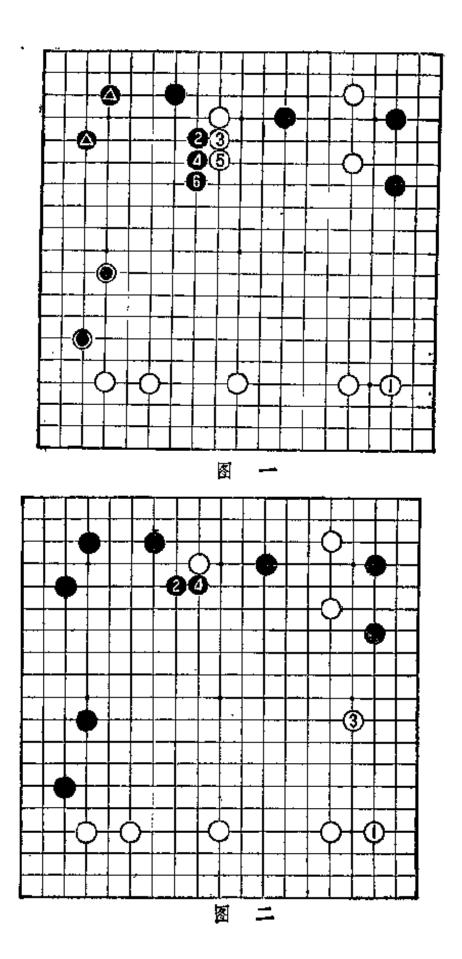


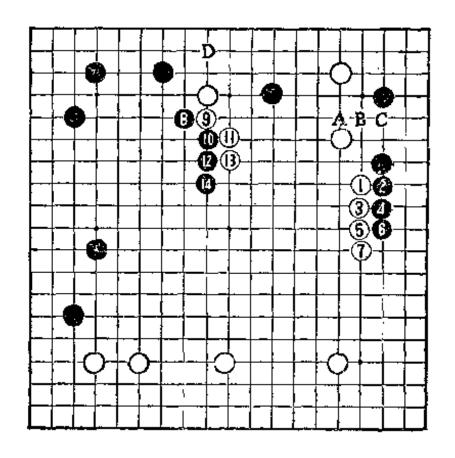
第十型

提示:

布局常识,角比边大。想一想在本局中,是否有比A位 守角更重要的棋。要注意这是双方模样相对抗的棋。

图一:白1缔,在平时总是不会错的。类似这样的模,得不了满分,也能得八、九分。可是、本局情况不同,被黑2飞后,白极难受。白3若长,每长一步白方吃亏一点,但不长,黑任何时候曲头都很厉害。黑2以下三子与@两子距离虽窄,但和@两子相隔很宽阔,在左边筑成阔厚阵营。





裀 三

图二,白3若不在上边动出,黑4即压。请仔细看一看,黑左上的阵地优于白右下一带。在这里有一条常识:宽阔的阵地不要让它再加高。

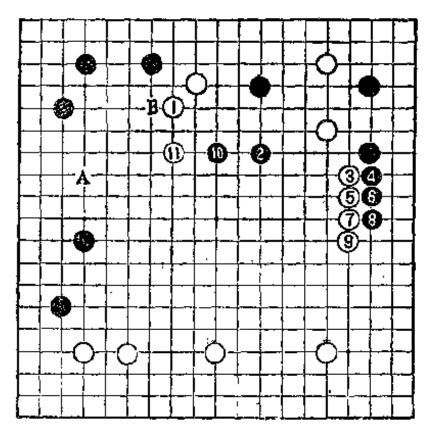
图三:有人还不相信,采用你围我也围的办法。白1飞,先筑一墙、待黑8飞时,用白9来对围。这时,黑可以按图一那样长,也可以本图10扳。到黑14以后,白腹空是很难围的。右上有A位弱点,若先走白B、黑C、角上实地又亏了。上边还有D位缺点。白不利。

正解图:白1冷静地尖,是顾全大局的一手,在高手对局中这类手法很常见。也就是棋诀所说的:"敌之好点即我之好点。"有此一着,黑左边的前景,今后在A补是行情,再不能扩张了。黑2逃出,白3飞压,用实地换取外势来威

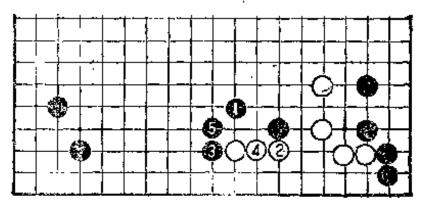
胁黑两子,使黑10不能迈大步,白11顺势进入中腹。成为堂堂正正的一局棋。到白11是双方实战。

那末,白1能不能改在B位镇呢?在本局中,镇是不好的,因为留有被黑在1位跨出的弱点,棋形不完整。

图四: 在这种情况下, 黑1镇才是轻灵的好手, 白2托

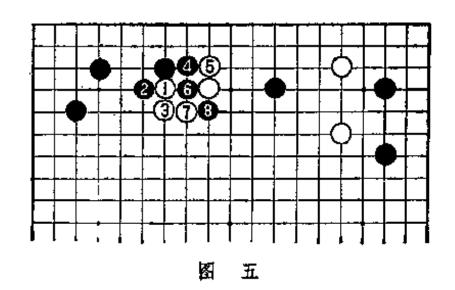


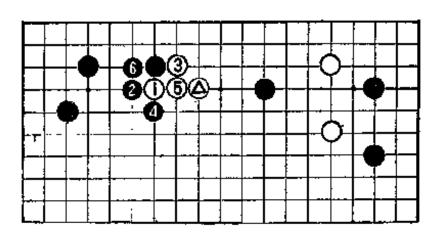
正解图



图四

过,黑3靠下。黑1镇的关键在于,下一手能不能在3位靠。





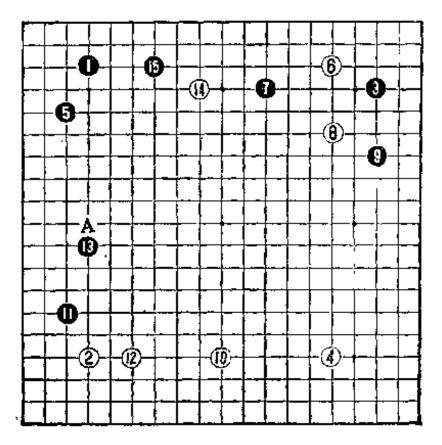
图六

图五:白1压,是很危险的。黑2扳后,到黑8断,白陷于困境。

白7如果改在8退,黑7冲,黑有利。

图六, 白 3 虎, 当即被打成"愚形"。这种下法只有◎子是"四四"时才能用, 其他场合都是很难看的。

实战经过谱,布局双方堂堂正正。黑13没有下在A位, 是为了和上方配合广一路,黑15后,白更要注意了。这显然 是黑方精心设计过的。



实战经过谱

### 侵消大模样要注意入界宜缓

### 第十一型 黑先

提示:

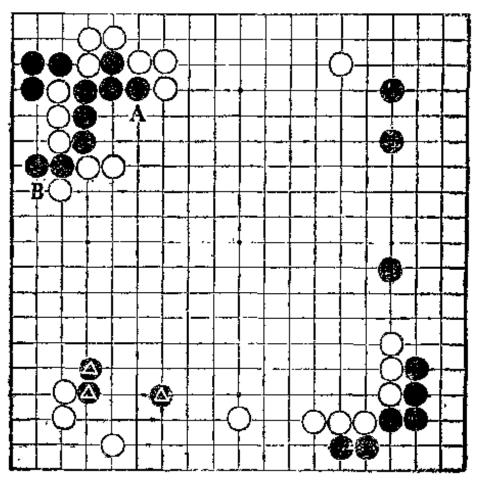
目前白方较有发展的地方在上边,因为左上角白已筑有 厚势,A、B二处是绝对先手。

从全局来看,黑实地已经领先。左下角 ◎ 之三子虽弱, 白一时亦无合适的攻击手段。

根据以上的分析, 你能找到正确的答案吗?

图一,黑1、3 爬渡,在实地上具有相当的价值。但现在黑地已经领先,故而应以大局为重。

白4、6之后,上边勃然兴起,黑得不偿失。



第十一型

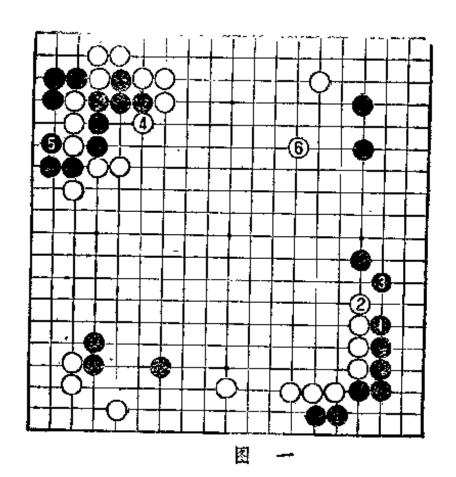
图二:黑1跳守角,实利颇大,并含有立即在A位打入的手段,着想不算坏,实际上此手又嫌缓了。

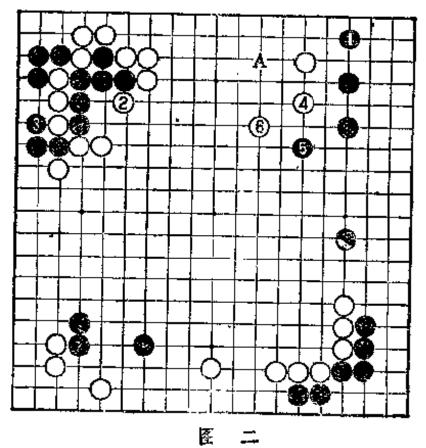
白4跳,再6飞围,下法积极。在解消黑A打入的同时,又扩大上边地域。

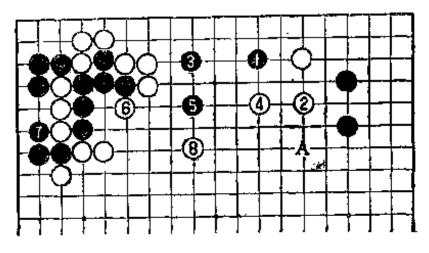
图三:黑1直接侵入,白2跳出反击,势在必行。黑3以下成为"攻坚之战"(因白左上极为厚实)。白8镇后,黑陷入苦战之中。

其中黑3如改在4位跳,则自A位跳。之后,黑右边与中间不能同时兼顾。

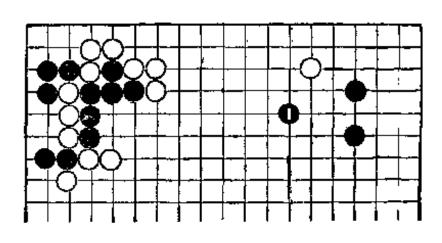
正解图:黑卫大飞,扩大右边兼压缩白上边。左右逢源, 进退自如。







图三



正解图

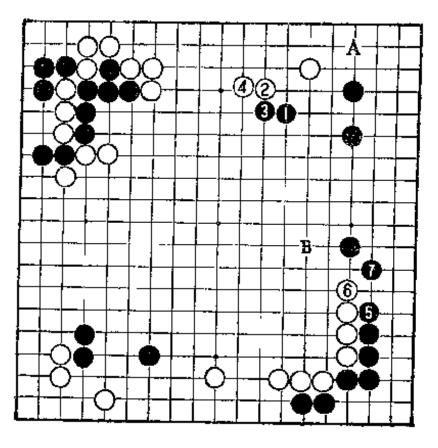
图四:白2若普通地飞应,被黑3先手压,再5、7爬渡后,使右边连贯一气。

今后, A、B二个要点黑总可占到其一,这是黑棋值得自豪之处。

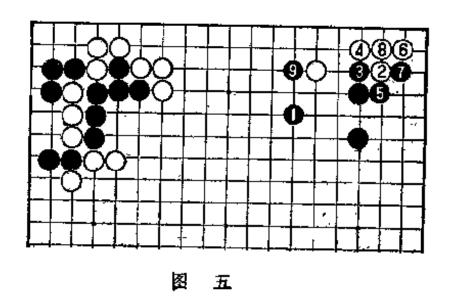
图五:白2如点角,以下至黑9靠下,成为转换。结果白虽然得一角地,但是上边的损失,显然较角上为大。

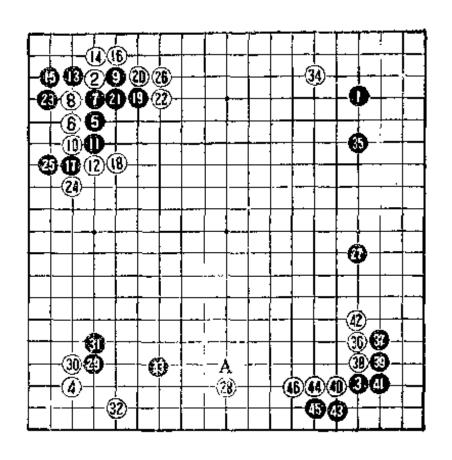
实战经过谱。

白28不好,此手应在31位小飞,加高"三三"的位置。 黑A位开拆时,白再36位挂角是常形。



图四





实战经过谐

# 要注意及时加固

#### 第十二型 黒先

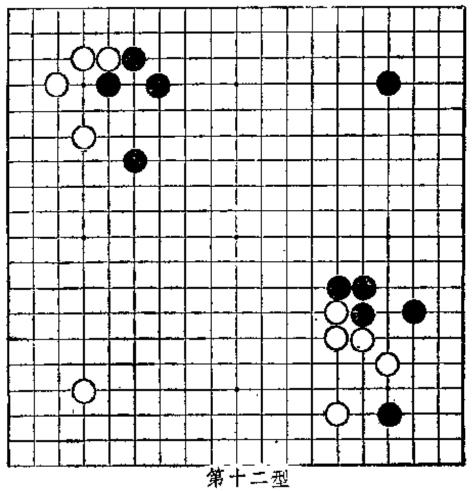
提示:

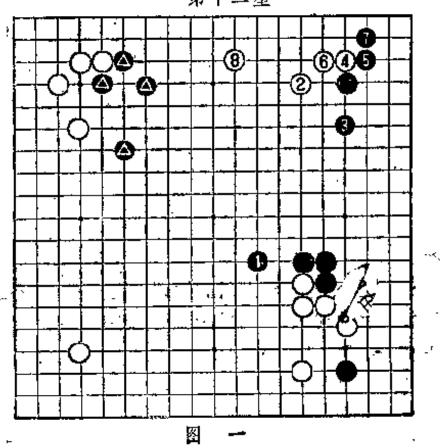
黑上边、右边、中央一带,规模甚大。现在的问题在 于,下一步应继续扩展呢?还是对现有的阵营加以巩固?

其具体的着点, 请务必细心琢磨。

图一: 黑1跳, 眼见的双方形势消长之好点。但本局黑模样过于空虚, 白2进入至8简单获得安定, 黑1及左上❷之四子有落空之感。

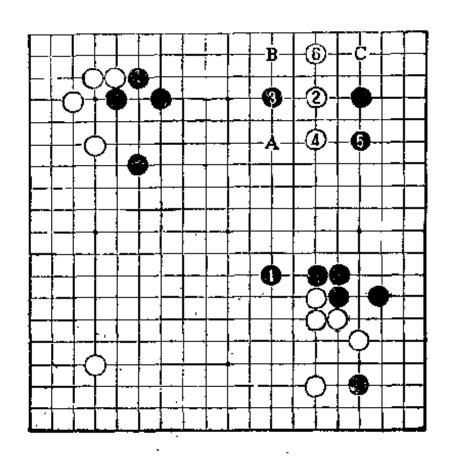
图二: 当然,黑也有本图 3 位夹攻的着法。但白 4 、 6 之后, A、B、C等处黑防不胜防,白在中间周旋不会有什





59

Ī





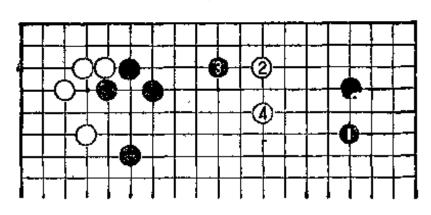
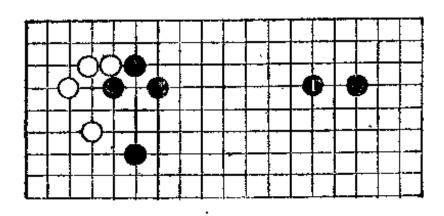


图 三

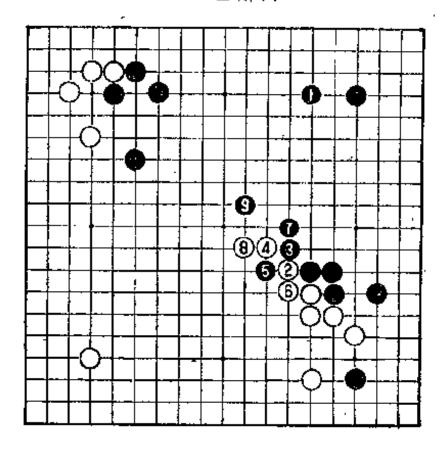
### 么困难。

图三: 现 的局面, 巩固的方针是正确的。不过黑 1 着点并不好, 白 2 侵入时, 黑无满意的攻击手段。

正解图:黑1关,着点正确。以右上角为中心的模样得到大大巩固,白很难下手。



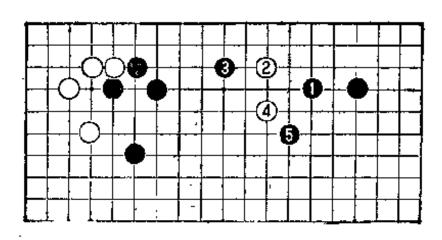
正解图



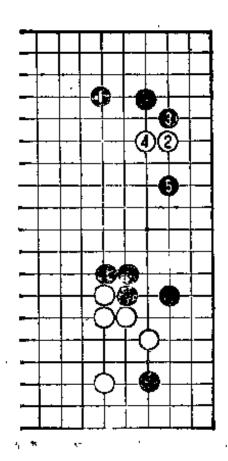
图四

图四,白2、4如果与黑争势,进行至黑9飞,黑方的 阵营逐渐完整。相反,白下边却很难"收网"。

图五:对于白2的进入,黑3夹攻恰好。白4跳时,黑5继续追击,有力。



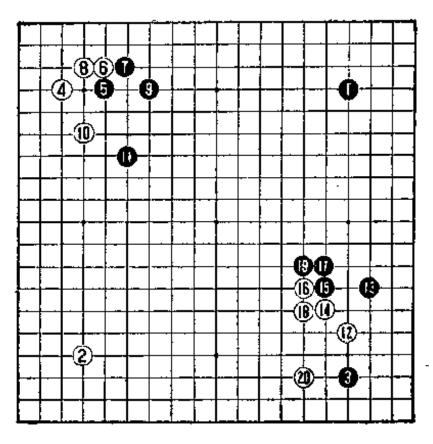
图五



图六:白2若从右边进入,遭黑3尖,5夹,白同样受攻。

实战经过谱: 黑11有趣之手。 黑13、15与11的着流流: 连贯,运用得当。

图六



实战经过谱

在大模样中补棋要辨明成空的中心在哪里

#### 第十三型 黑先

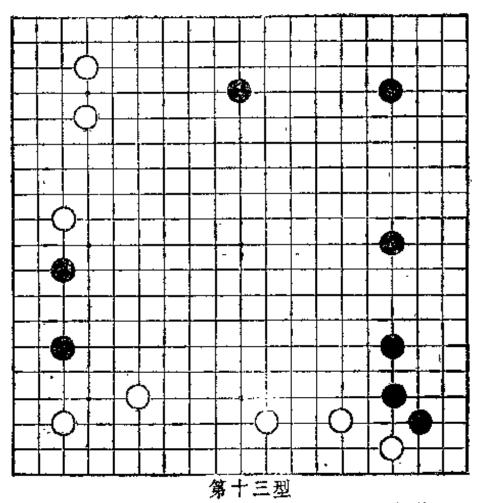
提示:

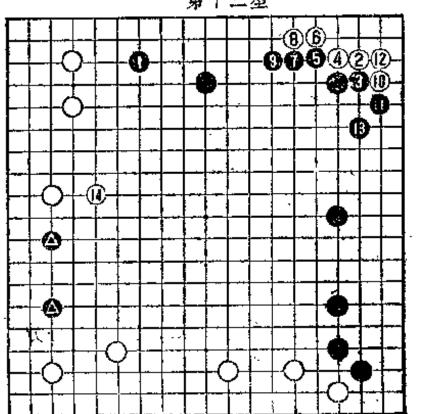
类似这样的局面,在高段棋手实战对局中是屡见不鲜的。 俗话说"看人挑担不费力"。现在如果轮到你下的话,能够 找到正确着点吗?

关键当然在右上。

图一,黑1大飞开拆,偏离了发展以自己右上角为中心的主题。此时白2点角绝好。白14跳出,以逸待劳。

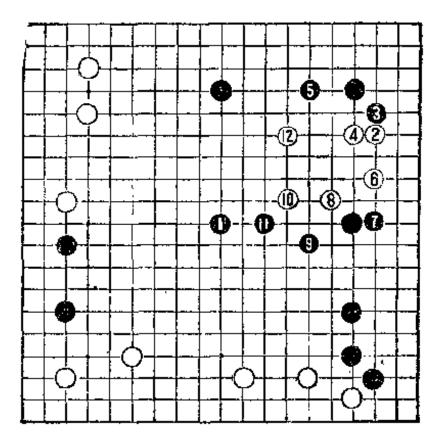
从全局来看,黑左边◎之二子尚较薄弱,今后在中央围空势必受到影响。





固

84



图二

图二: 黑1直接从中央着手进行扩张, 气魄虽大, 但带有相当的冒险色彩。

白2进入,势在必行。黑3尖、5跳进行攻击。演变至 12,白安然成活、黑计划宣告落空。

图三、黑1关、采取先巩固自己的方针是正确的,但此手仍有不足之处。

棋理云"棋样以连成片为佳"。现在白 2 打入至 8 跳出, 黑全局仅有右下一方之地。而上边白仍有 A、 B 的打入点, 成空颇难。

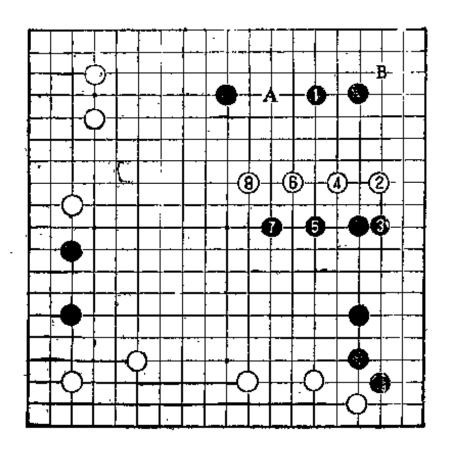
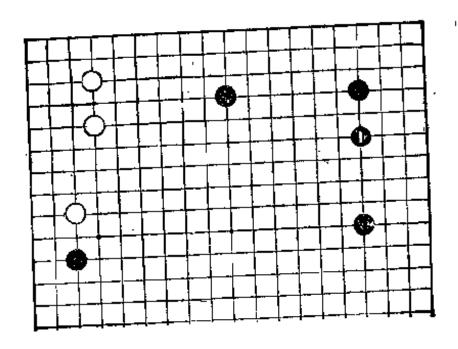
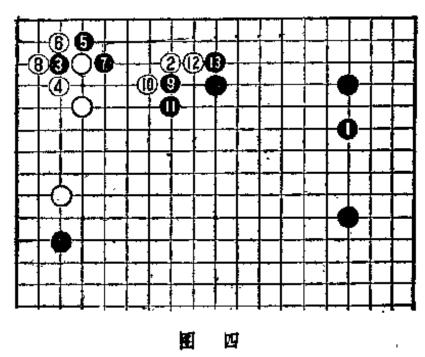


图 三



正解图

正解图、黑1在右边关,合乎棋理,是此局面中最善的一手。



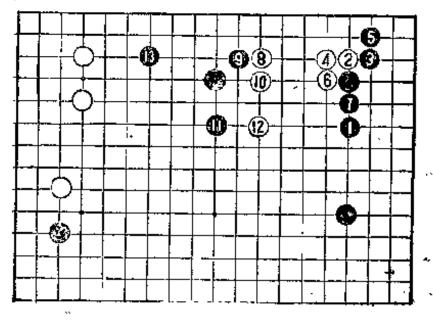
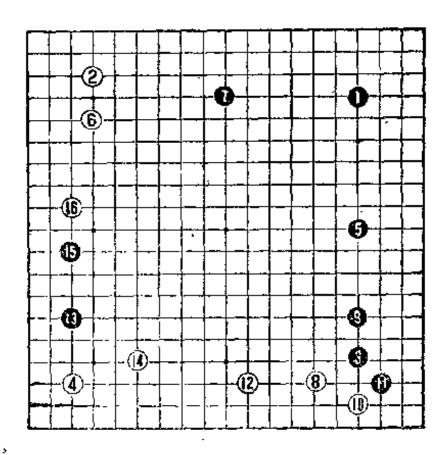


图 五

图五,为阻止黑进一步扩大上方的阵势,白2直接托角 谋活,较为明智。黑3扳角后,应接至13拆,大致是双方都 能接受的变化。黑因在右上角和上边都有相当的收获,故而 可以满意。



