

# 手筋の预见和应用

加藤正夫〔日〕 著



奥林匹克出版社

# 手筋的预见和应用

加藤正夫〔日〕 著

王波 王音 译

奥林匹克出版社

(京)新登字 094

## 手筋的预见和应用

---

加藤正夫[日] 著

王波 王音 译

王小平 责任编辑

戴程松 装帧设计

奥林匹克出版社出版

新华书店北京发行所发行

北京市顺义振华胶印厂印刷

787×1092 1/32 开本

6.125 印张、字数:102 千字

1993 年 8 月第一版 第一次印刷

00001—10000 印数、定价:1.20 元

ISBN7-80067-214-X/G·138

---

# 目 次

## 第一篇 简单的筋和形

第 1 题	补断方法 .....	(2)
第 2 题	效率的出入 .....	(2)
第 3 题	补净 .....	(4)
第 4 题	实战感觉 .....	(4)
第 5 题	补断的基本方法 .....	(6)
第 6 题	轻巧地补断 .....	(6)
第 7 题	两种补断方法 .....	(8)
第 8 题	另两种补断方法 .....	(8)
第 9 题	体现实力 .....	(10)
第 10 题	常用的粘 .....	(10)
第 11 题	情况不同 .....	(12)
第 12 题	简单的着法 .....	(12)
第 13 题	定式之后 .....	(14)
第 14 题	使角部成地 .....	(14)
第 15 题	轻灵地补断 .....	(16)
第 16 题	高效的补断方法 .....	(16)
第 17 题	让子棋定式 .....	(18)
第 18 题	怎样补 .....	(18)
第 19 题	何处是形 .....	(20)

第 20 题	高级问题 .....	(20)
第 21 题	接的实战例 .....	(22)
第 22 题	征子有利与不利 .....	(24)
第 23 题	洞察变化 .....	(24)
第 24 题	怎样断吃 .....	(26)
第 25 题	常规着法 .....	(26)
第 26 题	并不复杂 .....	(28)
第 27 题	征子是否成立 .....	(28)
第 28 题	高目定式 .....	(30)
第 29 题	紧追不舍 .....	(30)
第 30 题	不限三手 .....	(32)
第 31 题	征的实战例 .....	(34)
第 32 题	接不归 .....	(36)
第 33 题	致命一击 .....	(36)
第 34 题	遇变不惊 .....	(38)
第 35 题	角的死活 .....	(38)
第 36 题	盲点 .....	(40)
第 37 题	扑吃 .....	(40)
第 38 题	常用手段 .....	(42)
第 39 题	手筋 .....	(42)
第 40 题	难题 .....	(44)
第 41 题	两处有棋 .....	(44)
第 42 题	要慎重 .....	(46)
第 43 题	第一手是急所 .....	(46)
第 44 题	一箭双雕 .....	(48)
第 45 题	避免开劫 .....	(48)
第 46 题	紧气的实战例 .....	(50)

第 47 题	扑的手筋 .....	(52)
第 48 题	二子的吃法 .....	(52)
第 49 题	形似 .....	(54)
第 50 题	怎样做活 .....	(54)
第 51 题	一目了然 .....	(56)
第 52 题	徒然的断 .....	(56)
第 53 题	机敏 .....	(58)
第 54 题	只此一途 .....	(58)
第 55 题	左右双扑 .....	(60)
第 56 题	左右双扑 .....	(60)
第 57 题	突围 .....	(62)
第 58 题	切断 .....	(62)
第 59 题	次序 .....	(64)
第 60 题	复习 .....	(64)
第 61 题	扑的实战例 .....	(66)
第 62 题	枷 .....	(68)
第 63 题	定形的枷 .....	(68)
第 64 题	妙手 .....	(70)
第 65 题	玄妙 .....	(70)
第 66 题	直觉 .....	(72)
第 67 题	围魏救赵 .....	(72)
第 68 题	跳 .....	(74)
第 69 题	必有一得 .....	(74)
第 70 题	枷住 .....	(76)
第 71 题	追杀 .....	(76)
第 72 题	枷的实战例 .....	(78)

## 第二篇 实战中的有效手筋

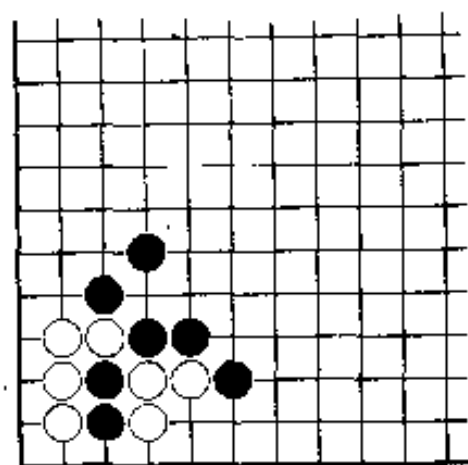
第 73 题	点 .....	(81)
第 74 题	黑棋满意 .....	(81)
第 75 题	走平衡木 .....	(83)
第 76 题	“跳远” .....	(83)
第 77 题	轻快的收官 .....	(85)
第 78 题	常用手段 .....	(85)
第 79 题	两子定音 .....	(87)
第 80 题	断的余味 .....	(87)
第 81 题	策划进攻 .....	(89)
第 82 题	必然进程 .....	(89)
第 83 题	搜根 .....	(91)
第 84 题	抢占官子 .....	(91)
第 85 题	出其不意 .....	(93)
第 86 题	攻击波 .....	(93)
第 87 题	收官手筋 .....	(95)
第 88 题	实战形 .....	(95)
第 89 题	好手 .....	(97)
第 90 题	防断 .....	(97)
第 91 题	点入 .....	(99)
第 92 题	角内的手段 .....	(99)
第 93 题	此形不可忘 .....	(101)
第 94 题	联络 .....	(101)
第 95 题	脚踏实地 .....	103()
第 96 题	投枪 .....	(103)

第 97 题	两步 .....	(105)
第 98 题	崩溃 .....	(105)
第 99 题	薄形的弱点 .....	(107)
第 100 题	反断 .....	(107)
第 101 题	出逃 .....	(109)
第 102 题	吃子方法 .....	(109)
第 103 题	自然流 .....	(111)
第 104 题	深远 .....	(111)
第 105 题	回流 .....	(113)
第 106 题	渡河之猿 .....	(113)
第 107 题	妙手连发 .....	(115)
第 108 题	时机 .....	(115)
第 109 题	连回 .....	(117)
第 110 题	怪力 .....	(117)
第 111 题	逃脱的技巧 .....	(119)
第 112 题	巧计 .....	(119)
第 113 题	流畅 .....	(121)
第 114 题	特殊性 .....	(121)
第 115 题	切断 .....	(123)
第 116 题	第三手 .....	(123)
第 117 题	飞跃 .....	(125)
第 118 题	排球 .....	(125)
第 119 题	柔道 .....	(127)
第 120 题	摔跤 .....	(127)
第 121 题	格言 .....	(129)
第 122 题	芭蕾 .....	(129)
第 123 题	气力 .....	(131)



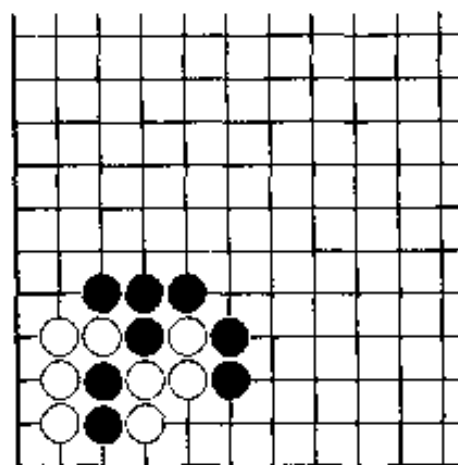
第 124 题	棋力 .....	(131)
第 125 题	大铁锤 .....	(133)
第 126 题	腾挪 .....	(133)
第 127 题	小刀 .....	(135)
第 128 题	方向 .....	(135)
第 129 题	声援 .....	(137)
第 130 题	技巧 .....	(137)
第 131 题	夹筋 .....	(139)
第 132 题	同形 .....	(139)
第 133 题	活用 .....	(141)
第 134 题	活跃 .....	(141)
第 135 题	副本 .....	(143)
第 136 题	效果 .....	(143)
第 137 题	弃子 .....	(145)
第 138 题	渡过 .....	(145)
第 139 题	识破欺着 .....	(147)
第 140 题	得两目 .....	(147)
第 141 题	辞典 .....	(149)
第 142 题	以后的形 .....	(149)
第 143 题	一举两得 .....	(151)
第 144 题	顶鼻 .....	(151)
第 145 题	简易 .....	(153)
第 146 题	重温 .....	(153)
第 147 题	攻防 .....	(155)
第 148 题	跳马 .....	(155)
第 149 题	流星 .....	(157)
第 150 题	手筋 .....	(157)

第 151 题	官子·····	(159)
第 152 题	千金之利·····	(159)
第 153 题	分断·····	(161)
第 154 题	妙手筋·····	(161)
第 155 题	上级·····	(163)
第 156 题	绝妙的夹·····	(163)
第 157 题	腾挪·····	(165)
第 158 题	要慎重·····	(165)
第 159 题	沉着·····	(167)
第 160 题	受奖台·····	(167)
第 161 题	无条件·····	(169)
第 162 题	天外奇想·····	(169)
第 163 题	做活·····	(171)
第 164 题	逆转·····	(171)
第 165 题	角的活用·····	(173)
第 166 题	跳·····	(173)
第 167 题	薄味·····	(175)
第 168 题	变形·····	(175)
第 169 题	实战例·····	(177)
第 170 题	实战例·····	(179)
第 171 题	实战例·····	(181)
第 172 题	实战例·····	(183)



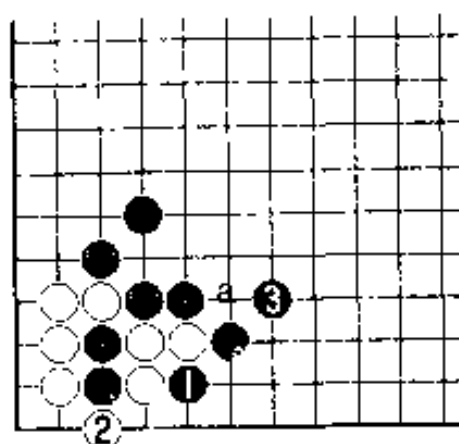
## 第1题 补断方法（黑先）

从补断入手。黑1先手获利自不待言，下一手下在哪里？



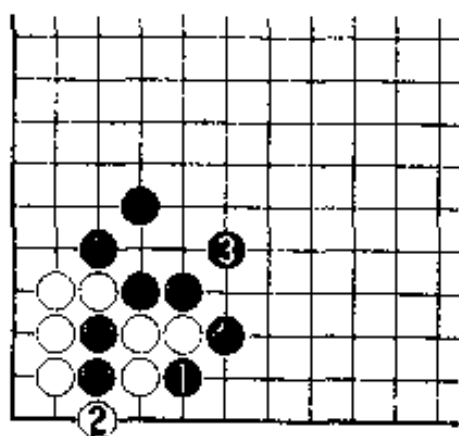
## 第2题 效率的出入（黑先）

黑棋在三步之内怎样下是形？这与前题有些不同。

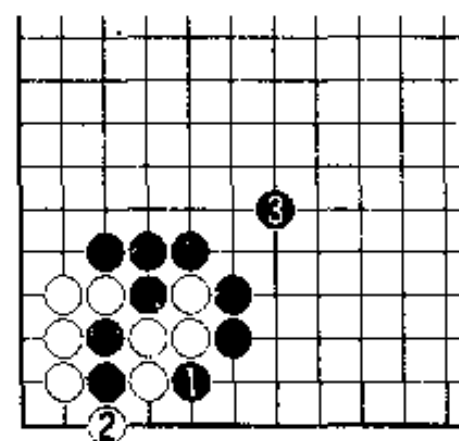


## 第1题 解答

1图（正解）黑1打吃是当然之着，问题在于下一手补在何处。黑3虎是形，比在a位粘效率高。

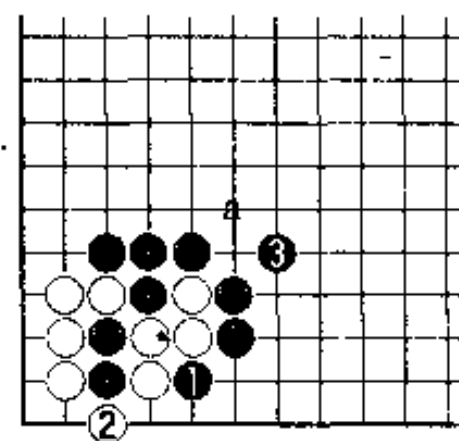


2图（失败）黑3从上方虎是效率较低的着法。

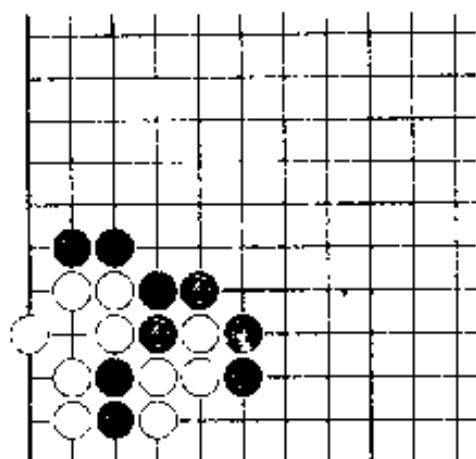


## 第2题 解答

1图（正解）本图黑1打之后，黑3小飞补是高效率的着法。

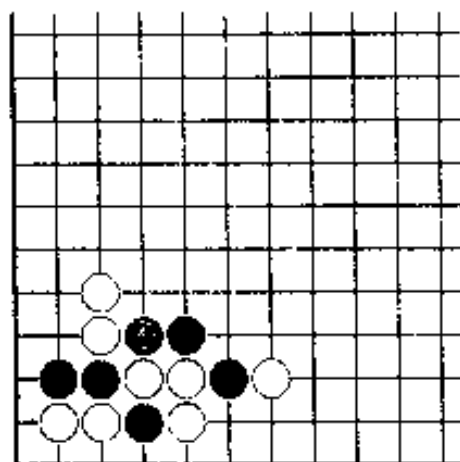


2图（失败）黑3如果虎补，则给白棋留有利利用，出入虽不大，但在行棋中是不应忽略的。



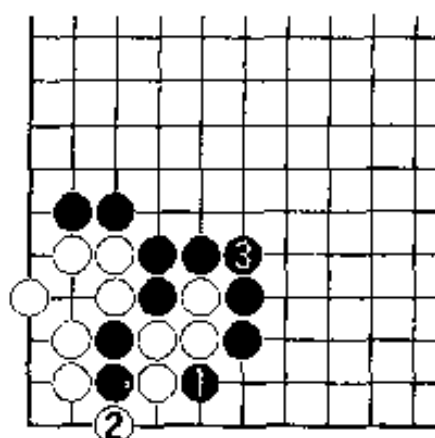
### 第3题 补净 (黑先)

棋形和前两题相近，该怎样补断？



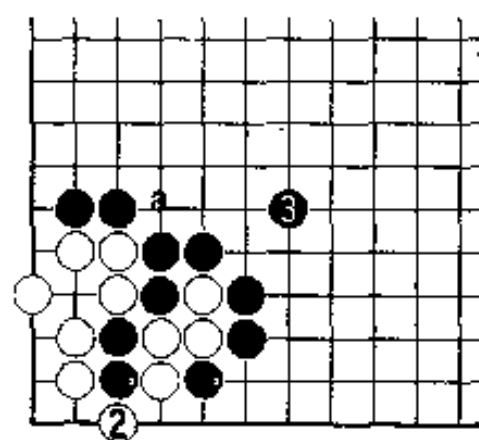
### 第4题 实战感觉 (黑先)

轮黑方下，请考虑三手。

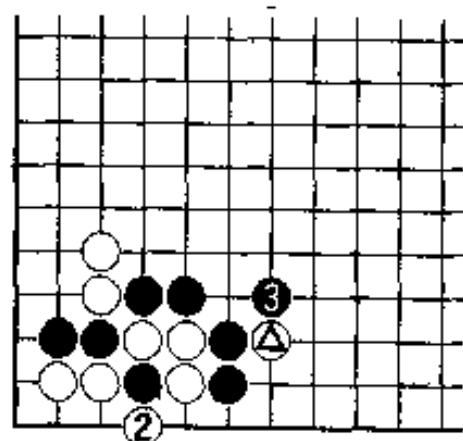


### 第3题 解答

1图（正解）黑1打吃之后，黑3实粘是正解，因为棋形不同，补断的着法理应有所区别。

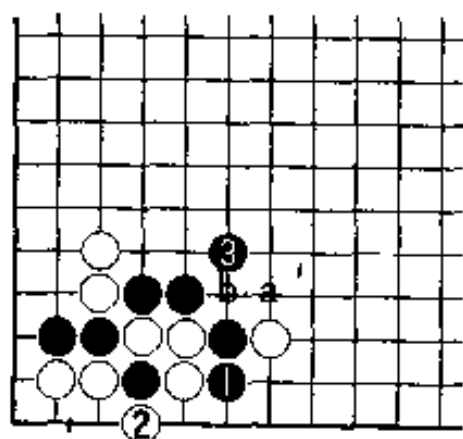


2图（失败）黑3小飞在此场合属过分，留下了a位的断点。

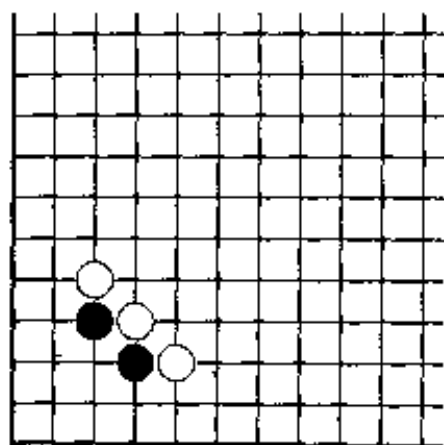


### 第4题 解答

1图（正解）黑1打吃是当然之着，黑3钳制白△一子是形。

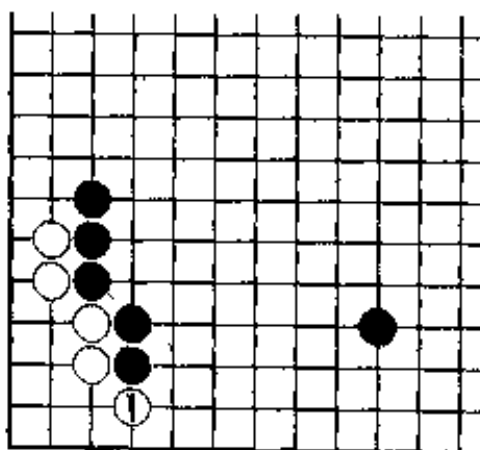


2图（失败）黑3在上方虎，白棋立刻在a位窥先手得利，黑b粘后，将成受攻之形。



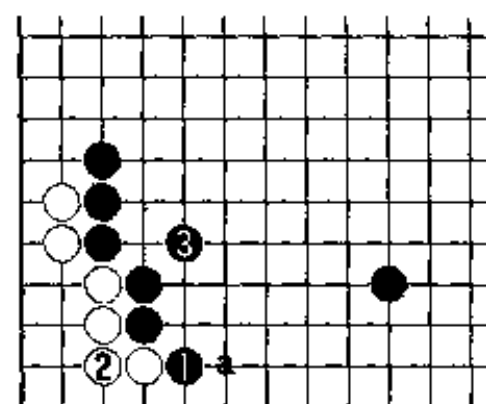
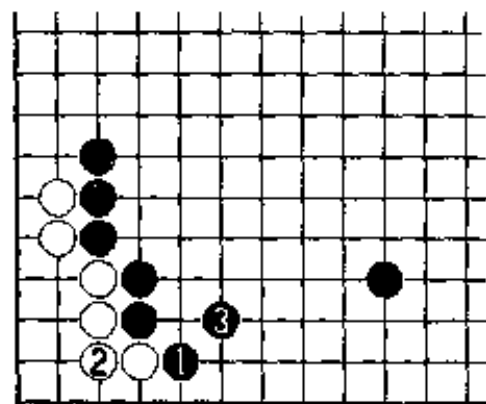
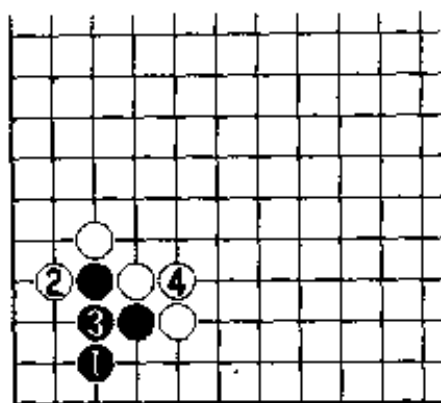
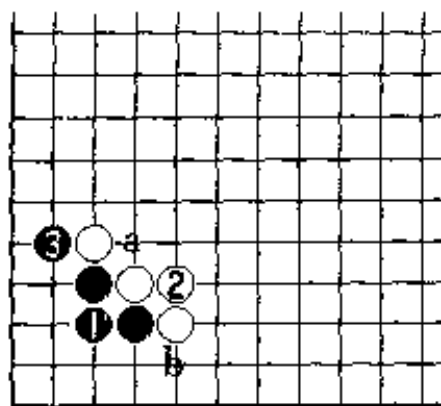
### 第5题 补断的基本方法（黑先）

本题中要掌握的是黑白双方的补断方法，请考虑三手之内将成为什么样的形？



### 第6题 轻巧地补断（黑先）

白棋刚下了1位扳，请考虑以后三手的应接。



## 第5题 解答

1图（正解）黑1实粘是形。白棋如重视下边即在2位粘，如重视左边即在a位粘。白2后黑3是当然之着，白若于a位粘，则黑b位扳。

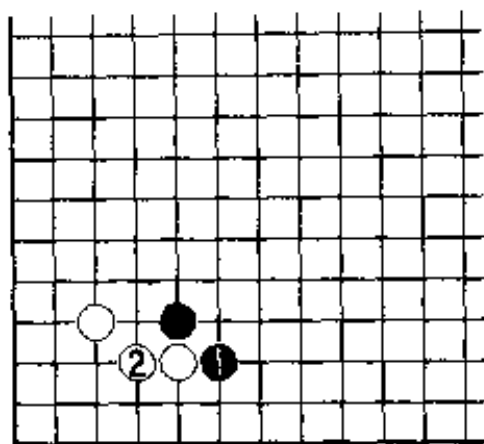
2图（失败）黑1虎时，白2打、再4粘，黑吃亏。

## 第6题 解答

（正解）黑1之后，黑3再虎补是有效率的着法。

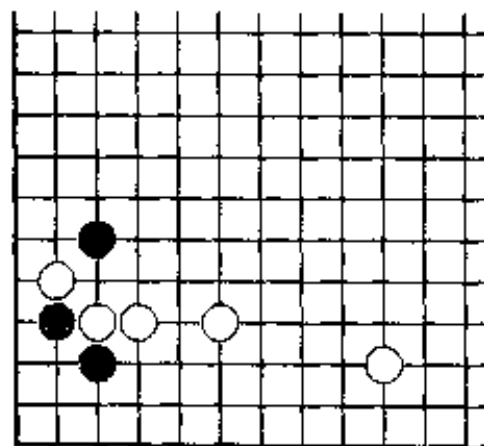
2图（失败）经常见到有人像本图这样补在3位，这给白棋留下了a位夹，黑棋不好。





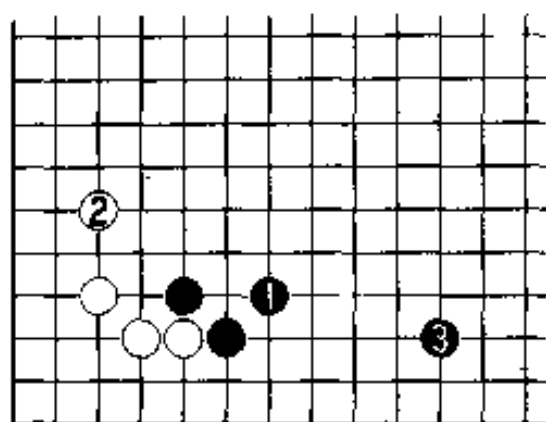
### 第7题 两种补断方法 (黑先)

黑1、白2之后，黑方的补断方法将决定拆开的选点，请考虑两种补断和拆开的选点。



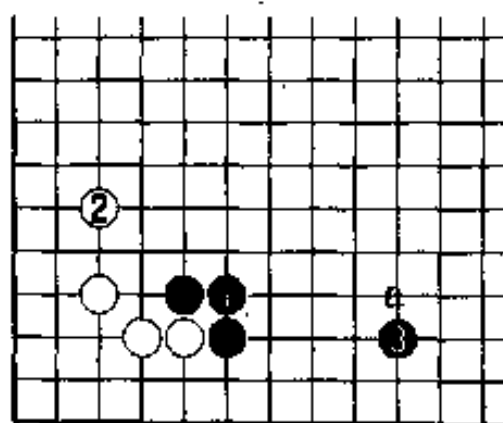
### 第8题 另两种补断方法 (黑先)

和前题一样，●一子补断的方法将决定以后的着法，请考虑两种应接方法。

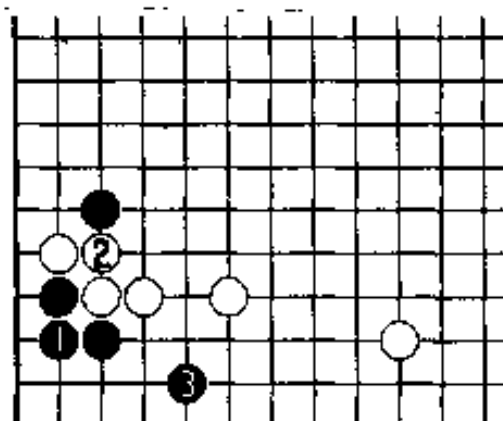


## 第7题 解答

1图（正解）黑1如选择虎补，黑3拆到这里是常识。

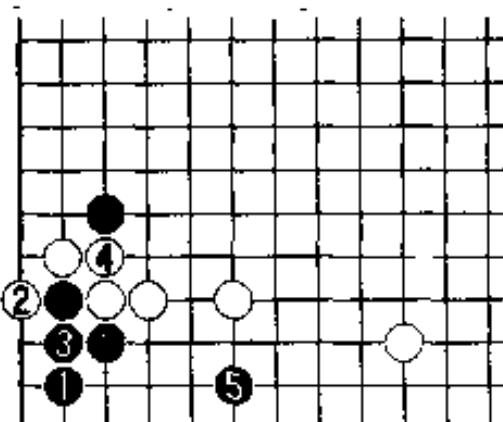


2图（正解）黑1如果实粘，黑3在星下或a位拆是形。黑棋在补断时，要考虑到拆开的位置。

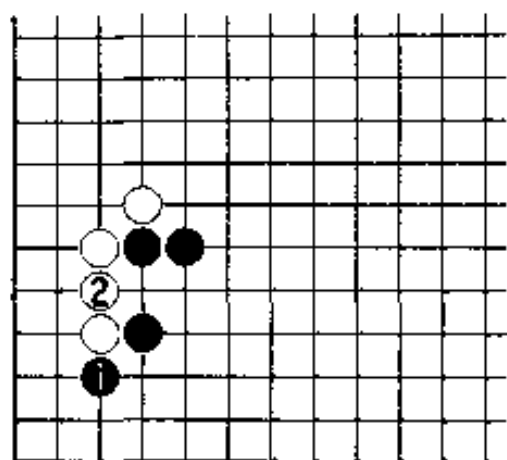


## 第8题 解答

1图（正解）黑1实粘，黑3小飞是形。

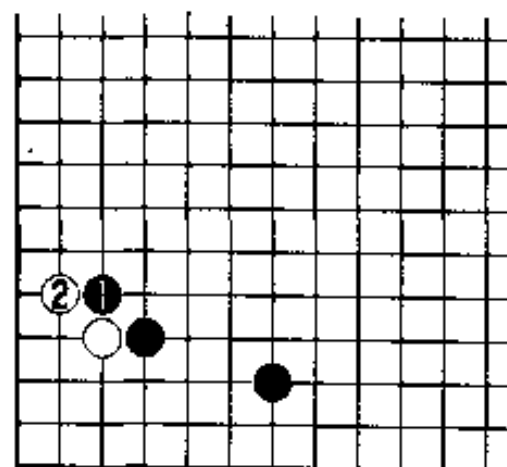


2图（正解）黑1如果虎补，白棋有2位打吃的先手便宜，但此后黑棋可远一路飞到5位。对局中可根据盘面形势作出选择。



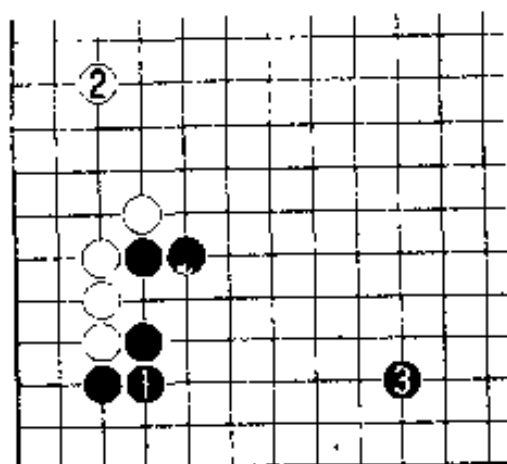
### 第9题 体现实力（黑先）

解答本题和下题，可以看出解题者的实力。



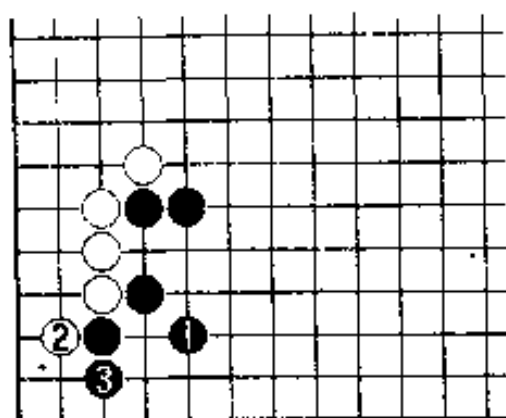
### 第10题 常用的粘（黑先）

对黑1白2反扳，请考虑后三手如何应接。

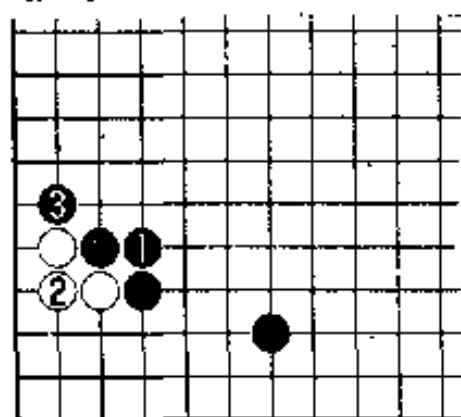


## 第9题 解答

1图（正解）黑1实粘是正解。白2时黑3展开。

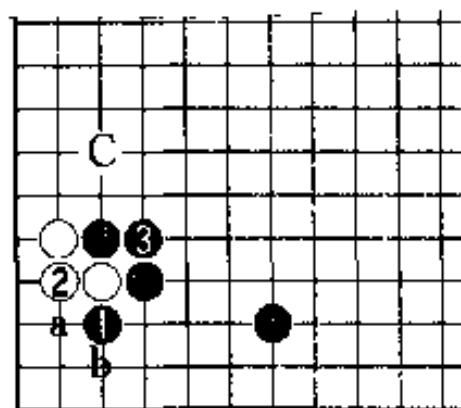


2图（失败）好像有不少人都选择黑1虎，但这样被白2扳黑棋不好，黑3的棋形过于委屈。



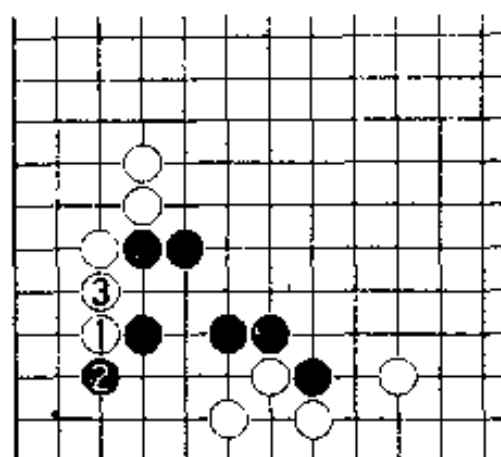
## 第10题 解答

1图（正解）黑1实粘是正解，许多人都不会这样下，白2粘后，黑3扳挡住。



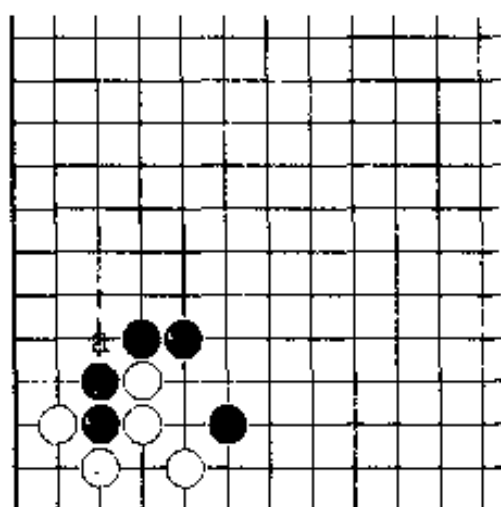
2图（失败）黑棋如本图1打、3粘后，经白a黑b，白将于c位展开。

# 第 11 题 情况不同(黑先)

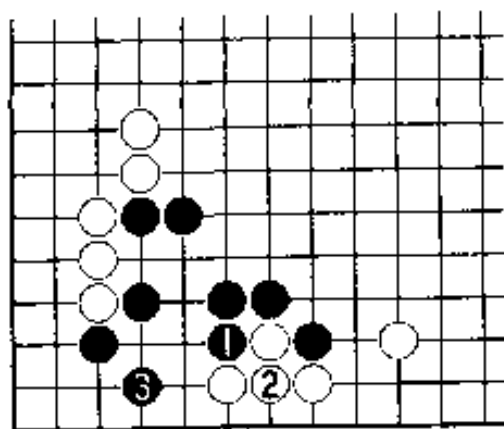


白棋刚下了 1、3 两手，和第 9 题相比，下边的情况有所不同，黑棋怎样补断？

# 第 12 题 简单的着法(黑先)

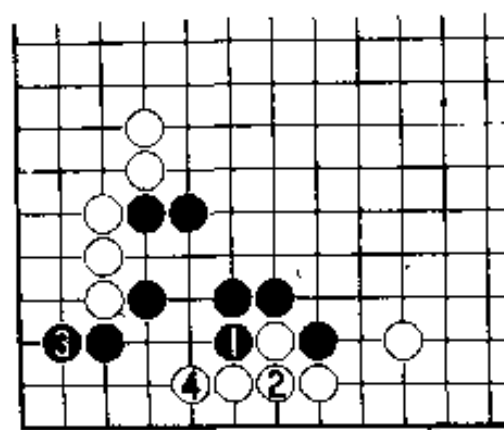


怎样补 a 位的断点？不必深思，采用普通的着法即可。

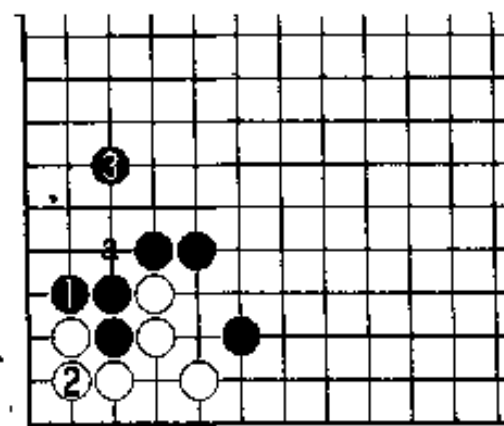


## 第11题 解答

**1图（正解）**黑1先手打吃，黑3虎即成为好手，黑棋已具有眼形。

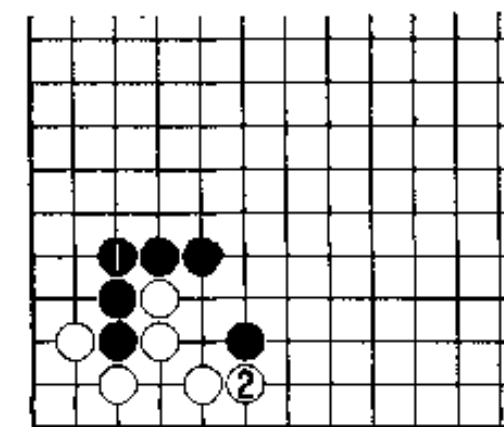


**2图（失败）**黑1打吃后再于3位立下，被白4长入即失去眼形。1图的应手坚实。



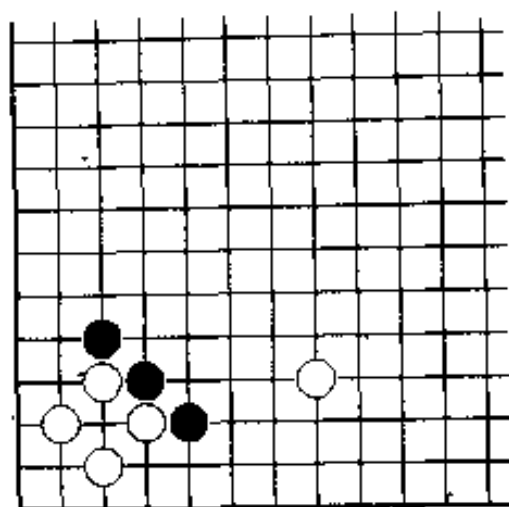
## 第12题 解答

**1图（正解）**没必要作复杂的考虑，黑1先手挡，再于3位防a位的断即可。



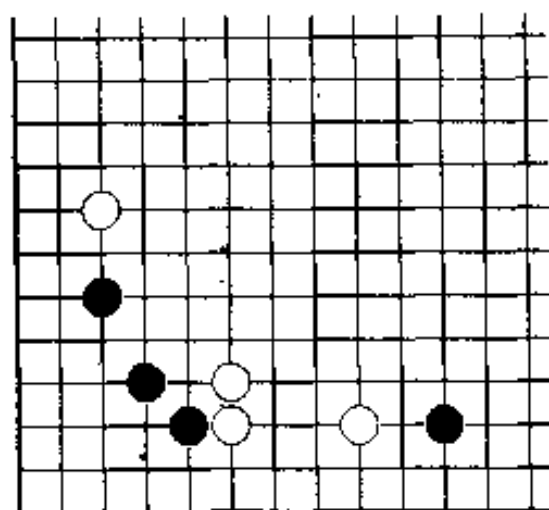
**2图（参考）**黑1实粘准备在2位挡下也是一法，但白棋即于2位爬。

### 第13题 定式之后（黑先）

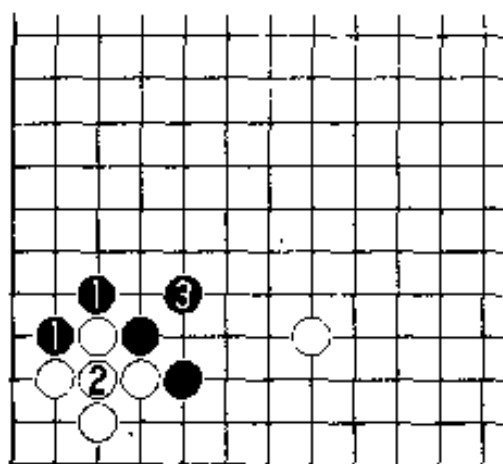


这是在二间高夹的定式之后，角部已成转换的形。此后三手之内黑如何应接？

### 第14题 使角部成地（黑先）

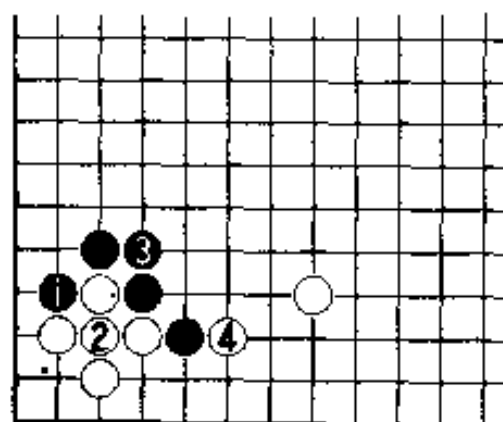


黑棋用什么手段巩固角地，请揭示三手。

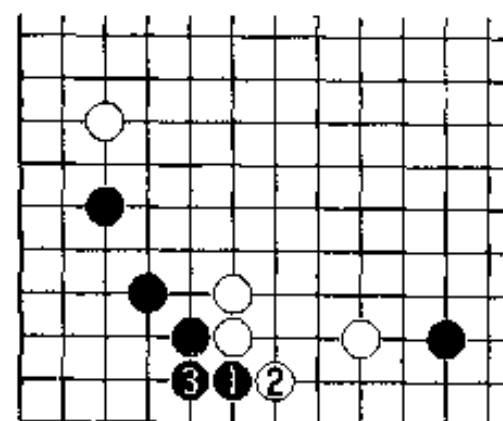


### 第13题 解答

1图（正解）黑1先从这边打吃，白2后黑3虎。

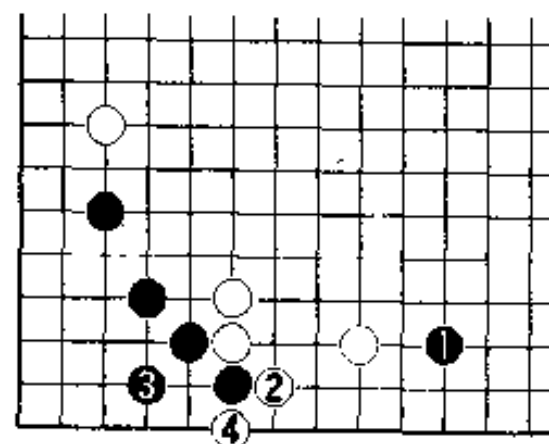


2图（参考）黑1打吃后黑3实粘也是一法，这样将形成白4夹的变化。



### 第14题 解答

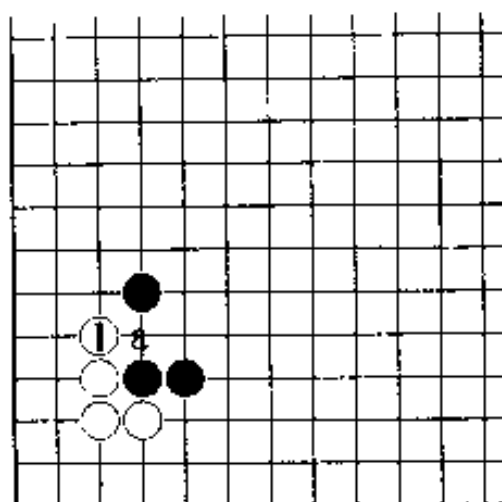
1图（正解）黑1、3扳粘，在继续巩固角地的同时，又夺了白棋的根据。



2图（失败）经常看到有人扳、虎，这样白4扳打便宜甚大。

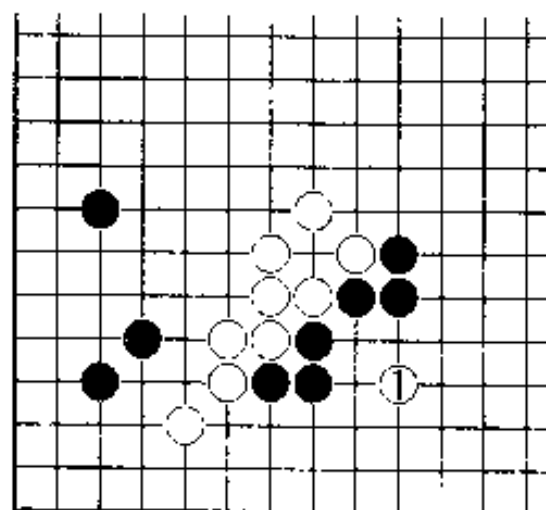


# 15 题 轻灵地补断（黑先）

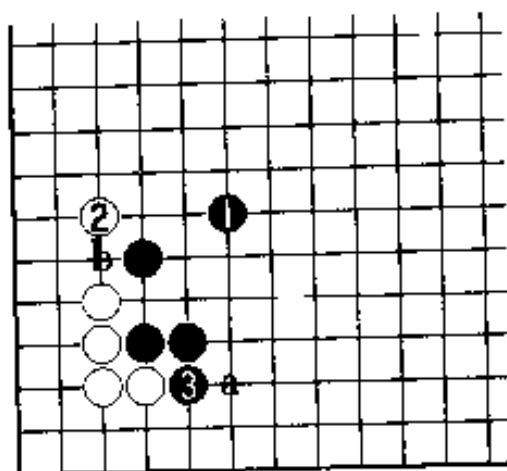


白1时黑怎样下？要防止a位的冲断，请揭示三手。

# 第16题 高效的补断方法（黑先）

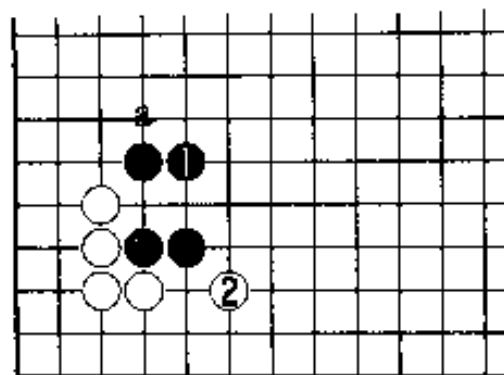


白1点方是急所，黑棋怎样应接？请设想高效的补断方法。

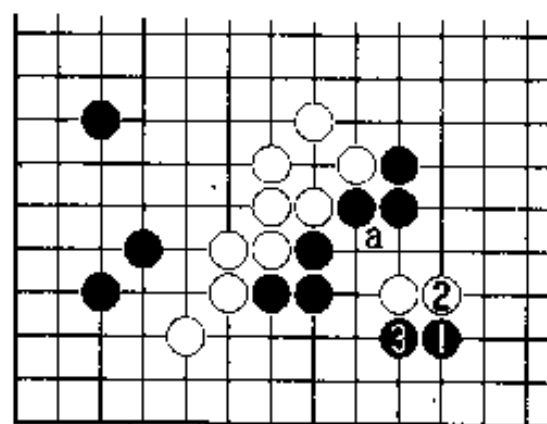


## 第15题 解答

1图（正解）黑1飞补是轻灵的一手，白2时黑3挡下。白2如下a位，则黑在b位挡下，也是好形。

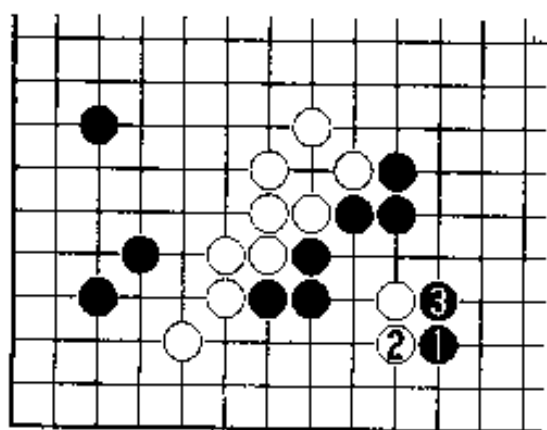


2图（失败）黑1双滞重，白棋可下2位或a位。



## 第16题 解答

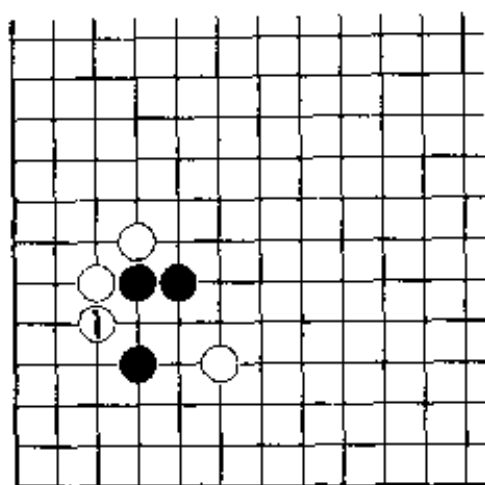
1图（正解）黑1是有趣的手段，白2则黑3，是高效的补a位断点的方法。



2图（参考）黑1以后，白2则黑3，从另一面挡。

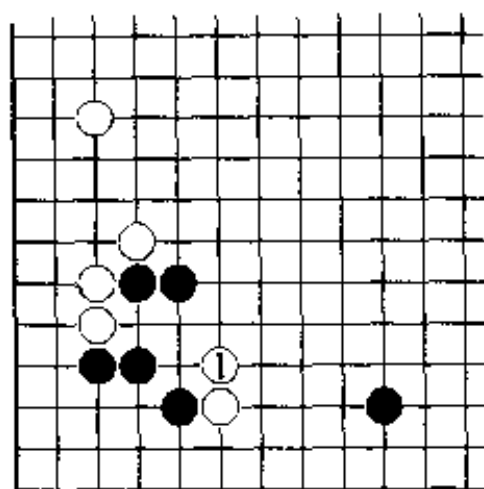
# 第 17 题 让子棋定式 (黑先)

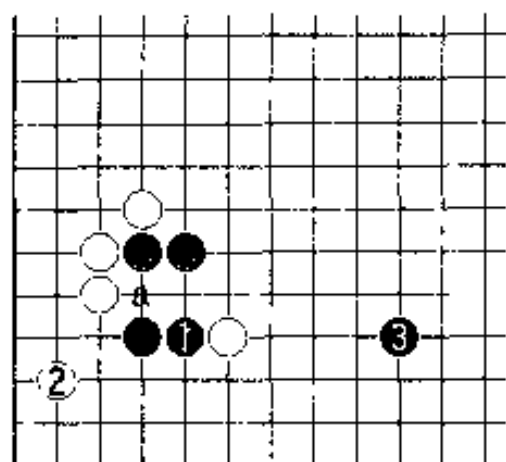
白 1 长后，黑棋怎样进行？



# 第 18 题 怎样补 (黑先)

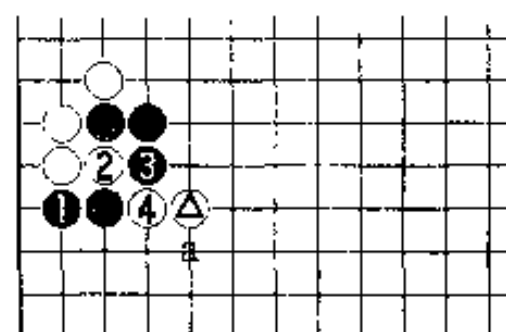
白 1 之后，黑棋如何应接？



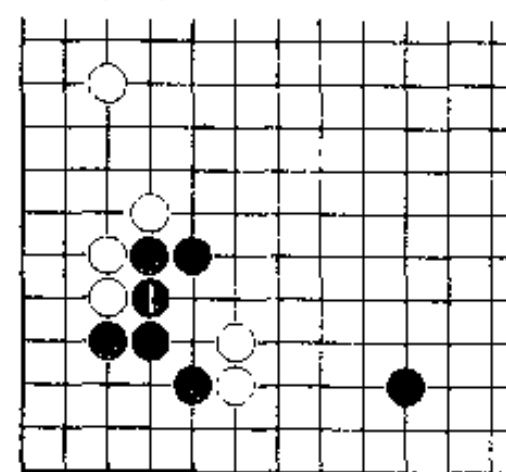


## 第17题 解答

1图（正解）黑1双，这手棋如果在a位粘，则棋形不好。

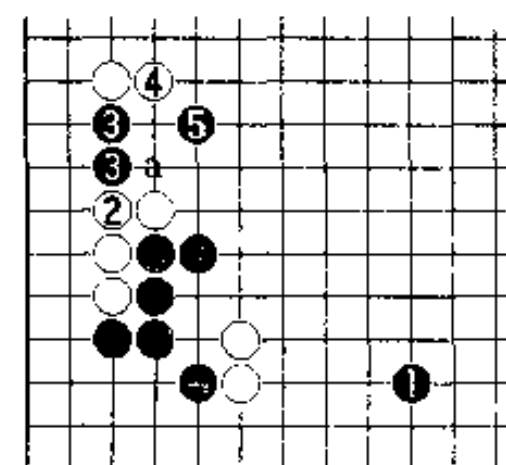


2图（失败）在此场合下，黑1挡无理，被白2、4冲断，黑不行，白棋在△位和在a位情况不同。



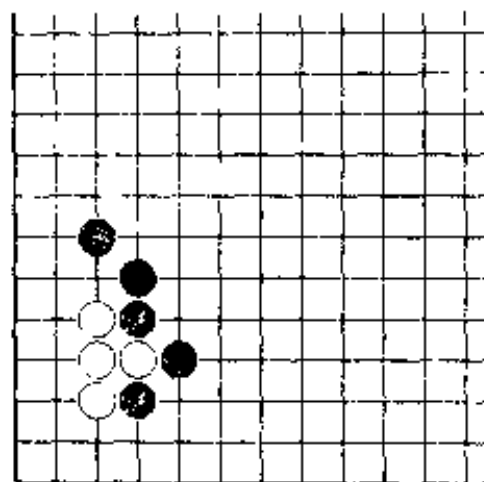
## 第18题 解答

1图（正解）黑1实粘好，这手棋瞄着向左边白阵中的严厉打入。



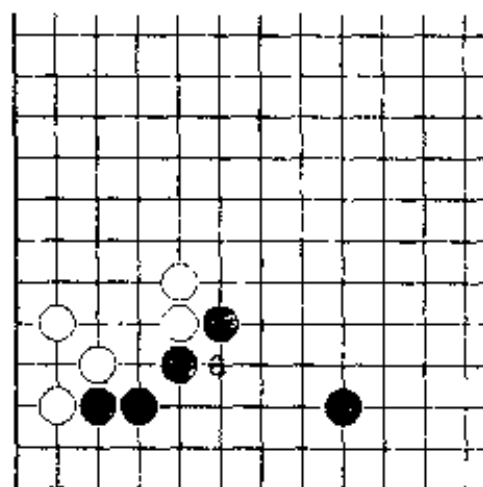
2图（参考）黑1至5的变化是打入的举例，黑5分断后黑好。其中白2若下a位，则黑2断吃白二子。

# 第 19 题何处是形(黑方)

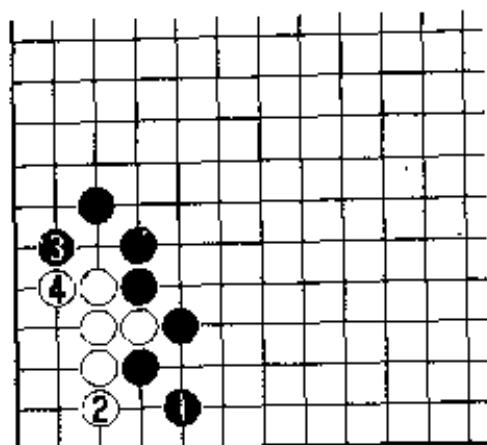


这时黑方怎样补棋?