实战经过谱

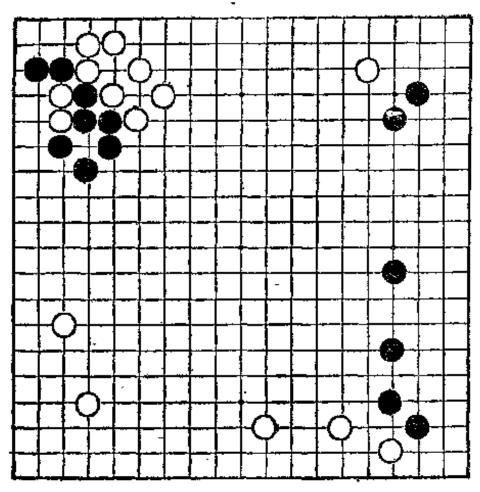
## 实战经过谐。

黑1至白16是双方堂堂正正的布局。 此局面的焦点是——黑方如何保持先手效率。

对方一手补不净的模样不急于侵分

### 第十四型 熙先

提示: 黑棋左上角是缺乏发展性的, 关键在于怎样扩展 右边的模样, 同时压缩白的上边或下边。按照这样的思想去



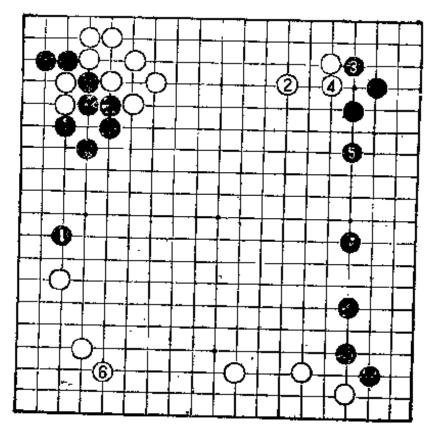
第十四型

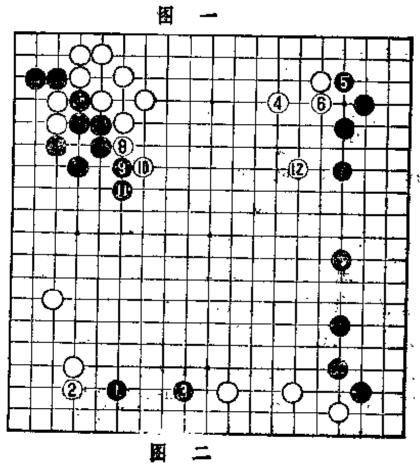
考虑,方能找到形势的要点。

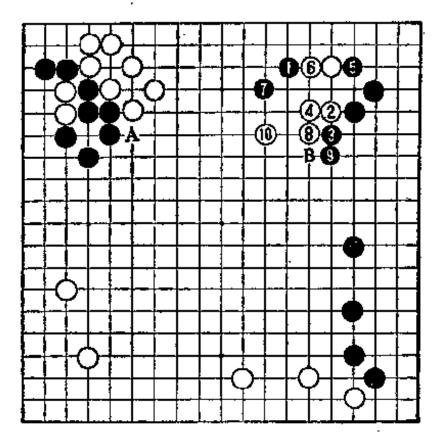
图一,黑1方向错误,这里显然不是局面争夺的焦点。 白2飞好点。黑3、5为一般分寸。白争先于6位守角, 同时走到了右上与左下两处要点,黑全局落后了。

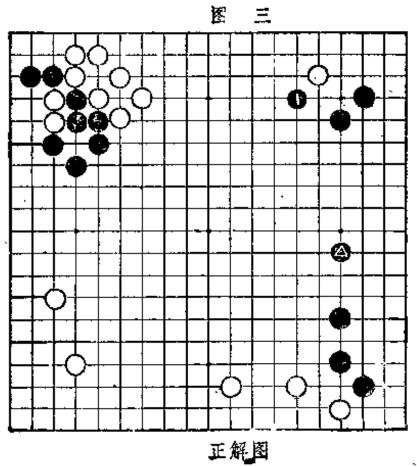
图二: 黑1挂角,虽比上图1位价值为大,但仍然没有抓住重点。白4飞起之后,以下8、10又是先手,紧接着在12位大飞,上边白模样勃然兴起。大家不难看出,双方在这里的出入,一步普通大场是难以抵偿的。

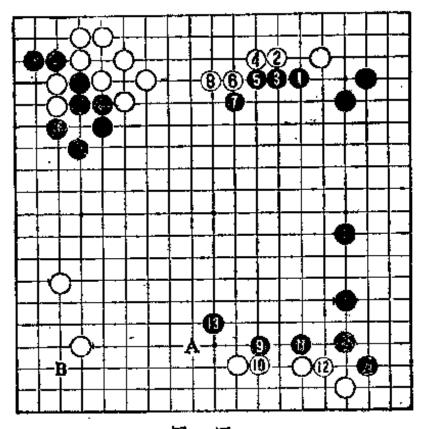
图三、黑1打入上边,着点又过分了! 白2靠出反击, 演变至白10镇时,黑已陷入苦战。况且白还有A、B等处的 先手。

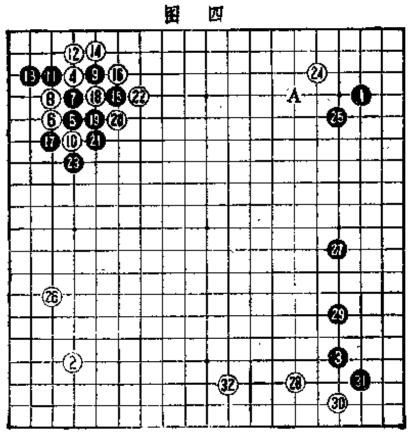












实战经过谱

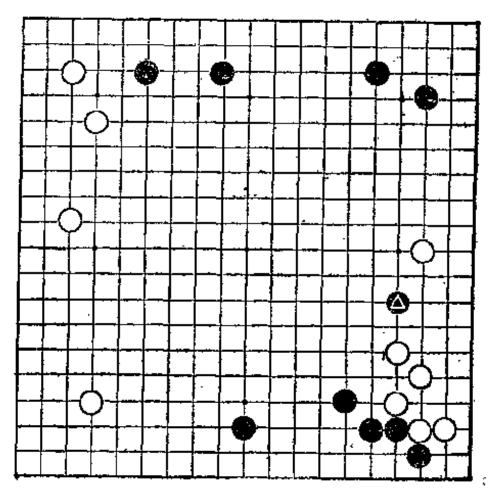
正解图:黑1飞压,恰到好处!此处有关双方形势的消长。

另外,双方应接下去,黑势必会在右上筑成厚势,这样 黑**②**之子即成为绝好的一点。

图四:白2如果跳出,那么黑3至7将毫不犹豫地一路连压过去。然后,黑9至13进一步压低白的下边,至此黑的大模样即使专家亦会感到望而生畏。

黑13飞时, 白如A位应,则黑将立即在B位点角。 实战经过谱: 白28稍有问题,应在A位尖。

# 弃子, 是扩大模样的常用手段



第十五型

#### 第十五型 黑先

提示:

这是一盘双方下得寸分稳健的棋。围绕着如何处置黑 ❷ 之子,以及怎样发展上边处女地的问题,请作一番大胆的尝试吧!

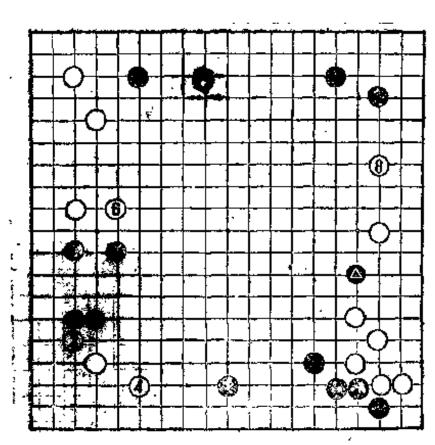
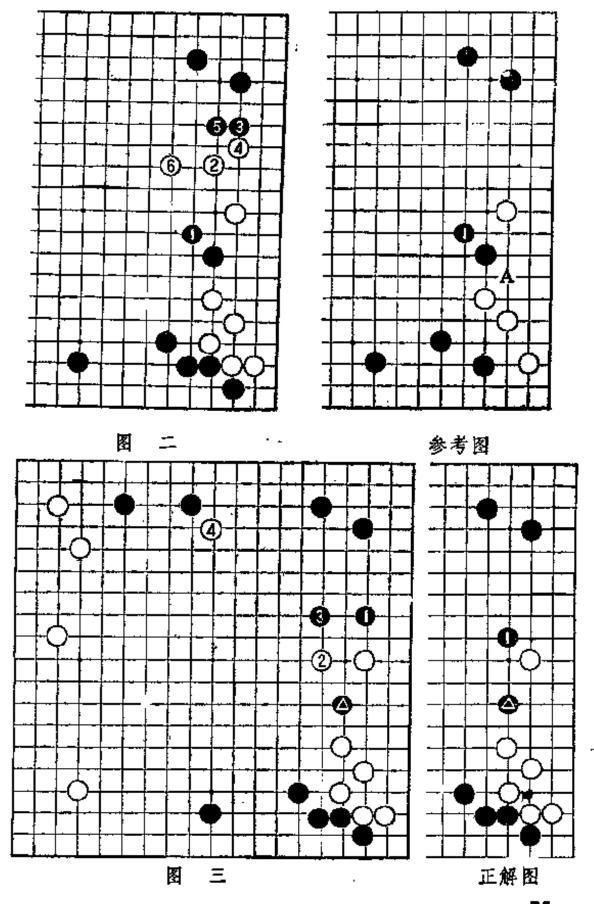


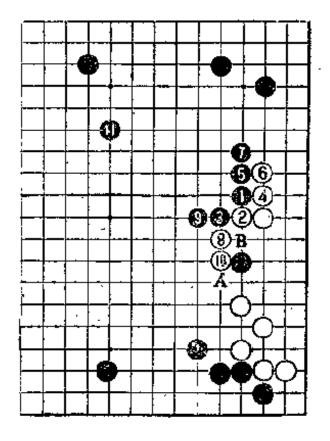
图 一

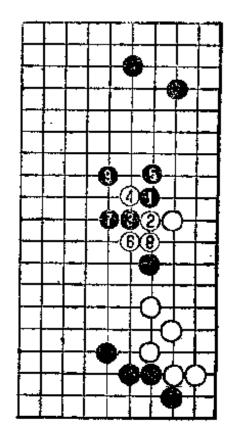
图 = , 黑 1 至 7 在左下行棋,未能抓住本局的主要矛盾。白 8 拆上之后, 黑色之子所处的位置很为不利。

图上,是1次,适用于参考图的情况,因以后有A位尖的后续主要。要自由下已完全活尽,黑1便成了单纯逃孤。 2002年2月20年

图三,黑1拆逼,弃去◎之子,图谋在上方构筑形势。 但白必能争到 4 位肩冲之要点,黑不能如愿。







图四

图五

正解图:黑1 肩冲,着想大胆。它的目的很明确,想用 ❻子作为代价,扩展上方的黑阵。其下法紧凑,不给白转身的余地。

图四:白2、4以下已属必然之势,黑取得先手在11位 大围,上方阵势属目,着想获得成功。

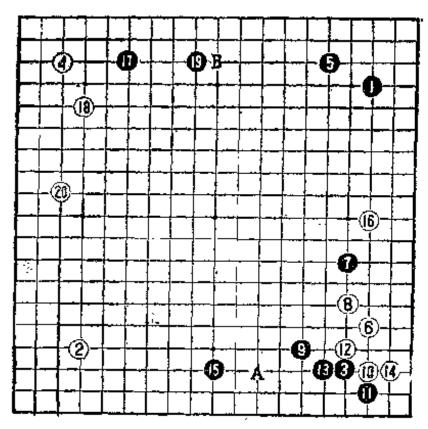
今后,黑在A、B处尚有一些利用。

图五, 白如 4 位断反击,则黑 5 长简明。以下双方各吃一子转换,但黑、白里外之子作用的差异是一目了然的,此结果恶游荡。

实战经过谱:

白10托至黑15拆,也是定式的一型。此下法白较单14飞 坚实,不过黑下边亦无A位的顾虑,结果两分。

白16稍差,应占B位大场。



实战经过谱

既扩张自己又压缩对方是常用手段

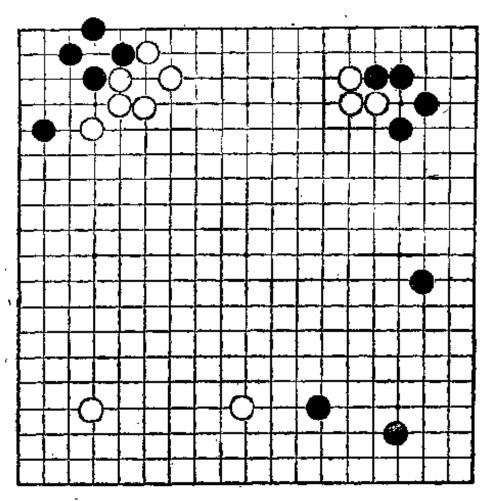
### 第十六型 白先

提示:

白上边与黑右边各有一片模样,现在白棋面临着作战的 岐路,一是扩大自己的模样,二是打入黑的模样。这两种方 案请你选择一种,然后考虑具体的着点。

图一, 白1直接打入右下,正好中了最初黑@子的圈套。 黑2、4借攻击补强右下角,现在白已无开拆的余地。白5 逃出时,黑6至10一路追击,右上又成起新的地域。而且, 目前白上边将被迫在A位附近补回,结果得不偿失。

图二:白1镇,虽是侵消黑地的常用手法,但本局黑2强行争到形势的要点之后,白在右边并无严厉的后续手段。



第十六型

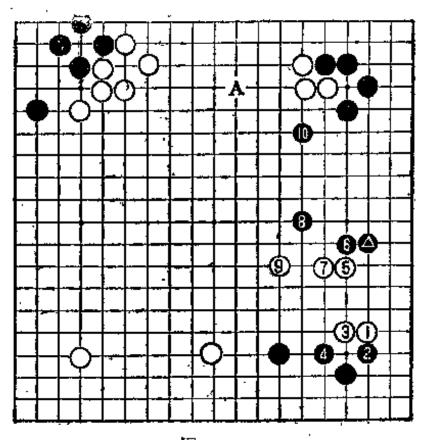
白3如稳健地跳,则黑4补,白5拐下,黑6守角。以后A位的尖断,B、C等处的打入,白棋总有些负担吧!

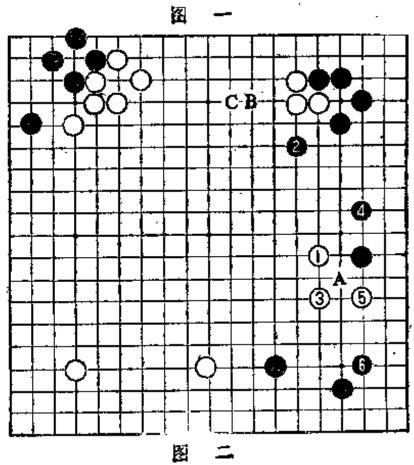
图三,白占1位大场,却脱离了局中的主要战场。黑2 飞是双方形势消张的要点。以下白3飞补,黑4、6靠压, 当白7接时,黑8跳是全局的绝好点,这样黑整个右边棋子 的配合达到了最佳之状态。

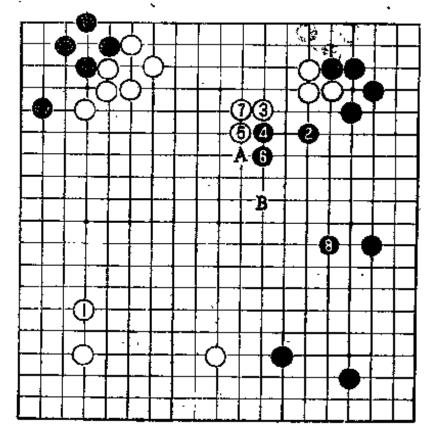
·过程中白7如在A位压,则黑B跳,白有凑黑成空之嫌。

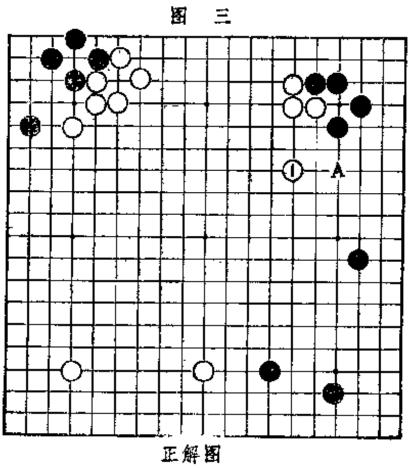
正解图:白1是关子双方形势的要点,下一步将在A位 踏入黑地。

凡属互围大模样的棋,首先要考虑争夺形势上的要点, 这是一条基本规律。

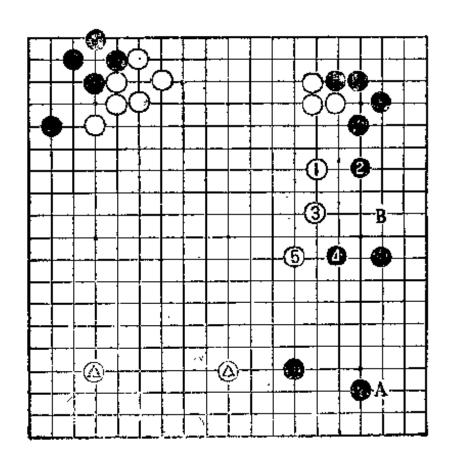






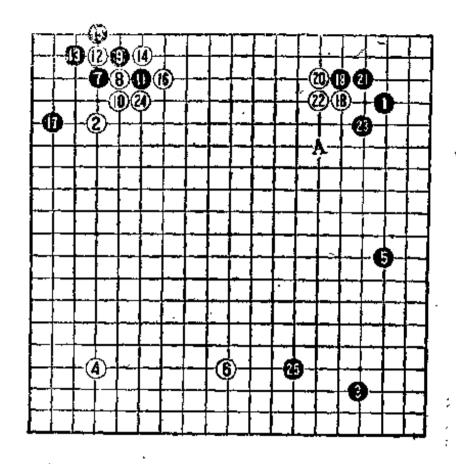


图四, 白1大跳之后,黑2如围右边,白3继续再跳又是好手。以下黑4、白5时,白上边模样与下边@两子相呼应,显得十分壮观。黑的右边白伏有A位靠、B位打入等手段,故而难以全部成为实地,如此白就没有什么可以担心的地方了。



图四

实战经过谱:黑17不急,应在20位守角。以后黑25又有问题,应该抢占A位的势力要点。

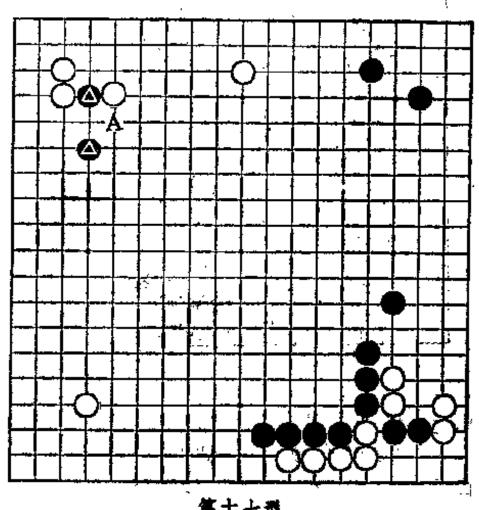


实战经过谱

# 三 外势的运用与抑制

# 外势要遥相呼应

# 第十七型 黒先



第十七型

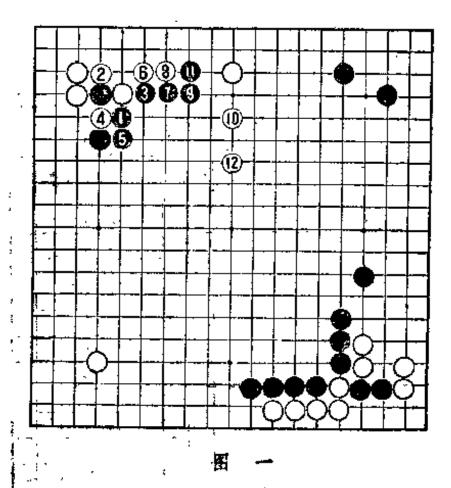
提示:

右下角的定式, 给全局带来了巨大的影响, 今后势必会

形成模样与实地相抗衡的局面。

目前作战焦点在上边,对于黑△二子,局部着法只要在A位虎,便可万事大吉。但如果将右下形势考虑进去的话,何题就没有那样简单了。

总之,怎样才能高效地发挥右下形势的作用,是胜负的 关键所在。

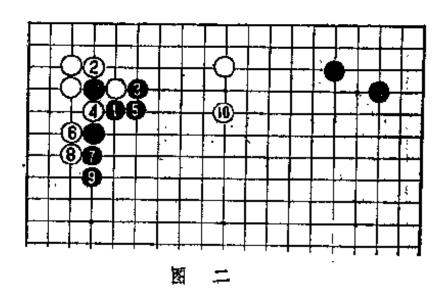


图一, 聚1虎, 是定式中最常用的手法。但在右下角出现并非寻常的局面时, 即使是定式也有考虑的必要。

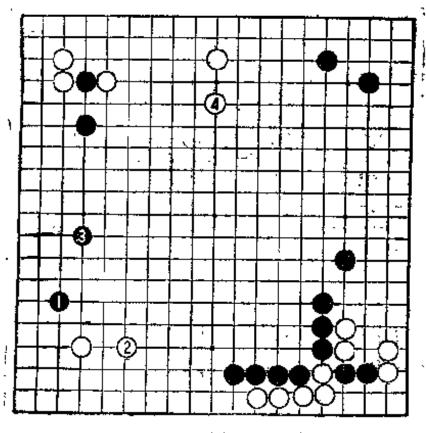
白4提时,黑5有二种变化可以选择,现黑5接为其中之一。

白6、8继续扩展角地,黑9长后,白10跳是照顾大局的好乎。黑11如拐下,则白12再跳。现在我们不难看出,黑

右下,左上用十多子筑起的形势,被白10、12二跳,**威力便** 大大削弱了。

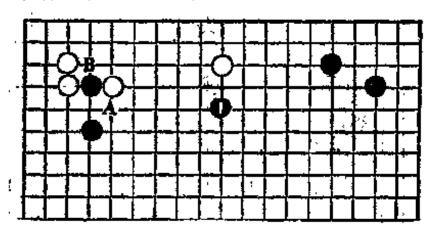


图二,黑 5 从这边接,同是定式之一种。 演变 至 白10 跳,黑右下的形势依然没有起到应有作用。



图三

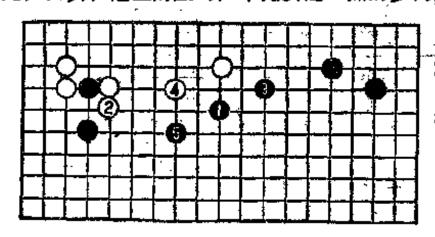
图三、黑1挂角,似乎是无可指责的一着。以下白2、 黑3为正常应接。白得先手之后,又从容占到4位跳的绝好 点。黑不得要领。



正解图

正解图,黑1镇,颇有胆魄的一着,也是大势上必争之要点。这步棋起着呼应右上以及整个中央一带的形势,并具在角上暗伏着A、B等手段。

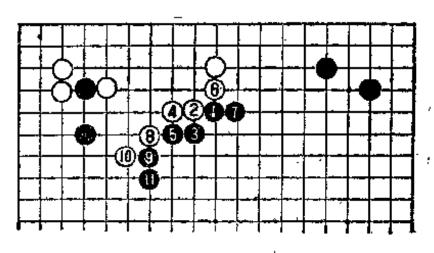
因此,白棋在这里的应对,难免要进入黑的步调。



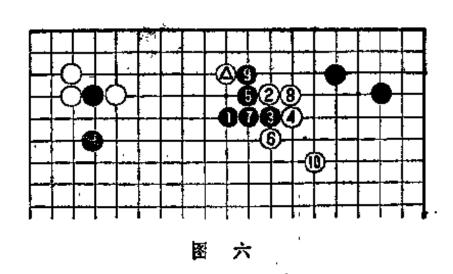
图四

图四:白2长,甚为坚实。黑3飞绝好,以下白4、黑5,黑大模样作战意图得到良好的贯彻。

图五: 白 2 靠,本属一种场合下法,现在却凑黑成势。 黑11长后,白方在大局上明显落后了。



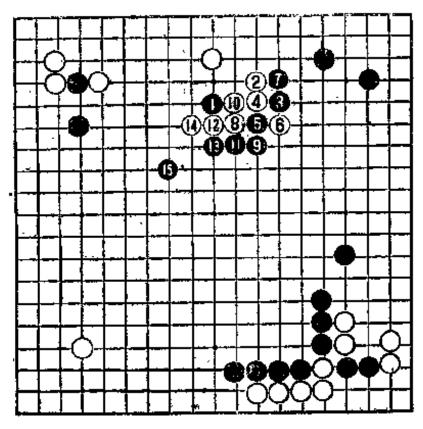
图五

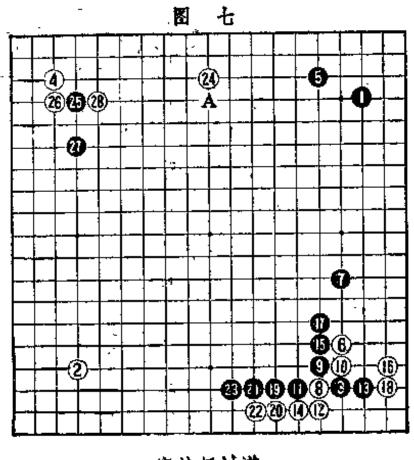


图六,白2飞出,进行反击。黑3、5如强行分断,却是一厢情愿的着法,被白6先手打后,弃掉②之子,顺势进入黑方大本营。

图七: 因此黑 3 肩冲, 只此一手。应接至15飞, 黑右边至中央形成"深谷", 作战获得成功。

实战经过谱:右下角黑 9 扳后,至23为定式的一型。 白24有问题,应该下在高一路的A位。

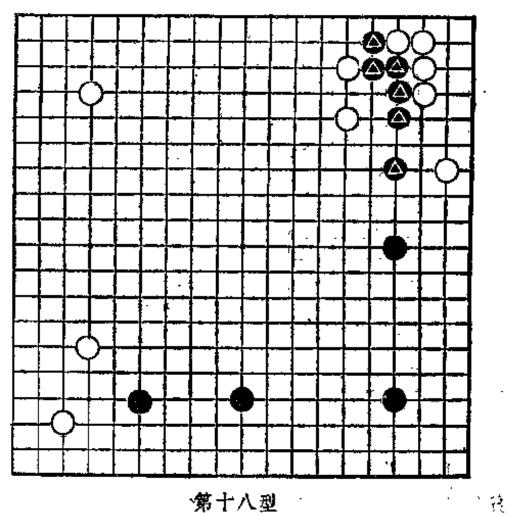




实战经过潜

# 使对方出现孤子是发挥 外势威力的好办法

#### 第十八型 熙先



第十八型

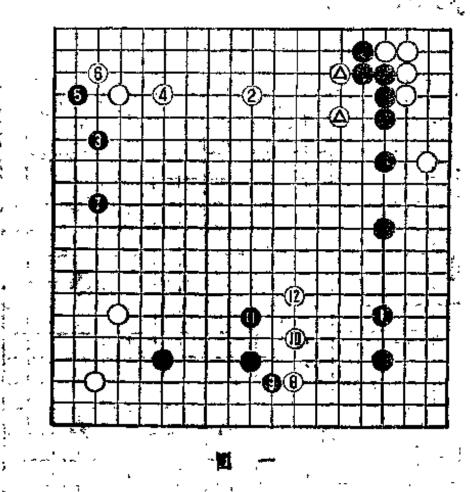
## 提示:

布局阶段,局面开阔,初学的棋手往往有不知从何处着 手的感觉。

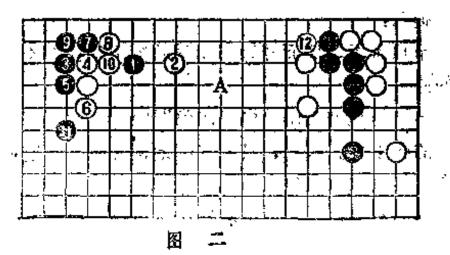
日本电视连续剧"姿三四郎"中有一句名言,"悟性就 在你的脚下"。因此,只要仔细地领会行棋的道理,自然会 有事半功倍的时候到来。

本局右上角是一个黑取外势而白得实地的定式,现在难

以判断的是——黑的外势究竟有多大的作用?能够想到这个问题的读者,便不难推理出本型的主题,"怎样才能充分发挥黑❹六子的作用"?



图一, 黑1关,不得要领。白2占上边大场,顺便增援 右上〇二子,使黑的外势无用武之地。

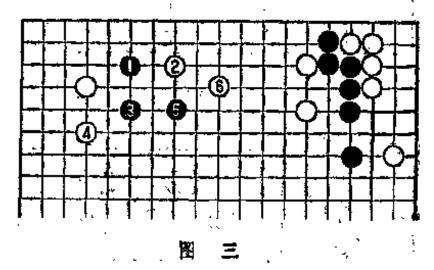


5. 温度/多数

以下双方正常应对,结果黑失败。

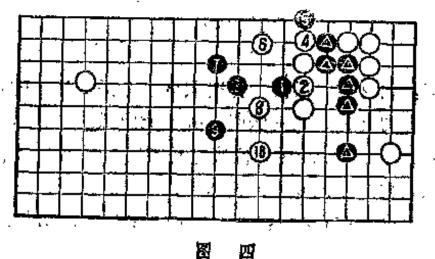
图二,黑1挂角,想让白在11位飞应一手,然后再在A位夹攻,实际上这仅是如意算盘。

白2夹击,必然之着。黑3以下如点角转换,至12,上 边反而被白方筑起一片阵势。



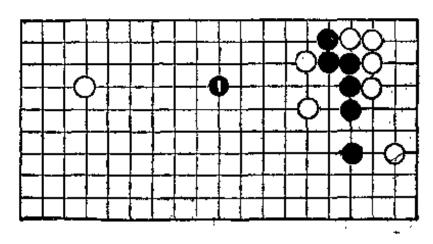
图三、黑 3 如强硬跳出作战,白 4 应后,黑却无有效的后续手段。

以下黑 5、白 6, 白同样达到了救援右上弱子之目的。

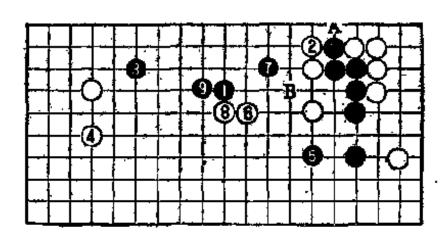


图四,黑1点、3跳,利用●之六子的威力对白进行强攻,也属一法。以后将形成复杂的战斗。

正解图:黑1宽夹,适切的一手。



正解图



图五

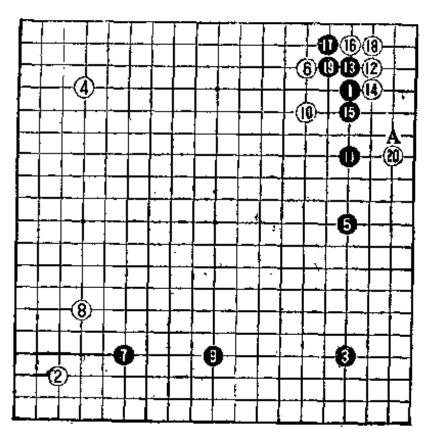
图五,白2夹,谋渡。此时黑3、5采取缓攻的着法甚为精妙,深得要领。如一味强攻并不能收效。

白6出走不得已,在A位渡过是难以忍受的。以下 黑7飞攻好点,白8、黑9告一段落。

今后,即使白在A位渡国,黑仍有B位尖之切断。 实战经过图:

白12点角,选择了取地的定式。

白20大飞有问题,不如A位小飞坚实。现在黑可以利用 白之弱点,使外面得到大大强化。



实战经过谱

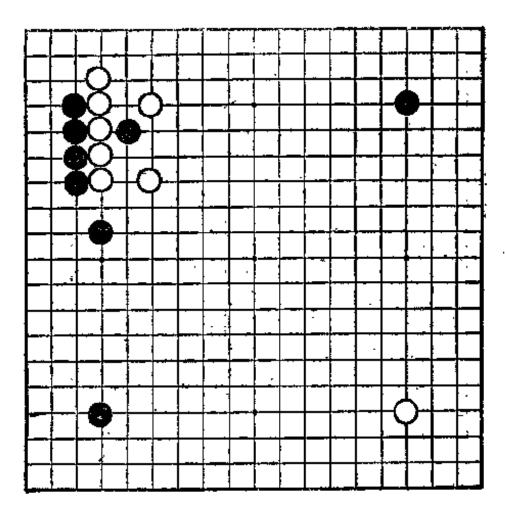
# 抑制对方外势要注意自身安全

### 第十九型 黑先

提示, 布局开始, 双方在左上角走了一个定式, 结果黑得实地, 白取外势。至此, 黑棋如何防止白利用厚势在上边继续扩展, 已经成为一个至关重要的问题。请你周密筹划一番, 选择最善的着点。

图一, 黑方按常识在1位挂角,则没有注意到本局白有 左上厚势这一特定情况。以下白6至10配合厚势在上边构成 理想形, 黑行棋方向显然有误。

图二:黑1占上边大场,已经意识到本局的特点。但由于着点不当,过于靠近白方厚势,故而势必遭到白2、4的反击,黑顿时陷入苦战。



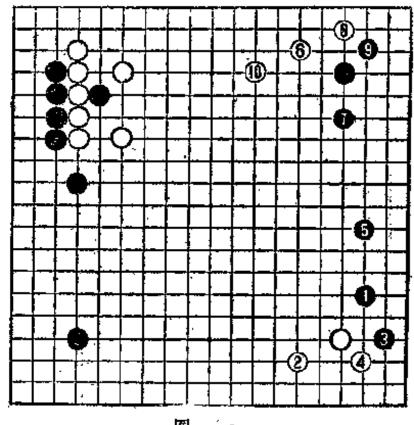
第十九型

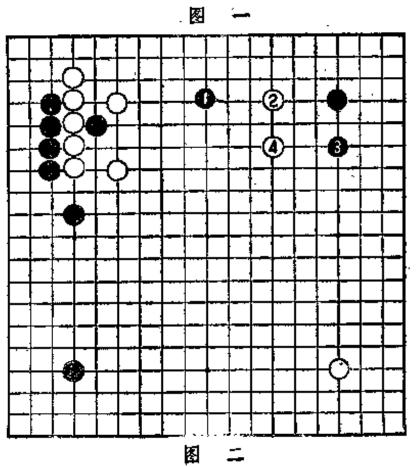
图三,黑1改在这里开拆,留有在3位继续拆二的余地,这样的着法是否完善了呢? 结论,黑选点依然不当。

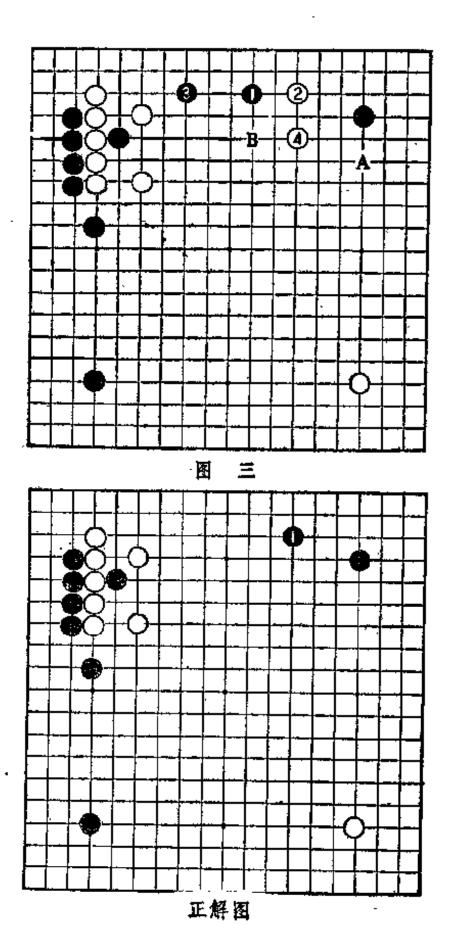
因为白 2 打入仍很严厉, 黑 3 拆二时, 白 4 从容跳出, 以下A、B二个对于黑棋来说几乎都是致命的要点, 白 必 能占到一个, 黑不能两全。

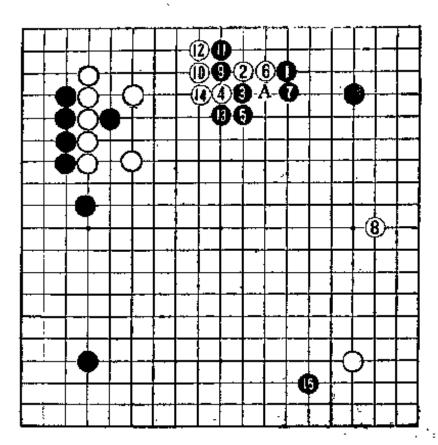
正解图,黑1大飞守角,此局面的绝好点!这步棋"以逸待劳",既加强了右上黑角,又限制了左上白势,不失为"一子两用"的好手。

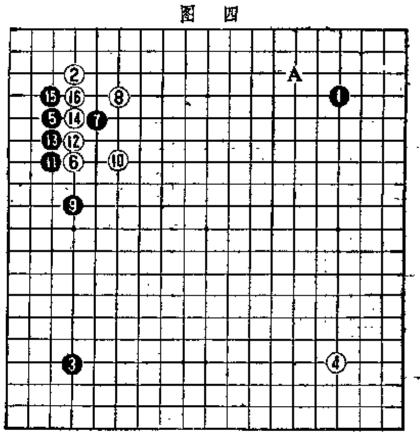
图四: 自2如仍在上边围空,黑3至7采用"靠压"手法,此时自8开拆必然,黑9至14又运用"弃子"手法,使白二面厚势相互抵消,成为重复之形。另外,又顺势补掉了











实战经过谐

白A冲断的手段。

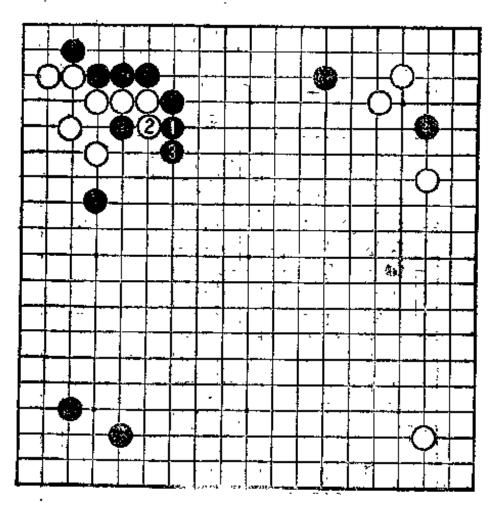
黑15挂角后,局面很开阔,布局初期便取得了优势。

实战经过潜:对于黑的"对角星"布局、白6紧夹稍嫌过分。

白12至16的下法不好,应该先在A位挂角,暂且保留这里的变化,以后相机而动。

一边已成势, 压低另一边是良策

# 第二十型 白先

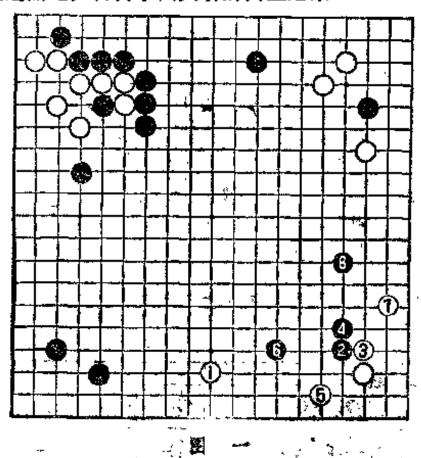


第二十型

提示:

黑1、3继续巩固、扩展上边之地。根据"宽的方面价值大于窄的方面"之棋理,目前的大场显然在右边和下边。

但是, 黑上边之地可塑性较大, 焦点在于能否找到先手 压低上边黑地, 再占下面大场的两全之策?

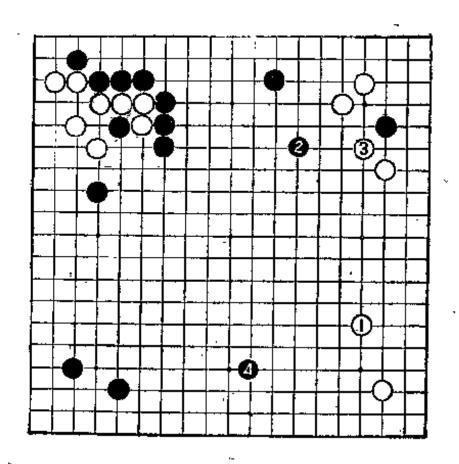


图一,白1开拆,无谋。黑2肩冲绝好点,以下双方应接至8定型,白棋成为三方没有发展的小地。

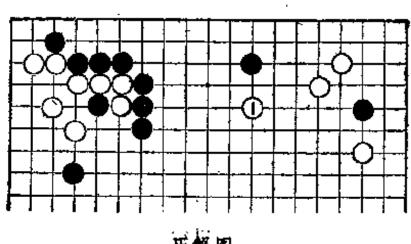
图二:白1大飞守角,不可否认这是一个相当好的点。 黑2扩展上方,白3尖应,黑再在4位开拆,全局黑开阔。

正解图。白工飞镇、佳肴。应这是双方形势消长的要点。

图三、黑 2 飞,被动,上方呈重复之形。白 3 再飞补, 差别不小。

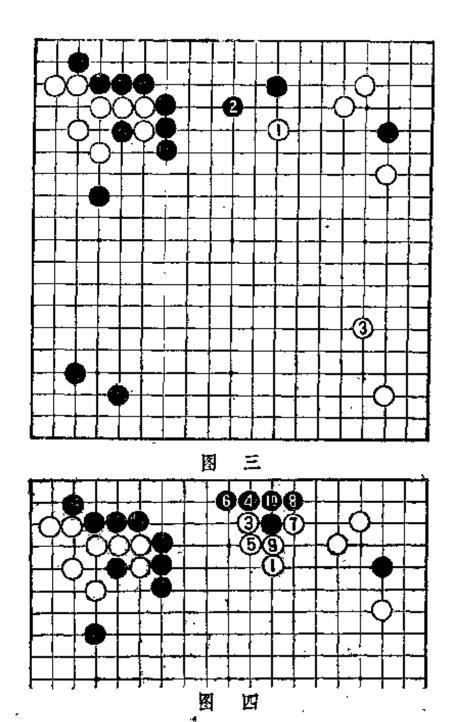


**E** =



正解图

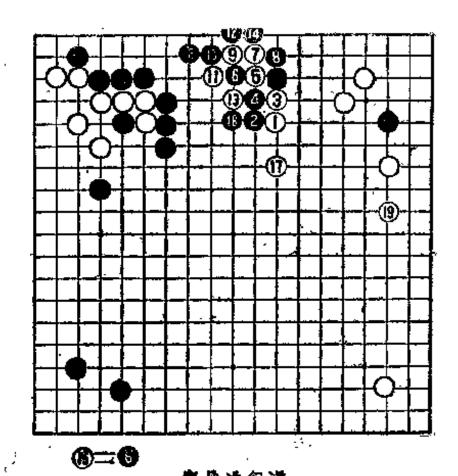
图四, 白1镇后,黑2如脱先置之不理,则白3以下采 取简明的定型手法, 黑的阵营受到很大程度地压缩, 不堪忍 受。

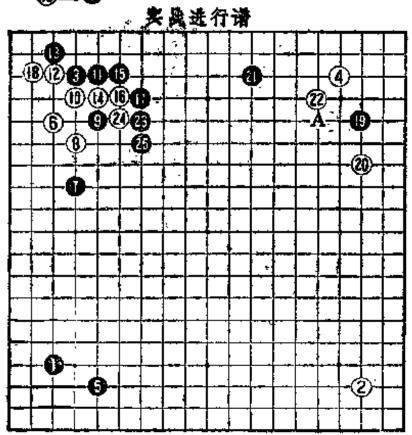


实战进行谱:实战中黑 2 靠挑起战斗, 遭白 3 、 5 以下一系列漂亮的弃子。

白通过弃子,换来了右上庞大的地域。相反,黑虽吃白 六子,实地增加不多,白尚略有余味。

实战经过谱, 黑 9 飞稍少见, 其意在争取先手。 黑21欠妥当, 应在A位跳正常。



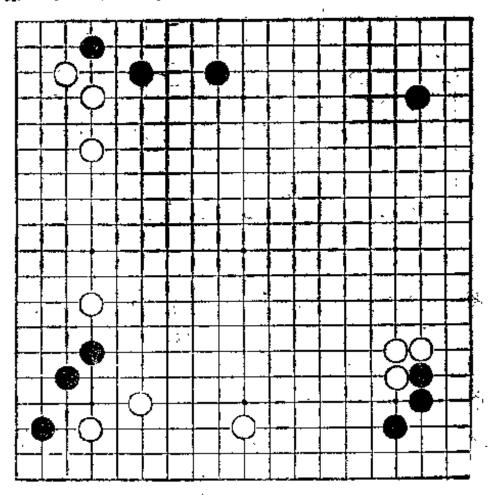


实战经过谱

# 四 围绕子效的战斗

## 将棋子下在空旷的地方

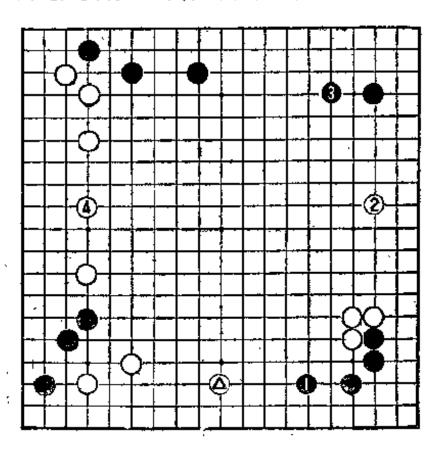
## 第二十一型 温先



第二十一型

提示:

每个局部都必须服从于全局,这是围棋中一条最根本的 原则。因此,要着眼全局,活用定式。



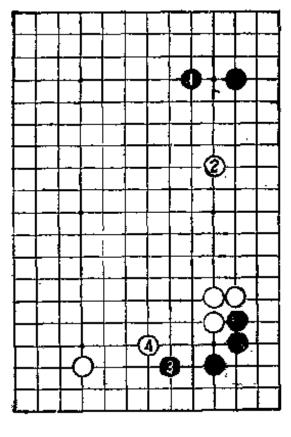
图一

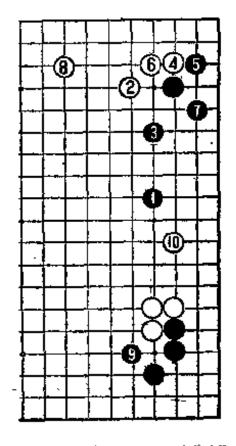
图一:黑1拆,定式的继续,本属无可非议之手。但现在自己有②子,黑在下方并无潜力可挖。黑1拆后,对白下边阵地亦无影响。所以,这个着法是有问题的。

图二,黑1守角,置下边大场于度外,显然已经认识到 在下边行棋价值不大,这是进步的方面。然而,其下法并不 完善。

白 2 开拆,好点。黑 3 拆时,遭白 4 飞罩。白于右边至下边构成一片形势。

图三、黑1占右边双方必争之大场,同时兼有攻击白104





图二

图三

三子之目的,着想又进了一步。

白 2 挂角, 防黑在上方成势, 已成当务之急。 黑 3 飞后, 应接至白 8 拆, 告一段落。

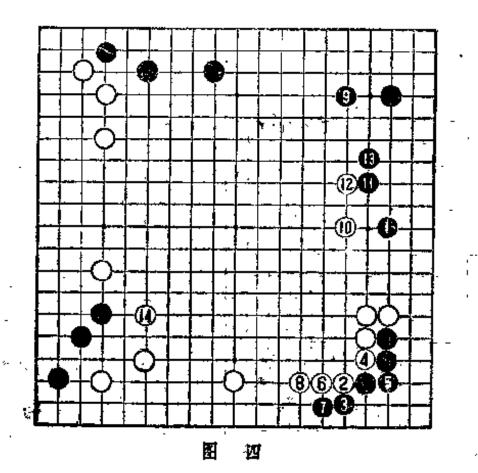
紧接着黑 9 尖时, 白10拆二, 呈安定姿态, 黑 功 亏 一 篑。

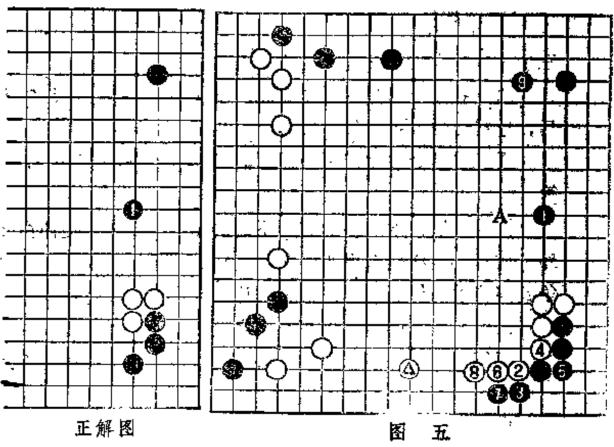
图四:黑1紧一步拆逼,不给白开拆的余地,促使白2 靠下成形。但演变至黑9守角时,白10镇绝妙。以后白一旦 争到14位跳的好点,下边筑起一片相当可观的模样。

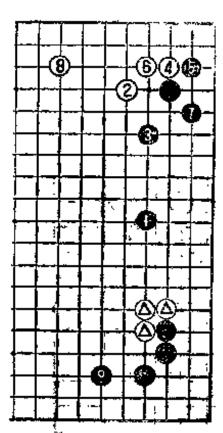
故而,黑1的着点仍有不到之处。

正解图:黑1高三间夹,适切:这步棋和上图虽然仅有一路之差,却存在着质的区别。

图五: 请将本图和图四作一比较。现在白2同样只有靠





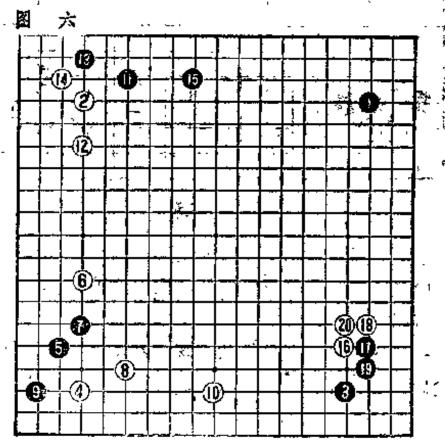


下成形,至白8长时,白〇之子位 置偏低,且靠近己方的厚势,成为 一步效率不高的棋。

以下黑 9 守角时, 白已不能再 在A 位镇头筑势。

图六,本图可以和图三相比较。 这里也是一路之差,白却一时难以 安定,〇之三子有被攻之嫌。

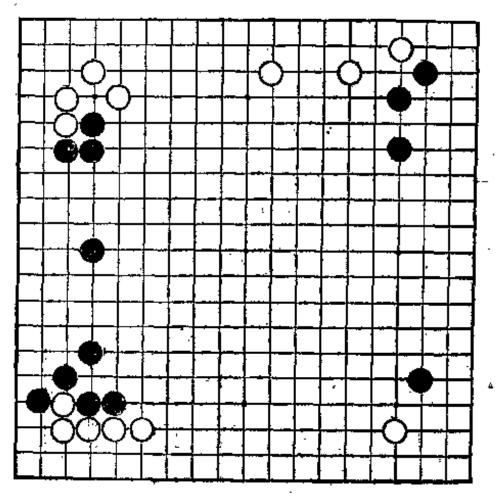
实战经过谱:白16高挂有何题, 应在17位低挂为佳。



实战经过谐

## 设法使对方在三路上会师

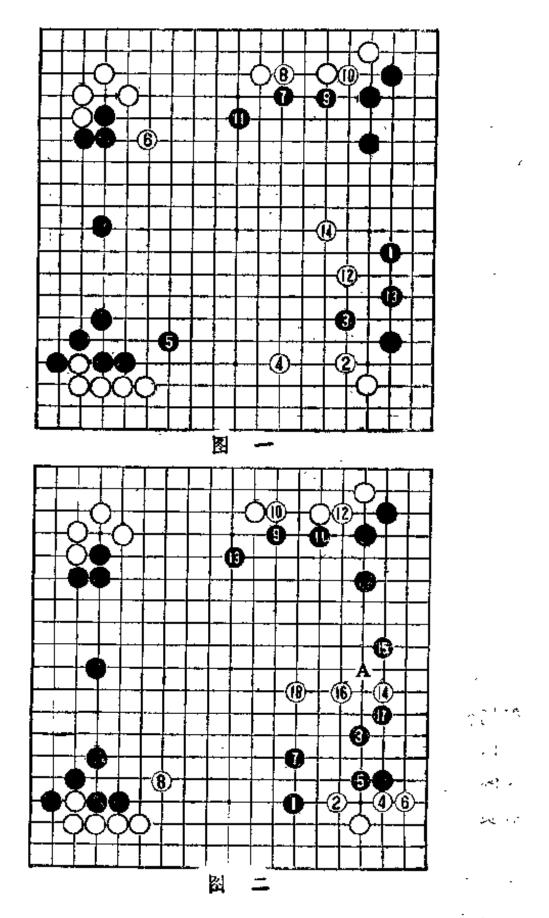
#### 第二十二型 黑先



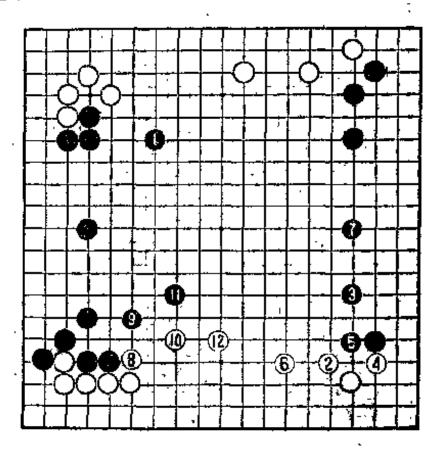
"第二十二型

提示,全局右边和下边尚未定型,因此这是着子的主要 方向。白左下角坚实但位置偏低,根据这种特定情况,你能 找到正解吗?