# 第 20 题 高级问题(黑方)

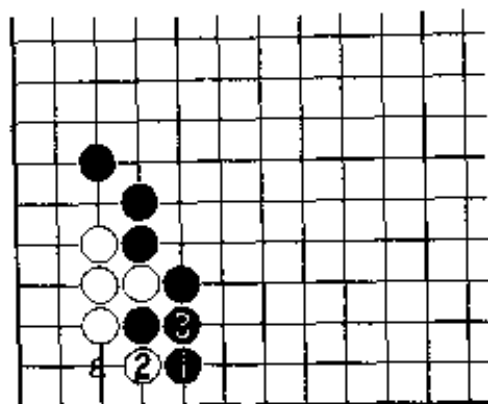


这是较高级的问题，黑很想在 a 位补，但怎样下才是行棋的步调?

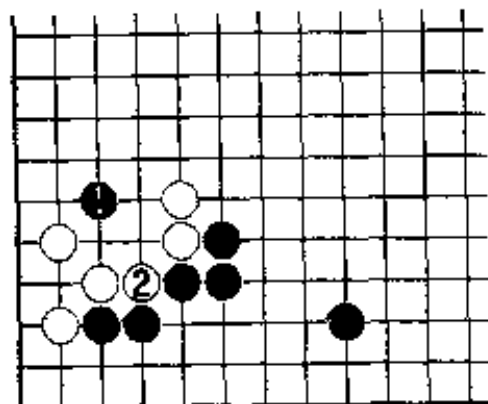


## 第19题 解答

**1图（正解）**黑1虎是形。白2立下则黑3先手获利。

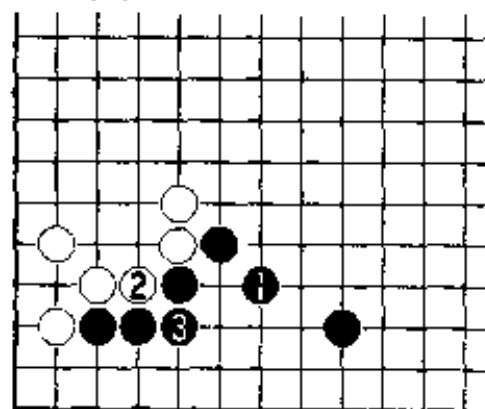


**2图（参考）**黑1时白2打吃，则黑3粘，这样黑外势厚，而且此后在a位吃一子是先手，黑棋充分。



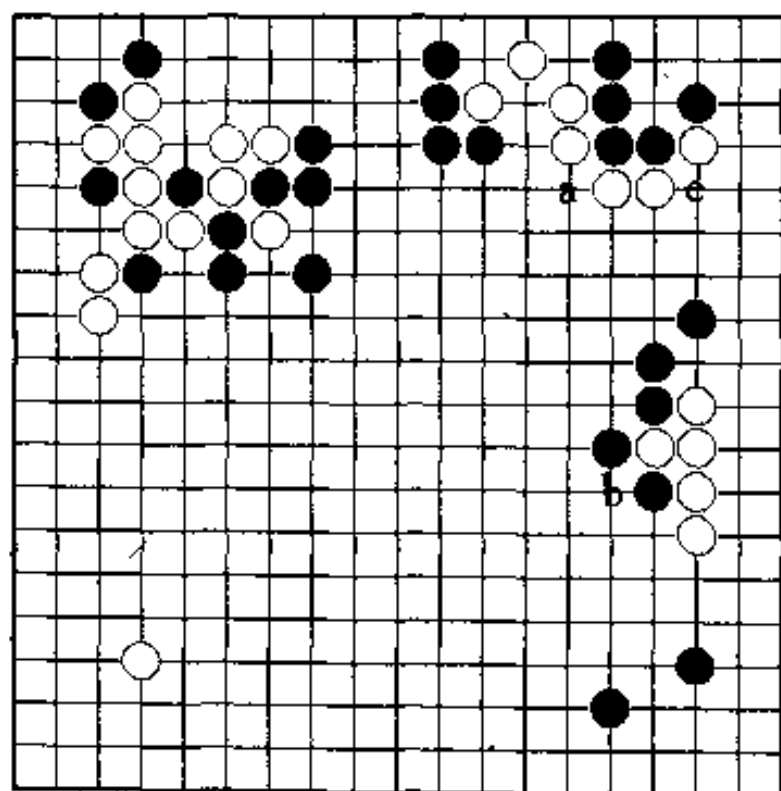
## 第20题 解答

**1图（正解）**黑1试对方应手，白2时黑3顺势粘是定式，此后黑1可伺机活动。



**2图（参考）**黑1虎只是单纯补断，是低效率的着法。

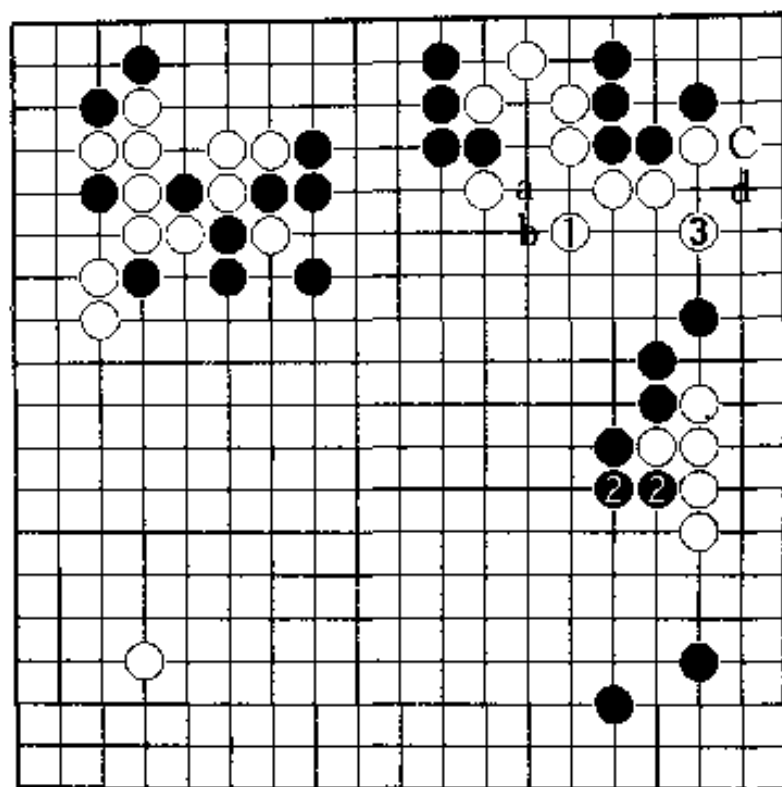
# 第 21 题 接的实战例（白先）



林海峰——藤泽秀行（黑先）

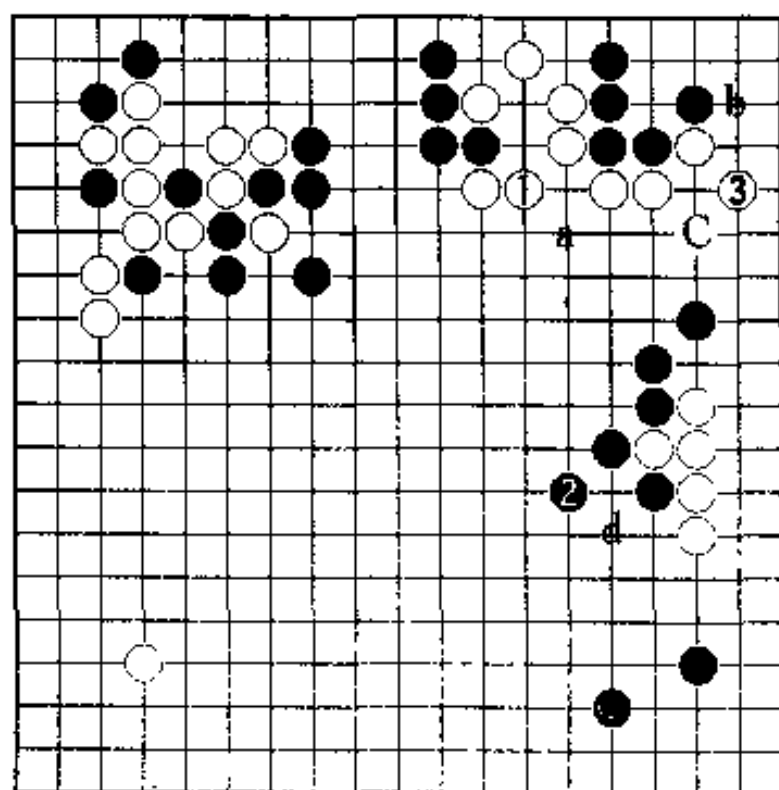
现在轮白下，白棋要补 a、c 两处断点，黑棋则要补 b 位断点，请考虑这三手棋双方的着法。

## 第21题 解答



1图 (正解)

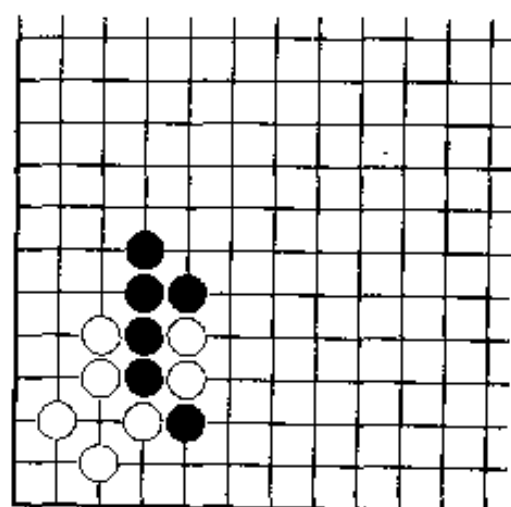
白1虎补是高效率的着法，黑a则白b应；黑2实粘稳妥，不给右边白棋可乘之机；白3虎是富于弹性的着法，黑c打则白d做劫。



2图 (失败) 黑

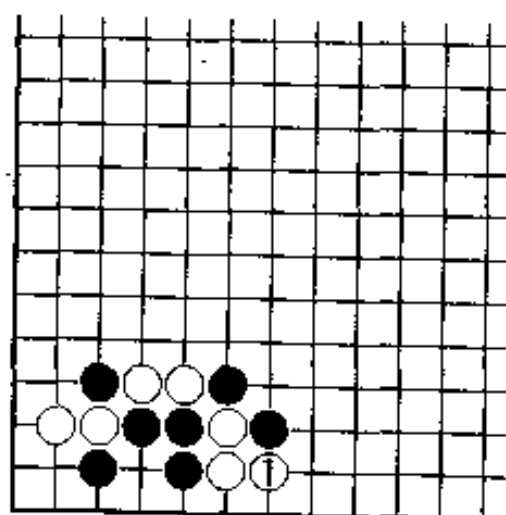
1在这边虎方向错误，使黑有a位先手便宜；黑2则给白留下d位的手段；白3虎，使黑c刺，b立成好手，白棋受攻。





## 第 22 题 征子 有利与不利（黑 先）

以下将进入  
征子。请揭示征子  
有利与不利场合下  
的不同着法。



## 第 23 题 洞察 变化（黑先）

黑棋在右上如  
果征子有利，将大  
有收获。

## 第22题 解答

1图（正解）如果征子有利，黑1先打，黑3再征吃白二子。

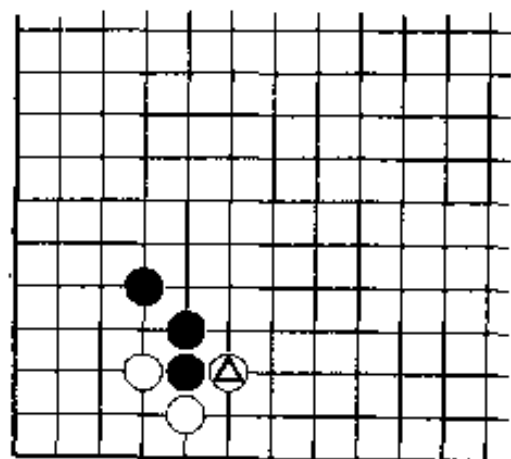
2图（正解）如果征子不利，黑1从上往下打，加强外势。着法应随征子有利与否变化。

## 第23题 解答

1图（正解）征子有利时，黑1粘是好手，白2时黑3征吃白二子确立优势。

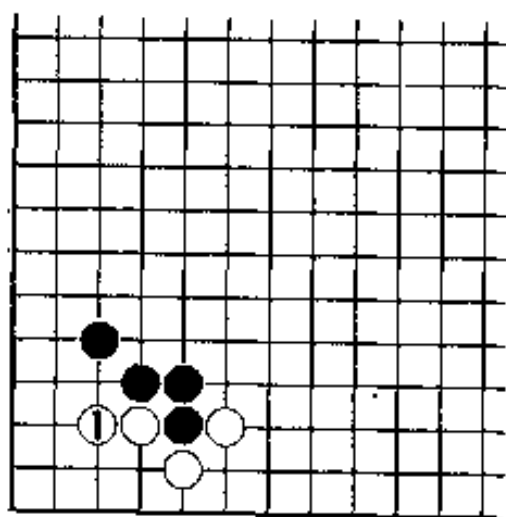
2图（参考）黑1粘时，白若下本图2位，黑3可扳吃白下边三子，收获甚大。

## 第 24 题 怎样 断吃 (黑先)

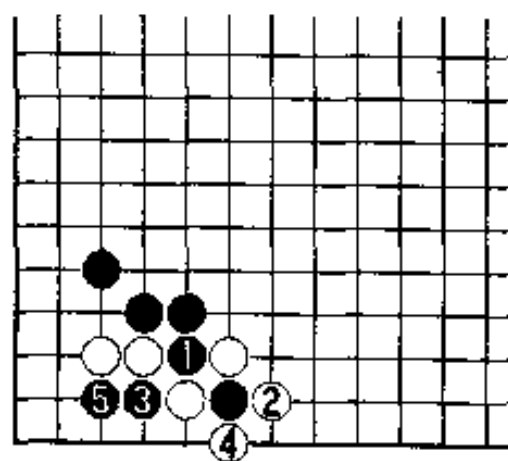
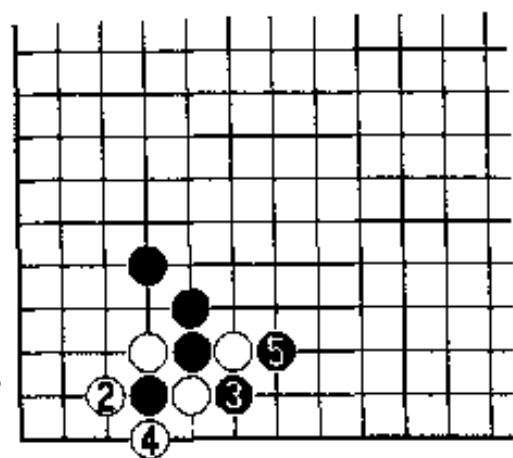
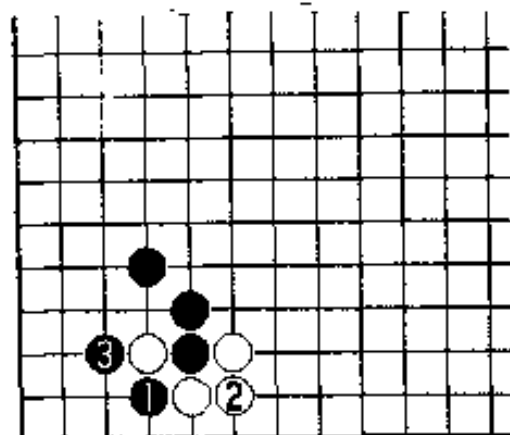
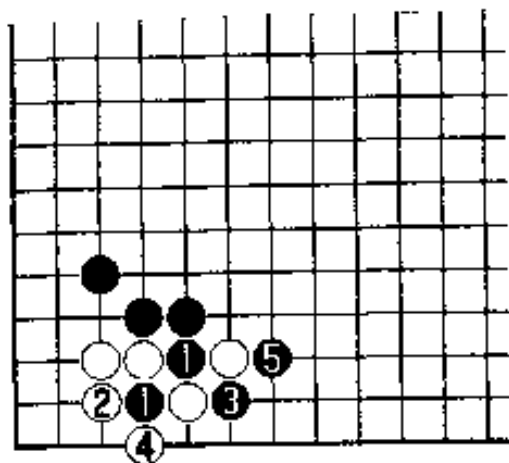


白△一子刚刚扳起，黑要征吃△一子时，应怎样下？

## 第 25 题 常规 着法 (黑先)



白 1 之后，黑如果征子有利该怎样下？



## 第24题 解答

1图（正解）要吃外面的子，就从里面断。白2按格言是“断哪边吃哪边”。黑3、5即征吃外面的白子。

2图（参考）白2如在外面粘，黑3抱吃一子充分。

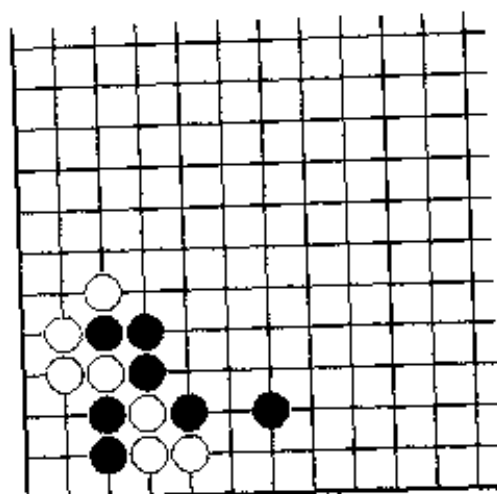
## 第25题 解答

1图（正解）黑1断，与前题同理，白2时黑3、5征吃白外面一子。

2图（参考）黑棋征子不利时，黑1从外面断，黑3、5断吃角内白二子。

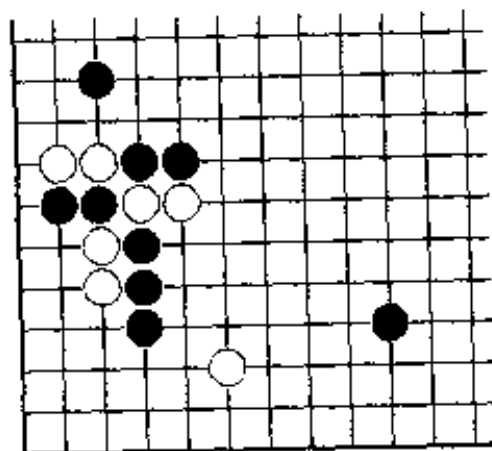
# 第 26 题 并不复杂（黑先）

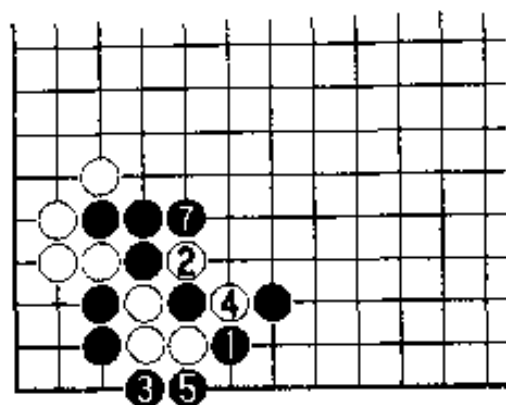
请揭示黑棋在征子有利和不利场合下的不同着法。



# 第 27 题 征子是否成立（黑先）

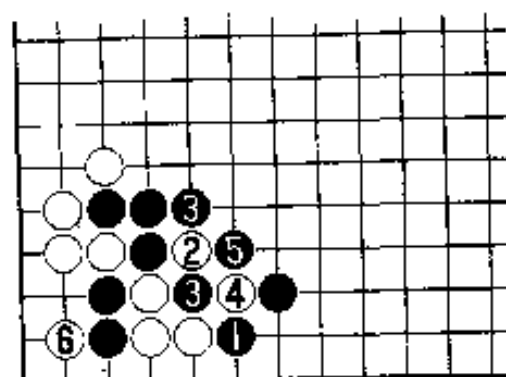
黑棋能否征吃白二子？



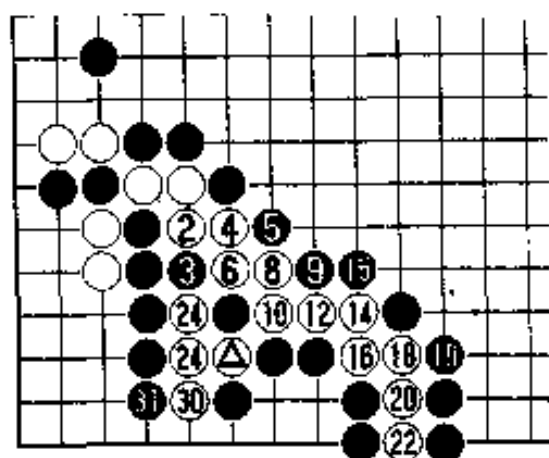


## 第26题 解答

1图（正解）无论征子是否有利，黑1只此一手。征子有利时，白2则黑3、5渡，黑7征吃。

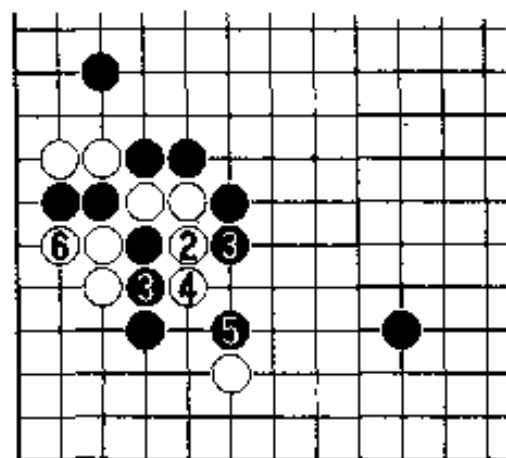


2图（正解）征子不利时，黑3、5可吃回二子。



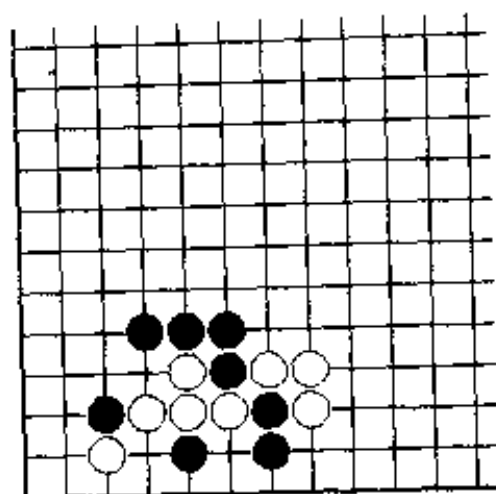
## 第27题 解答

1图（正解）黑1至31征吃白棋，在7、11两手上不能含糊，白△一子将不起作用。



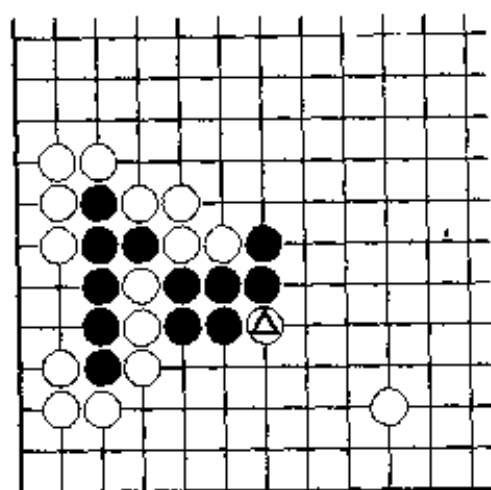
2图（失败）如果算不清征子的变化，只好采用本图1至5的着法，出入甚大。

# 第 28 题 高目定式 (黑先)

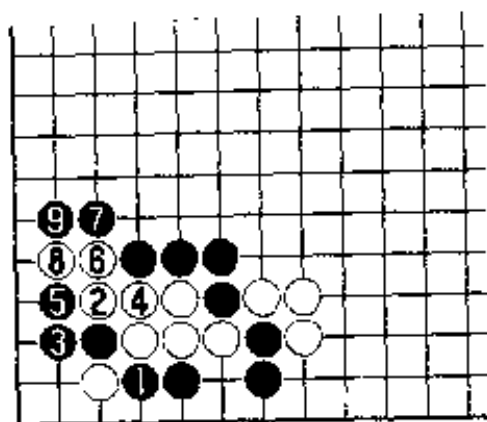


这是高目定式的变化。黑棋能否吃掉白四子？

# 第 29 题 紧追不舍 (黑先)

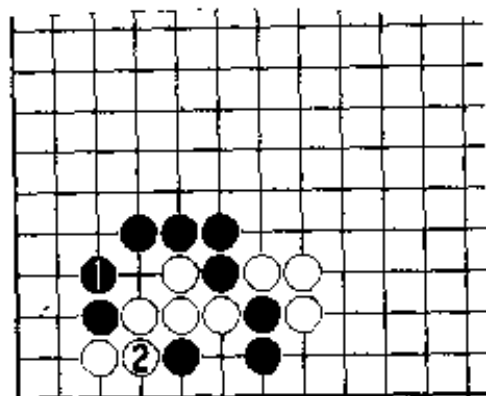


白△一子的存在，是否影响黑棋征吃白三子？

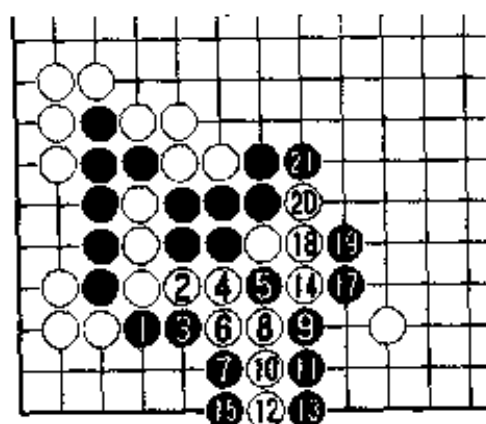


## 第28题 解答

1图（正解）黑1断，白2、4时，黑5、7将缓气征吃白棋。

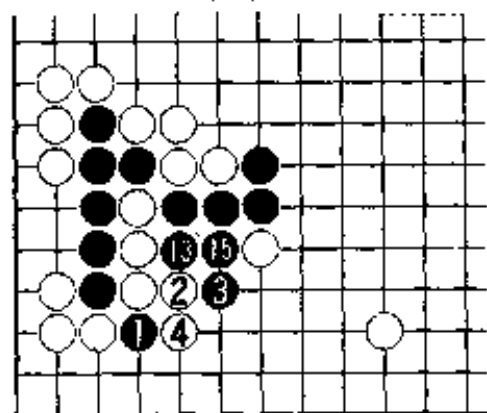


2图（失败）黑1如退，白2位接就万无一失。



## 第29题 解答

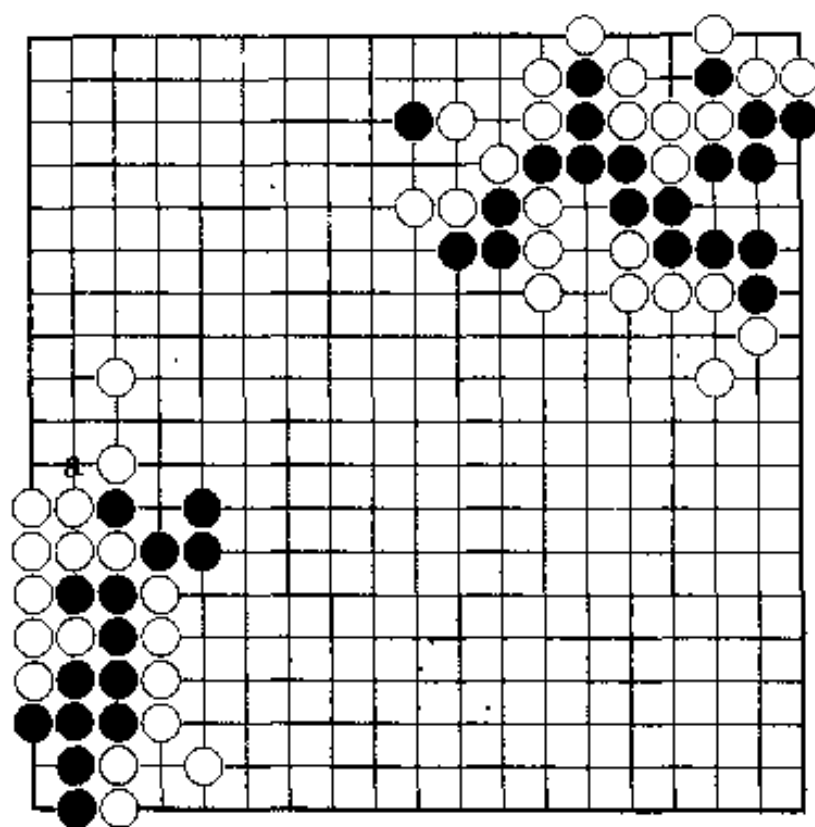
1图（正解）黑棋从1位断打开始，紧追不舍，其中5、7、9是好次序，至黑21成征子。



2图（失败）黑棋如本图1、3打吃时，将一事无成。

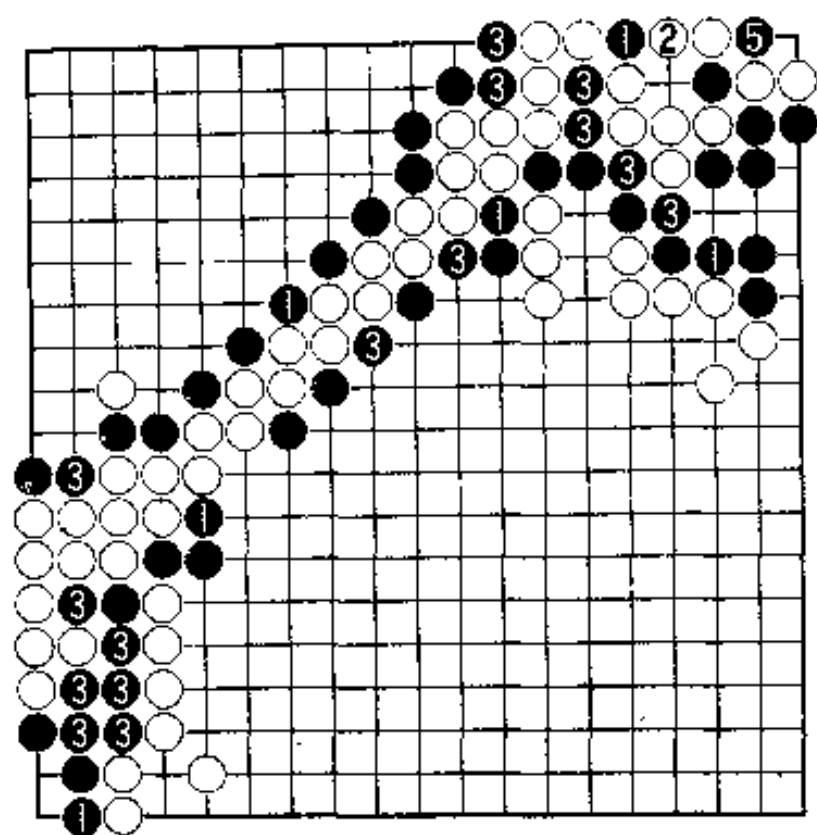


# 第 30 题 不限三手 (黑先)

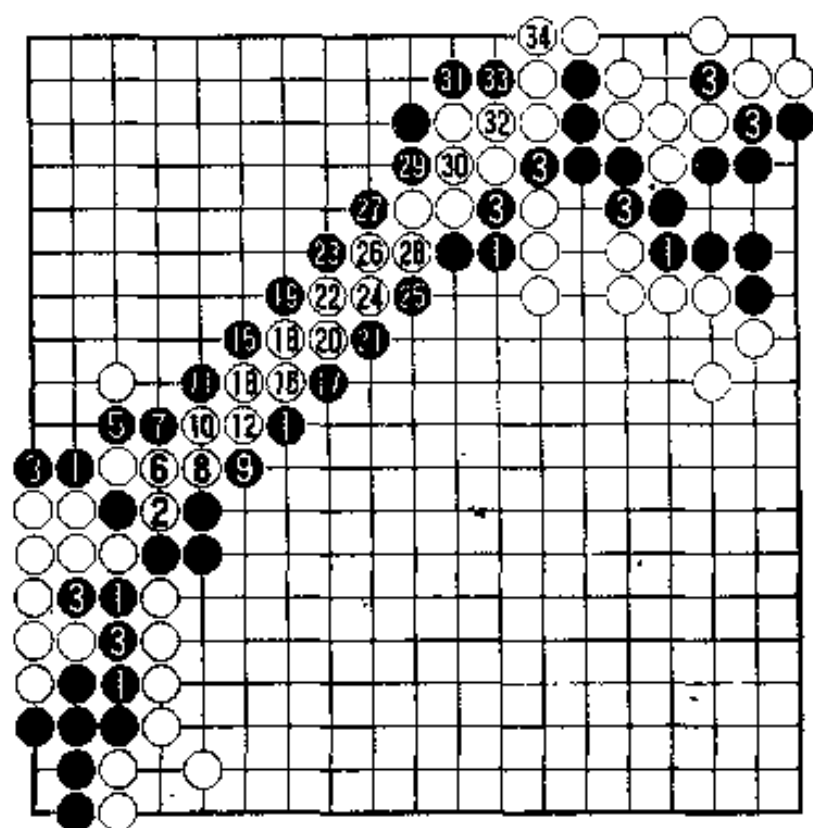


黑在 a 位打吃，将把白棋追赶到右上方，你能不能算清最后的变化结果？

## 第30题 解答



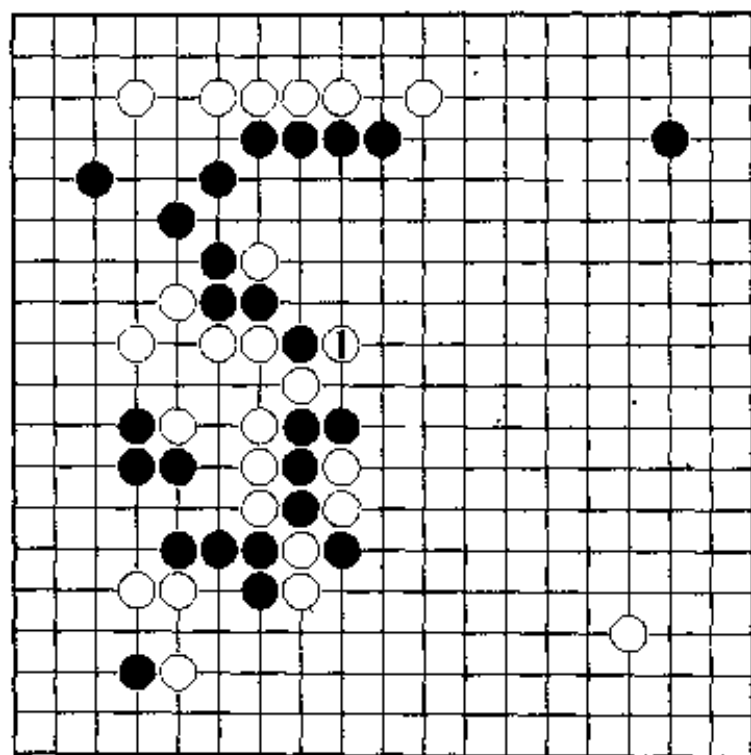
1图（正解）从黑1断打吃开始，黑棋别无选择，黑7是当然之着。白28虽与右上连络，黑29以下仍不放松，连续地打吃至白34。



2图（正解续）黑1扑入是好手，与白2交换后，黑3再打吃。

此后黑5成双扑之形，征吃白棋之举大功告成。

# 第 31 题 征的实战例 (黑先)

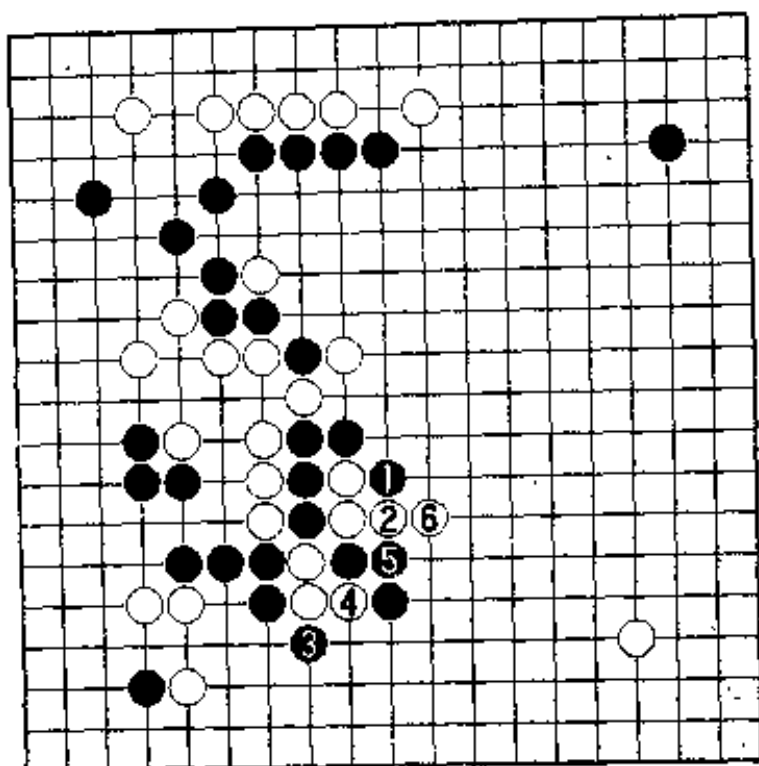


林海峰——石田章 (黑)

请看高段者的实战例

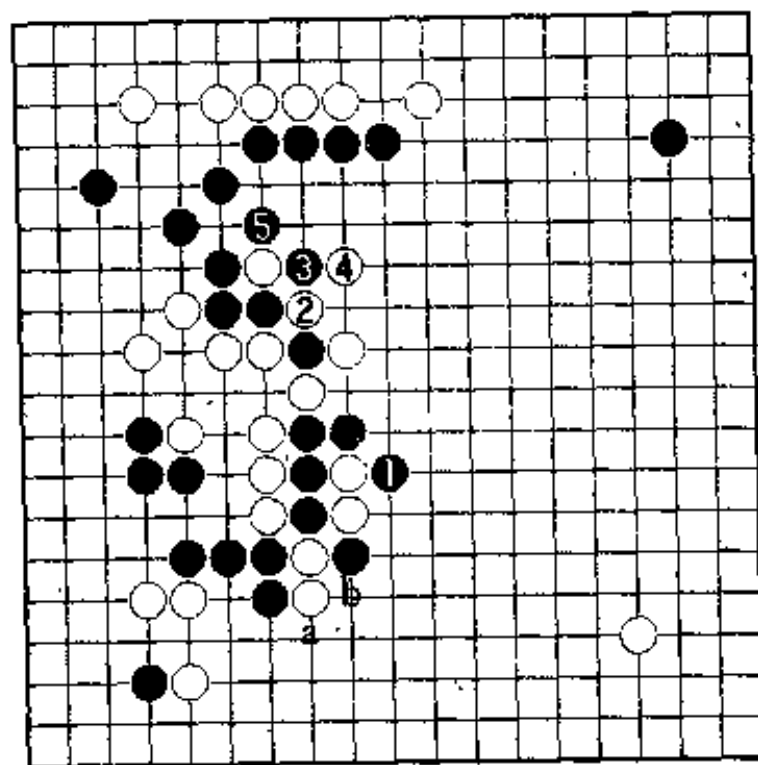
白棋刚刚下了 1 位, 黑棋该怎样下?

## 第31题 解答



1图（正解）黑1单扳是好手。此手若于4位打吃，再于1位征吃属俗手。

黑1时白2如逃出，黑3至7仍可征吃白。

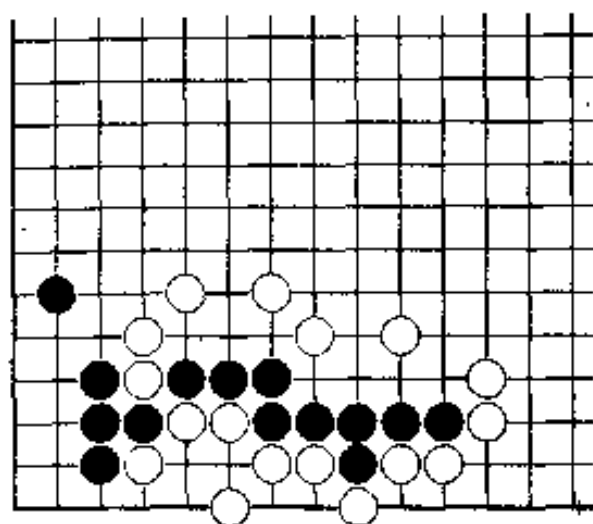


2图（参考）实战中黑1扳时，白2提一子，黑3、5提白一子。

其中，黑3也可以在a位打吃；黑棋在可以征吃白中央二子时，保留了b位的打吃，是行棋的要领。

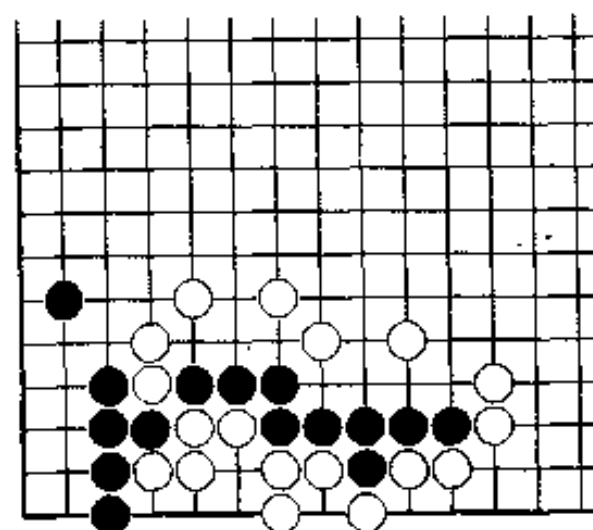
# 第 32 题 接不归 (黑先)

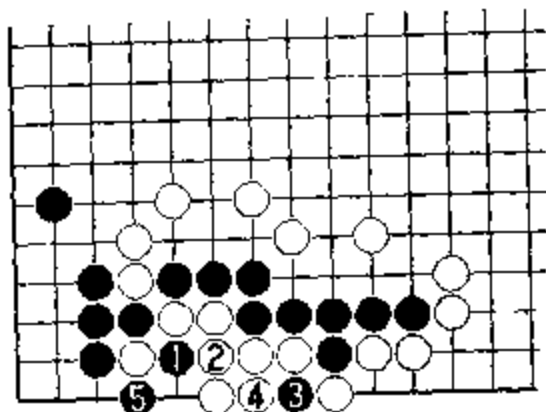
本题是要用吃接不归的手段救出一条黑棋，黑 1、3 的次序极重要。



# 第 33 题 致命一击 (黑先)

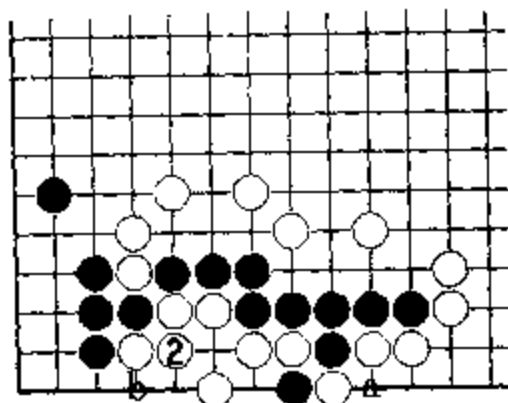
请用吃接不归的手段捉住白四子。



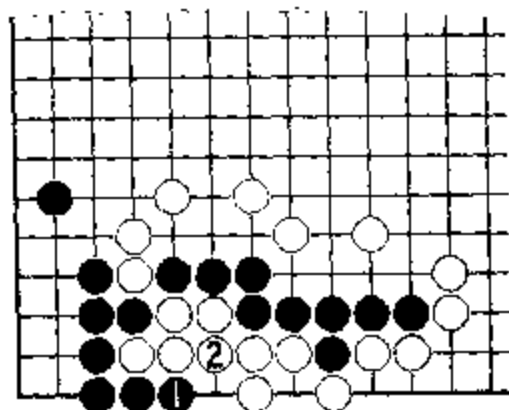


### 第 32 题 解答

1 图 (正解) 黑 1 先打吃, 黑 3 再扑, 是重要的次序。黑 5 提后白棋已成接不归。

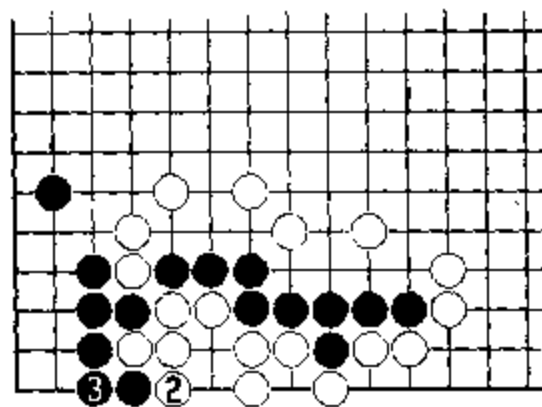


2 图 (失败) 黑 1 先扑时, 白 2 粘, 此后黑 a 则白 b, 黑棋失败。



### 第 33 题 解答

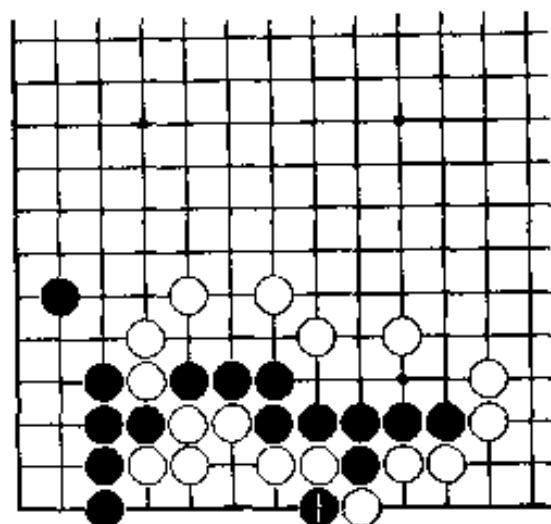
1 图 (正解) 这是简单的问题, 黑 1 跳即可, 白 2 则黑 3。



2 图 (失败) 本图黑 1 曲, 将一事无成。

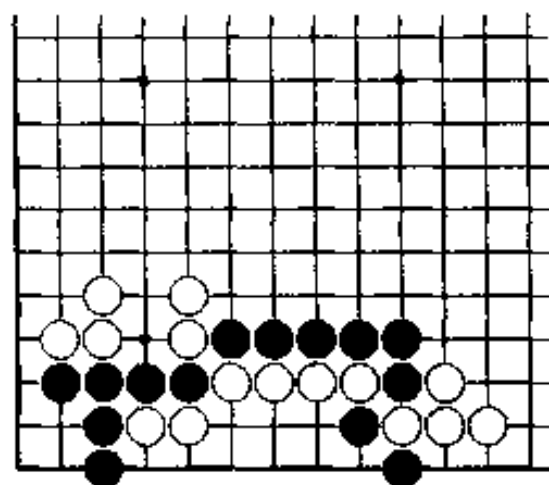
# 第 34 题 遇变不惊 (白先)

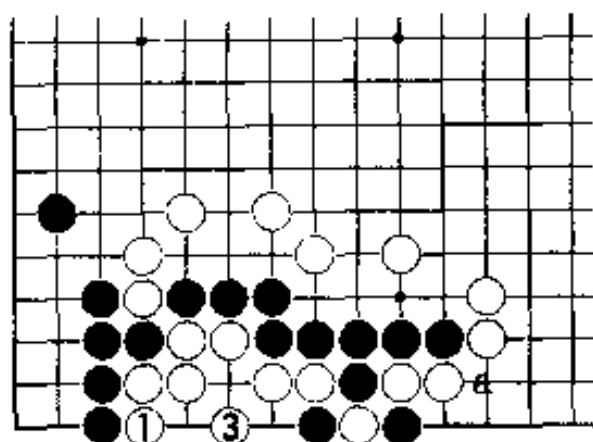
黑棋刚下了 1 位扑，白怎样应接？



# 第 35 题 角的死活 (黑先)

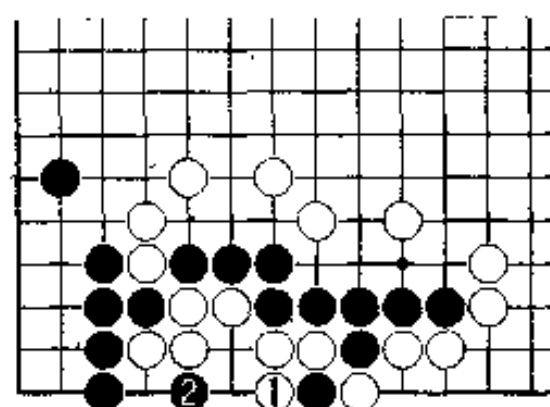
黑在谋求活角，请找出巧手。



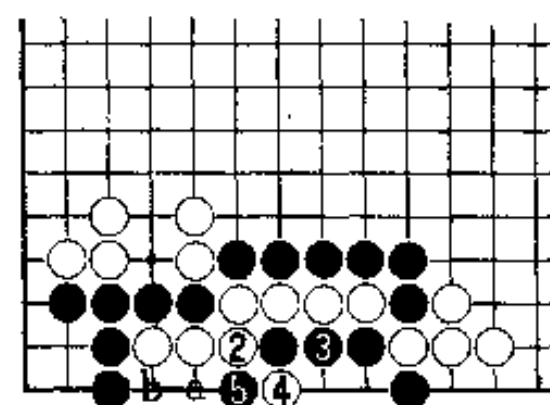


## 第34题 解答

1图（正解）白1挡是冷静的一手，黑2提时白3已活棋，黑于a位再吃二子仍不活。

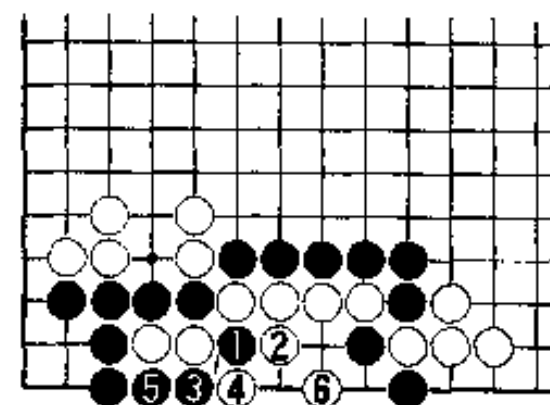


2图（失败）白1提时，黑2跳，白棋已接不归。



## 第35题 解答

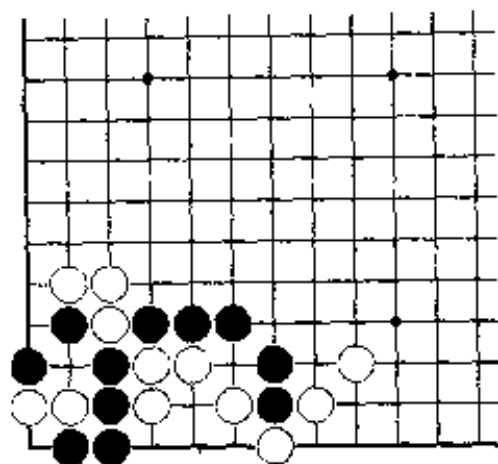
1图（正解）黑1是妙着。白2则黑3粘，黑5之后，白a则黑b。白2若下3位，则黑3于2位断吃二子。



2图（失败）黑1断，3、5勒吃貌似严厉，经白6一尖，黑棋已无从下手。

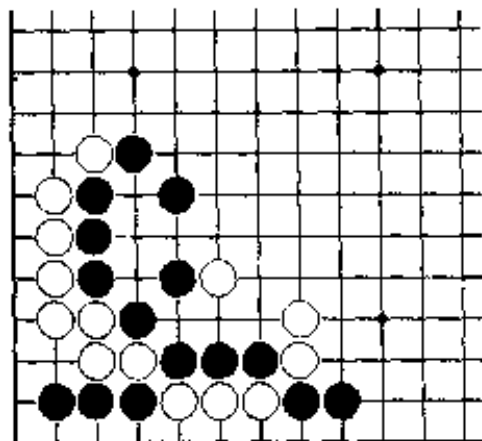


### 第 36 题 盲点 (黑先)

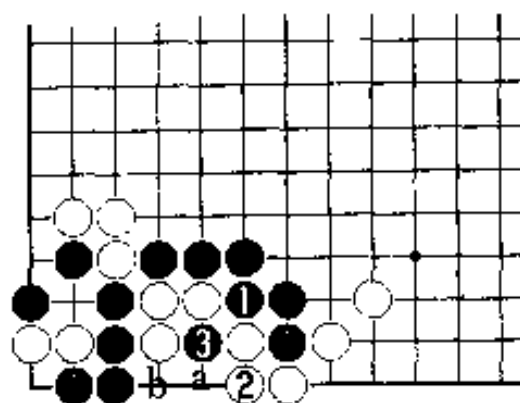


黑角为了求活，只有抓住白棋的缺陷，哪里是急所？

### 第 37 题 扑吃 (白先)

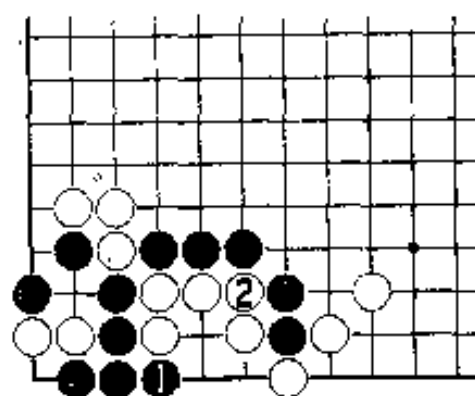


这是一个简单的问题。

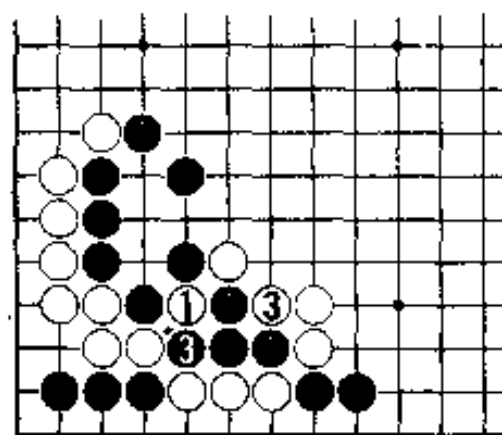


## 第36题 解答

1图（正解）黑1直接紧外气是好手，白2时黑3扑，此后白a黑b，即可吃白。

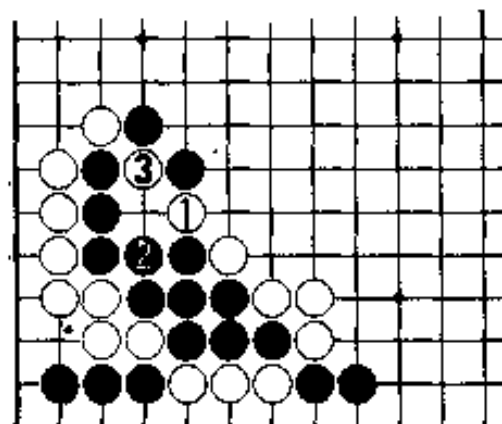


2图（失败）黑1时白2团，白已无忧。黑棋的第一手是关键。



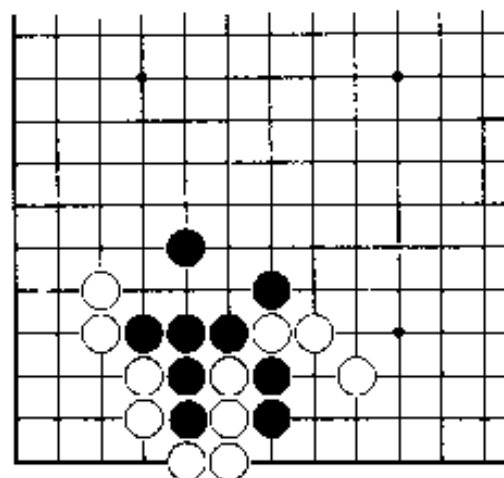
## 第37题 解答

1图（正解）白1先扑，再于3位打吃。



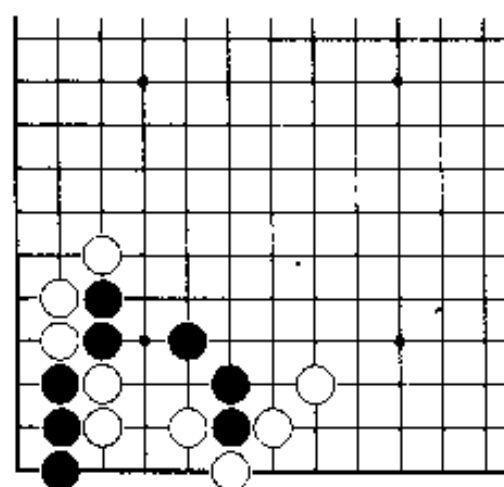
2图（正解续）接前图。白1打吃，白3扑吃，这是个很简单的问题。

### 第 38 题 常用 手段（黑先）



这是常见的  
问题，关键在于 1、  
3 两手的次序。

### 第 39 题 手筋 （黑先）



本题和第 36  
题相似，请看作复  
习再解一下。

## 第38题 解答

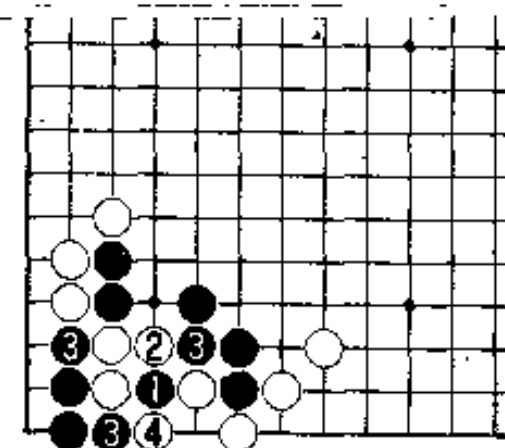
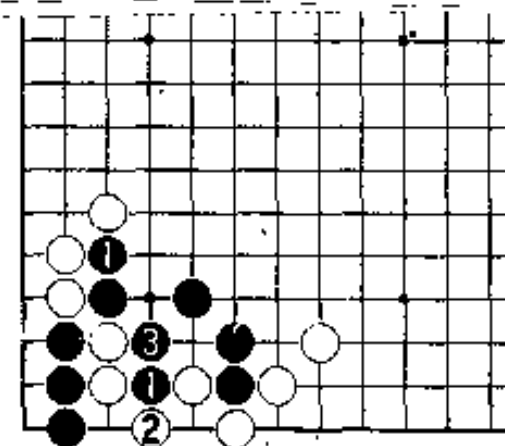
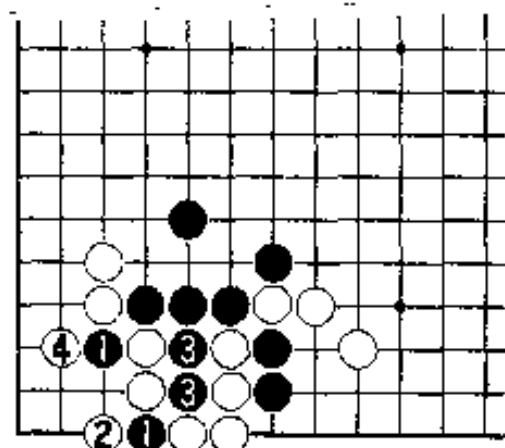
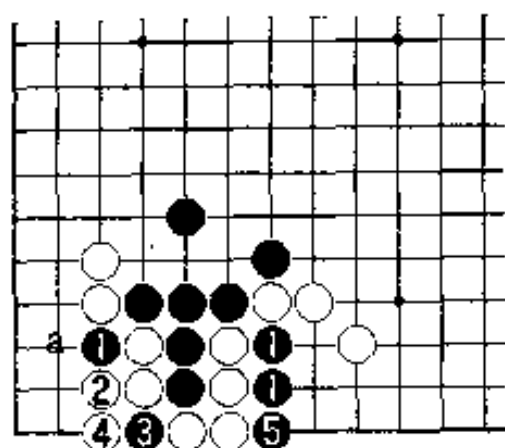
1图（正解）黑1断、3扑是次序，黑5打时白棋若粘，黑a一长，白棋被通杀。

2图（失败）黑1如先扑，则失去了后续手段。

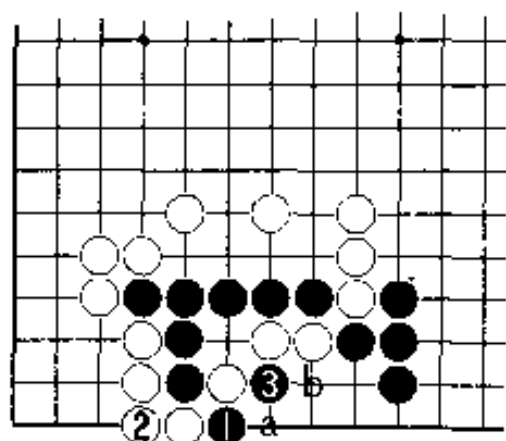
## 第39题 解答

1图（正解）黑1挖入是手筋，白2则黑3简单地吃白。

2图（参考）黑1时白2如在上边吃，经黑棋3、5两手，将与第36题同形。黑1是严厉的紧气手筋。

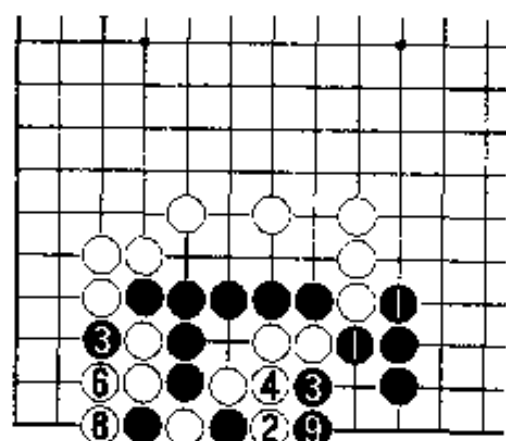






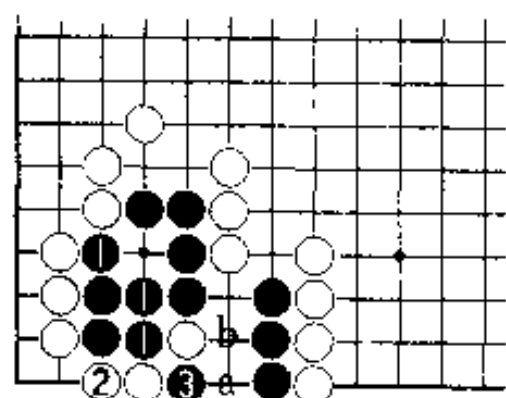
## 第40题 解答

1图（正解）黑1是妙着，白2粘时黑3是有趣的一手，以下白a则黑b。

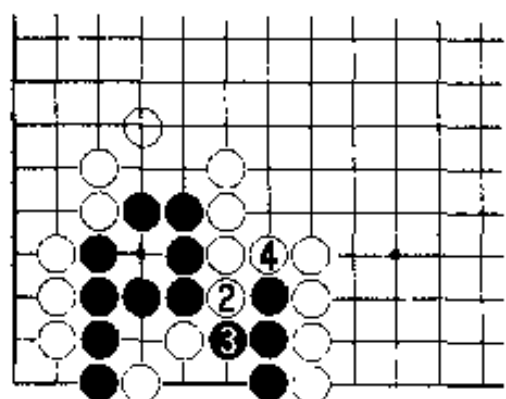


2图（参考）对黑1，白2若提，黑3以下的变化将与第38题相同。

## 第41题 解答

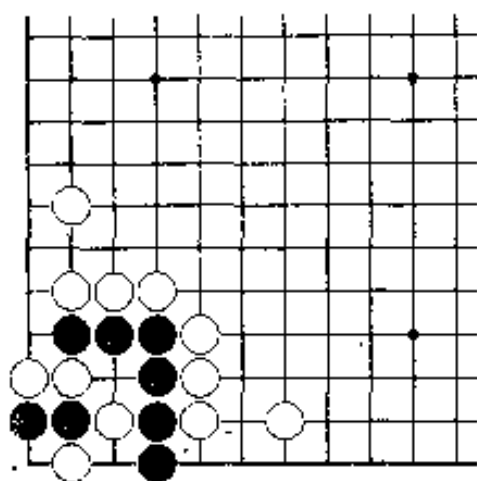


1图（正解）黑1紧气，白2时黑3扑，白已接不归，下面白a则黑b。其中黑1也可下b位，白2时黑仍可在3位扑吃。



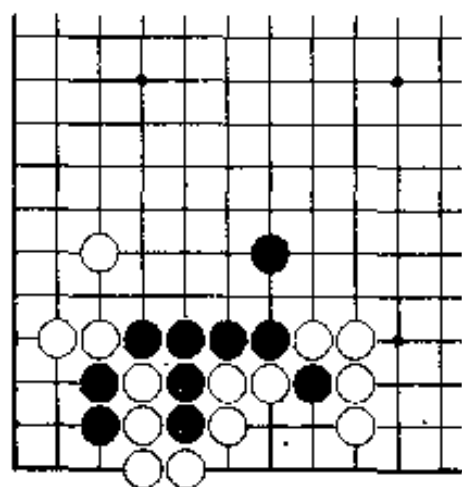
2图（失败）本图黑1下立，白2、4则黑棋不行。

## 第 42 题 要慎重 (黑先)

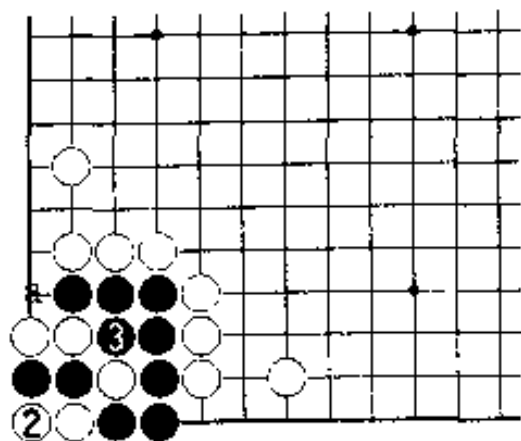


由于黑棋气也不多，所以行棋要慎重。

## 第 43 题 第一手是急所 (黑先)

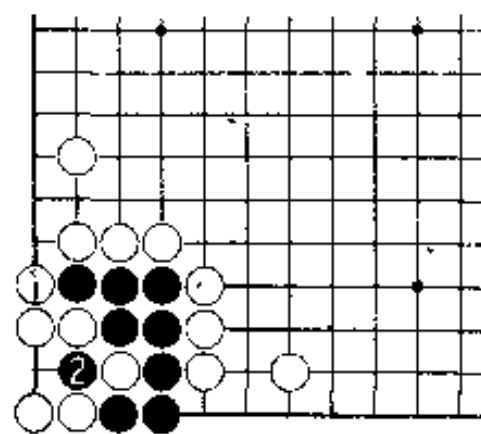


本题关键在于第一手。

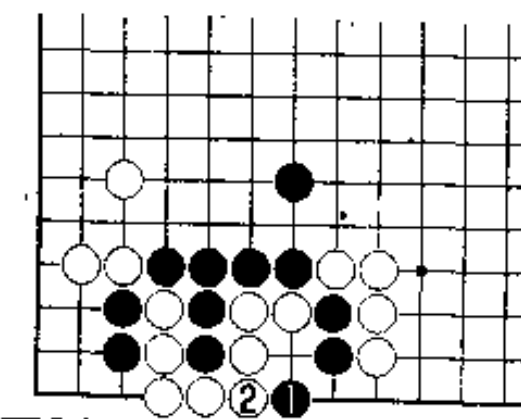


## 第42题 解答

1图（正解）黑1不可在a位打吃，1、3紧气则是好手。

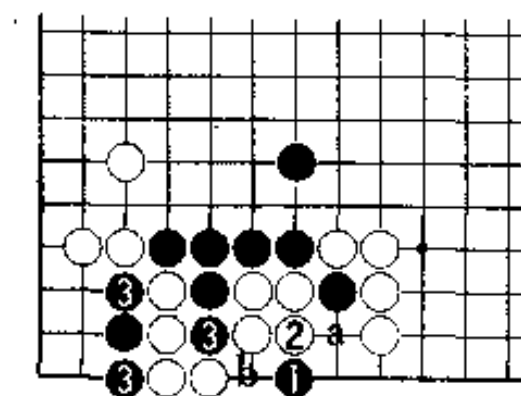


2图（正解续）白1时黑2提，这样可吃掉白棋三子。1图的黑3不可在本图2位扑，请自己验证一下。



## 第43题 解答

1图（正解）黑1点是手筋，白2若粘，则全部被吃。



2图（变化）黑1点时白若在本图2位应，则黑3吃白接不归。其中白2在a位提，则黑在b位吃。





## 第44题 解答

1图（正解）黑1点是解除接不归同时破眼的好手，白2则黑3杀白。

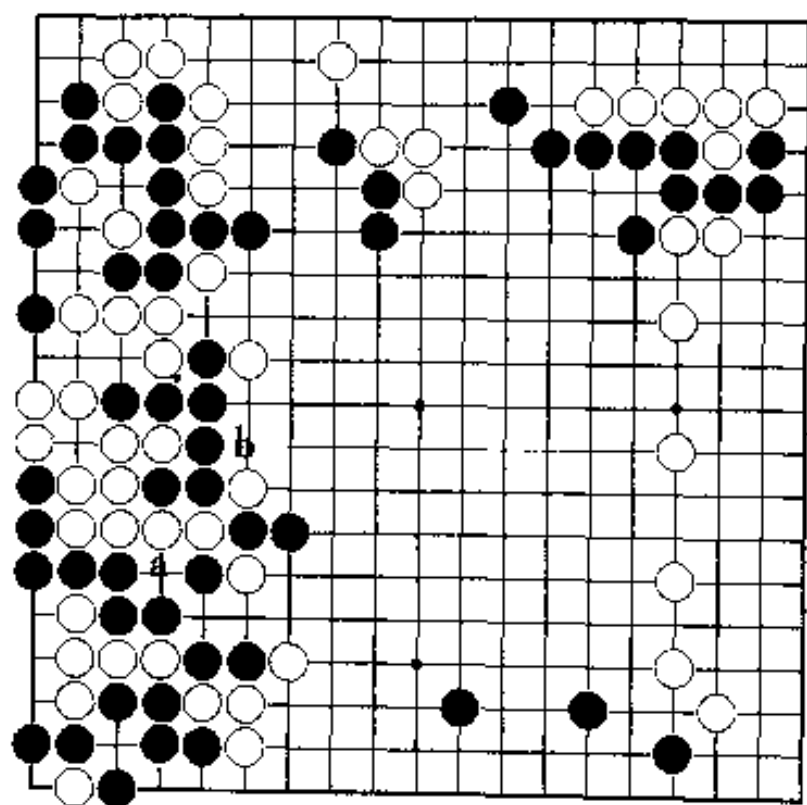
2图（失败）本图的黑1点，不能防止白2以下吃接不归的手段。黑1若在2位粘，则白a活棋。

## 第45题 解答

1图（正解）黑1、白2之后，黑3不能马上提回一子，否则将成劫，黑3、5是好次序。

2图（正解续）接前图。黑1、3吃白三子活棋。

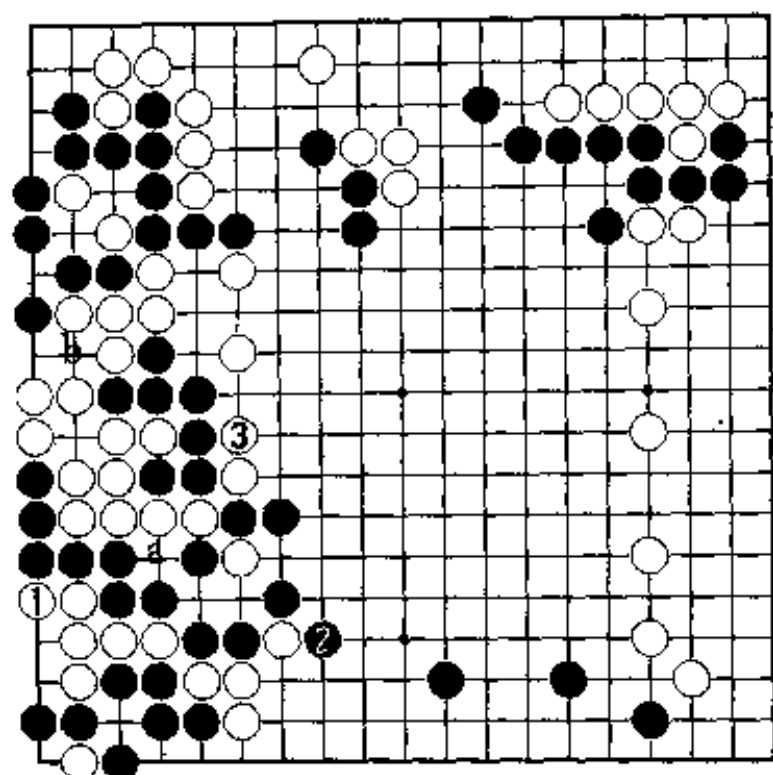
## 第 46 题 紧气的实战例（白先）



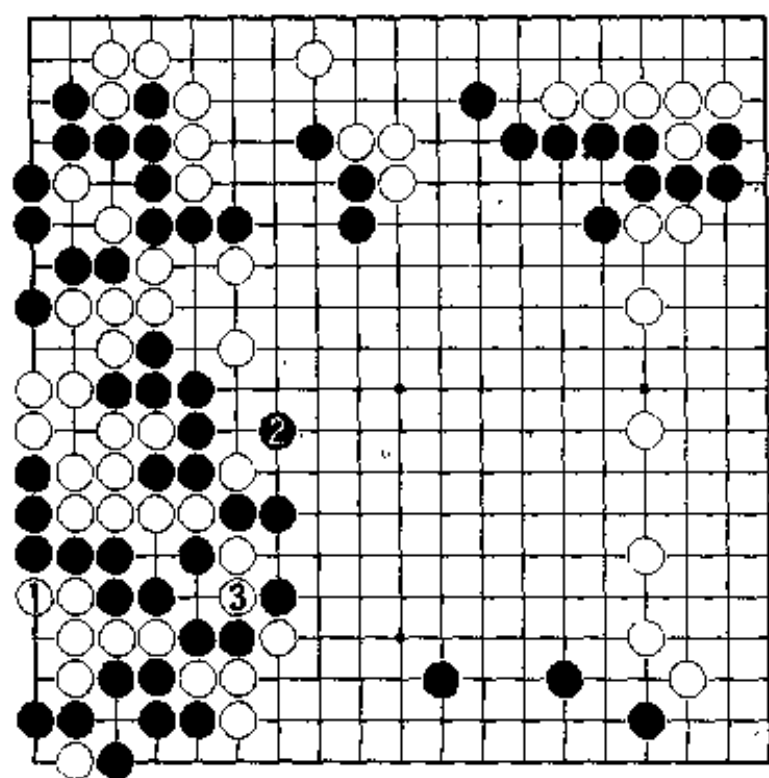
林海峰（黑）——石田芳夫

盘面轮白下。一旦黑棋在 a 位打吃，左边的白棋即接不归，所以白棋很想吃掉黑七子。

## 第46题 解答

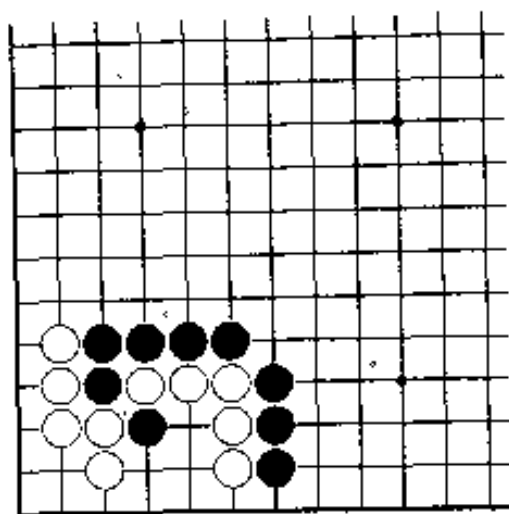


1图（正解）为防止黑棋a位打吃而在b位粘太消极，本图白1利用死子是妙手。这样不仅使黑棋在a位无法入气，而且还瞄着2图的手段。实战黑2扳打吃，白3吃到了黑七子。



2图（参考）对白1，黑2如枷住中央白一子，则白棋有在3位吃左边黑棋的手段，所以，前图的黑2是防止本图白3，同时控制下边的手段。

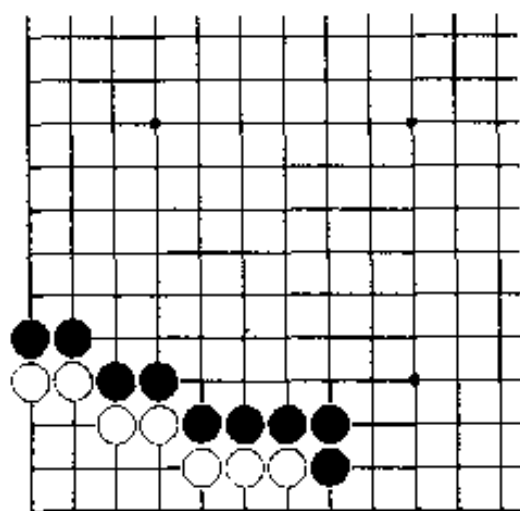
## 第 47 题 扑的手筋 (黑先)



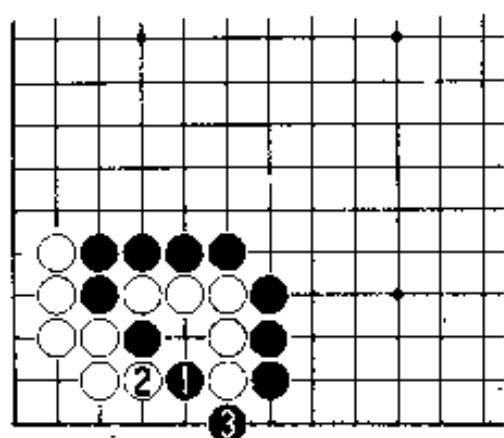
以下介绍扑的手筋。

本图黑棋有吃掉闭紧气的白子的手段。

## 第 48 题 吃二子的着法 (黑先)

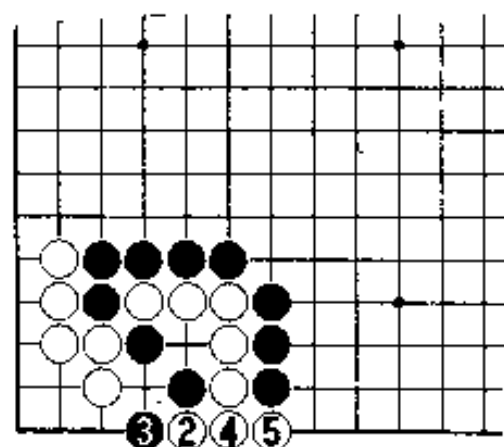


不仅是吃子，还要杀死白棋。不必想得多复杂。

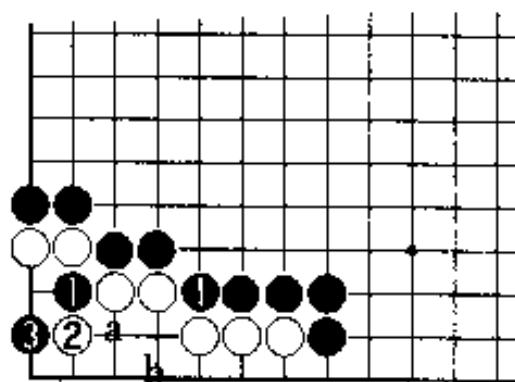


## 第47题 解答

1图（正解）黑1尖顶是手筋，白2则黑3吃白棋。这虽是极简单的手筋，但如果不懂得棋形，也会轻易放过。

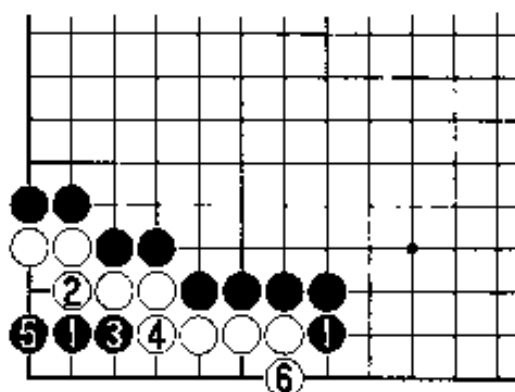


2图（变化）白2则黑3、5吃白，黑1是关键之着。



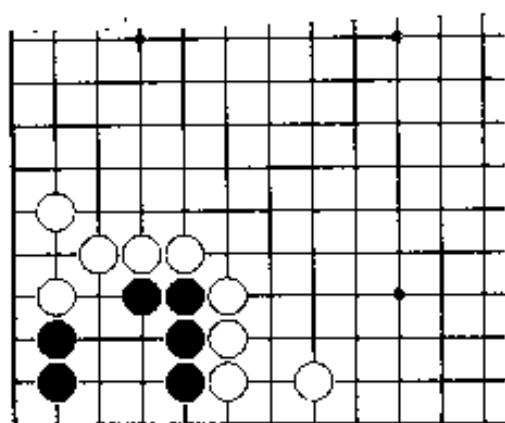
## 第48题 解答

1图（正解）黑1断打，黑3扳是好手，这是吃白二子又破眼的常套手段。其中白2若下a位，黑b点也是死。



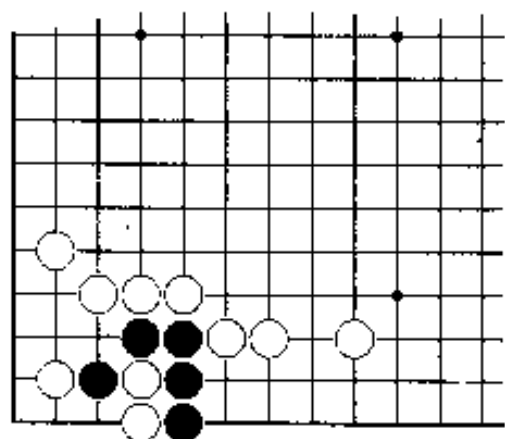
2图（失败）黑1以下至白6，白净活。

### 第 49 题 形似 (白先)

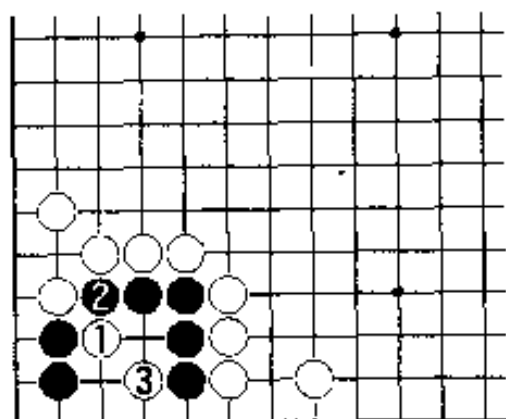


如果下成和  
47 题同形，问题就  
解决了。稍动脑筋  
即可。

### 第 50 题 怎样 做活 (黑先)

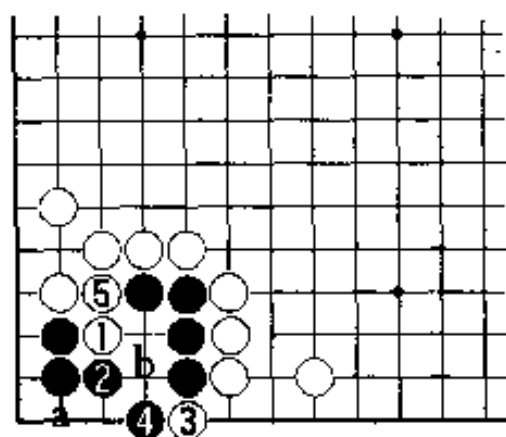


黑先活。请应  
用扑的手筋，白壁  
虽坚实，并无妨  
碍。



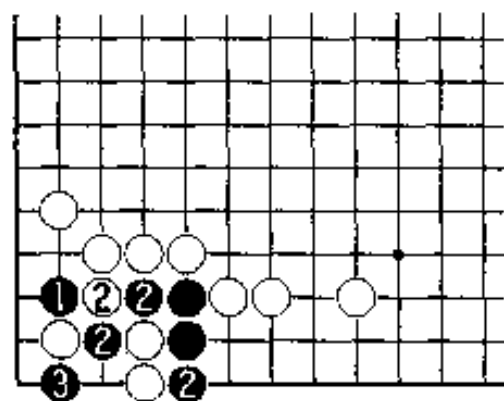
## 第49题 解答

1图（正解）白1扳入是强手，黑2时白3尖顶即杀黑。

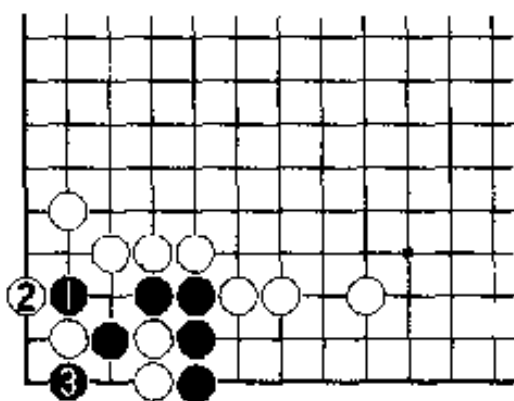


2图（参考）对白1，黑2曲时，白3扳是巧手，黑4则白5粘杀黑，此后黑a则白b。

## 第50题 解答



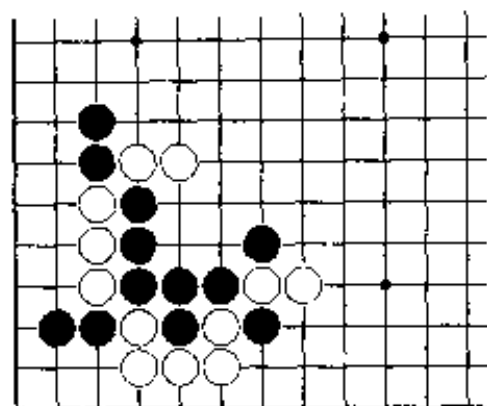
1图（正解）黑1只有扳这一手，白2时黑3扑吃白二子活棋。



2图（变化）白2扳时，黑3是冷静的手段，稳稳活棋。

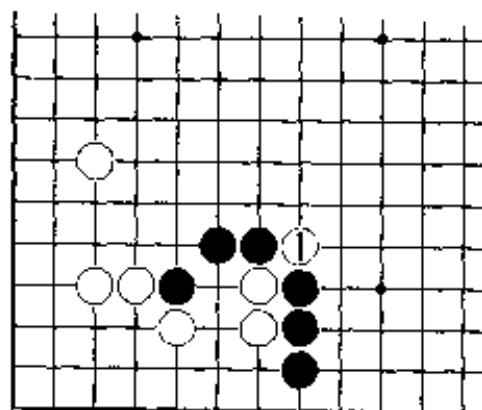


# 第 51 题 一目了然 (白先)

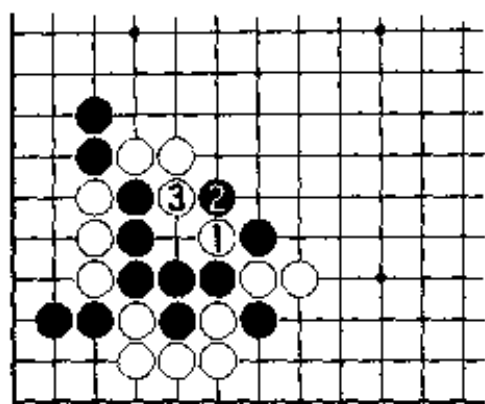


这种程度的问题理应一目了然地正确解答。

# 第 52 题 徒然的断 (黑先)

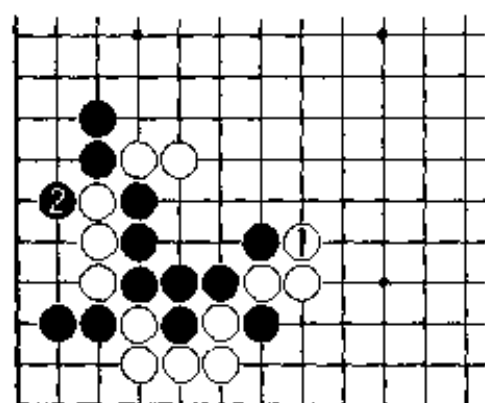


对白 1 断，黑怎样应？黑棋有使白 1 的断成为废棋的手段。

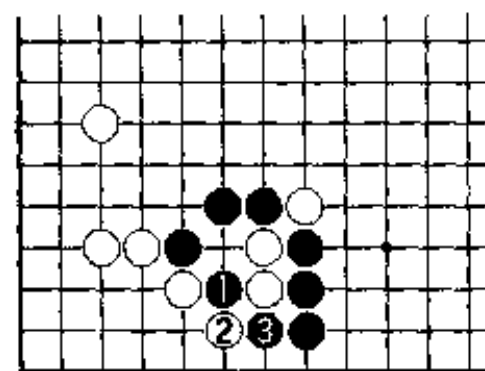


## 第51题 解答

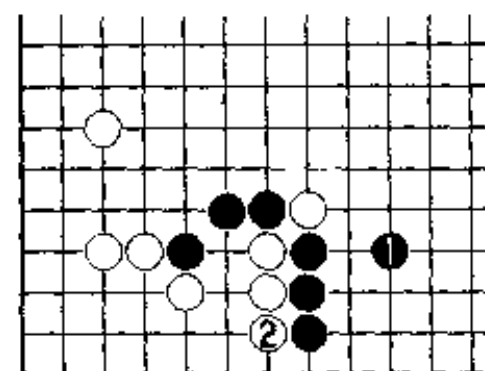
1图（正解）白1断即可，黑2时白3扑吃。



2图（参考）对白1曲，黑已可不理睬，直接于2位紧气。

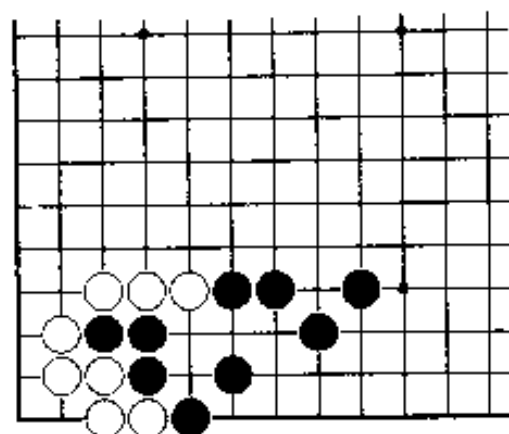


1图（正解）黑1挖，白2时黑3扑吃，熟悉棋形的话这是很简单的。



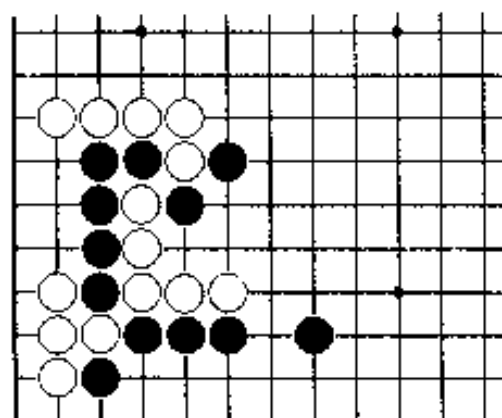
2图（失败）黑1时，白2立已无事。

# 第 53 题 机敏 (白先)

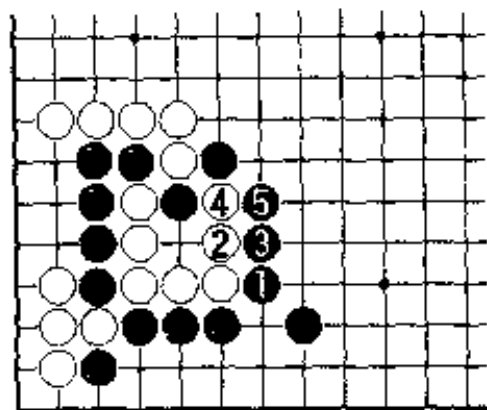
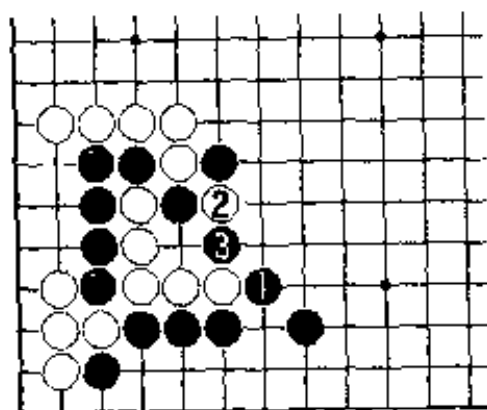
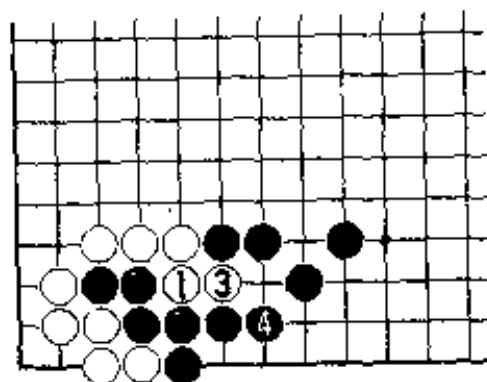
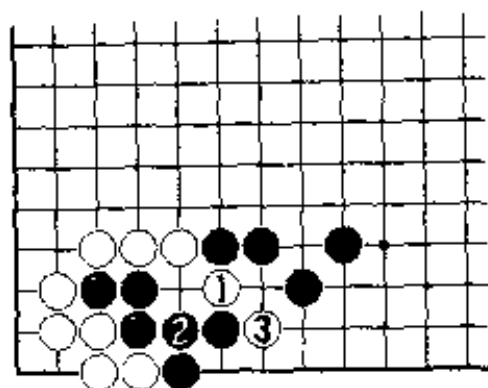


白棋现在有  
吃三个黑子的手  
段。

# 第 54 题 只此 一途 (黑先)



请下出吃白中  
央五子的手筋。



## 第53题 解答

1图（正解）白1挖入，是瞄着扑吃的好手。黑2失策，导致白3将黑子全吃。如黑2在3位长，则白仍可扑吃三子。

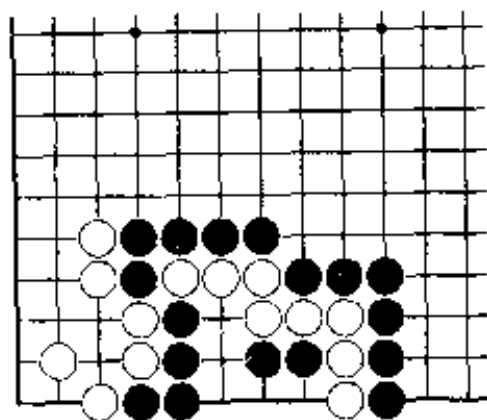
2图（失败）白1打吃是俗手，至黑4，白无收获。

## 第54题 解答

1图（正解）黑1使白五子无法活动。白2断则黑3形成扑吃。

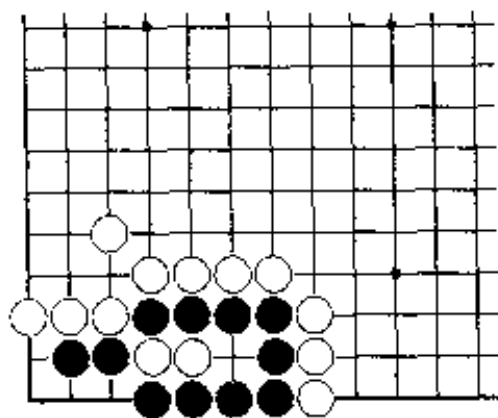
2图（变化）如果白在2位曲，则黑在3、5位挡，仍然是扑吃。

# 第 55 题 左右 双扑(白先)

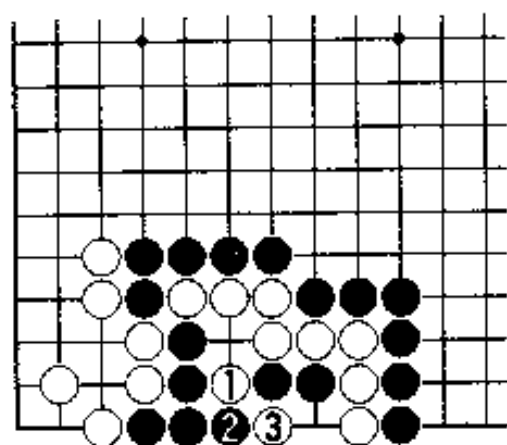


白棋致胜的手段是什么?可设想,形成双扑的着法。

# 第 56 题 左右 双扑(黑先)

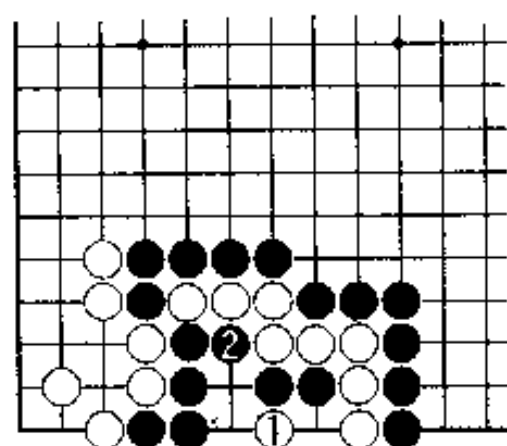


这是一种特殊的形。请设法杀死黑棋。



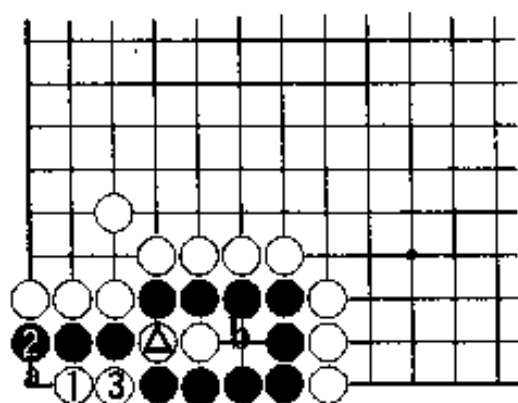
## 第 55 题 解答

1 图 (正解) 白 1 挖入, 黑 2 打吃, 白 3 扑入打吃是好手。从而形成“双扑吃”棋形。

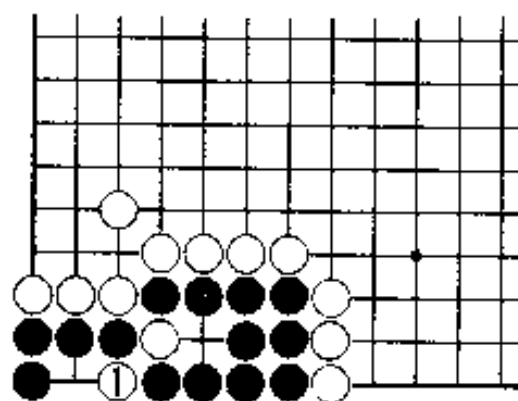


2 图 (失败) 白 1 失着, 导致黑 2 杀白。

## 第 56 题 解答

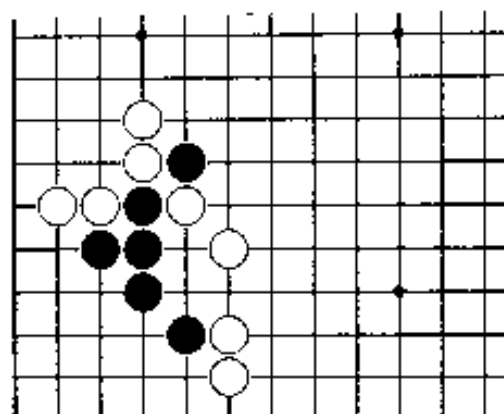


1 图 (正解) 白 1 点眼是必然之着。黑 2 时白 3 长入打吃。黑 b 位提吃后, 白 a 位打吃, 黑 a 位提吃。



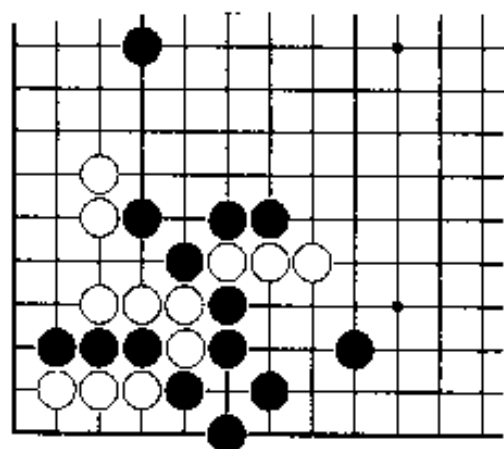
2 图 (正解续) 黑提吃二子后的变化。白 1 形成双扑吃的棋形。

# 第 57 题 突围 (黑先)

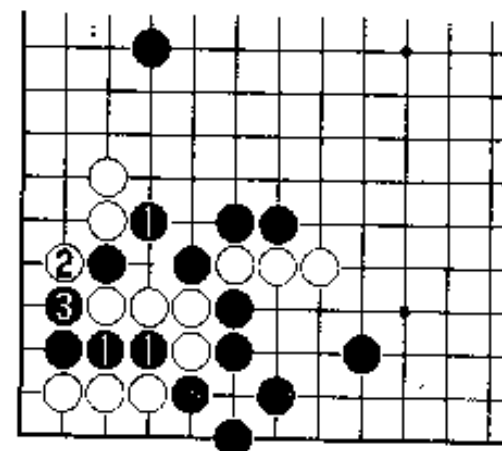
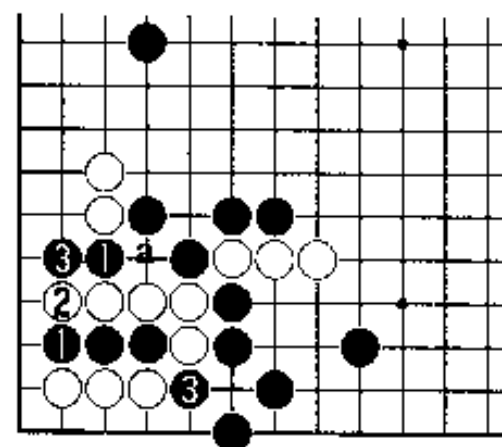
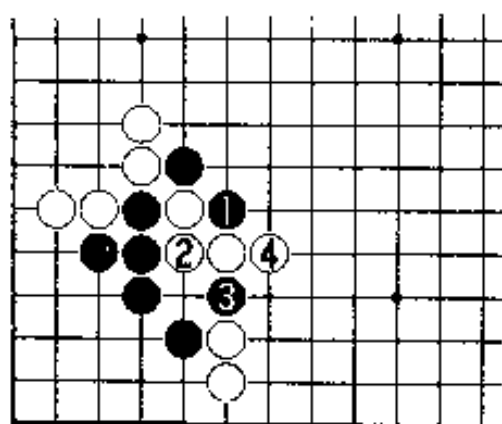
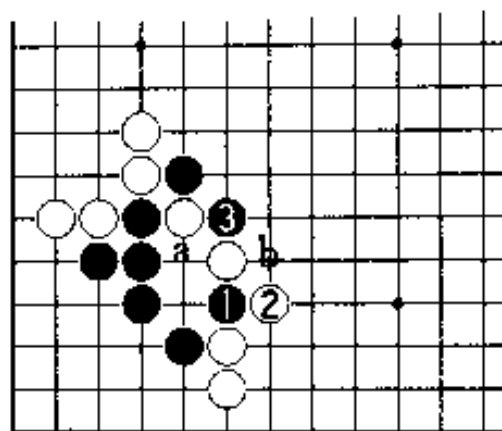


请使用扑吃的手筋，突破白的包围圈。

# 第 58 题 切断 (黑先)



请将左方的白棋切断。



## 第 57 题 解答

**1 图 (正解)** 黑 1 挖, 白 2 打吃至黑 3, 已经突破了封锁。白下 a 位, 则黑在 b 位吃三子。白下 b 位, 则黑于 a 位提吃。

**2 图 (失败)** 黑 1 先打吃, 再 3 位挖, 白 4 退, 黑棋不行。这里行棋次序要紧。

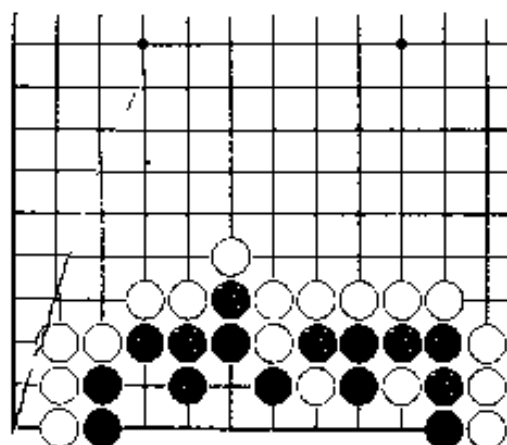
## 第 58 题 解答

**1 图 (正解)** 黑 1 挖是手筋。白 2 长, 黑 3 可完成切断。

**2 图 (参考)** 如果白 2 打, 则黑 3 扑吃。

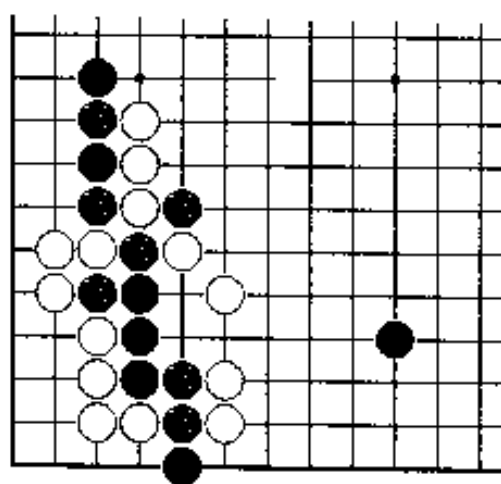


# 第 59 题 次序 (白先)

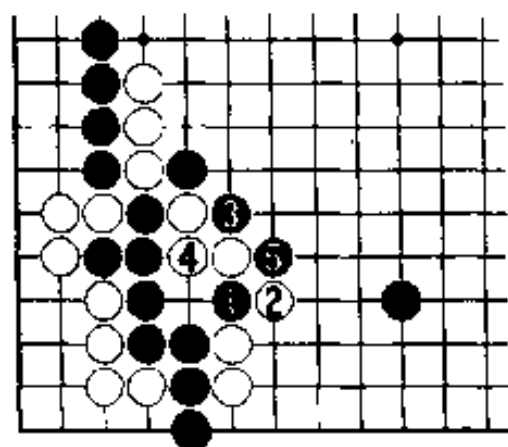
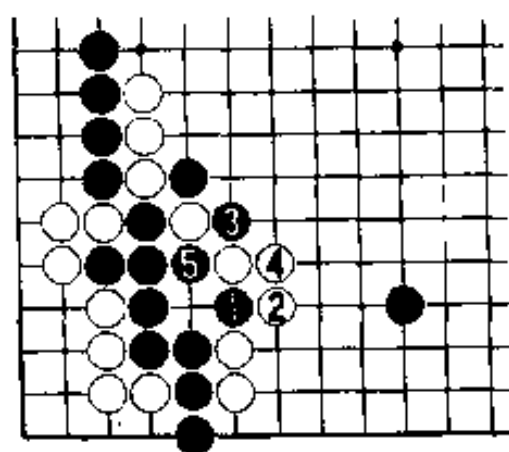
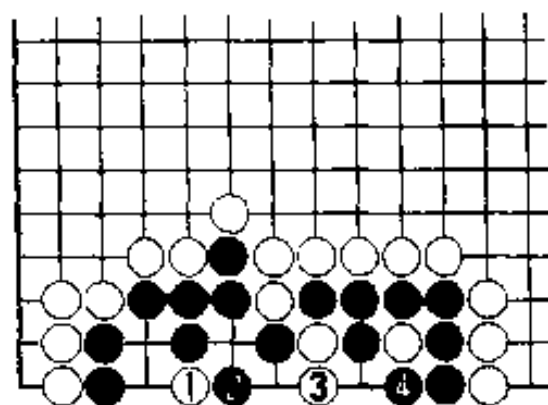
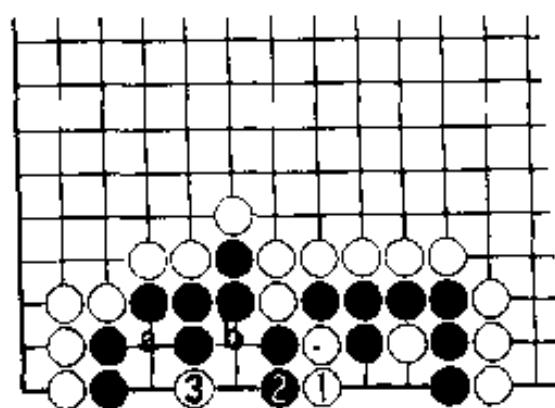


想办法冲击  
黑棋气紧的缺陷。

# 第 60 题 复习 (黑先)



复习第 57  
题。



## 第 59 题 解答

**1 图 (正解)** 白 1 立, 黑 2 打吃之后, 白 3 点是要着。

黑如在 a 位补, 则白在 b 位扑吃。黑 b 则白 a。

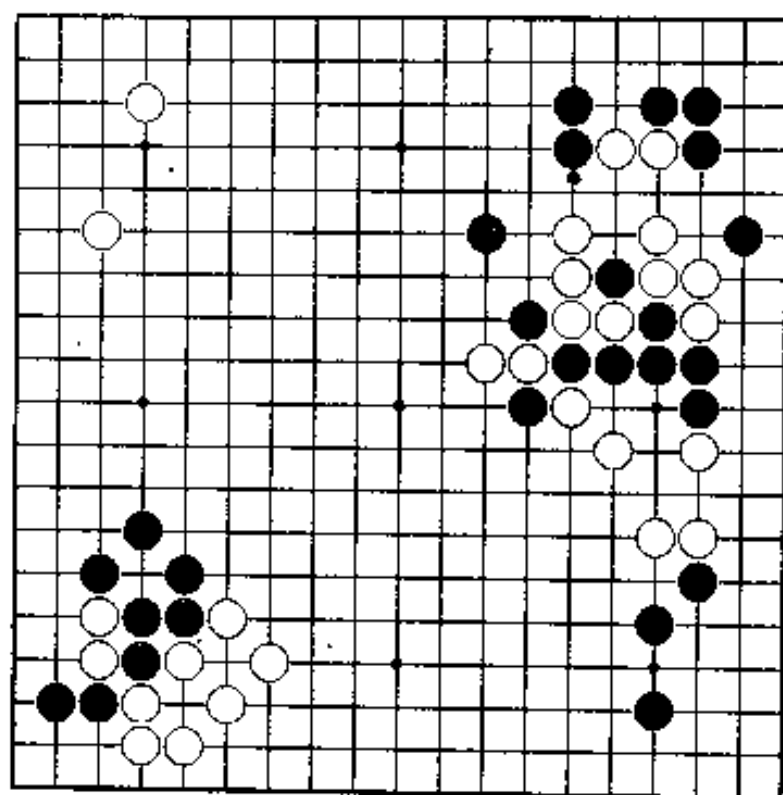
**2 图 (失败)** 白 1 孤单先点, 白 3 再立时, 黑 4 提吃一子, 黑地巩固。