图一,黑1是普通局面的大场,在本局则显得软弱了。 白2尖后,下边配合甚好。以下黑5、白6为各得其一的好点,黑7至11扩大右边时,白12、14浅侵,至此黑已无优势可言。



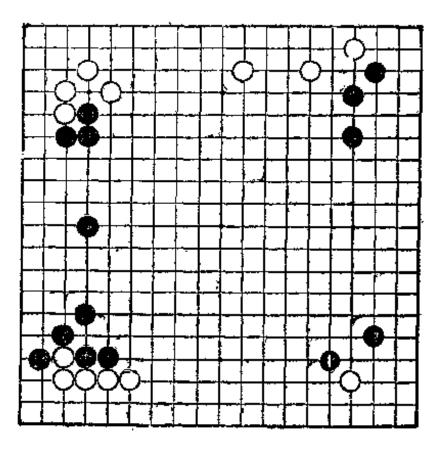
图二,黑1夹击,方向不对,由于左下白角十分坚实,黑在下边行棋没有意义。白2以下先得角地,黑7跳补后,自8出头要紧。黑9通常补在A位,但那样右下黑1至7与白的交换就损了,所以黑9至13继续扩张。白14打入后,黑显得落空了。



图三

图三,黑1扩张左边,同时限制上边白的发展,这是一般场合的好点,但它忽视了右下角一举获得优势的急所。现在白2尖后,双方按普通应接至12,白在下边已经得到相当多的实地,而黑中央到底能成多少地域目前尚难估计,局面胜负不明。

正解图,黑1飞压,急所,由于左下白角位置偏低,现在黑1压迫右下白子之后,下边白棋全部处于低位,这样全局



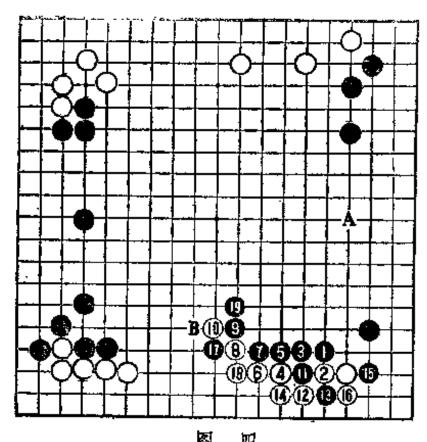
正解图

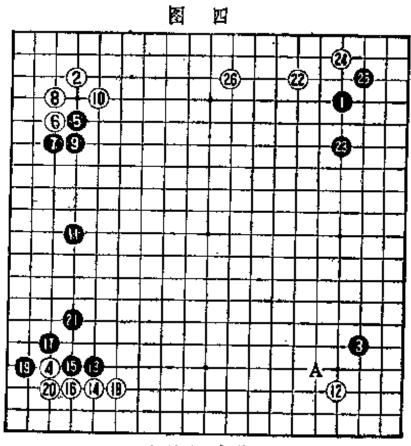
#### 显然于黑有利。

图四:对于黑1的飞压,白2只此一手。以下黑3长,白4跳时,黑5、7继续连压是好手。至此我们不难看出,白整个下边都处于低位,配合极差,子力重复。

黑19长后,A位开拆和B位征吃都是好点,黑优势历然 在目。

实战经过谱, 白22挂角不好, 此时在A位尖似乎是必然之着。

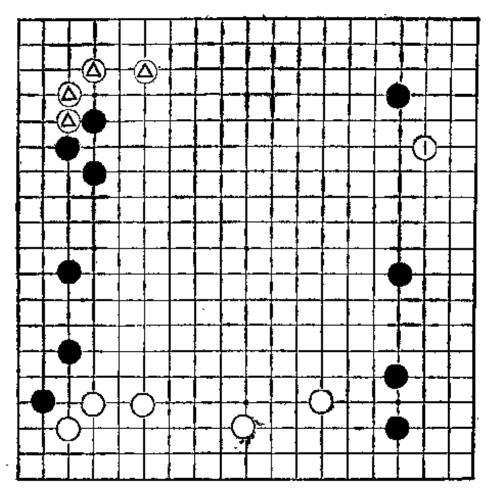




实战经过谐

## 注意将价值低的一边让给对方

#### 第二十三型 黒先



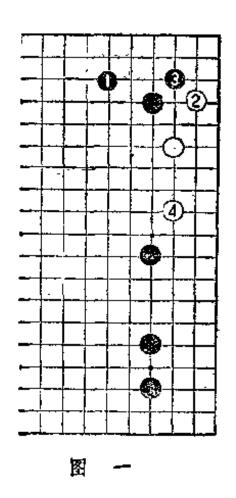
第二十三型

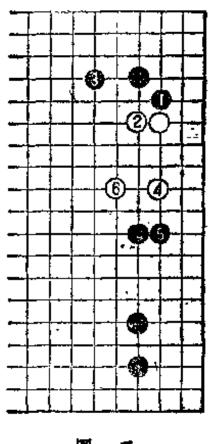
### 提示:

白1从右边进入黑阵,已属必然之势。随之产生的攻防 问题,将直接影响到本局胜负,故而要三思而行。

对于左上白〇四子所处位置的情况,也在考虑范围之内。

图一:黑1至白4的应对,是教科书中典型的两分定式。但定式的运用恰当与否,这要从全局去分析。





图二

现在右边为黑的势力范围,自然应该采取攻击的方针。 ,让白棋如此轻易地获得安定,怎么能不受到指责呢。

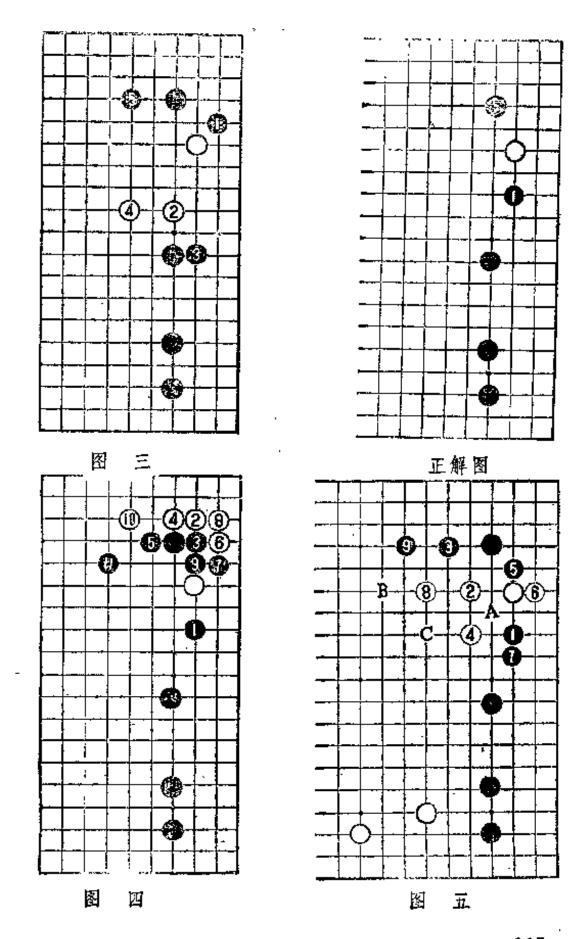
图二:黑1尖、3跳,局部的常用攻击手法。白4拆时,黑5立要紧。以下白6跳补,呈好形。

从全局来看,今后黑在上边的发展受到问题图中白◎四 子限制。本图黑攻击未能奏效。

图三. 黑1飞,用意与上图相似,因此演变至黑5之结果,也和前图大同小异。

正解图:黑1夹攻,正着。只有在正确权衡了右上角和右边的价值之后,才会作出如此果断的决定。至于它的优越性,下面便可看到。

图四, 白2如点角转换,以下黑3至10是定式。黑11

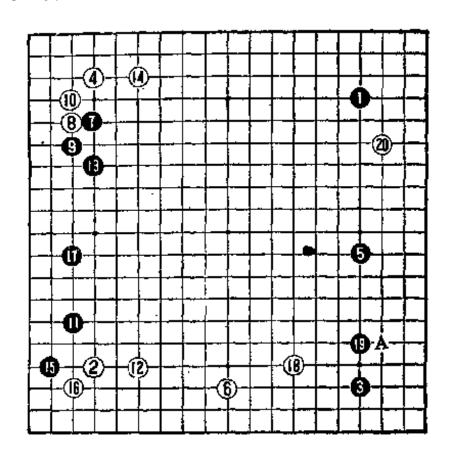


飞,继续扩张,右边阵势顿显生机勃勃。

白在上边却因二处都在三线低位, 而感到乏味。

图五: 白 2 如向外跳出,则黑 3 顺势守角,白 8 跳补不得已,否则黑将立即在A 位尖断。

黑9跳后,两面均得益不少,将来还可伺机在B、C位继续攻击。



实战经过谱

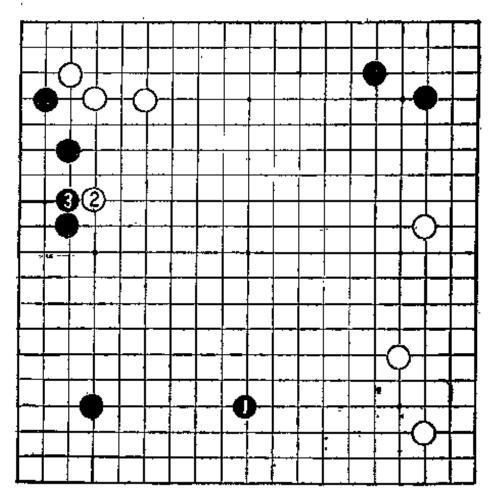
实战经过谱:

白18与黑19交换不好,此手应直接在A位挂角。

不宜围空的地方不要去扩张

#### 第二十四型 白先

提示:我们常听到有些围棋爱好者讲这样的话"高手下



第二十四型

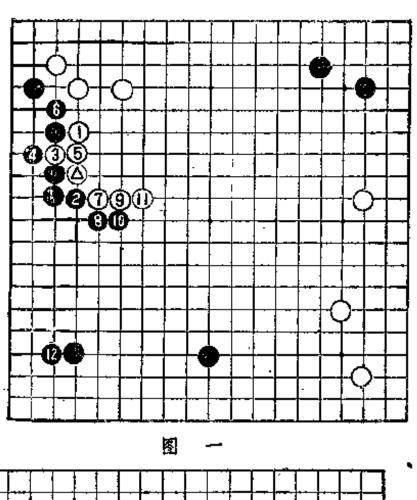
棋 '东一镩头西一棒',不知怎么回事?"但只要你一旦弄懂了"镲头"与"棒"的奥妙,那将是其乐无穷的。

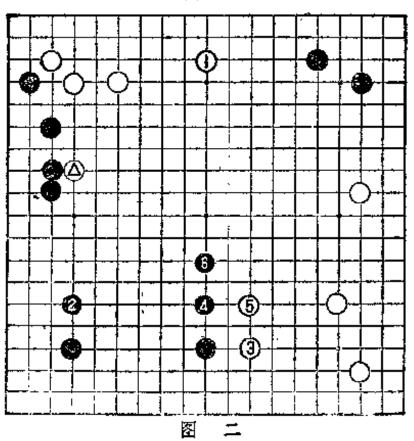
黑1占下边大场,必然之着。白2点,用心深远。黑3 挡时,全局出现一个绝好点,这个好点你能猜得着吗?

图一,白1压,从局部来说是和白〇相关连的一手,但目前时机尚未成熟。双方应接至白11长时,黑12守角绝好。白1以下一连串的下法,变成凑黑成空的恶手。

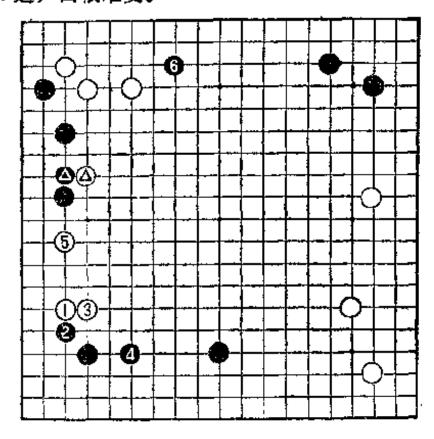
图二:白1开拆,这便和白〇之子失去了内在的联系。 黑2守角后,以左下为中心的模样,十分壮观。

图三:白1挂角,应接至白5拆,是司空见惯的常型。 但现在也不好,因为白△与黑△交换后,右上黑棋强化了,





白 5 之拆靠近黑方厚壁,白◎显然成为损着。 黑 6 逼,白很难受。



图三

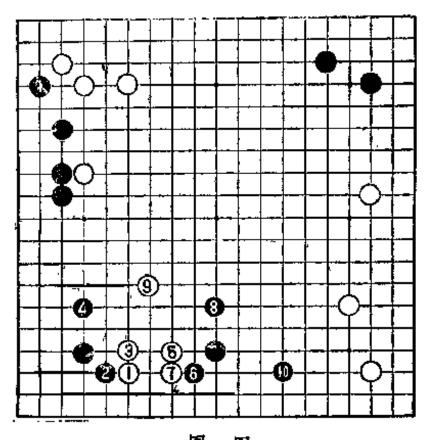
图四:白1从下边挂,则不明棋理。以下黑2至10通过攻击,二面坐收渔利,白不利甚明。

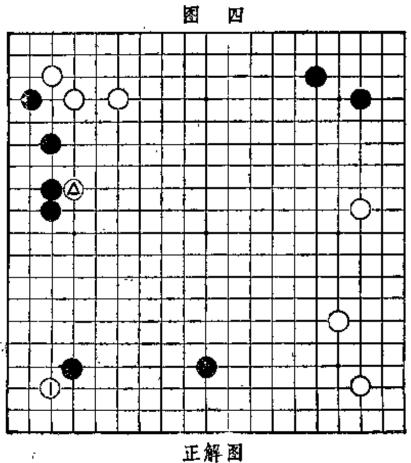
正解图: 白1点角,好时机! 黑2无论从哪个方向挡,白〇之子都将产生重要作用。

图五: 黑 2 挡至12虎补,为白 1 点角后的最常用定式。 白得先手即在13位压,白〇之子瞬时大放光彩,这便是当初 白〇的用心。

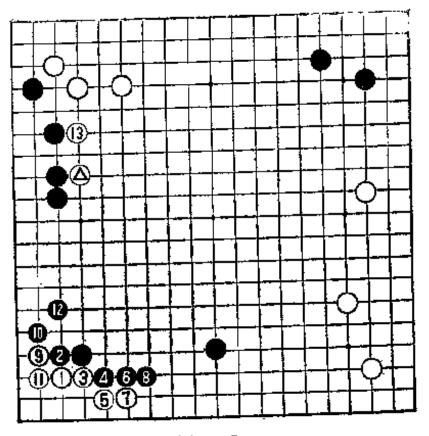
其中黑 2 如在 3 位挡,则白在 2 位长出,结局基本相同。

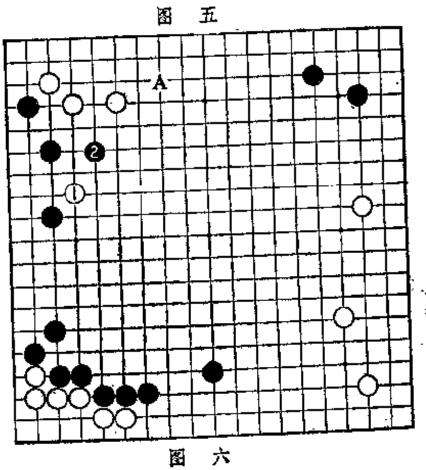
图六: 白棋如果先活角,再走1便来不及了,黑2势必利用左下厚势跳出反击,这个战斗白处于不利地位。





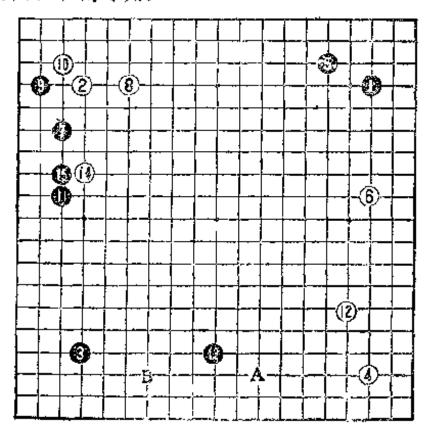
正解图





另外,随着战斗的展开,A位的重要大场,也将变成黑 方的权利。

实战经过谱:白12大飞守角好手。黑13稍差,此手可考虑A位开拆或B位的守角。



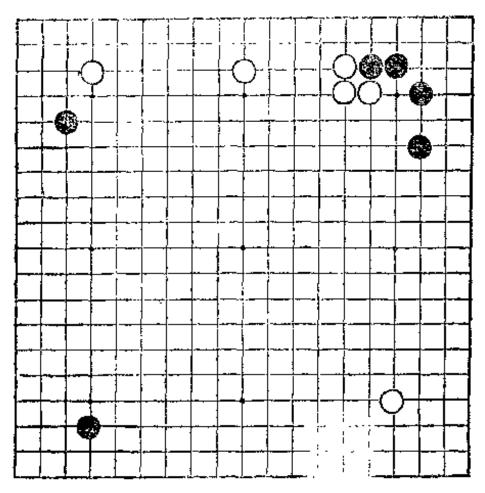
实战经过谱

## 设法使对方陷于重复

### 第二十五型 黑先

提示:

上边的白子都处在三线,这样的配合,其中似有文章可做。只要合型地运用手法,便可取得布局优势。



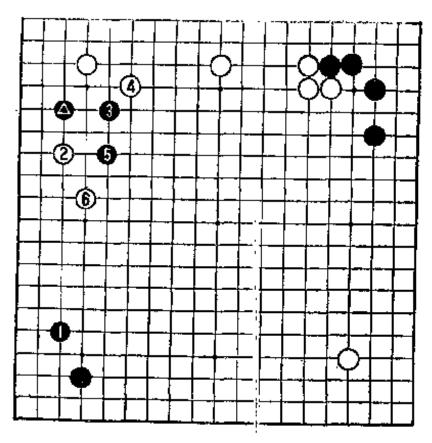
第二十五型

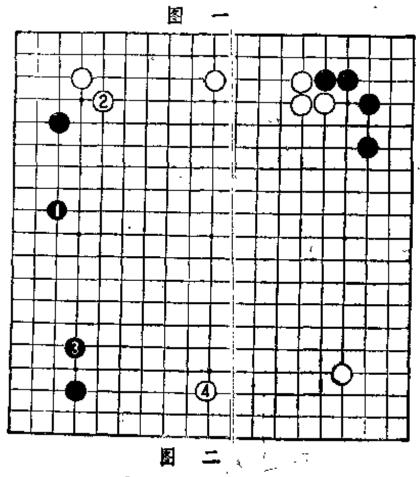
图二:黑1改在左边开拆,是一般场合的常法。但现在白2尖后,上边构成好形。以下黑3、白4形成细棋之局。 黑坐失良机。

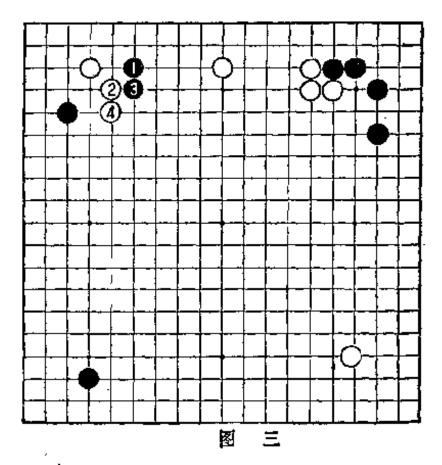
图三,黑1从攻击左上白子着手,想法是对的,然而着点却过分了。白2、4简单出头,黑两面受到攻击。

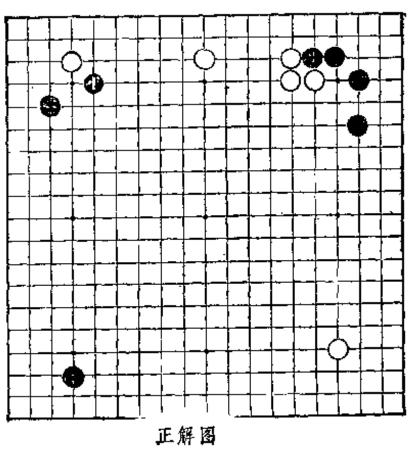
正解图:黑1飞压,本局适切的好手!这步棋有两个作用;通过压迫左上白子,使白棋整个上边全部处于低位,子力发挥不充分,在左上角筑起形势之后,即可在左边的处女地构成大模样。

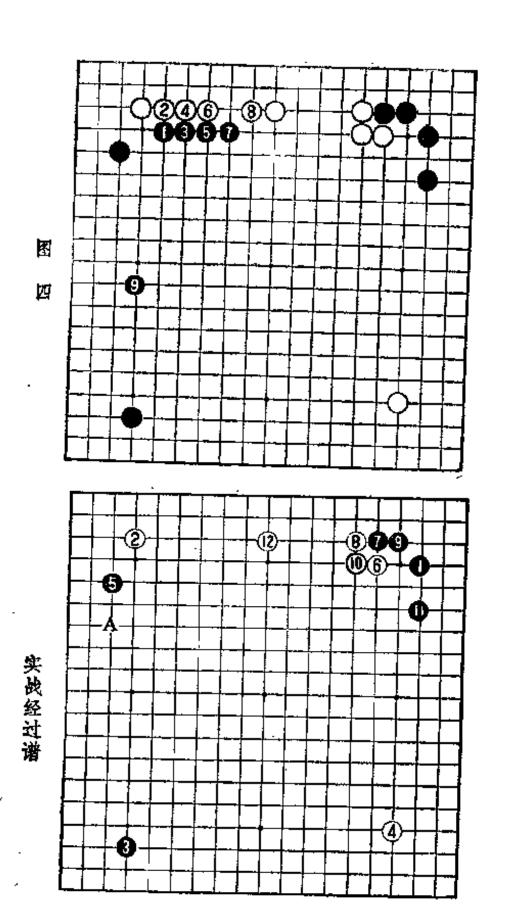
图四, 白2至8爬三线求联络, 只能如此。黑得先在9位开拆, 左边瞬时成起一个庞大的模样, 黑优势历然在目。







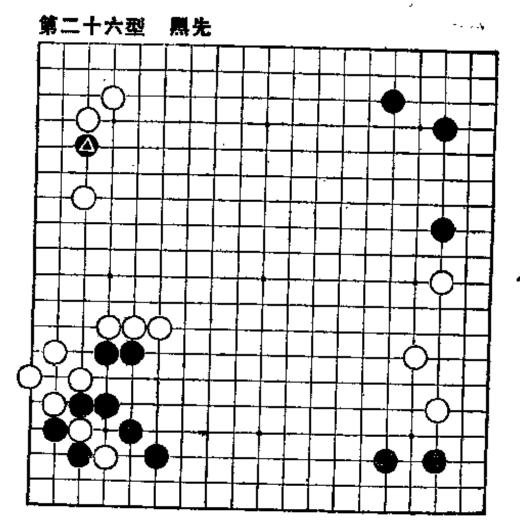




实战经过谱:白10粘滞重,此手单在A位夹较为普通。 126

# 五 怎样弃子作战

## 及时利用残子。



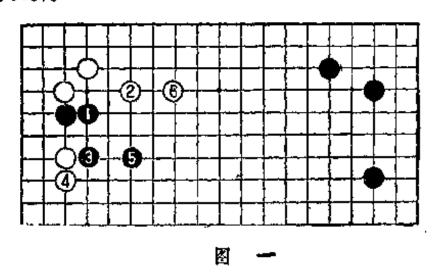
第二十六型

提示:

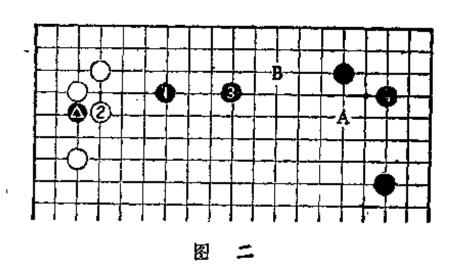
本局下边的大场,对于双方来说已无吸引力,重点当然

在上方。

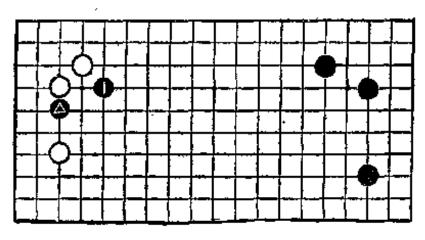
目前,黑**②**之子已经"气息奄奄",但无条件被吃是不能容忍的。因此,要想方设法去充分利用,同时切忌不讲道理的硬拼。



图一,黑1直接出动,正好成为白方的进攻目标。白2、4、6步步为营,借攻击取地,以后黑仍将疲于奔命。

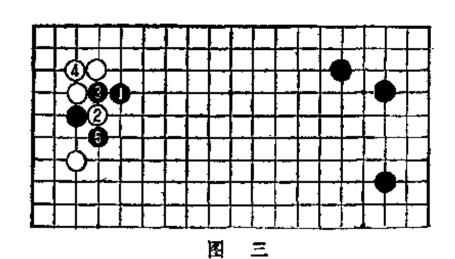


图二,黑1、3弃子占大场,虽不担风险,但缺乏一种积极进取的精神。现黑❷子被吃净,使白左边形成一块相当的实地。白取得先手,必将在A、B等处侵入。

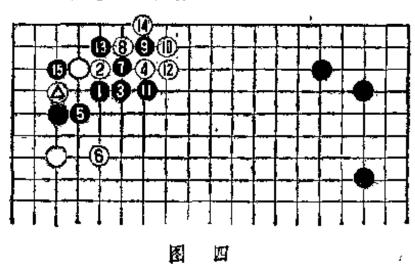


正解图

正解图,黑1飞压,弥补了前二图的弱点,对黑△子采取"不即不离"的姿态,是很为适中的一手。



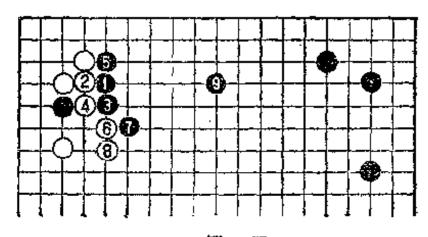
图三, 白2如扳出强战,则黑3断后,再在5位征吃,

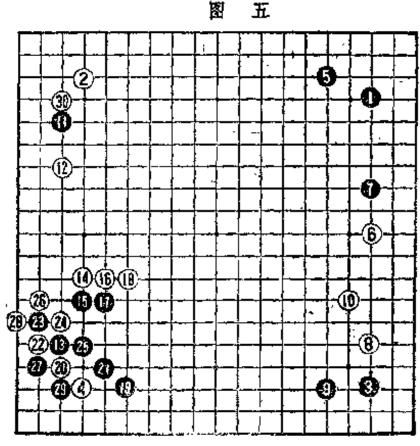


白显然不行。

图四:白如采用 2、 4 的着法, 情形又如何呢?这里黑 5 冷静地长, 好!

白6 跳出,继续进攻必然。黑7冲后,逐生出15嵌的妙手来。以下白〇之子被吃,攻击归于失败。





实战经过谐

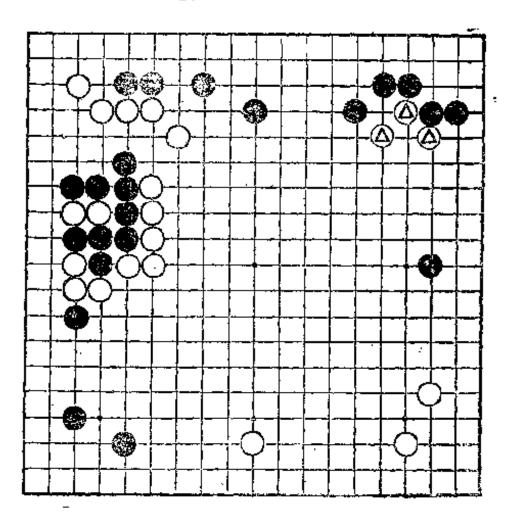
图五:白2团,这是不易注意到的"愚形强手",亦是 这个局部的最善应手。以后双方正常应接至9,黑的收获显 然要比图二大得多。

其中白6如在9位夹,黑即在8位跳。

实战经过谐:

## 精华已竭的残子应该弃掉

### 第二十七型 白先



第二十七型

提示:

本型白右上有三个弱子,如果一味地谋活或者逃孤,都必将影响到白下边以及中央厚势。能找到妥善的处理办法吗?

图一:白1拆二,意在求活。被黑2、4进军中央,白左上"厚势的威力"自然消失。

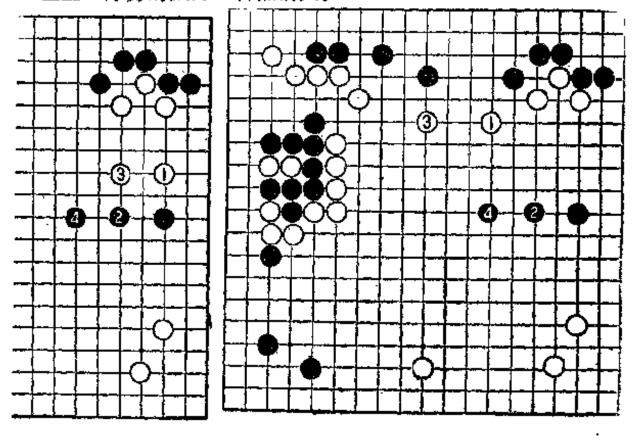
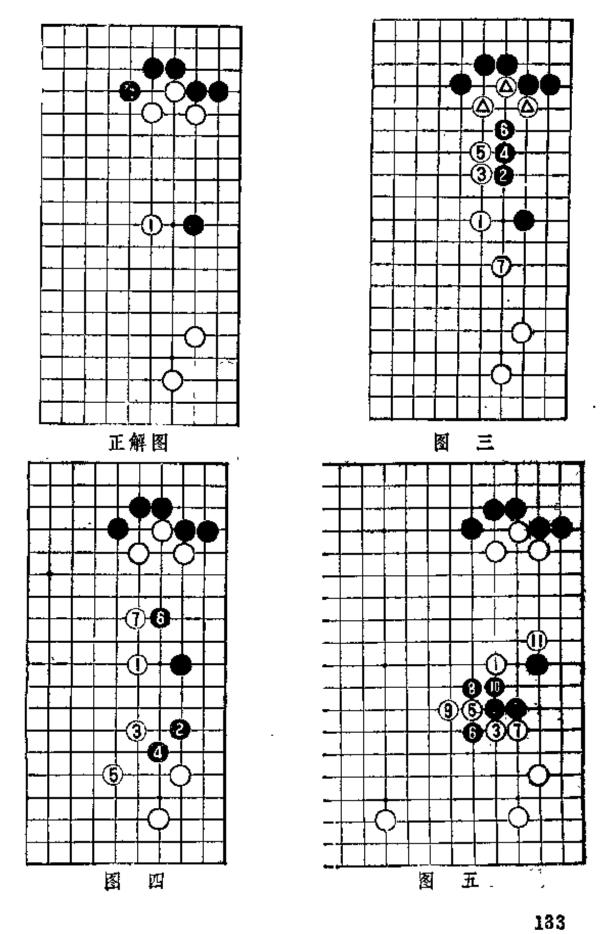


图 - 图 二

图二: 白1飞,是这个局部的常形,在本局却过于教条。 黑2、4"以不变应万变",全局的情况和上图并无差别。 正解图: 白1镇,"胸有全局"的着想。

根据上述二图的分析,我们可以清楚地看出,这里是左右全局的必争之点,这步棋兼照顾了右上三个弱子。

图三:黑2若飞应,进攻②三子。白将顺势弃去三个残子,紧接着3、5连压二手后,再在7位飞封,如"行云流水"。至此全局阵势壮观,瞬时充满了生气。

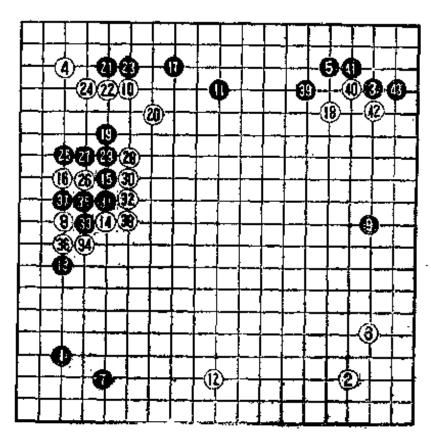


图四:黑2如向下边开拆,白3再镇是一贯的方针,黑仍然被压迫在边上。

图五: 黑 2 从这里飞出, 是挫白意图的强手。

白3"象眼"飞罩,与黑针锋相对,精彩!

应接至黑10接,白已在下边获得利益,效果不难明瞭。 然后白在11位靠腾挪,安定上方三子。



实战经过谱

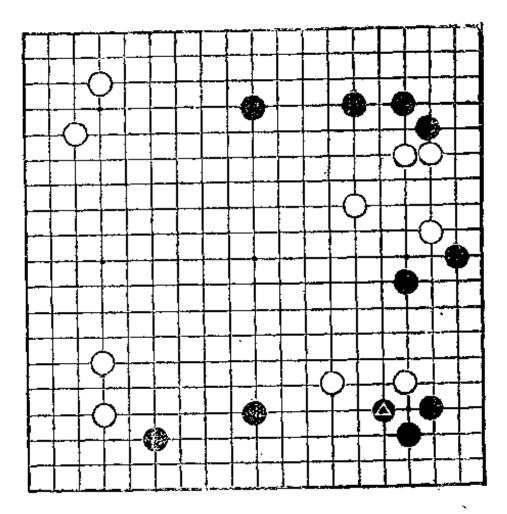
#### 实战经过谱:

黑25过分, 遭白28、30的强攻。以后黑虽成活, 但局面 受损。

取势宜早 宏伟的弃子计划

第二十八型 黑〇尖后,白怎样走。

100



第二十八型

#### 提示:

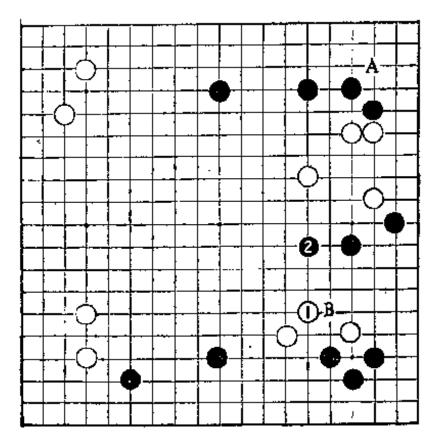
这是"高中国流"布局走成的。现在左半盘棋子很少,如果白在中腹成势,左边白子的价值便会随之增加。

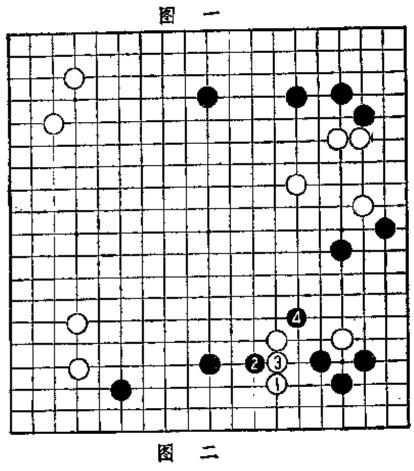
图一,白1尖,是常法,也就是本手,虽说是无可非议的。但黑2跳后,白上下两块终需经营,虽说一时还看不出不好,但右上A位点角是不可能了。白方布局稍嫌缓慢。

其中白1不可在B尖,因那样棋形不佳。高挂的那颗白子,是比较轻的。

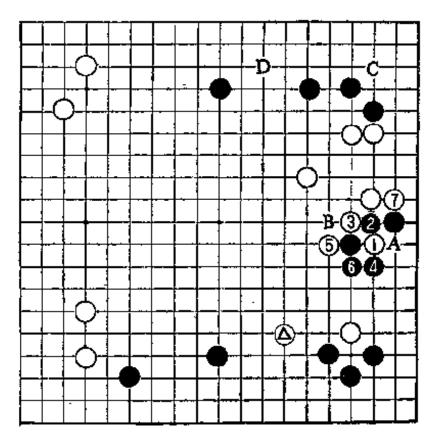
图二:白1如果急于闯入下边,那就大谬不然了。黑2刺,4飞,白顿陷困境。

再重申一遍: 右下是主战场, 但得失的判断要顾及到左





边和上边。如果白棋出现孤棋,黑上边的空不补自成;如果白中央厚实,上边黑空补都补不干净。左边的白空与右上黑空,黑白相反、意思相同。

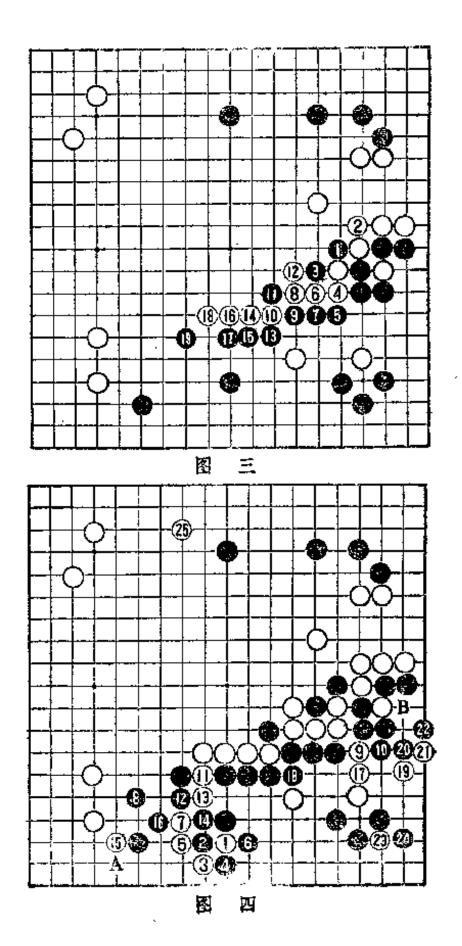


奇想图

奇想图:白1跨,根据上述道理,利用白△引征,下出了出其不意之着。这时,黑8如在A提,白B粘,右边走厚之后,上边黑空有CD两个缺点,不能兼补。白方目的达到了。

图三(实战),黑1打、是积极的下法。黑3以下一口气走到黑19。过程中白10是强手,其余都是必然之着。请大家看一下,那方有利?

黑棋一下子得了这么大的空,总是黑棋有利吧?对局时 黑方也犯了这样的判断错误。



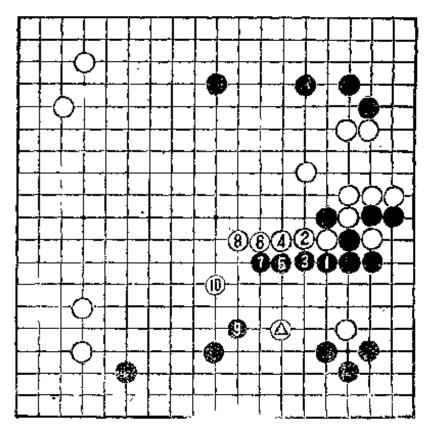
图四:白1碰, 噢,这里还有些棋么?可是到黑16又都死了。不过,白方并不吃亏,将来A立是先手,角空保住了,这里的变化大致两不吃亏。但走定之后,形势判断就方便了。

白B位吃两子是先手,黑右下大空共63目。右上角黑棋, 还不如左下角白棋。黑虽说多一个子,但有两个弱点,周围 白子又厚实。

白方:中腹实地加形势在三十目以上,左上角三个子,平常只有二十目样子,但本局与中腹呼应,左边的潜力是不可估量的。往后,白空将越下越多,黑空却不会再增加了。局势白棋明显占优。

为什么会造成这样奇怪的现象呢?

关键在于,白取势取得早,势力影响到广阔的左边和上



图五

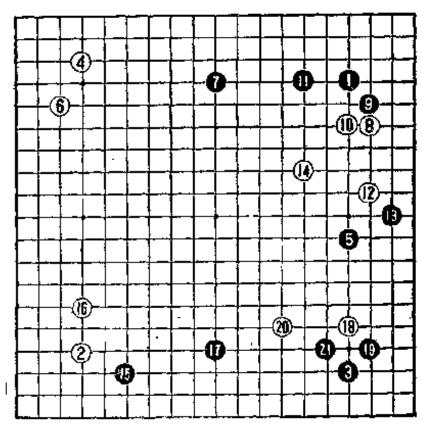
方一带, 犹如山洪冲到了广阔的平原上, 大河、小河都满了。

那末, 奇想图中白1 跨后, 黑方有没有办法呢?

有的! 要改变一下图三中黑 3 的下法。

图五,黑1改成这样打,似笨实不笨。白2如长出,走到白10,黑比实战为好。

不过,白保留 2 位逃出而暂时不逃,先经营母子,成为 彼此可下的棋。本文重点在于说明怎样构思和在什么条件下 弃子,以及对形势的估价,因而对图五以后下法不多述了。

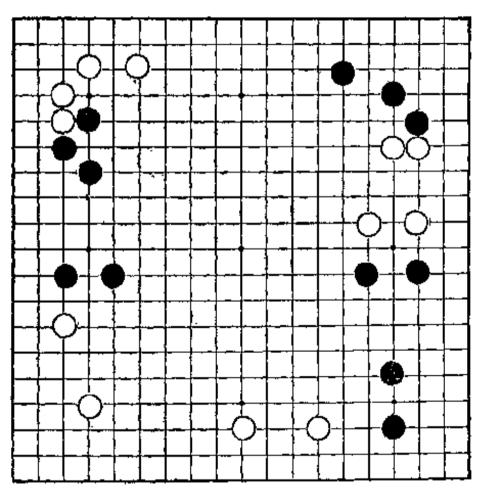


实战经过谐

实战经过谱:白采用屋、无忧角对付黑"高中国流",通常被认为步子慢一些。但这种下法,正是重视左边开阔,潜力很大的下法。以后到20双方堂堂正正。因而,白跨断之后,黑方只要应得好不应当吃亏的。得失只在好下一点和稍难下一点之间。

# 六 怎样在平淡中选点

# 平稳而安定的棋局要注重实地 第二十九型 黑先



第二十九型

提示。本局双方都无大模样,善于形势分析的棋手,便

会敏感地看到,今后势必要形成以争夺实地来决定胜负的局面。

有了这样的提示,你能找到正确的着点吗?

图一:黑1、3扳接,防止白A进角,具有一定的价值。 但由于白已先在②位跳补,所以不怕黑来进攻。白4立,守 住左下角地,同时在下边构成理想的阵营。黑5大致只能浅 消,被白6、8 顺势追击,黑不好。

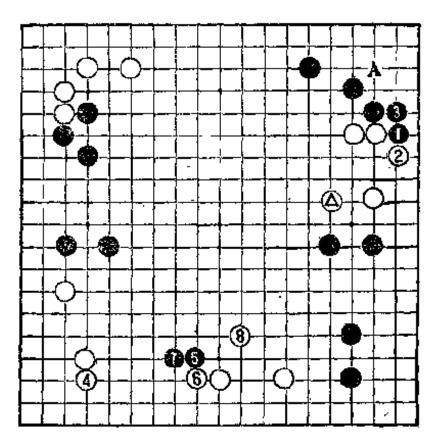
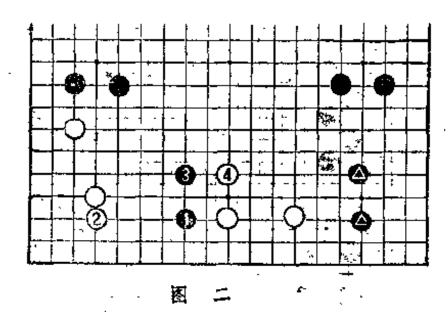


图 --

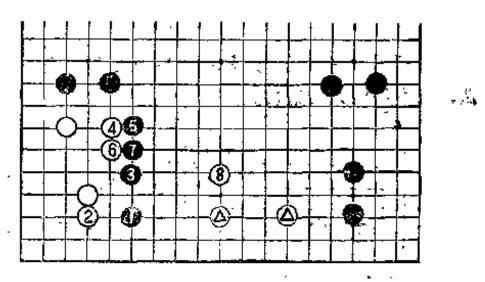
图二,黑1打入,这是中盘力量较强的中级棋手所喜爱的下法,但在本局则不合适。因为黑〇二子离白下边拆二远一路。请不要小看这一点。

白 2 从容守角。黑 3、白 4 双方向中央竞走,至此黑已没有好的后续手段。黑 1、 3 扑空了。



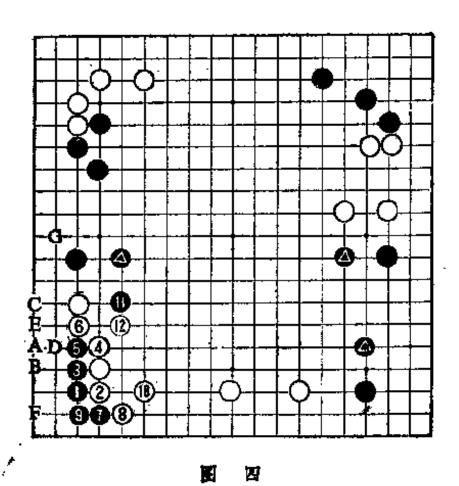
图三,黑1挂,是最常见的着法。白2.仍然守角,应接至黑7封住白角,从局部来看黑相当成功。从全局分析,则

下边白〇两子现在恰到好处。白 8 稳重地跳出,黑没有什么收获。

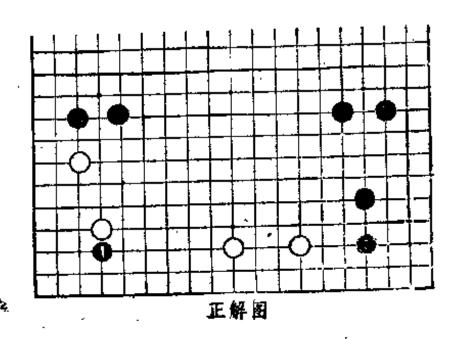


图三

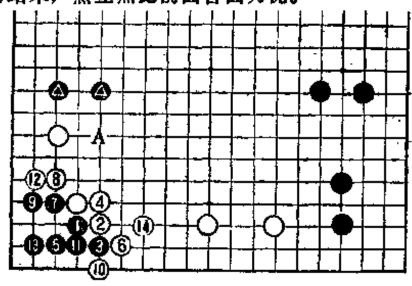
图四、黑 1点"三三"夺取白角实地,构思符合棋理(因白在下边成势,受到周围黑 3 数子的限制)。但演变至白12虎后,产生了白A飞,以下黑 B、白 C、黑 D、白 E、黑 F、白 G 侵入黑左边阵地的手段。黑仍有不满之感。



正解图。黑1托,这是对"星加大飞守角"的常用手法,在本局则尤为适切。



图五: 白2外扳,则黑3反扳,至白14虎补,是这个局部基本定式之一种。现在黑角已活净,白棋没有任何利用。而白的外势却被黑色两子所限制,加上黑在A位等处还有一些先手,所以白下边的形势,今后只能转成大致20目的实地。本图的结果,黑显然比前面各面为优。

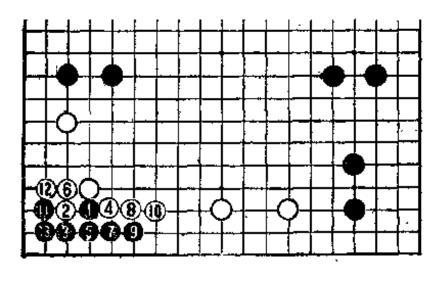


图六, 白 2 如内扳, 黑 3 反扳是要着。演变至黑13接, 黑亦可满意。

图

五.