## 第 60 题 解答

**1 图 (正解)** 从黑 1 挖到黑 3 打吃, 形成有趣的扑吃手筋。

**2 图 (参考)** 白如在 4 位粘, 黑 5 即吃住三子。请牢记。

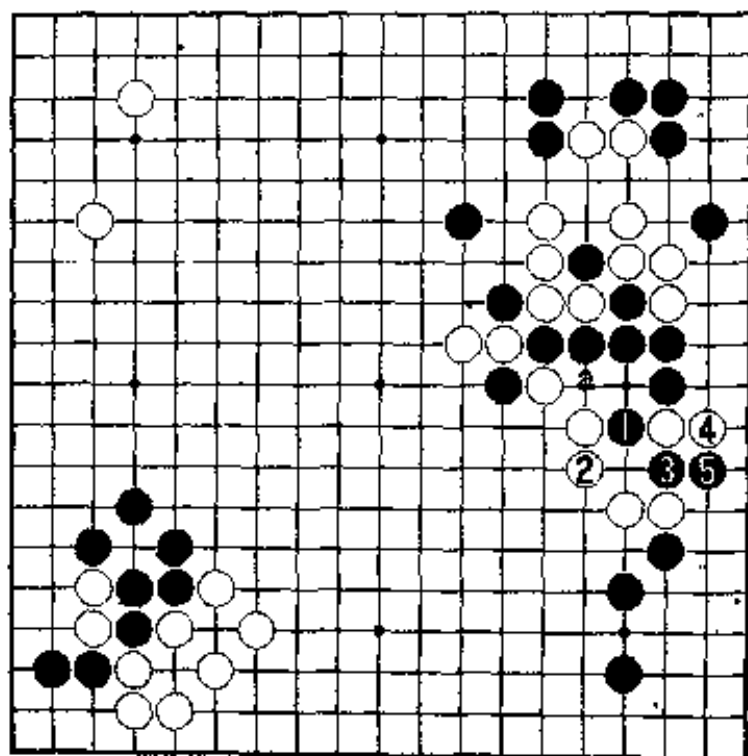
# 第 61 题 扑的实战例 (黑先)



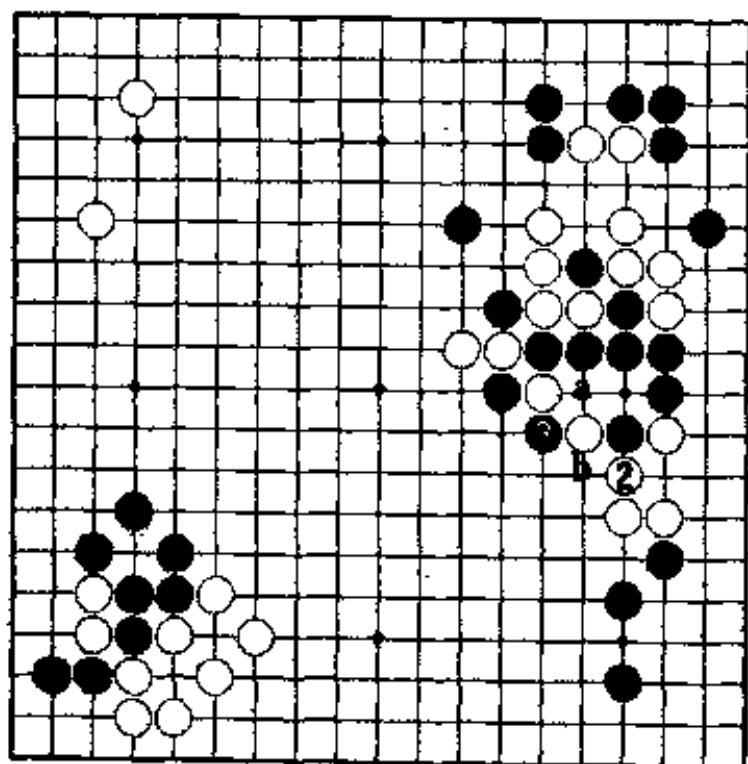
吴清源——宫本直毅

在实战中学习。应用在 57 题和 60 题学到的手筋,妥善处理右边的黑子。

## 第61题 解答



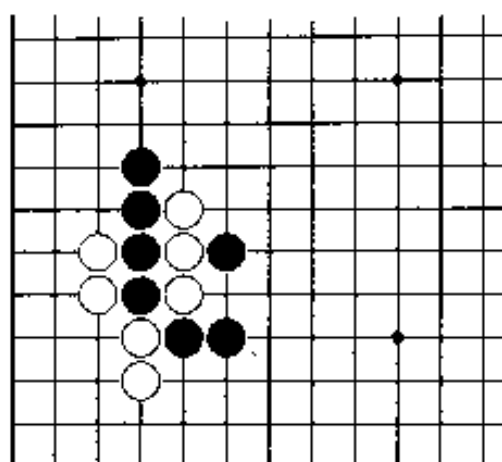
**1图（正解）**黑1是瞄着扑吃手段的手筋。如果白1退，则黑棋3、5冲下。黑a是先手，留有打劫的手段。本题出现的手筋与57、60题相同。



**2图（参考）**如果黑1时白2打，则黑3在外面打吃，白如果在a位粘，黑在b位打就形成扑吃。这都是我们已经学过的，在实战中经常出现的手筋，所以要多用心，才能灵活应用。

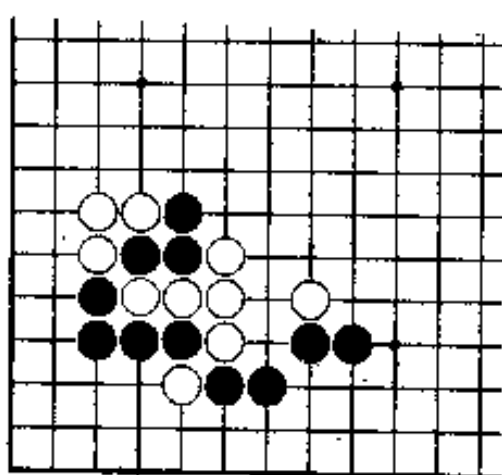
# 第 62 题 枷 (黑先)

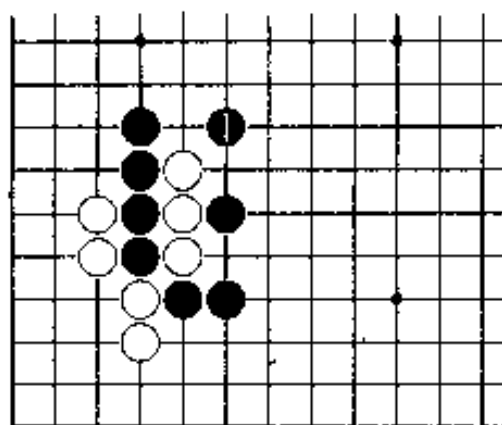
请设法枷吃  
白三子。



# 第 63 题 定形 的枷 (白先)

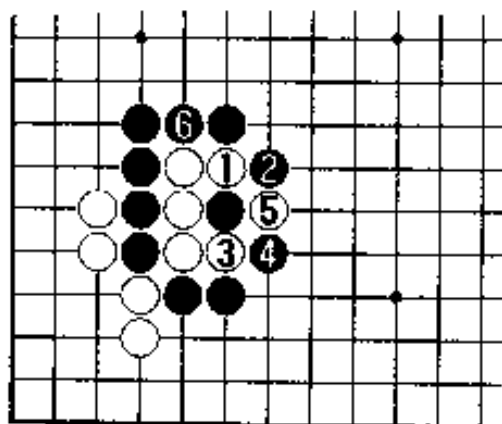
请下出吃黑  
三子的手段。



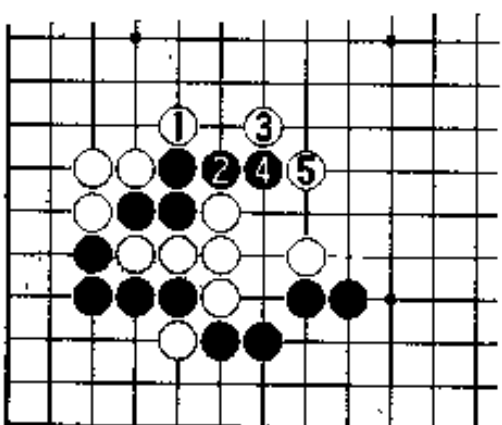


## 第62题 解答

1图（正解）黑枷，封住白子。白三子因气紧已无法逃出。

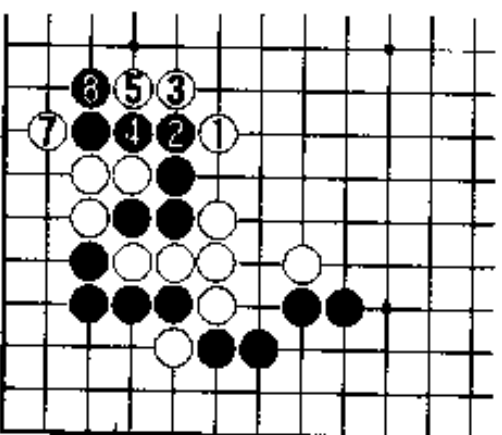


2图（参考）1图之后，白1至白5欲出逃。黑6打吃，使白子形成“龟不出头”棋形。



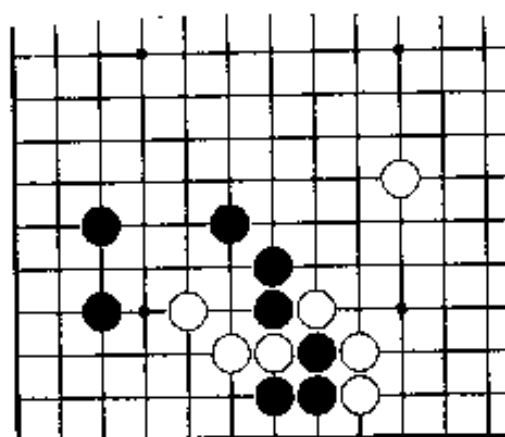
## 第63题 解答

1图（正解）白先1打吃，白3跳封。黑4时白5扳住。



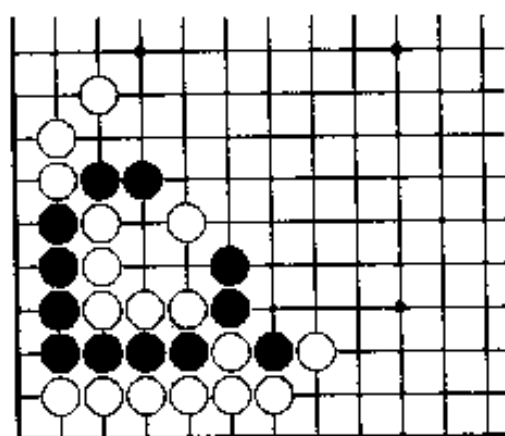
2图（失败）白1跳枷，黑2、4冲出时白棋已无法封住。枷封的手段用在自身不坚实处就弄巧成拙了。

# 第 64 题 妙手 (黑先)

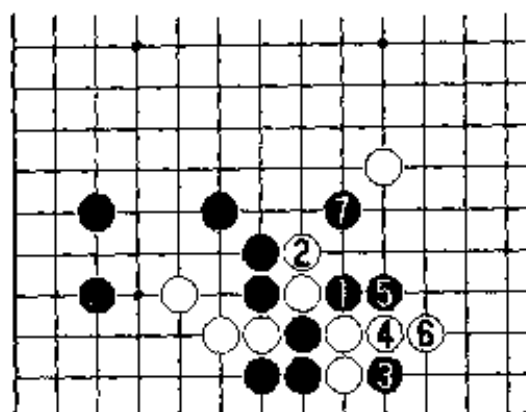


黑棋有搭救三子的着法。注意：第三手应是妙手。

# 第 65 题 玄妙 (黑先)

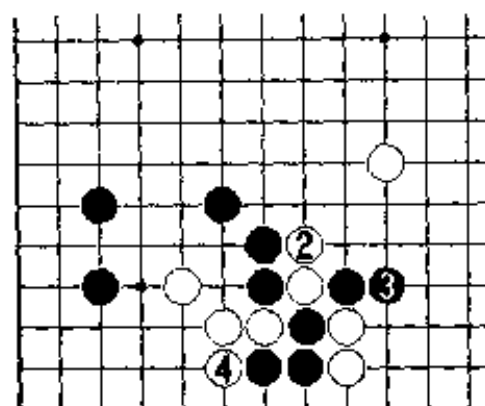


好的着法会令人感到行棋的玄妙。本题中 1、3 的配合十分重要。

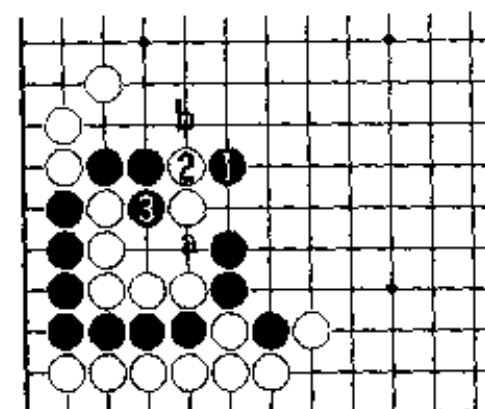


## 第64题 解答

**1图（正解）**黑1切断之后，黑3夹是妙着。从白4、黑5到黑7跳封，白二子被吃住。

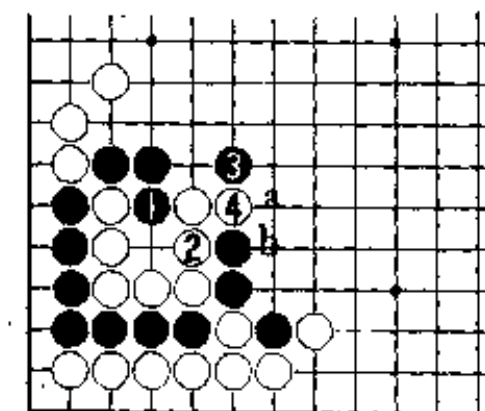


**2图（失败）**黑1、3的错误走法，使白4轻而易举地吃住黑三子。



## 第65题 解答

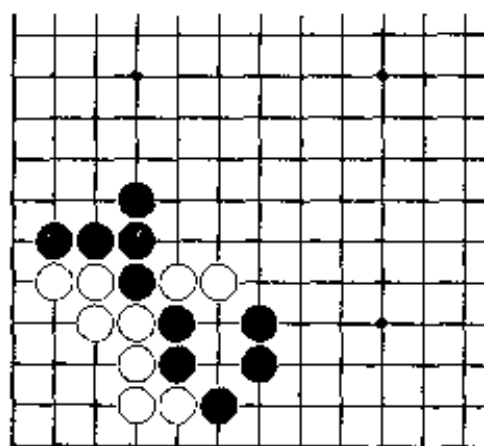
**1图（正解）**黑①跳枷是好手。白2时，黑3是好次序。以后，白a则黑b。



**2图（失败）**由于黑1先冲不好，至白4黑失败。黑a则白b。

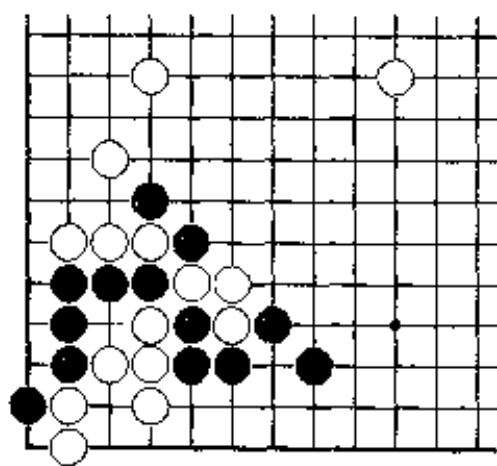


# 第 66 题 直觉 (黑先)

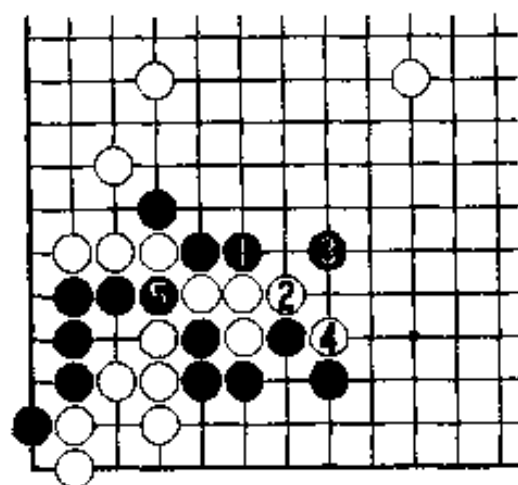
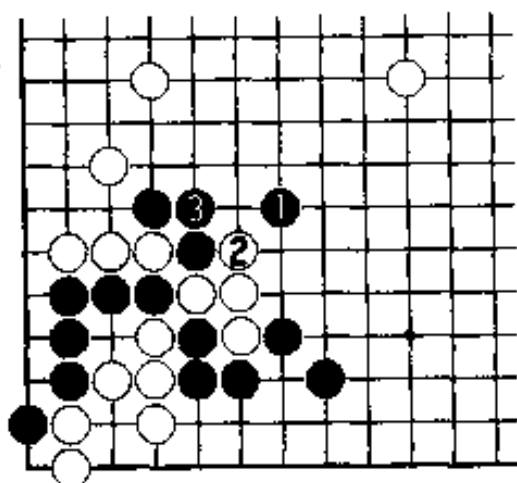
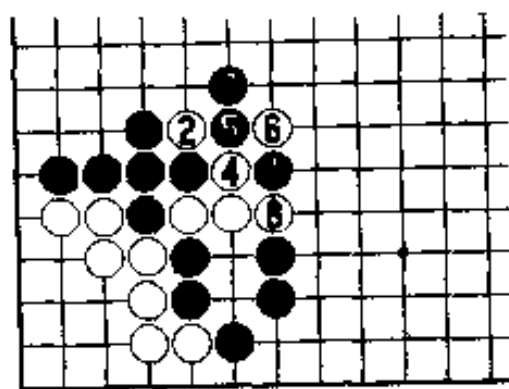
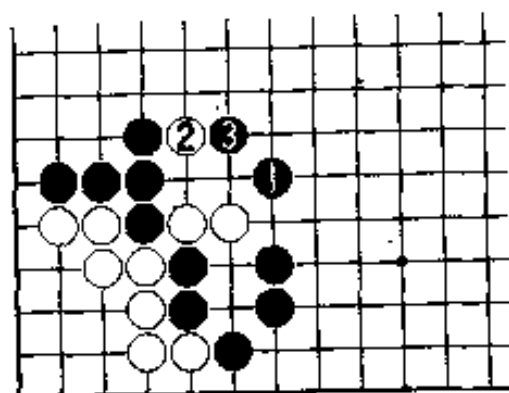


要吃掉白方二子，凭你的直觉下在哪里？

# 第 67 题 围魏 救赵 (黑先)



如果能吃掉白三子。那么，左下角的白子也就自然地落网。



## 第66题 解答

1图（正解）黑1跳封，白2时，黑3夹是好手。黑1、3的配合出色。

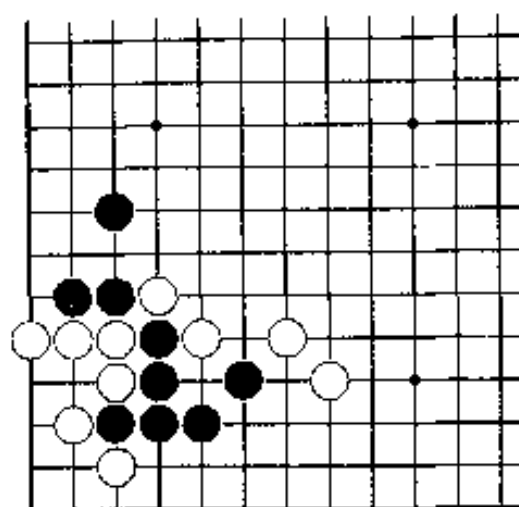
2图（失败）白2时，黑3冲，导致从白4到白8的出逃成功。

## 第67题 解答

1图（正解）黑1的飞枷是手筋也是好手。白2打吃，黑3即粘。白出逃无望。

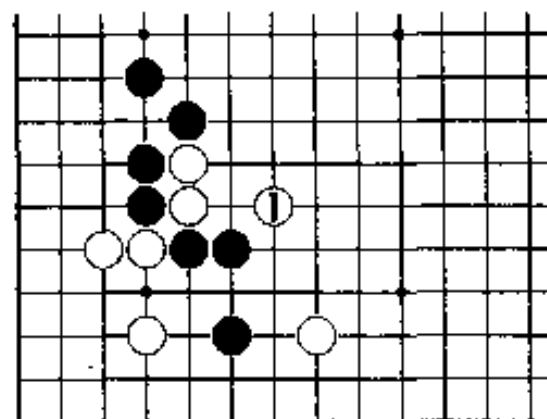
2图（失败）黑1打吃，黑3枷的着法，由于白4的打吃以致弄巧成拙。

# 第 68 题 跳 (黑先)

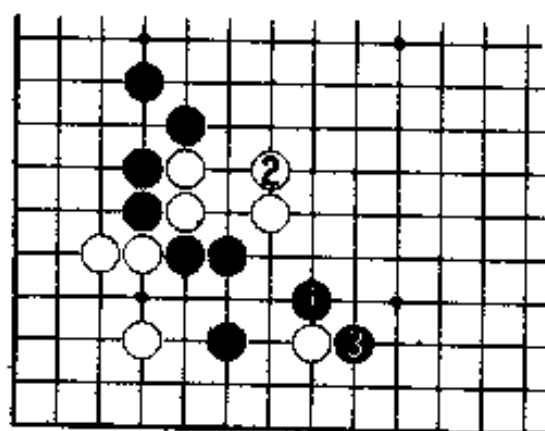
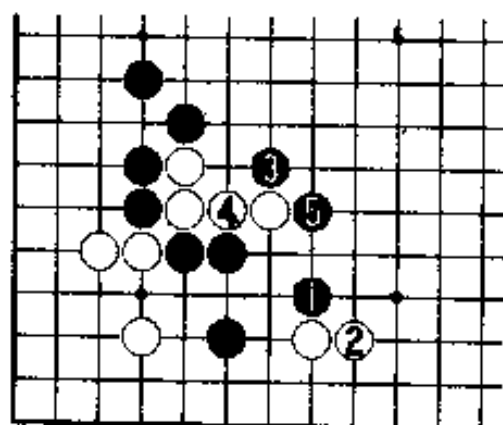
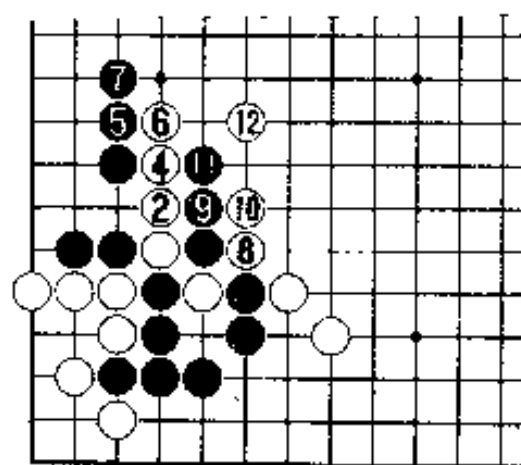
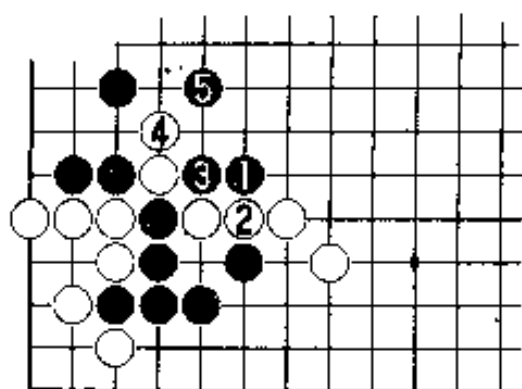


黑方存在着非常出色的手筋。

# 第 69 题 必有一得 (黑先)



面对白棋跳封,黑如何应付?



## 第68题 解答

1图（正解）黑1是好着。白2之后，从黑3断到黑5枷封，是计划中的。

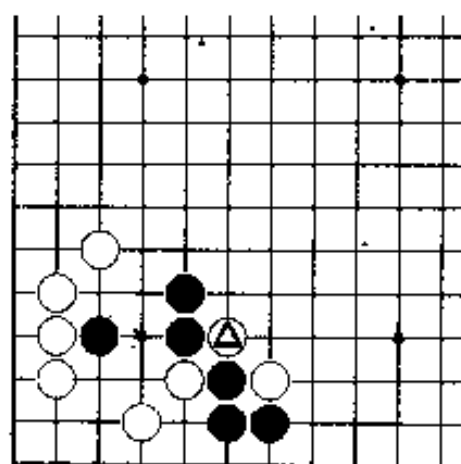
2图（失败）黑1、3是俗筋。白4、6先手之后，白8切断。黑棋陷入困境。

## 第69题 解答

1图（正解）黑1的靠压是形。白2时黑3靠是好手。白4则被黑5所封住。

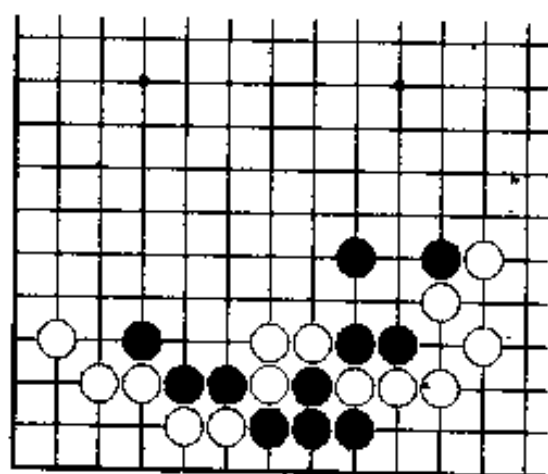
2图（参考）黑1之后，如果白2守住中间的话，黑3可以充分地围住下边。二者必得其一。

# 第70题 枷住 (黑先)



如果能够吃掉白△子的话，全部黑子就会连接起来。请考虑枷的手筋。

# 第71题 追踪 (黑先)



请吃住白三子。

## 第70题 解答

**1图（正解）**黑1是妙手。是有趣的虚枷手筋。白2粘后，被黑3封住，以后如果白a则黑b。

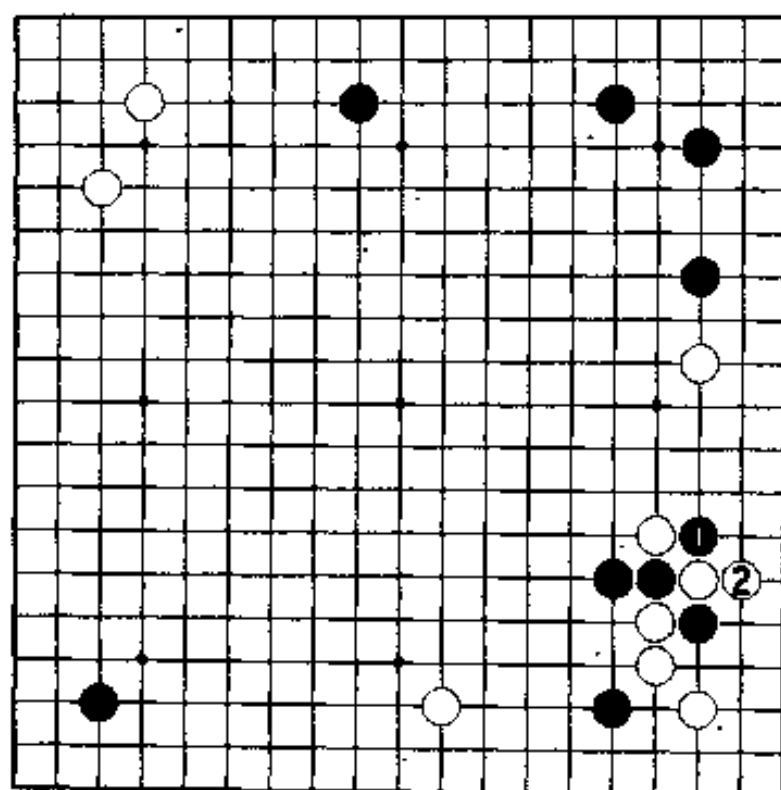
**2图（参考）**黑1之后白2虎，黑3打吃，黑5扳封住白棋。

## 第71题 解答

**1图（正解）**黑1自不待言。白2靠时，黑3的夹是有作用的好着。

**2图（失败）**黑1无可指摘，但从黑3挖到黑5的着法不行，白6提吃后黑棋不好。请体会1图黑3的手筋作用。

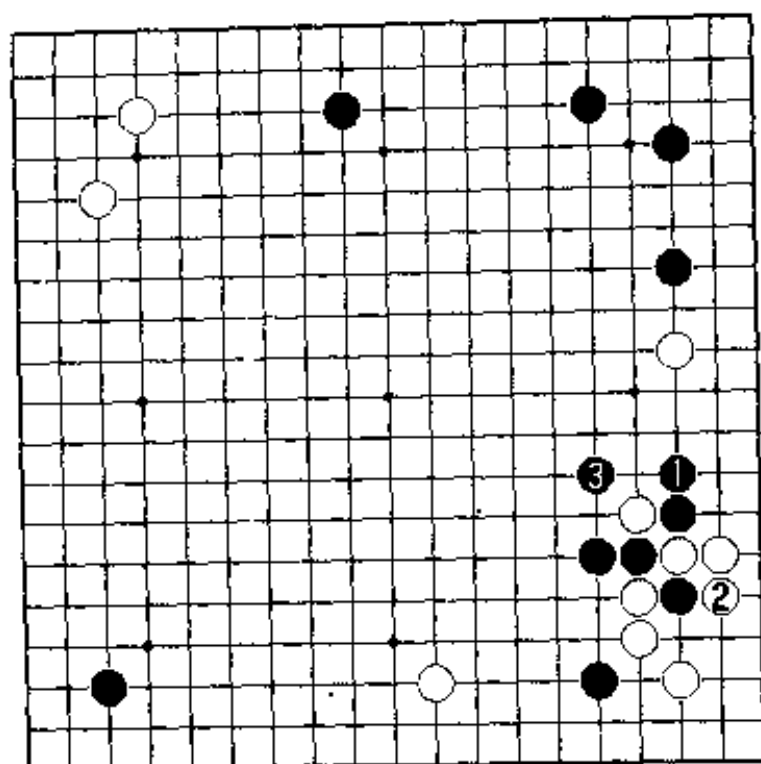
# 第 72 题 枷的实战例 (黑先)



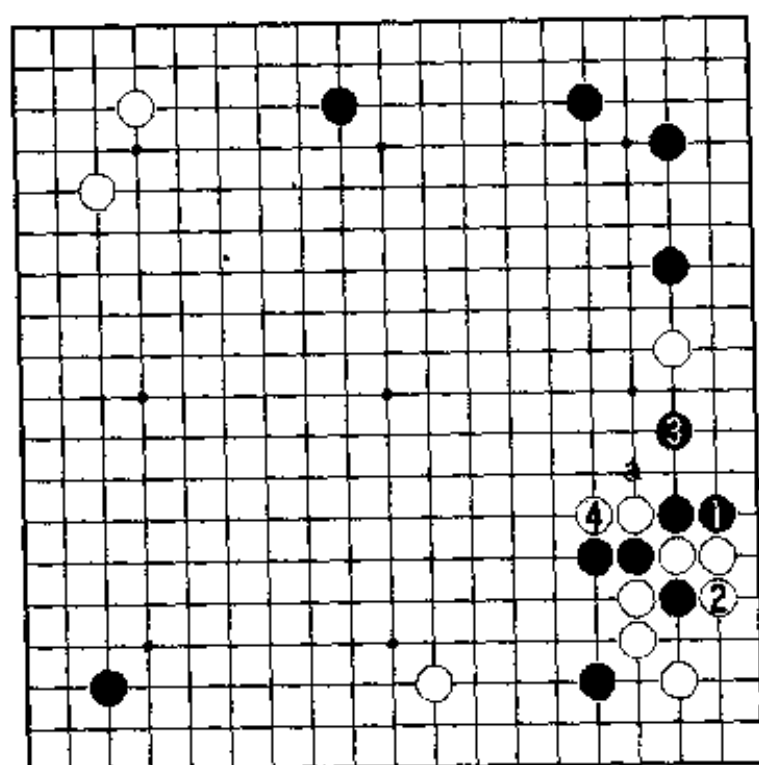
木谷实(先)——吴清源

根据实战的例子,学习枷的手筋。黑 1 白 2 之后,黑该怎么行棋?

## 第72题 解答



**1图（正解）**黑1长，是瞄2位下立和3位枷的好着。白2抱吃，于是黑3枷，围住了实地。这样的手段在实战是经常应用的。



**2图（失败）**黑1挡是俗筋。白2之后，黑左右为难，在a位打吃征子不利，黑3跳被白4压之后，也会陷入困境。由此可知，黑1是坏棋。



## 第二篇 实战中的有效手筋

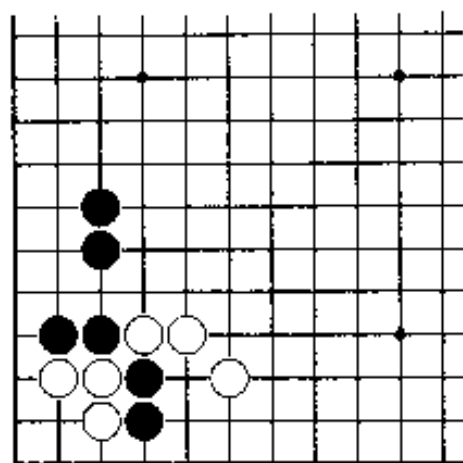
本篇同第一篇相比,也许稍难一些。

选入的多是实战常见的,或能够在实战中灵活运用的手筋。

还应当注意的是次序的问题。即使懂得了手筋,也会由于次序的错误而功败垂成。请记牢三手之内的着法。

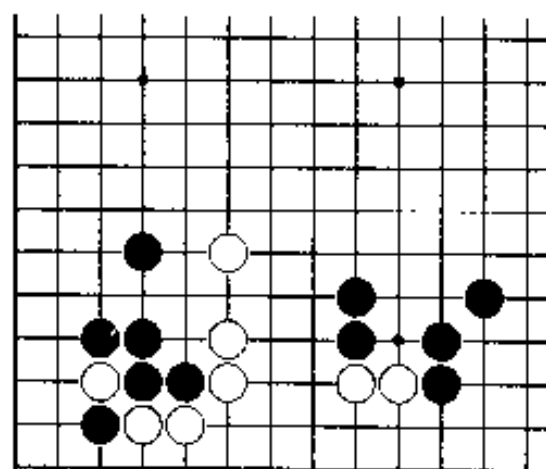


### 第 73 题 点 (黑先)

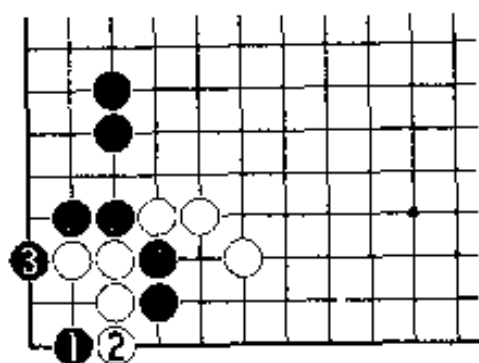


开始学习点  
的手筋。如何利用  
黑先之利，吃掉角  
地的三个白子？

### 第 74 题 黑棋 满意 (黑先)

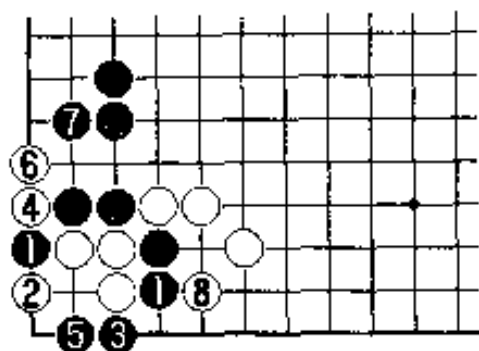


攻击白棋的  
急所在哪里？

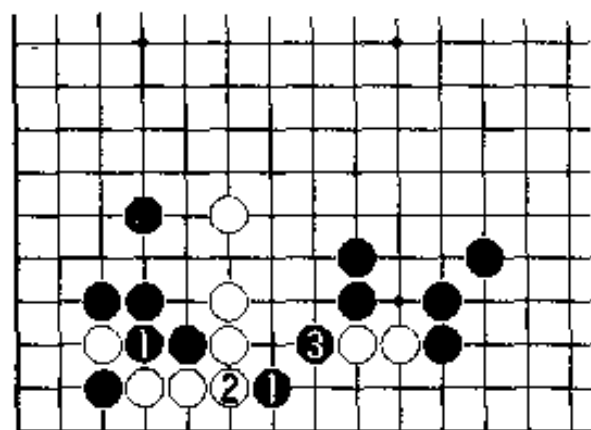


## 第73题 解答

1图（正解）黑1点是急所。如白2挡，黑3扳，就会快一气取胜。

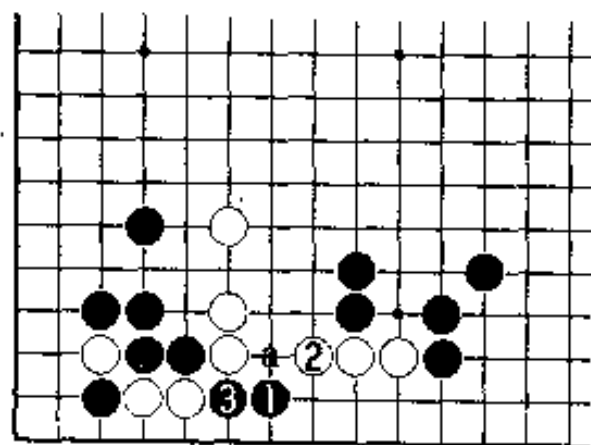


2图（失败）黑1扳，被白2挡。黑3、5后，白6长、8夹，黑棋差一气。



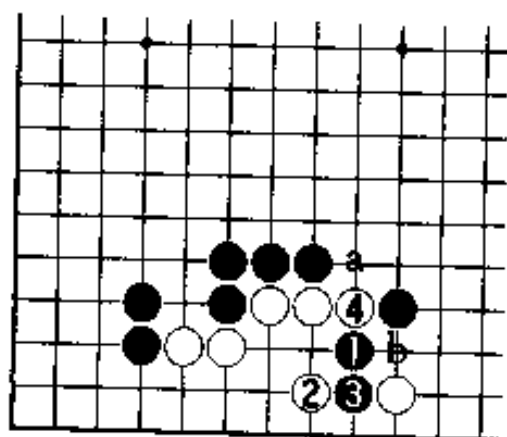
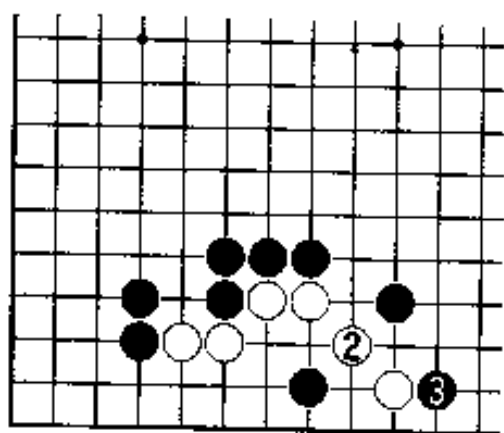
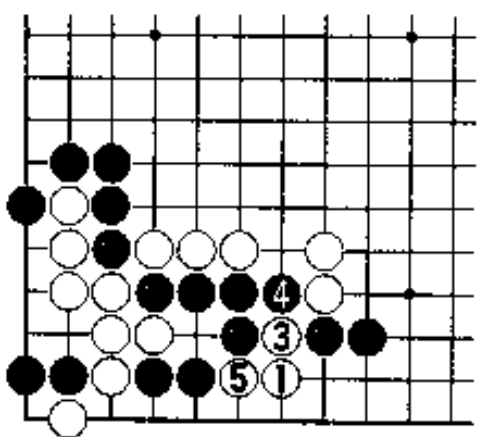
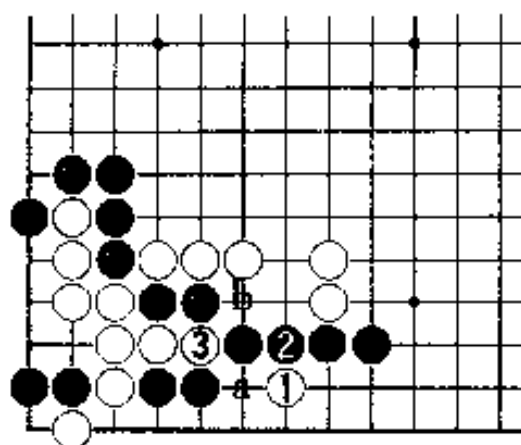
## 第74题 解答

1图（正解）黑1点是急所。白2粘，黑3时，右方白二子已被吃住。



2图（参考）黑1时白若2位应，则黑3吃左边二子充分。此后，黑棋还瞄着于a位冲出的有力之着。





## 第75题 解答

1图（正解）白1点是妙着。黑2粘，白3打吃。黑棋只能选择a与b点粘一处。其中黑2如在a位粘，则白在2位拉出。

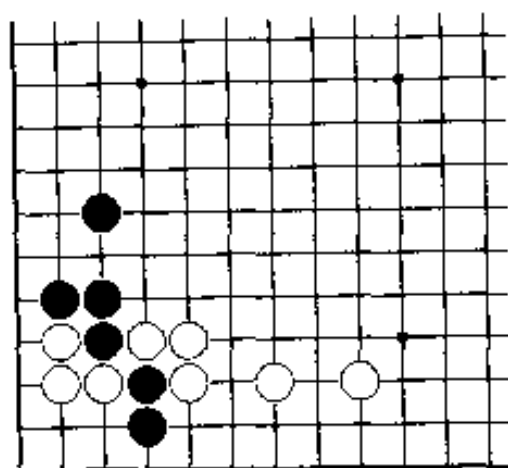
2图（参考）黑2在上方先粘，白3、5之后，将导致此片黑子全部被吃。

## 第76题 解答

1图（正解）黑1点方是急所，是这种场合的手筋。白2则黑3，严厉地靠下。

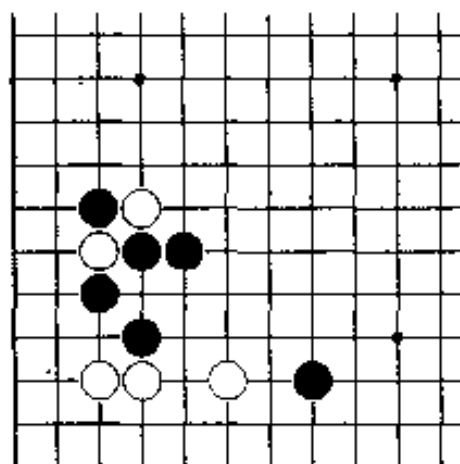
2图（参考）黑1是俗筋。白2成形。黑3长时，白4挤，a位冲出和b位断必得其一。

# 第 77 题 轻快的收官 (黑先)

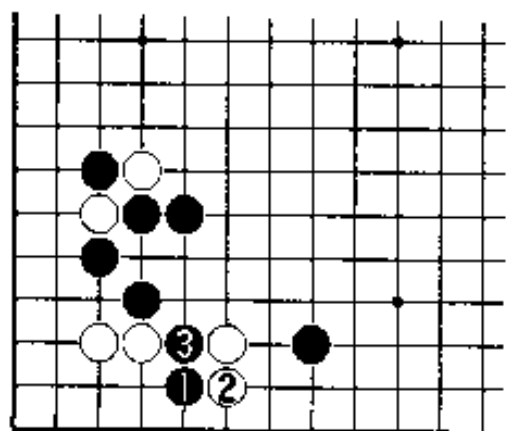
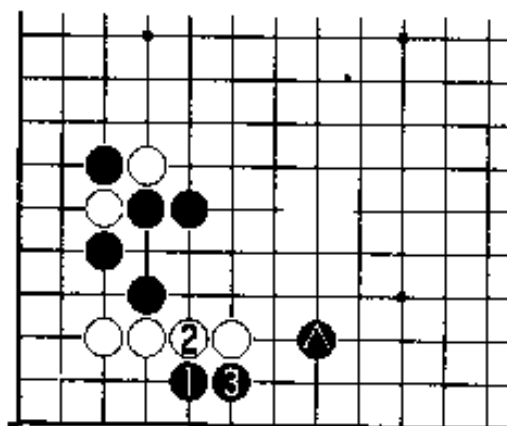
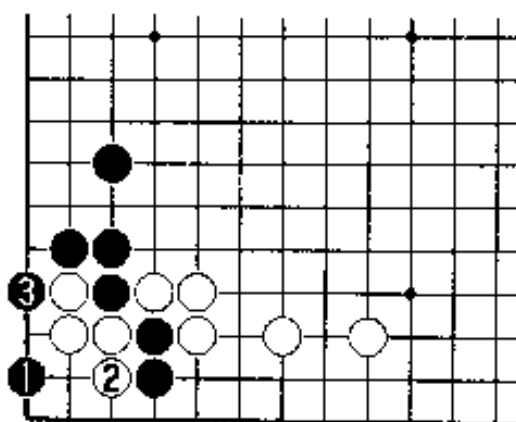
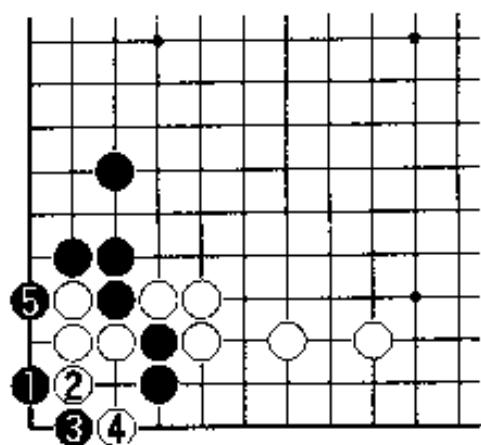


黑不能吃掉白方三子。只是收官的问题。

# 第 78 题 常用手段 (黑先)



如何攻击角地的白子？这是经常出现的形。



## 第77题 解答

**1图（正解）**黑1点是手筋。白2时，黑3扳，白4打吃，黑5成劫。黑棋成功地利用了角的特殊性。

**2图（变化）**黑1时，白2只得挡，黑3成功渡过。

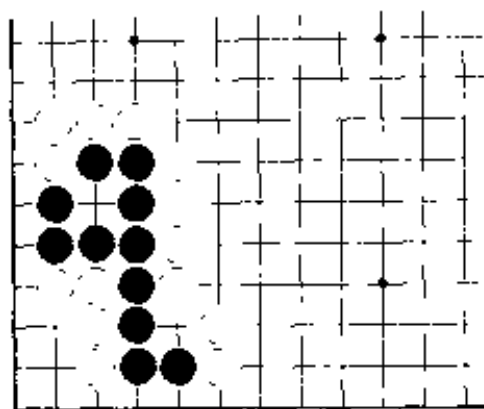
## 第78题 解答

**1图（正解）**黑1点强攻。如果白2粘，黑3将夺其根据继续攻击。这一手段是与定式后遗留的▲一子配合产生的。

**2图（参考）**白2挡无理，黑3长出。

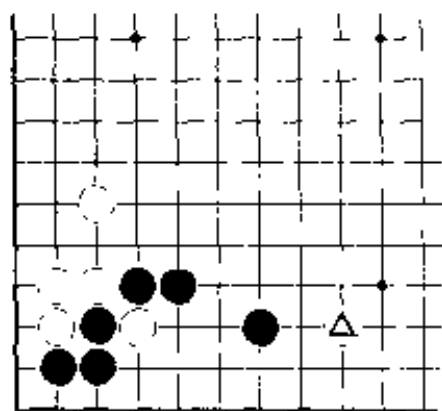


# 第 79 题 两点 定音 (黑先)

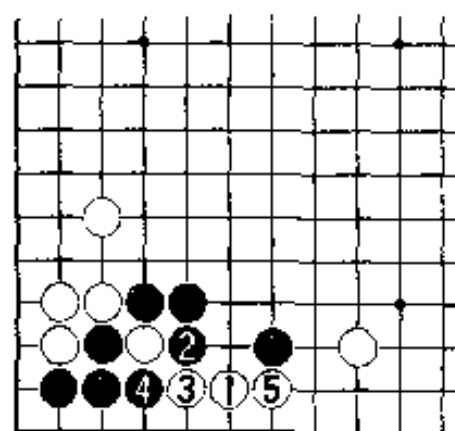
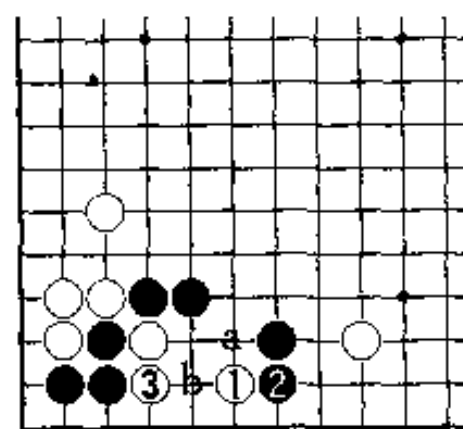
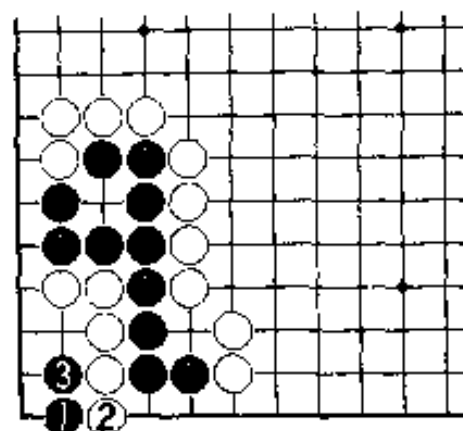
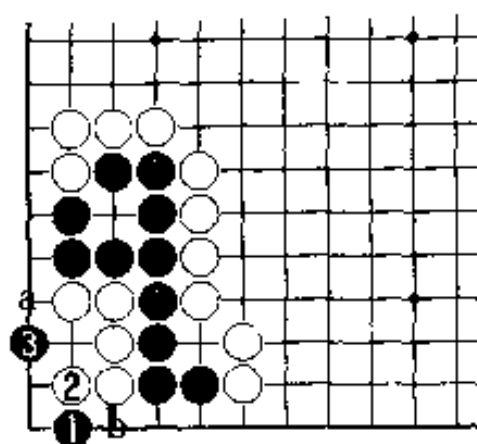


黑方只有一个眼。怎样在攻击白方角地中取胜？

# 第 80 题 断的 余味 (白先)



这是黑棋大飞缔角后的定式，但是由于白△的存在，白棋已有攻击手段。



## 第79题 解答

1图（正解）黑1点入是手筋。白2时，黑3再点入。这样便大大收紧了白气，此后任下a与b之一即可取胜。

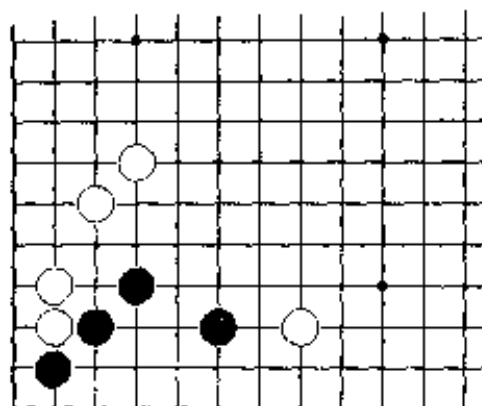
2图（参考）黑1时白2挡。黑3长即杀死白棋。

## 第80题 解答

1图（正解）白1点是妙着。黑2挡时，白3攻击将获胜。如黑2下a位，则白b位粘，2位和3位必得其一。

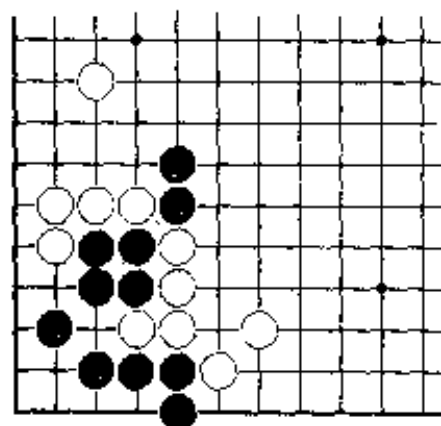
2图（参考）如黑2打吃，白3、5就夺其根据地，这也是强手。

# 第 81 题 策划 进攻（白先）

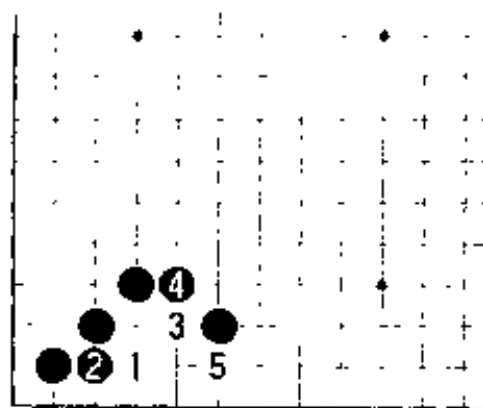


怎样才能夺取黑方根据地？

# 第 82 题 必然 进程

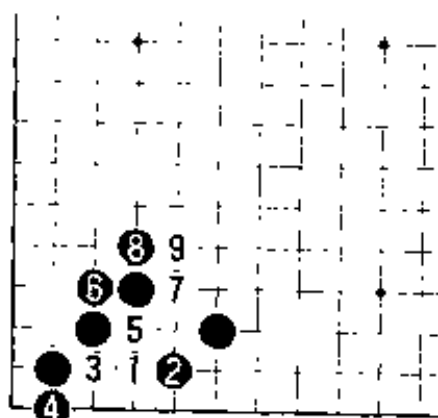


如果能够利用黑方角地的弱点提吃四子，即是成功。

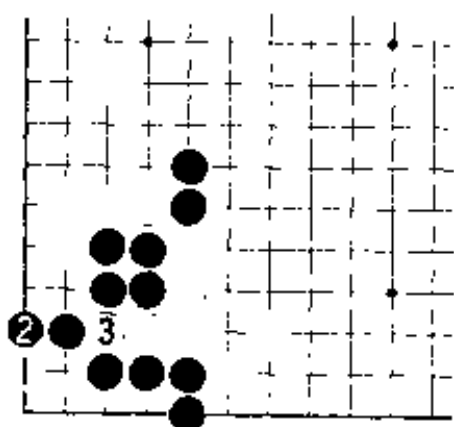


## 第81题 解答

1图（正解）白1点是攻击的手筋。如黑2粘，则白3、5继续攻击，这是常用的手筋。

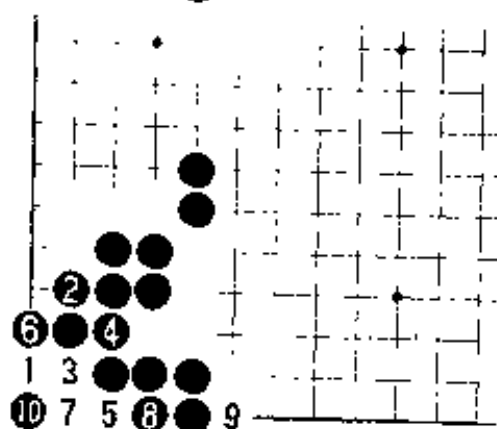


2图（参考）对白1，黑2尖顶，白3时黑4立在此际无理。白5至9将黑棋全部提吃。



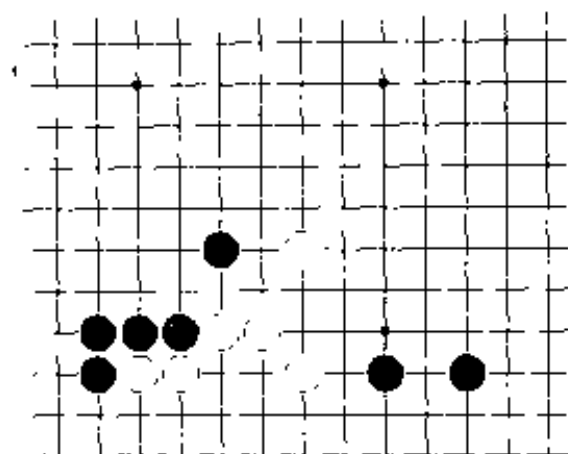
## 第82题 解答

1图（正解）白1点也是手筋。黑2立时，白3将吃掉黑棋四子。



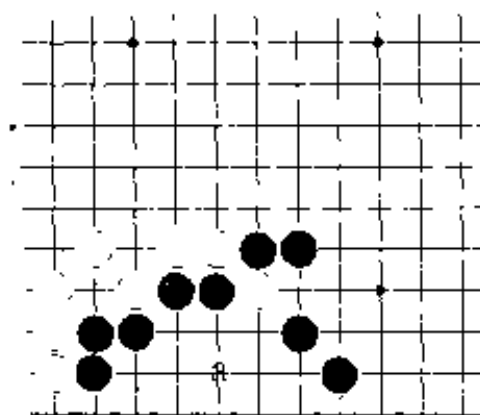
2图（参考）对白1，黑2若顽抗即成劫。白3、5之后，黑6是最上策。白棋被提四子后，整片成劫。

# 第 83 题 搜根 (黑先)

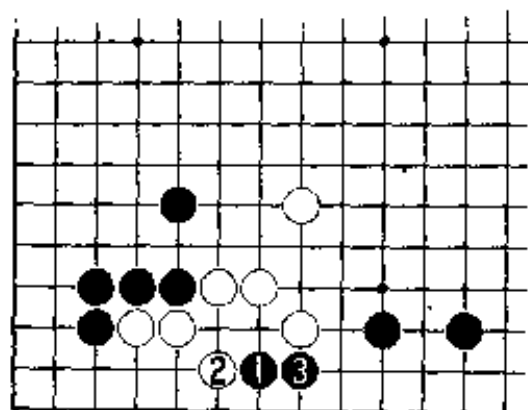


冲击白薄弱环节的急所在何处？

# 第 84 题 抢占官子 (白先)

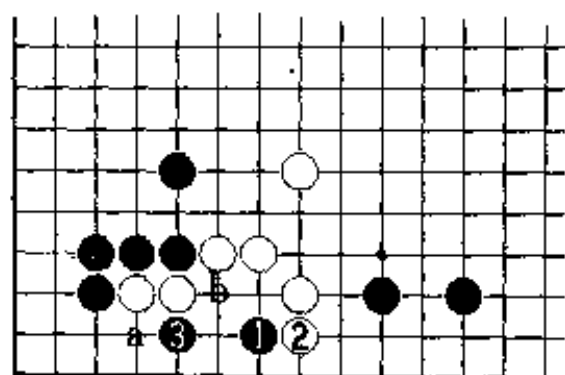


白在 a 位点入并不妙，手筋不在此。本题是收官的手段。



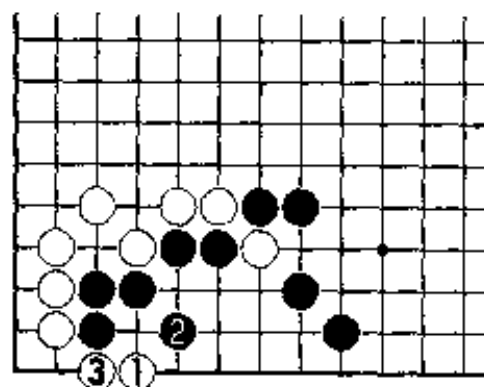
### 第83题 解答

1图（正解）黑1点是急所。白2虎时，黑3夺去白棋根据地。

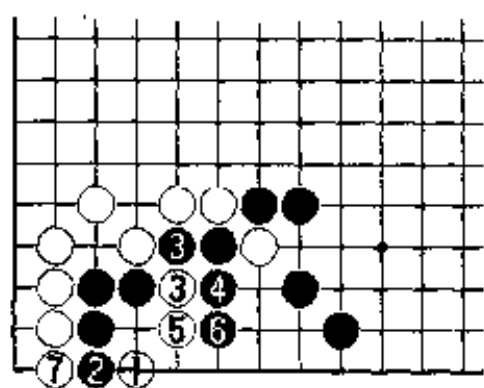


2图（参考）黑1时，白2挡。黑3在这边夹是妙着。此后白a则黑b断。

### 第84题 解答

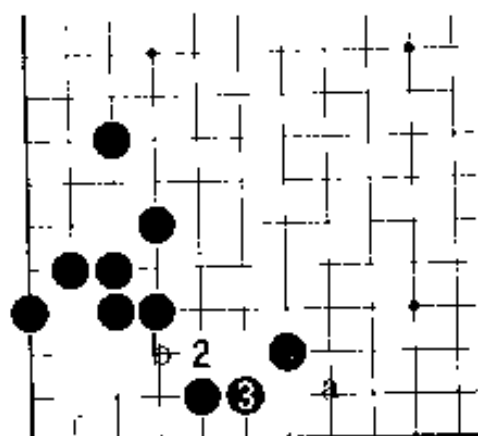


1图（正解）白1在一线点是有兴趣的一手。黑大致是在2位虎，白3退回是很大的官子。



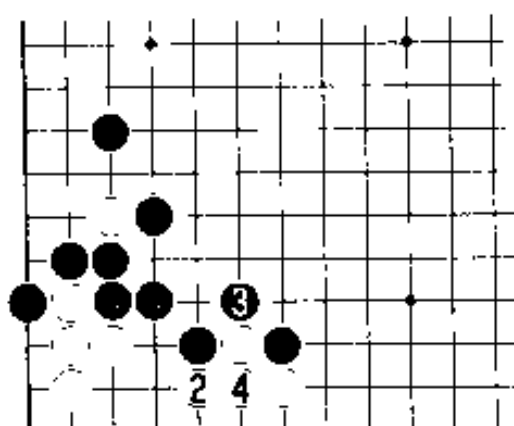
2图（参考）黑2无理。白3到7吃黑四子。





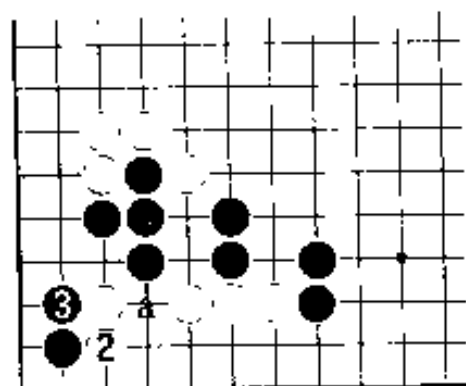
## 第85题 解答

**1图（正解）**黑1点入是妙着，击中了白的薄弱之处。白2压则黑3切断。黑棋于a位和b位必得其一。

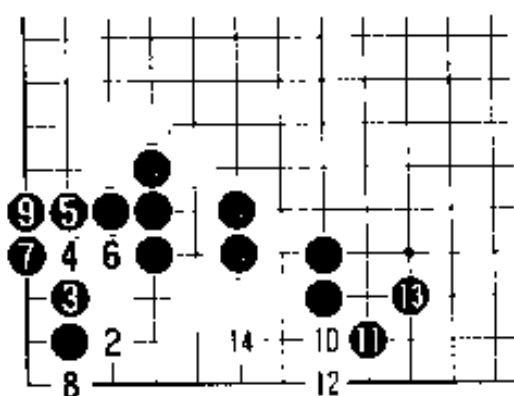


**2图（参考）**黑1、3仅压低白棋难以满意，致使白4愉快地粘补。

## 第86题 解答



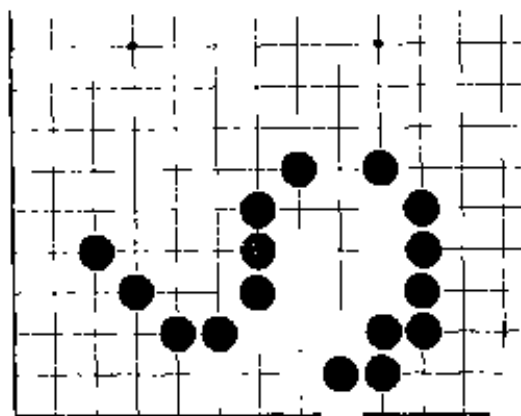
**1图（正解）**黑1点是急所，形成白2黑3的结果。白2若下在3位时，黑在a位可吃白三子。



**2图（参考）**显示1图以后的变化。至白4，白已成活形。但黑外势厚，非常充分。

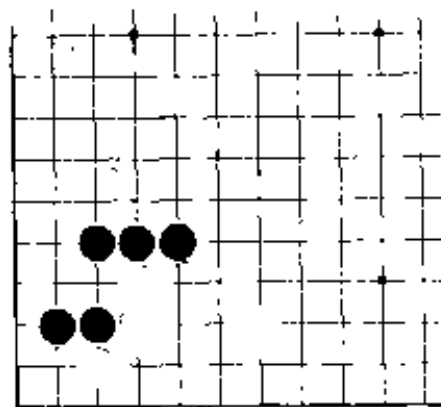


第 87 题 收  
官手筋 (黑  
先)



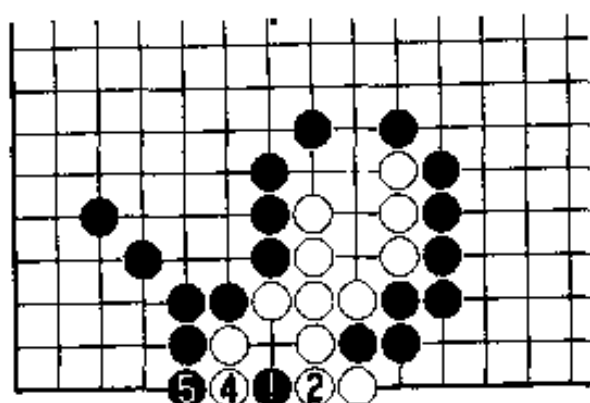
白棋已经不存在被杀的问题。黑棋怎样下出最好的收官手段。

第 88 题 实战形(黑先)

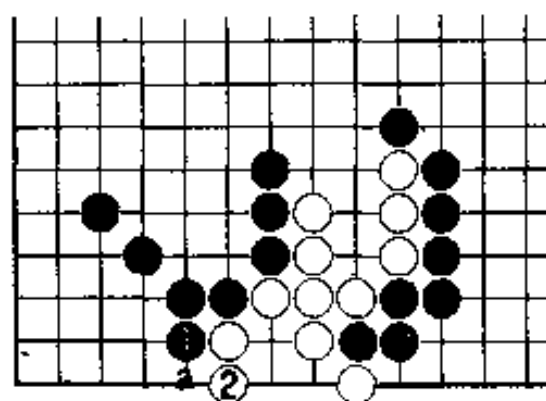


这是定式中常出现的形。黑怎样攻击？

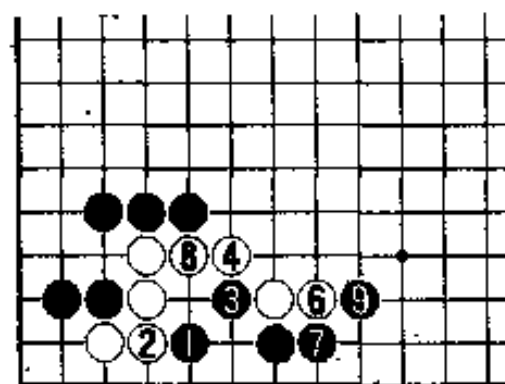
## 第87题 解答



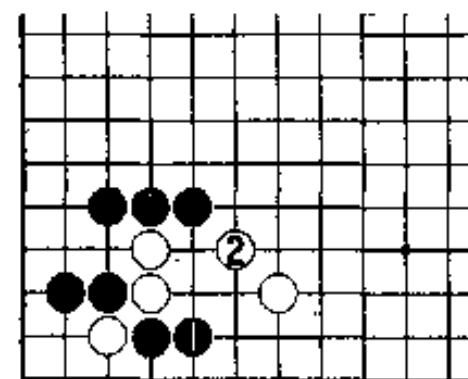
1图（正解）黑1从点入手好。让白2接后，再3、5定形。黑棋所得似乎不多，但在实战中已很可观。



2图（失败）黑1简单地挡，白2立，此后还留下白棋在a位的先手官子。

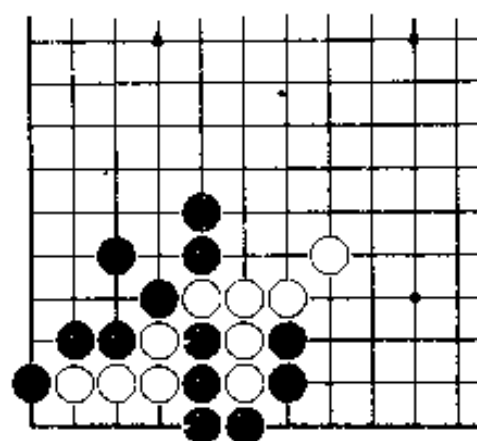


1图（正解）黑1点是锐利的手段。白2粘补，黑3尖顶，变化至白8。如果白8在9位长，那么黑于8位断可取胜。



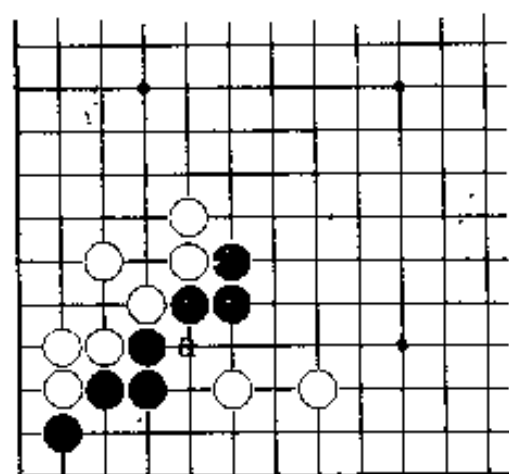
2图（参考）如白棋放弃角地一子，则黑棋的收获是很大的。

# 第 89 题 好手 (白先)

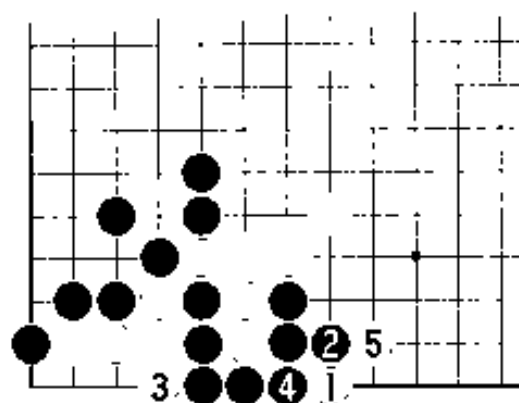


运用好手，  
吃掉右边黑子。

# 第 90 题 防断 (黑先)

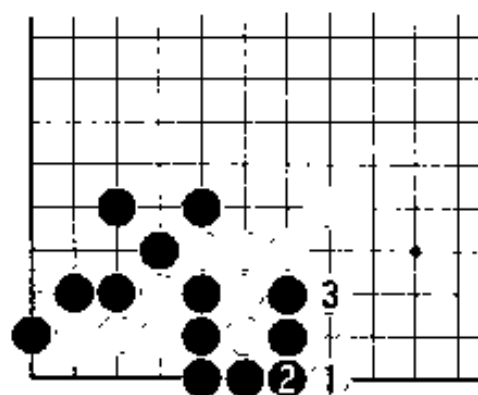


黑棋现在  
有先手防断的  
常用手筋。

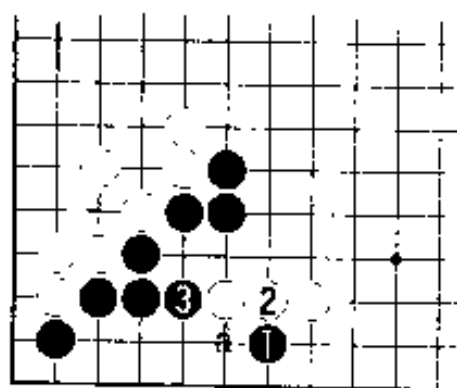


## 第89题 解答

**1图（正解）** 白1点，是妙手，黑2时，白3至白5将黑吃住。

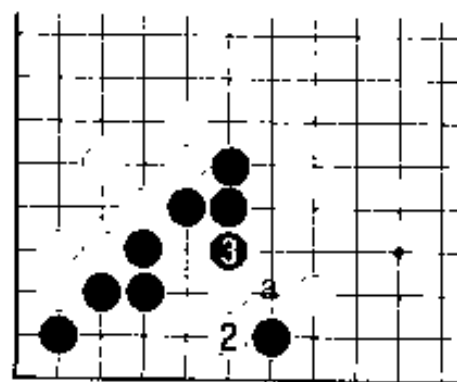


**2图（参考）** 白1点后，如黑2粘，则白3，对杀白胜。白1点后，如黑2下3位。白2断可吃四子。



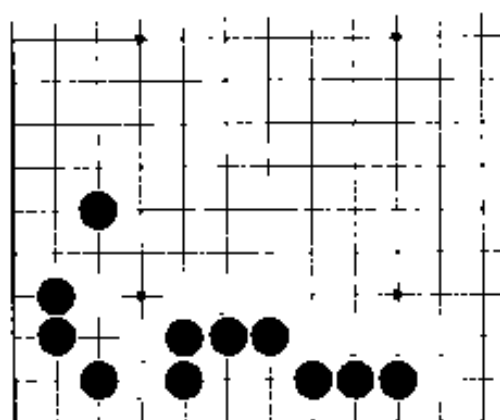
## 第90题 解答

**1图（正解）** 黑1点，是有趣的手筋，如果白2粘，黑3之后，黑棋留有a位的退。



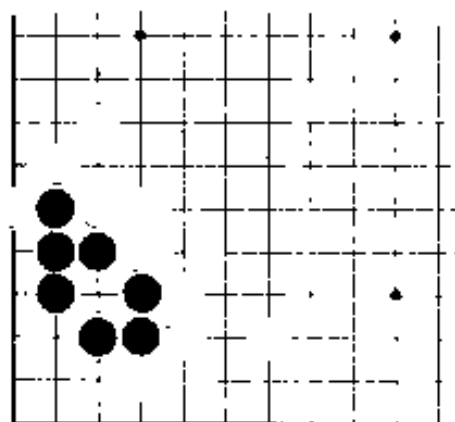
**2图（参考）** 如果白棋于2位挡，黑就从上面虎，留有a位退，黑棋成为先手。

# 第 91 题 点入（白先）

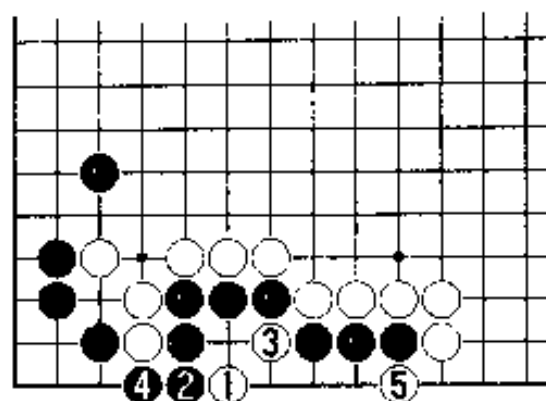


运用常用手筋，可以吃住右边三个黑子。

# 第 92 题 角内的手段（白先）

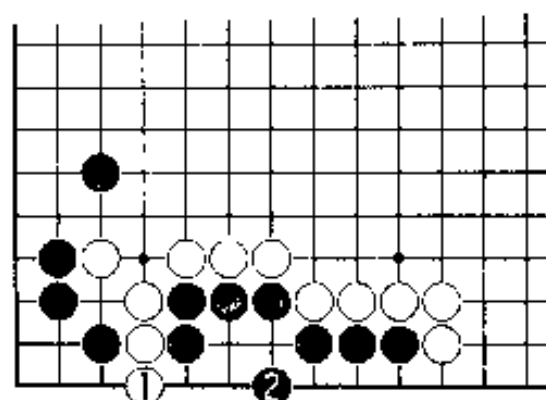


白棋怎样下，才能占到便宜？

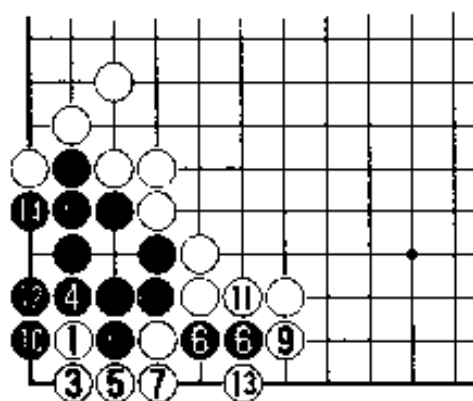


## 第91题 解答

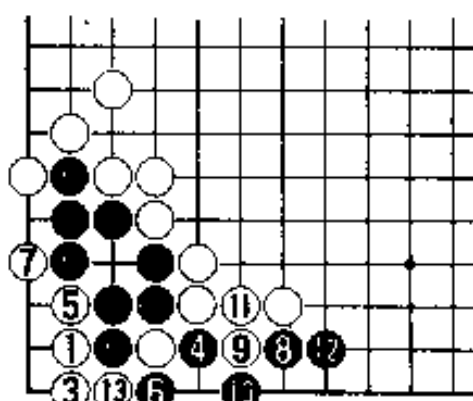
**1图（正解）**白棋点入是手筋。黑2粘，白3断。黑4不得不补，白5吃住三子。



**2图（失败）**白1立，黑2虎就活了。实战中往往有人这样下。

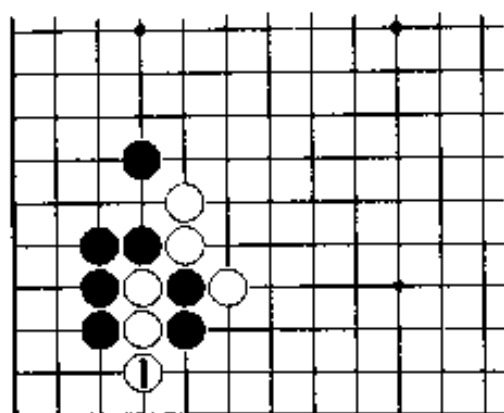


**1图（正解）**白棋1位点是很锐利的一着。黑2之后，白3立是冷静的好着。黑4不得不补，以下至黑14，黑后手活。



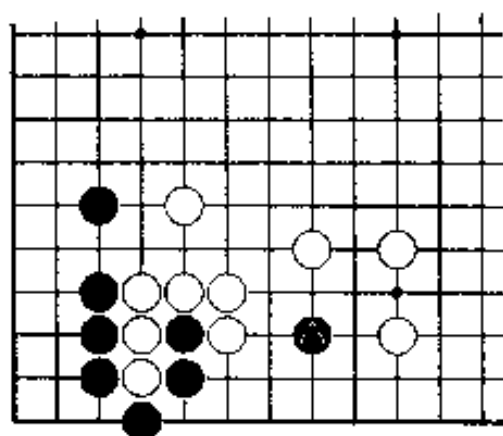
**2图（参考）**黑于4位打吃，则白5、7渡过，白获利甚大。

第 93 题 此  
形不可忘 (黑  
先)

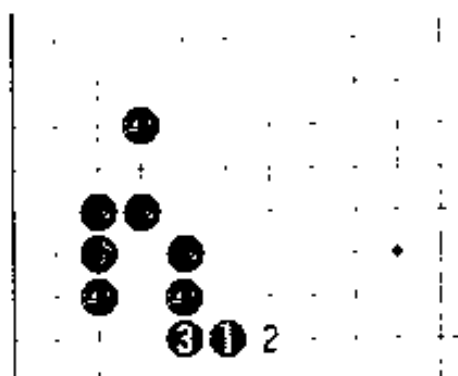


白棋刚刚  
下在 1 位，黑棋  
怎样下是形？

第 94 题 联  
络 (黑先)

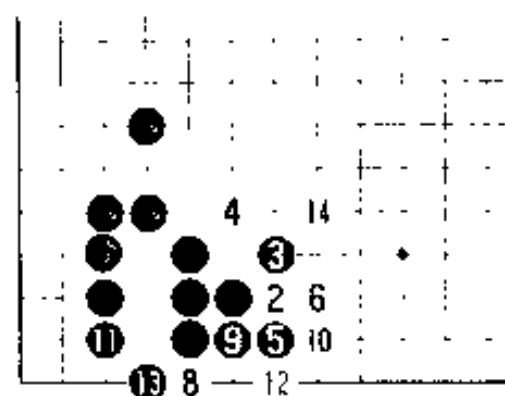


怎样救助  
●一子呢？

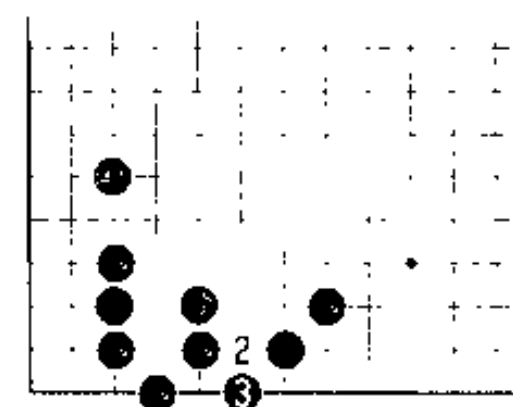


### 第93题 解答

1图（正解）黑1尖是形。白2挡，黑3粘。

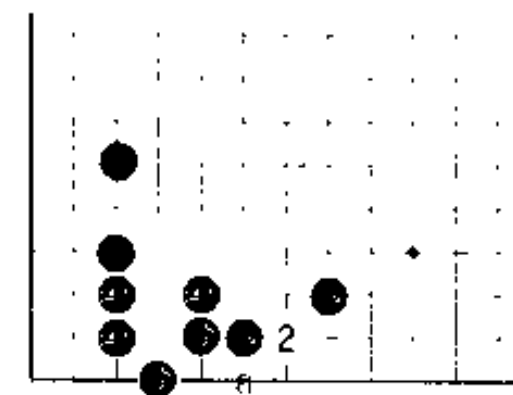


2图（参考）黑1曲的下法不佳，至白14，白棋外势厚。如黑1在7位挡，被白在9位夹也不好。



### 第94题 解答

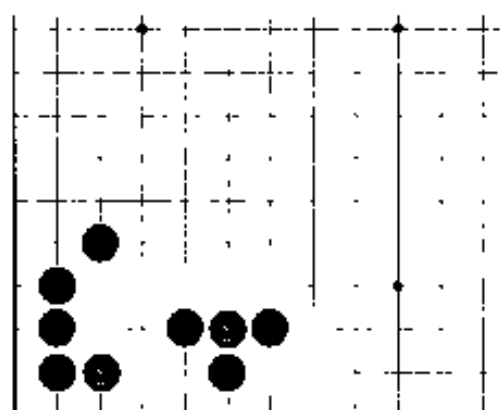
1图（正解）黑1尖后，可以渡过。白2时黑3即可，有打二还一之手。



2图（失败）黑1曲被白2扳下，黑棋不行。给白棋留下a位打是最恶劣的着法。

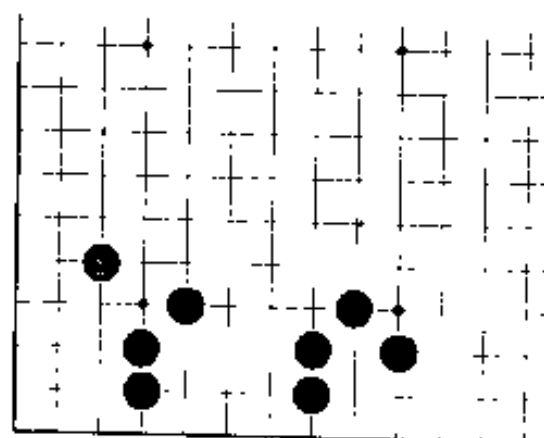


# 第 95 题 脚 踏实地 (黑 先)

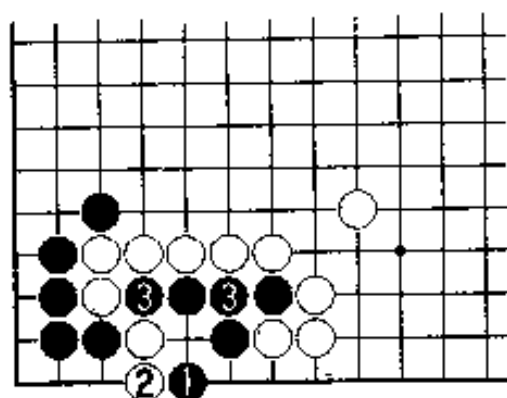


要帮助黑  
棋四子，只有一  
种着法。

# 第 96 题 投 枪 (黑先)

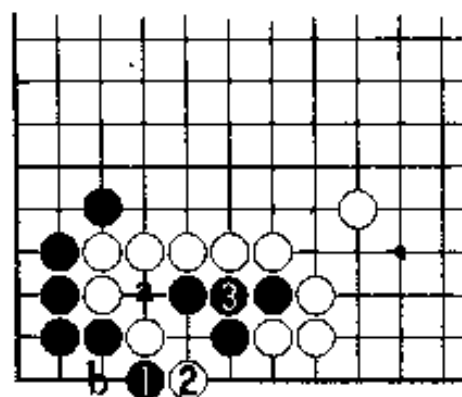


右边黑四  
子如何渡过？这  
里有常用的手  
筋。

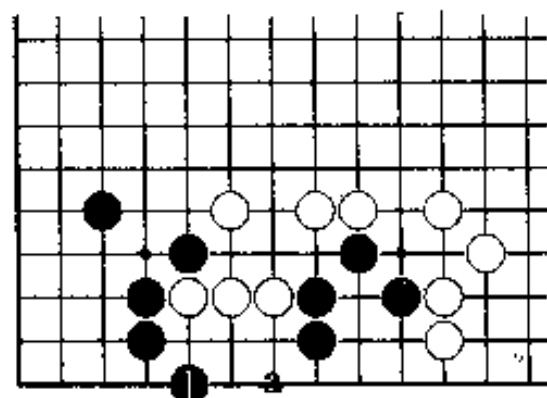


## 第95题 解答

1图（正解）黑1尖是唯一的  
手段。白2则黑3断。

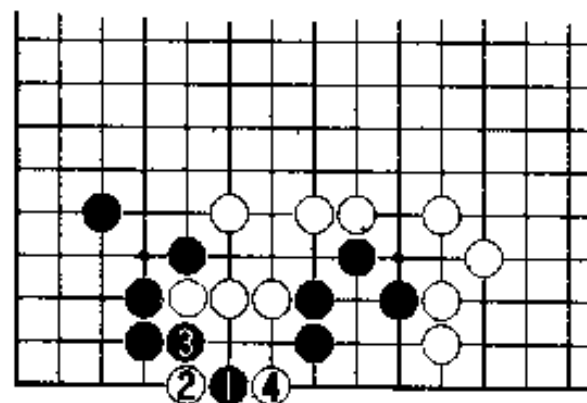


2图（失败）黑1扳，  
被白2扳，此后a位  
断，则白于b位提。  
黑不行。



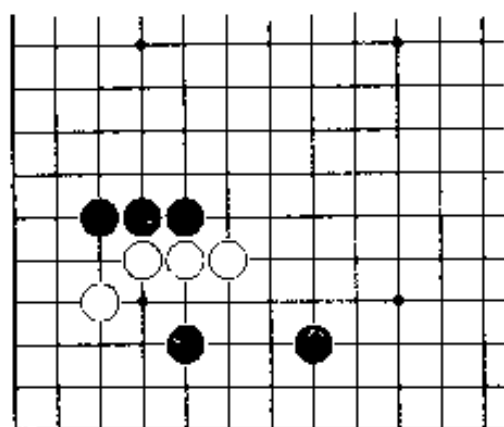
## 第96题 解答

1图（正解）黑1不  
论在1位或a位尖均  
可过渡。这是一定要  
牢记的手筋。



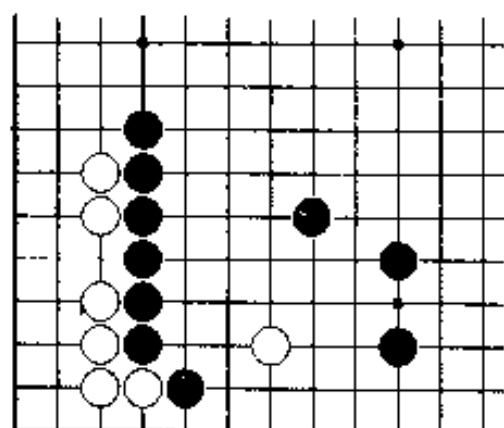
2图（失败）黑1被  
白2、4夹后，渡过已  
然无望。

# 第 97 题 两步 (白先)

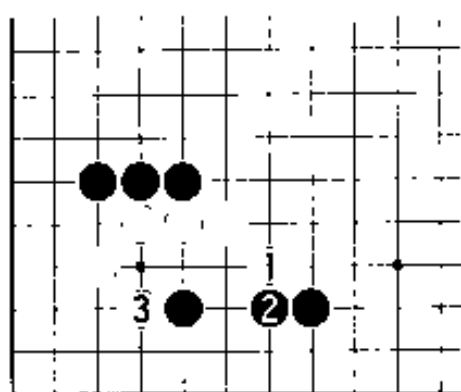


白棋整形的手段是什么？从一着先手开始。

# 第 98 题 崩溃

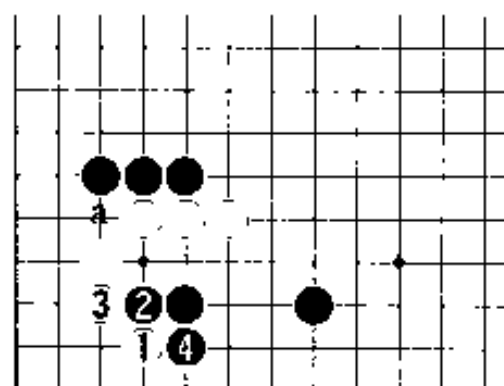


黑棋已经形成了巨大的模样。可是，白棋下一着能使其发生崩溃。

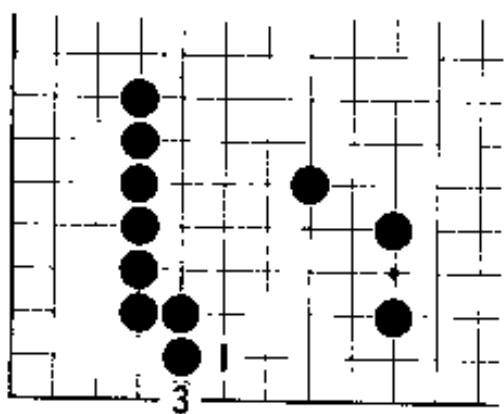


## 第97题 解答

1图（正解）白1尖是先手。黑2后白3尖顶，这是定式。

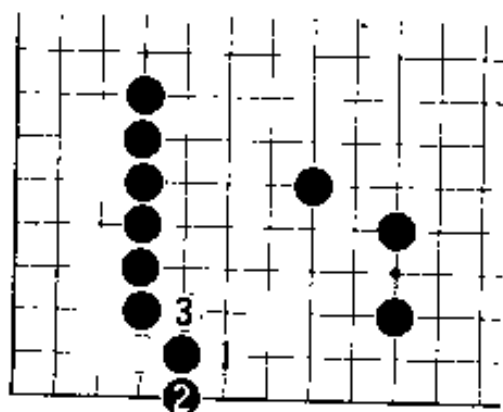


2图（失败）白1小飞，黑2、4以后白棋形崩溃，黑a还是先手。



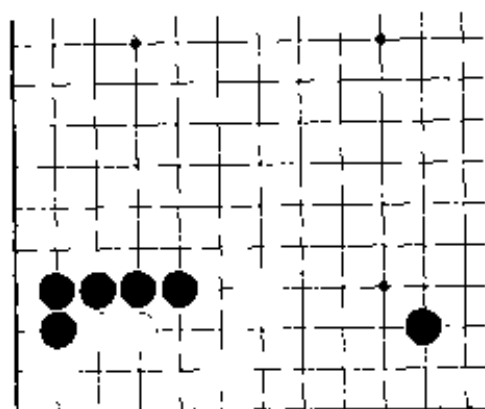
## 第98题 解答

1图（正解）白1尖是绝好的手段。黑2粘，白3成功过渡。



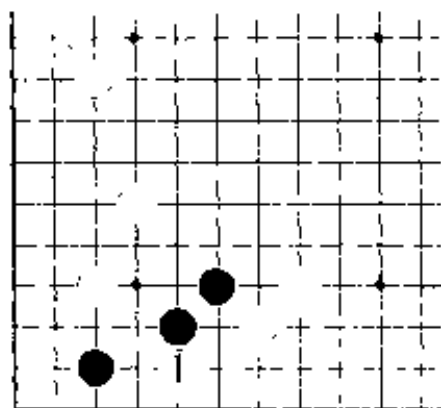
2图（参考）对白1，黑2是无理棋，导致被黑3断掉。

## 第 99 题 薄形的弱点

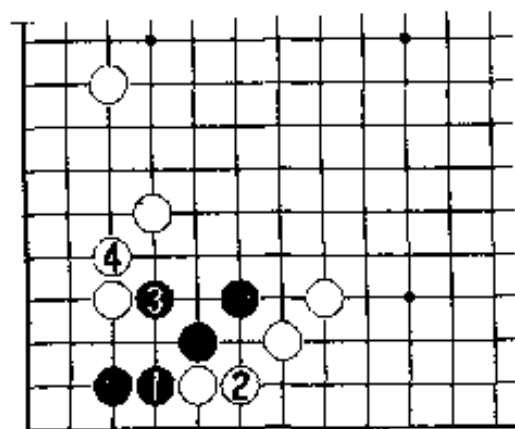
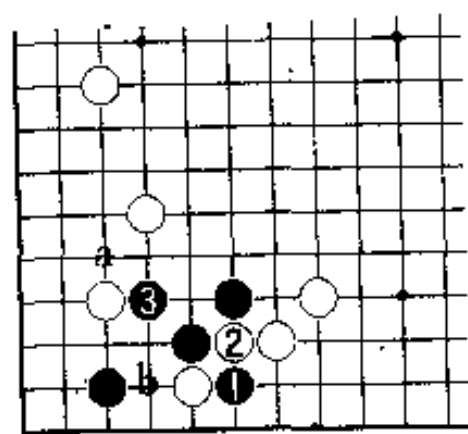
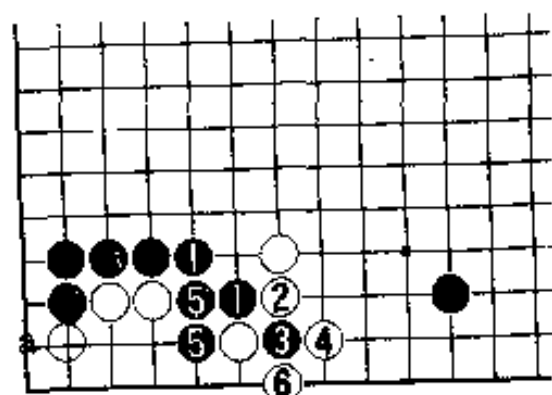
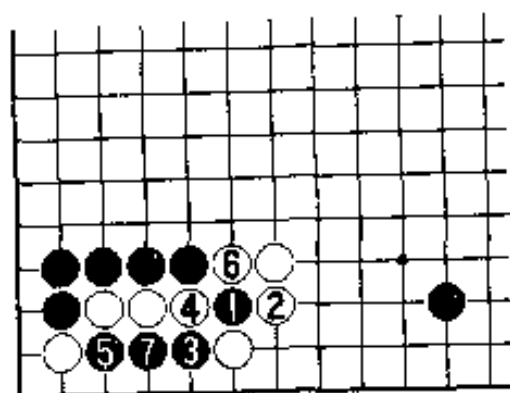


现在有冲击白弱点的手段。根据盘面形势有两种不同的手段。

## 第 100 题 反断



对白 1 的托，黑棋有反断的手段。



## 第99题 解答

1图<sup>1</sup>(正解)黑1的尖顶到黑3的扳入是手段之一。黑5、7勒吃之后,夺白角地。

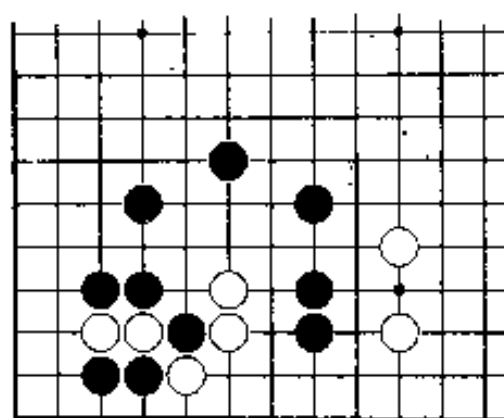
2图(参考)黑3断也是一种有力的手段。以下成白4至黑7,其中白4下在5位,黑4白a也是一种变化。

## 第100题 解答

1图(正解)黑1扳下,黑3尖顶是妙着。以后可于a位扳入或b位吃一子,必得其一。

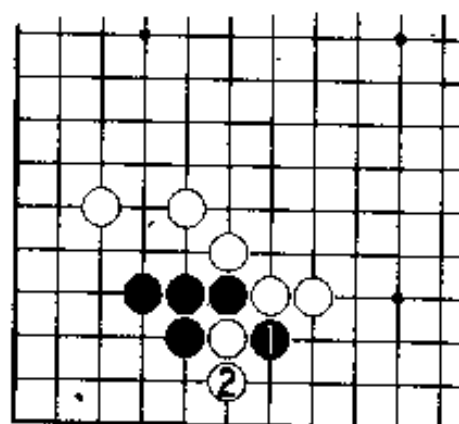
2图(失败)黑1至黑3将导致失眠受攻。

# 第101题 出逃 (白先)

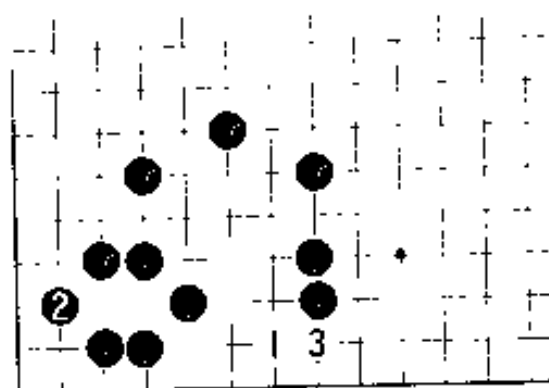


白棋处于被包围的困境。但存在出逃的途径。

# 第102题 吃子方法 (黑先)

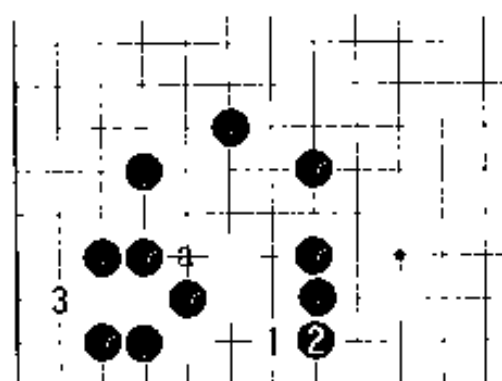


黑1之后，白2立下，黑采用哪种方法吃白二子？

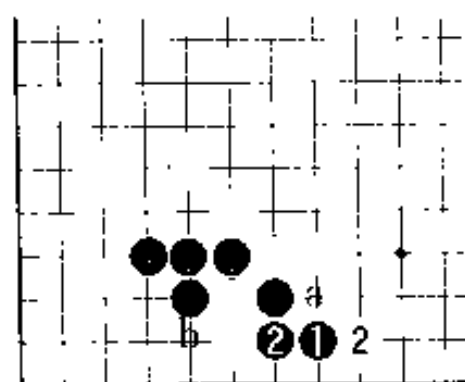


## 第101题 解答

**1图（正解）**白瞄着2位的长出，所以是先手；黑2提白二子。白3渡过。

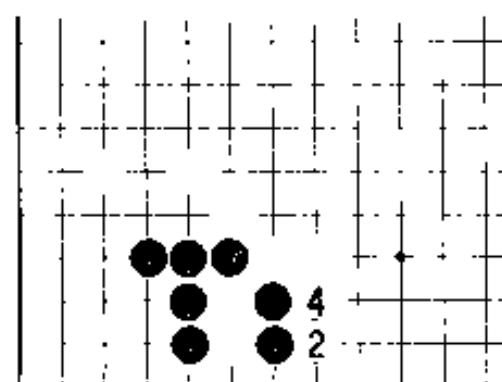


**2图（参考）**白1后，黑2属无理。白3、黑a之后，黑角地之子被吃。这是实战中的有效手筋。



## 第102题 解答

**1图（正解）**黑1尖，是吃子的好手法，白2则黑3。此后将形成白a黑b。这样给白棋留下了断点，比2图要优。

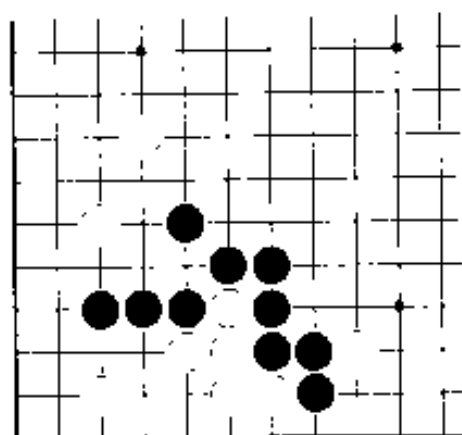


**2图（失败）**黑1挡下的吃法，使白2、4下得十分坚固。



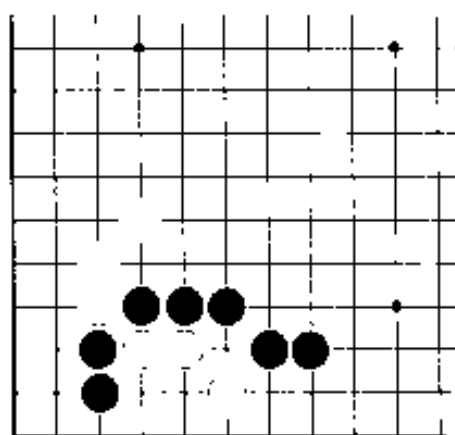
# 第103题 自然流（黑先）

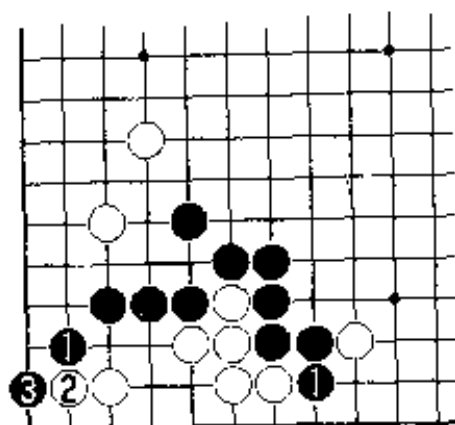
黑现有杀死白棋的手段。



# 第104题 深远（白先）

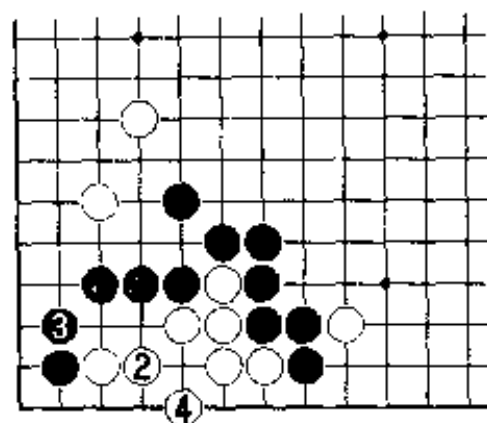
请下出攻击致胜的好手。如果成劫则是失败。





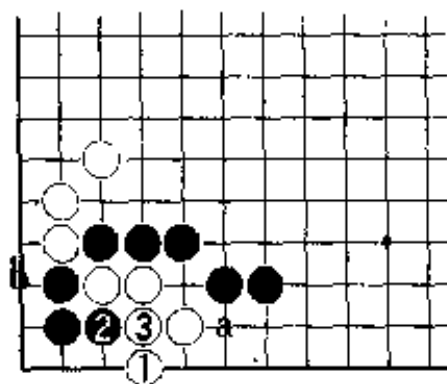
### 第103题 解答

1图（正解）黑1尖，白2之后，黑3扳，白死。真简单。

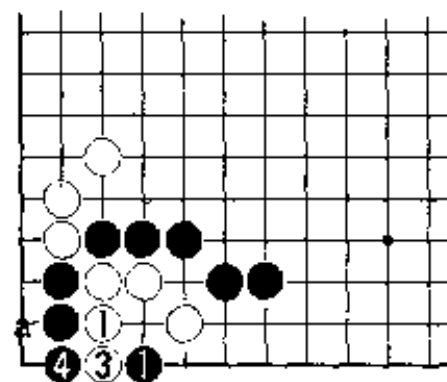


2图（失败）黑1靠下，好像是强手，白2冷静处之，至白3已成眼。

### 第104题 解答

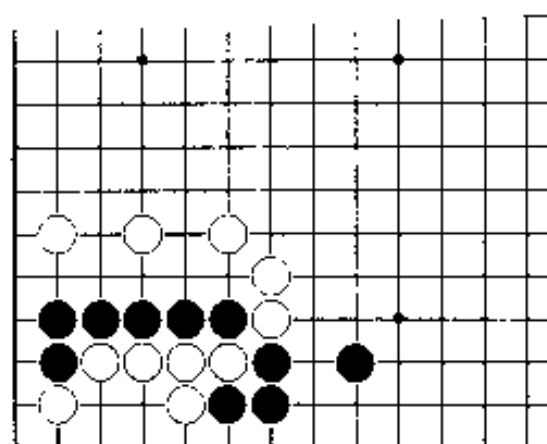


1图（正解）白1尖是沉着的妙着。黑2则白3，白棋获胜。此后黑a则白b扳，快一气杀黑。



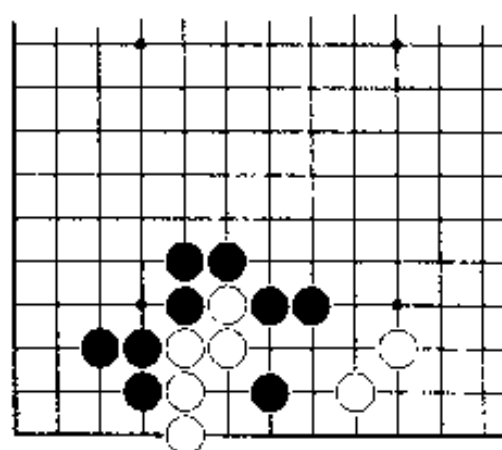
2图（失败）白1之后，黑2是妙着。至黑4，白负。如白3在4位扳，则黑4于3位打吃，白下a位成劫。

# 第 105 题 回流 (白先)

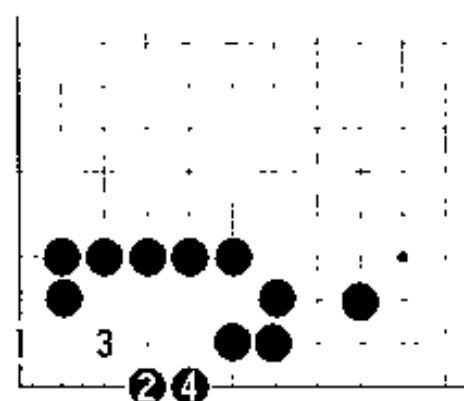
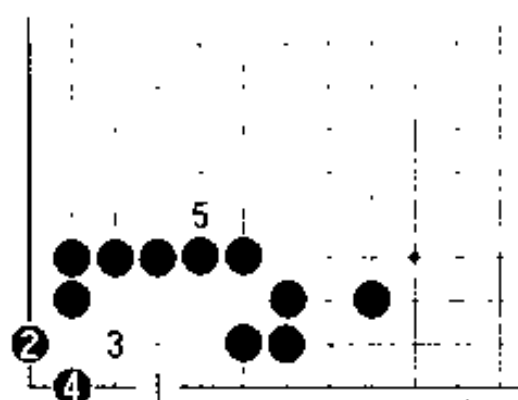


白有妙着  
可以提吃黑六  
子。

# 第 106 题 渡河之猿 (白先)



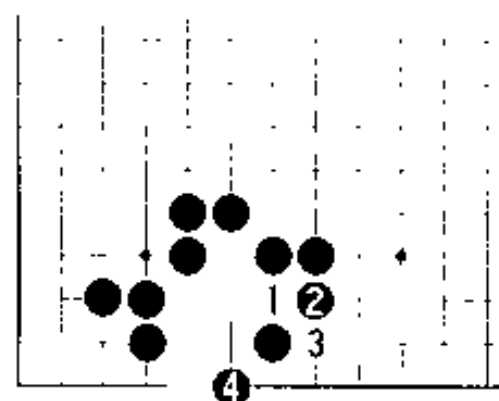
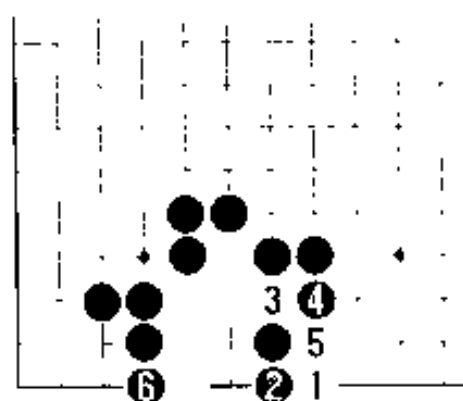
请出示帮  
助白五子的手  
段。