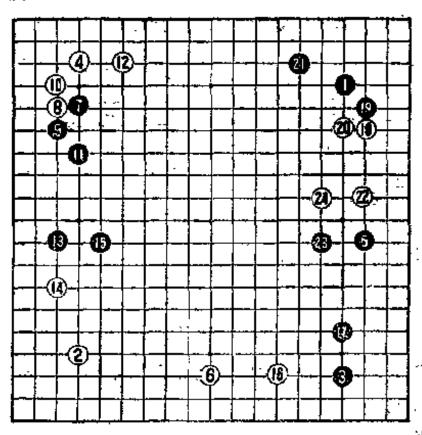
黑3如在4位长,则被白3位立守角,黑无趣。



图六

实战经过谱。

这是一局显而易见的平稳之棋,至白24的应接双方并无非议之处,黑方怎样正确地分析形势、保持先手的效率是本局的关键所在。



实战经过谱

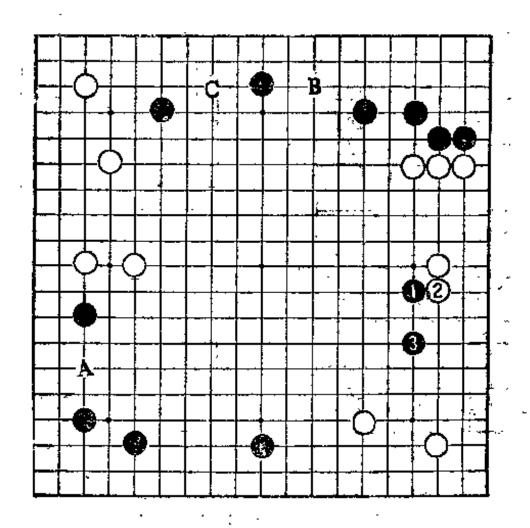
## 被空且能得空, 胜于单纯破空

#### 第三十型 白先

17 1

提示。

布局至此,各处大场逐一占定。黑1、3浅侵之后,已 经成为争地的局面。现在黑虽有上下二片地,但白在A、B、 C等处有打入之点,目前从何处打入才能把握局面的主导 权,是本局的关键,因此必须慎重行事。



第三十型

[ ] ; } ;

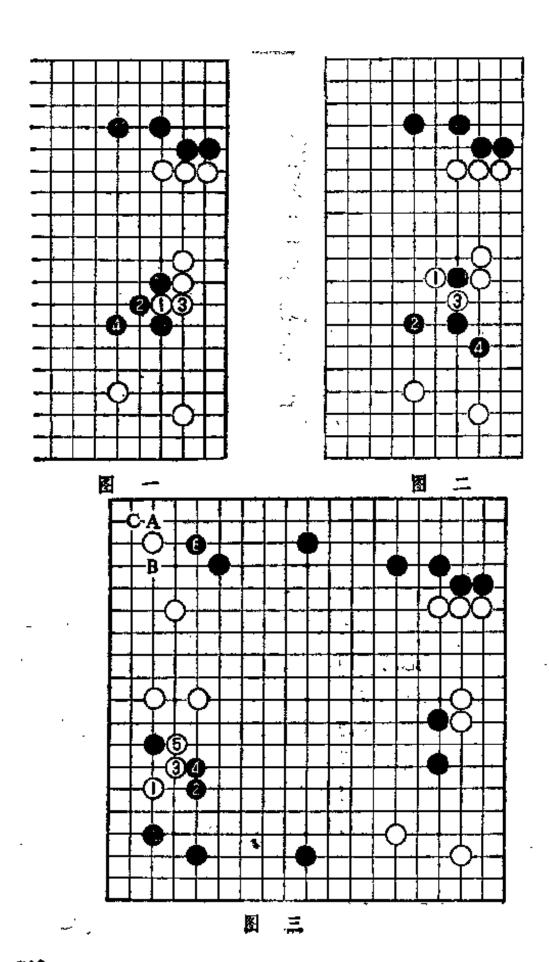
还有,对于黑右边两子,白立即发动进攻是否有效?这些都在应该考虑的范围之内。能够找到正解的读者,大致已经有二段以上的棋力。

图一,白1、3为常用的手法,黑4虎后,已呈安定之形,白并无后续攻击手段。

图二,白1夹,较上图的着法积极。这里黑2跳,轻灵。以下白3、黑4,结局和上剧大同小异。

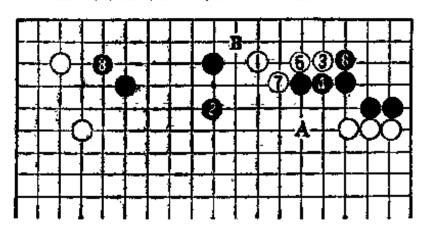
图三:白1打入,在很多场合都是有力的,然而本局却 不合适。

黑 2、 4 敏捷地弃去一子, 既先手扩大了下边的模样,



又从容地争到了6位尖这一攻守兼备的绝好点,全局黑生动。

今后,白左上角还有黑A托、白B退、黑C长的手段。

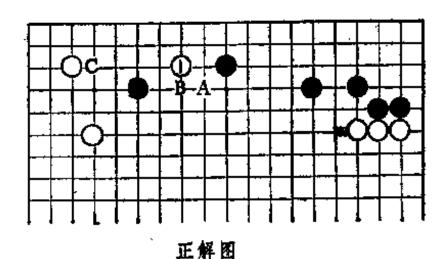


图如

图四:白1从上边打入着想是正确的,但选点却有问题。

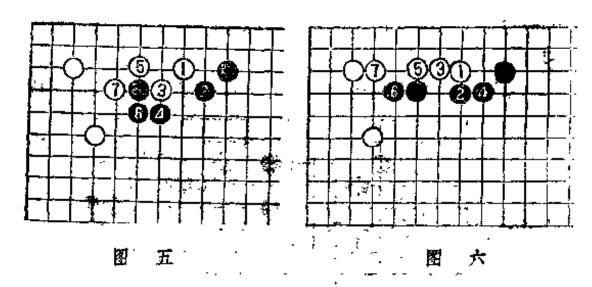
黑 2 跳补,冷静。白 3 至 7 仅仅单纯破去一点黑空,自 身尚欠安定。以后黑还可相机在 A、B等处进行攻击。

黑 8 尖后, 白方没有什么收获。



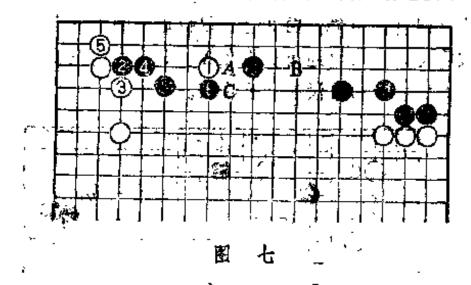
正解图:白1打入,只此一手。以下黑的应手大体上有A、B、C这几个着点。

8



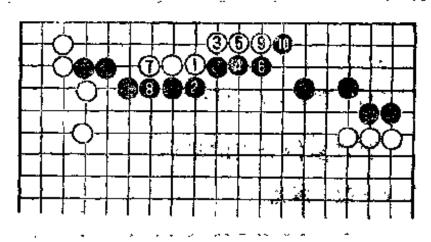
图五,黑 2 尖应,似乎是很多爱好者第一感的着点。白 3 至 7 稳健地和角上联络,获利甚大。这样,不妨可以说是白棋实地领先的细棋局面吧。

图六: 黑 2 如改用压的下法,白 3 势必长,以下应接至7,结果只要和上图比较一下,得到正确的结论便不难了。



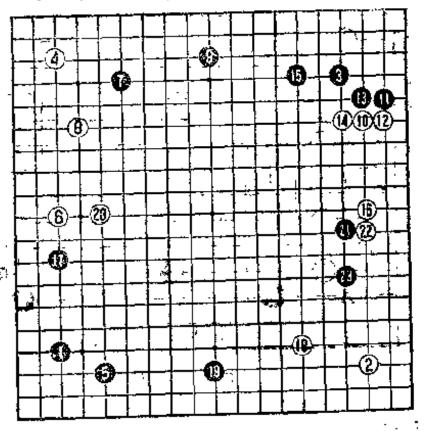
图七,黑2碰,意在阻渡,从气氛上来说是一种针锋相对的反击。白3、5之后,角上成为确实的地域,得利颇多。

黑 6 压是和 2 、 4 相连贯的下法。但上边白仍有 A、B、C 等种种手段。



八.图.

图八: 白1 立即出动也是成立的。黑 2 如挡,则白 3 板,以下应接至10,白先手成活。



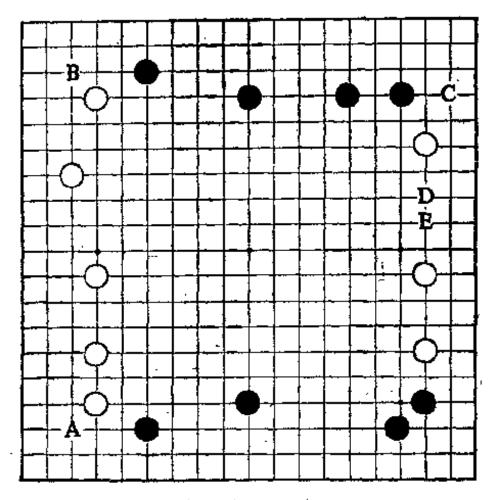
实战经过谐

实战经过谐,黑11为取地的下法。白12至16是定式的示型。

黑17似乎应在18一带挂角较好。 白20关,冷静的一着。 黑21之后,弈成问题图的局面。

#### 有许多侵分点的棋局不急于抢空

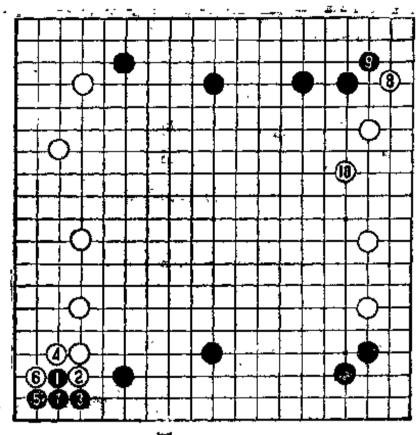
#### 第三十一型 黑先

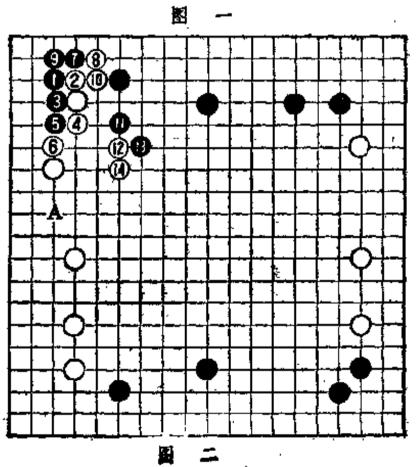


第三十一型

#### 提示:

盘上的主要大场有A至E五处,哪一个大场更为重要呢?这些大场用目数是难以计算的,因此必须考虑到大场之后,是否还有积极的后续平段。



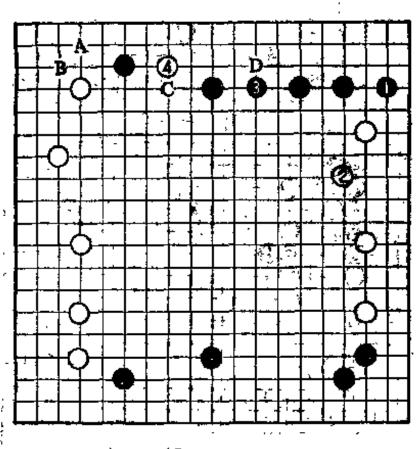


۲,

图一:黑1点角,是局中注目的大场,应接到7告一段 落。白取得先手在8位飞,黑9尖,由10飞补之后,成为细棋局面,黑布局并不成功。

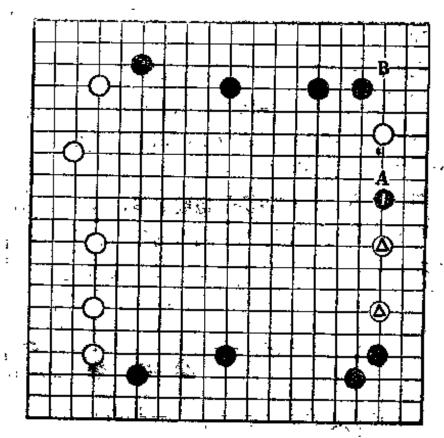
图二、黑1点入左上角,应对至白10亦是定式之一型。 黑11跳时, 白12、14不可省略。至此白虽然角地被破,但黑 上边已经受损,左边A位的打入自然消失,结果黑未见便 宜。

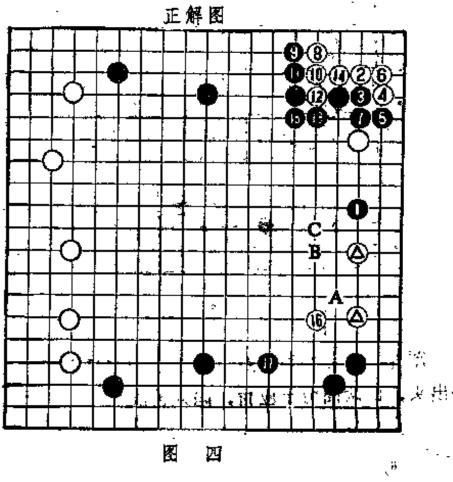
其实, 白左上、左下两角黑必能占到一处, 所以点角不 是急务。



图。三

图三、黑 \* 守角、常用之法。但白 \* 飞应,也可满足。今后,黑上边无法全部成地,因为黑如 3 位围,自即 4 位打入。黑如先在 A 位飞,自 B 尖,黑再 C 补,白 则 在 D 位打 164



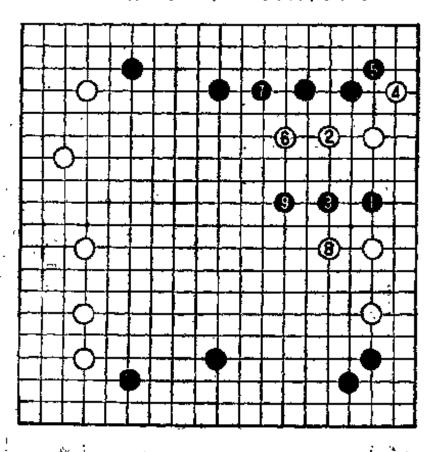


入。如此仍然是胜负漫长的一局棋。

正解,黑1打入,切断右上白子进行攻击,严厉(今后,瞒着进攻右边白@两子,黑把握了局面的主导权。

黑 1 如果下在 A 位就缓了,因为白 B 点角后,黑攻击白 ◎两子显得乏力。

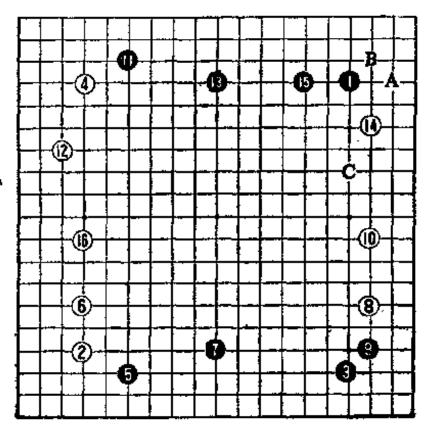
图四, 白 2 进角转换是稳健之策,应接至15接,黑右上形成厚势,白 6 两子感到了无形的压力。白16跳补时,黑17 顺势取地,以后黑还有 A、B、C等攻击手段。



图五

图五, 白 2 如强行跳出作战,则明显无理。以下黑 3 向外出头,白两面穷于应付,陷入苦战。

实成经过谱,白16在A位飞,黑B尖,白C飞补,不失为一法。或直接在B位进角。



实战经过谱

#### 打入敌阵且能攻敌是上策

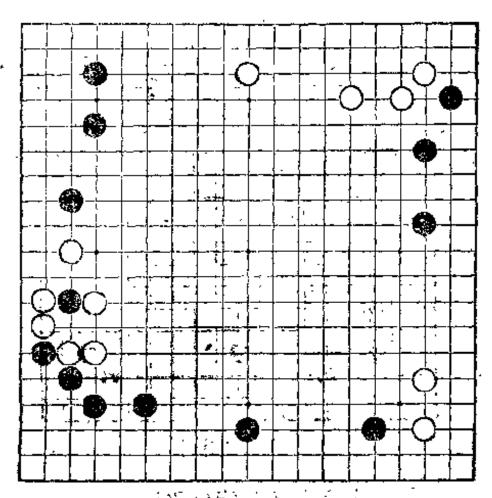
## 第三十二型 白先 提示:

目前上边、右边、下边都空着,应该从哪里着手? 占一个大场,同时又含有其他更积极的意义, "一情双 雕"才能获得满分。

图一, 白1开拆, 对右边已经安定的黑色三子通光影响, 以下被黑2、4顺调张势。

图二,白1先跳,再3位拆,虽有别于上图。但黑4跳出后,白1之着并无意义,反而使黑地变实。

图三, 白1拆二, 相当的失场。然而, 黑2跳是更意要的地方。此手既补强了自己, 又进一步扩展了下边。



第三十二型

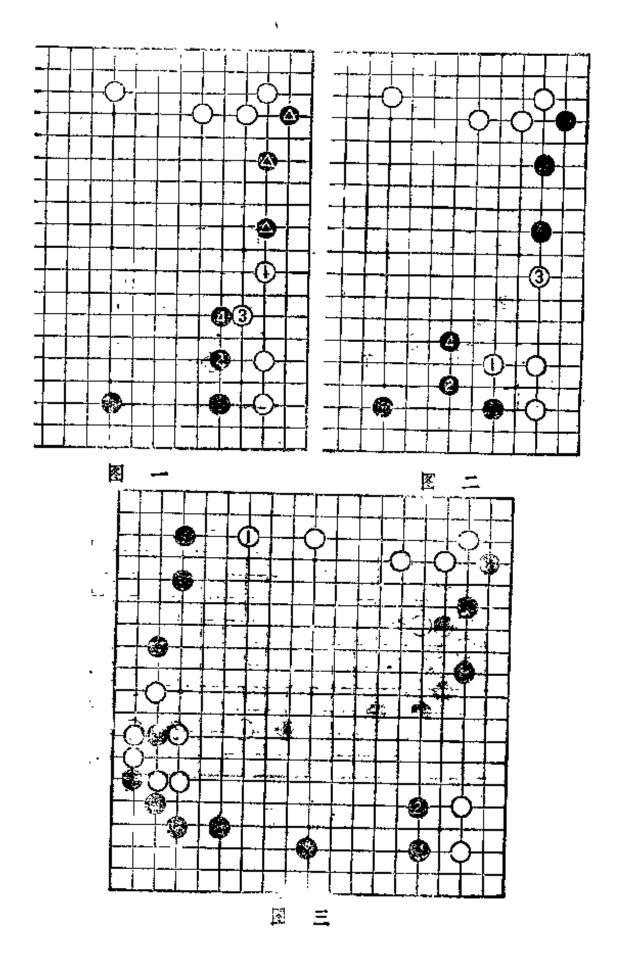
图四, 白1从左下边打入,未抓住要害。無2补票。白 方只达到破去一些黑地的目的。

正解曆:白1在这里費及訂定分利用左边以及在爭角厚 实验因素,对黑色之子兼存积极或素的作用。 这才是正解。

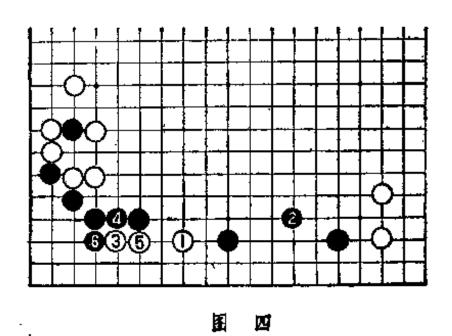
图五:黑2至白9,双方大致如此。。 高点 / 。 3 等等

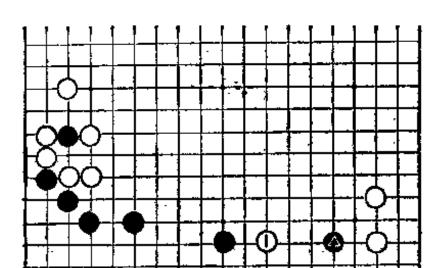
震 **ৣ 麗**左下角因有 B、 C 的 **弱**点,难以成地。 实战经过谱。

型点自18夹,壁实。黑19、21之后,形成一度流行的常形。 黑23有些过分,应单走26位为正。

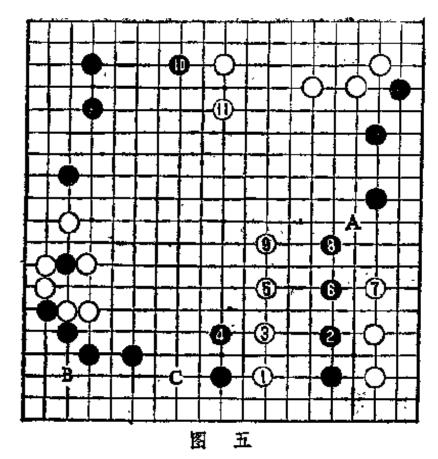


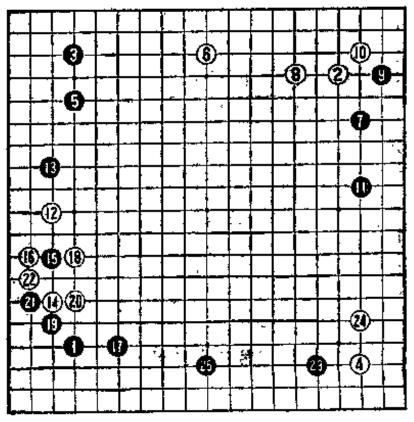
**59**;





正解图



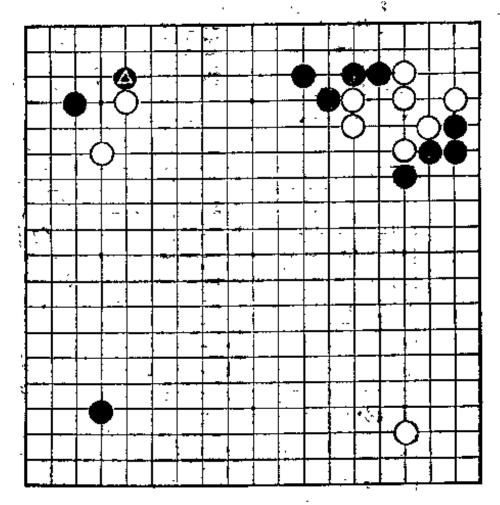


实战经过谱

# 七 一些常用战术

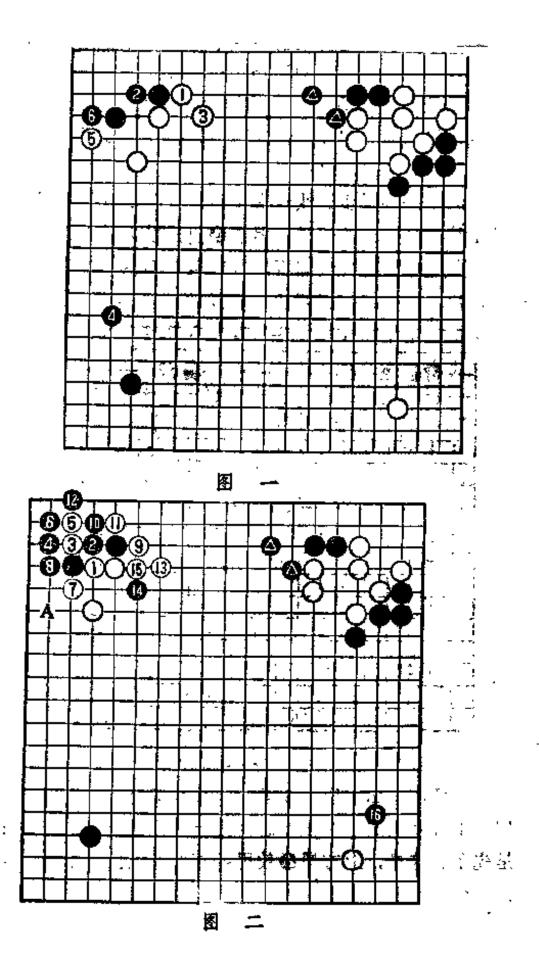
活用定式——左右的配合

## 第三十三型 白先



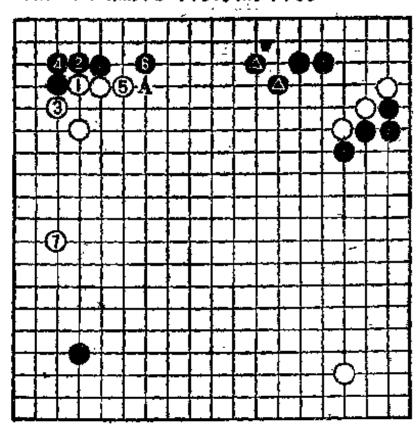
第三十三型

提示: 黑**⊘**托后, 白总要在左上角下子。请配合周围情况选用定式。



图一, (方向不对) 白 1 扳, 虽是最常见的下法,但白 3 以后,右方黑❷两子很厚实,白在上边无法开拆,所以白 1 扳意思不大。黑 4 先占左下后,白左上 5 飞的效力也不明显了。

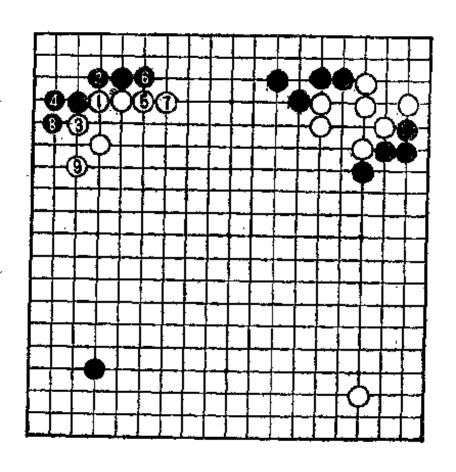
图二, (黑步调快) 白1顶、3断,是常用手法。至白15止是两分定式的一型。但黑色仍然发生威力,白棋方向不佳。由于左上有A位漏着,黑16可以不急于左下角,而在右下挂角,形成黑方步调较快的布局。



正解图

正解图, 白1顶, 3虎,这虽是场合下法,但在这时应用是十分适当的。白5以后,把上边让给黑方,将来A压还是先手。这样,上方黑色效用就不大了。白7拆后,白左上较完整。

用好场合定式,是布局的一个重要内容。



图三

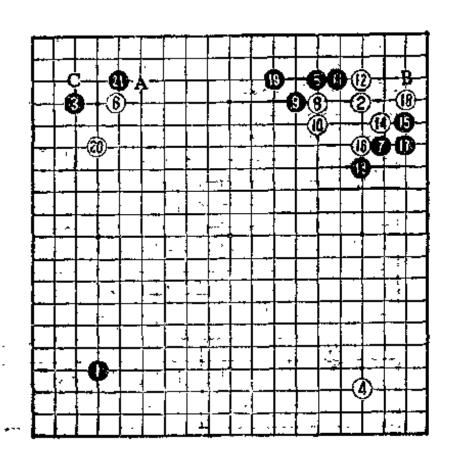
图三: 白 3 虎时, 必定有人会想 到 黑 4 立。以下 白 5 长, 应接至白 9 成为另一种变化。结果黑得先手,即可抢占其它大场。

但从左上角局部来分析,黑 6、8 二手和白 7、9 交换, 致白形成厚势,显然是吃亏的。因此,和正解图 相 比 黑 方 "一利一弊",白仍然是成功之形。

实战经过谐, 白6挂时,黑7不宜在21位托,因白A先手扳后,正好可以在上边开拆兼夹击黑5之子。

右上角的变化,为"双飞燕"定式之常型。目前黑右边四子有B位夹的手段,不必担心受攻。

白20是一种有趣的构想,常见的在C位托。



实战经过潜

## 全盘着想的对策

įς

盘上另有一个要点对怎么办

#### 第三十四型 黑先

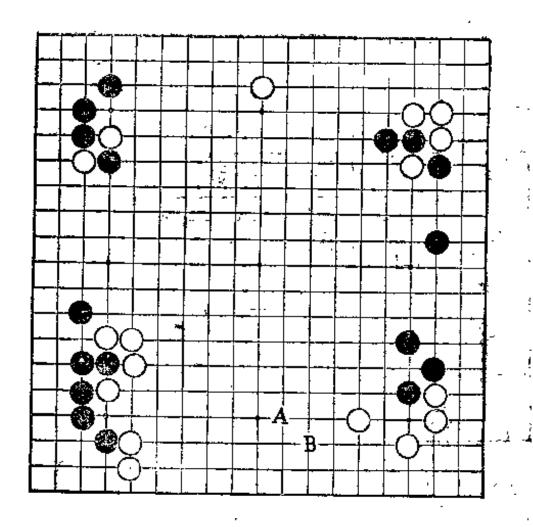
. **. 提示:** .