## 第105题 解答

**1图（正解）**白1尖是妙着。黑2则白3，白快一气，黑2如下3位，则白在2位立，活棋。

**2图（失败）**白1立，则有黑2的点入手筋，至黑4，对杀中白棋气不够。



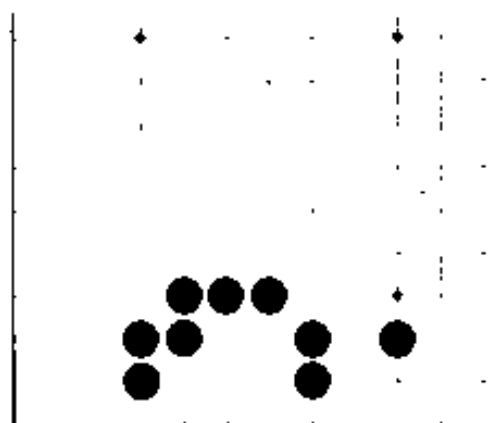
## 第106题 解答

**1图（正解）**白1尖是妙手。如黑2阻渡，白3、5冲断，至黑6成双活。

**2图（失败）**白1、3冲断，黑4尖顶即杀，图1中白1尖是较难发现的好手。

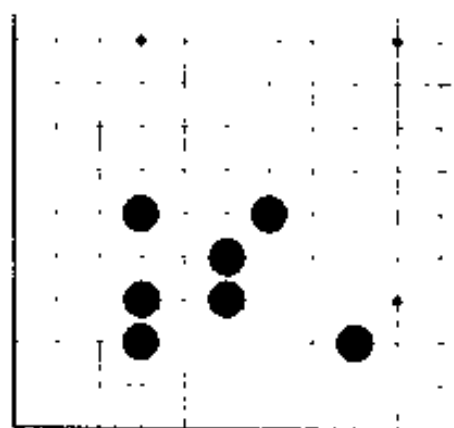
# 第 107 题 妙手连发

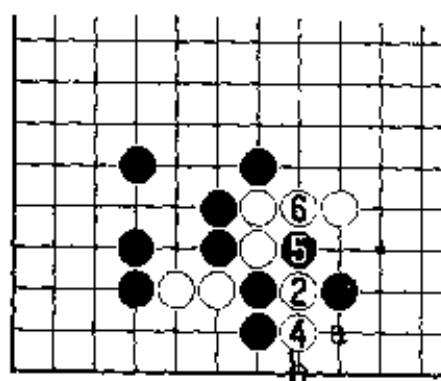
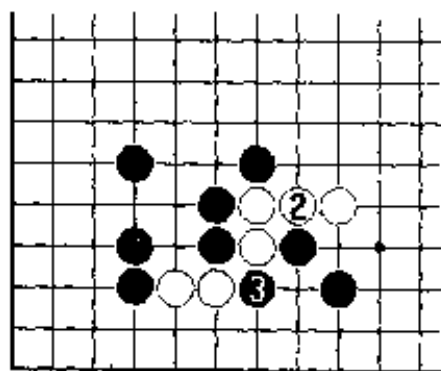
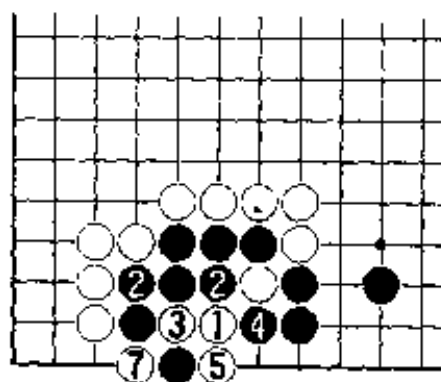
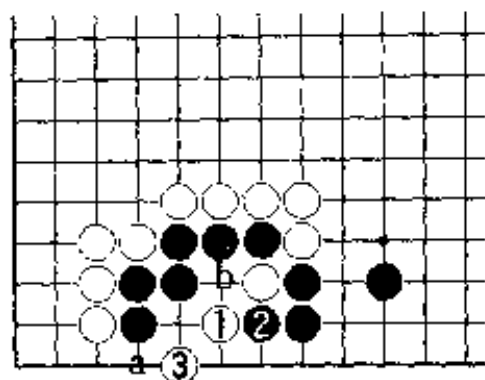
本题为收官的手段。



# 第 108 题 理发

冲击白棋不完备之形。





## 第107题 解答

1图 (正解) 白1尖是第一步, 黑2之后, 白3再尖。如黑a, 白b即杀黑。如黑b则白a渡。

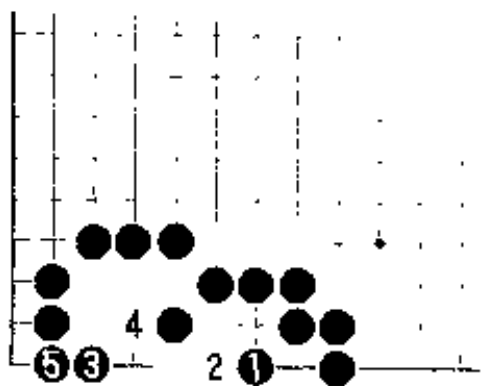
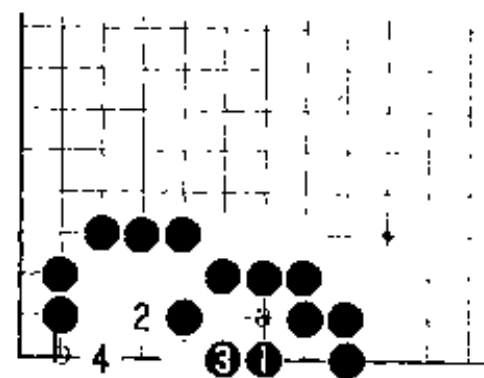
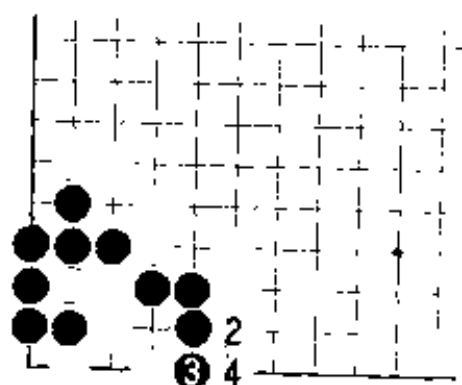
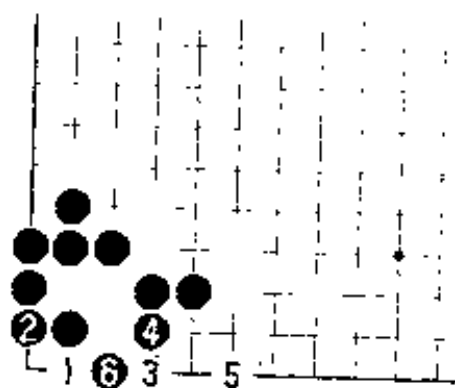
2图 (参考) 白1之后, 黑2尽管不失为手筋, 但白3至7还是可以渡回。

## 第108题 解答

1图 (正解) 黑1尖是手筋。白2则黑3断, 吃白二子。

2图 (失败) 黑1断, 3立时, 白4后黑棋不妙。白6之后, 黑在a位打吃则白b立, 黑还是不行。





## 解答

1图 (正解) 白1打吃之后,白3尖。对付黑4,白5跳是好手。黑6提吃后,白7提回一子,黑无眼。

2图 (参考) 1图的黑4着1位,白2、4是好棋,黑四子死。

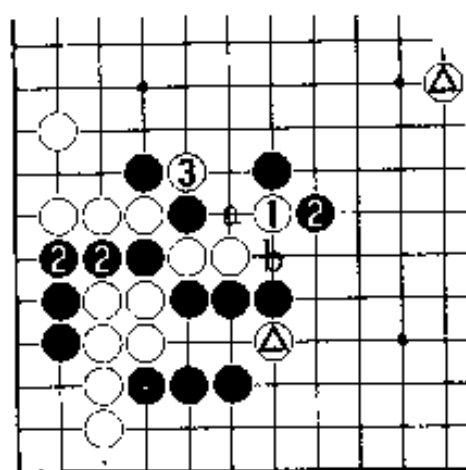
## 第110题 解答

1图 (正解) 黑1尖是妙着,白2则黑3。白4之后,下a位成劫;下b位成双活,由黑棋选择。

2图 (参考) 黑1之后,如果白在2位粘,则黑3扳打,黑5粘,可杀白棋。



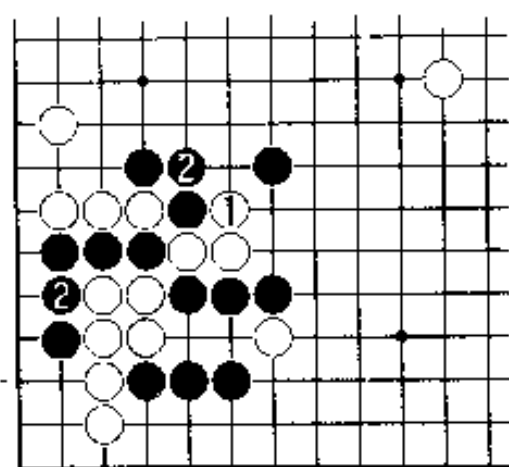




## 第 111 题 解答

**1 图 (正解)** 白 1 尖顶是脱出的唯一手段。黑 2 则白 3 断吃。如黑 2 下 a 位, 则白着 b 位。因为⊙的存在, 不会出现征子。

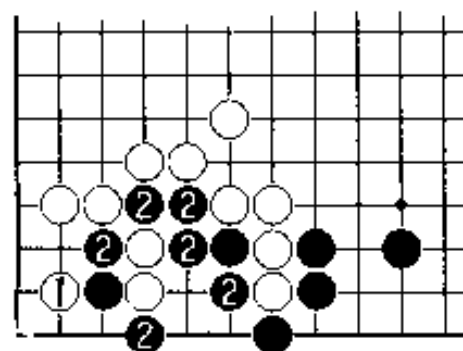
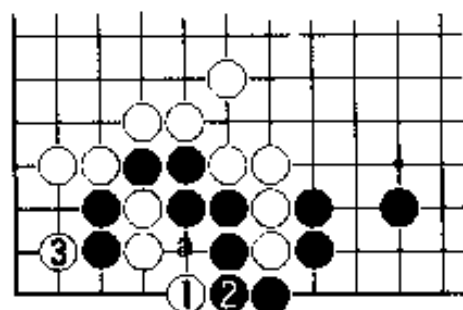
**2 图 (失败)** 白 1、黑 2 之后, 白棋无法出逃。



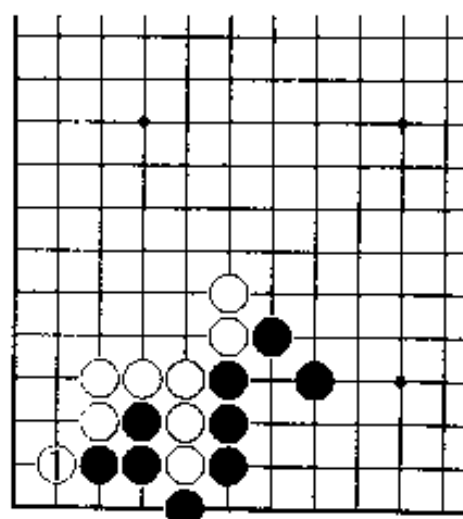
## 第 112 题 解答

**1 图 (正解)** 白 1 尖是一着非常有效的棋, 使黑棋不能在 a 位着子。白 3 夹可吃住黑二子。

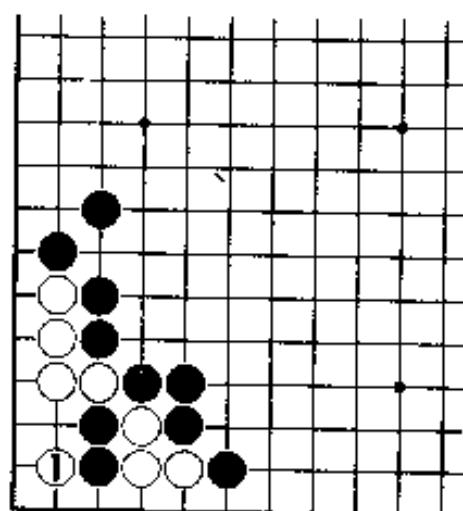
**2 图 (失败)** 白棋若下 1 位将一无所获。



# 第 113 题 流畅 (黑先)

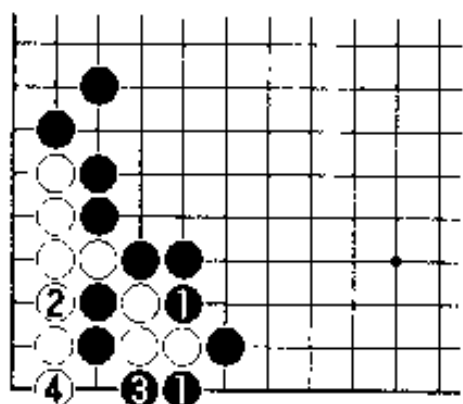
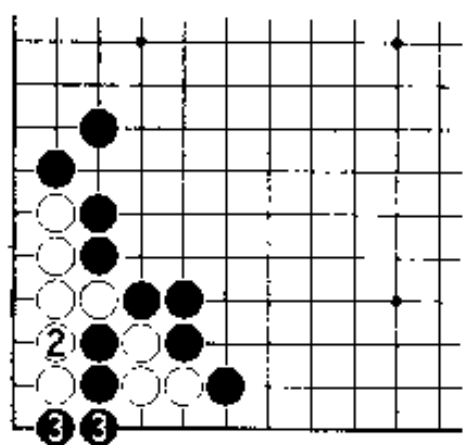
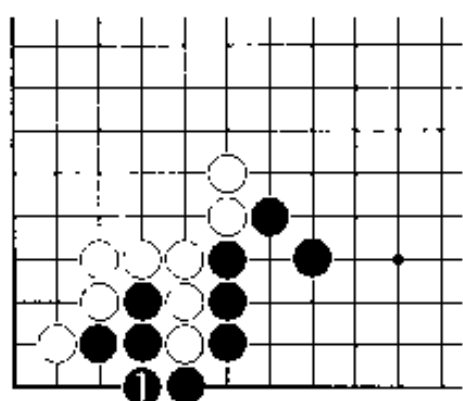
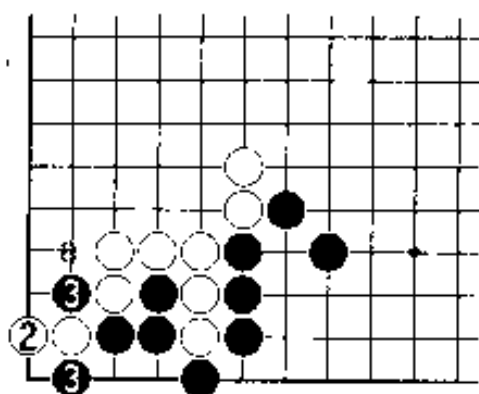


对白 1，黑怎样应？既要防止被白棋吃三子，又要不失先手。



# 第 114 题 特殊性 (黑先)

白 1 之后，黑应怎样行棋？



## 第 113 题 解答

1 图（正解）黑 1 扳，白 2 立，黑 3 断即获得先手（白于 a 位吃时，黑可脱先）。

2 图（失败）黑 1 粘则落为后手。

## 第 114 题 解答

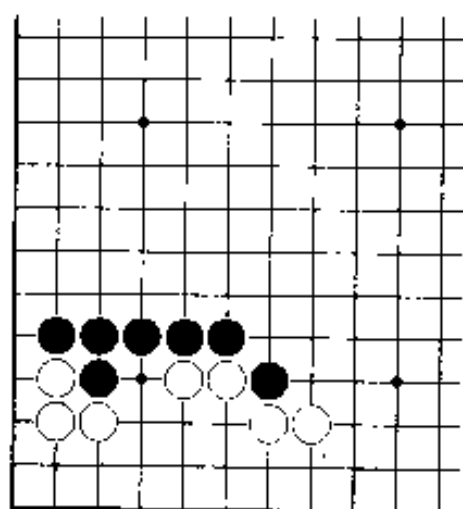
1 图（正解）黑 1 扳是好手，利用了角部的特殊性。白 2 打吃则黑 3 粘。

2 图（失败）黑 1 打吃，白 2、4 活棋。

1 图黑 1 的扳非常漂亮。

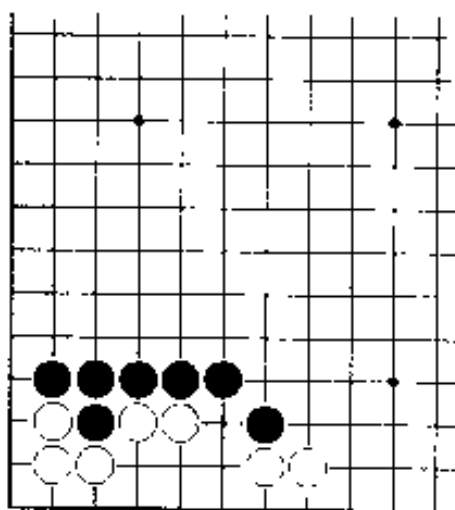
# 第 115 题 切断

请着手冲击白棋的缺陷。

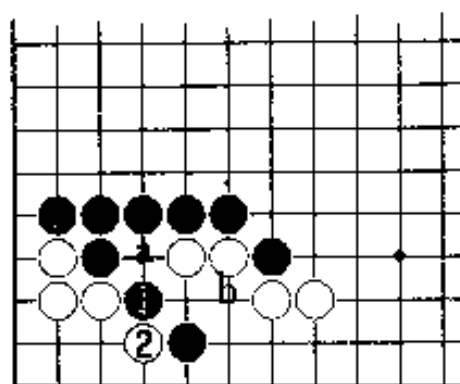


# 第 116 题 第三手

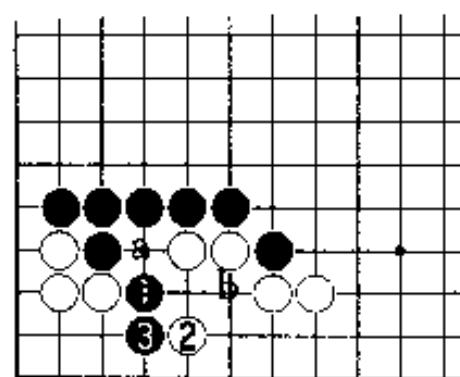
本题是跟前题一样的手筋,结果如何?



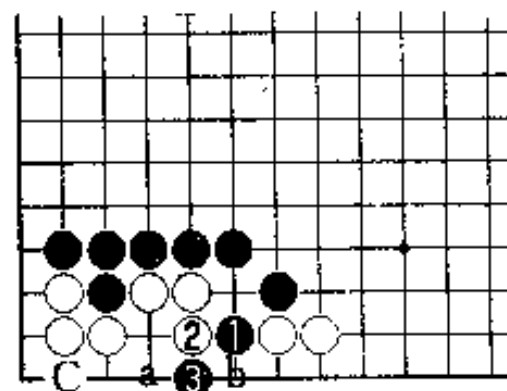
## 第115题 解答



1图（正解）黑1扳入是强手，白2时黑3连扳，至此完成分断。以后白a则黑b扑吃。

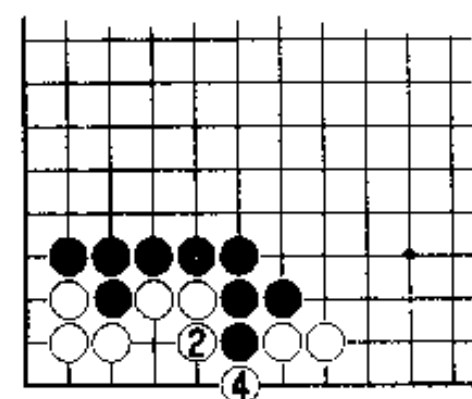


2图（参考）白2改变方法对付黑1，黑3挡是强手。白a黑b后，黑仍无法联系。



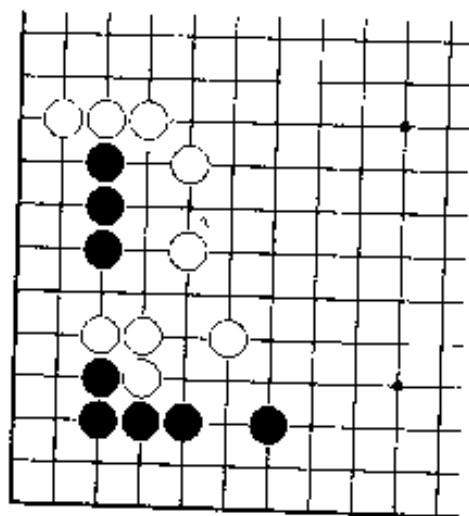
## 第116题 解答

1图（正解）黑1扳入，与前题相同，是好着。白2后，黑3扳是好手。至此黑被断。黑3后将形成白a、黑b、白c。



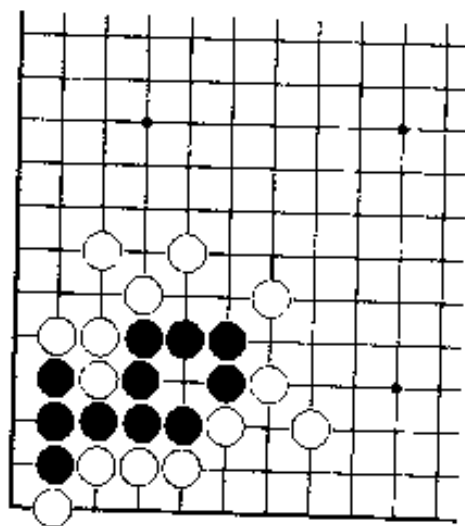
2图（参考）黑3粘的话，其攻击不够严厉。

第 117 题 飞  
跃 (黑先)

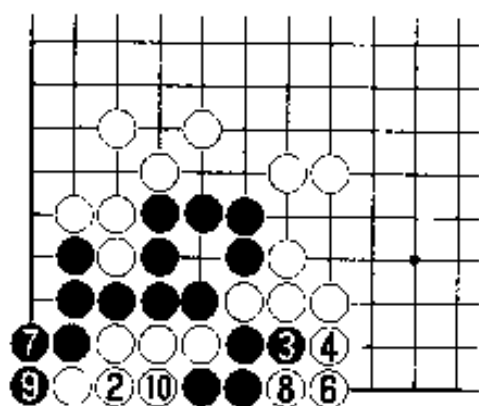
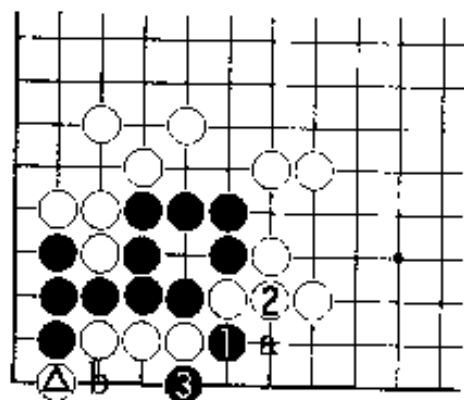
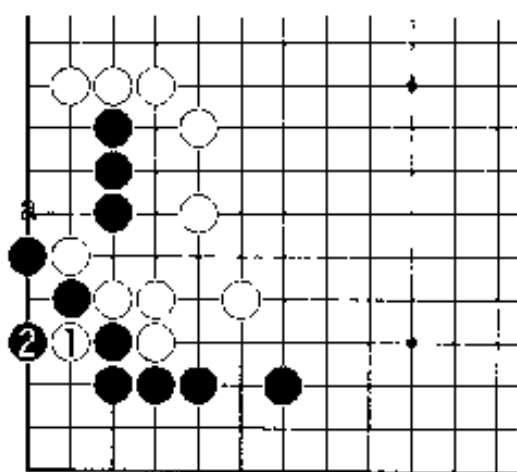
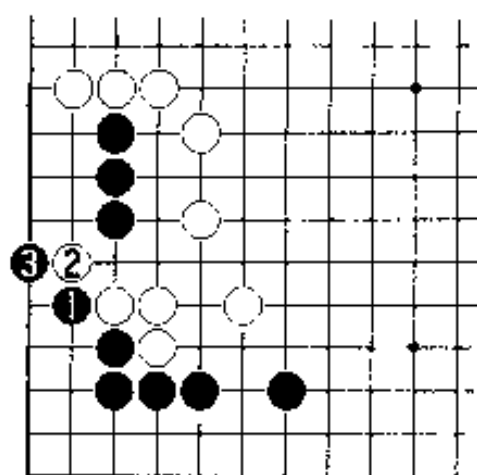


如何赋予  
左边三子生  
命？要使用特殊  
手段。

第 118 题 排  
球 (黑先)



求活之道。  
第三手要下出好棋。



## 第 117 题 解答

**1 图（正解）**黑 1 扳后，再黑 3 连扳。这种手段是在劫材非常丰富的特殊场合下使用的。

**2 图（参考）**1 图之后，白 1 断，黑 2 开劫。如白下 a 位，黑仍然下在 2 位。

## 第 118 题 解答

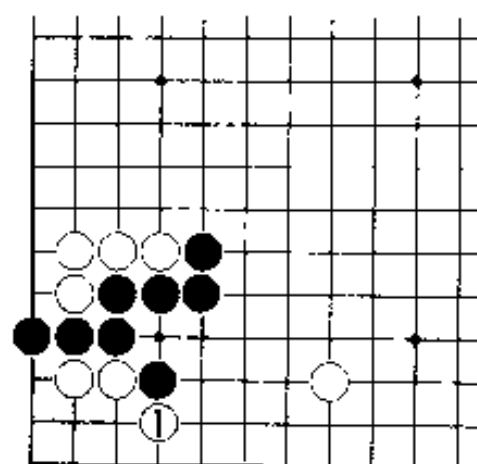
**1 图（正解）**黑于 1 位断打、黑 3 扳之后，白 a 则黑 b，黑棋提掉△一子即成活形。

**2 图（参考）**对黑 1，白 2 粘时，黑 3、5 是妙着。以下至黑 11 成倒脱靴。



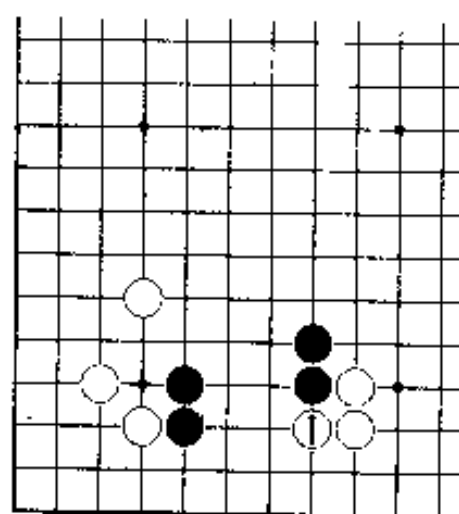
# 第 119 题 柔道 (黑先)

白 1 扳, 黑棋应当如何应?

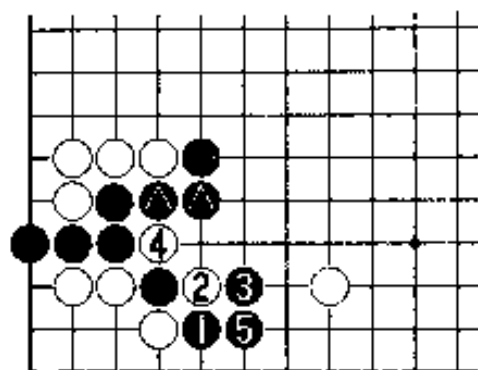


# 第 120 题 摔跤 (黑先)

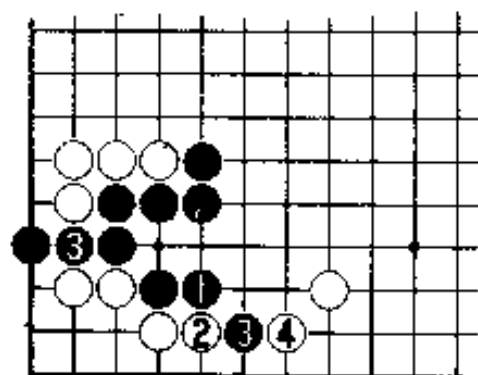
对付白 1 的曲, 黑棋怎样应是形?



## 第119题 解答

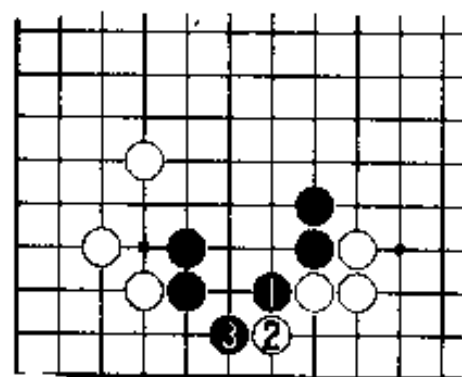


1图（正解）黑1扳下是好手。白2之后，黑3反打也是好手。这是在▲数子坚实的前提下常用的手筋。

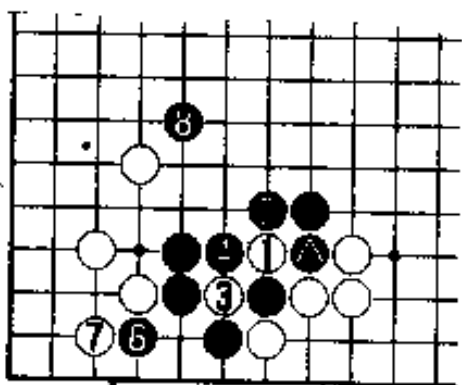


2图（失败）黑1退，则导致失败。

## 第120题 解答



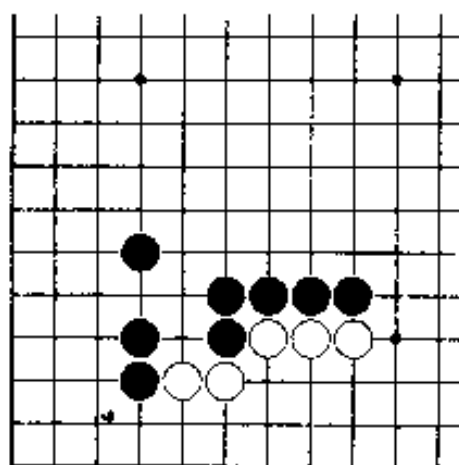
1图（正解）黑1挡，白2扳，黑3再挡是好棋。



2图（参考）1图之后，如白1断，则黑2反打。黑6、黑8之后成坚固之形。如黑2在3位粘，则成为愚形。

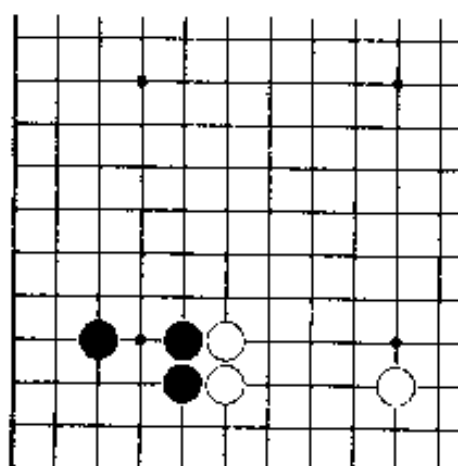
# 第 121 题 格言 (黑先)

请出示下  
三手。

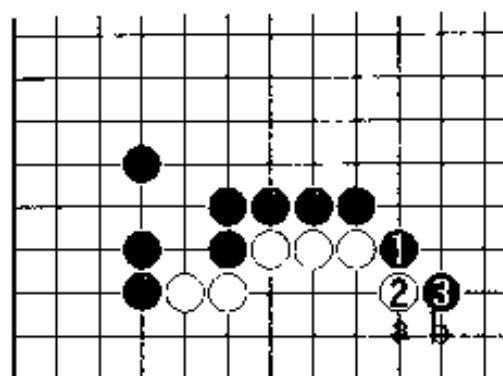


# 第 122 题 芭蕾 (黑先)

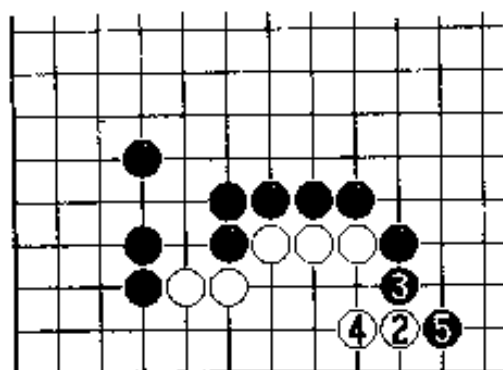
本题为基  
本性问题。



## 第121题 解答

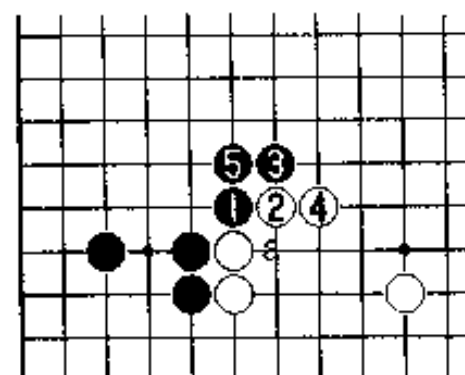


1图 (正解) 黑1扳三子头是当然的一手。白2时黑3连扳强烈。以后，白a立则黑b位挡。

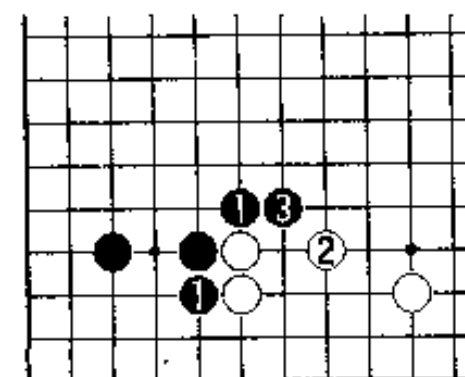


2图 (参考) 黑1之后，如白2避其锋芒，则黑3、5挡也是优势。

## 第122题 解答

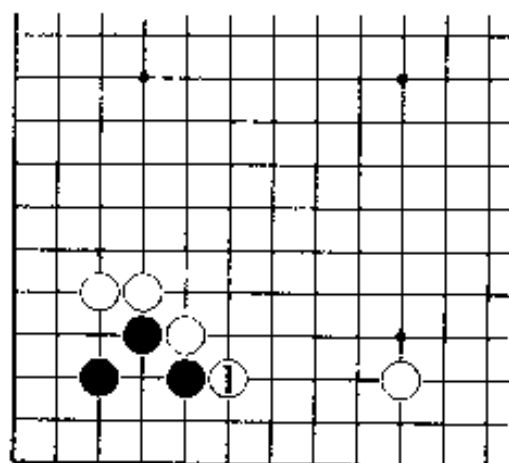


1图 (正解) 黑1扳是急所。如白2，黑有a位断的手段，而黑3依然连扳，是正统着法。至黑5成好形。



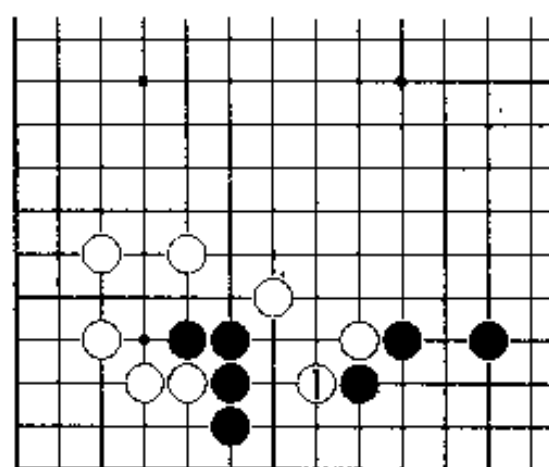
2图 (参考) 如白2，黑3长是好形，形势充分。

第 123 题 气  
力 (黑先)



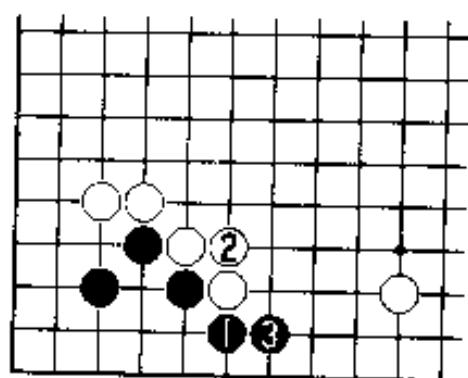
白 1 后，黑  
棋怎样下？

第 124 题 棋  
力 (黑先)

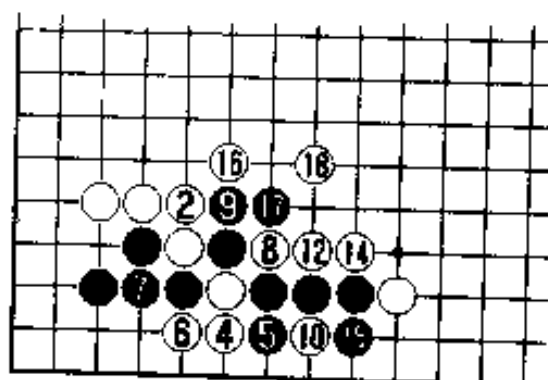


白 1 挡后，  
黑棋如何应？

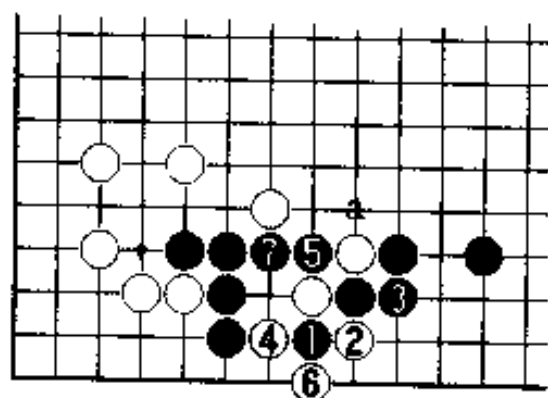
## 第123题 解答



1图（正解）黑1单扳是好手。白2大致是粘。黑3长出即可。

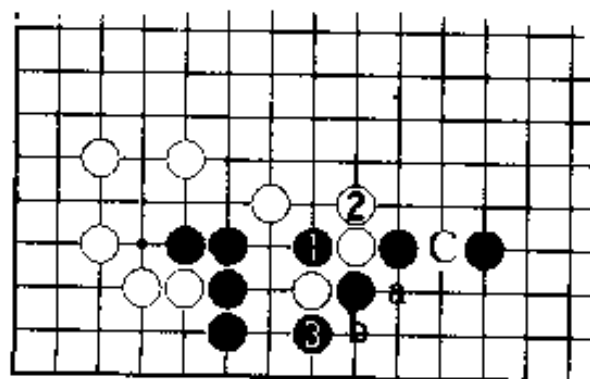


2图（失败）黑1断，黑3、5打吃下来时，使白有6位的先手打吃，接着有白8以下的手段。白10是好手。至白18，黑棋被封住。



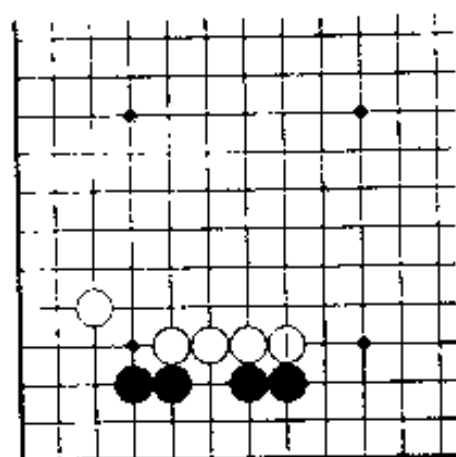
## 第124题 解答

1图（正解）黑1单扳一手是好着。白2、4无理。黑5、7后，白棋被吃。白2大致只能于a位长。

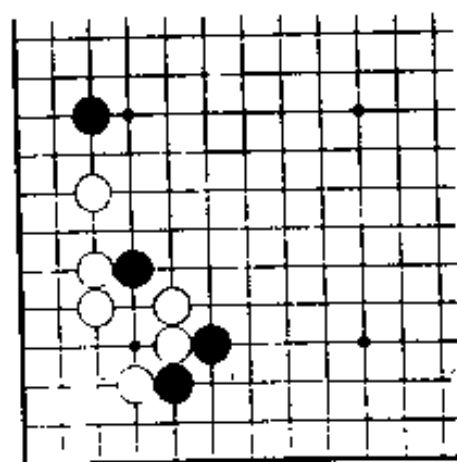


2图（失败）黑断打至3抱吃，尚留下白a、黑b、白c的麻烦。

# 第 125 题 大铁锤 (黑先)

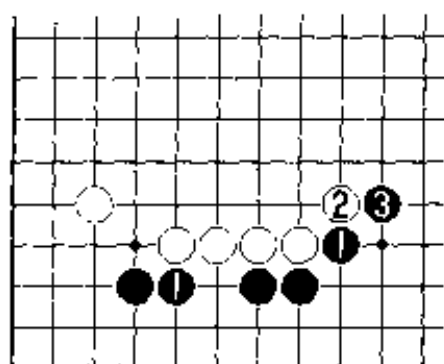


白 1 压, 黑如何应? 请出示三手之内的手段。



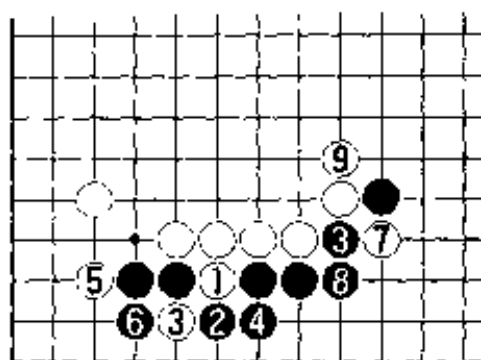
# 第 126 题 騰挪 (黑先)

黑棋打算騰挪, 怎样行棋为是?

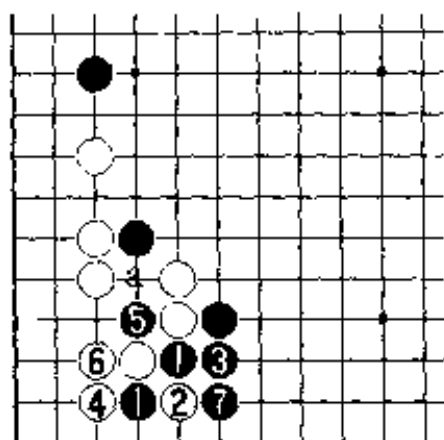


## 第125题 解答

1图（正解）黑1扳，白2也扳，黑3连扳是形，占取形势。

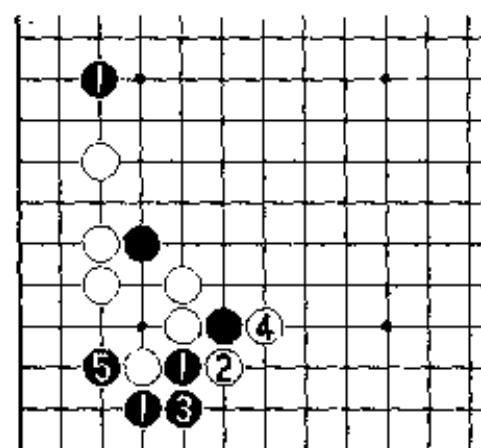


2图（参考）1图之后，白1、3是手筋。以下至白9是定式。请自己思考一下。



## 第126题 解答

1图（正解）黑1连扳，是腾挪的手段。有时是很有力的。白2、4之后，黑5先手打后，尚留下a位的大棋。

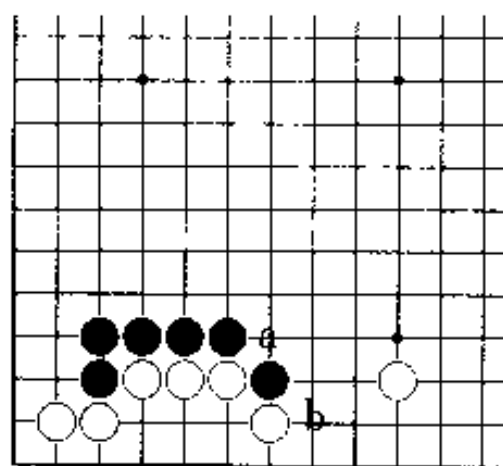


2图（参考）对黑1，如果白2、4吃黑一子，黑5抢角也很充分。



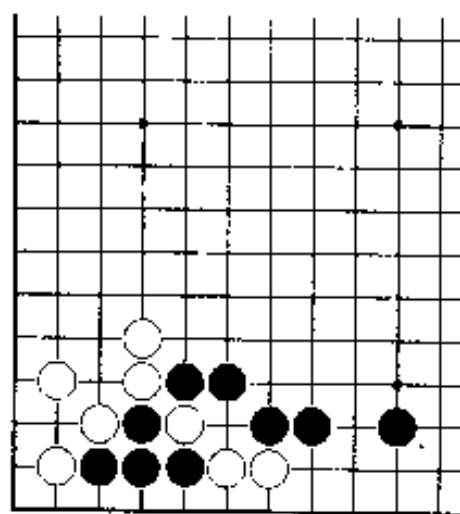
# 第 127 题 小刀 (黑先)

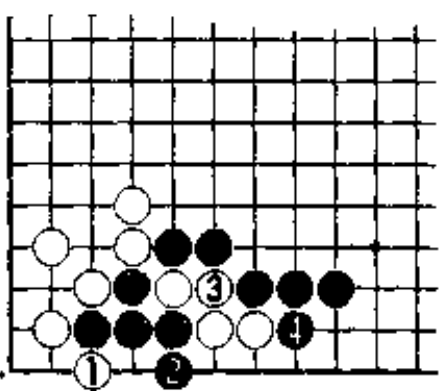
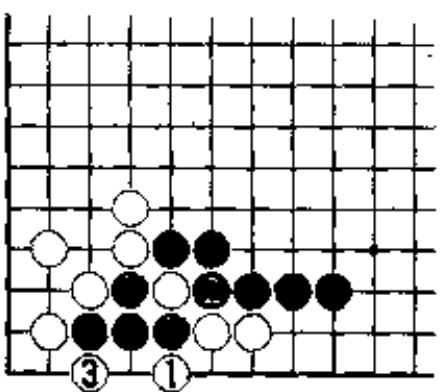
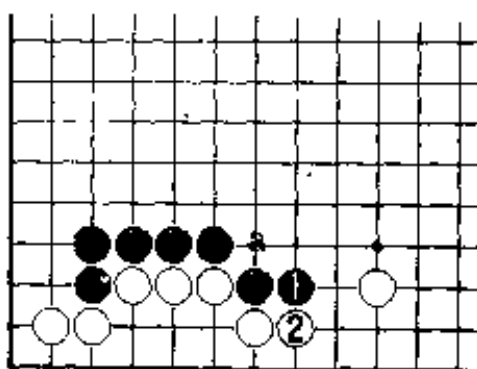
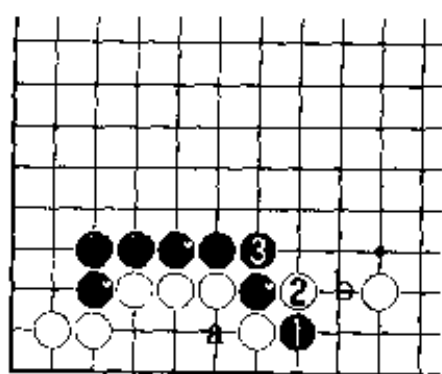
本题黑如在 a 位补，则白在 b 位长出，黑不满。请给出更强的手段。



# 第 128 题 方向 (黑先)

本题使白二子生还就是成功。请注意扳的方向。





## 第127题 解答

1图（正解）黑1扳，是强手。白2打吃，黑3粘。此后，留下a位断点。白a位补，黑于b位吃。

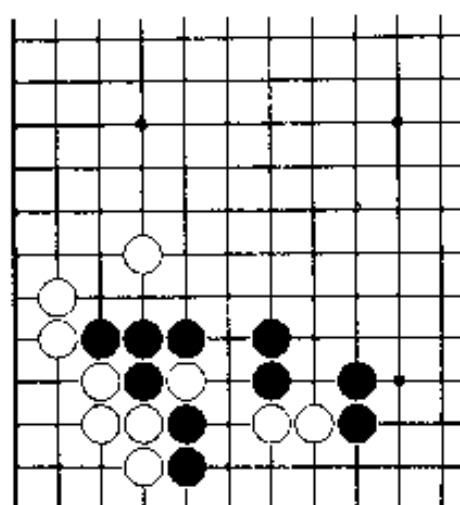
2图（失败）黑1长没有击中白棋的弱点，本身反而留有a断点。

## 第128题 解答

1图（正解）白1如果不从这边扳则无法渡过。黑2只得提。白3渡过。

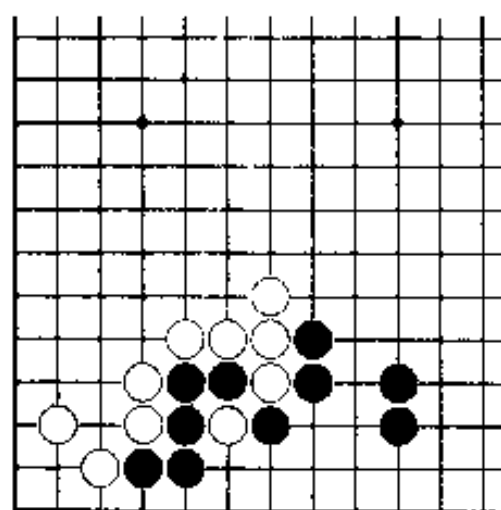
2图（失败）白1扳，黑2立，白3之后，黑4快一气杀白。

# 第 129 题 声援 (白先)



现在有助白二子的手段。

# 第 130 题 技巧 (白先)



白棋还有施展什么手段的余地吗?

## 第129题 解答

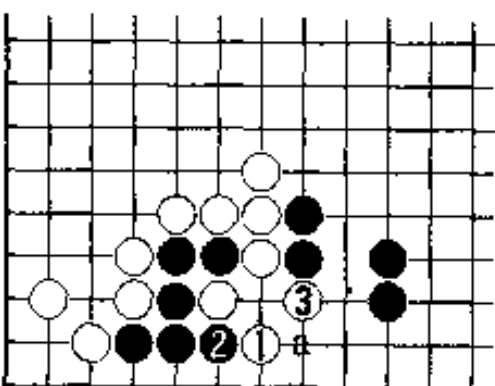
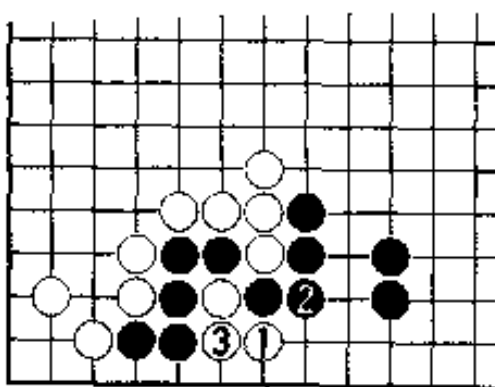
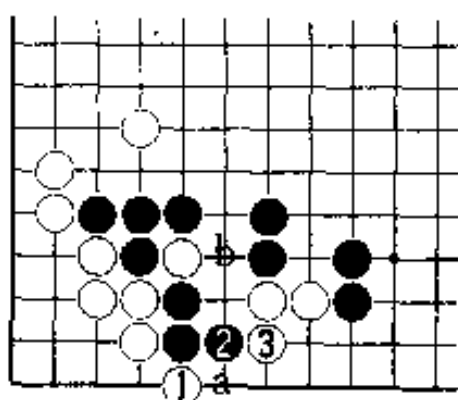
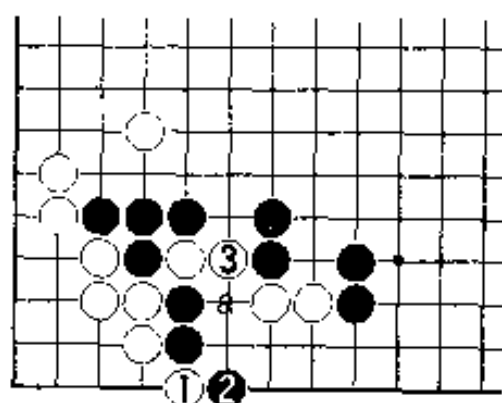
**1图（正解）**白1扳是好手。黑2之后，白准备了3位退出一手，致使黑无法于a位入气。

**2图（参考）**黑2则白3，下面黑a则白b。白生还。

## 第130题 解答

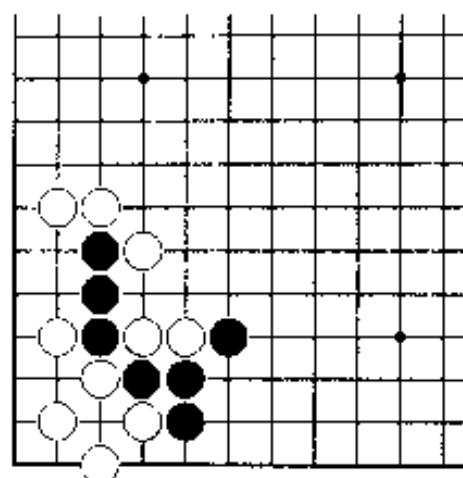
**1图（正解）**白1扳打妙着。黑2则白3吃住黑五子。这是漂亮的扳吃手筋。

**2图（参考）**因1图损失太大，黑棋也许会黑2提。白3打吃。黑a位成劫。对白棋来说是无忧劫。



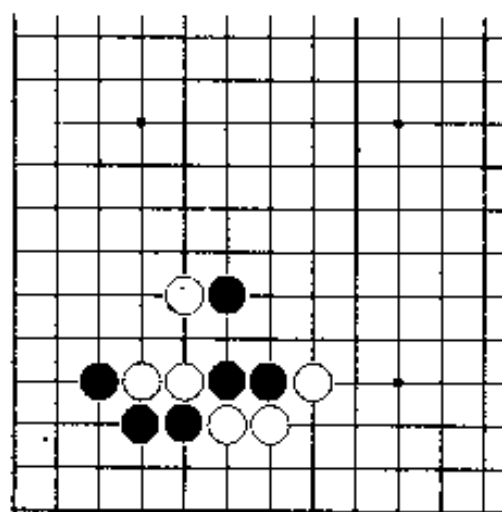
# 第 131 题 夹筋 (黑先)

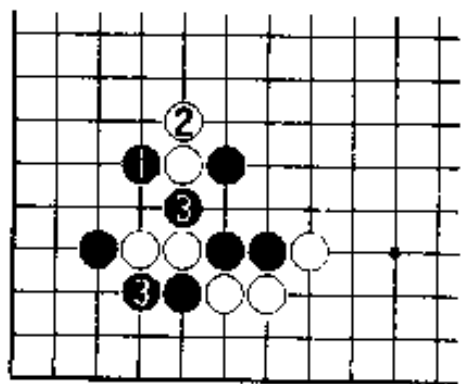
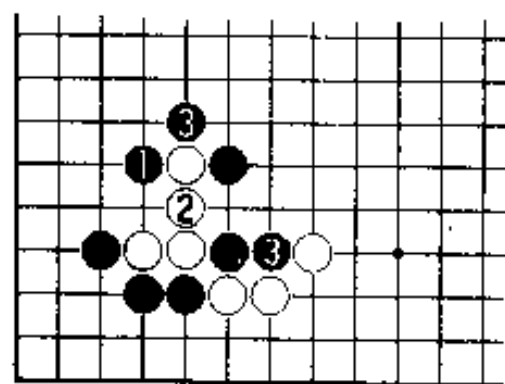
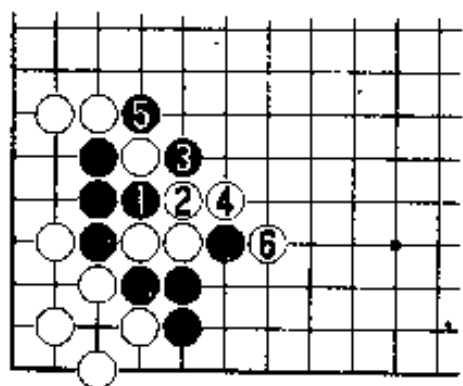
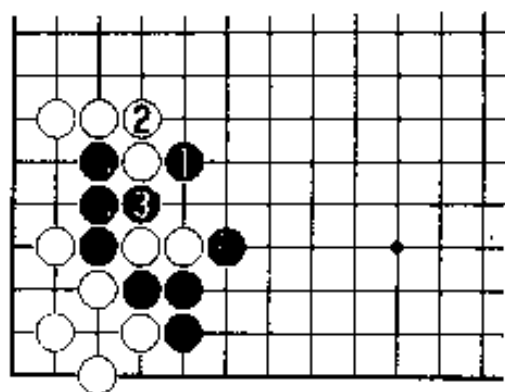
下一手是手筋。



# 第 132 题 同形 (黑先)

能否下与前题同样巧的手筋?