我,轮黑棋走,右上战斗尚未起形,下边却存在着白A守或 黑B挂的绝好点。根据这一特定情况,黑怎样采取对策?

图 (常法) 照 1 立是 常法, 白 2 飞后, 黑 3 必 须补, 白 4 占据下边要点, 成为白方广阔的布局。上边黑人虽是好感得但白可B位活动一子。A、B可以算"风合", 白 4 是最后大场。

正解图: 围棋的有意思在于千变万化, 一切都要活用。

2200



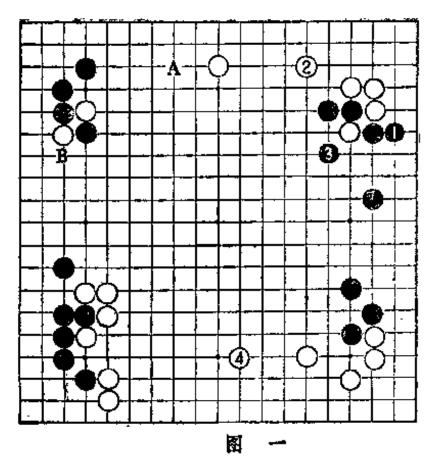
第三十四型

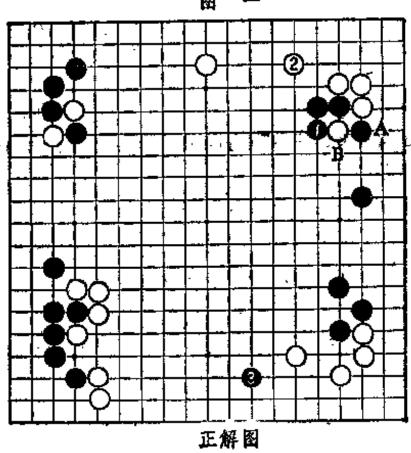
黑1是步很平凡的模,却是正解,因为这步棋领和了右上的形势。白2如果补,黑3就可以在下边先下等。今后白A打,黑B提即可。

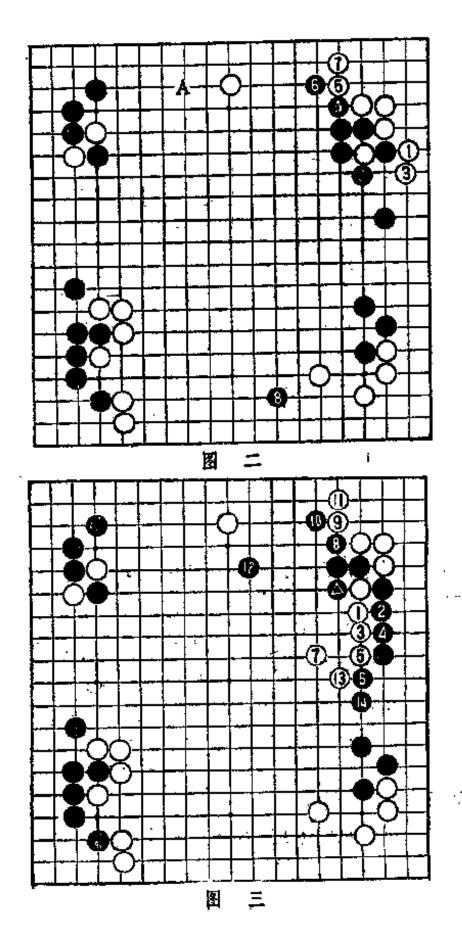
那末, 白者是在A打或B长出呢?

图二, 白1马上就打, 3必须长出。黑4伏有A位夹击,白5、7遥补,黑8仍得下边要点。本图白显得实地较多,但今后黑A夹变得有力了。

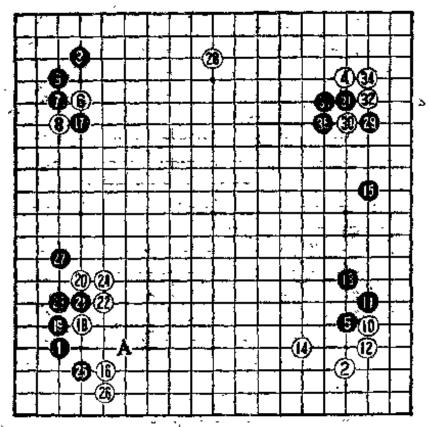
图三(实战), 白1长出作战,到黑14成为较早进入中盘战的棋,与图一相比,黑石边被压扁,白上边也被袭破,两相抵过。不过这些都是不重要的。因为这两处"鼓起来"和"瘪下去"出入不大。关键是在作战中,黑很可能打入下







边或乘势扩张左上方。



实战经过谱

实战经过谱: 白14, 是预谋在16挂的构思。

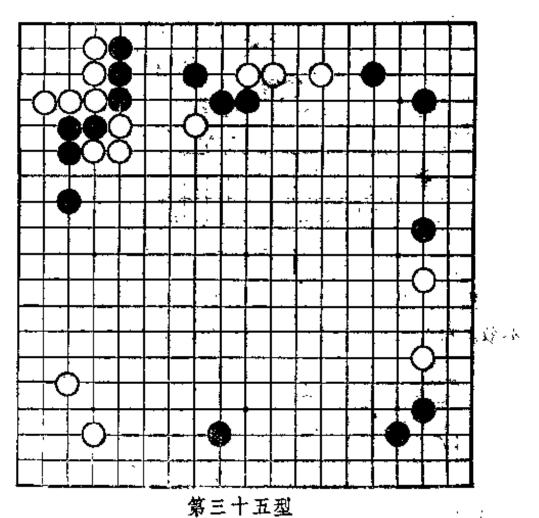
黑25正当时机。这时,白若A补、黑就不急于在27位跳入出了。现逼白26立,白在地上占了便宜,但下边 更 需 要 补了。28是上方绝好点,白30指望在右上得先手。在这样的前提下,黑35是灵活运用定式的好手。

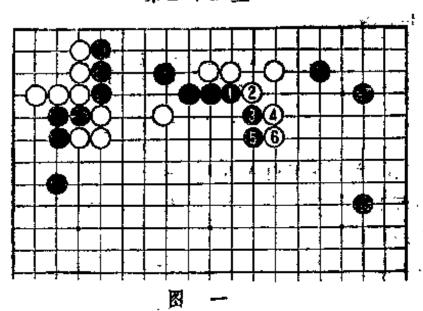
#### 怎样进入中盘战

#### 第三十五型 黑先

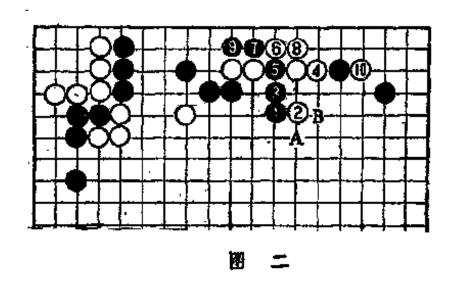
提示:布局即将终了,如何进入中盘?上边黑、白双方均未安定,着眼点当然在上边。黑先,你打算从何着手?

图一,黑1压,3扳,指望加强自己,威胁中腹白子。

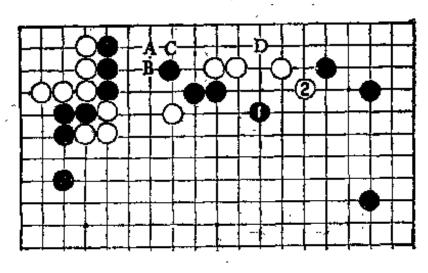




但这样的手法是大俗手,凑白2虎,4扳虎。白形优于黑形。



图二,黑1在手法上虽有改进。但攻击上方三子,很难奏效。白2靠后到白10,白方得角,不坏。

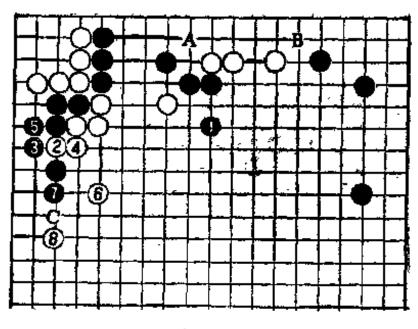


图三

图三,为了保留白A点入(黑B、白C)的手段,白2 尖出亦可下。通常不肯走尖,是因为尖后,黑有D点的手段,本例黑D不成立。

黑1与白2交换,白子乘势进入右上黑阵,而黑1对左 边白子有多少威胁,一时看不出来。

到此可以明白,对上边三子施加压力,犹如"打人脚后 跟"。



图。四

图四,如果你走照1跳,那末,你已经懂得了攻守的常 法。对于上方的白棋,是要留待以后A尖或B尖来攻击的, 这样,边攻边得空。

不过,本例情况特殊。白 2 挖悬急所,白 6 飞之后,白 中腹走畅了。其中黑 7 若走 8 位,白可 7 夹。走 C 位,对白 无压力。

到此,正解该怎么下,许多读者已经猜到了吧?

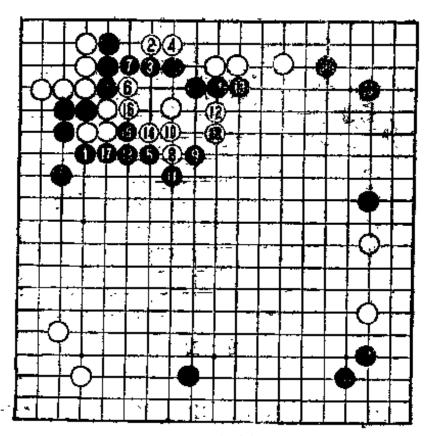
正解图: 黑1虎,是厚实的一手。它取消了白在这里的种种先手便宜。中腹白先下手,也没有什么了不起。白2先在上边搜根得地是牵制战术。黑5以下借攻击在中腹筑成厚势,黑成功。

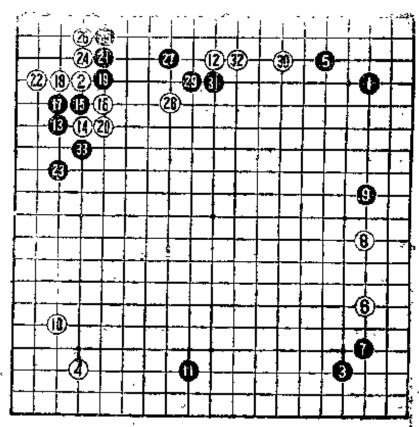
其中, 白10有问题。

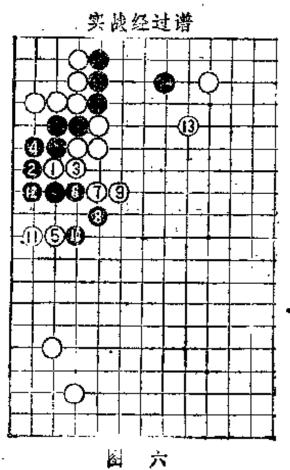
2:5

图五: 白1应冲出, 到白5形成弃子。比正解图中白方 着法为好。(正解图是实战谱)但全盘仍是黑稍占优。

实战经过谱,黑15是一种不常见的下法,但可以成立。







到27大致总是这样。

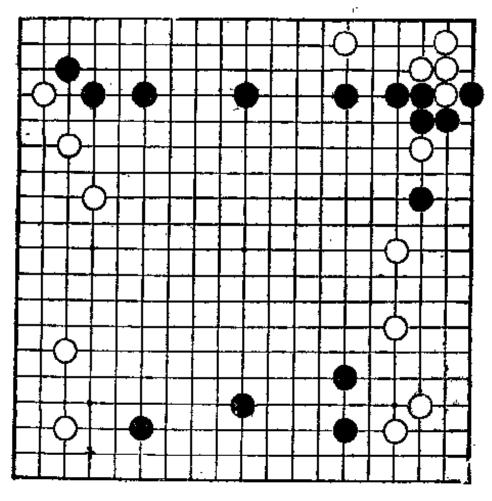
白28是关键性的失着,应当像图六那样下。

图六:白1立刻挖入、紧凑。先将左方走厚,白13就可以将黑笼罩在内了。与谱着相比,出入甚大。

其中, 白11是巧着。

# 呼应全盘

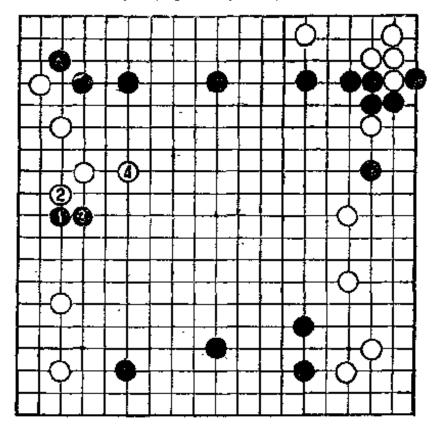
### 第三十六型 黑先



第三十六型

### 提示:

从实地上看,白棋已领先。下一手怎样走,黑方必须从 全盘着眼。 图一,黑1打入,是通常的好手。这种下法在双方分割



图一

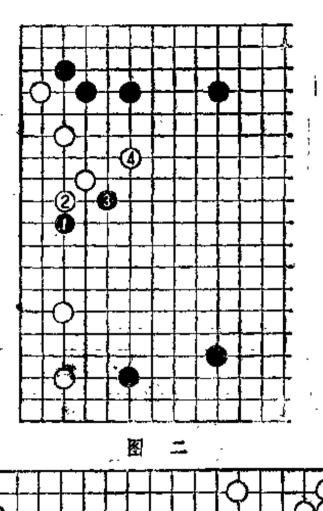
开的棋中较有效。如今是大模样作战的棋,黑1、3破空不多,却被白走到4位,乘势进入右上黑阵。黑1、3方向错误。

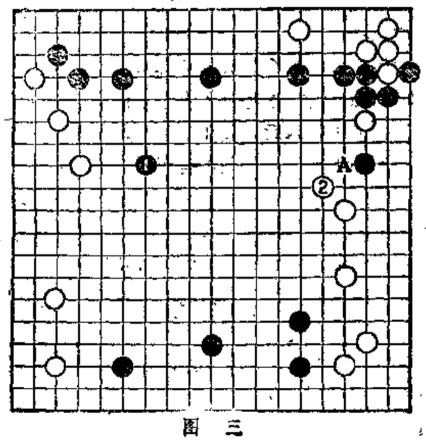
图二,黑1打入后,改在3位飞,比图一虽然轻灵一点,但仍无补于事。白4飞出是正着,仍然趁机入腹。

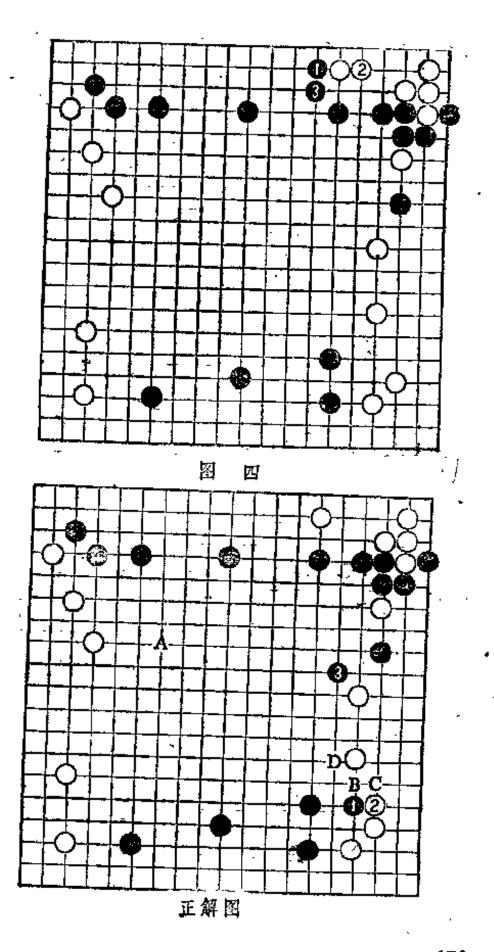
图三,前面两图怕白顺势入腹。这就让 你 想 起 在 1 位 图。可惜这步棋没有和全盘的子相呼应。白 2 尖后,黑不知 再在那里围空好。白 2 也可考虑在 A 位正。

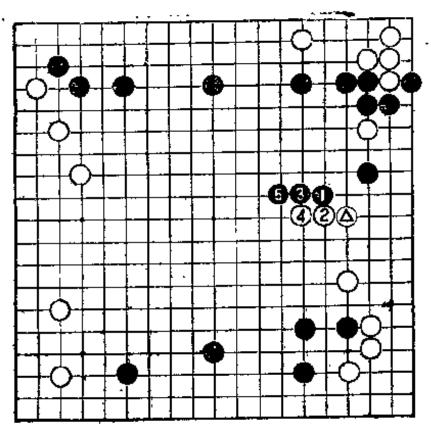
图四:黑1靠、3退,是局部的好手。就全局面言,嫌 缓了。

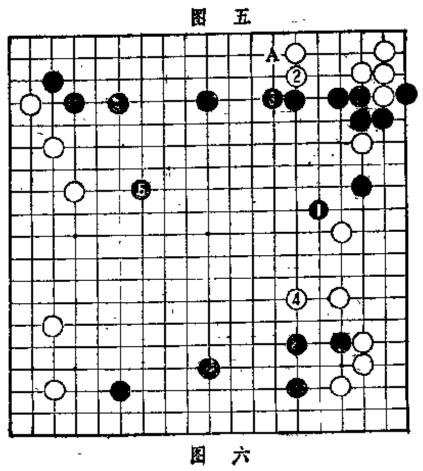
正解图,黑1点,是个次序,黑3是呼应全局的一手,它不单护住右上的一点儿空,面且在左上伏有A围,右下伏有B顶、D扳的手段。可以左右逢源。











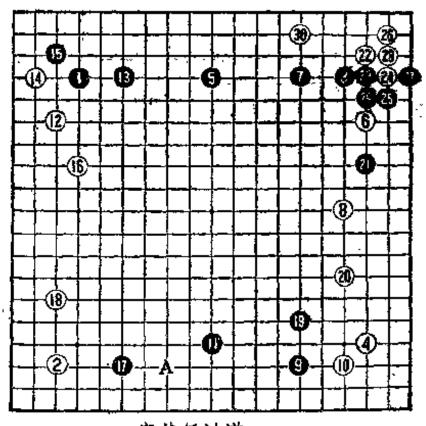
图五,对于白〇,黑1是常用手法。白2如随手挺压, 无疑帮黑成空。这样的棋每走一步,黑方都要向 你 道 谢 一 声。

图六:黑1飞后,白2与黑3交换一手,意在防黑A位之靠。以下白4大致要在这个方向出头,这样黑再走5位围,结果显然要比图三来得优越。

实战经过谱:

白12似乎不如A位逼来得积极。

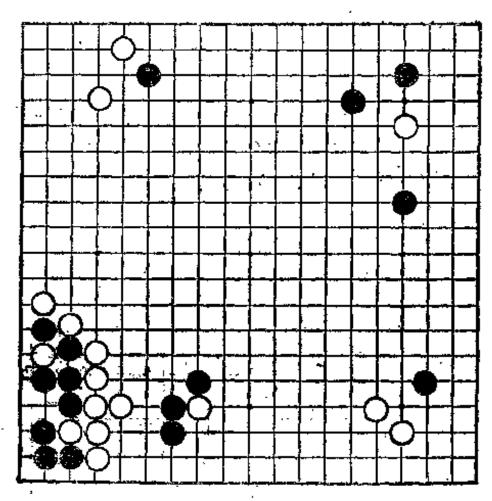
黑21不如单在24位守角简明。



实战经过谱

机不可失 突然袭击

第三十七型 黑先 提示:



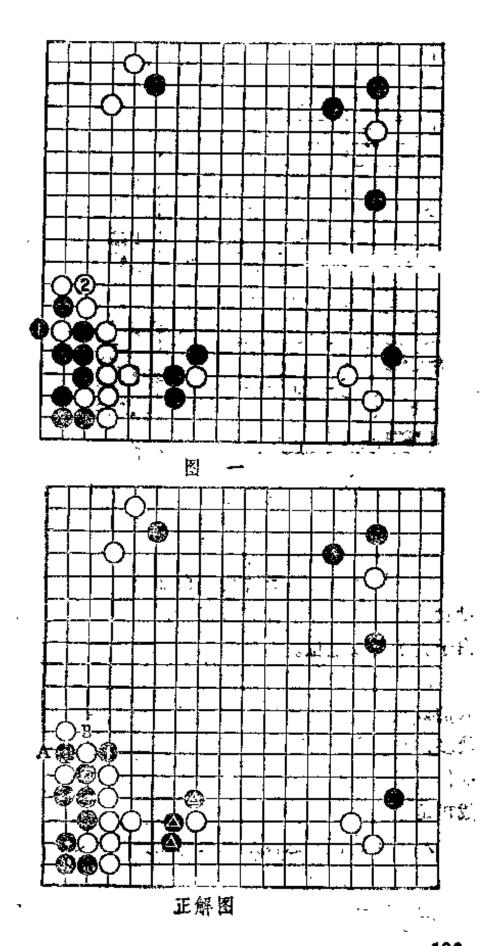
第三十七型

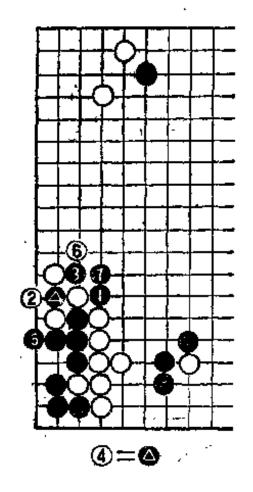
在高手对局中,有时也会出现一举占优的机会,问题在于你能不能敏锐地抓住。本局双方争夺的焦点,显然是在左下角。

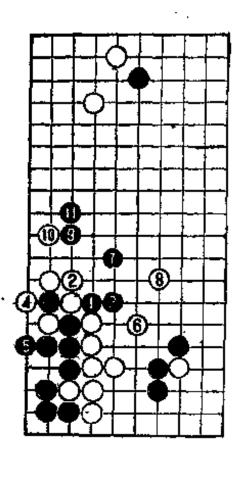
图一, 黑1提, 太平无事。但白2粘同样太平无事地渡过了难关。白左边配合比较理想, 黑方坐失良机。

正解图:黑1反打,是一步需要魄力的棋,因为白A提后,黑角要补后手。不过,不要紧,黑可以马上在B位打,然后再补。

一经切断之后 ◎ 三子的威力发挥了。白 2 怎样应,有A 提、B 粘两法。







图二

三 图

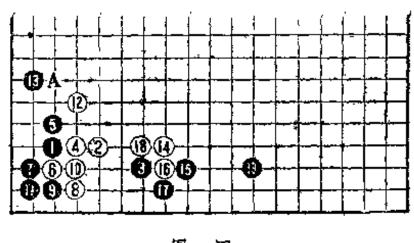
图二, 黑1打, 首先想到白2提。黑3再打, 白无适当劫材, 只得粘, 黑5从容补活。白6打时, 黑7可粘, 右下白子处于受攻地位。

图三、(实战) 白方不得已 2 粘, 再 4 提, 黑方得到了 3 位长的好点, 演变到11, 黑将左边白子压低。由于右半盘黑子较多, 在左方的战斗中, 黑方只要求不受制就可以了, 这样的仗, 黑方易打。与图一比较, 角上被吃一子是小事, 抓住战机是重要的。

左下角的棋形怎样走出来的呢?

说来话长, 请看下图:

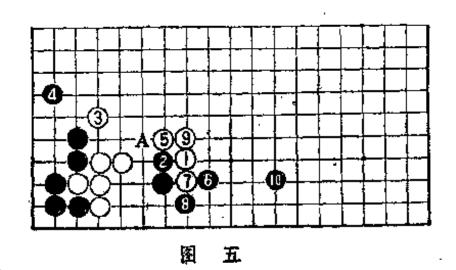
图四, 这是一个旧定式。白12以后再走14, 黑15采取轻



图四

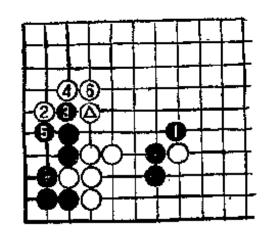
灵手法,到19止白取势、黑得地。高手们下棋讲究发挥子力,发现12与14、18自相矛盾,能不能省略12这步棋,用来放在A位呢?

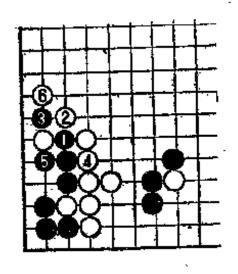
梶原武雄九段对此作了试验, 改进了这个定式。



图五,白1先走这边,待黑2挺,白3再跳。黑4若飞,白5扳,黑6若仍跳出,到黑10止,黑在里面多走一子,白在外面多了一子,白有利。

其中,黑 2 若 6 位跳,白就不走 3 了。黑 6 若改在A扳,白可 9 粘。

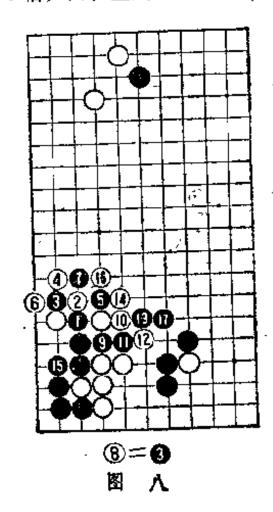




图六

图七

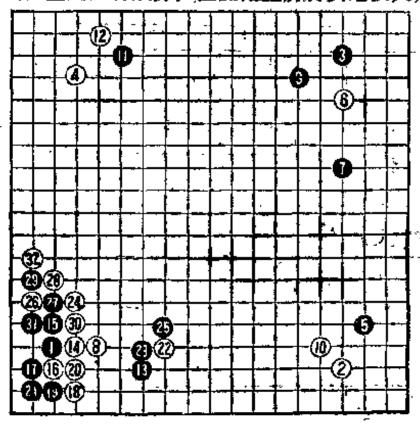
图六:白〇跳时,黑1势在必扳。这时白2跳是要点, 黑3冲5挡,白6粘,白在左边成势。



186.