## 第 131 题 解答

**1 图（正解）**黑 1 的夹是手筋。白 2 粘后，黑 3 吃二子。请记住这是基本性的手筋。

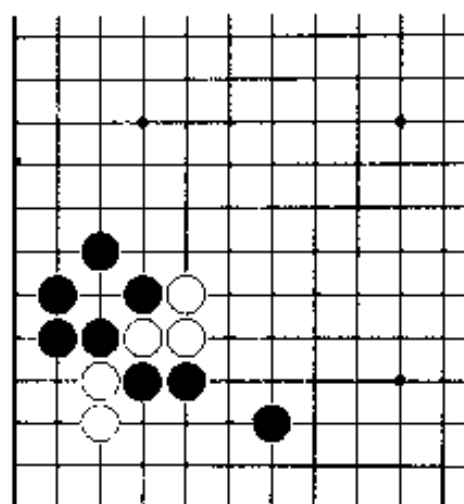
**2 图（失败）**黑 1、3 是俗筋。黑 5 提吃后，黑下边被白 6 扳不堪忍受。

## 第 132 题 解答

**1 图（正解）**可以使用完全相同的手筋。黑 1 夹，黑棋的形看似很散，但有这一手便顿时改观。

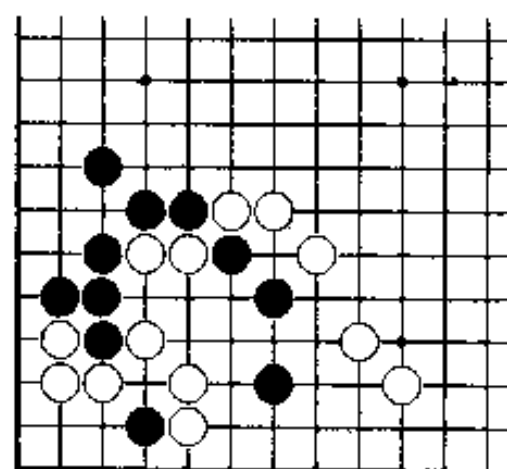
**2 图（参考）**好象不必再作说明，白 2 后黑 3 位吃。

# 第 133 题 活用 (白先)

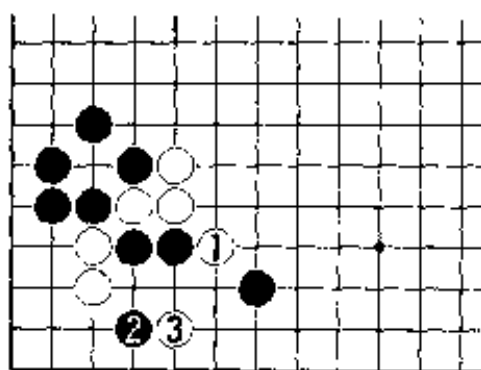


与前题是相同的手筋，但稍有不同。

# 第 134 题 活跃 (黑先)

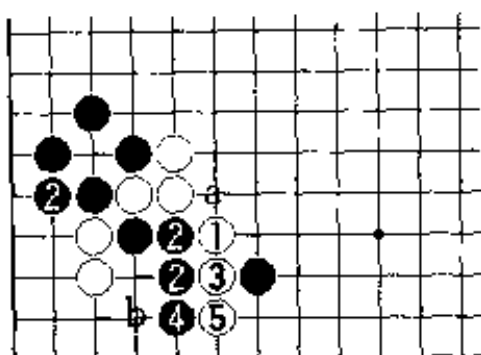


好像是纠缠不清的形，但只需一着手筋即可解决。

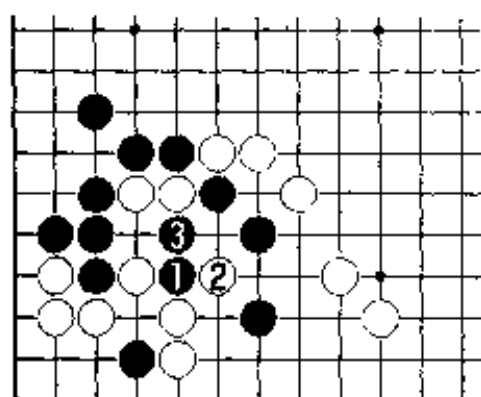


### 第 133 题 解答

1 图 (正解) 白 1 扳自不待言。黑 2 跳, 白 3 靠。这是已学过的手筋。

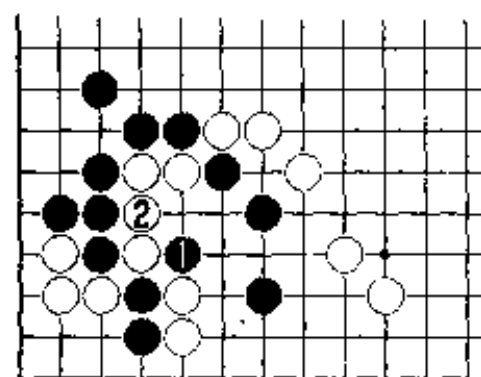


2 图 (参考) 白 1 之后, 如果黑下 2 位, 则白 3、5 取胜。以后黑 a 则白 b。



### 第 134 题 解答

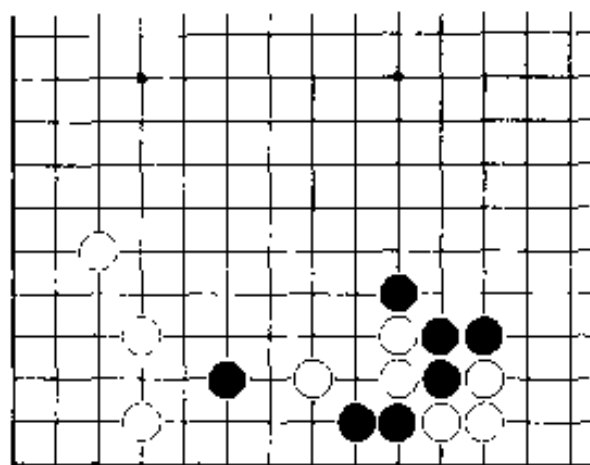
1 图 (正解) 黑 1 仍然是手筋。虽然是完全相同的形, 但周围的情况不同时, 便容易忽略。黑 3 吃二子。



2 图 (参考) 如果白在 2 位应, 黑 3 吃住四子。

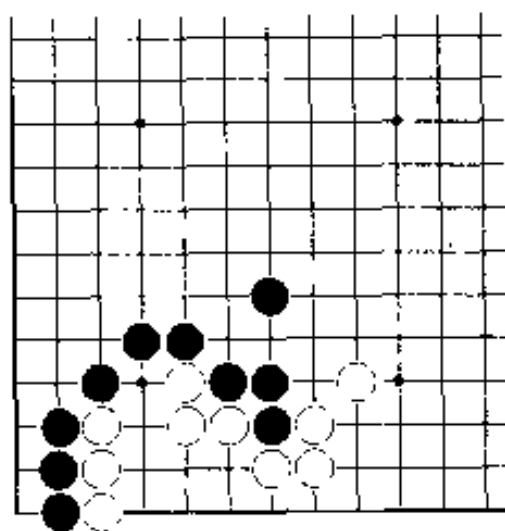


第 135 题 副本 (黑先)



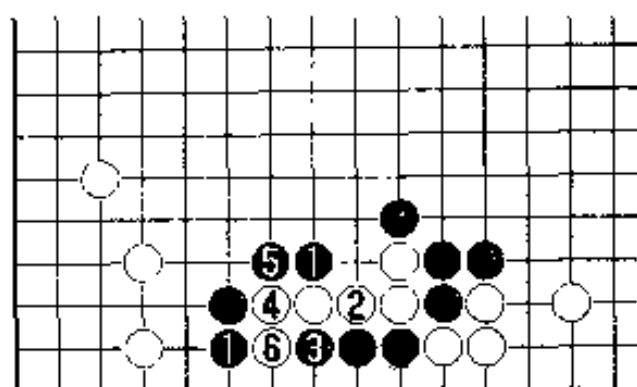
稍微有点复杂。你能计算透彻吗？

第 136 题 效  
果 (黑先)

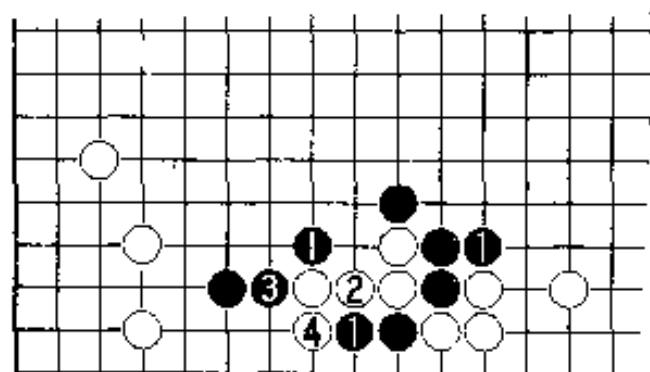


冲击白棋气紧的缺陷，应该从何处着手？

## 第135题 解答

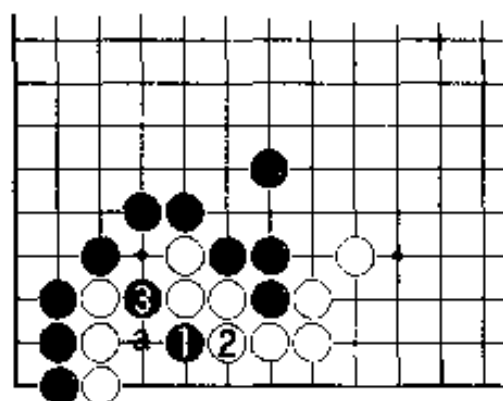


1图（正解）黑1靠是急所。白2之后，黑3是好手。白4、6之后，黑5、7吃住。

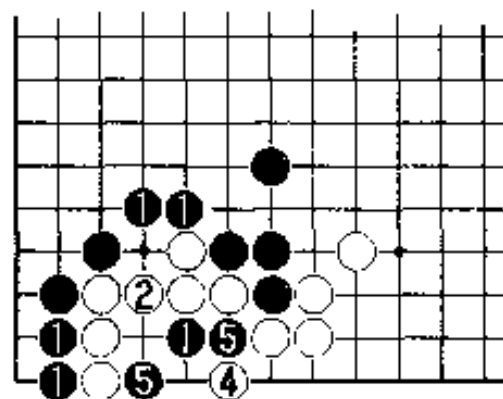


2图（失败）黑1虽好，但黑3应错。本题黑3是应注意的地方。

## 第136题 解答

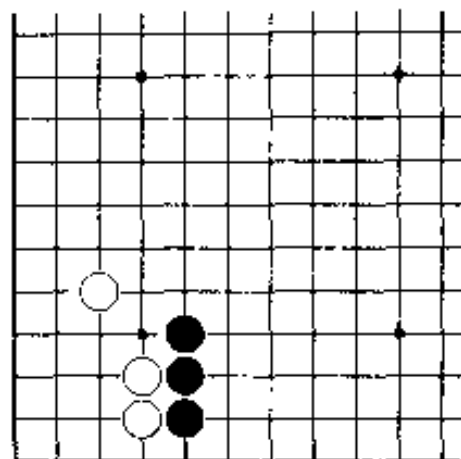


1图（正解）黑1是妙手，至黑3吃住三子。如白2着a位，则黑3扑。黑1下在3位也可以吃白三子，但白棋可占到1位。



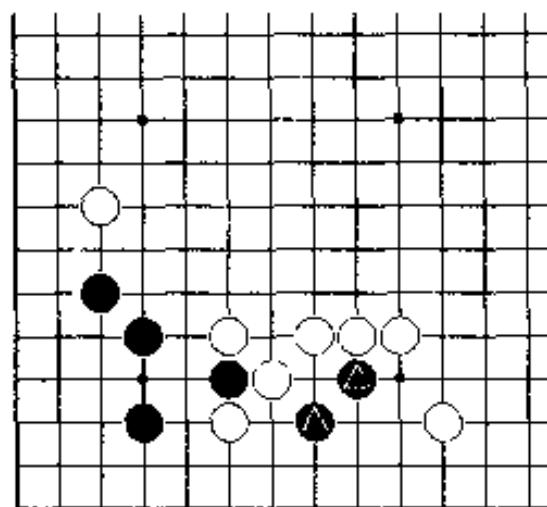
2图（参考）如白2粘，则黑3断。黑棋收获更大。

# 第 137 题 弃子

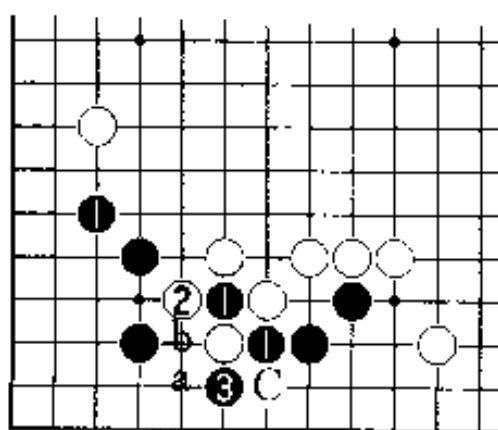
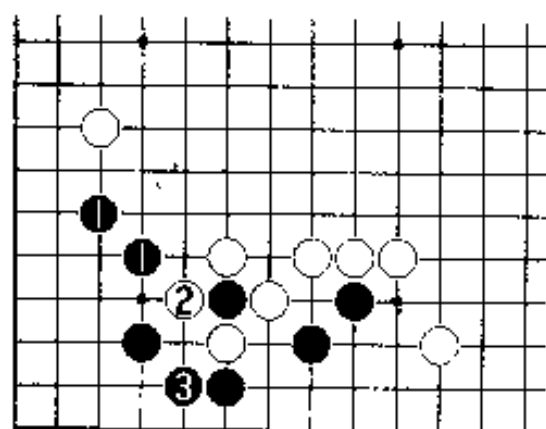
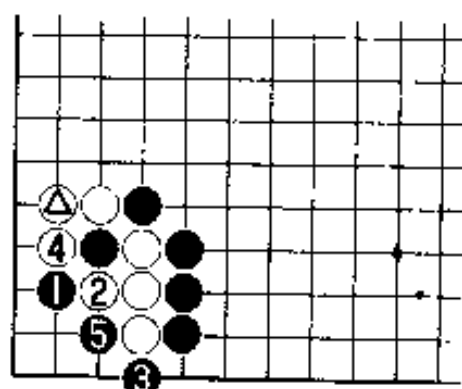
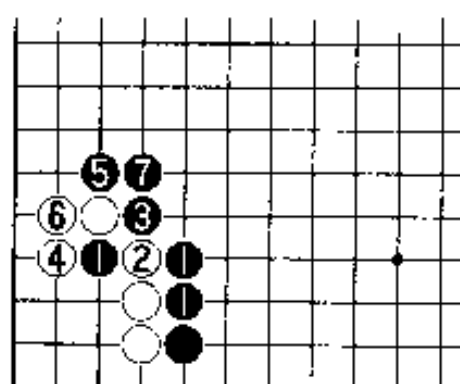


黑先时怎样行棋？

# 第 138 题 渡过



请救助●二子。



## 第 137 题 解答

1 图（正解）黑 1 跨断是手筋。白 2 时，黑 3 断。白 4 后，黑 5、7 成好形。

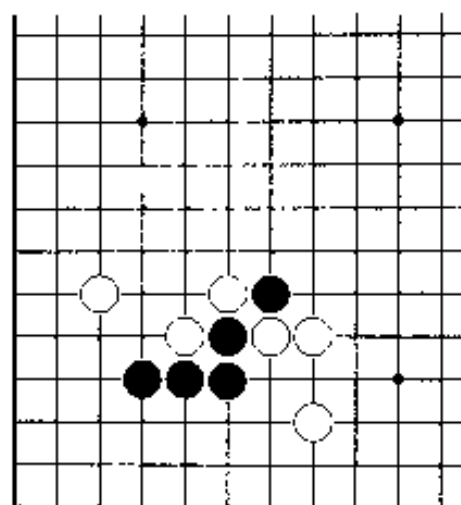
2 图（参考）如果 1 图白 4 下本图△位，黑棋有 1 以下的手筋。

## 第 138 题 解答

1 图（正解）黑 1 夹是手筋。白 2 提吃，黑 3 联络。

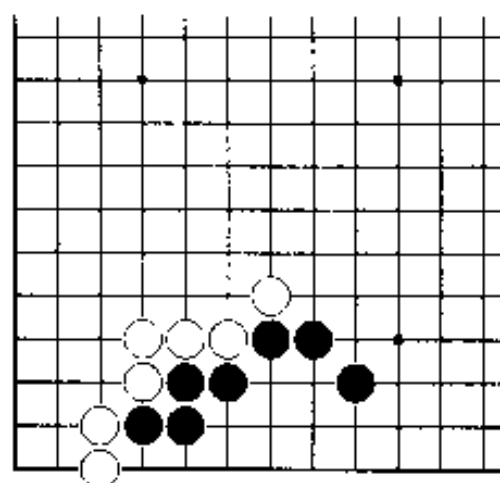
2 图（参考）黑 1、3 是恶手。此后，白 a、黑 b、白 c 成劫。黑失败。

第139题 识  
破欺着（黑  
先）



请出示黑  
棋的第三手。

第140题 得  
两目（白先）



本题是下  
边收官的问  
题。

## 第139题 解答

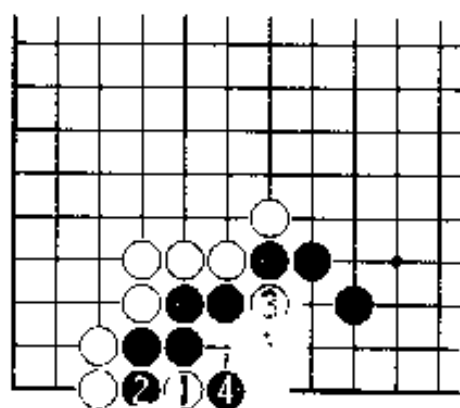
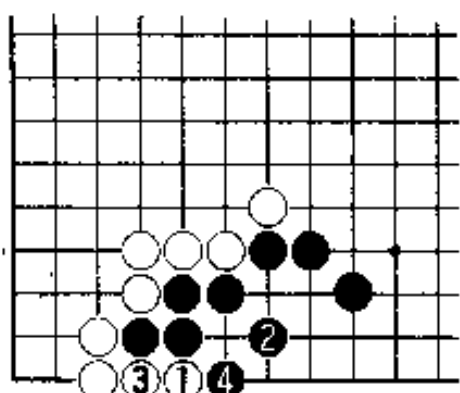
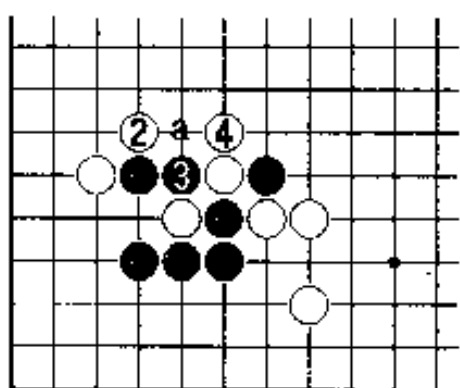
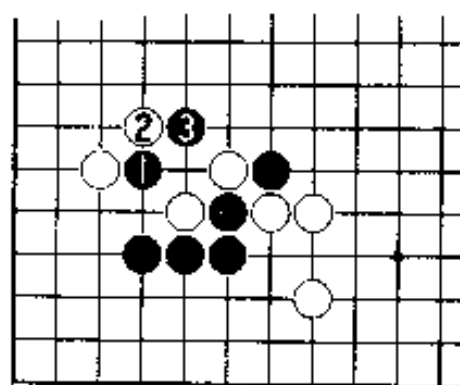
1图（正解）黑1靠是所谓逢飞用跨的手筋。白2后黑3的扳出是强手，使白棋的包围出现了缺口。

2图（失败）黑1、3时，白4长后有a位的利用，黑棋不好。

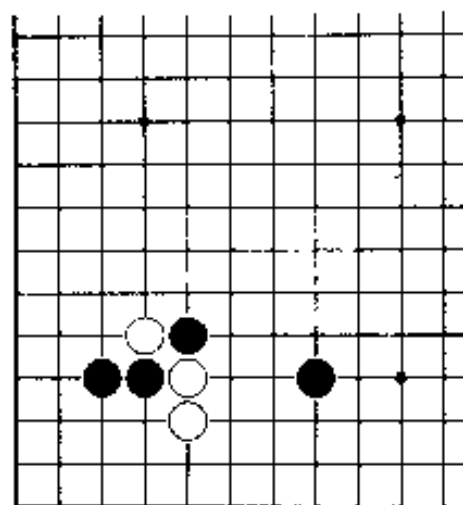
## 第140题 解答

1图（正解）白棋有1位跳的手段，黑2只这样应。以后形成白3、黑4。

2图（参考）对白1，如黑在2位断，就会出现白3、5断吃的局面。

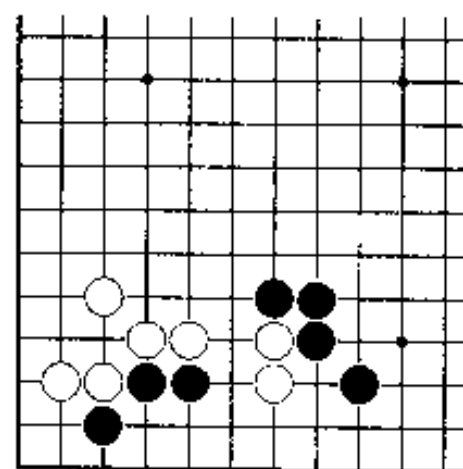


# 第 141 题 辞典 (白先)

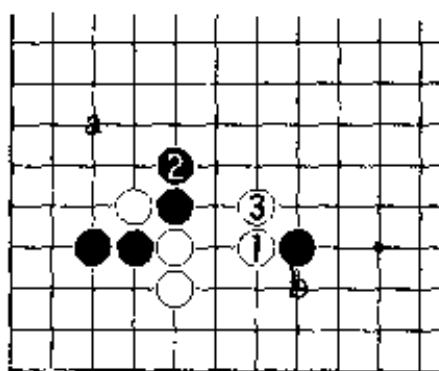


请使用在这种场合下常用的手筋。

# 第 142 题 以后的形

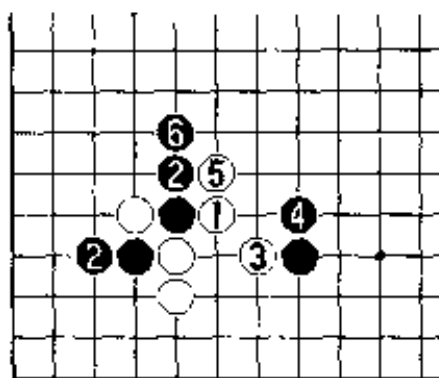


请使用手筋，将黑棋救活。

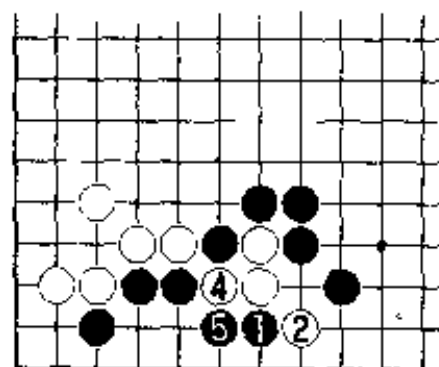


## 第141题 解答

1图（正解）白1碰是手筋。白3长出后，黑a则白b，是两分的局面。

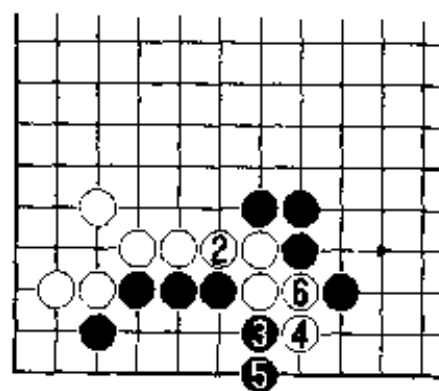


2图（失败）白1的打后，白3虎补是俗筋。黑4、6之后，白棋不利。



## 第142题 解答

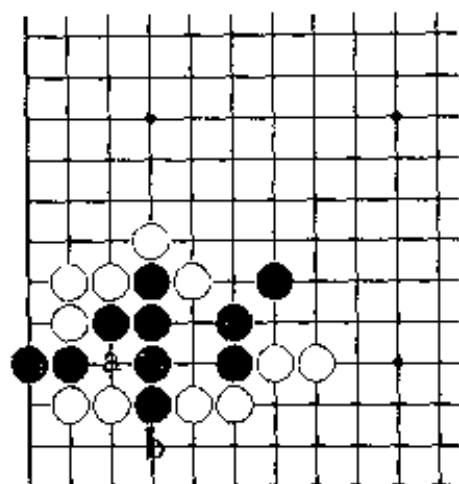
1图（正解）黑1托是手筋。白2后，黑3挖是好手。白4黑5后，黑棋可以渡过。



2图（失败）黑1、3虽可成活，但白6之后同1图比出入太大。

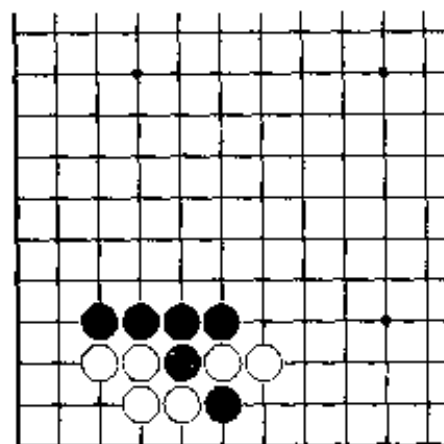


第143题 一  
举两得（黑  
先）



黑现有同  
时防止a位断b  
位渡的手段。

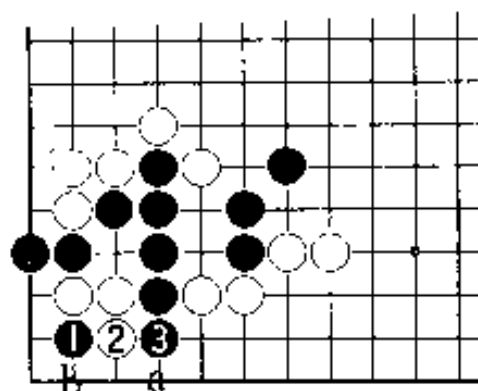
第144题 顶  
鼻（黑先）



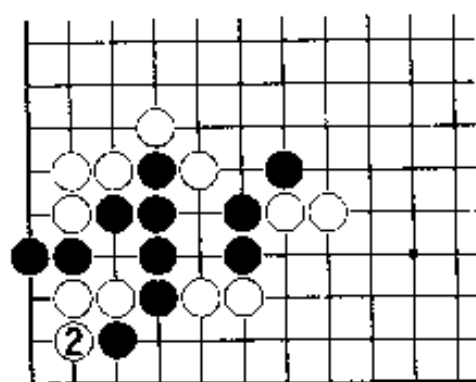
请出示本  
图的手筋。

## 第143题 解答

1图（正解）黑1夹是手筋。白2曲时，黑3冲下。以后白a时，黑b是好棋。

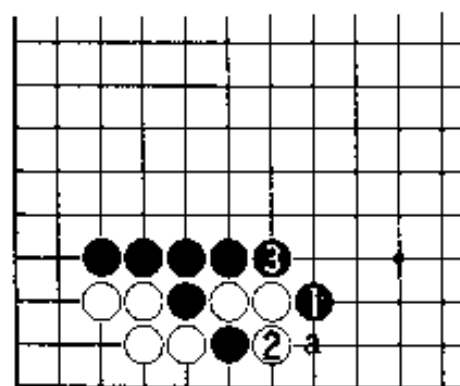


2图（失败）黑1扳后，白2曲，使黑棋面临两面被断的困境。

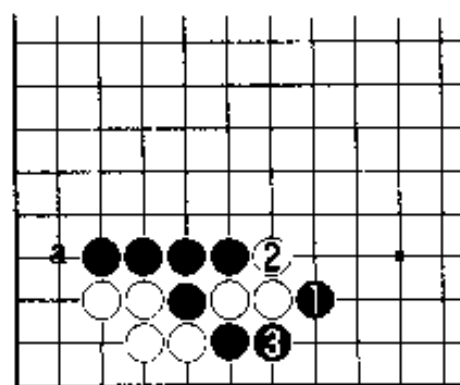


## 第144题 解答

1图（正解）黑1顶鼻是手筋，如白2，黑3挡住后成好形。以后还有a位挡的先手。

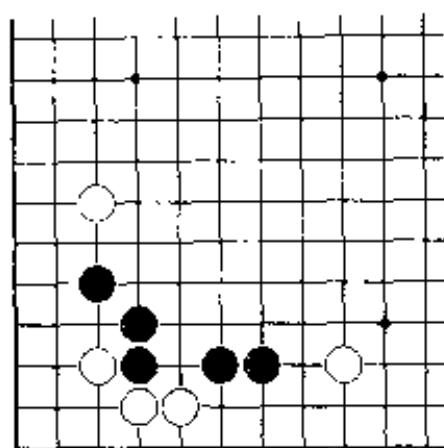


2图（参考）对黑1，白如果下2位，则黑3渡过，下面黑a还可致白角于死地。



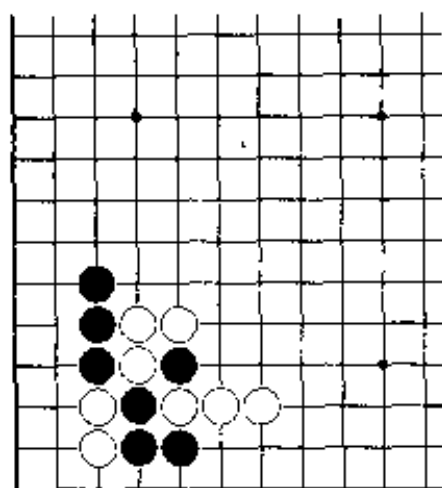
# 第 145 题 简 易 (黑先)

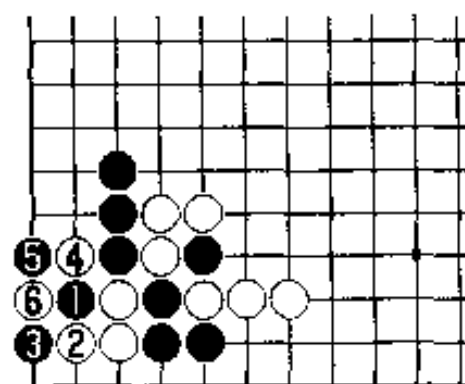
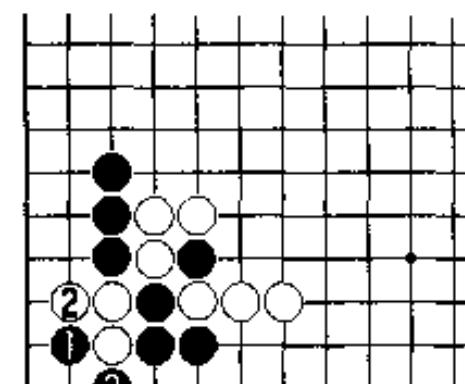
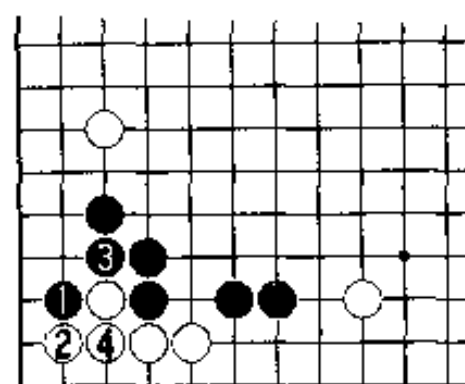
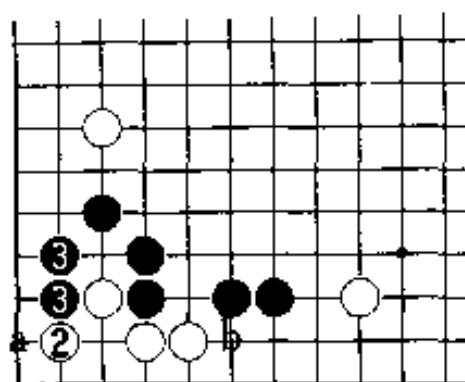
请杀死角  
地的白子。



# 第 146 题 重 温 (黑先)

这里的手  
筋在前面也学  
习过。





## 第 145 题 解答

1 图（正解）黑 1 夹，白 2 虎，黑 3 退后，白角地死。白 a 则黑 b，白棋丧失眠位。

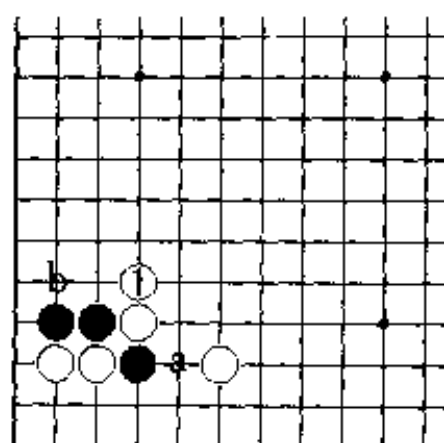
2 图（失败）黑 3 打吃，将致使白 4 成眼。

## 第 146 题 解答

1 图（正解）黑 1 夹的手筋，可快一气获胜。白 2 则黑 3。

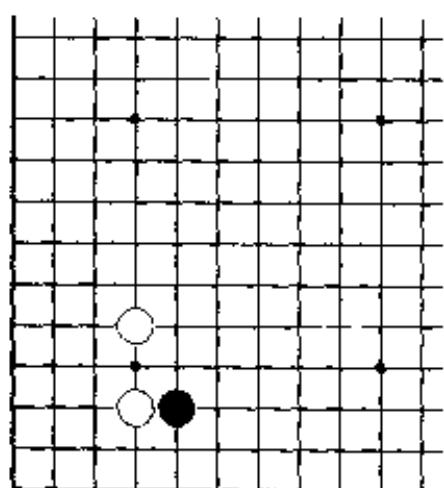
2 图（失败）黑 1 失策，白 2 挡后，如果 3 扳，则成劫。这是黑棋无理的劫。

# 第 147 题 攻防 (黑先)



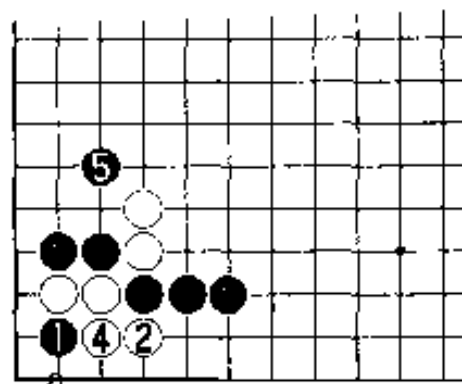
白棋有 a 和 b 位的吃，黑怎样采取防御的手段？

# 第 148 题 跳马 (黑先)

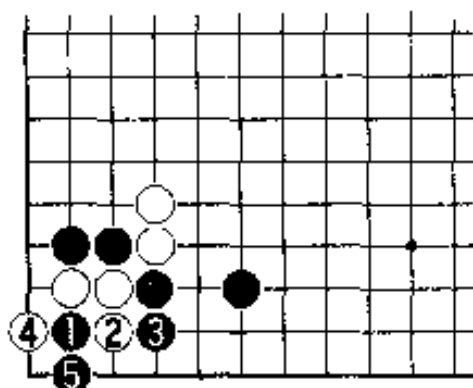


本题如轮黑下，黑该怎样行棋呢？

## 第147题 解答

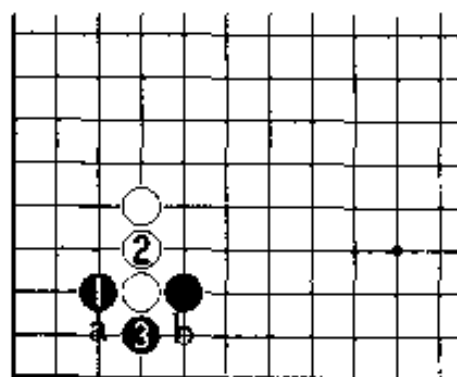


**1图（正解）**黑1夹是好手筋。如白2、4应的话，黑5跳后，黑棋两边均得到处理。白还要在角地a位补。

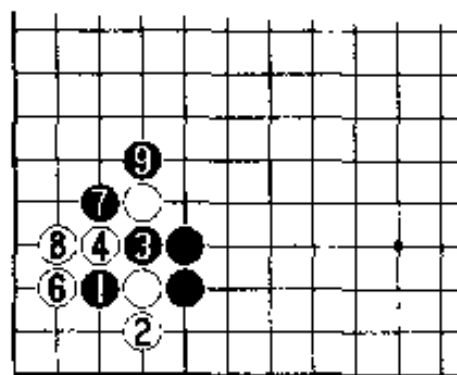


**2图（参考）**黑1时，白2若曲，黑3挡后，白角死。

## 第148题 解答



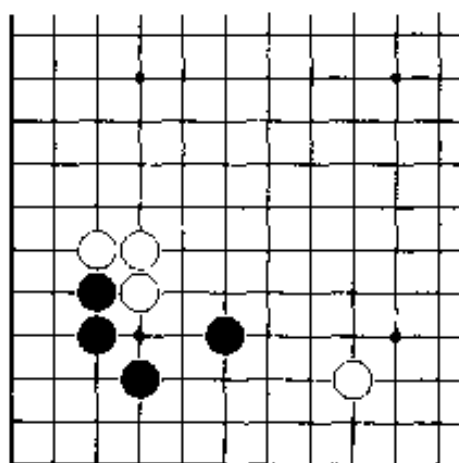
**1图（正解）**黑1夹是有趣的一手。白2粘，黑3渡。此后虽有a和b的断点，但白棋从哪边断，黑棋从哪边吃即可。



**2图（参考）**如果白2立，则黑3至9黑棋充分。

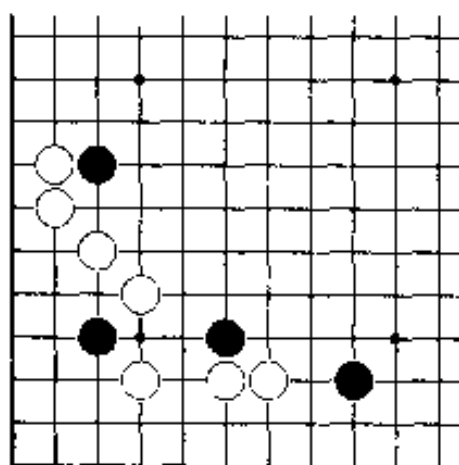
# 第 149 题 流星 (白先)

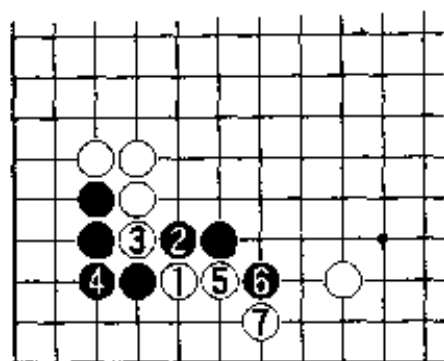
请攻击黑棋的缺陷。



# 第 150 题 手筋 (黑先)

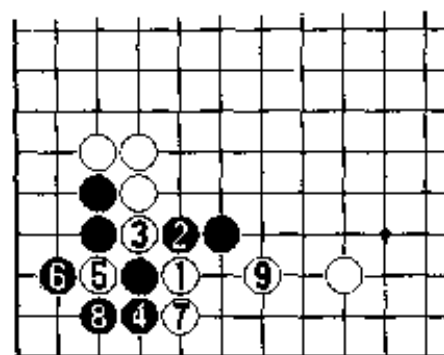
对白的角地有什么手段吗?



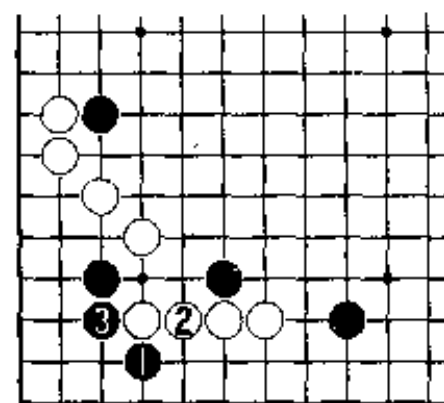


## 第 149 题 解答

1 图（正解）白 1 跨断是手筋。黑 2、4 后，白 5 爬出联络成功。

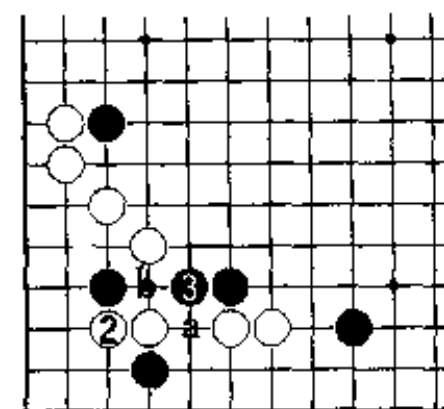


2 图（参考）黑 4 如立，则有从白 5 至白 9 切断。



## 第 150 题 解答

1 图（正解）黑 1 托是妙手。是内含丰富变化的手筋。如果白 2，则黑 3 活角。

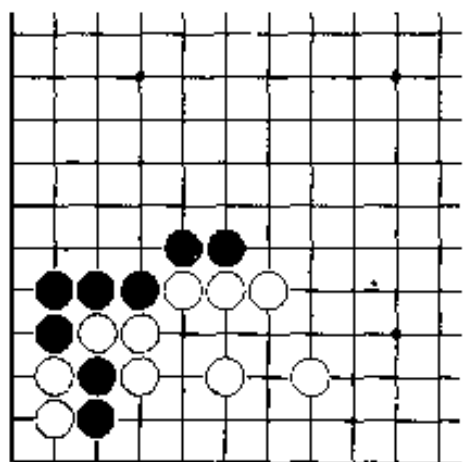


2 图（参考）如果白在 2 位应的话，黑 3 后，黑棋有 a 位的冲断，和 b 位的联络。



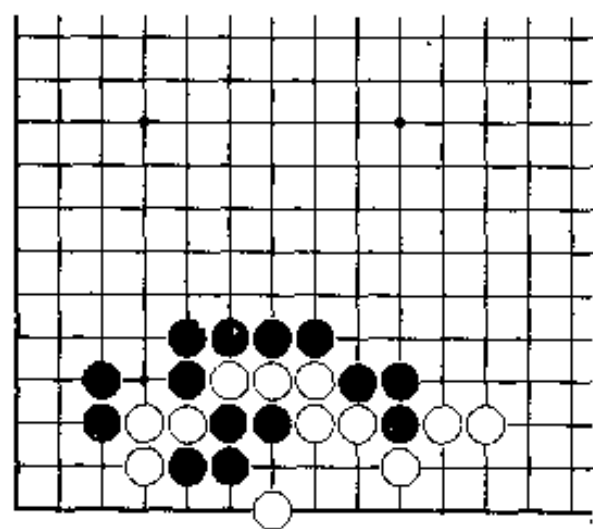
第 151 题 官子 (黑先)

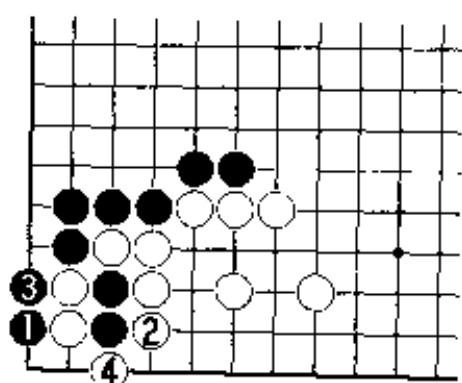
本题是收官的问题。



第152题 千金之利 (黑先)

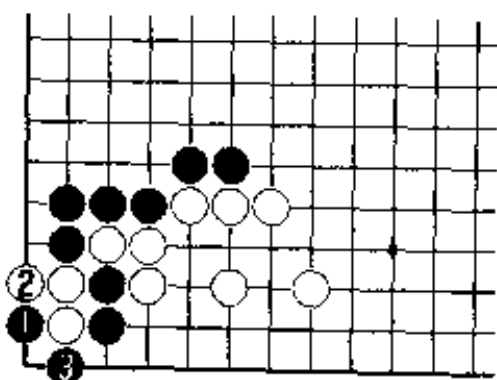
运用妙手  
来攻击致胜。





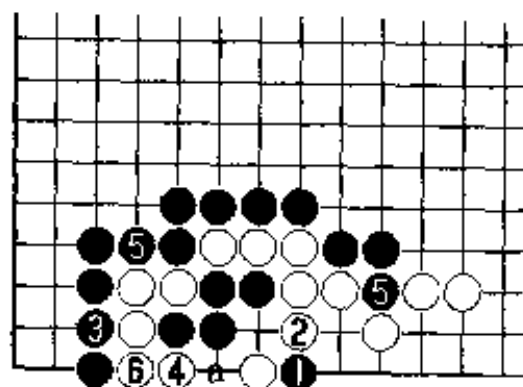
## 第151题 解答

1图（正解）黑1夹是妙手，先手得利。



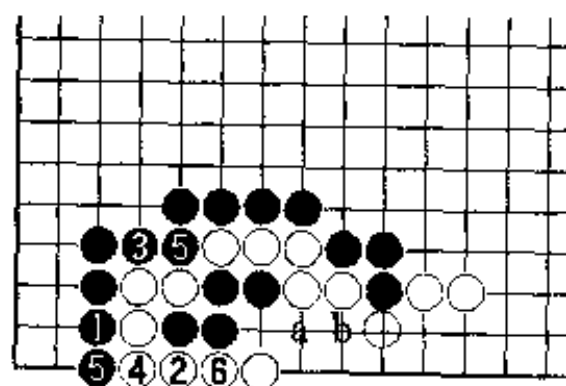
2图（参考）如果白2对黑1抵抗，黑3后成劫。

黑棋为无忧劫。



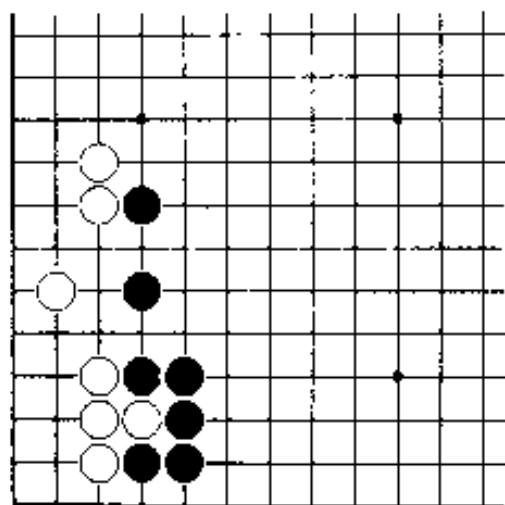
## 第152题 解答

1图（正解）黑1是妙手筋，和白2交换成接不归之势，黑7后白不能在a位粘。



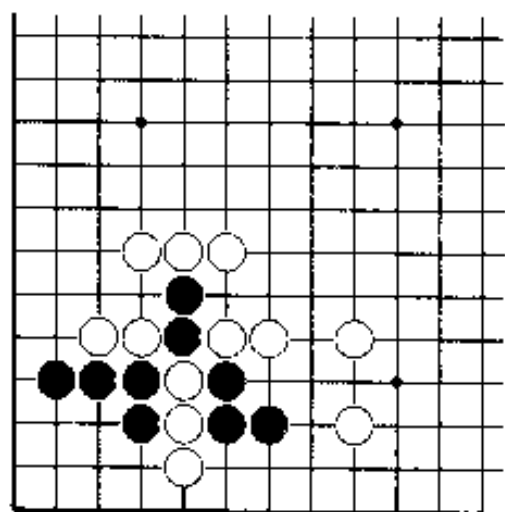
2图（失败）黑棋直接下1、3是错着。黑3在a位和白b交换，也不行。

第 153 题 分  
断 (黑先)

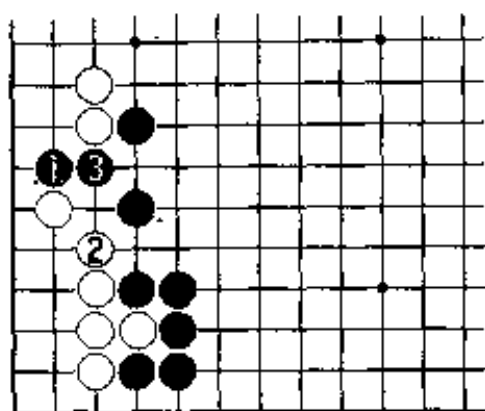


请分断白棋。

第 154 题 妙手筋 (黑先)

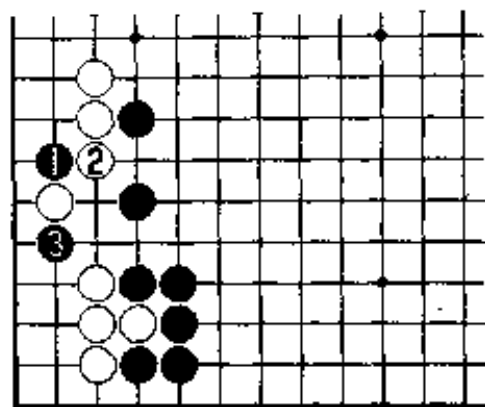


現有幫助  
右方黑三子  
的手段。



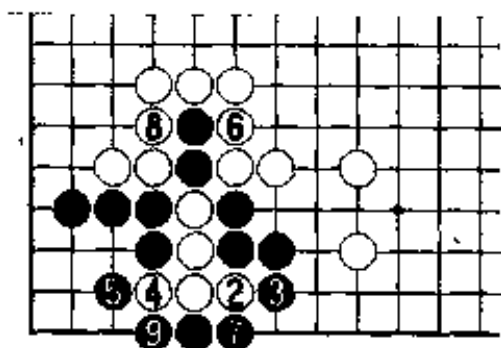
### 第153题 解答

1图（正解）从黑1跨开始，如果白2接，黑3分断成功。

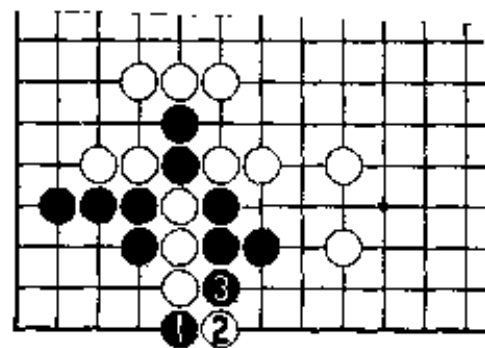


2图（参考）黑1后，白2无理。黑3夹分断后，白棋形苦。

### 第154题 解答

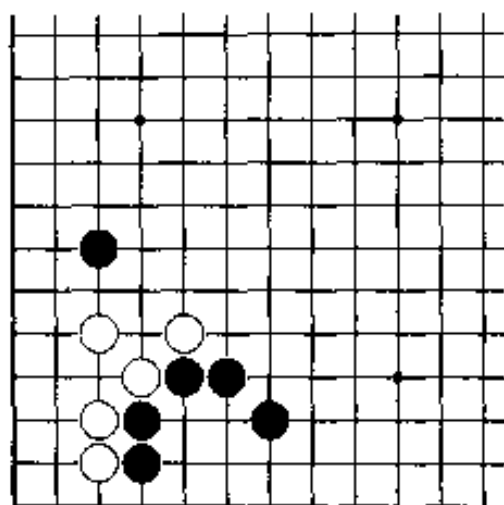


1图（正解）黑1是渡的好手。对白2、4，黑3、5挡两手，黑7、9一面打吃，一面渡过。



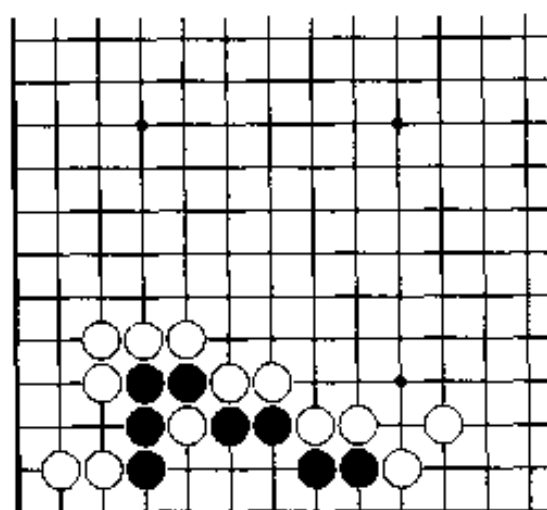
2图（参考）白2如打吃，黑3后，吃白三子。

# 第 155 题 上 级 (黑先)

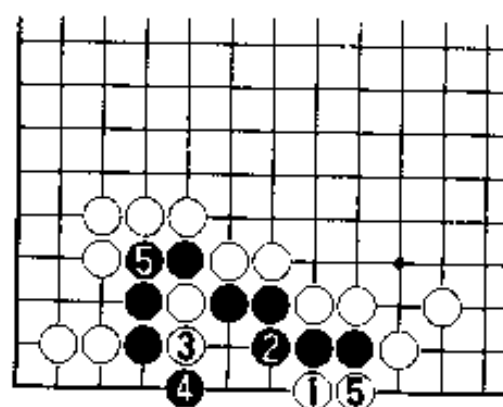
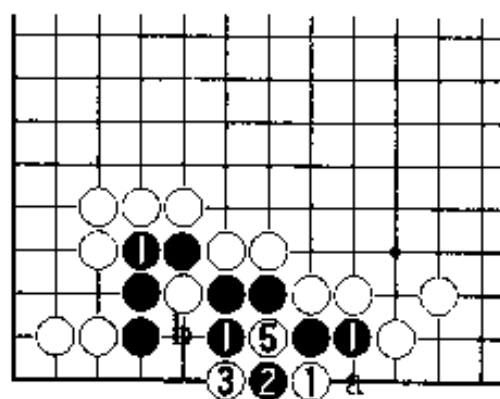
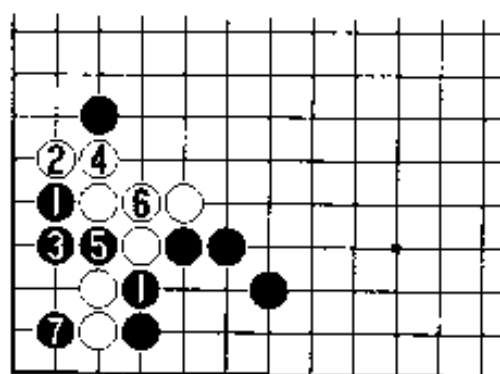
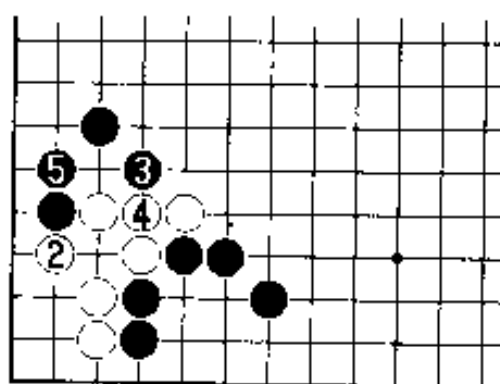


给出冲破  
白棋形中薄弱  
环节的有趣手  
筋。

# 第 156 题 绝 妙的夹 (白 先)



请思考绝  
妙的手筋。



## 第155题 解答

1图（正解）黑1托，是有趣的手筋。黑3先手刺至黑5退。白眼位已失。

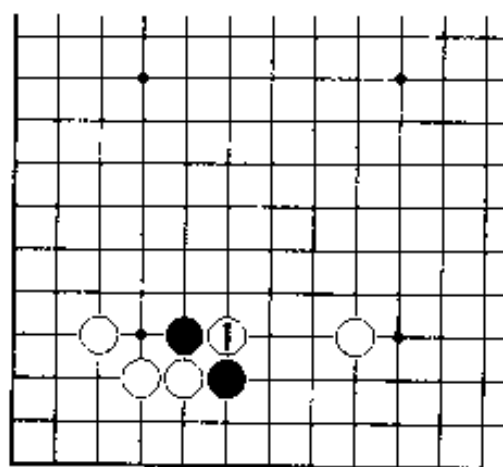
2图（参考）对黑1，如果白2抵抗，黑3退是成立的，黑7后，黑的实利更大。

## 第156题 解答

1图（正解）白1夹可以称之为天外奇想式的妙手筋。黑2之后，白3又是相关的好手。至白5成劫。如黑4在a位提，则白b。

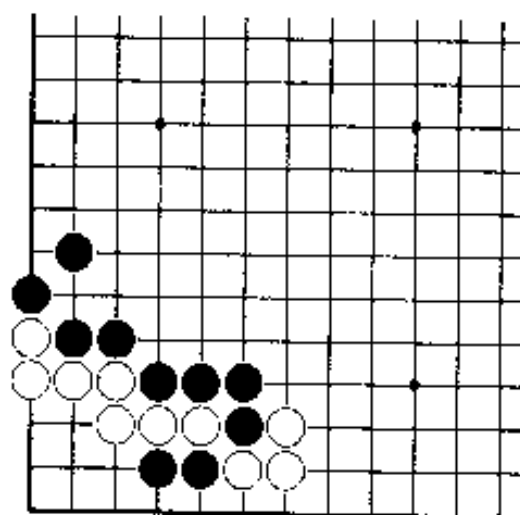
2图（参考）如黑2粘，至白5时，黑棋已死。

# 第 157 题 腾挪 (黑先)



白 1 刚刚切断。黑棋怎样腾挪呢?