图七:黑1冲后,黑3先断。根据棋形,白4须粘。黑5打,白6打就成了本形。黑3是好手,定式的变化真是层出不穷。

图八·黑3斯时,白4若直接打吃一子,双方演变至17止,白虽在左边配合成势,但黑角上所得实地极大,黑优。



实战经过谱

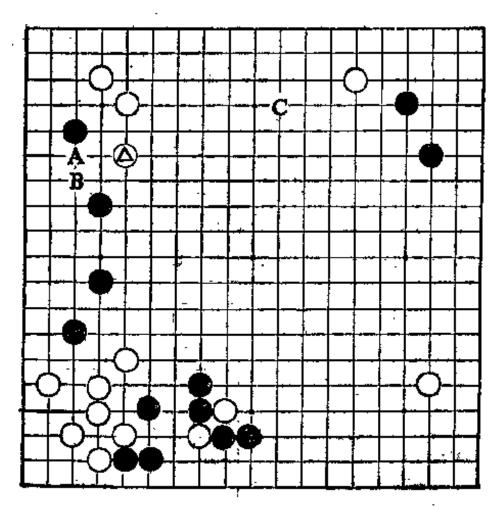
实战经过谱:白22、24的下法,有待于进一步的研究。

## 化解对方的好点

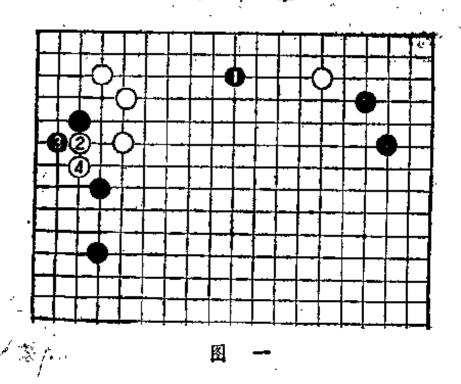
第三十八型 黑先,怎样下?

提示:

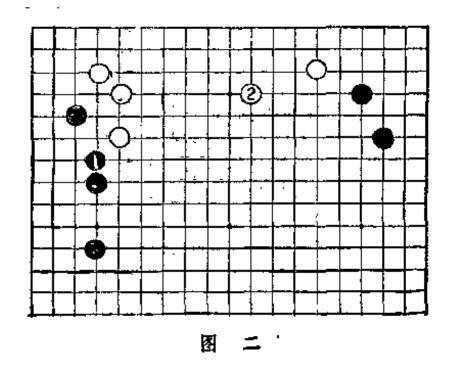
白◎跳后,左边有A位靠、或B位飞的手段;上边有C 位补的好点。白方两者必得其一,黑方有无妙计呢?



第三十八型



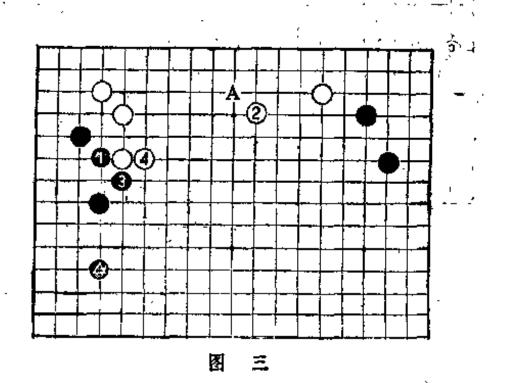
188:

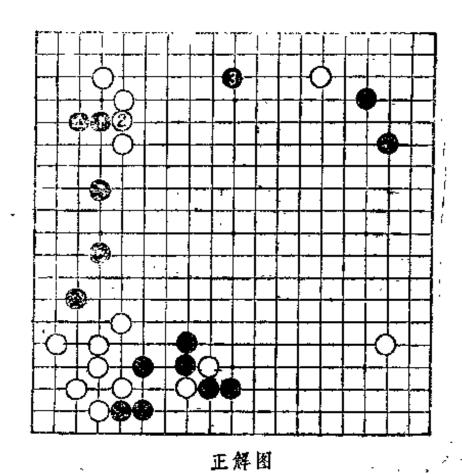


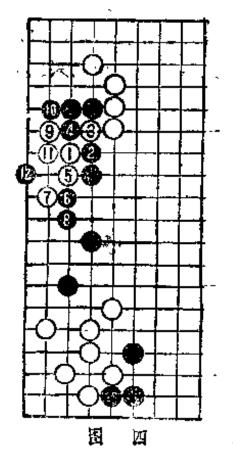
图一,黑1打入,占据上边好点。白2靠下,黑无好应手。3扳、4退,黑阵被击破,黑方是受不了的。

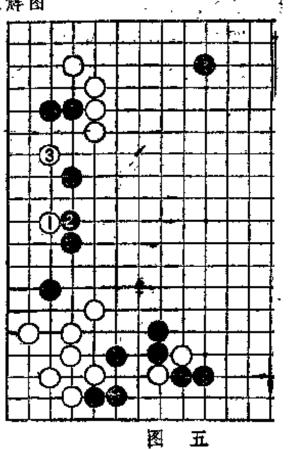
图二,黑1是通常的补法,太平无事了。可是,白占得 2位,黑大势落后。你如果这样下,对手一定很高兴。

j\_







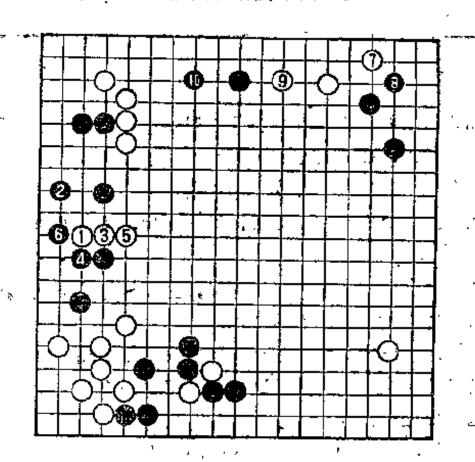


图三.黑1尖顶,在普通情况下是俗手,因为白在3位长绝好。此时不妨敷衍一下,争取A位好点。可是,白2不在3位长,仍占上边,黑3虎虽得好形,但白上边也别固了,黑@稍嫌局促。

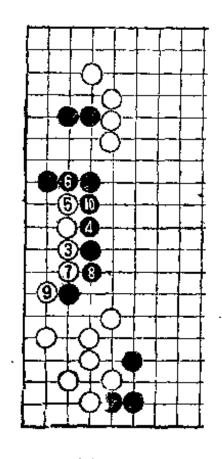
正解图、黑1刺,与@子相并,棋形不好,在平时是大俗手,白2粘后,上方加强了,但黑3正好打入,分去了白地。黑1变成了随机应变的好手。不过这样下有个前提,必须看清左边的变化。

图四, 白1不能飞下, 是一目了然的。到黑 12 时, 白死。不过切莫就此不算其他变化了。

图五,可是,白1这样打入,黑必须有所准备。黑2随手一压,白3飞下,情况就有所不同了。



图六



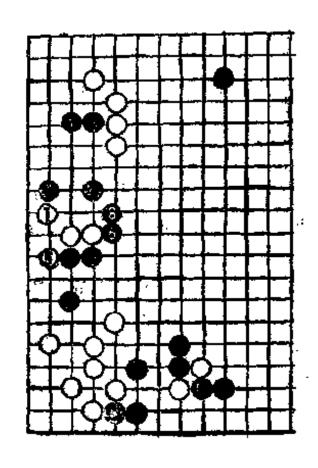


图 七 . . . . . 图 八

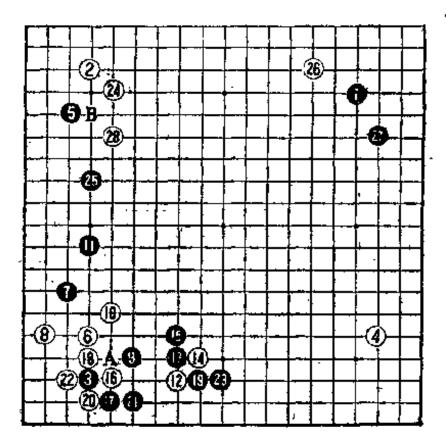
图六,幸好黑棋预先准备了2000 这步棋,白3长,黑4 贴, 白 5 长出, 黑 6 渡过。黑方将左边的损失降 到 最 低 限 度。白7在上边生根,黑10也求得安全。

图七: 白3如果在3路长,黑4压后,黑得外势,白并 不便宜。

图八: 白5如下扳,黑6扳头,至黑8止,白收获更 少。所以图六的下法是有保障的。

小结: 正解图与图六相连,黑方采用了缓和一方,夺取 一方的办法。将"各得其一"的棋,得了一个半。谁说"俗 手"毫无用处呢?

实战经过谱: 这是中日比赛中的快棋表演。双方下得虽 快,却很好。黑17不按常法在A冲,到23的结果很厚实。



实战经过谐

白28跳,忽略了黑在B刺的手段。

# 对薄型的冲击

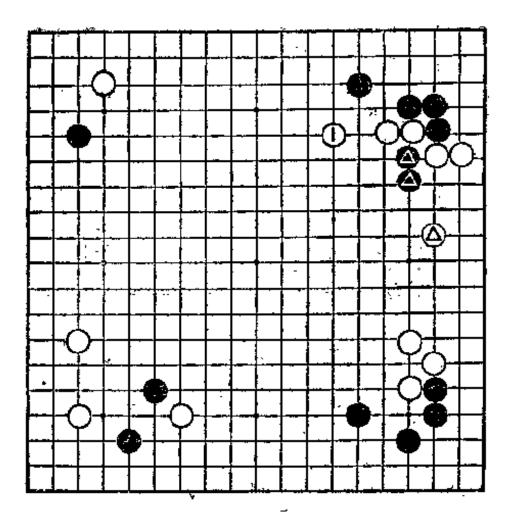
#### 第三十九型 黑先

提示:

自1跳后,黑**❷**两子处于白阵之中。但白❷和上方两子的联络是薄弱的。只有击中白方要害,才能走畅黑子。

图一: (失却良机) 黑1压, 虽是常法, 但没有注意到这里的棋形。白2退后, 白方棋形完整了。黑3逃出时, 白4也可改在A位。这样, 白得到了完整的右边, 双方在中腹竟走, 白有利。

图二, (为时尚早) 黑1飞、3长虽是常用手段,有时还相当严厉,但本局白右下有子助战,黑1动手太早。黑5



第三十九型

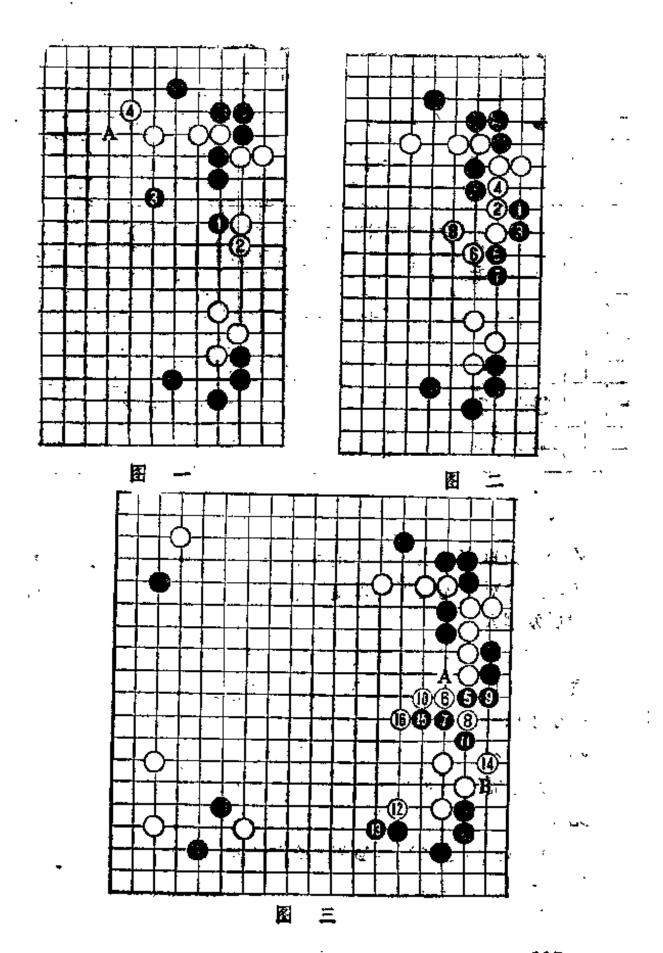
**扳起后变化虽复杂,但白较易下。** 

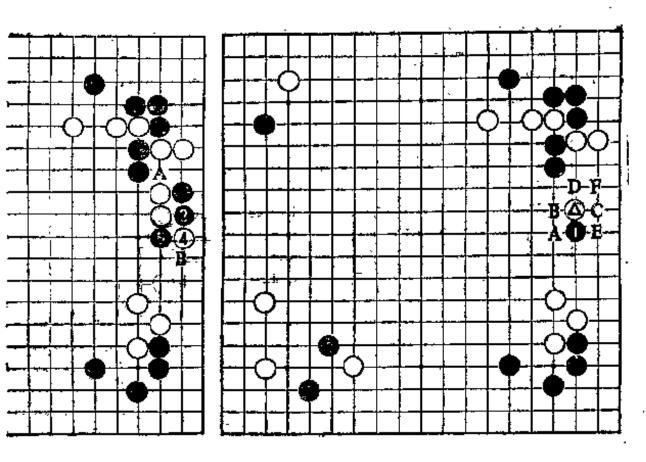
图三: (黑勉强)上图黑 5、白 6 时,黑 7 连扳,利用 白方 A 位弱点,从招法上看,比较紧凑;但就棋形而言,则 甚勉强。白 8 打、10退后,12压、14 失是最强的下法。其 中,黑13改在 B 扳,白即在13位扳,黑得地,白得势,白全 盘开鼠。

图四. (注意) 黑 3 长时, 白 4 切不可随手扳下。黑 5 一断, 白就无法应付了。今后 A、 B 两点必得其一。

正解图。黑1从背面碰,是正解。今后黑有A——E的 五种应法。

黑1碰,乍看有点怪,但却是符合棋理的。理由是,自





图四

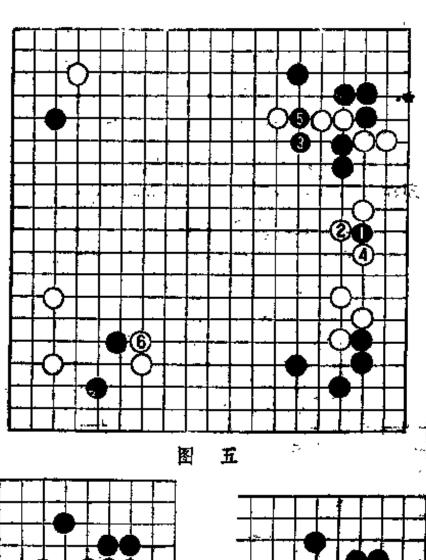
正解图

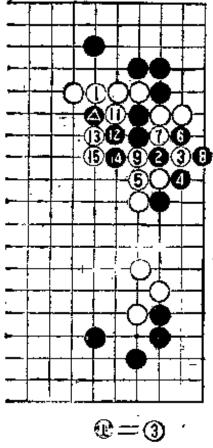
○与上方联络薄弱,黑方有 B、D、F等侵袭 手 段。 黑 1 碰,是让对方先定形,以便采取针对性强的攻击 法 。 这 叫 "后发制人"。

图五: (实战)实战中白方采用了 2 扳之后 弃 子 的 方案。白 6 长,在左下另辟战场。这样的结果,白方虽然尽量减小了损失,但黑吃住上方两子后相当厚实,总 是 黑 方 成功。

其中需要说明的是, 黑 3 刺后, 白为什么不在 5 位粘, 见图六、七。

图六: (歧途)黑**@**刺,会使人误作引征,因而想象出 黑2到10的方案。可是,白11后仍能构成征子。这种方案误 入歧途了。

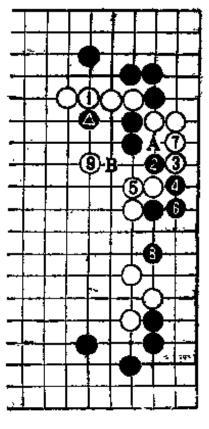




六

图

(I)



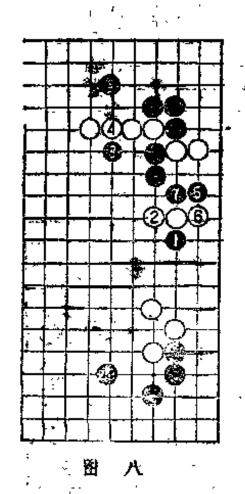
图七

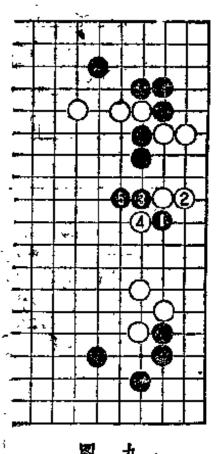
197

图七: (真意) 其实,黑〇刺,只是加强黑上方两子, 使它留有出路。白1如粘,黑2、4后于6粘。(这时,如 无黑**4**, 白A打后、再B扳, 黑被吃) 有了黑**4**, 白只能在 7 粘,棋子凝在一起,子效很低。黑8 跳出后,白9 飞,虽 能吃住中腹黑子,但味道极坏,黑有种种手段。

现在,再看一看正解图中白方的其他几种应法。

图八: 自2长,黑3仍跳刺,白4粘时,黑5飞下。这 时黑1起了作用,白不能在7位冲了。黑吃住两子,黑成功。

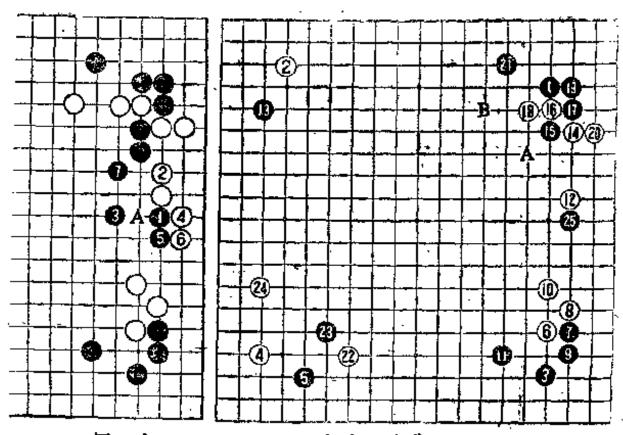




九一 · 🔀

图九。(借力)白2若下立、总嫌委屈、黑3扳后、白 4 虽能断,但黑借力走到 5 长,比图一有利多了。

图十, (压低)白2是照顾上方棋形的一手,黑3跳后,将 白右边全部压低,黑有利。其中黑 3 也可考虑在 A 长出作战。



图十

实战经过谱

实战经过谱:黑王1是配合黑 5 的下法。

黑17打,为了争先。白22于A补,或B跳是本手。

黑25碰,是关键的一手。如果没有这手棋,黑布局将归于失败。

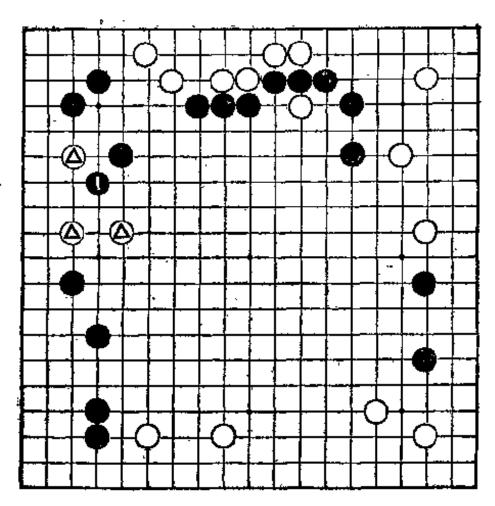
# 腾挪战术。

### 第四十型 白先

提示:

黑1尖,依靠周围的援军对白〇三子发动强攻,这里白 棋稍一不慎,便将陷入苦战。

棋理犹如兵法,"避实击虚"是围棋中一大要领,在败 强我弱不宜硬拼的情况下,是否可以采取腾挪、转身等其他 办法呢?



第四十型

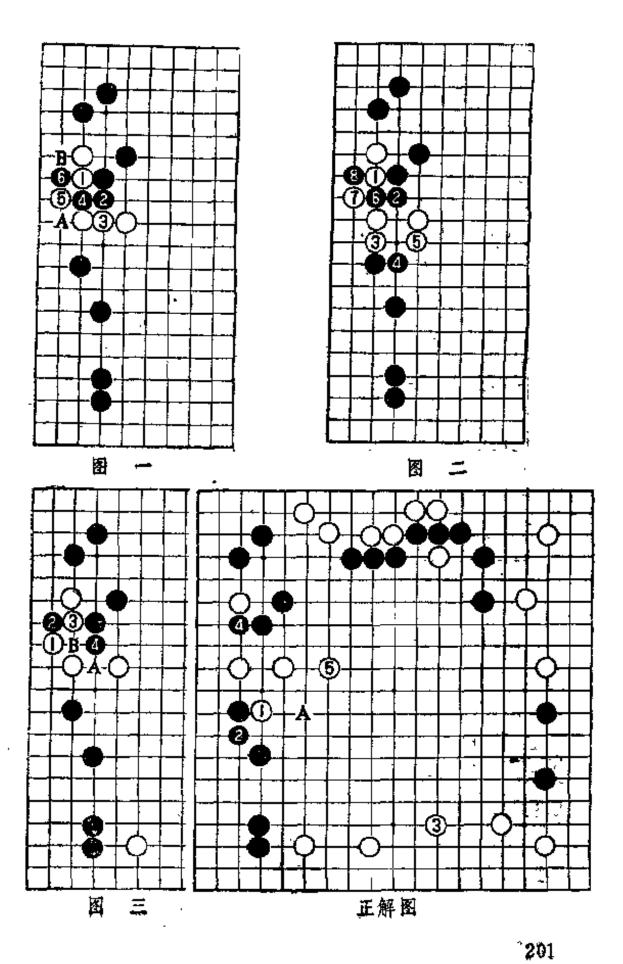
图一、白1挡,则正中黑意。黑2长、紧接着4、6冲断十分严厉,至此A、B两点,白不能两全。

图二:白3如改在本图顶,黑4长并无为难之处,白5双时,黑6、8手段依然成立。

图三, 白1如尖, 对此黑早已准备了2位靠的强手。自3只有冲, 黑4长后, 白如A接, 黑B断, 结果和图一相同。

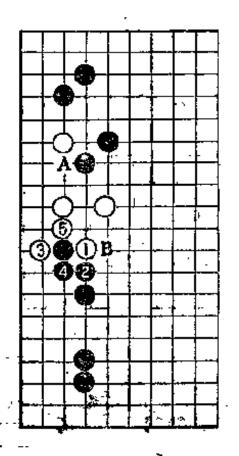
白如B接,则黑A冲断。

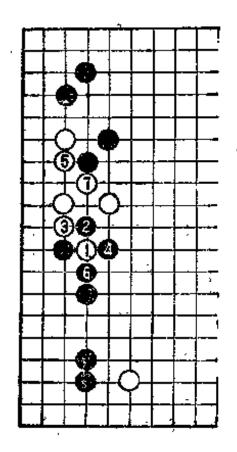
正解图,实战中白1辈,先在左下角腾挪,这是临机应变的好手。黑2退后,白3即脱先抢占下边注目的最后大场,在实地上取得领先地位。以下黑4、白5,白中央大致



成形。

这里需要强调的是: 白1先手之靠,对安定左边的白棋是极有帮助的。黑4如改在5位镇,现在白可在A位跳。





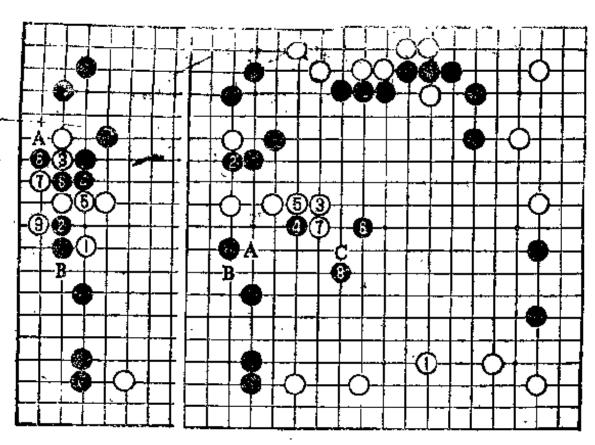
- 图 四

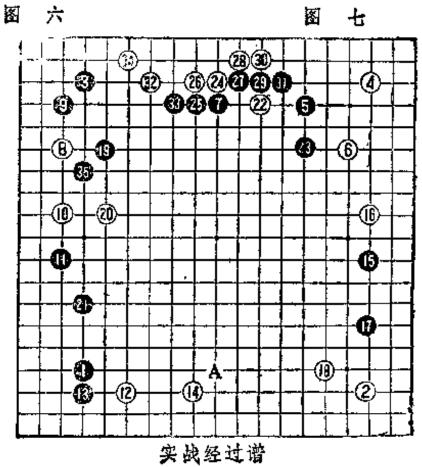
**建** 图

图四、黑 2 如顶, 白 3 夹机敏, 白 5 挡后, A、B二处 只要占一,即成活。

图五、黑 2 扳,进行反击。白 3 断按计划弃去一子,黑 4 吃时,白 5 才是白方真正的意图。以下形成黑 6、白 7 的 **交换**,白棋虽然送吃一子,但使黑的攻击没有奏效,无疑是成功的。

图六,黑2如朝前顶,白3档时机极好。黑4以下冲断的变化,仅为了让读者看得更清楚一些。白9虎后,A、B 两点必得其一,黑失败。





图七: 白直接在1位补,则稍嫌过分。

黑 2 挡, 白 3 跳时, 黑 4 点、 6 镇攻击猛烈。白 7 拐不得已, 遭黑 8 飞罩, 白苦。

此时, 假使已有正解图白A、黑B的交换, 白7在C位飞出, 可以脱险。

实战经过谱:布局至黑21,双方应接正常。

白22打入及时。

白24托,是求活的手筋。

黑35攻击稍过分,应在A位肩冲为正。\

[General Information] 书名=围棋序盘战术 作者= 页数=204 SS号=0 出版日期= 封书版前目正面名权言录文