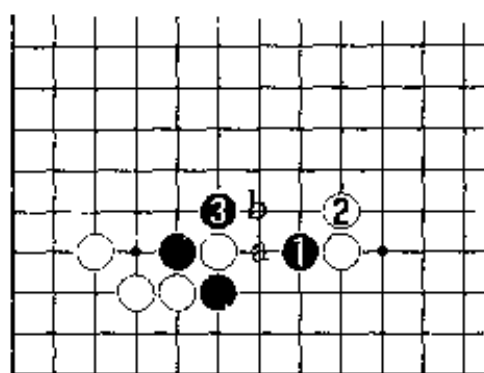
# 第 158 题 要慎重 (黑先)



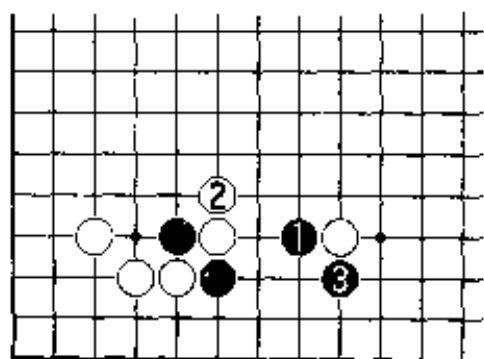
容易吗? 白棋正在担心气不够, 但黑方也要三思后行。

## 第157题 解答

1图(正解)黑1碰是手筋。如白2长,黑3打吃,白a逃,黑b打整形。

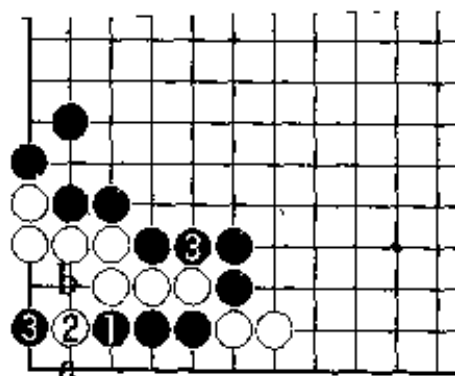


2图(参考)黑1碰后,白2长则黑3扳,左边黑二子显得很轻。

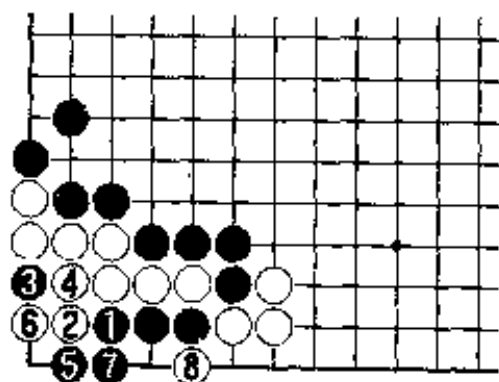


## 第158题 解答

1图(正解)黑1爬以后,黑3夹是妙手筋。白a、黑b成倒扑吃。



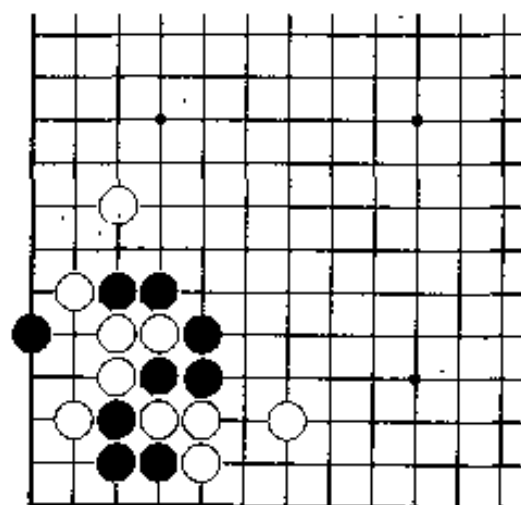
2图(失败)黑3、5是俗筋。至白8,黑失败。





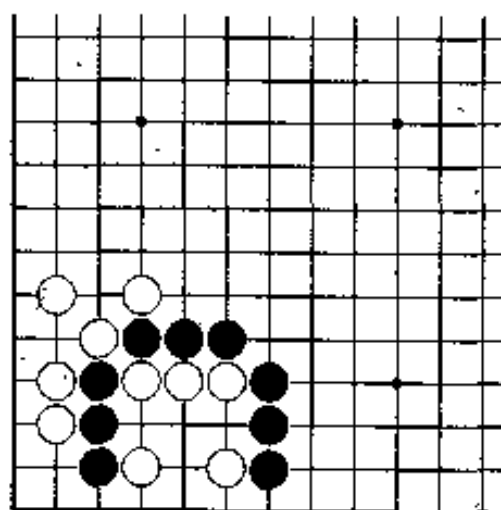
# 第 159 题 沉着

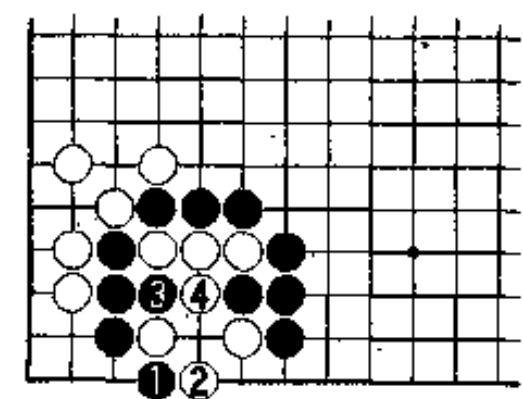
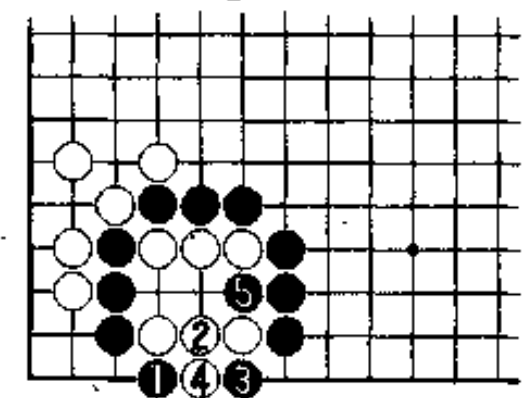
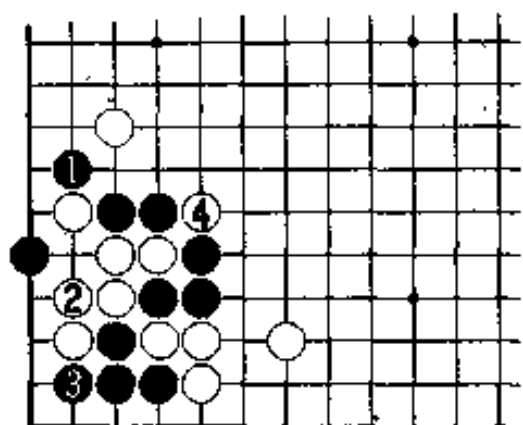
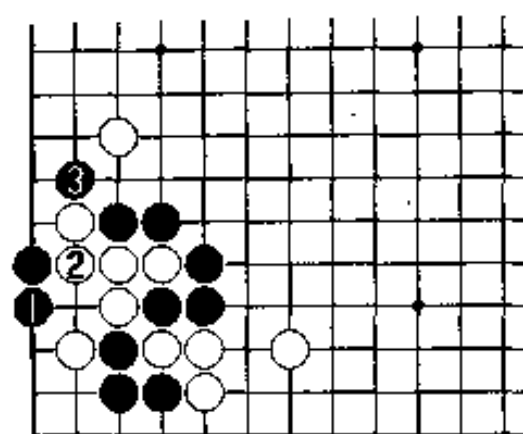
本题有一妙着可攻击致胜。沉着而冷静的第一手下在哪里？



# 第 160 题 受奖台

怎样攻击白棋？





## 第159题 解答

**1图（正解）**黑1并是妙筋。如果不知道筋，是很难下出这手的。白此后无论怎样应也不行。如白2，黑3快一气杀白。

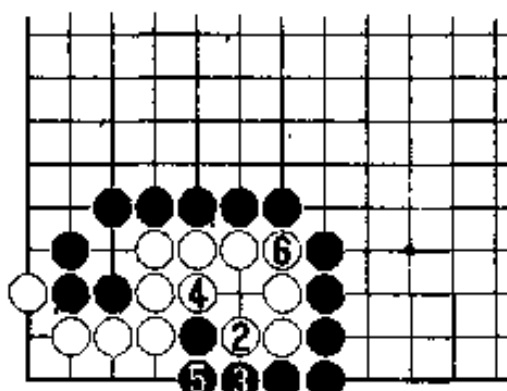
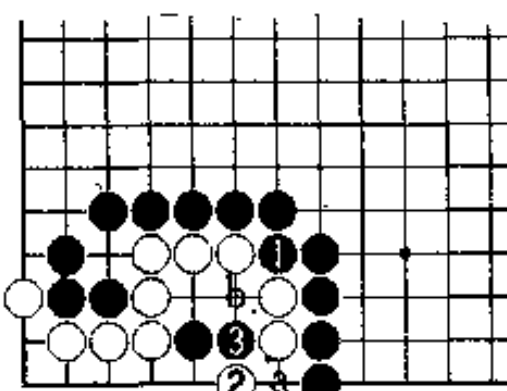
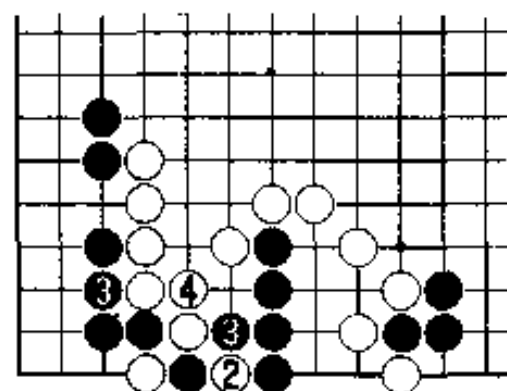
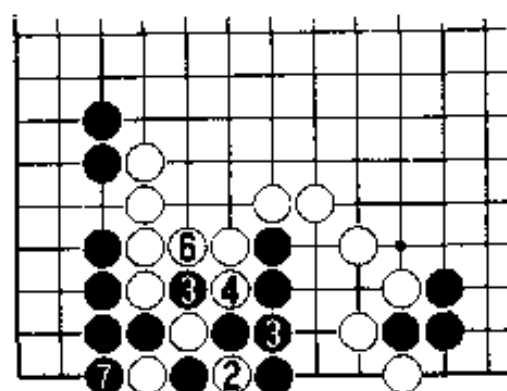
**2图（失败）**黑1时，白2、4后黑棋不行。

## 第160题 解答

**1图（正解）**黑1在这边扳。白2时，黑3紧气后，黑5可吃白接不归。

**2图（参考）**如白2，黑3、5致胜。这个问题的行棋次序是很重要的。





## 第 161 题 解答

1 图 (正解) 从黑 1 至黑 3 断, 是手筋。黑 5、7 无条件渡过。先下黑 3 结果相同。

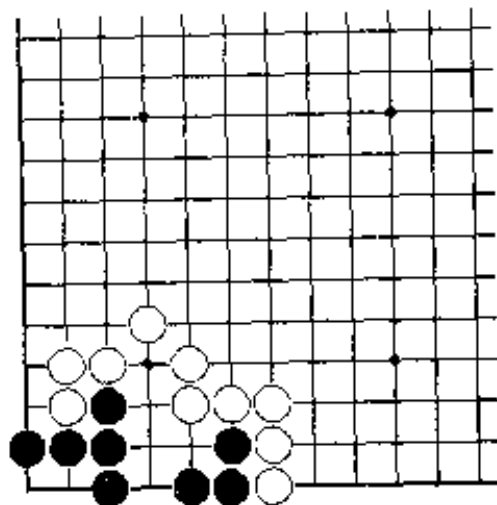
2 图 (失败) 黑 1、3 之后, 白 4 粘后成劫。

## 第 162 题 解答

1 图 (正解) 黑 1 挤是好手。这手已致对方于死地。白 2 后, 黑 3 渡过。白 2 若下 a 位, 黑 b 位断。

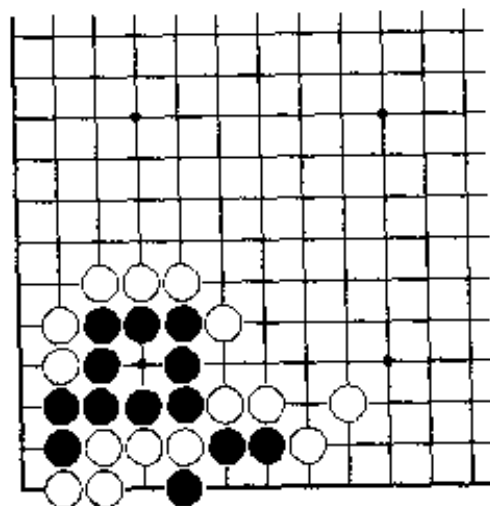
2 图 (失败) 黑 1、3 后, 白 6 即成活棋。

第 163 題 做  
活

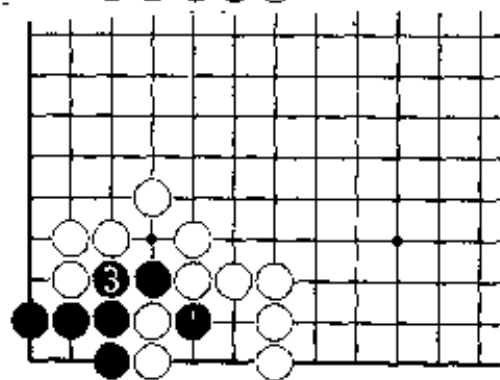
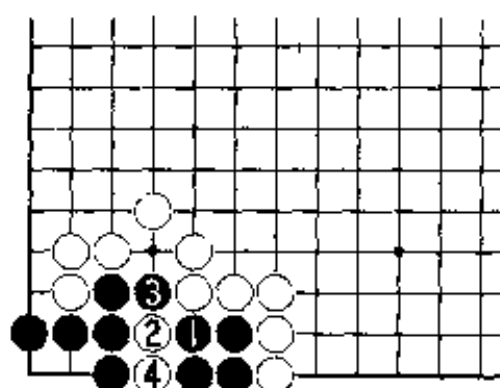


再做一只  
眼的方法是什么？

第 164 题 逆  
转



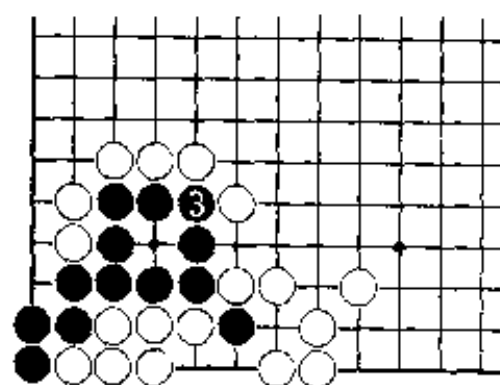
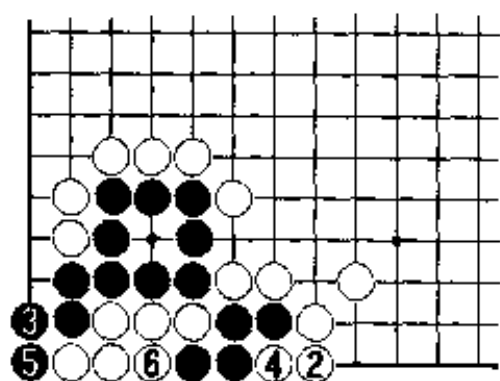
### 如何形成特殊的形？



## 第163题 解答

**1图（正解）**黑1的着法只此一手。白2、黑3之后，可让白吃黑四子。

**2图（正解续）**1图后，黑1断吃白二子。黑棋因此成活。此形称为“倒脱靴”。

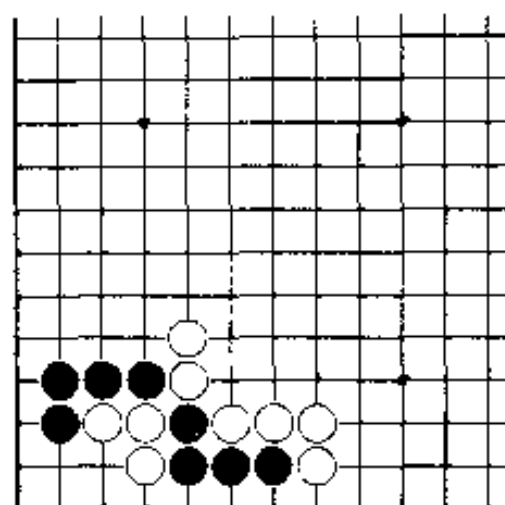


## 第164题 解答

**1图（正解）**黑1粘是形成倒脱靴的好手。

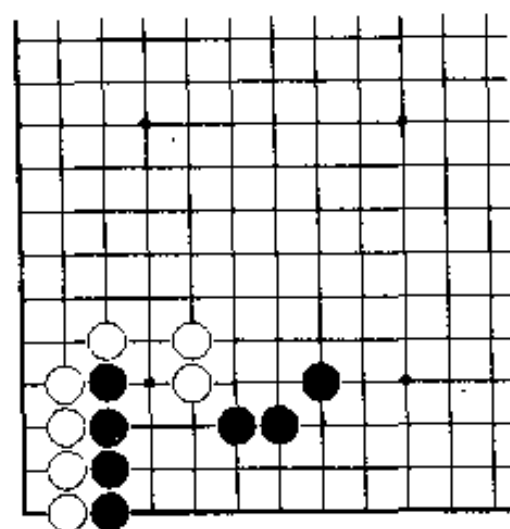
**2图（正解续）**1图白6之后，黑1可以吃白六子。请记住此形，在实战中应用。

# 第 165 题 角 的活用（白先）

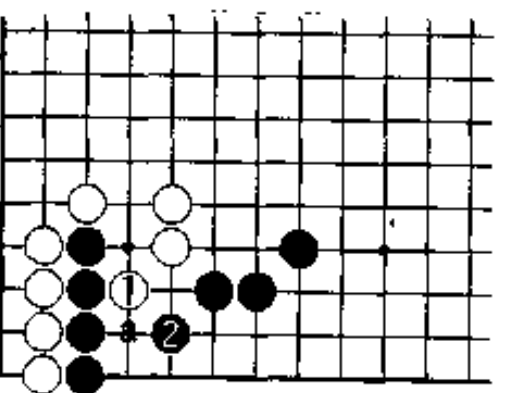
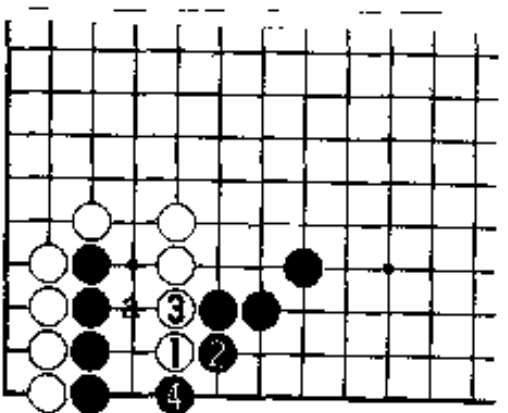
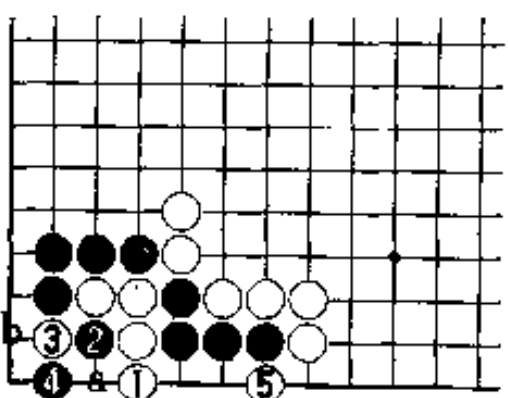
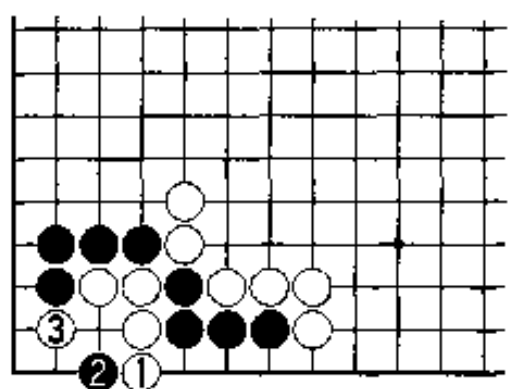


因为角地有特殊性，白下一手可以致胜。

# 第 166 题 跳（白先）



采用何种下法可取得最大便宜？



### 第165题 解答

**1图 (正解)** 白1立是好手。黑2夹, 白3扳杀黑。

**2图 (参考)** 对白1, 黑2是再三考虑的一手。白3只此一着。对黑4, 白5是冷静的致胜好手。如白5下a位, 则黑b位成劫。

### 第166题 解答

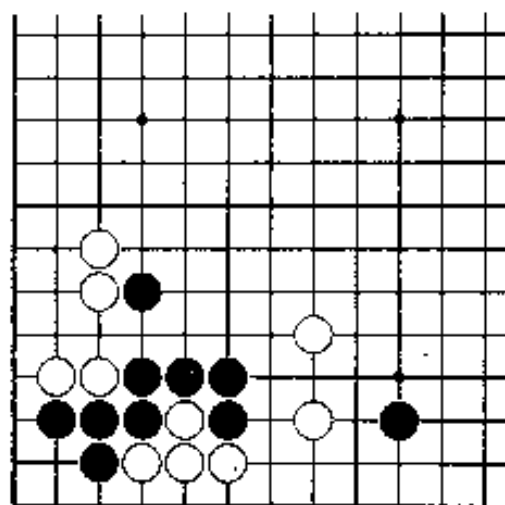
**1图 (正解)** 白1跳下是好手。黑2时白3粘已便宜了, 黑2若在3位断, 白a断黑不行。

**2图 (失败)** 白1后, 黑2一手就没棋了。如果黑2下a位, 白下2位则黑棋不行。如白1下a位, 则黑下1位, 白没有手段。



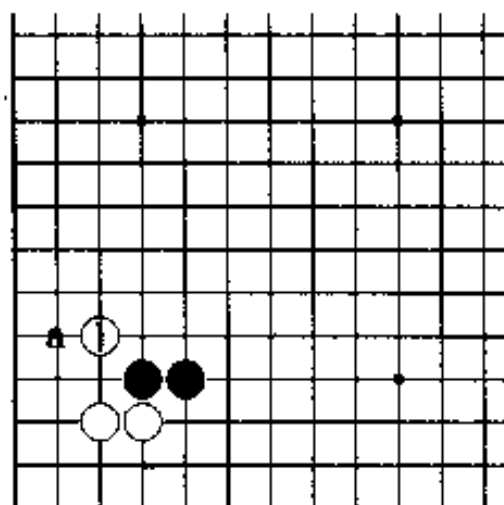
# 第167题 薄味

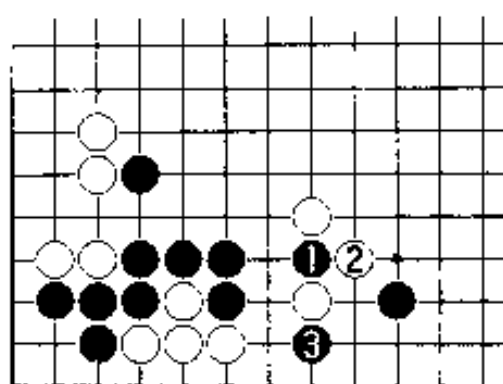
怎样冲击白的薄弱环节？



# 第168题 变形

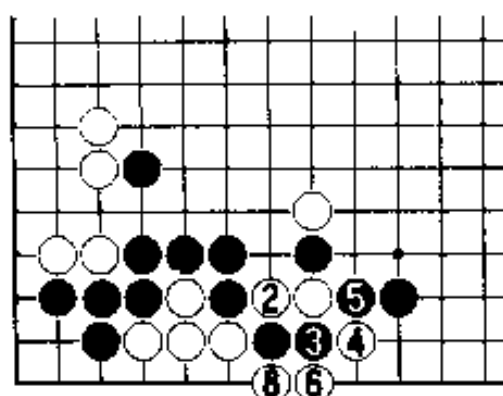
白1下在a位是定式。如果白1跳，黑棋怎样应？



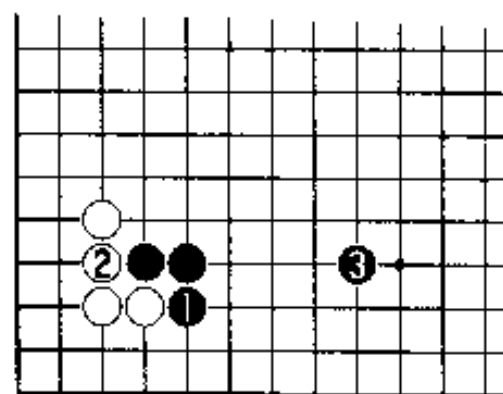


## 第167题 解答

1图 (正解) 黑1挖入。如白2则有黑3夹，吃住左方白四子。

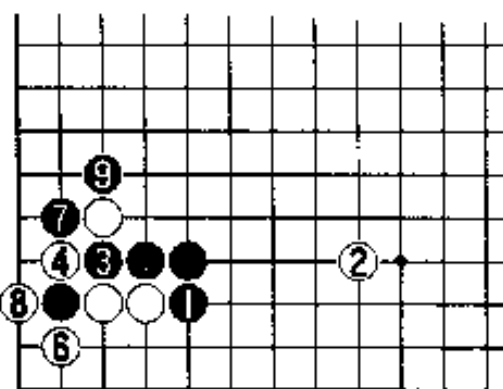


2图 (失败) 黑1扳下后，再3、5断，至白8，白棋活，黑失败。



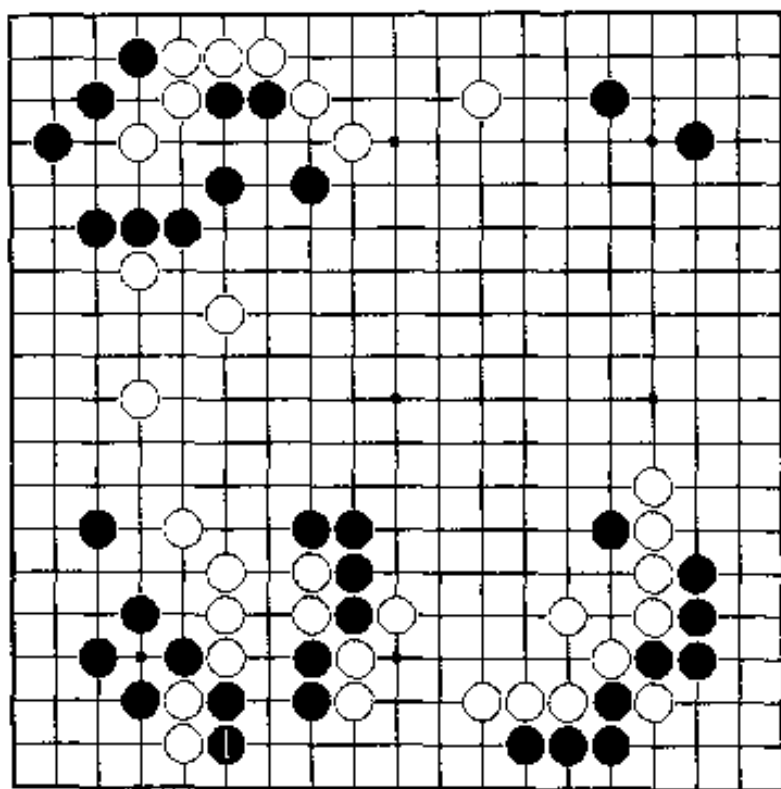
## 第168题 解答

1图 (正解) 黑1挡。如白2守，黑3则展开。



2图 (参考) 对黑1，如果白2逼，则黑3、5冲断，黑9抱吃充分。

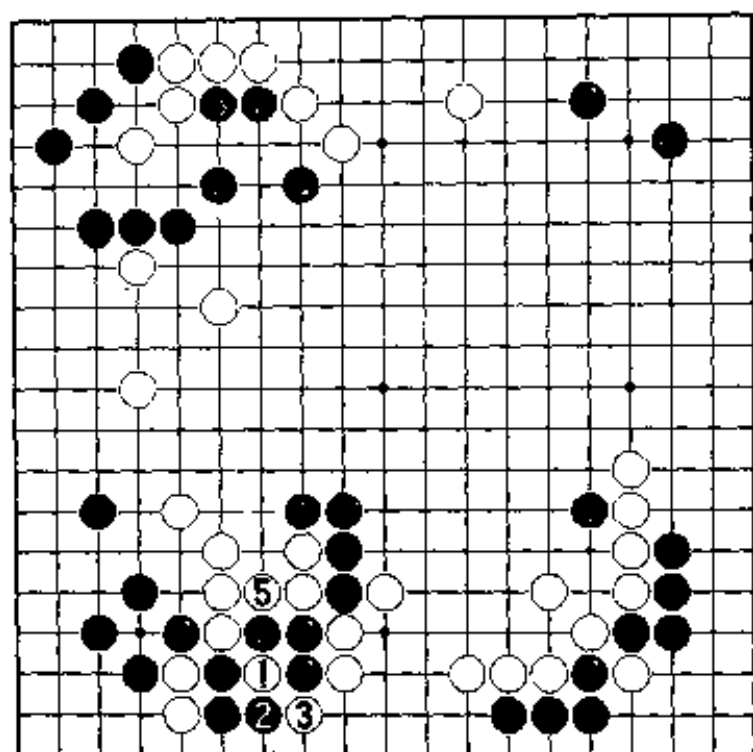
## 第 169 题 实战例(白先)



林海峰——藤泽秀行

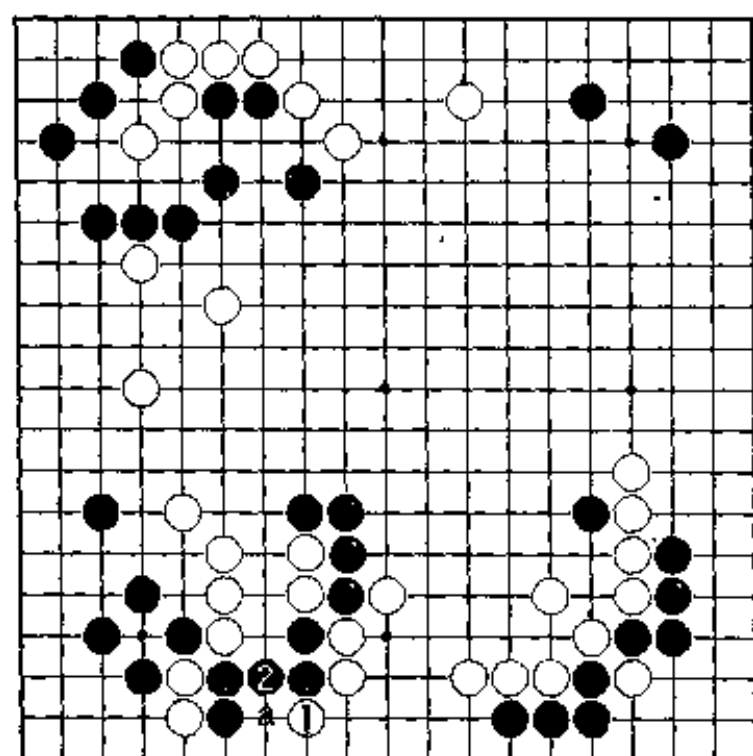
请从实战谱学习手筋。

黑 1 刚刚挡吃角地白二子。白棋有在这边用巧妙的手筋，吃掉右边黑二子的着法。



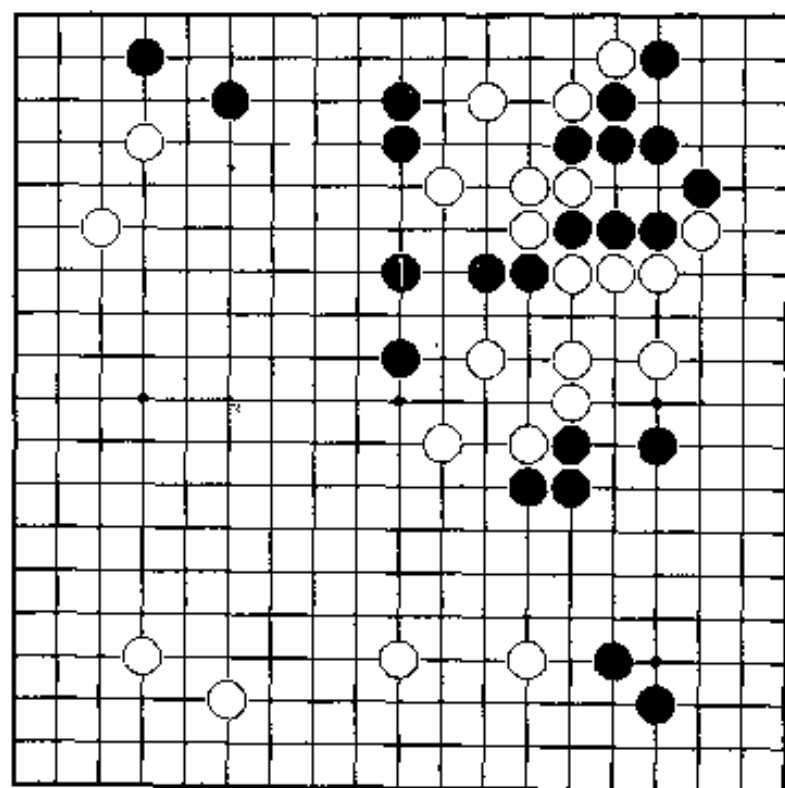
## 第 169 题 解答

1 图 (正解) 白 1 挖入是手筋。黑 2 只有打吃，白 3 断后至 5 打吃，黑棋已无法接回。白棋吃黑三子后，已连成一片。



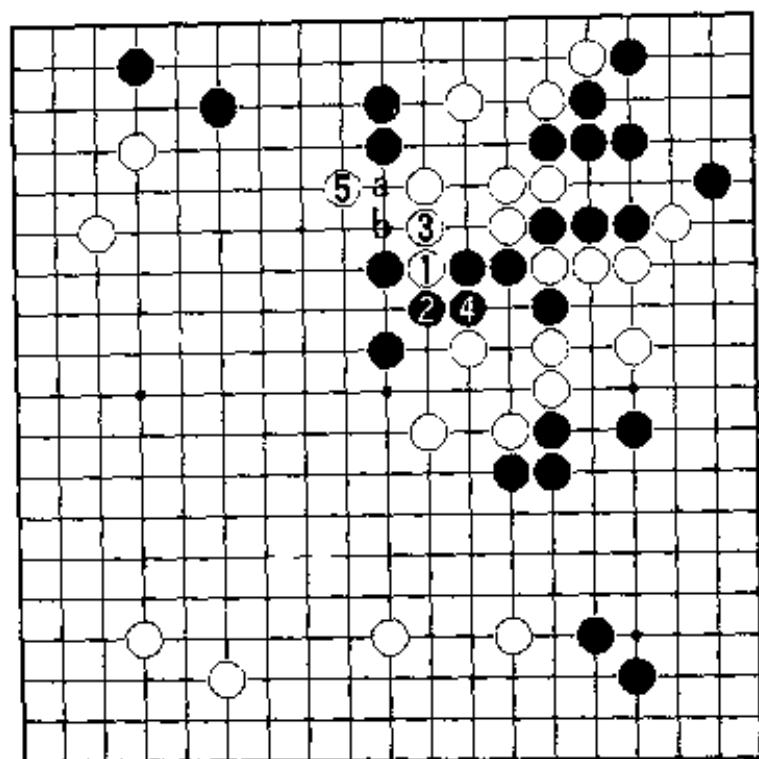
2 图 (参考) 白 1 扳，黑 2 粘后，白棋无法吃住黑子，失败。如果黑 2 下 a 位，白棋在 2 位扑吃，结局就会同 1 图一样。

# 第 170 题 实战例(白先)



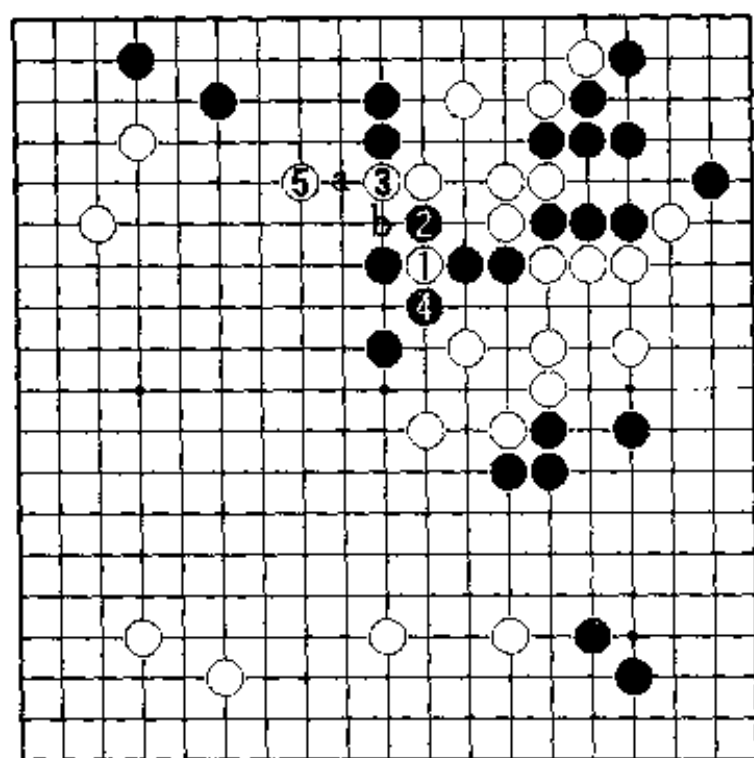
武宫正树——羽根泰正

本局黑 1 刚刚将上方白棋封锁。  
请用巧妙的手筋，使白棋出头。



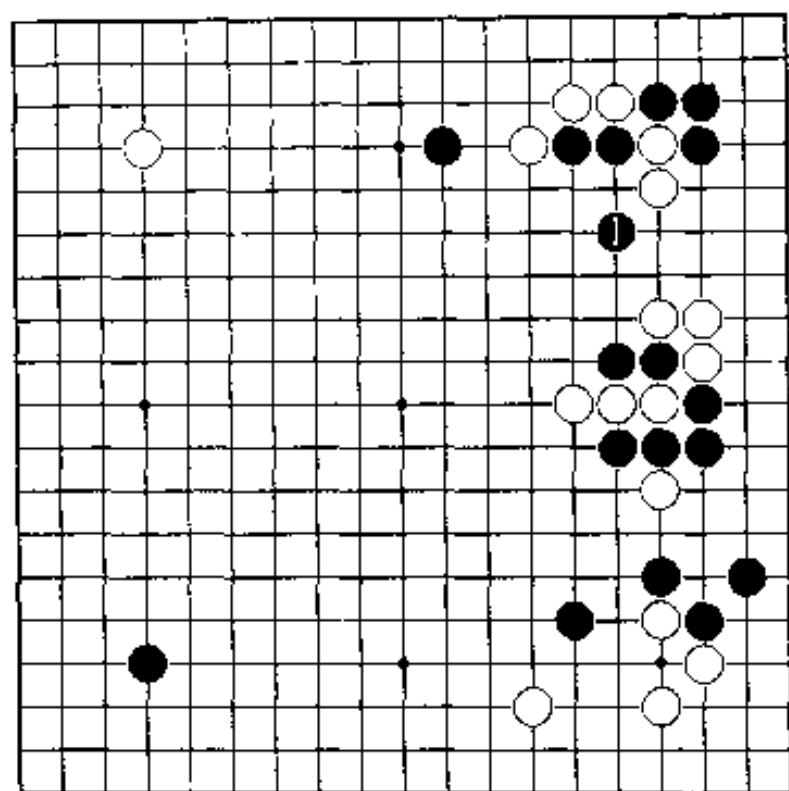
## 第 170 题 解答

1 图（正解）白 1 挖入是手筋。如黑 2、4，白 3 可以跳出。此后，黑 a、白 b。黑如果冲断，则白棋有双打吃。



2 图（参考）在实战中，白 1 挖入，黑在 2 位打吃。这样，白 3 是当然之着，黑 4 只好提，白 5 逃出。如黑 4 下 a 位，则白于 b 位先手打吃。如白 1 在 3 位冲或 b 位尖，是俗筋。

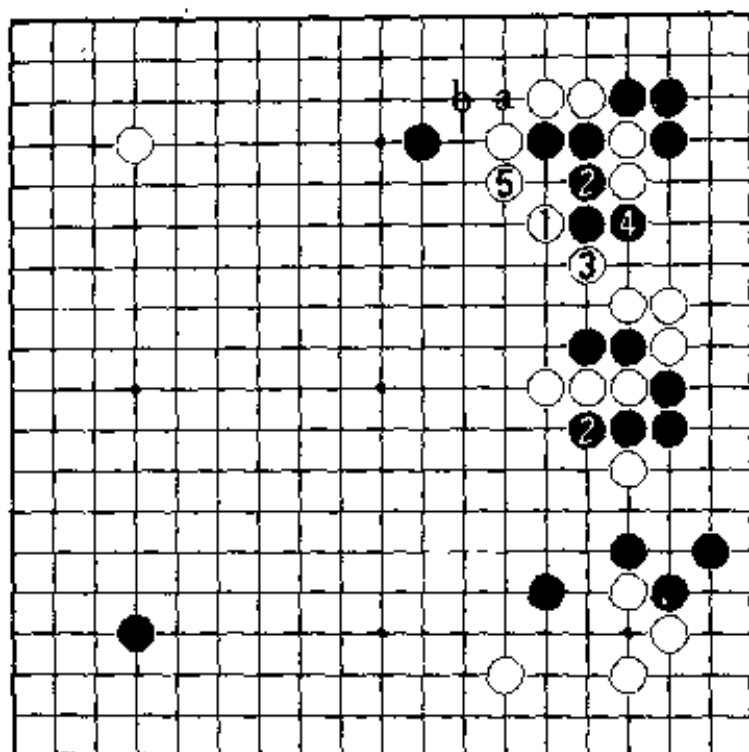
# 第 171 题 梦中梦 (白先)



林海峰——赵治勋

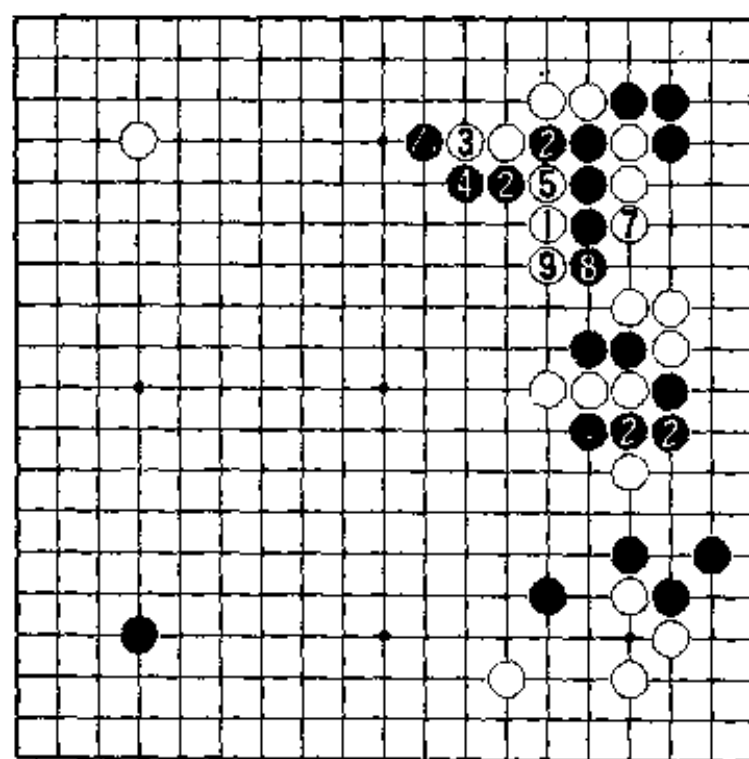
对黑●,白棋该怎样下?

联络右上方全体白子的手段是什么?



## 第 171 题 解答

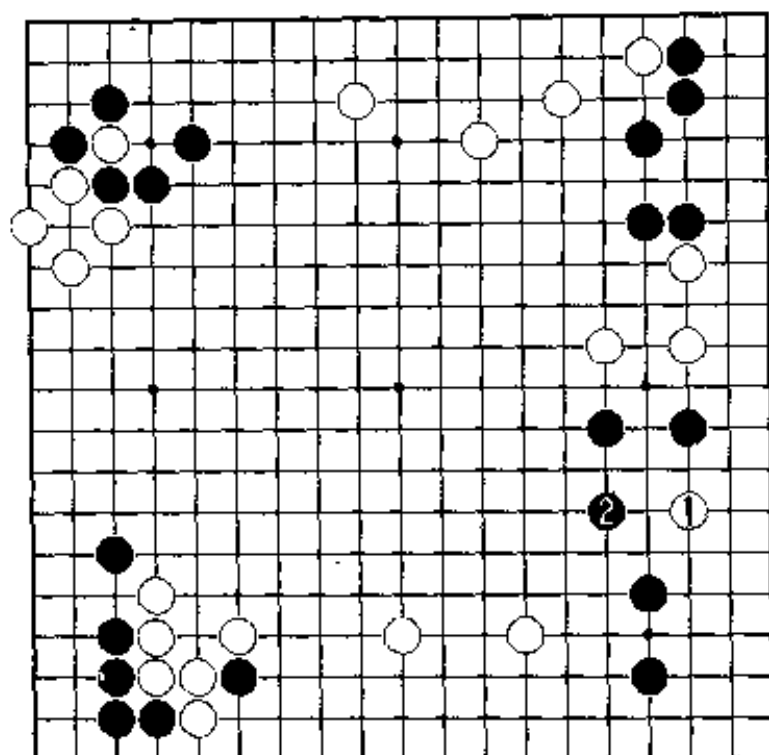
1 图（正解）白 1 靠是手筋。在实战中，黑 2 粘，白 3、5 已明显将白棋联络为一体。此后，黑在 a 位断时，白可以 b 位打吃弃二子。如黑 2 着 3 位，白可在 2 位吃黑二子。



2 图（参考）白 1 后，黑 2、4 无理。白 5 断至 7、9 吃黑五子。如果黑 4 在 5 位粘，则白棋在 4 位曲，●一子就会失去作用，白亦可下。总之，各种变化白都不坏。

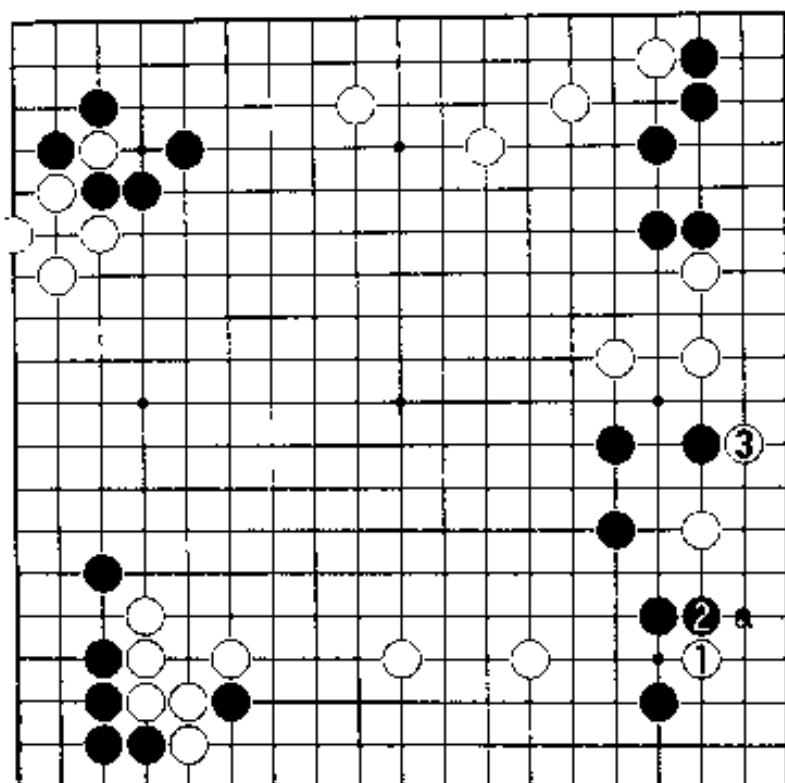


# 第 172 题 实战例（白先）



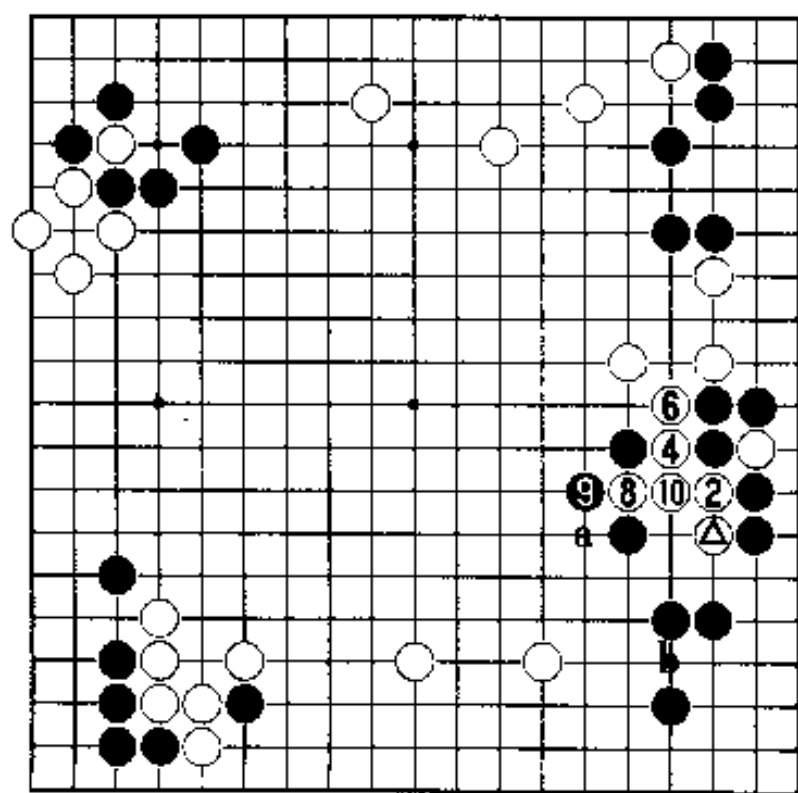
藤泽秀行——加藤正夫

白 1 打入，黑 2 封。以后的三手该怎样下？  
因为是最后一题，故稍难一点。



## 第 172 题 解答

1 图（正解）白 1 试应手是很有趣的一手。如黑 2 挡，则白 3 托，这是变化丰富且很有趣味的一手。如白 3 在 a 位扳粘活角，右边的白形将变薄，故不可取。



2 图（参考）1 图之后的实战中，黑 1 扳下，黑 3 打吃。白棋从 4 至 10 已同△联络成功。此后，还剩下 a 位断点和 b 位的冲出（在实战中是下成黑 a、白 b 位的结果）。

[ G e n e r a l   I n f o r m a t i o n ]

书名 = 手筋的预见和应用

作者 =

页数 = 1 8 4

S S 号 = 1 1 0 9 9 8 6 5

出版日期 =

封面  
书名  
版权  
目录  
正文